

Аххон Player

Руководство по настройке и работе с утилитой Аххон  
Проигрыватель

Обновлено 21.01.2020

## Содержание

<b>1</b>	<b>Общие сведения об утилите Аххон Проигрыватель</b>	<b>3</b>
1.1	Назначение утилиты Аххон Проигрыватель	3
1.2	Требования к аппаратному обеспечению для утилиты Аххон Проигрыватель	3
1.3	Портативная версия утилиты Аххон Проигрыватель	3
<b>2</b>	<b>Запуск утилиты Аххон Проигрыватель</b>	<b>4</b>
2.1	Запуск утилиты Аххон Проигрыватель из состава дистрибутивного комплекта ПК Интеллект	4
2.2	Запуск портативной версии утилиты Аххон Проигрыватель	4
<b>3</b>	<b>Открытие видео файлов</b>	<b>6</b>
3.1	Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите	6
3.2	Открытие видео файлов с помощью командной строки	11
<b>4</b>	<b>Настройка интерфейса окна утилиты Аххон Проигрыватель</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>Просмотр видео при помощи утилиты Аххон Проигрыватель</b>	<b>16</b>
5.1	Панель управления воспроизведением	16
5.2	Навигация по архиву при помощи календаря	17
5.3	Навигация по архиву при помощи временной шкалы	18
5.4	Масштабирование видеоизображения в утилите Аххон Проигрыватель	19
5.5	Сохранение кадра из командной строки	20
5.6	Водяные знаки на видеоизображении	20
5.7	Просмотр архива с fisheye-камер	21
<b>6</b>	<b>Экспорт видеоархива ПК Интеллект при помощи утилиты Аххон Проигрыватель</b>	<b>23</b>
6.1	Порядок экспортирования видеоархива	23
6.2	Задание каталога экспорта	23
6.3	Переход на панель экспорта	24
6.4	Создание задачи на экспорт	24
6.5	Запуск экспорта архива	26
6.6	Установка параметров экспорта из командной строки	26
<b>7</b>	<b>Распаковка видеофайлов, упакованных в портативную версию утилиты Аххон Проигрыватель</b>	<b>27</b>

# 1 Общие сведения об утилите Аххон Проигрыватель

## На странице:

- Назначение утилиты Аххон Проигрыватель
- Требования к аппаратному обеспечению для утилиты Аххон Проигрыватель
- Портативная версия утилиты Аххон Проигрыватель

## 1.1 Назначение утилиты Аххон Проигрыватель

Утилита *Аххон Проигрыватель* предназначена для просмотра и конвертации видеоархива, записанного при помощи ПК *Интеллект*. Также утилита позволяет просматривать файлы в форматах .mkv и .avi как со звуковым сопровождением, так и без него.

### **Внимание!**

Экспорт роликов в форматах .mkv и .avi не поддерживается.

### **Примечание.**

Для открытия файлов в форматах .avi и .mkv, расположенных в папке, предназначен отдельный пункт меню – **Видео файлы**, см. [Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите](#). Для открытия отдельного файла в формате .avi или .mkv используется пункт меню **Файл**.

## 1.2 Требования к аппаратному обеспечению для утилиты Аххон Проигрыватель

Для работы утилиты *Аххон Проигрыватель* необходимо, чтобы видеокарта, установленная на компьютере, где осуществляется запуск утилиты, поддерживала набор функций Direct3D либо OpenGL 1.2.

## 1.3 Портативная версия утилиты Аххон Проигрыватель

На странице <http://www.itv.ru/support/downloads/intellect.php> доступна для скачивания 32-битная и 64-битная портативная версия утилиты *Аххон Проигрыватель*. Для работы портативной версии утилиты *Аххон Проигрыватель* не обязательно наличие установленного ПК *Интеллект*. Работа с портативной версией утилиты *Аххон Проигрыватель* осуществляется аналогично работе с утилитой *Аххон Проигрыватель*, входящей в состав дистрибутивного комплекта ПК *Интеллект*.

## 2 Запуск утилиты Аххон Проигрыватель

### На странице:

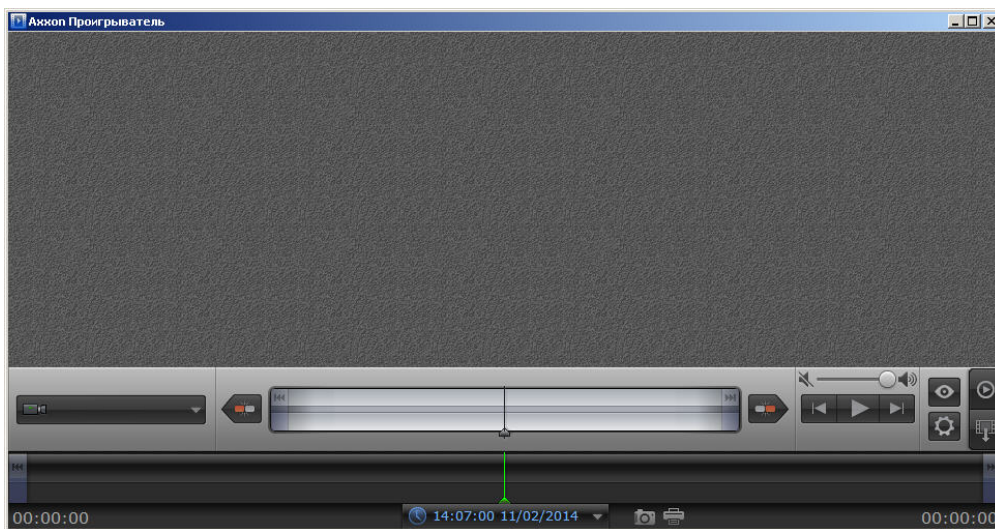
- Запуск утилиты Аххон Проигрыватель из состава дистрибутивного комплекта ПК Интеллект
- Запуск портативной версии утилиты Аххон Проигрыватель

### 2.1 Запуск утилиты Аххон Проигрыватель из состава дистрибутивного комплекта ПК Интеллект

Запуск утилиты *Аххон Проигрыватель* осуществляется одним из следующих способов:

1. Из папки **Tools** (32-битная версия) или **Tools64** (64-битная версия) каталога установки программного комплекса *Интеллект* с помощью исполняемого файла *Axhon\_Player.exe*.
2. Из меню **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **ITV Проигрыватель** или **ITV Проигрыватель (x64)** (32-битная и 64-битная версии, соответственно).

После запуска утилиты *Аххон Проигрыватель* будет открыто окно **Аххон Проигрыватель**.



Запуск утилиты *Аххон Проигрыватель* завершен.

### 2.2 Запуск портативной версии утилиты Аххон Проигрыватель

Первый запуск портативной версии утилиты *Аххон Проигрыватель* осуществляется следующим образом:

1. Распаковать загруженный с сайта ITV архив в любую удобную папку. Открыть данную папку.
2. Запустить исполняемый файл *AxhonPlayer.exe*. Дождаться окончания запуска.
3. Во время запуска файлы утилиты копируются в директорию *C:\Program Files\AxhonPlayer*. В папке **Документы** создаётся директория *AxhonSoft\AxhonPlayer*, содержащая папки "Export" и "ScreenShots", в которые по умолчанию осуществляется экспорт видео и экспорт кадров.

**ⓘ Примечание.**

Во время первого запуска портативной версии утилиты *Аххон Проигрыватель* устанавливается *Аххон Driver Pack*. Он не может быть удалён стандартными средствами Windows. *Аххон Driver Pack* удаляется автоматически при удалении программной среды портативной версии утилиты *Аххон Проигрыватель*.

4. После окончания создания программной среды будет запущена портативная версия утилиты *Аххон Проигрыватель*.

Последующие запуски портативной версии утилиты *Аххон Проигрыватель* осуществляются также при помощи исполняемого файла *АххонPlayer.exe*, расположенного в комплекте поставки.

## 3 Открытие видео файлов

Существует 3 способа открытия видео файлов в утилите *Аххон Проигрыватель*:

1. Двойным щелчком левой кнопки мыши по файлу архива (файл типа \*.\* ) в папке **VIDEO**.

### **Примечание.**

Чтобы файлы открывались по двойному щелчку, они должны быть ассоциированы с утилитой *Аххон Проигрыватель*. Для этого необходимо хотя бы один раз запустить *Аххон Проигрыватель* от имени администратора.

2. С помощью задания пути, по которому будет осуществляться доступ к файлам архива, в самой утилите.
3. С помощью командной строки.

### **Примечание.**

В случае, если открываемые видеофайлы не были записаны непосредственно на данном компьютере, а были откуда-либо скопированы, для корректного открытия архива необходимо предварительно запустить утилиту Convert.exe (см. раздел [Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe](#)):

- Если архив создан в той же временной зоне, в которой просматривается, утилиту следует запустить с параметром **fullmode**:  
**convert.exe fullmode**
- Если архив создан во временной зоне, отличной от той, в которой просматривается, необходимо перед просмотром перенести архив в текущую временную зону, запустив данную утилиту из командной строки со следующими параметрами:  
**convert.exe fullmode TZ +hh:mm**  
где +hh:mm - сдвиг времени между текущей временной зоной и зоной, в которой записан архив.

В противном случае не будет возможности открыть папки с видеофрагментами.

### **Примечание.**

Для открытия файлов в формате .mkv и .avi следует выбирать в качестве источника папку с файлами видео.

