



Справочник ключей реестра

Обновлено 06.02.2024

Справочник содержит описание ключей реестра, которые используются в работе ПК *Интеллект* и вертикальных решений.

О том, как редактировать ключи, написано в разделе [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

Также на значение ключей реестра влияют настройки в утилите Tweaki – см. [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#).

[Интеллект базовый](#) содержит описание ключей для базового ПК *Интеллект*;

[Вертикальные решения](#) — описание ключей для вертикальных решений на базе ПК *Интеллект*.

 **Внимание!**

Неверные значения ключей реестра могут привести к неработоспособности как ПК *Интеллект*, так и операционной системы. Рекомендуем редактировать реестр только опытным пользователям, осознающим риск.

# 1 Интеллект базовый

## Таблицы

- Видео
- Файлы видеоархива
- Звук Интеллект
- Ядро Интеллект
- Телеметрия
- Player
- Протокол событий
- Отключение объектов в системе
- Модуль импорта
- Специализированная клавиатура
- Видео аналитика
- Web-сервер
- Карта
- Сервис почтовых сообщений (e-mail)
- Сервис коротких сообщений (SMS)
- Скрипт
- Детектор оставленных предметов объекта Трекер
- Утилита AviExport
- RTSP-сервер
- Протокол оператора
- ЕЦХД
- Подсистема связи
- HTML Интерфейс
- SIP-терминал
- ONVIF-Сервер
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcsStdLimit	1-30	1	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcsMpegLimit	1-30	25	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Activecam	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	от 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveClientFrameSkip	0, 1	1	от 4.8.2	При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptivePlayer	0, 1	0	от 4.7.6. HOTFIX build 214	Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.  Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посыпается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FastPlayStep	1-6	1	от 4.8.0	Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10. Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	allclientsbps	>=0	0	от 4.7.6	Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика: 0 – не используется; >0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AllowDelete	0, 1	0	от 4.7.3	Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AlwaysServerConnection	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет
<b>x32:</b> (x32)\Video\ArchDays	<id камеры>	>= 0	0	от 4.7.5	Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x64:</b> (x64)\Video\ArchDays					
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchStatus	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archsync	> 0	1	от 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При значении 0 синхронизация отключена.</p> <p>При значении &gt; 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.</p> <p>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Cfg	-	name	от 4.7.3	Задает название конфигурационного файла
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CheckLostFolders	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Compression	0, 1	1	до 4.8.0	Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DebugCam.номер_камеры	0, 1	0	от 4.7.7	0 – логирование выключено 1 – логирование включено
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressThread	-	-		Ключ не активен
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressWidth<Номер монитора>		-	от 4.7.3	Задает размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Delta	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video</b>	Demo	0, 1	0	от 4.7.3	<p>Определяет, используются платы, либо видео идёт из файла</p>
<b>x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video</b>	DetectionFps	0.3...30	-	от 4.7.8	<p>Задает скорость работы зоны детектора и основного детектора движения в fps, т.е. максимальное количество обрабатываемых детектором кадров в секунду. Чем ниже значение ключа, тем реже обработка кадров.</p> <p>Если ключ не создан, то детектор анализирует только опорные кадры. Например, если GOP (group of pictures, группа изображений) = 64, т.е. каждый 65-й кадр опорный, то при удаленном ключе алгоритм будет распаковывать и анализировать каждый 65-й кадр.</p> <p>Если значение ключа меньше либо равно частоте опорных кадров (вычисляется делением FPS потока на GOP) либо все кадры видеопотока опорные, то детектор будет обрабатывать только опорные кадры с заданной частотой, что снизит нагрузку на ЦП. В остальных случаях будет декодироваться весь поток, что увеличит нагрузку на ЦП.</p> <p>Если длительность тревоги по зоне мала, и тревога не успевает попасть на анализируемый кадр, следует увеличить значение ключа.</p> <p><b>Внимание!</b> В связи с особенностями алгоритма прореживания желательно выбирать значения, кратные fps потока. Примеры:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• для видеопотока 20 fps при заданном DetectionFps 10 будет обрабатываться 10 кадров;</li> <li>• для видеопотока 20 fps при заданном DetectionFps 20 будет обрабатываться 20 кадров;</li> <li>• для видеопотока 25 fps при заданном DetectionFps 20 будет обрабатываться ~ 12..13 кадров.</li> </ul>
<b>x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video</b>	DisconnectInactive	0, 1	0	4.8.0 HotFix	<p>Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:</p> <p>1 – отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов)</p> <p>0 – поддерживать постоянное соединение</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AsyncConnection	0, 1	1	4.8.0 Hot Fix	Включает асинхронное подключение к архиву для уменьшения времени запуска Монитора и ускорения появления в нем видео с камер. 0 – синхронное подключение к архиву 1 – асинхронное подключение к архиву
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableSnapShotMode	0, 1	0	от 4.7.3	Инициирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDir	Путь к папке	moduledir + "\export"	от 4.7.3	Задает директорию для сохранения кадров с интерфейса Монитора – см. <a href="#">Экспорт кадра</a> (но не с помощью функции <a href="#">Фоновый экспорт</a> , см. <a href="#">Утилита AviExport</a> ). Ключ создается только в том случае, если меняется путь файла по умолчанию в утилите Tweaky (см. <a href="#">Панель настройки раздела Интеллпект</a> )
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportTime	>= 0	0	от 4.7.3	Задает время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMB	> 0	5000	от 4.9.5	Задает количество места в разделе при записи архива в Мбайт, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.  <i>Примечание. Удаление старых записей может начаться до того, как остаток объема дискового пространства достигнет заданного значения, если оно меньше 15000.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMbCritical	>0	1000	от 4.9.5	Задает значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchFreeMB	>0	-	от 4.8.8	Задает количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateNoRec	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, производит ли видеошлюз запись в архив
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hide	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор": 0 – невидима,

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					1 – видима
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideMask	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hubsloopspeed	0, 1	0	от 4.7.3	Для wavehub. Влияет на fps. Уменьшает скорость переключения мультиплексора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HWCompression	-	3		Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Index	-	2	от 4.7.3	Показывает, используется ли индексация файлов. Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IsPeriod	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет период записи в архив: 1 – значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд» 0 – данная функциональная возможность не работает
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Layout	-	-	от 4.7.3 до 4.11.0	Редактирование ключа запрещено
<b>x32:</b> (X32)\Video\Layouts <b>x64:</b> (x64)\Video\Layouts	layout<номер>	-	-	от 4.11.0	Ключи хранят информацию о раскладках Монитора видеонаблюдения. Редактирование ключей запрещено
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LH_Timeout	5-2147483647	5	от 4.7.3	Время в секундах, после которого считать, что Linux Hub нет связи. По умолчанию – 5 секунд. Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между переподключениями к Linux Hub: чем больше значение – тем меньше вероятность, что поток видео переподключится к LH
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ManualBrightnessControl	0, 1	1	4.7.7	Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер: 1 – включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер 0 – управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxFrames	1500-10000	1500	от 4.11.0	Задаёт максимальное количество кадров в файле архива
		500-10000	500	от 4.7.3	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Missed	0 – 2,147,483,647	зависит от параметра "mode" платы видеоввода	от 4.7.3	Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewCompressor	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet: 0 – используется старый декомпрессор; 1 – новый, многопоточный
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewMD	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет, использовать ли новый детектор активности
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Noallcamsbutton	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NoLayoutControl	0, 1	0	от 4.7.5	Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	No_main_panel	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Nosign	0, 1	0	от 4.7.6	Отключает криптование цифровой подписи к кадру
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OldDriver	KV1999 KV2000 KV2001 KV2002 KV2003	Пустая строка	от 4.7.3	Поддержка старых плат производства ISS
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Oldxeon	0, 1	0	от 4.7.6	Поддержка старых процессоров Xeon
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Onevideoout	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PostAlarmTime	>= 0	2	от 4.7.3	Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PreCompress	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PrintFontSize	Любой	0	от 4.7.3	Задает размер шрифта при печати
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Rbapp	-	-	от 4.7.3	Задает путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IndexRebuilding	0, 1	0	от 4.7.6	Используется в период перестройки индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RestoreMode	>=0	1	от 4.7.4 HOTFIX от 4.11.2	До версии 4.11.2 определяет, будет ли произведен выход из режима просмотра архива при достижении таймаута (10 минут бездействия):  1 – через 10 минут произойдёт выход из архива;  0 – выхода из архива не будет.  Начиная с версии 4.11.2 ключ позволяет задать период времени в секундах, по истечению которого произойдёт выход из режима просмотра архива при бездействии. Например, если задать 60, то выход произойдёт через 1 минуту после последнего действия с архивом. Если задано значение 0 или ключа нет, то выхода из архива не будет.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	restorezoom	>=0	0	от 4.11.2	Задает период времени в секундах, по истечению которого сбрасывается масштабирование видеоизображения при бездействии. Если ключа нет или задано значение 0, то масштабирование сбрасываться не будет.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDate	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.8.6, от 4.10.5	Определяет, показывать ли дату на изображении видеокамеры (рядом со временем)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowID<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.10.1	Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.  Пример: ShowID3=0 – для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowName<номер_Монитора>	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTime<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли время на мониторе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTitle	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowButtons<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowBorder<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SnapShotTime	> 0	1	от 4.7.3	Задает время (сек.) между снапшотами
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDCorrellation	1-100 %	30	от 4.7.6	Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDNonCorrectionStop	>= 0	1	от 4.7.6	число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDSpeedCutoff	0..∞	15	от 4.7.6	Задает предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDTolerance	-	50	от 4.7.6	Задает точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseConfigureByWeb	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseCompression	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseLowRefFramesFpsFix	0, 1	1	от 4.7.8	Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpMode	0, 1, 2	0	от 4.7.8	Задает режим работы смарт-дампа: 1 – выдавать всю информацию; 2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpPath	-	Intellect/ FrameDump	от 4.7.8	Путь до директории, где сохраняются фреймы
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveStream	0, 1	-	от 4.8.3 HotFix	<p>Ключ можно использовать только с НЕ многопоточными камерами.</p> <p>1 – поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.</p> <p><b>Внимание!</b> При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результате фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.</p> <p>0 – поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExtractWidth	0, 1	-	от 4.8.4	<p>0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavlet отключена (увеличивает поток от камер).</p> <p>1 – частичная распаковка включена.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseWheel	0, 1	-	от 4.8.4	<p>0 – цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»</p> <p>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши – шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportFontAdaptive	0, 1	-	от 4.8.7	<p>Ключ задает относительный размер шрифта для титров (в том числе номер камеры и время) при экспорте кадра или фрагмента видеоархива (с 4.10.5):</p> <p>0 – по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео, в соответствии с настройками соответствующего объекта <a href="#">Титрователь</a>.</p> <p>1 – при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ClientArchMessage	0, 1	-	от 4.9.0	<p>Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR:</p> <p>ARCH_ENTER – вход в архив ARCH_EXIT – выход из архива ARCH_FRAME_TIME – время кадра (при смене секунды)</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorNumbers	0, 1	-	от 4.8.7	<p>0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию).</p> <p>1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorColors	0, 1	-	от 4.8.7	<p>Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения:</p> <p>0 – цвет в соответствии с настройками объекта <a href="#">Монитор</a> (до версии Интеллект 4.11.2 был доступен только белый цвет).</p> <p>1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FaceCamOffset	0-2147483648	50000	от 4.8.8	<p>Ключ задает максимальный идентификатор камеры в системе. Камера не будет работать, если её идентификатор больше значения, заданного в ключе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamNameHeight	>=10	10	от 4.8.8	Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamTimeHeight	>=10	10	от 4.8.8	Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFileNameInTitles	0, 1	0	от 4.9.0	Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода: 0 – имя проигрываемого файла не отображается в титрах 1 – имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CorrectFrameNumber	0, 1	1	от 4.9.0	1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Axxon_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером. 0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisappearedAlarmDuration	>0	15	от 4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZoneTimeout	>0	10	от 4.9.0	Ключ задает в секундах время нахождения объекта в зоне, по истечении которого срабатывают детекторы VMDA с типом детектора <b>Нахождение в зоне более 10 секунд</b> , созданные под объектом <b>Трекер</b> .
<b>x32:</b> (X32)\Converter <b>x64:</b> (x64)\Converter	CheckCompressedSize	0, 1	1	от 4.9.0	Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorFrameBuffer	>=0	-	от 4.8.2	Ключ задает количество кадров, которое необходимо накапливать в буфере при отображении живого видео с IP-камер. Рекомендованное значение 5. Ключ применяется к распакованному видео. Ключ является взаимоисключающим с MonitorSynchronizedFrameBuffer, т.е. можно использовать либо один, либо другой.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFX4MaxChannels	0, 1	0	от 4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой. 0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFS6MaxChannels	0, 1	0	от 4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой. 0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryZoomStopTime	>0	1000	от 4.9.1	Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OnvifCompatibilityMode	0, 1	0	от 4.9.1	Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryPointAndClickDelay	>0	500	от 4.9.2	Задает интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем зажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_nCurVolume[FS]	>=0	0	от 4.7.6	Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов (например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д.).  Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_dwTime[FS]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	от 4.7.6	Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом:

