

✓

⚠ !

- fish-eye .

:

1. (1).

| Подсчет посетителей    |                     |                                  |
|------------------------|---------------------|----------------------------------|
| Идентификация объекта  |                     |                                  |
| 1                      | Включить            | Да                               |
| 2                      | Имя                 | Подсчет посетителей              |
| Характеристики объекта |                     |                                  |
| 3                      | Видеопоток с камеры | Видеопоток высокого качества     |
| Визуальный элемент     |                     |                                  |
| 4                      | Визуальный элемент  | Область детекции (многоугольник) |
| 5                      | Визуальный элемент  | Области входа/выхода             |
|                        | Визуальный элемент  | Области входа/выхода             |

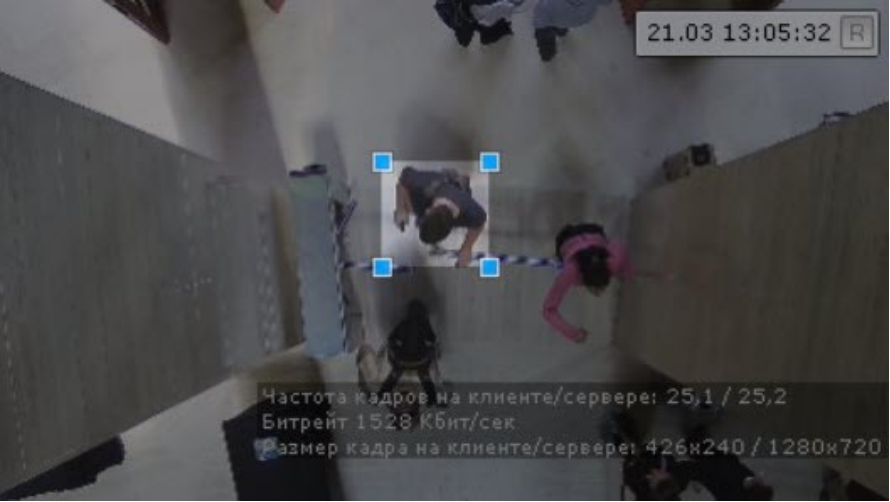
2. (2).

3. (3).



4. (4). , (10) , , , (6), . [1; 75].

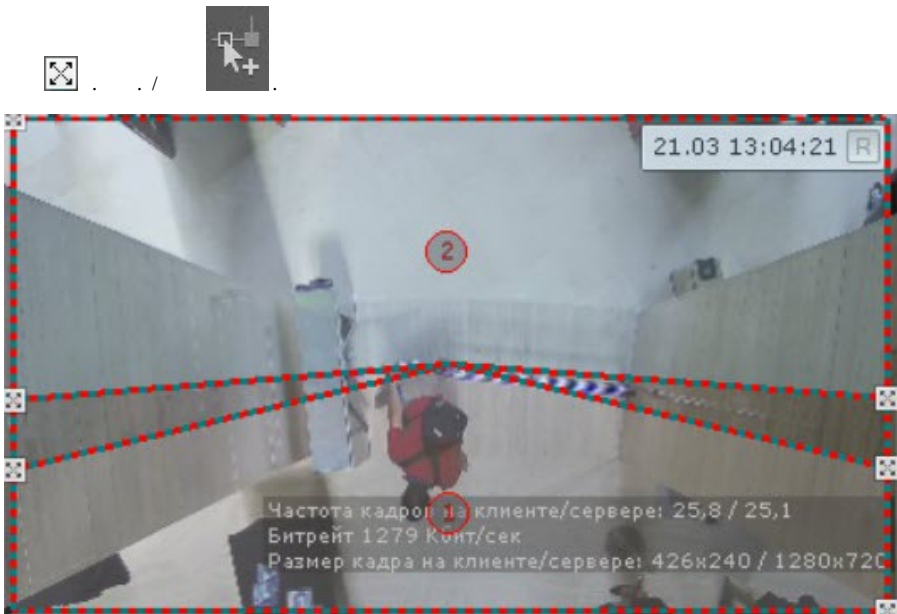
⚠ !



5. (5). - 1 2. 1 2- "" . 2 1- "" .

(9):

- a. 1 2- 1 .
- b. 2 1- 1 .



6. (6, 640 ). [640; 10000]. :
- , .
  - , .
  - , , .



, 2048\*1536, **1000**. 2 (512\*384),.. (1024 > 1000).  
, .

| Подсчет посетителей |                                               |       |
|---------------------|-----------------------------------------------|-------|
| ▼ Другое            |                                               |       |
| 6                   | Изменение размера кадров                      | 640   |
| 7                   | Количество людей в помещении                  | 0     |
| 8                   | Количество обрабатываемых кадров в сек        | 25    |
| 9                   | Подсчет людей в помещении                     | Нет   |
| 10                  | Порог срабатывания подсчета людей в помещении | 10000 |
| 11                  | Размер человека                               | 20    |
| 12                  | Режим работы декодера                         | CPU   |

7. , (8). [0,016; 100].
8. ∴. "" . "" , :
- (9).
  - (7). [0; 100000].
  - , (10). [0; 100000].
9. (12). GPU ( NVIDIA NVDEC). , Intel Quick Sync Video. CPU.
10. .