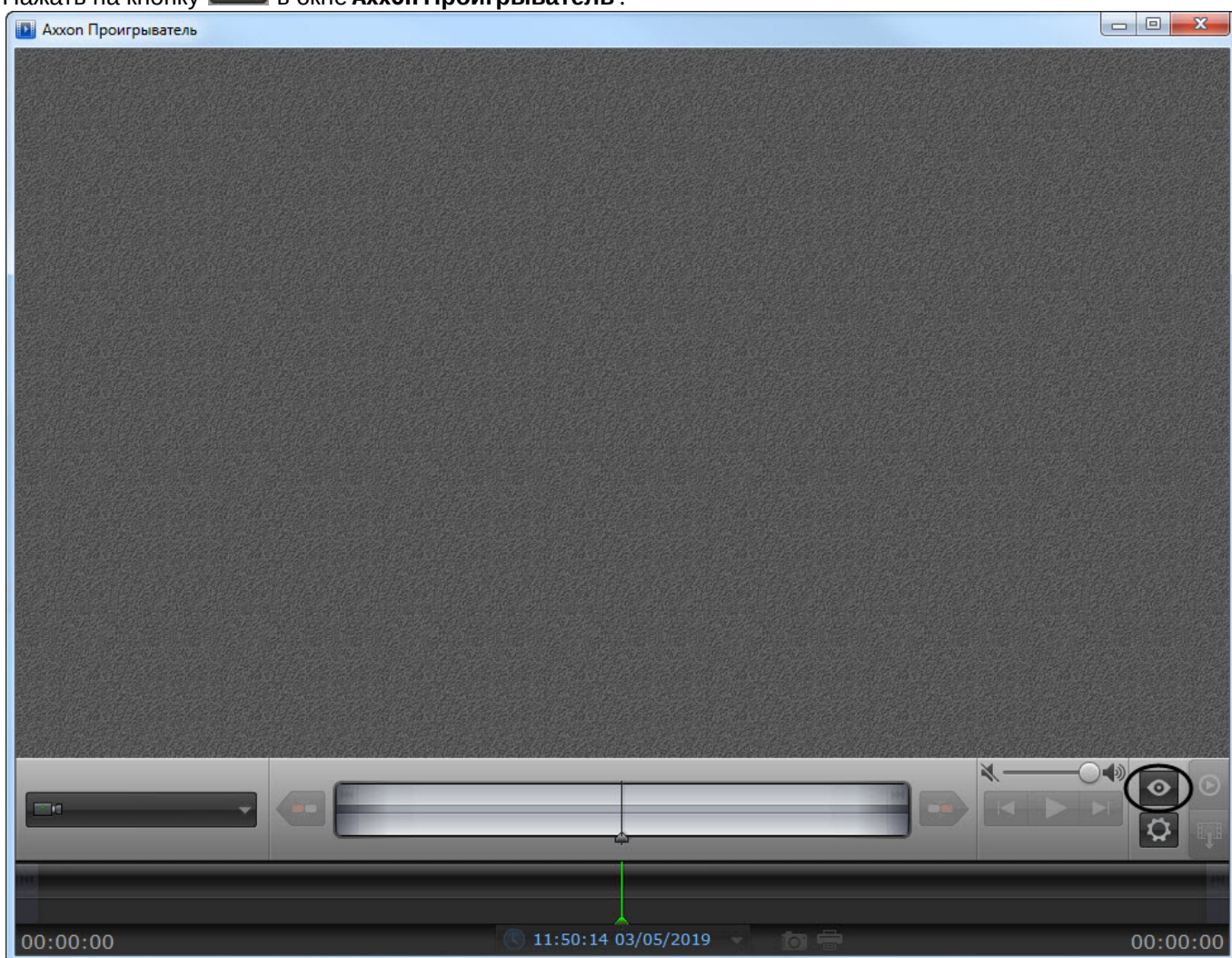
### 3.1 Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите

Существуют следующие способы задать путь к архивным файлам:

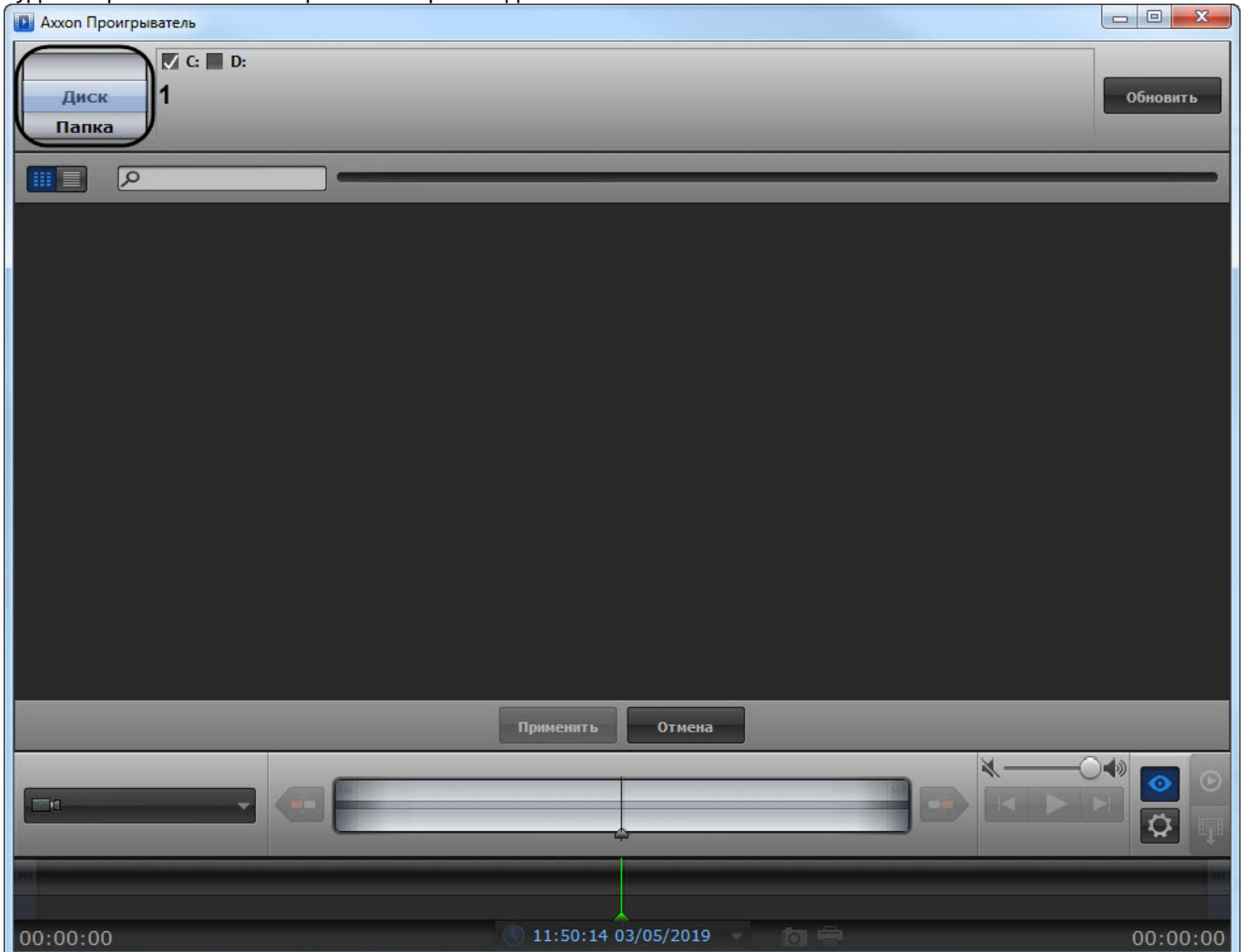
1. **Диск** – доступ будет осуществляться ко всем файлам архива, хранящимся на указанном диске.
2. **Папка** – доступ будет осуществляться ко всем файлам архива, хранящимся в указанной папке.
3. **Файл** – будет просматриваться отдельный файл архива или файл в формате .avi или .mkv.
4. **Видео файлы** – будут просматриваться файлы в формате .avi или .mkv, хранящиеся в указанной папке.

Для открытия файлов архива, которые необходимо просматривать при помощи утилиты *Аххон Проигрыватель*, необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать на кнопку  в окне **Аххон Проигрыватель** .

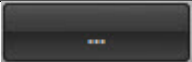


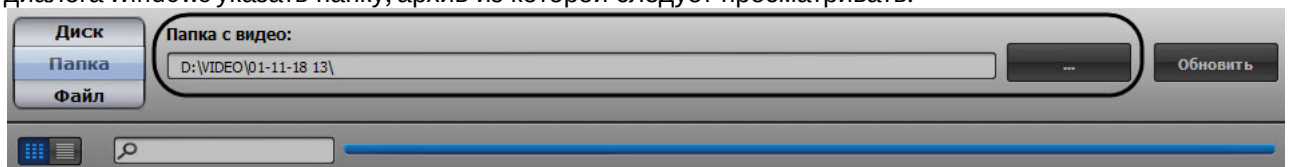
Будет открыта панель настройки воспроизведения.



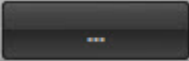
2. Выбрать способ открытия файлов: **Диск, Папка, Файл** или **Видео файлы (1)**.
3. Указать путь к файлам видео:
  - a. В случае, если выбран способ **Диск**, установить флажки напротив букв тех дисков, на которых хранится архив ПК *Интеллект*.