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<ul style="list-style-type: none"> <li>При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> <p>Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime[FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a>). Далее система затрет данный файл и перейдёт на следующий диск.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_nCurVolume[ARCH]	>=0	0	от 4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_dwTime[ARCH]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	от 4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseZoom	0, 1	1	от 4.9.2	<p>Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.</p> <p>0 – управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.</p> <p>1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnlimitMonitorSize	0, 1	0	от 4.9.3	При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <b>Интеллеккт</b> не гарантируется.
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	ShowDisplayingFps	0, 1	0	от 4.9.3	При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеозображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>отображается в данном Окне видеонаблюдения.</p> <p>Начиная с версии 4.11.0 также отображается название стримминга, кодек, получаемое разрешение (не обязательно выводимое на экран), битрейт, частота опорных кадров (каждое значение в отдельной строке).</p> <p><b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a>). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.</p> <p>Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b>.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StartPlayFromPFrame	0, 1	1	от 4.9.3	<p>После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:</p> <p>0 – Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.</p> <p>1 – Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, Р-кадра).</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseServerTime	<p>-1 * all пустое значение Идентификаторы камеры в ПК <b>Интеллект</b> через запятую. <i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i></p>	-	от 4.9.3	<p>При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеокадров время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <b>Интеллект</b>.</p> <p><b>Возможные значения:</b></p> <p>-1, *, all или пустое значение (ключ не создан) – подстановка времени сервера осуществляется для всех камер на сервере (по умолчанию начиная с версии 4.10.0).</p> <p>Идентификаторы камер через запятую – подстановка времени сервера осуществляется для заданных камер, для остальных не осуществляется.</p> <p><b>Примечание.</b> Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры <i>Tattile</i>). Все другие камеры по умолчанию</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>синхронизируются с часами сервера.</p> <p><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MxpegResetCounter	>=0	13	от 4.9.5 DP 3.2.30	<p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК Интеллект. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseAlternative	0, 1	1	от 4.9.5	<p>0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши. Начало координат отображается линией большей толщины, по умолчанию белого цвета.</p> <p><a href="#">См. Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryLineColor	<p>Число в формате 4 байтов RGB</p> <p>Старший 4-й байт = 0.</p> <p>3-й байт – R (0..255)</p> <p>2-й байт – G (0..255)</p> <p>1-й байт – B (0..255)</p> <p>Примеры:</p> <p>синий цвет: LetterboxBackgroundColor = 255</p> <p>белый цвет LetterboxBackgroundColor = 16777215</p>	16777215 (белый цвет)	от 4.10.4	Задает цвет перекрестья и линии стрелки при управлении телеметрией. См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContinousMode	Через запятую указываются номера камер, для которых	-	от 4.9.5	Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
		включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1			<p>мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.</p> <p>В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.</p> <p>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a>.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorSkipArchFramesEnable	0, 1	1	от 4.9.5 до 4.9.7 от 4.10.1	<p>Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива.</p> <p>0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео и потеря синхронизации со звуком, а скорость воспроизведения может быть увеличена не более, чем в 4 раза (или не более, чем до 60 кадров в секунду).</p> <p>1 – начиная со скорости x12 при воспроизведении вперед и со скорости x8 при воспроизведении назад проигрываются только опорные кадры.</p> <p><i>Примечание. См также описание ключей <a href="#">FastPlayMpegSkip</a> и <a href="#">MonitorForwardSkipSpeed</a>.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetOSDLine	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеозображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства.</p> <p>1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ClearProtocolFromCurrentTime	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка хранения (протоколирования) событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут учитываться при удалении старых записей, но и не будут удалены.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи. <i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI64	SubtitlesFontSize	8 – 48	-	от 4.9.0	Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения. <i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титрователь</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryArrowLen	0 – 100	50	от 4.9.8	Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryStopZone	2 – 100	50	от 4.10.0	Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTelemetryCross	0, 1	1	от 4.10.0	Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией. 1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье. 0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamUpdateTimeOutMS	>0	20000	от 4.10.0	Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стриммингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флагок <b>Настройка видеопотоков</b> (см. <a href="#">Настройка многопоточного видеосигнала</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TitlesOnlyArchive	0, 1	0	от 4.10.0	Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.</p> <p>0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ExportDirFixed	0, 1	0	от 4.9.9	<p>Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте кадра или периода архива.</p> <p>1 – смена каталога экспорта запрещена</p> <p>0 – смена каталога экспорта разрешена</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ShowBookmarkButtons	0, 1	1	от 4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Создание закладок</a>).</p> <p>1 – отображать кнопки создания и просмотра закладок.</p> <p>0 – скрыть кнопки создания и просмотра закладок.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ShowExportButtons	0, 1	1	от 4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Список закладок</a>).</p> <p>1 – отображать кнопку экспорта закладок.</p> <p>0 – скрыть кнопку экспорта закладок.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ResizePrintingFrame	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ задает ширину кадра при печати:</p> <p>1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная).</p> <p>0 – кадр печатается не на всю страницу.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	CycleByLayouts	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ включает листание раскладок в Мониторе видеонаблюдения вместо стандартного листания Окон видеонаблюдения.</p> <p>0 – стандартное листание.</p> <p>1 – листание по раскладкам.</p> <p>Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<b>Внимание!</b> Если задать CycleByLayouts=1 и после этого менять настройки квадратора в Мониторе видеонаблюдения, то они будут игнорироваться. Если квадратор был уже настроен и задается ключ CycleByLayouts=1, то настройки квадратора будут актуальны до первого запуска автолистания, далее будут игнорироваться
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableCodecSettings	0, 1	0	от 4.10.1	Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на <a href="#">панели настройки объекта Камера</a> . 0 – параметры <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> недоступны для изменения. 1 – изменение параметров <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> разрешено.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PerspMaxObjects	>0	10	от 4.10.1	Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Настройка перспективы</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VirtualGrabberSortMode	0, 1, 2	0	от 4.10.1	Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода: <b>0</b> – сортировка по времени последней модификации. <b>1</b> – сортировка по имени (лексикографическая). <b>2</b> – сортировка по времени создания.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NotifyAbout_arch_days	0, 1	1	от 4.10.2	Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра <b>Хранить не менее</b> для более, чем 30% камер в системе (см. также <a href="#">Панель настройки объекта Камера</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archrecrestart	0, 1	0	С 4.8.3 до 4.10.3	Ключ включает перезапуск записи при входе в архив. 1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа. 0 – при входе в архив запись не прерывается. Ключ должен быть создан на сервере.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorArchPrevTimeSeconds	>=0	-1	от 4.10.4	<p>Ключ включает перезапуск записи при входе в архив и задает время в секундах (от 0 и более) сдвига назад от текущего времени, куда необходимо перейти при входе в архив. При входе в архив происходит принудительная запись на диск всех кадров с учетом предзаписи.</p> <p>-1 – механизм отключен (по умолчанию).</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан как на сервере, так и на УРММ, на котором нужно его использовать.</i></p> <p>Если установлено значение "0", то данный ключ работает аналогично ключу <b>archrestart</b> (см. выше). Если установлено значение "1", "2", и т.д., то данный ключ работает как ключ <b>archrestart</b> + установленное время в секундах.</p> <p><i>Примечание. Если каждый 20 кадр ключевой, то вход в архив (отображение нужного кадра) может занимать 2-4 с., т.к. при входе в архив все кадры гарантированно записываются на диск, но это может произойти только тогда, когда придет ключевой кадр для последующего ролика, чтобы не было дыр в архиве.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archenterpause	0, 1	0	от 4.8.3	<p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата.</p> <p>Ключ должен быть создан на сервере.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LButtonClickContinuousPlayEnable	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ меняет режим управления воспроизведением видеозаписей по тревогам в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p><b>0</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p><b>1</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorPlaybackControlByMouseWheel	0, 1	0	от 4.10.3	Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу/

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p>0 – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p>1 – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/возобновляет воспроизведение.</p> <p><b>Примечание.</b> См. также <a href="#">Руководство Оператора</a>, раздел <a href="#">Управление воспроизведением видеозаписи</a>.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ConnectOnlyByClient	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект <b>Видеошлюз</b>.</p> <p>0 – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно.</p> <p>1 – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флагок <b>Запись активных камер</b> на панели настройки объекта <b>Видеошлюз</b> (см. <a href="#">Настройка записи в архив Видеошлюза</a>). Если данный флагок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	MaximizeCameraOnDbClick	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка.</p> <p><i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась также по двойному щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с MinimizeCameraOnDbClick.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MinimizeCameraOnDbClick	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ используется вместе с ключом MaximizeCameraOnDbClick = 1 и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p> <p>1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку левой или правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContourAlways	* , all, идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	<p>Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена.</p> <p>Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <a href="#">Оконтуривание движущихся объектов</a>).</p> <p>* или all – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения.</p> <p>Идентификаторы камеры через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов включено для камеры с указанными идентификаторами.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	savemode	0, 1	-	от 4.10.3	Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео.  1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateDumpConnections	0, 1	0	от 4.10.4	Включает трансляцию архива через видеошлюз.  0 – трансляция архива через видеошлюз отключена.  1 – трансляция архива через видеошлюз включена.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	clean_object_lists	0, 1	0	от 4.10.4	Ключ определяет, удаляются ли камеры из списка Монитора видеонаблюдения при удалении объекта <b>Камера</b> .  1 – при удалении объекта камера удаляется из списка Монитора.  0 – при удалении объекта камера не удаляется из списка Монитора. При повторном создании объекта <b>Камера</b> с таким же идентификатором она автоматически добавляется в список камер в Мониторе видеонаблюдения.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDisconnectState	0, 1	0	от 4.10.4	Ключ включает отображение сообщения о разрыве соединения вместо последнего полученного кадра.  0 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается последний полученный кадр.  1 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается изображение, свидетельствующее о разрыве соединения.
<b>x32:</b> (x32)\Video\Deinterlace <b>x64:</b> (x64)\Video\Deinterlace	<Номер монитора>.<Номер камеры>, например, 4.1 – камера 1 на мониторе 4.	1, 2	-	от 4.10.4	Ключ задает режим деинтерлейсинга на указанной камере. По умолчанию ключ не создается и используется режим 1. Если данный режим недостаточно эффективен, например, для видео с вызывных панелей Paxton, следует использовать режим 2.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorMultiDecompress	0, 1, 2	1	4.10.4, от 4.11.2	Ключ задает режим использования потоков процессора для декомпрессии архивного видео. Настройка служит для увеличения скорости проигрывания архива.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>0 – Для декомпрессии архивного видео используется только один поток процессора независимо от количества одновременных просмотров архива с разных камер.</p> <p>1 – Для декомпрессии архивного видео для каждой камеры используется отдельный поток процессора, если это возможно. Если просмотр архива осуществляется одновременно с нескольких камерах, количество которых превышает количество потоков процессора, то декомпрессия видео для нескольких камер будет осуществляться в одном и том же потоке.</p> <p>2 – Для декомпрессии архивного видео используются все имеющиеся потоки процессора, но только при просмотре архива с одной камеры. Если просмотр архива осуществляется одновременно с нескольких камерах, то поведение будет соответствовать ключу в значении 1.</p> <p><i>Примечание. В случае использования УРММ, ключ необходимо прописывать и на стороне сервера ПК Интеллект, и на стороне УРММ.</i></p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	DisableReplaceCam	0, 1	0	от 4.10.4	<p>Ключ позволяет запретить изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке в Мониторе видеонаблюдения (как при включенной Панели управления, так и без нее).</p> <p>0 – изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке разрешено.</p> <p>1 – изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке запрещено.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	UseOneClkToMaximizeOrMinimizeCamera	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ действует только при условии, что ключам MaximizeCameraOnDblClk и MinimizeCameraOnDblClk установлено значение 1. Включает увеличение и уменьшение Окна видеонаблюдения одним щелчком левой или правой кнопкой мыши:</p> <p>0 – увеличение Окна видеонаблюдения и возврат к исходной раскладке осуществляется двойным щелчком левой или правой кнопкой мыши.</p> <p>1 – увеличение Окна видеонаблюдения и возврат к исходной раскладке осуществляется одним щелчком левой или правой кнопкой мыши.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ApplyChinaEastWestFix	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ инвертирует отображение Камеры при ее вращении на Карте.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					0 – стандартное поведение. 1 – в карту посылается -пан-координата в команде CAM XXXX UPDATE_ABSOLUTE, в результате чего отображение Камеры при ее вращении на Карте инвертируется.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseNuma	0, 1, 3	0	от 4.10.5	<p>Ключ влияет на распределение виртуальной памяти при использовании многопроцессорных систем.</p> <p>0 – обычное распределение виртуальной памяти.</p> <p>1 – использование NUMA распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера. Используются специальные функции Win32 API, предназначенные для работы в NUMA-режиме.</p> <p>3 – использование NUMA распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера. Используется аллокатор с отложенным удалением.</p> <p><i>Примечание. Перед изменением значения ключа необходимо обратиться к менеджерам компании ITV за консультацией.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	nosynt	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает в ActiveX (см. <a href="#">Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx</a>) оптимизацию разрешения видеопотока под размер своего окна и запрашивает видеопоток в исходном разрешении. Таким образом, при экспорте кадра из ActiveX окна, вызванного из протокола событий или из окна подсистемы Web-отчётов, будет экспортироваться полный кадр как из живого видео, так и из видеоархива.</p> <p>0 – ActiveX оптимизирует разрешение видеопотока под размер своего окна.</p> <p>1 – ActiveX запрашивает видеопоток в исходном разрешении.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorForwardSkipSpeed	>0	12	от 4.10.4	Ключ работает совместно с MonitorSkipArchFramesEnable (см. выше). Включает ускоренное воспроизведение по опорным кадрам после указанной скорости при воспроизведении 1 камеры. Если значением ключа установлено нечетное число, включение воспроизведения по опорным кадрам произойдёт на четной скорости, минус 1 от введенного числа

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	<Имя граббера.MaxChannels>  Например: RTSP.MaxChannels, HikVision(h.264).MaxChannels  <i>Примечание. Поддерживаются как новые, так и старые имена грабберов. Сравнение чувствительно к регистру букв.</i>	>0	-	от 4.10.4 и DP 3.52.242 3	Ключ задает максимальное число каналов камеры под созданным вручную объектом Устройство видеоввода для указанного устройства (граббера). По умолчанию максимальное число каналов равно 64.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnterEdgeStorageDirect	0, 1	0	от 4.10.4	Ключ активирует вход во "Внешнее хранилище" при нажатии на кнопку входа в архив.  0 – при нажатии на кнопку входа в архив производится вход в архив.  1 – при нажатии на кнопку входа в архив производится вход во "Внешнее хранилище", если оно есть и привязано к данной камере в мониторе.
				от 4.10.5	Ключ ТАКЖЕ включает перевод во внешний архив по нажатию клавиши Tab в Мониторе видеонаблюдения.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TouchScreeenUpdateTimeout	>= 0	0	от 4.10.5	Ключ задает время удержания кнопки Play в миллисекундах для непрерывного воспроизведения в видеоархиве на сенсорном экране.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowNoDiskIconInMonitor	0, 1	1	от 4.10.5	Ключ скрывает пиктограмму отсутствия диска в Мониторе, если не выбран диск для записи архива.  0 – если не выбран диск для записи архива, то пиктограмма отключеного диска не показывается. 1 – если не выбран диск для записи архива, то в Мониторе показывается пиктограмма отсутствия диска.  <i>Примечание. Ключ необходимо применять на всех компьютерах, где нужно скрыть пиктограмму отсутствия диска в Мониторе.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableTelemetryOnDeactivate	0, 1	0	от 4.10.5	0 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия остается включенной.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>1 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия отключается до момента ручной активации.</p> <p>См. также <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a>.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	NoSaveTitles	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает сохранение титров в базу данных титров:</p> <p>0 – титры сохраняются в базу данных титров.</p> <p>1 – титры не сохраняются в базу данных титров.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	MaxSpeedValue	Целые числа	-	от 4.10.5	<p>Ключ задает ограничение максимальной скорости воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения как в прямом, так и в обратном направлении. Примеры значений:</p> <p>При значении 6 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x6. При значении 5 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x4. При значении 1 или 0 ускоренная перемотка вперед невозможна, перемотка назад возможна со скоростью 1/8, 1/4, 1/2. При значении -10 перемотка назад на x1/8, перемотка вперед на x1/10.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	DecompressorTimeout	>0	30	с 4.10.5.39 52 до 4.10.5.39 58	Задает период времени в миллисекундах, которое разрешено тратить декомпрессору на разжатие 1 кадра. Если время превышено, начинаются пропуски кадров.
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	DecompressorQueue	>0	30	с 4.10.5.3958 до 4.10.5.40 75	<p>Задает размер буфера на отображение в кадрах. Например, при значении по умолчанию, пропуски кадров начинаются, если в очереди на отображение по каналу более 30 кадров.</p> <p>Ключ применяется для нераспакованного видео.</p>
				-	с 4.10.5.4075
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	DecompressorQueue.ByTime	>=0	1500	с 4.10.5.4075	<p>Ключ применяется для устранения пропуска кадров. Задает время в миллисекундах для буфера на отображение. Ключ применяется для нераспакованного видео.</p> <p>Для задания размера буфера в кадрах с помощью ключа DecompressorQueue</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					необходимо установить DecompressorQueue.ByTime=0.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StopAllButCurrent	>=0	0	c 4.10.5	<p>Ключ регулирует автоматическое переключение потоков видео при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – если менять количество Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами, поток по не отображаемым камерам перестаёт запрашиваться с сервера, но при постепенном перекрытии (при увеличении двойным щелчком мыши) потоки не отключаются.</p> <p>1 и более – неиспользуемые потоки отключаются как при постепенном перекрытии Окон видеонаблюдения, так и при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TT_INITIAL	>0	1000	c 4.10.5	Задает период времени в миллисекундах, который должен пройти после наведения курсора мыши на элемент управления в Мониторе видеонаблюдения для появления всплывающей подсказки.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TT_AUTOPOP	>0	5000	c 4.10.5	Задает период времени в миллисекундах, в течение которого отображается всплывающая подсказка в Мониторе видеонаблюдения.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	hardcoded_hyperlink	URL-адрес	-	c 4.10.5	<p>Задает постоянную часть ссылки в адресе домашней страницы Web-интерфейса IP-устройства. Если ключ задан, адрес Web-интерфейса имеет вид hardcoded_hyperlink/&lt;cam_id&gt;.</p> <p>Например, ключ имеет значение " http://localhost/" . При переходе в Web-интерфейс IP-устройства с панели настройки объекта Камера 1 в браузере будет открыт адрес http://localhost/1</p> <p>См. также <a href="#">Вызов домашней страницы Web-сервера IP-устройства</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	syncing_cams_max_number	>0	10	c 4.10.5	Ключ используется вместе с функцией <a href="#">импорта из внешних хранилищ</a> . Определяет максимальное количество камер, архив по которым синхронизируется после восстановления связи с Сервером. В случае если после восстановления связи с Сервером наблюдаются пропуски в архиве из-за