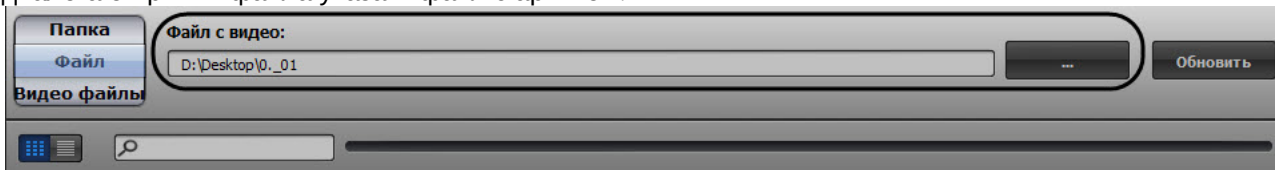


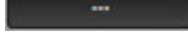
- b. В случае, если выбран способ **Папка**, нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога Windows указать папку, архив из которой следует просматривать.

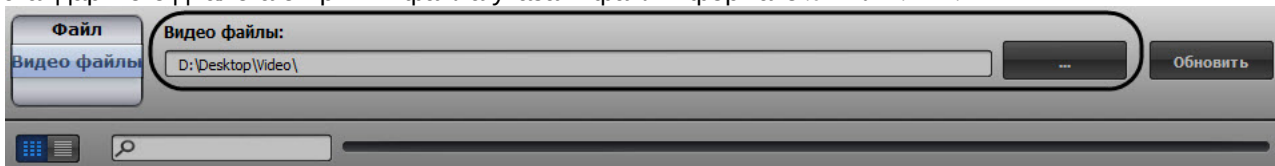




- c. В случае, если выбран способ **Файл**, нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога открытия файла указать файл с архивом.



- d. В случае, если выбран способ **Видео файлы**, нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога открытия файла указать файл в формате .avi или .mkv.



**Примечание**

Путь к файлам можно указать вручную, введя его в соответствующем поле.

4. Нажать на кнопку **Обновить** (2). В окне настроек воспроизведения отобразится список видеокамер, архив по которым доступен по указанному пути.




5. Выделить в списке камеры или файлы, которые необходимо просмотреть (3). Для выделения нескольких камер или файлов сразу необходимо щелкнуть по ним левой кнопкой мыши, удерживая на клавиатуре клавишу Ctrl.

**Примечание.**

По умолчанию выбраны все найденные камеры. Названия выделенных камер подсвечиваются в списке синим цветом.

**Примечание.**

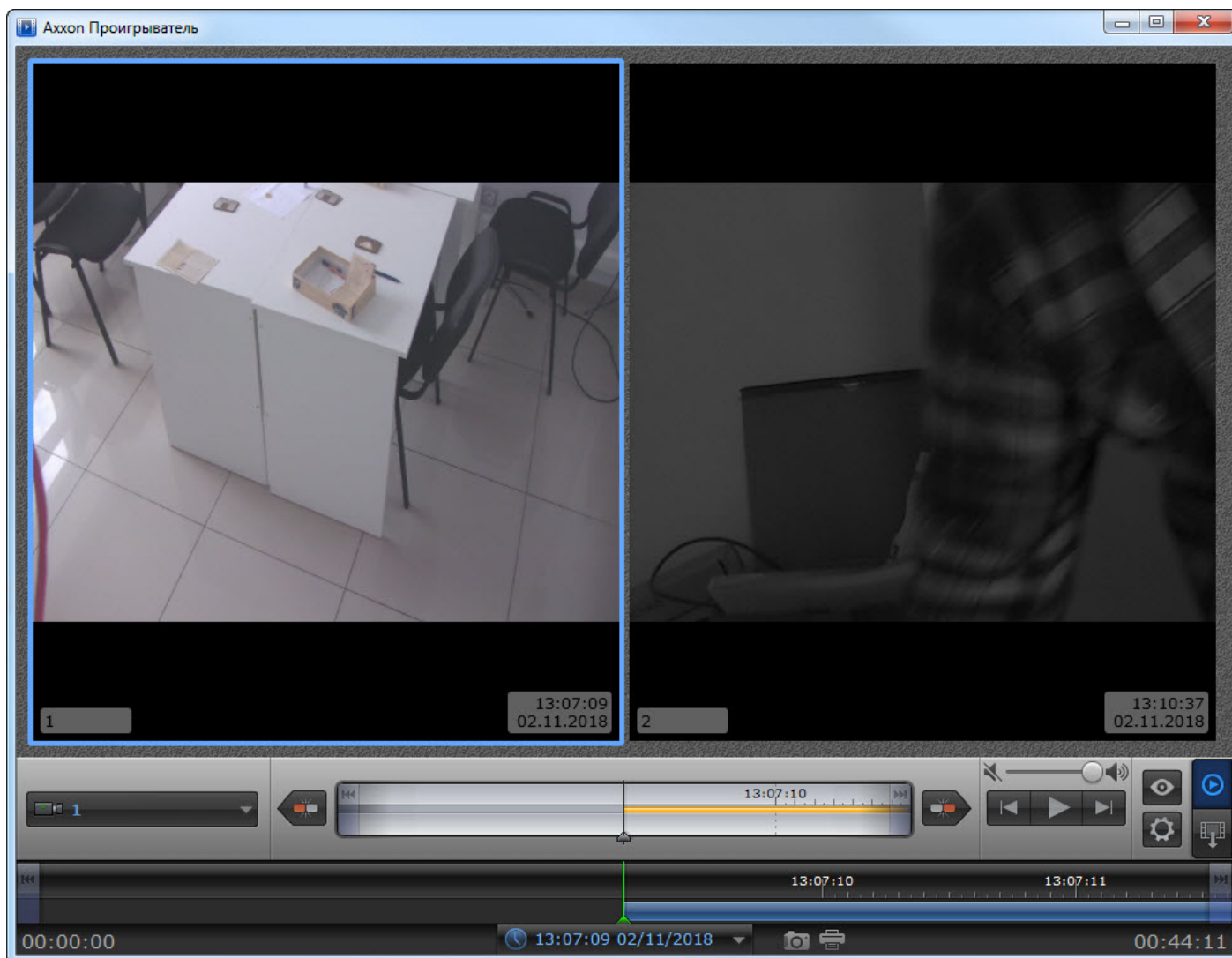
Переключение вида отображения камер или файлов осуществляется с помощью кнопок  (4).

**Примечание.**

Для поиска требуемой камеры необходимо ввести часть имени камеры в поле поиска (5).

6. Нажать на кнопку **Применить** (6).

Панель настройки воспроизведения будет закрыта, в окне утилиты будут отображены видеоизображения по выбранным камерам, хранящиеся в архиве по указанному пути.



В случае, если для воспроизведения архива выбрано несколько камер, имеется возможность разворачивать изображение от одной камеры на все окно утилиты. Для перехода к полноэкранному отображению необходимо дважды щелкнуть по видеоизображению левой кнопкой мыши. Для возврата в режим мозаики необходимо снова дважды щелкнуть по видеоизображению левой кнопкой мыши.

Открытие файлов архива с помощью задания пути в утилите завершено.

### 3.2 Открытие видео файлов с помощью командной строки

Существует возможность открыть видео файлы утилитой *Аххон Проигрыватель* из командной строки.

Для открытия видео файлов в командной строке необходимо ввести следующее: `Axxon_player.exe --source "Путь к файлу или папке"`. Например, `Axxon_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15_01"` открывает файл "15\_01".

Для выбора всех доступных дисков с архивом необходимо использовать значение "all" параметра **source**: `Axxon_player.exe --source "all"`.

Для того, чтобы окно утилиты *Аххон Проигрыватель* отображалось поверх всех окон, необходимо при запуске из командной строки использовать параметр **topmost** со значением "1". Для открытия в обычном режиме используется значение "0" данного параметра. Например, команда `Axxon_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12`

**18\15.\_01" --topmost "1"** запускает утилиту в режиме отображения поверх всех окон. По умолчанию параметр **topmost** считается равным "0".


Для запуска утилиты *Аххон Проигрыватель* в режиме одной сессии с запретом одновременного открытия нескольких окон утилиты необходимо использовать параметр командной строки **single** со значением "1". Для запуска с разрешением использовать несколько окон утилиты следует использовать значение "0" данного параметра. Например, командой **Axxon\_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15.\_01" --single "1"** утилита *Аххон Проигрыватель* запускается с запретом одновременного открытия нескольких окон утилиты. По умолчанию параметр **single** считается равным "1".