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>очередей на запись, следует уменьшить значение ключа.</p> <p>Например, если установить значение ключа 1, архив камер будет синхронизироваться по очереди, т.е. сначала синхронизируется одна камера, потом следующая и т.д.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	BookmarkProtectArchive	0, 1	-	c 4.11.0	<p>Если данный ключ создан, то включение или выключение защиты архива при создании закладки недоступно.</p> <p>0 – защита архива при создании закладки выключена, изменить значение при создании закладки невозможно.</p> <p>1 – защита архива при создании закладки включена, изменить значение при создании закладки невозможно.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	IpStorageSyncDepthHours	>0	24	c 4.10.5	<p>Задает время в часах, за которое требуется выполнять импорт архива из внешнего хранилища.</p> <p>Например, если последняя синхронизация выполнялась 34 часа назад, а в ключе задано значение по умолчанию 24, то после восстановления связи камеры с сервером произойдет синхронизация архива только за 24 часа.</p> <p><i>Примечание. Время последней синхронизации задается параметром SyncedTime в файле Settings.xml.</i></p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	MonitorSynchronizedFrameBuffer	>=0	-	c 4.10.5	<p>Задает количество декомпрессированных кадров в буфере при синхронном воспроизведении архива. Ключ необходимо использовать, если при синхронном воспроизведении архива на клиенте с отображением большого количества камер падает fps живого видео.</p> <p>0 – буферизация распаковываемых кадров при синхронном просмотре архива отключена.</p> <p>&gt;0 – буферизация распаковываемых кадров при синхронном просмотре архива включена.</p> <p>Ключ является взаимоисключающим с MonitorFrameBuffer, т.е. можно использовать либо тот, либо другой.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	Video.ThreadAffinity.Main.CoreCPU	>=0	0	c 4.10.5	<p>Задает номер ядра ЦП, за которым закрепляется основной поток приложения ПК Интеллект.</p> <p>0 – ядро не закреплено за потоком, может использоваться другими потоками.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					>=0 – ядро закреплено за потоком и исключено из использования другими потоками.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorUpdateInterval	>0	-	с 4.10.5	Ключ задает интервал обновления видеоизображения на Мониторе видеонаблюдения. Значение ключа следует увеличить при возрастании нагрузки на систему и понижении fps.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor_<id>_GreenStreamFactor, где <b>id</b> – идентификатор объекта <b>Монитор</b>	<id_камеры>:<пр оцент>, можно задать несколько значений через запятую	*	с 4.11.0	<p>Ключ задает допуск по ширине Окна видеонаблюдения при <a href="#">автоматическом выборе потока для отображения</a> (Green Stream).</p> <p>Процент в значении ключа – это доля разрешения потока, в пределах которой должна находиться ширина Окна видеонаблюдения камеры, чтобы был выбран этот поток (при наличии альтернатив).</p> <p>Ключ задается на Клиентах и влияет только на локальный Монитор.</p> <p>Примеры значений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* – допуск 5% (по умолчанию).</li> <li>*:25 – все камеры в мониторе имеют 25% допуска по ширине.</li> <li>1:30,3:45 – камера 1 имеет допуск 30%, камера 3 – 45%, а все остальные – по умолчанию.</li> </ul> <p>Пример работы ключа.</p> <p>Если разрешение потока 1ой камеры 320x240, а ключу задано значение 1:50, то поток 320x240 будет подходить для ширины Окна видеонаблюдения от 160 до 480.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetFastPlaySpeedOnPause	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ включает сброс множителя ускорения при воспроизведении архива в Мониторе видеонаблюдения при постановке воспроизведения на паузу.</p> <p>0 – при постановке воспроизведения на паузу множитель ускорения сохраняется, при возобновлении воспроизведения проигрывание продолжается с тем же ускорением, которое было задано до приостановки.</p> <p>1 – при постановке воспроизведения на паузу множитель ускорения сбрасывается, при возобновлении воспроизведения проигрывание продолжается со скоростью х1.</p> <p>Примечание. Не рекомендуется устанавливать ключу значение 1, если используется синхронное проигрывание архива по нескольким камерам.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BlockGetPositionParams	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ отключает получение абсолютных координат от драйвера камеры.</p> <p>0 – ПК Интеллект периодически запрашивает абсолютные координаты поворотной камеры для отображения угла обзора на карте.</p> <p>1 – запрос абсолютных координат не производится, угол обзора камеры на Карте не меняется.</p> <p>См. также <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamScaleRatio	>0	1	с 4.11.1	<p>Ключ задает коэффициент для расчета разрешения при автоматическом выборе потока на отображение, если необходимо выбирать поток более высокого (ключ &lt;1) или более низкого (ключ &gt;1) качества, чем требуется по умолчанию для соответствующего размера Окна видеонаблюдения. Ключ следует создавать на компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p> <p>Например, если необходимо, чтобы поток с разрешением 640x480 выбирался для Окна видеонаблюдения размером 1280x960 пикселей, необходимо установить ключу значение 2. При значении по умолчанию такое разрешение потока будет слишком низким для указанного размера Окна видеонаблюдения, и будет выбран другой поток.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\DisableStreams\cam<camera_id>\stream<camera_id.stream_id> <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\DisableStreams\cam<camera_id>\stream<camera_id.stream_id>	block_stream	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Ключ используется для запрета <a href="#">автоматического выбора потока на отображение</a>.</p> <p>1 – выбор потока для отображения запрещен.</p> <p>0 – выбор потока для отображения возможен.</p> <p>Пример полного пути к ключу:  Computer\ HKEY_LOCAL_MACHINE\ SOFTWARE\ WOW6432Node\ ITV\ INTELLECT\ Video\ Monitor \DisableStreams \cam8\stream8.3</p> <p>При установке ключу по этому пути значения 1 будет запрещен автоматический выбор для отображения потока №3 для на камере 8.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LayoutGradualIncrease	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ включает поэтапное увеличение Окна видеонаблюдения на пользовательской раскладке по двойному клику левой кнопкой мыши. Для корректной работы ключа все Окна

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>видеонаблюдения на раскладке должны быть одинакового размера.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши Окно видеонаблюдения разворачивается на весь Монитор видеонаблюдения.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши Окно видеонаблюдения увеличивается поэтапно: по первому двойному щелчку окно становится в 2 раза больше исходного размера, по второму двойному щелчку – в 3 раза больше исходного размера, и т.д. При этом скрываются граничащие с ним Окна видеонаблюдения на раскладке.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseDefaultLayoutOnlyAtStartup	0, 1	1	от 4.11.2	<p>Задает правила отображения раскладки по умолчанию, назначенной в Менеджере экранов (см. <a href="#">Выбор раскладки по умолчанию</a>):</p> <p>1 – раскладка по умолчанию активируется только при запуске ПК Интеллект, а при скрытии/отображении/переключении экранов отображается последняя выбранная раскладка.</p> <p>0 – раскладка по умолчанию активируется при запуске ПК Интеллект, а также при скрытии/отображении/переключении экранов.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StopLiveStreamInArchive	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ отключает получение живого видео при входе в архив по камере в Мониторе видеонаблюдения и элементе управления ActiveX Camonitor.ocx.</p> <p>0 – при входе в архив живое видео продолжает поступать.</p> <p>1 – при входе в архив получение живого видео приостанавливается, при выходе из архива возобновляется.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Threads.AffinityStrategy	0, 1, -1	0	от 4.11.2	<p>Ключ задает режим привязки потоков.</p> <p>0 – если в системе несколько физических процессоров, то потоки будут привязываться к одному из процессоров, но без указания конкретного ядра. В пределах одного процессора система будет распределять потоки по ядрам автоматически.</p> <p>1 – потоки привязываются к определенному ядру конкретного процессора.</p> <p>-1 – привязка потоков отключена.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\<Номер монитора>\Zoom\ca	blocking	1	-	от 4.11.2	Ключ блокирует для выбранного Монитора и Камеры возможность масштабирования видеоИзображения и перемещения зоны масштабирования в

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>m&lt;Номер камеры&gt;</b> <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\<Номер монитора>\Zoom\cam<Номер камеры>	Примечание. Например, для Монитора 1 и Камеры 2 будет следующий раздел:   Video\Monitor\1\Zoom\cam2				Окна видеонаблюдения. Кратность масштабирования и зона масштабирования будут сохранены в том положении, в котором они были установлены до применения данного ключа.  Примечание. Для применения требуется перезапуск ПК Интеллект.
<b>x32: (x32)\Video\AVI</b> <b>x64: (x64)\Video\AVI</b>	UseFfmpegConcat	1	-	от 4.11.2	Ключ активирует склейку видеофрагментов в один файл при экспорте архива через утилиту AviExport, если в выбранном периоде экспорта содержится запись с нескольких потоков, имеющих разное разрешение видеоизображения. При этом видеофрагменты более низкого разрешения при склеивании будут растянуты до наиболее высокого разрешения видеофрагмента, содержащегося в экспортируемом периоде архива. Результирующий файл будет иметь разрешение MKV независимо от выбранного типа контейнера.  Примечание. Склейка видеофрагментов разного разрешения без рекомпрессии (в исходном формате) осуществляется только в том случае, если все остальные характеристики видео, кроме разрешения, совпадают. Если потоки используют разные кодеки, то для склейки видеофрагментов необходимо использовать рекомпрессию.
<b>x32: (x32)\Video</b> <b>x64: (x64)\Video</b>	MonitorExtraTextColor	-	-	от 4.11.2	Задает неизменяющийся цвет дополнительной информации Камеры в мониторе видеонаблюдения. Цвет задается десятичным числом, которое получается при конвертации цвета, представленного в HEX по BGR, где на один цвет выделяется по два байта.  Примечание. Например, синий цвет в HEX по BGR – это FF0000. При конвертации FF0000 в десятичную форму получается число 16711680, которое и требуется указать в качестве значения ключа.
<b>x32: (x32)\Video</b> <b>x64: (x64)\Video</b>	HideArchControls	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ скрывает элементы навигации по архиву (кнопку входа в архив, временную шкалу, панель управления воспроизведением и список видеозаписей) в элементе управления ActiveX Cammonitor.ocx