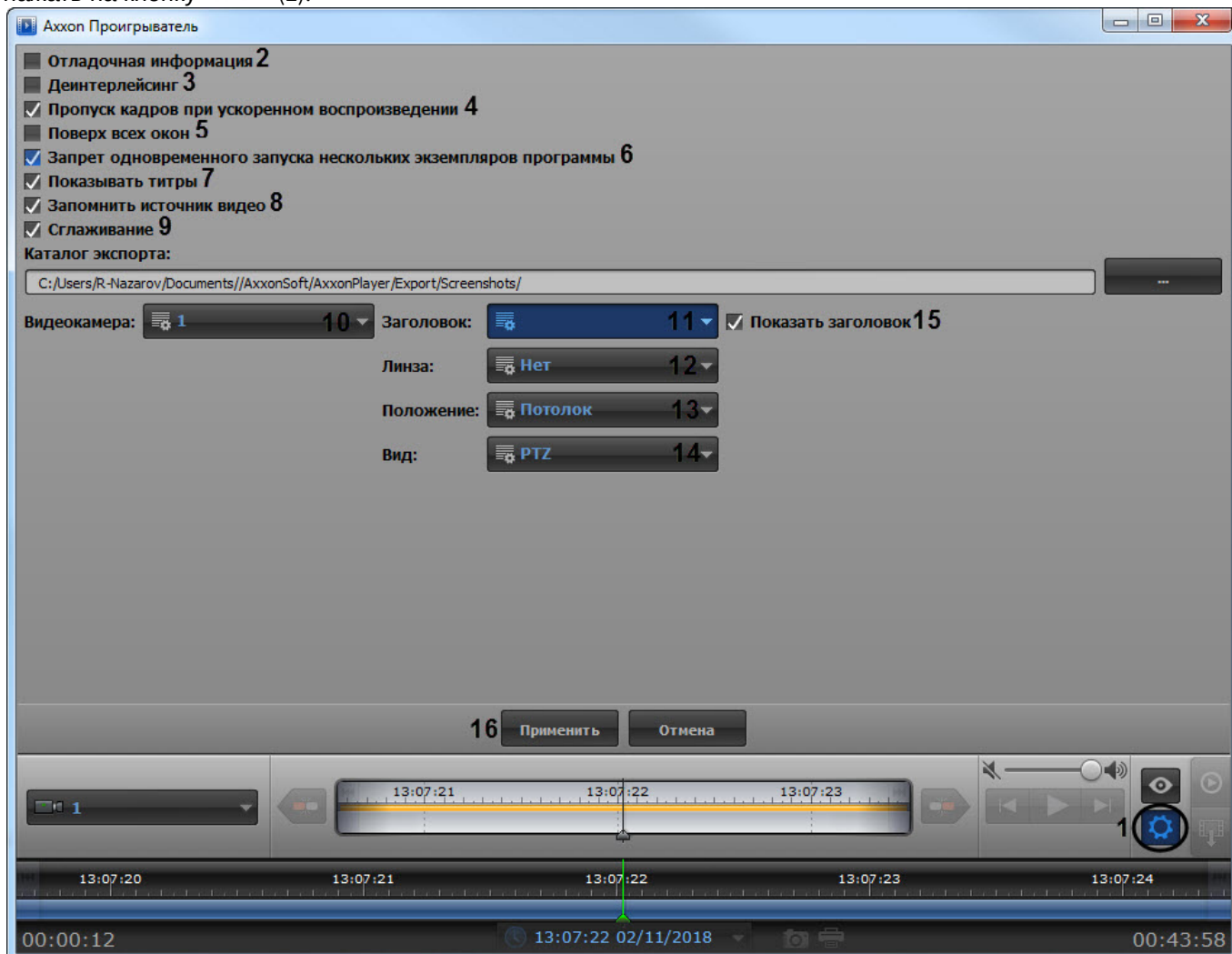
Для включения опции отображения титров поверх видеоизображения при проигрывании необходимо использовать параметр командной строки **titles** со значением "1". Для отключения отображения титров при проигрывании необходимо использовать значение "0" данного параметра. По умолчанию параметр **titles** считается равным "1".

## 4 Настройка интерфейса окна утилиты Аххон Проигрыватель

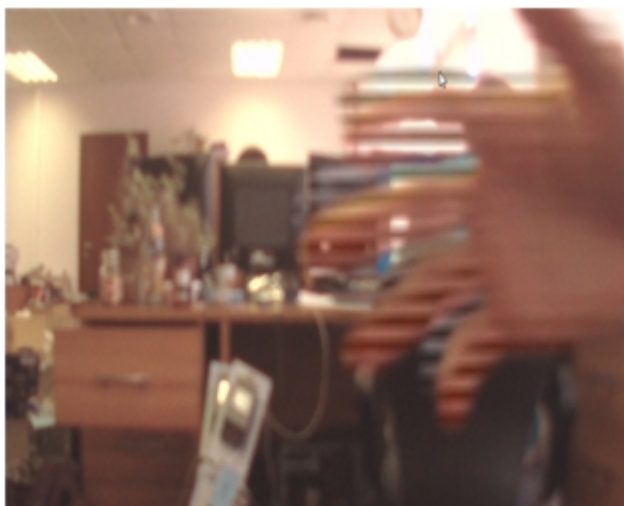
Настройка интерфейса утилиты *Аххон Проигрыватель* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек утилиты *Аххон Проигрыватель*. Для перехода на панель настроек необходимо

нажать на кнопку  (1).



2. Для отображения поверх каждого видеоизображения полупрозрачного окна с отладочной информацией установить флажок **Отладочная информация** (2).
3. Для включения деинтерлейсинга установить флажок **Деинтерлейсинг** (3). Для отключения деинтерлейсинга необходимо снять данный флажок. Деинтерлейсинг позволяет избежать появления на видеоизображении артефактов.



Изображение с артефактами



Изображение без артефактов

4. Для включения опции пропуска кадров при ускоренном воспроизведении установить флажок **Пропуск кадров при ускоренном воспроизведении (4)**. Данная функция используется для снижения нагрузки на Сервер.
5. Для того, чтобы окно утилиты отображалось поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон (5)**.
6. Для отключения возможности открытия нескольких окон утилиты одновременно установить флажок **Запрет одновременного запуска нескольких экземпляров программы (6)**.
7. В случае, если при проигрывании видеозаписи требуется отображать титры поверх видеоизображения, необходимо установить флажок **Показывать титры (7)**. Опции показа титров, такие как шрифт, цвет, местоположение, задаются файлом Settings.xml, расположенным в папке с видеоархивом (в папке VIDEO). Данный файл формируется объектом **Титрователь** (см. раздел [Настройка вывода титров поверх видеоизображения](#)).

#### ⚠ **Внимание!**

Для использования файла Settings.xml путь к архивным файлам должен быть задан к диску или к папке, в которой лежит файл Settings.xml (см. раздел [Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите](#)). Если файл Settings.xml отсутствует или указан прямой путь до файла архива, то титры будут отображаться по центру видеоизображения. Если путь к архивным файлам задан к файлу экспортированного архива в формате .avi, то титры будут отображаться согласно информации из данного файла архива.

#### ℹ **Примечание**

Ось начала координат титров смещена правее к центру экрана проигрывателя для предотвращения накладывания титров на отладочную информацию.

8. В случае, если требуется запоминать выбранные источники видео (диски, папки, файлы) и использовать их при последующих запусках утилиты, установить флажок **Запоминать источники видео (8)**. Если флажок снят, то при запуске утилиты видео не загружается, но при выборе пути к папке или файлу с видео сначала показывается путь, использовавшийся в прошлый раз. Если флажок установлен, при запуске утилиты видео открывается на том кадре, где при предыдущем открытии был остановлен просмотр.
9. В случае, если при проигрывании видеозаписи присутствует эффект "лесенки", то для его устранения необходимо установить флажок **Сглаживание (9)**.
10. В раскрывающемся списке **Видеокамера (10)** выбрать видеокамеру, к которой будут применены настройки, сделанные ниже:
  - а. В раскрывающемся списке **Заголовок (11)** выбрать необходимые титры видеокамеры, которые будут отображены.

- b. В раскрывающемся списке **Линза (12)** выбрать тип линзы видеокамеры (см. также [Просмотр архива с fisheye-камер](#)):
- **Нет;**
  - **Стандартная фишай линза;**
  - **Автокалибровка;**
  - **A0\*\*V;**
  - **A1UST;**
  - **A8TRT;**
  - **B0QQV;**
  - **B4QQV;**
  - **B5SST;**
  - **B6SST.**
- c. В раскрывающемся списке **Положение (13)** выбрать положение видеокамеры:
- **Потолок;**
  - **Стена;**
  - **Пол.**
- d. В раскрывающемся списке **Вид (14)** выбрать тип видеокамеры:
- **PTZ;**
  - **Периметр.**
- e. Установить флажок **Показывать заголовок (15)**, если необходимо отображать титры видеокамеры.

11. Нажать на кнопку **Применить (16)**.

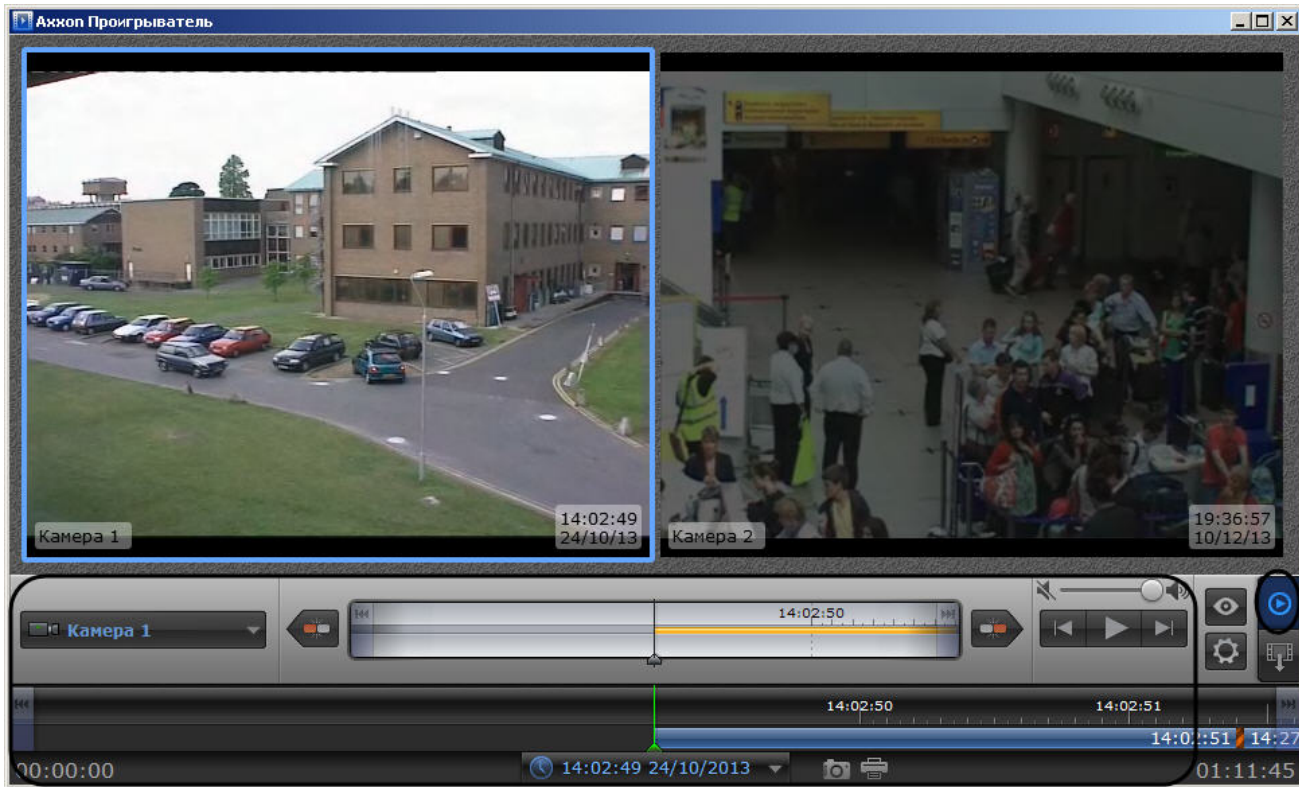
Настройка интерфейса утилиты *Аххон Проигрыватель* завершена.



## 5 Просмотр видео при помощи утилиты Аххон Проигрыватель







### 5.1 Панель управления воспроизведением

Управление воспроизведением архива при помощи утилиты *Аххон Проигрыватель* производится в окне утилиты с помощью панели управления воспроизведением.



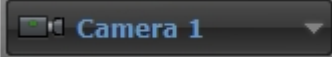


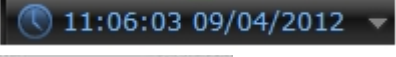
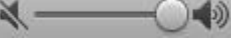


Переход на панель управления воспроизведением осуществляется при нажатии на кнопку

Описание элементов панели управления воспроизведением приведено ниже:

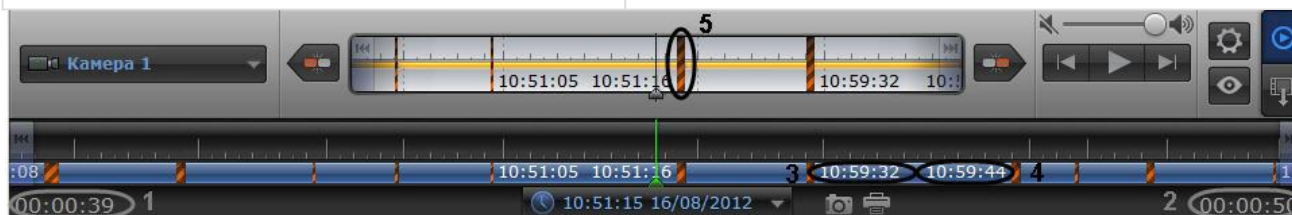
1.  Запуск воспроизведения архива по тем камерам, по которым есть записи за выбранную дату. Возможно синхронное проигрывание архива.
2.  Остановка воспроизведения.
3.  В случае, если воспроизведение запущено, ускорение воспроизведения в два раза относительно текущей скорости (максимально возможно шестнадцатикратное ускорение). В случае, если воспроизведение остановлено, переход к следующему кадру.
4.  В случае, если воспроизведение запущено, замедление воспроизведения в два раза относительно текущей скорости (максимально возможно шестнадцатикратное замедление). В случае, если воспроизведение остановлено, переход к предыдущему кадру.
5.  Переход к началу текущей записи.
6.  Переход к концу текущей записи.



7.  Переход к концу архива на основной временной шкале, переход к концу архива выбранной камеры на дополнительной временной шкале.
8.  Переход к началу архива на основной временной шкале, переход к началу архива выбранной камеры на дополнительной временной шкале.
9.  Выбор активной камеры при проигрывании архива в полноэкранном режиме, в случае, если выбрано несколько камер для воспроизведения архива.
10.  Сохранение снимка экрана утилиты с отображаемыми окнами видеонаблюдения. Снимок сохраняется в папке *C:\Users\%текущее имя пользователя%\Документы\AxxonPlayer\Screenshots*
11.  Печать снимка экрана утилиты с отображаемыми окнами видеонаблюдения.
12.  Задание времени и даты проигрываемой записи архива.
13.  Регулировка громкости звука.

При управлении воспроизведением следует принимать во внимание временные и архивные метки, расположенные на обеих шкалах. Их описание приведено в таблице.

Метка	Описание
Временная метка отсутствия архива (5)	Данная метка обозначает отсутствие архива в сжатом представлении. Чем больше интервал без архива, тем толще метка
Временная метка 1 (1)	Количество времени с начала архива до текущего момента
Временная метка 2 (2)	Количество времени с текущего момента до окончания архива
Временная метка 3 (3)	Время начала записи
Временная метка 4 (4)	Время окончания записи





## 5.2 Навигация по архиву при помощи календаря

Навигация по архиву может осуществляться при помощи инструмента **Календарь**. Данный инструмент предназначен для указания даты, записи архива за которую требуется проигрывать.



Для указания даты для просмотра архива необходимо выполнить следующие действия:

1. Для доступа к инструменту **Календарь** необходимо нажать на кнопку  или  (1).



2. Задать год путем перетаскивания поля календаря вправо-влево (2).
3. Задать месяц путем перетаскивания поля календаря вверх-вниз (3).
4. Выделить требуемый день щелчком левой кнопкой мыши (4). Дни, записи за которые присутствуют в архиве, выделены в календаре белым цветом.

При выделении требуемой даты в календаре осуществляется переход к первой записи архива за указанную дату. Указание даты для просмотра архива завершено.

### 5.3 Навигация по архиву при помощи временной шкалы

Навигация по архиву может осуществляться при помощи временных шкал.

Временные шкалы содержат цветовые индикаторы наличия записей за период – треки.

В утилите *Аххон Проигрыватель* присутствуют следующие типы временных шкал:

1. Основная временная шкала (1). Данная шкала отображает треки по всем камерам, выбранным для просмотра.
2. Дополнительная временная шкала (2). Данная шкала отображает треки по активной камере.



Навигация по архиву осуществляется двумя способами:

3. Путем перетаскивания шкалы относительно указателя. При совмещении указателя с точкой на временной шкале осуществляется переход к моменту записи, соответствующему этой точке.
4. С помощью щелчка левой кнопки мыши по требуемому моменту времени на временной шкале.



Перемещение по основной и дополнительной шкале производится синхронно.

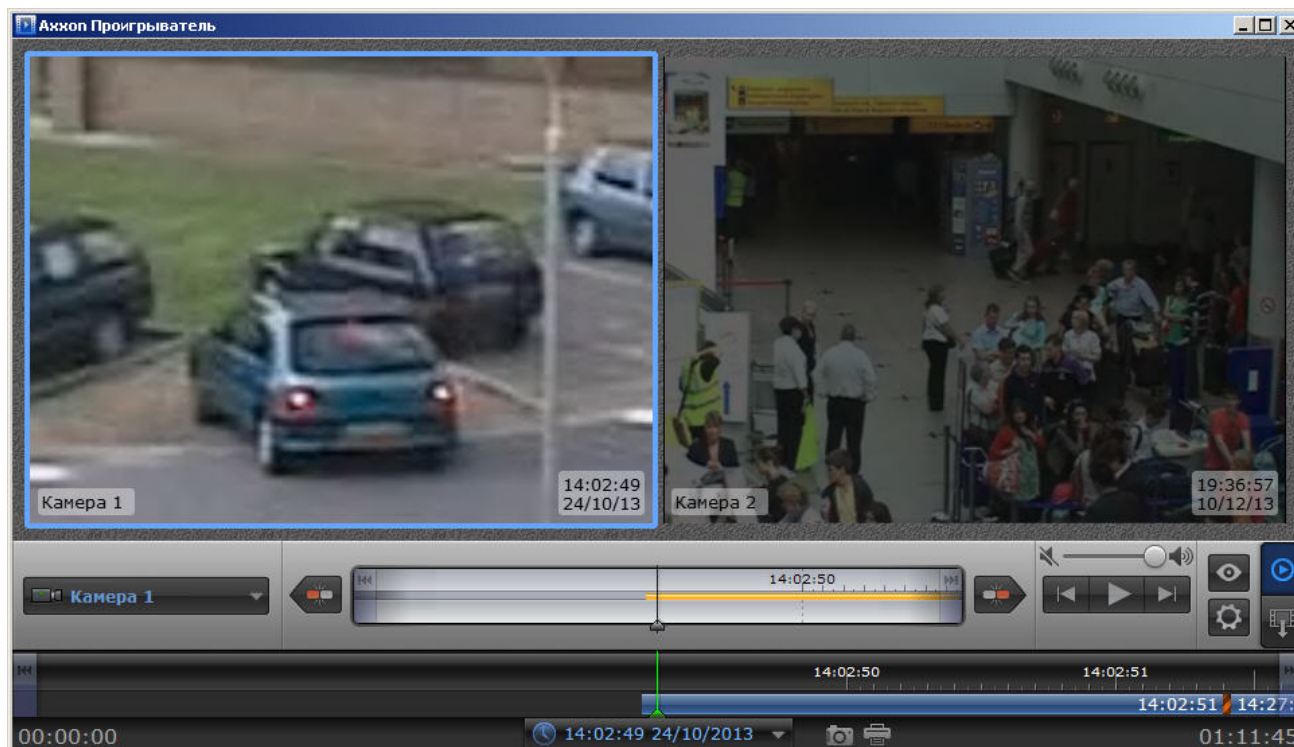
Существует возможность масштабировать временные шкалы. Увеличение и уменьшение масштаба осуществляется с помощью вращения колесика мыши в области необходимой временной шкалы.