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					0 – элементы навигации по архиву отображаются 1 – элементы навигации по архиву не отображаются
<b>x32: (x32)\Video</b> <b>x64: (x64)\Video</b>	DisableAntiAliasingForArc hiveVideo	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ позволяет отключить сглаживание при просмотре архива (см. также <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a> ). 0 – если установлен флагок <b>Сглаживание</b> , то при просмотре архива сглаживание применяется. 1 – независимо от значения флагка <b>Сглаживание</b> при просмотре архива сглаживание не применяется.
<b>x32: (x32)\Video</b> <b>x64: (x64)\Video</b>	AddAllGrabberChannels	0, 1	0	от 4.8.3	Ключ позволяет выбрать любой PCI канал для платы видеоввода, независимо от того, какие каналы уже используются другими платами. 0 – для устройств видеоввода одного типа, созданных под одним и тем же компьютером, нельзя выбрать одинаковые PCI каналы. 1 – для устройств видеоввода можно выбрать любые PCI каналы.
<b>x32: (x32)\Video</b> <b>x64: (x64)\Video</b>	Monitor.Native	0, 1	1	от 4.11.2	Ключ влияет на рекомпрессию архивного видео при проигрывании в Мониторе видеонаблюдения: 0 – Сервер декодирует передаваемое видео в MJPEG. Такой метод не использует межкадрового сжатия, то есть видео будет состоять только из опорных кадров. Это делает его удобным для навигации по архиву (вперёд/назад, ускорение/замедление, покадровый просмотр), так как при каждом запросе не нужно распаковывать последовательность видеокадров от ближайшего опорного кадра до нужного кадра. 1 – рекомпрессия при включении воспроизведения видео не выполняется, т. е. видео передается в Монитор в том формате, в котором записано в архив.  Ключ необходимо задавать только на устройстве, на котором используется Монитор видеонаблюдения. Примеры использования: 1. Частая навигация по архиву при просмотре по нескольким камерам приводит к тому, что при каждом запросе происходит декодирование. Это приводит к всплескам нагрузки на процессор. Чтобы их было меньше, можно выключить ключ (=0). Следует учитывать, что при этом будет происходить декодирование в MJPEG, которое тоже нагружает процессор.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					2. Если архивное видео в Мониторе необходимо воспроизводить без частой навигации, то можно включить ключ (=1), в этом случае нагрузка будет меньше и равномернее.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ReverseRecompress	0, 1	0	от 4.10.0	<p>Ключ включает рекомпрессию в формат MJPEG при проигрывании архива назад в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – при проигрывании назад выполняется декомпрессия видео и буферизация неожиданного видео</p> <p>1 – при проигрывании назад выполняется рекомпрессия в формат MJPEG</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\Monitor\\< номер монитора>\DisableMouse <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\\< номер монитора>\DisableMouse	WM_LBUTTONDOWNCLK	1	-	от 4.11.2	<p>Если ключ задан, то выбранный Монитор будет игнорировать двойной клик левой кнопкой мыши.</p> <p><i>Примечание. Ключ используется для запрета разворачивания камеры на Мониторе видеонаблюдения с помощью мыши.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\Monitor\\< номер монитора>\DisableMouse <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\\< номер монитора>\DisableMouse	WM_RBUTTONDOWNCLK	1	-	от 4.11.2	<p>Если ключ задан, то выбранный Монитор будет игнорировать двойной клик правой кнопкой мыши.</p> <p><i>Примечание. Ключ используется для запрета сворачивания камеры на Мониторе видеонаблюдения с помощью мыши.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\Monitor\\< номер монитора>\HardLayout <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\\< номер монитора>\HardLayout	<Количество окон видеокамер>	<Количество столбцов кратера>, <Количество строк кратера>. Значения должны быть >0. Например, 3,2 – задается отображение кратера размером 3x2	-	от 4.11.2	<p>Ключ задаёт отображение кратера на выбранном Мониторе для отображения определенного количества окон видеокамер.</p> <p>В &lt;Количество окон видеокамер&gt; необходимо указать количество добавленных в ПК Интеллект видеокамер, которые будут отображаться в Мониторе. Ключ будет игнорироваться, если указанное количество не совпадает с реально добавленным.</p> <p>Пример полного пути к ключу и параметру:</p> <pre>Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\Video\Monitor\2\HardLayout\3 = 4,5</pre> <p>После создания такого параметра для отображения 3 окон видеокамер будет отображаться кратер размером 4x5 на Мониторе 2.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p><b>Примечание.</b> В случае если в Мониторе включена <a href="#">Панель управления</a> (см. <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a>), заданный ключом кратер игнорируется и переключается на кратер по умолчанию (см. <a href="#">Изменение количества Окон видеонаблюдения</a>).</p> <p><b>Примечание.</b> Для применения требуется перезапуск ПК Интеллект.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SendFrameArchExactDelay	>=0	1000	от 4.11.2	Задаёт задержку отображения видео в миллисекундах при навигации по верхней временной шкале просмотра видео архиве.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.ShowTimeMS	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Если ключ задан, то в окне воспроизведения видео в правом нижнем углу будет отображено время видеозаписи в миллисекундах.</p> <p>0 – время не отображается 1 – время отображается</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TrySquareLayout	0, 1	-	от 4.11.3	<p>Включает использование симметричных кратеров для отображения окон видеокамер в Мониторе.</p> <p>1 – для отображения видеокамер используются симметричные кратеры Монитора, достаточные для отображения нужного количества: 1, 2x2, 3x3, 4x4 и т.д.</p> <p>0 – кратеры для отображения не используются</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideInMenuVideoServer	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Отключает возможность выбрать в качестве источника Видеосервер при переходе в архив в <a href="#">Мониторе</a>.</p> <p>0 – Видеосервер можно выбрать при переходе в архив 1 – кнопка выбора Видеосервера скрыта</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CanUseVmfaFilters	0, 1	1	от 4.11.3	<p>Скрывает в <a href="#">Мониторе</a> подпункты меню «Сохранить шаблон» и «Загрузить шаблон» пункта «Поиск в архиве».</p> <p>1 – пункты меню доступны 0 – пункты меню скрыты</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideArchSaveAndPrintButtons	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Скрывает кнопки печати, экспорта и масштабирования в <a href="#">Мониторе</a> в режиме просмотра архива.</p> <p>1 – кнопки не показываются 0 – кнопки доступны</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.IgnoreFastClientSkip	0, 1	0	от 4.11.2	Выключает прореживание на Клиенте (УРМ) при воспроизведении видеоархива на повышенной скорости. Создаётся на Клиенте. 1 – прореживание на Клиенте выключено 0 – прореживание на Клиенте включено
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateDisableHotStartVideo	0, 1	1	от 4.11.3	Запрещает запуск ретрансляции и записи видео через Видеошлюз; напрямую влияет на работу команд START_VIDEO и STOP_VIDEO для <a href="#">GATE Видеошлюз</a> . 1 – команды START_VIDEO и STOP_VIDEO не работают, то есть видео не ретранслируется и не пишется в архив 0 – команды START_VIDEO и STOP_VIDEO работают, видео запускается и пишется в архив
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StatusInfo	0, 1	-	от 4.11.3	Включает запись расширенной информации о файловой системе и использовании памяти в лог-файл video.run при включенном режиме отладки Debug=4. Информация пишется по каждой камере. 0 – по файловой системе выводится основная информация (6 строк каждые 10 секунд) 1 – по файловой системе выводится более подробная информация (с максимальным количеством доступных данных каждые 10 секунд) По умолчанию ключ не создаётся, поведение в системе при Debug=4 соответствует StatusInfo=1
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFrameSkippedStatus	0, 1	1	от 4.11.3	Включает индикацию отсутствия записи в архив по камере в Мониторе видеонаблюдения, если есть пропуски кадров при записи в архив (то есть поступают события FRAME_SKIPPED, см. <a href="#">Индикация состояния видеокамеры</a> ). 1 – если есть пропуски кадров, значок отсутствия диска будет отображаться под номером соответствующей камеры 0 – значок не будет отображаться, если есть пропуски кадров
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EmbeddedDetectorsLifetime	>0	-	от 4.11.3	Задаёт в миллисекундах продолжительность показа рамки сработки Встроенного детектора в Мониторе видеонаблюдения (см. <a href="#">Встроенные детекторы</a> ). Ключ по умолчанию не создаётся.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	UseObsoleteAttribute	0, 1	-	от 4.11	<p>Отключает отображение найденных архивных устройств (снятых с поддержки в Drivers Pack) при поиске в <a href="#">Мастере создания IP-устройств</a>.</p> <p>1 – снятые с поддержки устройства не отображаются в результатах поиска</p> <p>0 – снятые с поддержки устройства отображаются в результатах поиска</p> <p>Ключ по умолчанию не создаётся.</p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	MonitorToTelemetryDirectCommand	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:</p> <p>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видеосерверами и посыпает команды устройствам.</p> <p>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посыпает команды ядру ПК <a href="#">Интеллект</a>, а оно рассыпает их устройствам.</p> <p>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand (см. ниже в разделе Телеметрия) для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:</p> <p>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)</p> <p>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)</p> <p><b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеошлюза. В противном случае система не будет работать.</b></p>
<b>x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video</b>	ActivateVirtualSlave	0, 1	-	от 4.11.3	<p>Ключ влияет на группировку камер в диалоге смены камер <a href="#">Окна видеонаблюдения</a> (см. <a href="#">Выбор камеры для отображения в Окне видеонаблюдения</a>).</p> <p>1 – камеры отображаются единым списком без группировки</p> <p>0 – камеры группируются по компьютерам</p> <p>Ключ по умолчанию не создаётся.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileReader.MMF	0, 1	1	от 4.10.4	0 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память по одному кадру.  1 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память сразу целиком.
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.NotifyCoreFrameSkipped	0, 1	1	от 4.10.5	Ключ включает событие FRAME_SKIPPED (см. <a href="#">CAM Камера</a> ).  0 – событие FRAME_SKIPPED не генерируется, снижается нагрузка на ядро.  1 – событие FRAME_SKIPPED генерируется, существует опасность переполнения буфера.
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.RecordingStateChangeDelay	>30	30	от 4.11.3	Задает в секундах период задержки между сменой состояний пропусков кадров. Соответственно, события FRAME_SKIPPED FRAME_SKIPPED_STOP будут генерироваться не чаще заданного в ключе периода.  См. <a href="#">CAM Камера</a>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MaxSkippedFramesByPeriod	>0	50	от 4.11.3	В ключе указывается минимальное количество пропущенных кадров за период (период задаётся в ключе FileSystem.RecordingStateChangeDelay), при котором будет генерироваться событие FRAME_SKIPPED.  См. <a href="#">CAM Камера</a>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.NotifyCoreFileSystemError	0, 1	1	от 4.11.3	Ключ включает события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK (см. <a href="#">CAM Камера</a> ).  0 – события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK не генерируются, снижается нагрузка на ядро.  1 – события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK генерируются, существует опасность переполнения буфера.
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MinMaxHoursFromNow	0, 1	1	с 4.10.5	Ключ включает отсчет времени для параметра <b>Хранить не менее</b> от времени последней записи в архиве (см. также

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p><a href="#">Настройка глубины архива по видеокамере</a>.</p> <p>0 – время хранения архива отсчитывается от времени последней записи.</p> <p>1 – время хранения архива отсчитывается от текущего времени.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.SaveUncompressed	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ включает или отключает компрессирование (сжатие) записываемого на диск видео.</p> <p>0 – на диск записывается компрессированное (сжатое) видео согласно настройкам каждой Камеры.</p> <p>1 – со всех Камер на диск записывается несжатое видео, игнорируя установленные настройки компрессирования всех Камер.</p> <p>Примечание. Данный ключ необходим для отладки. Не рекомендуется изменять значение данного ключа.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.DeleteMinutes	>=10	60	от 4.11.3	<p>Задаёт в минутах отрезки времени записанного архива, которые будут удаляться при необходимости освободить место.</p> <p>Чем меньше значение, тем меньший отрезок будет удаляться за одну итерацию удаления, но таких итераций будет больше. Это позволит ускорить процесс удаления и не переполнить буфер.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.FlushFileBuffers	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Включает запись о буферизованных данных видеорхива в log-файл, добавляя параметр FlushFileBuffers duration со значением в мс.</p> <p>0 – данные не логируются</p> <p>1 – данные логируются</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	MemFile	-1, 0, 1	-1	от 4.9.8 до 4.11.3.40 36	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 1500 кадров, задается параметром <a href="#">Число кадров на панели настройки раздела Подсистема видео</a> в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром <code>WriteBufferSize</code> (по умолчанию 1 Мбайт). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Внимание!</b></p> <p>Начиная с версии ПК Интеллект 4.11.3.4036 (см. <a href="#">Примечания к хотфиксу ПК Интеллект 4.11.3.4036</a>) ключ поменял название и раздел реестра – см. <code>FileSystem.MemFile</code></p> </div>
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	<code>FileSystem.MemFile</code>	-1, 0, 1	-1	от 4.11.3.4036	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала полностью пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 1500 кадров, задается параметром <a href="#">Число кадров на панели настройки раздела Подсистема видео</a> в <code>Tweaki.exe</code> или ключом <code>MaxFrames</code>), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром <code>FileSystem.WriteBufferSize</code> (по умолчанию 4 Мбайт). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик сначала пишется во временный файл в оперативной памяти, при этом минимальный размер временного файла задаётся ключом <code>FileSystem.PreAllocateFileSize</code>, а максимальный размер ограничен значением параметра <code>FileSystem.WriteBufferMemoryLimit</code>.</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>Когда размер временного файла достигает максимального значения, он записывается на диск. При этом крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>По умолчанию при установке ПК Интеллект ключ не создаётся.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.WriteBufferMemoryLimit	>=0	4	от 4.11.3	<p>Задаёт максимально возможный размер буфера в оперативной памяти для канала до того, как данные из буфера будут записаны в архив. Единицы измерения – мегабайты.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.PreAllocateFileSize	0-200	10	от 4.11.3	<p>Ключ используется при FileSystem.MemFile=-1 (описание выше).</p> <p>Задает минимальный размер временного файла в оперативной памяти в мегабайтах, то есть файл заданного размера будет создаваться сразу до того, как в него начнётся запись.</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	FastIndex	0, 1	0	4.9.9-4.1 0.2	<p>Ключ позволяет ускорить загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p> <p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл fastIndex.index, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК Интеллект загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК Интеллект загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>



### Внимание!

Начиная с версии ПК Интеллект 4.11.3.4036 (см. [Примечания к хотфиксу ПК Интеллект 4.11.3.4036](#)) ключ поменял

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
			1	от 4.10.4 до 4.11.3.40 36	название и раздел реестра – см. FileSystem.FastIndex
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.FastIndex	0, 1	1	от 4.11.3.40 36	<p>Ключ ускоряет загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p> <p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл fastIndex.index, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК Интеллект загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК Интеллект загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	WriteBufferSize	>0	1	от 4.9.8 до 4.11.403 6	<p>Ключ задает размер порции видеоданных, единовременно записываемых на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа MemFile 1 или -1.</p> <p>Примечание. См. также WritingQueueSize.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.WriteBufferSize	>0	4	от 4.11.403 6	<p>Ключ задает размер порции видеоданных, единовременно записываемых на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа FileSystem.MemFile 1 или -1.</p> <p>Примечание. См. также WritingQueueSize.</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	WritingQueueSize	>0	100	от 4.9.8	В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.ReadRaw	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Включает более оптимальное чтение с диска отдельных кадров видеоархива. Создаётся на Сервере.</p> <p>0 – оптимизация чтения видеоархива выключена</p> <p>1 – оптимизация чтения видеоархива включена</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	Max_file_len_sec	> = 0	600	от 4.7.4	Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель
x32: (X32)\Audio\Card\ «Card Name» x64: (x64)\Audio\Card\ «Card Name»	mix	0, 1	0	от 4.7.4	Задает микширование входного сигнала
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	AudioStreamLogger Enable	0, 1	0	от 4.9.8	<p>0 – логирование потоков отключено.</p> <p>1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено.</p> <p>Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.</p>
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	AudioMaxDiffTime	>0	2000	от 4.10.5	<p>Ключ задаёт максимальное расхождение в миллисекундах между расчётыми и входящими временными метками (timestamps) аудиопакетов, получаемых от IP-устройств аудиоввода. Если разница превысит данное значение, то расчётное время будет скорректировано.</p> <p>При увеличении значения ключа будет расти рассинхронизация звука и видео в архиве.</p> <p>При уменьшении значения ключа, если звук приходит пакетами и размер пакетов больше заданного</p>

					значения, то в архиве будут слышны "хрипы". Ключ влияет только на запись в архив и не влияет на проигрывание "живого" и архивного звука.
<b>x32:</b> (x32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	SpeakerLiveDelay	>0	2000	от 4.10.5	<p>Ключ задает максимальный размер буфера в миллисекундах при проигрывании живого звука с помощью объекты <b>Динамик</b>. С одной стороны, влияет на максимальную задержку при проигрывании живого звука через <b>Динамик</b> (максимальная задержка равна указанному значению). С другой стороны при неравномерном получении звука, если размер приходящих пакетов больше заданного значения, в живом звуке могут быть прерывания и "хрипы".</p> <p>Ключ не влияет на проигрывание архивного звука.</p>

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Ядро Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ChangePort	>= 0	Зависит от назначенного Клиенту порта	от 4.7.3	<p>Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900". Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckPingPeriod	> 0	10	от 4.7.4 до 4.10.2	<p>Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером.</p> <p><i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта Объект охраны.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckVersion	0, 1	0	от 4.7.4	Задает условие соединения с Сервером: В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Core IP Address	IP Адрес	-	от 4.7.3	Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DBAttempts	>=1	10	от 4.7.3	Количество попыток подключения к базе данных

<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugLevel	0,1,2,3,4	0 до хотфикаса 4.11.3.4472, начиная с 4.11.3.4472 по умолчанию 4	от 4.7.3	Задает режим отладки: 0 – отключен; 1 – информация выводится в окно процесса; 2 – выводится в окно процесса и пишется в лог; 3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей; 4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей.
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugExtension	Любая строка	LOG	от 4.7.3	Задает расширения лог-файлов
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugFlushPeriod	> = 0	500	от 4.7.4	Задает частоту обновления лог-файлов (мс)
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugOptions	Диапазон в 10-й системе: 0-255.	0x001 (т.е. 1)	от 4.7.3	Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweaki.exe
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugQueueMaxLines	0 – 2147483647	2000	от 4.7.4	Задает допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugSize	>=100	100	от 4.7.3	Задает количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugTime	0-2147483647	48	от 4.7.3	Задает количество часов хранения лог-файла
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugZipDays	>0	2	от 4.7.5	Задает период в днях, в течение которого требуется хранить файлы логов, упакованные в формат .gz.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	debug_log	0, 1	-	от 4.11.2	По умолчанию ключ не создается. Задает полное логирование всех событий и реакций в лог-файл. <i>Примечание. Данный ключ не рекомендуется использовать на постоянной основе, т.к при полном логировании размер лог-файла будет постоянно увеличиваться</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	debug_protocol	0, 1	0	от 4.11.2	Создает в базе данных таблицу DEBUG_PROTOCOL, в которую записываются все события и реакции. <i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект таблица будет создаваться заново</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	defaultconnection	0, 1	1	от 4.7.4	Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Позволяет отключить протоколирование
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableThreadStatQueue	0, 1	0	от 4.8.0	По умолчанию ключ не создается.