## 5.4 Масштабирование видеоизображения в утилите Аххон Проигрыватель

В утилите *Аххон Проигрыватель* предусмотрена возможность масштабирования просматриваемых видеоизображений.

Увеличение и уменьшение масштаба видеоизображения осуществляется с помощью вращения колесика мыши в области камеры.





Навигация по увеличенному видеобразованию осуществляется с помощью перемещения курсора мыши с зажатой средней кнопкой (роликом).

## 5.5 Сохранение кадра из командной строки

Имеется возможность экспортировать кадр из архива при помощи командной строки. При этом используются следующие параметры исполняемого файла `Akhon_player.exe`:

- help – вывод справки по параметрам исполняемого файла.
- source arg – указание каталога или файла с видео.
- channels arg – указание идентификатора видеокamеры для экспорта кадра.
- destination arg – указание каталога экспорта кадра.
- time – указание времени кадра экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

### Пример.

```
--source "D:\VIDEO" --destination "D:\CmdExportFolder" --channels "1 3 5" --time "2011-11-02 15:40:11.123"
```

или

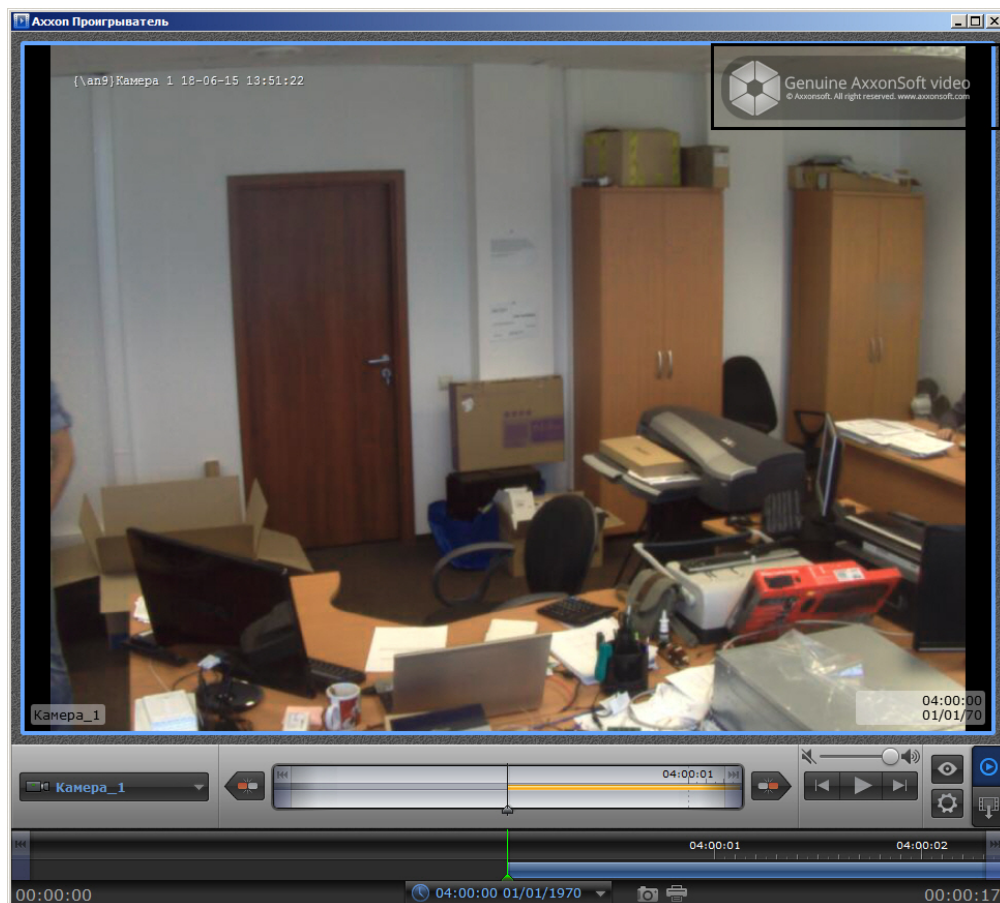
```
--source "D:\VIDEO" --destination "D:\CmdExportFolder\UserFrame.jpg" --channels "1" --time "2011-11-02 15:40:11.123"
```

В первом варианте имена файлам присваиваются автоматически и имеют вид "dd-MM-yyyy hh-mm-ss-zzz channelID.jpg", во втором – задаётся пользователем. Во втором случае возможно сохранение кадра в формате jpg, bmp или png.

И для видео, и для кадров, если параметр channels не указывать, то будут сохранены все имеющиеся каналы.

## 5.6 Водяные знаки на видеобразовании

В случае, если файл видео был экспортирован при помощи утилиты `AviExport` (см. *Руководство Оператора*, раздел [Утилита AviExport](#)), при просмотре через утилиту *Аххон Проигрыватель* на видеобразовании будет отображаться водяной знак:



**Примечание.**

Водяной знак не добавляется на видеоизображение, если экспорт производился в оригинальном формате без изменения кодека.

## 5.7 Просмотр архива с fisheye-камер

Открытие видеофайлов архива с fisheye-камер осуществляется стандартным образом – см. [Открытие видео файлов](#).

Видео с fisheye-камер записывается в архив ПК *Аххон Next* или ПК *Интеллект* без преобразования, поэтому для просмотра видеофайлов такого архива в утилите *Аххон Проигрыватель* необходимо задать параметры преобразования – см. [Настройка интерфейса окна утилиты Аххон Проигрыватель](#).

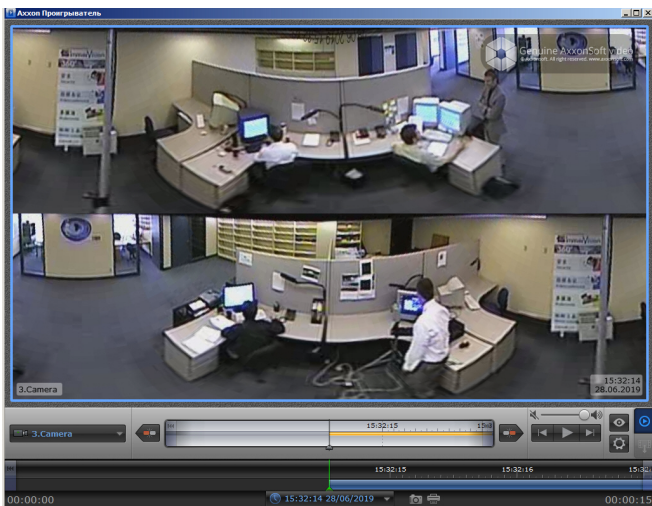
После задания параметров преобразования видео будет отображено в "развернутом" виде. Если выбран **Вид: PTZ**, то во время проигрывания файла при цифровом увеличении видеоизображения колесиком мыши на одно деление шкалы и больше происходит переход в формат виртуальной телеметрии. При просмотре видеоизображения в таком формате доступна смена угла зрения fish-eye видеокамеры при движении нажатой левой кнопки мыши по видеоизображению.

Пример.