					<p>Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b>. При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен.</p> <p>Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	InstallFolder		Интеллект	от 4.7.3	Задает директорию установки ПК
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	Language	0x0419	-	от 4.7.3	Задает используемый язык (0x0419 – английский)
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	OnlyLocalProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Задает протоколирование только локальных событий
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	ProtocolWriteAllEvents	0, 1	0	от 4.11.2	Задает запись событий в протокол событий
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	0	от 4.8.1	Задает ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	PhotoCores	Имя или IP адрес	-	от 4.7.3	Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	PriorityClass	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	от 4.7.3	Определяет приоритет потока приложения: 256 – realtime 128 – high 32768 – Above Normal 32 – normal 16384 – below Normal 64 – low
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	ShowCrashMessage	0, 1	0	от 4.7.5	Генерировать или нет сообщение о падении модуля
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	SyncTime	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	Topmost	0, 1	1	от 4.7.4	Задает расположение splash-окна: 1 – splash-окно располагается поверх всех окон, 0 – окно скрыто за другими окнами  До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента).
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	Type_view_dept_log	0,1,2	0	от 4.7.4	Определяет вывод имени отдела в протокол: 0 – не добавлять: Иванов Иван Иванович; 1 – добавить в начало: [Отдел продаж] Иванов Иван Иванович;

					2 – добавить в конец: Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	URAttempts	0 – 10000	3	от 4.7.3	Задает количество возможных попыток ввести пароль пользователя
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	URDelay	0 – 10000	60	от 4.7.3	Задает интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	virtualgrabber	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	SyncNotEmpty	0, 1	0	от 4.8.5	Определяет алгоритм синхронизации БД: 1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации; 0 – используется стандартный алгоритм синхронизации.
<b>x32: (x32)\Debug x64: (x64)\Debug</b>	counter_period	>=0	0	от 4.9.0	Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загруженности процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.
<b>x32: (x32)\IntellectRunService x64: (x64)\IntellectRunService</b>	RestartIntellectOnLogonDisable	0, 1	0	от 4.9.0	1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers. 0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.
<b>x32: (x32)\IntellectRunService x64: (x64)\IntellectRunService</b>	CheckUserForRestartIntellectDisable	0, 1	-	от 4.9.0	0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers. 1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	ShowHiddenObjects	0, 1	0	от 4.9.0	0 – скрытые объекты, соответствующие объектам Integrated AudioSource и Integrated Video Source, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект». 1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект». При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».
<b>x32: (x32)\IntellectRunService\ x64: (x64)\IntellectRunService\</b>	InheritServiceEnvironment	0, 1	-	от 4.9.0	Ключ необходим для корректной работы ПК «Интеллект» в MS failover cluster.

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortCamsById	0, 1	1	от 4.8.8	Ключ определяет порядок сортировки списка камер на панели настройки объекта Монитор, а также в функциональном меню Монитора. 1 – камеры сортируются по ID; 0 – камеры сортируются по имени.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	EventProcessingThreads	>=0	0	от 4.9.0	Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.
		4-8	Равен количеству ядер процессора	от 4.11.3	
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DumpYUV	0, 1	-	от 4.9.0.959	<p>Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора\декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).</p> <p>По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону: WxH_hv_chunk_№.yuv</p> <p>W – ширина; H – высота; h – горизонтальная субдискретизация v – вертикальная субдискретизация № – номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.</p> <p>Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_height	>0, зависит от разрешения экрана	438	от 4.11.3	Задает высоту панели настройки объекта в пикселях
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_width	>0, зависит от разрешения экрана	600	от 4.11.3	Задает ширину панели настройки объекта в пикселях
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ATMSendSetup	0, 1	1	от 4.9.3	<p>0 – получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p> <p>1 – получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RegisterF10andF11	0, 1	1	от 4.9.2	<p>1 – горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a>).</p> <p>0 – функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.</p> <p><i>Примечание. При изменении ключа требуется перезапуск ПК Интеллеккт.</i></p> <p><i>Чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ, ключ следует создавать в разделе</i></p>

					<p>реестра \\HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</p> <p>При этом для того, чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableF8	0, 1	0	от 4.10.4	<p>0 – горячая клавиша F8 используется для вызова меню Выполнить Главной панели управления.</p> <p>1 – горячая клавиша F8 не используется.</p> <p><i>Примечание. Чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \\HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</i></p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	check_digital	0, 1	0	от 4.8.0	При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CONNECT_ATTEMPTS	>=1	1	от 4.9.4	Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	FLUSH_TIMER_TIMEOUT	>0	По умолчанию не создается, значение считается равным 10.	от 4.9.4	Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UnloadDelay	От 0 до 60000 мс	5000 мс	от 4.9.5	<p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК Интеллект.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortSubItems	0, 1	0	от 4.9.5	<p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени;</p> <p>1 – сортировка по идентификатору.</p> <p><i>Примечание 1. Если выбрана сортировка по имени и в имени объекта присутствуют цифры, то сортировка осуществляется в алфавитном порядке. Например, объект с именем "115" будет стоять выше объекта с именем "15", т.к. в имени "115" на втором месте стоит единица, а в имени "15" стоит цифра 5.</i></p>

					<i>Примечание 2. Данный ключ также влияет на сортировку объектов в дереве при добавлении объектов на слой в утилите Редактор карт.</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowSmallBarAlways	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК Интеллект на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана.</p> <p>1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UpdateProtocolPeriod	> 0	-	от 4.10.2	<p>Задает период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	permissible_memory_limit	>0	-	от 4.10.3	Ключ задает порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	MsgCompressOn	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено.</p> <p>1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p> <p><i>Примечание. При значении ключа = 1 работа Веб-сервера не предусмотрена, т.к Веб-сервер не принимает сжатые сообщения.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	user_card_info_on	0, 1	0	Промежуточные версии 4.10.3	<p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК АСFA Интеллект. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в Протокол событий в столбце <b>Карточка</b>. Данный столбец автоматически добавляется в окно <b>Протокола событий</b> при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца <b>Карточка</b> используется флагок <b>Скрыть "Карточка"</b> – см. <a href="#">Параметры ведения протоколов</a>.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CriticalErrGui	0, 1	0	от 4.10.3	Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел <a href="#">Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект</a> ).

					0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4. 1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	IntellectCloseTimeout	>0	60000	от 4.8.3	Задаёт время ожидания выгрузки ПК <b>Интеллеккт</b> в миллисекундах. Если процесс intellect.exe за это время не выгрузился, то он завершается принудительно. При отсутствии ключа это время равно 60 сек.
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	SaveIncommingMsg	0, 1	0	от 4.7.8	<p>Включает запись входящих сообщений для запущенных модулей в log-файлы. Имя файла имеет вид &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.</p> <p>Такие файлы хранятся в той же папке, что и исполняемый файл модуля, например для intellect.exe файл intellect.exe.cd.log находится в директории установки ПК <b>Интеллеккт</b>, а для VMSScript.exe файл VMSScript.exe.cd.log – в папке Modules.</p> <p>Когда размер log-файла превышает 4 Гбайт, он архивируется в резервный файл с расширением .bak – &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.bak. Это необходимо во избежание перегрузки модуля.</p> <p><i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллеккт файл лога перезаписывается.</i></p> <p>0 – запись входящих сообщений отключена. 1 – запись входящих сообщений включена.</p>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	BackupFolder	Адрес локальной или сетевой папки	-	от 4.7.6	<p>Задает адрес папки для сохранения резервной копии базы данных, создаваемой через макрокоманду или с помощью утилиты idb.exe.</p> <p>Например, C:\Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup</p> <p>Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \\&lt;ServerName&gt;\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server.</p> <p>См. также <a href="#">Создание резервной копии баз данных</a>.</p>
<b>x32 и x64:</b>  HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	Shell	Любое текстовое значение	explorer.exe	от 4.10.5	Если в значении ключа есть строка "explorer" (например, значение по умолчанию, "testexplorertest" или "123explorertest125"), то в окне <b>О программе...</b> будет показываться кнопка <b>Сохранить</b> . В остальных случаях кнопка <b>Сохранить</b> будет скрыта.
<b>x32: (x32)\IntellectRunService x64: (x64)\IntellectRunService</b>	IntellectUserGroup	Любое текстовое значение		от 4.10.0	Если ПК <b>Интеллеккт</b> установлен в качестве Сервиса и необходимо использовать группу пользователей отличную от IntellectUsers, то указать в данном параметре соответствующее название группы.
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	monitor_refresh_delay	10 – 3000	3000	от 4.10.5	Ключ задает период в миллисекундах обновления видеоизображения на Мониторах

					<p>видеонаблюдения Клиентов после переноса конфигурации Сервисом отказоустойчивости.</p> <p>Если значение ключа менее 500, то обновление мониторов происходит независимо от количества камер.</p> <p>Если значение ключа более 500, то при количестве камер на мониторе более 64 обновление не происходит, пока открыто диалоговое окно <b>Настройка системы</b>.</p>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	DisableUpdateProtocol	0, 1	0	от 4.7.5	<p>Ключ отключает заполнение таблицы UPDATE_PROTOCOL, в которой хранится информация об изменении настроек объектов ПК <b>Интеллект</b> (за исключением объектов <b>Пользователь</b>).</p> <p>0 – таблица UPDATE_PROTOCOL заполняется.</p> <p>1 – таблица UPDATE_PROTOCOL не заполняется.</p>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	max_disp_menu_items	>0	50	от 4.10.5	<p>Если количество назначенных компьютеру экранов больше, чем указано в ключе, то становится доступна прокрутка списка экранов колесиком мыши (если размер списка больше размера компьютерного монитора).</p> <p>Ключ задается на каждом Сервере и Клиенте, где требуется данная функция.</p>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	URM_ProcessWait	>0	10000	от 4.10.5	<p>Ключ задает период времени в миллисекундах, в течение которого необходимо ожидать завершения работы УРММ, прежде чем принудительно завершить процесс Video.run.</p> <p>Ключ создается на УРММ.</p>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	show_responsible	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ включает отображение ответственных за раздел (если они назначены) в событиях от объектов, связанных с разделами:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• В Протоколе событий – в поле <b>Доп. инфо</b></li> <li>• В Протоколе оператора – в ячейке события рядом с названием раздела</li> <li>• На Карте – в окне <b>Вывод</b> на вкладке <b>Информация об объекте</b></li> </ul> <p>Ключ создается на Сервере.</p>
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	NotifyExpireLic	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ включает отправку события, содержащего информацию о времени в днях, оставшемся до истечения лицензии (см. <a href="#">SLAVE Компьютер</a> ).
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	sync_timeout	>0	600	от 4.10.5	Ключ задает период времени в секундах, отведенный на синхронизацию Бд при запуске ПК <b>Интеллект</b> . Ключ необходимо создавать на Сервере, где происходит синхронизация с другим сервером. См. также <a href="#">Настройка синхронизации баз данных</a> .
<b>x32: (x32) x64: (x64)</b>	ShowPanelByKey	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ отключает отображение Главной панели управления по наведению курсора мыши в правый верхний угол экрана. Если установлено значение 1, для вызова Главной панели

					управления необходимо использовать горячую клавишу F12.
<b>x32: (x32)\x64: (x64)</b>	IntegrityCheck	0, 1	0	от 4.11.0	<p>Включает проверку целостности дистрибутива при запуске ПК <i>Интеллект</i>. Проверяются следующие файлы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intellect.exe</li> <li>• Intellect64.exe</li> <li>• Slave.exe</li> <li>• Modules64/Slave.exe</li> </ul> <p>Если какой-то из них отсутствует или изменен, в окне запуска выводится сообщение "Целостность дистрибутива нарушена. Переустановите <i>Интеллект</i>", а запуск системы прерывается.</p>
<b>x32: (x32)\Display\x64: (x64)\Display</b>	DISPLAY_MAX_NUM	1-1000	500	от 4.10.5	Ключ задает максимальное количество объектов <b>Экран</b> , которые можно назначить одному компьютеру.
<b>x32: (x32)\x64: (x64)\</b>	RestPort	0 – 65535	10112	c 4.10.1 по 4.10.2	Задает порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также <a href="#">Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу</a> .
			0	c 4.10.3 по 4.11.0	Начиная с версии 4.11.1 ключ не используется для указания порта, так как с 4.11.1 порт задается на панели настройки объекта <b>Web-сервер</b> .
			-	4.11.1-4.11.2	С версии 4.11.3 задает порт, который используется только для обмена данными по HTTP-запросам с Подсистемой Web-отчётов Intellect Web Report System.
			22441	c 4.11.3	Если значение ключа равно 0, то передача данных по HTTP не будет работать.
<b>x32: (x32)\x64: (x64)\</b>	ADSyncOnStart	0, 1	0	c 4.10.5	<p>Ключ включает синхронизацию с Active Directory при запуске ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>0 – синхронизация с AD при запуске ПК <i>Интеллект</i> отключена.</p> <p>1 – синхронизация с AD при запуске ПК <i>Интеллект</i> включена.</p>
<b>x32: (x32)\x64: (x64)\</b>	cur_monitor	>=0	не задан	c 4.11.2	<p>Ключ задает номер физического монитора, на котором необходимо отображать Главную панель управления. Ключ можно использовать как для ПК <i>Интеллект</i>, установленного в конфигурации Сервер/УРМА, так и для УРММ.</p> <p>Мониторы нумеруются слева направо сверху вниз независимо от нумерации в системе.</p> <p><b>Внимание!</b> Нумерация мониторов начинается с 0. Таким образом, чтобы Главная панель управления отображалась на 1-м физическом мониторе, необходимо установить ключу значение 0, на 2-м мониторе – значение 1 и т. д.</p> <p>По умолчанию Главная панель управления отображается на мониторе, который выбран в системе основным.</p>
<b>x32: (x32)\Macro\x64: (x64)\Macro</b>	UseHotKeys	0, 1	1	от 4.11.3	<p>Ключ выключает обработку горячих клавиш для макрокоманд.</p> <p>0 – горячие клавиши в макрокомандах выключены.</p> <p>1 – горячие клавиши в макрокомандах включены.</p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SocketReadSize	>0	32768	от 4.8.3	Задаёт размер буфера на приём транспортного уровня TCP в байтах. Примеры значений: 262144 (0,25 МБ), 1048576 (1 МБ), 10485760 (10 МБ). Используется совместно с параметром SocketWriteSize
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SocketWriteSize	>0	32768	от 4.8.3	Задаёт размер буфера на отправку сокета транспортного уровня TCP в байтах. Примеры значений: 262144 (0,25 МБ), 1048576 (1 МБ), 10485760 (10 МБ). Используется совместно с параметром SocketReadSize
<b>x32:</b> (x32) \\InstallPropertyInfo <b>x64:</b> (x64) \\InstallPropertyInfo	INSTALL_AS_SERVICE	0, 1	0	от 4.11.3	Включает установку ПК Интеллект как Сервиса. 0 – обычная установка ПК Интеллект 1 – ПК Интеллект будет установлен как Сервис
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	core_module_name	intellect.exe, intellect64.exe	intellect.exe	от 4.11.3.4160	Указывает запускаемый файл программного модуля, если ПК Интеллект установлен как Сервис. intellect.exe – при запуске службы <b>Intellect Core Server</b> запускается программный модуль intellect.exe intellect64.exe – при запуске службы <b>Intellect Core Server</b> запускается программный модуль intellect64.exe

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Телеметрия

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Delay	>= 0	250	от 4.7.3	Определяет задержку (мс) при отправке команд видеокамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевать обрабатывать информацию. Данный параметр не используется для IP-камер.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	JoystickThreshold	>= 0	5	от 4.7.6 HOTFIG	Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посыпаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PriorityDelay	>= 0	30000	от 4.7.3	Определяет задержку приоритета (мс)

<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	UseBoschOSRD40	0, 1	-	от 4.8.4	Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PnPJoystick	0, 1	0	от 4.8.3	<p>Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика:</p> <p>0 – после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллеккт</i>.</p> <p>1 – после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллеккт</i> не требуется.</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zenable	0, 1	1	от 4.7.7	<p>Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.</p> <p>При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	ZoomSpeed850	0, 1	1	от 4.9.2	Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850: 1 – суммирование производится с шагом 50% от максимально возможного 0 – суммирование производится с шагом 20% от максимально возможного
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zdirection	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Ydirection	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Xdirection	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	WaitDelay	>= 0	0	от 4.7.5	В случае, если джойстик слишком часто посыпает в ПК <i>Интеллеккт</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллеккт</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b>	TelemetryDirectCommand	0, 1	1	от 4.9.8	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии:</p> <p>1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видеосерверами и посыпает команды устройствам.</p>

(x64)\TELEMETRY					0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллеккт</i> , а оно рассыпает их устройствам. См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand в разделе Видео выше.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	SendEventToCore	0, 1	0	от 4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллеккт</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.</p> <p>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.</p> <p>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\CommonPresets <b>x64:</b> (x64)\Video\CommonPresets	ONVIF	0, 1	0	от 4.10.0	<p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллеккт</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF и только в том случае, если при добавлении Устройства видеоввода в ПК <i>Интеллеккт</i> с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> были выбраны <b>настройки видеосервера</b> и на <a href="#">панели настройки</a> объекта Устройство видеоввода снят флагок <b>Использовать настройки устройства</b>.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллеккт</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллеккт</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллеккт</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2).</li> <li>2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллеккт</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллеккт</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллеккт</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллеккт</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> </ol>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	panas850_stop_duplicates	>0	-	от 4.10.2	Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	DisableInternalJoystick	0, 1	-	от 4.11.0	<p>Ключ включает старый механизм подключения и управления джойстиком средствами Windows.</p> <p>1 – для управления джойстиком используется драйвер из пакета драйверов Drivers Pack.</p> <p>0 – для управления джойстиком используется встроенный драйвер Windows.</p> <p>По умолчанию джойстики следует подключать с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> как <b>Устройство управления</b>. См. также <a href="#">Настройка джойстика для управления поворотными устройствами</a>.</p> <p>НЕ следует устанавливать ключу значение 0, если для джойстика создан объект <b>Устройство управления</b>.</p> <p>НЕ следует устанавливать ключу значение 1, если для джойстика создан объект <b>Пульт управления</b>.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Player

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Player <b>x64:</b> (x64)\Player	Wav_delay	>= 0	0	от 4.7.3	Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол событий

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Overlay	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли оверлей
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Topmost	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон: 0 – окно обычное; 1 – окно поверх всех окон
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	UserActivityTimeout	>0	3	от 4.10.3	Задает период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий. Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается.
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	GenerateEventInsteadOfReport	0, 1	0	от 4.11.2	Включает генерацию события EVENT_VIEWER  CREATE_REPORT вместо открытия отчета при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий. 0 – при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий открывается отчет. 1 – при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий генерируется событие EVENT_VIEWER  CREATE_REPORT, а отчет не открывается.

[См. также EVENT\\_VIEWER Протокол событий.](#)

<b>x32:</b> (X32)\EventView er <b>x64:</b> (x64)\Even tViewer	ShowInTas kbar	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Включает отображение значка Протокола событий на панели задач Windows (объект Протокол событий при этом должен быть создан и включен).</p> <p>0 – значок на Панели задач не отображается</p> <p>1 – значок на Панели задач отображается</p>
------------------------------------------------------------------------------	-------------------	------	---	--------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Отключение объектов в системе

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Subscribe <b>x64:</b> (x64)\Subscribe	<ИМЯ_ОБЪЕКТА>	(*) (№.*)(№.№)	-	от 4.7.3	<p>Позволяет описать правила загрузки системы. Незадействованные в работе системы объекты при этом, отключаются.</p> <p>Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID.</p> <p>Например: DEPARTMENT.1: «0» – запретить загрузку, «1» – разрешить</p> <p>Возможно использование параметра «.*», в этом случае не загружаются все объекты с именем “DEPARTMENT”.</p> <p>Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр «.*». Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру “*” значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать.</p> <p>Все значения должны быть написаны заглавными буквами.</p> <p>Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Модуль импорта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\DB Import <b>x64:</b>	ChunkSize	> 0 и >= размеру фотографии	32768	от 4.7.3	Задает размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД

(x64)\ DB Import					
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	CursorLocation	1, 2, 3	2	от 4.7.3	Задает расположение курсора (указателя на записи в БД): 1 – не создавать курсор; 2 – создать курсор на Сервере 3 – создать курсор на Клиенте
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	DwSleep	> = 0	1	от 4.7.3	Задает величину задержки (мс) при посыпке ядру измененных записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	MoveFirst	0	0	от 4.7.3	Редактирование данного ключа запрещено

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Специализированная клавиатура

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Keyb <b>x64:</b> (x64)\Keyb	Prefix	VK_NUMPAD0 VK_NUMPAD1 VK_NUMPAD2 VK_NUMPAD3 VK_NUMPAD4 VK_NUMPAD5 VK_NUMPAD6 VK_NUMPAD7 VK_NUMPAD8 VK_NUMPAD9 VK_MULTIPLY VK_ADD VK_SEPARATOR VK_SUBTRACT VK_DECIMAL VK_DIVIDE VK_F1 VK_F2 VK_F3 VK_F4 VK_F5 VK_F6 VK_F7 VK_F8 VK_F9 VK_F10 VK_F11 VK_F12 VK_F13 VK_F14 VK_F15 VK_F16 VK_F17 VK_F18 VK_F19 VK_F20	0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F 0x70 0x71 0x72 0x73 0x74	от 4.7.3	Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша

		VK_F21 VK_F22 VK_F23 VK_F24	0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F 0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87		
<b>x32:</b> (X32)\Keyb <b>x64:</b> (x64)\Keyb	ProcessAll	0, 1	0	от 4.7.3	<p>Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК Интеллект как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи <a href="#">Отладочного окна</a>: по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam&lt;-&gt; события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам а-з соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Видео аналитика

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.inactiveInterval	>0	-	от 4.9.0	Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMDA будет генерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется.

<b>x32:</b> (X32)\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM DA	VMDAEXT	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК Интеллект. Однако следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run. 1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание 1. Процесс detector_ext.run запускается под процессом video.run. Процесс video.run следит за процессом detector_ext.run и в случае необходимости производит его перезапуск.</i></p> <p><i>Примечание 2. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i></p> <div style="border: 1px solid #f0c987; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Внимание!</b></p> <p>Если создано большое количество VMDA трекеров (например, около ста), то настоятельно рекомендуется поставить значение VMDAEXT=1.</p> </div>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM DA	VMDAEXT.RAM	>0	2000	от 4.9.8	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detectror_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен. Рекомендуемое значение – в диапазоне 2000-5000 в зависимости от аппаратных ресурсов компьютера.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM DA	VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревоги детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной в настройках детектора VMDA.	-	от 4.10.4	<p>Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревоги детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной в настройках детектора VMDA.</p> <p><i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i></p> <p><i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan или VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan (см. ниже). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора WDMA не допускается.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM DA	VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревоги детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной в настройках детектора VMDA.	-	от 4.10.4	<p>Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревоги детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной в настройках детектора VMDA.</p> <p><i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i></p> <p><i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan или VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan (см. выше). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора WDMA не допускается.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM DA	VMDA.ignoreAnalyticStream	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Задает используемый поток для детекторов, входящих в состав подсистемы Detector Pack.</p> <p>0 – используется поток Видеоаналитика.</p>

(x64)\Video\VM MDA					1 – используется поток По умолчанию.  Примечание. Если камера не используется в многопоточном режиме, то всегда будет использоваться первый поток (единственный) вне зависимости от значения ключа.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDAEXT.DEBUGGER	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT = 1 (см. выше). Отключает перезапуск модуля Detector_Ext.run модулем Video.run.  0 – процесс Detector_Ext.run перезапускается. 1 – процесс Detector_Ext.run не перезапускается.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM <b>x64:</b> (x64)\Video\VM	DrawAngleArrow	0, 1	1	от 4.11.2	Ключ отключает в Мониторе видеонаблюдения стрелку направления движения объекта, обнаруженного Трекером.  0 – стрелка направления не отображается. 1 – стрелка направления отображается.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.oneAlarmPerTrack	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT = 1 (см. выше). Ключ определяет режим генерации тревог.  0 – один трек – много тревог. 1 – один трек – одна тревога.  Если ключ не создан, то VMDA трекеры и нейротрекеры работают как при VMDA.oneAlarmPerTrack = 1.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.SendNewObjectEventToCore	0, 1	1	от 4.11.3	Ключ выключает отправку событий CAM NEW_OBJECT и CAM OBJECT_LOST программному ядру.  0 – события CAM NEW_OBJECT и CAM OBJECT_LOST не будут отправляться ядру. 1 – эти события будут отправляться.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Web-сервер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\	RequestTimeout	>0	10000	от 4.9.0	Задает максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\	ConnectionTimeoutAtIdle	>0	30000	от 4.9.0	Задает максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается.

## Web-сервер

<b>x32:</b> (x32)\We bServer\ <b>x64:</b> (x64)\We bServer\	TelemetryP riority	0 – 3	1	от 4.10.5	Задает приоритет управления поворотными устройствами при осуществлении видеонаблюдения из веб-браузера. 0 – управление запрещено. 1 – низкая очередь управления 2 – средняя очередь управления 3 – высокая очередь управления
<b>x32:</b> (x32)\We bServer\ <b>x64:</b> (x64)\We bServer\	SplitArchiv eIntervals	>0	5000	от 4.10.1	Ключ отвечает за «склейку» (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. <a href="#">Диапазоны доступных архивных записей</a> ). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	NotUsingCash	0, 1	-	от 4.9.2	Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при миграции в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	AlternativeSelect	0, 1	0	от 4.10.0	Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте. 0 – рамка вокруг объекта рисуется. 1 – рамка вокруг объекта не рисуется.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	<id_карты>MiniMapB	>0	MiniMapT + 169	от 4.10.1	Задает координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях. Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	<id_карты>MiniMapL	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси X	от 4.10.1	Задает координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях. Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\	<id_карты>MiniMapR	>0	MiniMapL + 287	от 4.10.1	Задает координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> (x64)\Map\					Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\	<id_карты>MiniMapT	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси Y	от 4.10.1	Задает координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.
<b>x64:</b> (x64)\Map\					Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\Minimap	ShowOnMouseMove	0, 1	0	от 4.10.2	Задает способ отображения миникарты: 0 – при помощи пункта меню <b>Миникарта</b> в функциональном меню Карты. 1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.
<b>x32:</b> (x32)\Map\	EventFontHeight	Целое число	-8	от 4.10.3	Задает размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.
<b>x32:</b> (x32)\Map\	InscribeEditor	0, 1	1	от 4.10.5	Ключ активирует флагок "Вписать в окно" при редактировании любого слоя в утилите <b>Редактор карт</b> , если данный флагок был установлен ранее для какого-либо слоя. 0 – слой будет вписан в окно утилиты <b>Редактор карт</b> только в том случае, если ранее для данного слоя был установлен флагок "Вписать в окно". 1 – любой слой будет вписан в окно утилиты <b>Редактор карт</b> , если ранее для какого-либо слоя был установлен флагок "Вписать в окно".
<b>x32:</b> (x32)\Map\	HideAnalogName	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ скрывает на Карте "Value = " в значении объектов с типом отображения Текст. 0 – текстовые значения объектов отображаются на Карте вместе "Value = ". 1 – текстовые значения объектов отображаются на Карте без "Value = ".
<b>x32:</b> (x32)\Map\	TouchEvent	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ включает возможность вызывать функциональное меню объекта на Карте двойным щелчком левой кнопкой мыши. 0 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте не открывает функциональное меню. 1 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте открывает функциональное меню.
<b>x32:</b> (x32)\Map\	MapBlinkUpdateTimeoutMS	>0	350	от 4.10.5	Задает период обновления карты в миллисекундах. Период обновления карты определяет период мигания значков. При значении по умолчанию (350 мс) период мигания значков составляет 700 мс.

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>Значение ключа можно уменьшить, например, в случаях, когда состояния объекта меняются быстрее, чем раз в 700 мс, и при мигании не успевают отображаться на карте.</p> <p>Значение ключа можно увеличить, если требуется снизить нагрузку на модуль карты.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\  <b>x64:</b> (x64)\Map\	Sort_by_id	0, 1	0	от 4.11.0	<p>Ключ влияет на сортировку объектов в раскрывающемся списке <b>Слой</b> при работе со списком объектов на Карте (см. <a href="#">Контроль состояния объектов с помощью Списка объектов</a>).</p> <p>0 – сортировка по названию (по умолчанию).</p> <p>1 – сортировка по идентификатору слоя.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\  <b>x64:</b> (x64)\Map\	DisableBlinkLink	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Ключ отключает мигание значка связи между слоями на карте при тревоге.</p> <p>0 – мигание значка включено.</p> <p>1 – мигание значка выключено.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\  <b>x64:</b> (x64)\Map\	NoInheritAlarmAnotherCard	0, 1	0	только в 4.11.3	<p>Ключ отключает мигание связанных слоёв при тревоге.</p> <p>0 – мигает как слой с тревогой, так и связанные с ним слои.</p> <p>1 – мигает только тот слой, на котором есть тревога.</p> <div style="border: 1px solid #f0e68c; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>⚠ Внимание!</b>            С версии 4.11.3.4292 вместо этого ключа используется <a href="#">AlarmLinkSearchDepthKey</a> (описан ниже)         </div>
<b>x32:</b> (x32)\Map\  <b>x64:</b> (x64)\Map\	AlarmLinkSearchDepthKey	-1, 0, >0	-1	от 4.11.3	<p>Ключ задает глубину поиска тревог по слоям карты.</p> <p>-1 – поиск по слоям не ограничен</p> <p>0 – поиск по связанным слоям не идёт, то есть при тревоге будет мигать только тот слой, на котором возникла тревога (аналог работы ключа <code>NoInheritAlarmAnotherCard=1</code>, который использовался до версии 4.11.3.4292 и описан выше)</p> <p>&gt;0 – количество слоёв, по которым будет идти поиск. Например, у Карты 6 взаимосвязанных слоёв и тревога возникла на 3 слое. При значении ключа=1 тревога будет видна на слое 3, а также на слоях 2 и 4</p> <p>Ключ работает при поставленном флагке <b>Искать тревожные связи рекурсивно</b> и аналогичен параметру <b>Глубина поиска</b> в интерфейсе, см. <a href="#">Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\  <b>x64:</b> (x64)\Map\	DrowArrowSearchDepth	>=0	5	от 4.11.3	<p>Задает глубину построения трека по слоям при использовании команды <b>DRAW_ARROW</b>.</p> <p>0 – глубина поиска взаимосвязей для построения трека по слоям не ограничена</p> <p>&gt;0 – количество слоёв, по которым будет идти поиск взаимосвязей для построения трека. Например, если слоёв карты 5 и сработки возникли на 1 и 5 слое, то при <code>DrowArrowSearchDepth=5</code> трек будет построен от 1 к 5 слою, а при значении <code>DrowArrowSearchDepth=4</code> трек не будет построен, так как не хватает глубины поиска.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис почтовых сообщений (e-mail)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MMS\ <b>x64:</b> (x64)\MMS\	UseTls	0, 1	1	от 4.11.2	Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.
<b>x32:</b> (x32)\MMS\ <b>x64:</b> (x64)\MMS\	SendSync	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Задает режим отправки сообщений.</p> <p>0 – сообщения отправляются асинхронно (для отправки каждого сообщения будет осуществляться подключение к SMTP-серверу, непосредственно отправка сообщения, затем отключение от SMTP-сервера).</p> <p>1 – все сообщения отправляются последовательно по одному сокету (для отправки всех сообщений будет осуществляться одно подключение к SMTP-серверу, отправка всех сообщений, и только затем отключение от SMTP-сервера). При включении данного способа возможно подвисание интерфейса приложения.</p> <p><i>Примечание. Значение ключа подбирается экспериментальным путем. Изменение режима отправки сообщений может увеличить количество отправляемых сообщений за определенное время.</i></p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис коротких сообщений (SMS)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SMS\ <b>x64:</b> (x64)\SMS\	ProcessFromSim	0, 1	По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0	от 4.9.4	<p>Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК Интеллект подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК интеллект, но при отправке сообщений на такой модем в ПК Интеллект не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <a href="#">SMS Сервис коротких сообщений</a>). Примером такого модема является HUAWEI E173.</p> <p><b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b></p> <p><b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК Интеллект будут поступать события RECEIVE.</b></p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Скрипт