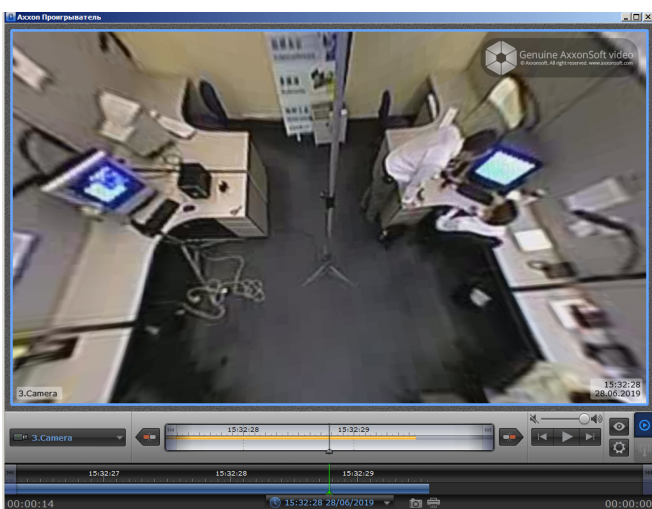
Видео без преобразования (**Линза: Нет**)



Видео с заданными параметрами преобразования **Линза: Стандартная фишай линза, Положение: Потолок, Вид: Периметр**



Видео с заданными параметрами преобразования **Линза: Стандартная фишай линза, Положение: Потолок, Вид: PTZ (после прокрутки колесика мыши на одно деление).**



## 6 Экспорт видеоархива ПК Интеллект при помощи утилиты Аххон Проигрыватель


### 6.1 Порядок экспортирования видеоархива

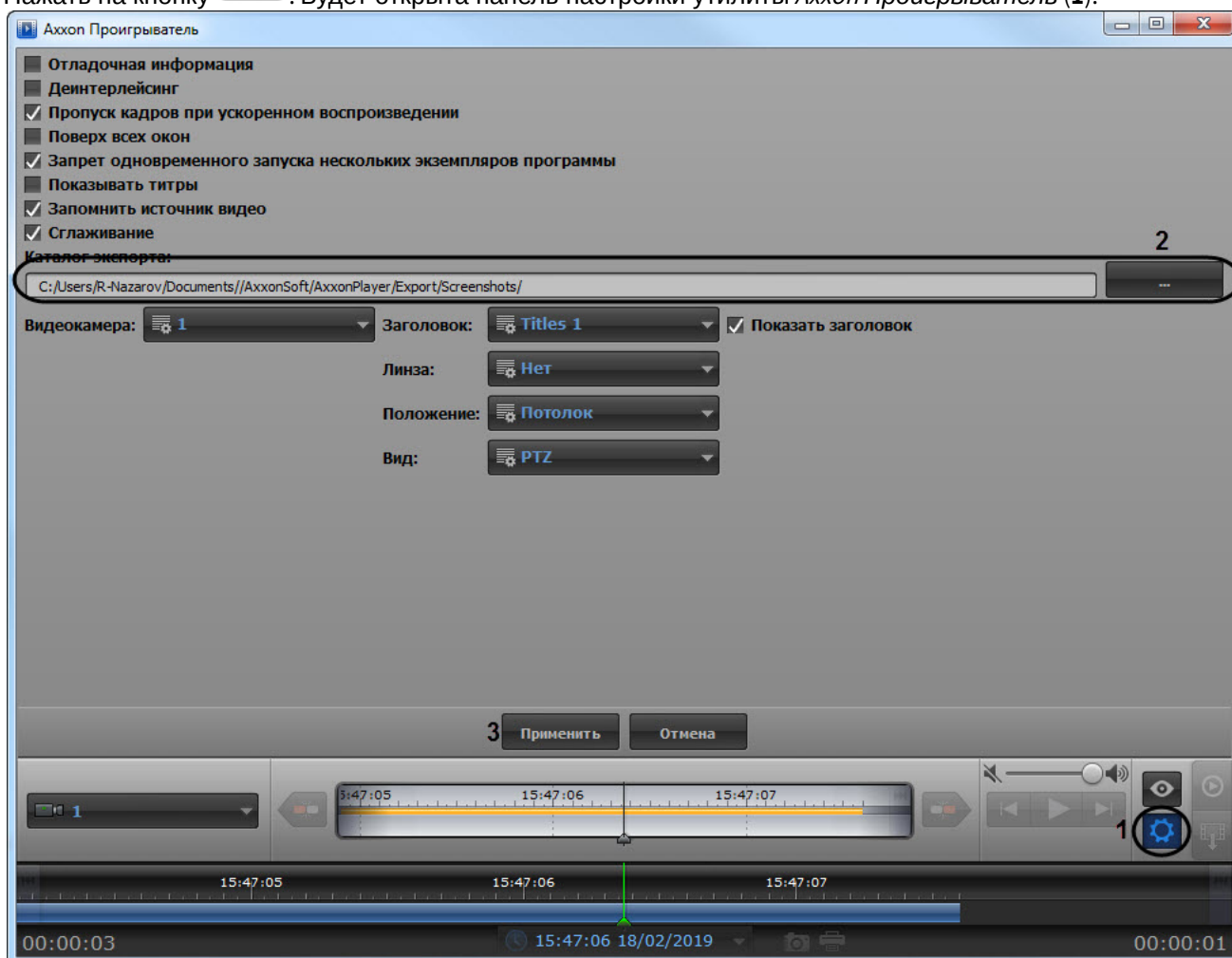
Экспортирование архива ПК *Интеллект* при помощи утилиты *Аххон Проигрыватель* осуществляется в следующем порядке:

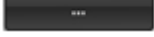
1. Задать путь к каталогу, в который будут экспортироваться файлы архива (см. [Задание каталога экспорта](#)).
2. Перейти на панель экспорта (см. [Переход на панель экспорта](#)).
3. Создать задачу на экспорт (см. [Создание задачи на экспорт](#)).
4. Запустить экспорт архива (см. [Запуск экспорта архива](#)).

### 6.2 Задание каталога экспорта

Задание каталога экспорта осуществляется в следующем порядке:

1. Нажать на кнопку . Будет открыта панель настройки утилиты *Аххон Проигрыватель* (1).



2. Нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога выбора пути к каталогу ОС Windows выбрать каталог экспорта (2).




**Примечание**

Путь к каталогу можно указать вручную, введя его в соответствующем поле.

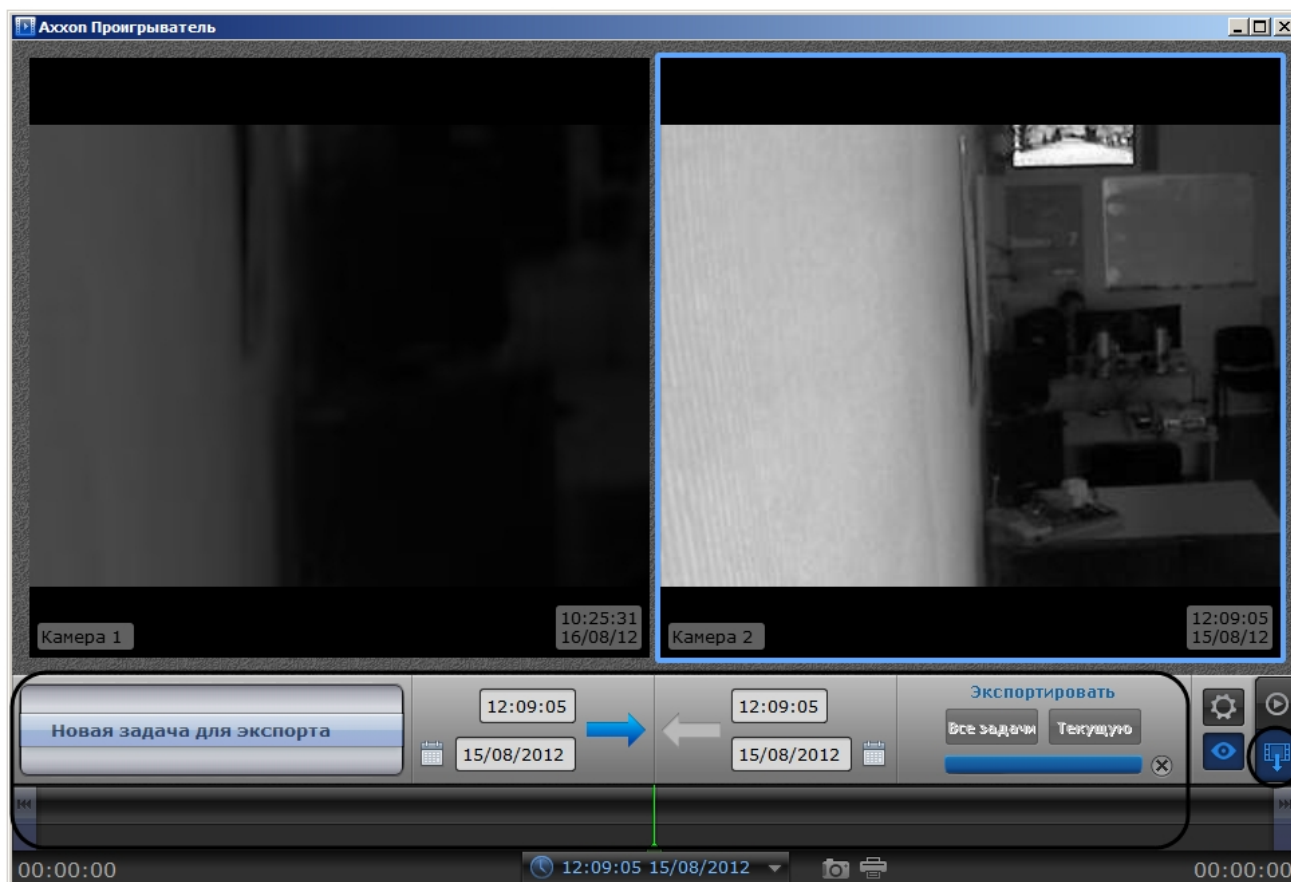
3. Нажать на кнопку **Применить (3)**.