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\	DebugMaxLines	>=0	200	от 4.9.5	Задает число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Объект Скрипт. Программирование с использованием языка JScript</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\	TerminateProcessOnHang	0, 1	1	от 4.10.4	0 – при зависании процесса VMSScript.exe ядро ПК Интеллект не снимает задачу (процесс продолжает выполняться). 1 – при зависании процесса VMSScript.exe ядро ПК Интеллект снимает задачу (процесс завершается).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	UseRealTimeStamps	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.9.8	В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectSensitivity	Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».  Диапазон значений чувствительности – [1...25]  ПРИМЕР: unattendedObjectSensitivity="1.1 5,99,20,4,7"	7 для всех камер	от 4.9.8	Ключ задает чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b>	VMDA.unattendedObjectUsingMemory	Идентификаторы камер через запятую в формате «id-камеры.1».	-	от 4.9.8	Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
(x64)\Video\VMDA		<p><b>ПРИМЕР</b> unattendedObjectLongMemory ="1.1,1000,1,2,1,999,1,3,1,5,1,4,1,6,1,7,1,8,1"</p> <p>Если указать «id-камеры.0», детектор с длинной памятью для камеры с соответствующим идентификатором будет отключен.</p>			оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectTimeBeforeCheck	<p>Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры.период».</p> <p><b>ПРИМЕР:</b> unattendedObjectTimeBeforeCheck = "4.20,1.10,3.40"</p>	По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта <b>Трекер</b> (см. Руководство Администратора, раздел Создание и настройка объекта Трекер).	от 4.9.8	Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineNoise	0, 1	1	от 4.9.8	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсечения псевдодвижущихся объектов
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineColorIdentity	0, 1	1	от 4.9.8	<p>Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам.</p> <p>Ключ позволяет точнее определять цвет при интеллектуальном детектировании и поиске в архиве (см. Настройка интеллектуальных видеодетекторов и Поиск по цвету).</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineHumanCar	<p>Через запятую перечисляются идентификаторы камер.</p> <p><b>ПРИМЕР:</b> determineHumanCar ="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"</p>	-	от 4.9.8	<p>Задает список идентификаторов камер, для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.</p> <p>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и</p>

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
					determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	determineGivenTaken	Через запятую перечисляются идентификаторы камер. ПРИМЕР: determineGivenTaken ="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"		от 4.9.8	<p>Задает список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.</p> <p>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	VMDAFPS	>=-1	30	от 4.9.8	<p>Задает частоту передачи кадров в трекер.</p> <p>-1 – ВСЕ КАДРЫ</p> <p>0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр).</p> <p>&gt;0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	useLeftImprover	0, 1	-	от 4.9.8	<p>Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:</p> <p>0 – не использовать.</p> <p>1 – использовать.</p> <p>Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	longShift	>=0	-	от 4.9.8	Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	longShiftUpdateThreshold	>=0	-	от 4.9.8	Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
(x64)\Video\V MDA					значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> (X32)\Video\V <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	useLeftImproverGeometry	0, 1	-	от 4.9.8	<p>Ключ задает использование пост-обработки рамок, приходящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, приходящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	timeShift	>=0	-	от 4.9.8	Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем больше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	timeLife	>=0	-	от 4.9.8	Период времени, в течение которого будет посыпаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	maxDeltaInside	0 – 255	-	от 4.9.8	Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.
<b>x32:</b> (X32)\Video\V MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\V MDA	minDeltaOutside	0 – 255	-	от 4.9.8	Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
(x64)\Video\VMDA					котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет считана ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useFilterFrame	0, 1	0	от 4.9.8	Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprover и useLeftImproverGeometry работать не будут (см. выше). 1 – включено; 0 – выключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineNoise	0, 1	1	от 4.10.3	Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineGivenTaken	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1. Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMDA. После этого по ним можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR Детектор VMDA</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineHumanCar	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1. Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMDA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR Детектор VMDA</a> .

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VM <b>x64:</b> (x64)\Video\VM	VMDA.filterGivenOrTaken	Идентификатор детектора VMDA и через точку "." режим работы. Пары значений разделяются запятой "," или точкой с запятой ";"	2 для всех VMDA детекторов	от 4.10.5 DP 2.6	<p>Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1 и задать ключ VMDA.determineGivenTaken.</p> <p>Задает режим работы детекторов VMDA, которые осуществляют Детекцию оставленных предметов.</p> <p>Доступны следующие режимы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 – срабатывать на оставленные предметы</li> <li>1 – срабатывать на исчезнувшие предметы</li> <li>2 – срабатывать на оставленные и исчезнувшие предметы</li> </ul> <p>Формат значения ключа: Идентификатор_детектора_VMDA точка"." режим_работы.</p> <p>Например: <b>1.0;2.2;3.1</b></p> <p>Для перечисления нескольких пар детекторов и их режимов работы необходимо использовать запятую "," или точку с запятой ";". Например: <b>1.0;2.2;3.1</b></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	live_time	0 – 2 147 483 648	-	от 4.11.2 DP от 2.8	Ключ в миллисекундах задает длительность показа рамки в области, в которой обнаружено движение, либо на обнаруженном оставленном предмете. По умолчанию ключ не создаётся. При возникновении нового объекта с рамкой текущая рамка не исчезает.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	vmda_color	Число в формате 4 байтов RGB: Старший 4-й байт = 0 3-й байт – R (0..255) 2-й байт – G (0..255) 1-й байт – B (0..255)	-	от 4.11.2 DP от 2.8	Ключ задает цвет рамки на обнаруженному оставленному предмете. По умолчанию ключ не создаётся. Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строчный параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	UseCodecAXXN	0, 1	0	от 4.10.0	<p>1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.</p> <p>0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.</p> <p><i>Примечание. См. также <a href="#">Утилита AviExport</a>.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	ExportPriority	от -2 до 2	-1	от 4.10.0	<p>Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)</li> <li>-1 – приоритет ниже среднего(BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)</li> <li>0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)</li> <li>1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)</li> <li>2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS)</li> </ul>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	BookmarkMaxLen	>0 Допускается задание дробных значений с десятичным разделителем-запятой (например, "0,5")	-	от 4.10.3	Задает количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI64 <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI64	SuspendDiskSizeUpdate	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает автоматическую загрузку индексов при задании периода экспорта, пока не убран фокус контроллов даты/времени.</p> <p>0 – индексы гружаются автоматически.</p> <p>1 – индексы не гружаются, пока не убран фокус с контроллов даты/времени.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	ExportDir	Путь к папке	C:\export	от 4.10.0	<p>Задает директорию для сохранения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ роликов, экспортированных через утилиту AviExport (фоновый экспорт);</li> </ul>

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ роликов, экспорттированных из Монитора;</li> <li>▪ периода архива, экспорттированного из Монитора.</li> </ul> <p>Если директория задаётся в утилите AviExport, то ключ принимает заданное значение.</p> <p>См. <a href="#">Утилита AviExport, Экспорт и печать</a></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	UseTempDir	Путь к папке	-	от 4.10.5	<p>Задает путь к папке для хранения временных файлов, создаваемых при экспорте.</p> <p>Чтобы включить использование данного ключа, необходимо установить ключу TempDirByDst значение 0 (см. ниже). По умолчанию временные файлы сохраняются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше)</p> <p><i>Примечание. Ключ UseTempDir рекомендуется включать при экспорте на съемные носители и сетевые диски. В этом случае в ключе следует прописать директорию на жестком диске компьютера.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	TempDirByDst	0, 1	1	от 4.10.5	<p>Включает использование ключа UseTempDir (см. выше).</p> <p>0 – временные файлы при экспорте помещаются в папке, задаваемой ключом реестра UseTempDir.</p> <p>1 – временные файлы при экспорте помещаются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше).</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	SimpleDlgModeLock	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ позволяет запретить смену режима отображения утилиты AviExport. Перед применением ключа необходимо оставить окно утилиты AviExport в требуемом режиме (расширенном или базовом), выгрузить ПК Интеллект и установить значение ключа 1. В результате кнопка переключения режима станет недоступна.

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строчный параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	PlayerName	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы, допустимые в имени файла)	Axxon	от 4.10.0	<p>Задает часть названия файла утилиты <i>ITV проигрыватель</i>, экспортируемого вместе с архивом из утилиты <i>AviExport</i>, если задана соответствующая настройка (см. <a href="#">Общие настройки экспорта</a>).</p> <p>Если ключ задан, файл проигрывателя будет иметь название "&lt;значение_ключа&gt;_player_portable.exe".</p> <p>По умолчанию, если ключ не создан, файл проигрывателя называется Axxon_player_portable.exe.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	HideMaskFaces	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ позволяет скрыть флагок <b>Маскировать лица</b> в утилите <i>AviExport</i> (см. <a href="#">Маскирование лиц при экспорте</a>)</p> <p>0 – флагок <b>Маскировать лица</b> отображается</p> <p>1 – флагок <b>Маскировать лица</b> скрыт</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport\Masking <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport\Masking	WholeScreenHideMode	HIDE_WHOLE_SCREEN_WITHOUT_LIVE_VIDEO DONT_HIDE HIDE_WHOLE_SCREEN	-	от 4.11.3	<p>Задает возможность полностью скрыть экран до и после выбранного отрезка с инвертированным скрытием при просмотре живого видео или архива в Мониторе, а также при экспорте.</p> <p>HIDE_WHOLE_SCREEN_WITHOUT_LIVE_VIDEO – экран полностью скрывается до и после выбранного отрезка с инвертированным скрытием при просмотре архива в Мониторе и при экспорте. При просмотре живого видео в Мониторе экран до и после не скрывается</p> <p>DONT_HIDE – экран не скрывается</p> <p>HIDE_WHOLE_SCREEN – экран полностью скрывается при просмотре живого видео или архива в Мониторе, а также при экспорте</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	MaximumParallelExportProcesses	>=0	0	от 4.11.2	Задает максимальное число работающих одновременно потоков экспорта. Не может превышать количество ядер процессора.

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	UpdateProgressTimer	>=0	1000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку отправки сообщений о процессе экспорта, когда проценты долго не меняются.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CheckProcessTimer	>=0	500	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку перед проверкой пришедших кадров, готовых к записи в файл.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AudioSourceTimer	>=0	60000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку ожидания аудиофреймов от микрофона.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	VideoSourceTimer	>0	60000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку ожидания видеофреймов от видеокамеры.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	DestinationTimer	>=0	600000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку ожидания видео- или аудиофреймов в записывающем в файл объекте.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CleanupFilesTimer	>=0	2000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку между ожиданием завершения записи фреймов в файлы в параллельных потоках.  Пример. Если задать 0, то при экспорте с нескольких камер файлы в заданной для экспорта папке появляются последовательно сразу после начала экспортации. При заданном значении 5000 (5 секунд) файлы появятся в папке по истечению 5 секунд.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	OutputStreamDataLogTimer	>=0	2000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку между выводами в лог-файл статистической информации о ходе экспортации.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport	WaitCamInfoTimer	>=0	3000	от 4.11.2	Задает в миллисекундах период времени, в течение которого будет ожидаться

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport					метаинформация по экспортируемой видеокамере.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CdDiskMempoolThreshold	15-50	50	от 4.11.3	Задает погрешность в подсчете размера файлов для экспорта в мегабайтах.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CanUseVfwApi	0, 1	1	от 4.11.3	По умолчанию при экспорте в формат avi используется кодек Vfw для формирования видеофайла (поведение, если ключа нет или если CanUseVfwApi=1). Чтобы для формирования файла использовать кодек FFmpeg, поменять значение этого ключа на 0
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	VideoQueueSizeMb	>0	32	от 4.11.3	В большинстве случаев передача данных при экспорте быстрее, чем скорость обработки экспортируемого видео. В связи с этим формируется буфер кадров, который кеширует данные в очередь на экспорт. Ключ задает размер этого буфера в МБ.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AviShowPlayerSection	0, 1	1	от 4.11.3	От значения ключа зависит, будет ли отображаться секция <b>Проигрыватель</b> в интерфейсе AviExport: 1 – секция настройки <b>Проигрывателя</b> отображается 0 – секция настройки <b>Проигрывателя</b> скрыта
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AviRequiredAdditionalFilePath	Адрес файла в локальной или сетевой папке	-	от 4.11.3	Задаёт путь к файлу, который нужно добавлять в папку с результатом экспорта из AviExport. Путь должен включать название файла с расширением. Например, если на диске C создать папку Export и в неё положить файл Info.txt, который нужно добавлять при экспорте, то значение ключа будет следующее:  <a href="#">C:\Export\Info.txt</a>  Допустимы кириллица, латинский алфавит и числа. Недопустимые символы в названиях папок и файлов: <> " / \ ? *

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					По умолчанию ключ не создаётся.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	def_port	>0	17000	от 4.9.9	Задает начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	IpInterface	IP-адрес	-	4.9.9 – 4.10.4	Задает IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	split_range	>0	1	от 4.10.1	<p>Ключ отвечает за "склейку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер.</p> <p>Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва.</p> <p><i>Примечание. Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	send_real_time	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра.</p> <p><b>Внимание! Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут.</b></p> <p><i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.4 вместо данного ключа используется параметр Режим совместимости с плеером VLC на панели настройки объекта RTSP Сервер - см. Настройка модуля RTSP Сервер.</i></p>

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	LogFrames	0, 1	1	от 4.10.1	Включает логирование статистики RTSP-потока.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	initial_port_num	0 – 65535	6970	от 4.11.3	Задает начало диапазона используемых для стриминга RTSP/UDP портов.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол оператора

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	ArchShift	>=0	0	от 4.11.0	<p>Ключ задает период времени в секундах, на который будет сдвигаться назад текущая позиция воспроизведения при входе в архив в Мониторе по кнопке <b>Вход в архив</b> (см. также <a href="#">Обработка событий с помощью Протокола оператора</a>).</p> <p>Ключ необходимо создавать на Клиентах, на которых запущен Протокол оператора.</p>
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	RectColor	Название цвета	Red	от 4.11.2	Ключ задает цвет рамки, которой на кадре в Протоколе оператора отображается объект, обнаруженный детектором ВидеоИнтеллект.
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	RectLineWidth	>0	2	от 4.11.2	Ключ задает толщину в пикселях рамки, которой на кадре в Протоколе оператора отображается объект, обнаруженный детектором ВидеоИнтеллект.