Задание каталога экспорта завершено.

### 6.3 Переход на панель экспорта

Для перехода на панель экспорта необходимо нажать на кнопку . В случае если в утилите открыт видеофайл

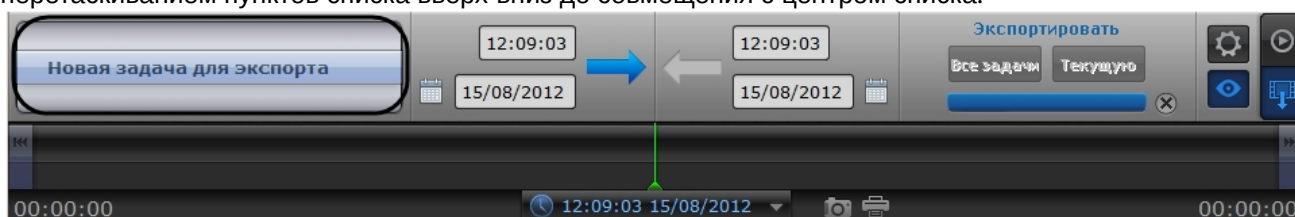
в формате .avi или .mkv, данная кнопка недоступна и имеет вид .



### 6.4 Создание задачи на экспорт

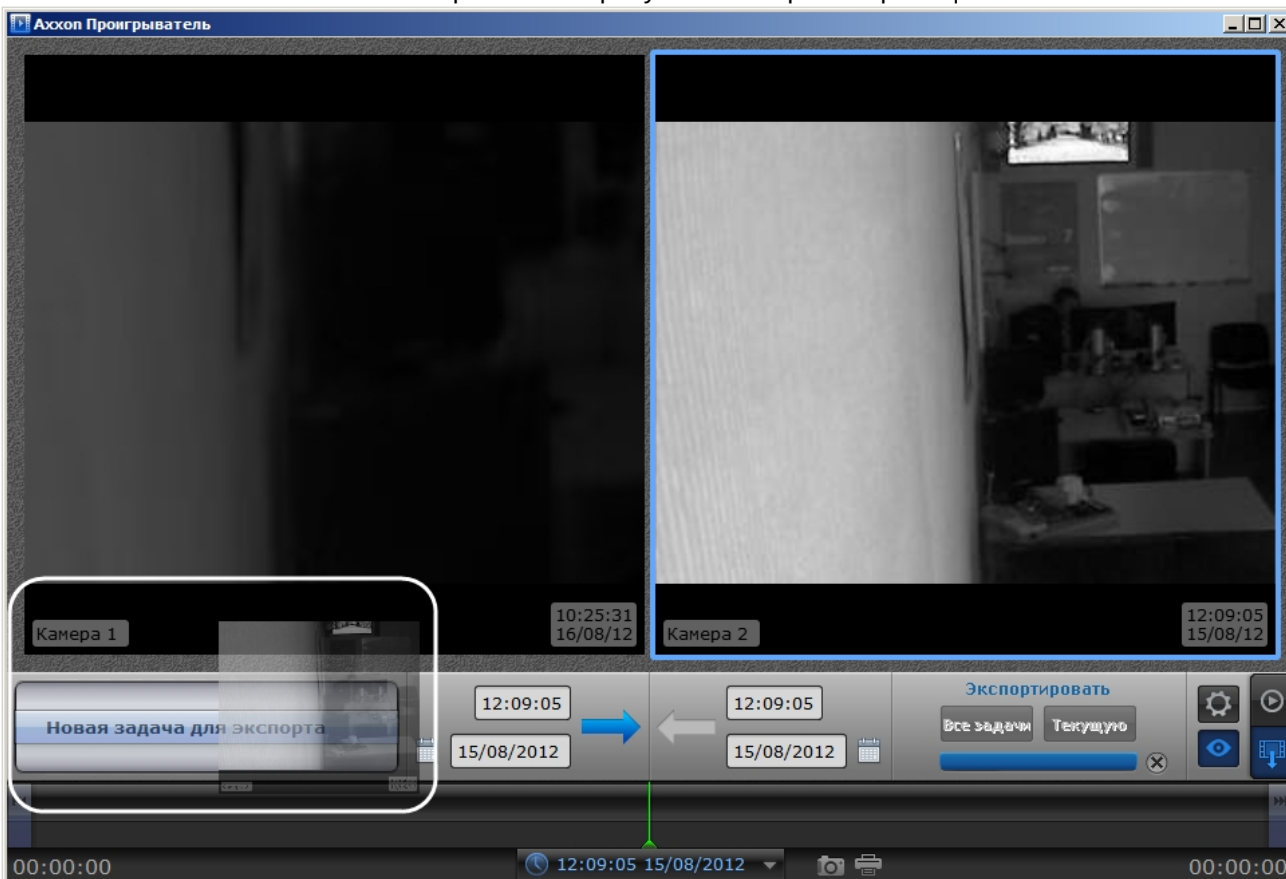
Для создания задачи на экспорт необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать в списке значение **Новая задача для экспорта** (1). Выбор значения списка осуществляется перетаскиванием пунктов списка вверх-вниз до совмещения с центром списка.





2. Захватить левой кнопкой мыши изображение с требуемой камеры и перетащить на список.







Камеры будут добавлены в список экспорта (1).

**Примечание.**

Для удаления списка камер необходимо нажать на кнопку  .



3. Задать дату начала экспорта одним из следующих способов:
  - a. Ввести требуемое значение в поле вручную (2).
  - b. Нажать на кнопку  и воспользоваться инструментом **Календарь** (3). Алгоритм работы с календарем аналогичен таковому при навигации по архиву (см. раздел [Навигация по архиву при помощи календаря](#)).
  - c. Нажать на кнопку  (4) и задать начальное время экспорта перетаскиванием временной шкалы относительно указателя (8).
4. Задать конечную дату экспорта одним из следующих способов:
  - a. Ввести требуемое значение в поле вручную (5).
  - b. Нажать на кнопку  и воспользоваться инструментом **Календарь** (6). Алгоритм работы с календарем аналогичен таковому при навигации по архиву (см. раздел [Навигация по архиву при помощи календаря](#)).

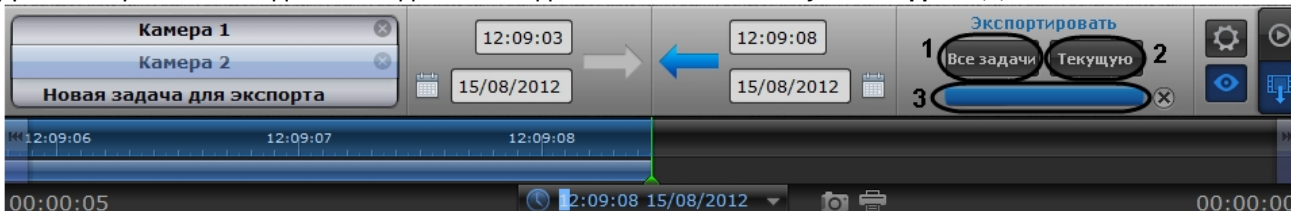
- с. Нажать на кнопку  (7) и задать конечное время экспорта перетаскиванием временной шкалы относительно указателя (8).

Создание задачи на экспорт завершено.

## 6.5 Запуск экспорта архива

Для запуска экспорта необходимо выполнить следующие действия:


1. Для экспорта всех созданных задач необходимо нажать на кнопку **Все задачи** (1).



2. Для запуска экспорта задачи, выделенной в списке задач, необходимо нажать на кнопку **Текущую** (2).

Состояние экспорта отображается при помощи индикатора отображения процесса (3). После завершения экспорта файлы архива за указанный период будут скопированы в каталог экспорта в папку с именем drive\_<Буква диска с архивом ПК Интеллект>, например drive\_D.

### Примечание.

Для остановки экспорта необходимо нажать на кнопку . При этом никакие файлы архива экспортированы не будут.

Экспорт видеоархива завершен.

## 6.6 Установка параметров экспорта из командной строки

Задание параметров экспорта может быть осуществлено из командной строки Windows. При этом используются следующие параметры исполняемого файла Axxon\_player.exe:

- help – вывод справки по параметрам исполняемого файла.
- source arg – указание каталога или файла архива.
- channels arg – указание идентификатора видеокamеры для экспорта через пробел.
- destination arg – указание каталога экспорта.
- from arg – указание времени начала экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.
- to arg – указание времени окончания экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

**Пример** строки для экспорта: --source "D:\VIDEO" --channels "1 3 5" --destination "D:\CmdExportFolder" --from "2011-11-02 15:40:05.123" --to "2011-11-02 15:40:17.123"

## 7 Распаковка видеофайлов, запакованных в портативную версию утилиты Аххон Проигрыватель

Программный комплекс *Интеллект* позволяет экспортировать архив в формат .exe при помощи утилиты AviExport (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Утилита AviExport](#)).

Если возникают проблемы с проигрыванием экспортированного в .exe архива, можно извлечь видео из файла .exe и посмотреть его отдельно. Для этого следует запустить экспортированный файл .exe из командной строки с параметром **--extract**.

Формат команды:

```
%PACKED_FILE_NAME% --extract "%VIDEO_FILE_NAME%"
```

Пример:

```
Packed_video.exe --extract "D:\1.avi"
```