## Протокол оператора

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	hide_image_preview	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ позволяет запретить просмотр увеличенного кадра события в Протоколе оператора в отдельном окне:</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши по кадру момента тревоги в ячейке события открывается отдельное окно для просмотра кадра.</p> <p>1 – открытие кадра момента тревоги в отдельном окне недоступно.</p>
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	single_selection	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ позволяет запретить множественный выбор событий через Ctrl и Shift в Протоколе оператора:</p> <p>0 – множественный выбор разрешён;</p> <p>1 – множественный выбор запрещён.</p>

## К СОДЕРЖАНИЮ

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ECHD <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ECHD	ExportContainerFormat	mp4, avi, flv, mov, asf	mp4	от 4.10.1	Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК <i>Интеллеккт</i> – см. <a href="#">Экспорт архива</a> .
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ECHD <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ECHD	AdditionalVersionString	Латинский алфавит, кириллица, цифры	-	от 4.10.5	Ключ задает префикс для версии ПК <i>Интеллеккт</i> , возвращаемой по запросу getdeviceinfo через HTTP API в поле firmware version.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ECHD <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ECHD	ReplacePointAndClick	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ необходим для управления поворотной камерой, подключенной по протоколу ONVIF, с помощью команды degreesmove2 (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\	TelemetryCommandMoveTimeout	>=0	-	от 4.10.5	Задает задержку между поворотом камеры и масштабированием при управлении с помощью команды

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> (x64)\WebServer\					degreesmove2, если камера поддерживает Point&Click (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitringCenter\	DefaultButtonWidth	>0	100	от 4.10.4	Задает ширину кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32)\MonitringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitringCenter\	DefaultRowHeight	>0	70	от 4.10.4	Задает высоту кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32)\MonitringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitringCenter\	ButtonFontHeight	Целые числа	-11	от 4.10.4	Задает размер шрифта текста на кнопках в Мониторе подсистемы связи.
<b>x32:</b> (x32)\MonitringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitringCenter\	clrButtonAccept	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	от 4.10.4	Задает цвет текста на кнопке <b>Принять</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зеленый
<b>x32:</b> (x32)\MonitringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitringCenter\	clrButtonClose	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	от 4.10.4	Задает цвет текста на кнопке <b>Закрыть</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зеленый
<b>x32:</b> (x32)\MonitringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitringCenter\	CancelByServerEnable	>=0	-	от 4.10.4	Ключ включает принудительное закрытие соединения после завершения звонка из web-Интерфейса устройства. Используется в случаях, когда, например при ошибках в протоколе или проблемах

## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
(x64)\MonitoringCenter\					<p>соединения, команда на закрытие вызова в Мониторе подсистемы связи может не прийти.</p> <p>0 – принудительное закрытие соединения отключено.</p> <p>&gt;0 – принудительное закрытие соединения включено.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## HTML Интерфейс

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32)\HTML_Interface\ x64: (x64)\HTML_Interface\	process	opccfef	-	от 4.11.0	<p>Ключ включает использование браузера Chromium для отображения веб-страниц в HTML-интерфейсе.</p> <p>По умолчанию ключ не создается и используется браузер Internet Explorer. Если требуется вернуться к использованию Internet Explorer, ключ необходимо удалить.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32)\SIP\ x64: (x64)\SIP\	CallTimeout	>0	30000	от 4.11.2	<p>Ключ задает период времени в миллисекундах, по истечении которого осуществляется сброс звонка при отсутствии ответа. Если настроена переадресация, то после сброса будет осуществлена переадресация. См. также <a href="#">Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект</a></p> <p>Ключ необходимо прописывать только на Сервере.</p>
x32: (x32)\SIP\ x64: (x64)\SIP\	WaitAnswerSaves	>=0	10	от 4.11.2	Ключ задает период времени в секундах, в течение которого после загрузки ПК Интеллект опрашиваются серверы о состоянии операторов, после чего в SIP-панели отображается список операторов с их актуальным состоянием.
x32: (x32)\SIPPanel\ x64: (x64)\SIPPanel\	LastOperator	>0	-	от 4.11.2	Ключ отображает номер SIP-оператора, который последний раз был авторизован на локальном сервере.

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	NotEndCallWhenDeactivate	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Отключает завершение связи с sip-устройством при скрытии или смене экрана, на который добавлена SIP-панель.</p> <p>0 – при скрытии или смене экрана завершается связь с sip-устройством.</p> <p>1 – при скрытии или смене экрана связь с sip-устройством не завершается.</p>
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavCallLooped	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Ключ включает зацикливание воспроизведения аудиофайла «Есть неотвеченный вызов» при звонке оператору.</p> <p>0 – аудиофайл проигрывается однократно, зацикливание выключено.</p> <p>1 – зацикливание включено, аудиофайл проигрывается непрерывно до истечения периода ответа.</p>
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavWaitLooped	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Ключ включает зацикливание воспроизведения аудиофайла «Звонок на удержании» при удержании звонка между операторами или оператором и устройством.</p> <p>0 – аудиофайл проигрывается однократно, зацикливание выключено.</p> <p>1 – зацикливание включено, аудиофайл проигрывается непрерывно до продолжения или сброса вызова.</p>
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavTrendingLooped	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Ключ включает непрерывное воспроизведение длинных гудков при звонке на устройство.</p> <p>0 – непрерывное воспроизведение длинных гудков выключено.</p> <p>1 – длинные гудки воспроизводятся непрерывно до истечения времени таймаута.</p>
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavBurstLoopedCount	>=0	4	от 4.11.3	<p>Ключ задает количество повторений коротких гудков при звонке на занятое или недоступное устройство.</p> <p>Значение 0 или 1 означает, что короткий гудок будет проигрываться однократно.</p>
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	ExpiresOnlyInContact	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ влияет на содержимое сообщений при обмене пакетами данных между SIP-терминалом в ПК <b>Интеллект</b> и сторонними устройствами:</p> <p>0 – поле <b>Expires</b> в ответе <b>200 OK</b> будет находиться там же, где оно было в запросе <b>REGISTER</b> (в основном теле запроса либо в поле <b>Contact</b>)</p> <p>1 – поле <b>Expires</b> в ответе <b>200 OK</b> всегда будет находиться в поле <b>Contact</b> независимо от его расположения в запросе <b>REGISTER</b></p>
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	ClientExpires	>0	360	от 4.11.3	Ключ задаёт в секундах интервал между отправками взаимных регистраций SIP-серверов, добавленных через SIP-транк. Первой отправкой является нажатие кнопки <b>Применить</b> в <b>Настройке SIP-транка</b> .

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## ONVIF-Сервер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\ONVIFServer\ <b>x64:</b> (x64)\ONVIFServer\	PauseServiceStartMs	>0	-	от 4.11.2	<p>Ключ задает период времени в миллисекундах, по истечении которого осуществляется запуск драйвера ONVIF после запуска ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Данный ключ необходим, если в качестве ONVIF-клиента для ONVIF-сервера выступает <b>Устройство видеоввода</b> на том же Сервере ПК <i>Интеллект</i>. При отсутствии ключа в такой конфигурации системы могут наблюдаться пропуски событий и треков.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	IntervalMinutes	>=0	60	от 1.0.2	Задает интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	IntervalOnStartMinutes	>=0	60	от 1.0.2	Задает время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	MaxFileFragmentsAllowed	>=0	10	от 1.0.2	Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ModeForFull	0 – 10	4	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	Mode	0-10	2	от 1.0.4	0 – Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию 1 – Анализировать и исправлять, но не оптимизировать

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
(x64)\Video\Defragmentation					2 – Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию 3 – Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию 4 – Анализировать и ускорять одновременно 5 – Анализировать и идти в конец диска 6 – Анализировать и сортировать файлы по имени 7 – Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания) 8 – Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних) 9 – Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних) 10 – Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ModeForPartial	0-10	3	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	FreeSpace	0 – 10	1	от 1.0.4	Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	Speed	0 – 100	3	от 1.0.4	Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ThreadPriority	0 – THREAD_PRIORITY_LOWEST 1 – THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL 2 – THREAD_PRIORITY_NORMAL 3 – THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL	0	от 1.0.4	Определяет приоритет процесса дефрагментации
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Имя модуля	-	-	от 1.0.4	Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\video.exe
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Filter	Текст	-	от 1.0.4	Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	scene	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет наличие сцены в конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	momentquest	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## 2 Вертикальные решения

### Таблицы

- ACFA-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Авто-Интеллект
- POS-Интеллект
- ATM-Интеллект
- Утилита "Перехватчик событий ATM"
- Мониторинг работоспособности систем безопасности
- IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)
- Пакет детекторов для Интеллект
- Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System

### Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Для ПК ATM-Интеллект и ПК Мониторинг:

**(x32-ATM/Monitoring)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

**(x64-ATM/Monitoring)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий ATM»:

**(x32-ATM Event Capture)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

**(x64- ATM Event Capture)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

### ACFA-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>ИСБ Rovalant A6-A16</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	access_point_count	-	10	начиная с 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется

<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	rele_count	-	20	начиная с 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	DisableLogOffLineEvents	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме оффлайн
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	EnableHardwareReset	0, 1	1	начиная с 4.7.4	Задает аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nCardType	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nPINType	0, 1, 2	1	начиная с 4.7.4	Определяет использование PIN: 0 – не используется 1 – PIN 4 цифры 2 – PIN 6 цифр
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	SetLinkParametersAfterReset	0, 1	1	начиная с 4.7.4	Определяет установку параметров связи после их сброса
<b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseDynamic	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Задает доступность флашка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseMultiThreaded	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Задает использование многопоточного режима
<b>Считыватель Perco Card Reader</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco CR <b>x64:</b> (x64)\Perco CR	ReadTotalTimeoutConstant	> = 0	-	начиная с 4.7.4	Задает таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить
<b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AdditionNumberOfCard		0	начиная с 4.7.4	Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AutoconfigType	0, 1, 2, 3	0	начиная с 4.7.5	Задает режим автоконфигурации: 0 – функциональная возможность недоступна 1 – удаляются реально не существующие контроллеры 2 – удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов 3 – найденные новые контроллеры

					записываются исключительно в конец дерева объектов
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	DisableOffLine	0, 1, 2	0	начиная с 4.7.4	0 – стандартное поведение; 1 – запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком 2 – запрещает доступ контроллером всем карточкам
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	RequestTime	> = 0	1000	начиная с 4.7.4	Задает время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (mc)
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	SendLevelBeforePerson	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	ShowSendLevel	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Задает отображение кнопки <b>Переслать уровня доступа</b> у объекта <b>Perco</b> в настройках ПК <b>Интеллект</b> : 0 – запрещено 1 – разрешено
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	Show_progress	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	TimeOut	-	-	начиная с 4.7.4	Задает параметр таймаута опроса шлюза сообщений
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	VerifyLogMesDB	-	-	-	Ключ не используется
<b>Рубеж</b>					
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ConvertUserBcpToUserIntellect	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Определяет параметр доступа пользователей ИСБ Рубеж в систему <b>Интеллект</b> : 0 – запретить импортацию пользователей ИСБ Рубеж в <b>Интеллект</b> 1 – разрешить импортацию пользователей ИСБ Рубеж в <b>Интеллект</b>
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ShowError	0, 1	0	начиная с 4.7.4	Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с СОМ-сервером ИСБ Рубеж: 0 – запретить отображение диалоговых окон 1 – разрешить отображение диалоговых окон
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseThreadDynamicProcess	0, 1	1	начиная с 4.7.5	Задает поток пересылки конфигурации пользователя (УД, ВЗ, пользователи): 0 – пересылка в первичном потоке 1 – пересылка во вторичном потоке
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseCorrectDuplicateUsers	0, 1	0	начиная с 4.7.6	Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseConfigurationManager	0, 1	0	ACFA 6.1	Ключ необходим для работы интеграции с модулем <b>Сервис отказоустойчивости</b> : 0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж 1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж

					Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в RCF-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбрасываются на значения по умолчанию
--	--	--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT**

<b>x32:</b> (x32)\Nac\Dll <b>x64:</b> (x64)\Nac\Dll	delay	> = 1	1	начиная с 4.7.4	Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay green led	> = 0	0	начиная с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay open door	> = 0	500	начиная с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay prohibited access	> = 0	250	начиная с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay red led	> = 0	250	начиная с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	enable_thread	1	1	начиная с 4.7.4	Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	fqLinkSet	> = 0	1000	начиная с 4.7.4	Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем в случае отсутствия связи
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	FlagsLog	0x01 - Ошибочные записи файла()/ чтение файла() 0x02 - посылаемые команды 0x04 - опрос 0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды 0x10 - ошибочные ответы на команды опроса  0x20 - Считыватель занят, требуется повтор через nn ms 0x40 - Подтверждение статуса карточки 0x80 - Предъявлена мастер карта	0x02F9	начиная с 4.7.4	Задает битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)

		0x100 - открытие/ закрытие двери 0x200 - TIMEOUT			
<b>x32: (x32)\Nac\Dll x64: (x64)\Nac\Dll</b>	show_progress	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации
<b>ОПС СКД SATEL</b>					
<b>x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel</b>	Get_Outputs	0, 1	1	начина я с 4.7.4	1 – разрешить получать состояния реле 0 – запретить получать состояния реле
<b>x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel</b>	Get_Troubles	0, 1	1	начина я с 4.7.4	1 – разрешить получать состояния неисправностей 0 – запретить получать состояния неисправностей
<b>x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel</b>	Timeout	Любое положительное число	300	начина я с 4.7.4	Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс
<b>x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel</b>	Transmit_Cmd_Timeou t	Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний	1000	начина я с 4.7.4	Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс
<b>x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel</b>	Verify_Link_Timeout	Любое положительное число	500	начина я с 4.7.4	Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна

**СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)**

<b>x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc</b>	bLogReact	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога
<b>x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc</b>	bLogEvent	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога
<b>x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc</b>	bLogCOM_Write	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки
<b>x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc</b>	bLogCOM_Read	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки
<b>x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc</b>	bLogCOM_ReadAnswer	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки

**СПР (Служба пропускного режима)**

<b>x32: (x32)\id_limit x64: (x64)\id_limit</b>	PERSON_MINID	1-99999	-	начина я с 4.7.6	Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах. PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для
----------------------------------------------------	--------------	---------	---	---------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

					редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MAXID	1-99999	-	начиная с 4.7.6	
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_Restrict	0, 1	0	начиная с 4.7.6	

**Фотоидентификация**

<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\  Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе  HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\	NOT_DELETE_PHOTO	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Начиная с версии ACFA 5.4, в модуле <b>Фотоидентификация</b> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <b>Фотоидентификация</b> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассыпается команда на ее удаление.</p> <p>Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, где ключу установлено значение 1.</p> <p>0 – удалять неактуальные фото на компьютере</p> <p>1 – не удалять неактуальные фото на компьютере</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------	------	---	----------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Бюро пропусков**

<b>x32 и x64:</b> HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**  Примечание 1. n*- ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.  Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-00 00-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного	ApplyOnEnter	>=0	-	начиная с 6.5	<p>Ключ активирует по нажатию клавиши Enter опцию подтверждения (OK) для диалоговых окон <b>ФИО нового пользователя</b> и <b>Редактирование карты</b>:</p> <p>0 – по нажатию клавиши Enter ничего происходить не будет</p> <p>&gt;0 – по нажатию клавиши Enter будет осуществляться подтверждение (OK) для диалоговых окон <b>ФИО нового пользователя</b> и <b>Редактирование карты</b></p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------	-----	---	---------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>пользователя, например: 3bf041df-8b39- e711-80b7- c0bfc074aae0.</p>					
<p><b>x32 и x64:</b> HKEY_CURRENT_USER \Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1. n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-00 00-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39- e711-80b7- c0bfc074aae0.</i></p>	<p>RotateAngle</p>	<p>0,1,2,3</p>	<p>0</p>	<p>начиная с 6.5</p>	<p>Ключ устанавливает угол поворота шаблона на листе при печати пропусков пользователей:</p> <p>0 – 0 градусов</p> <p>1 – 90 градусов</p> <p>2 – 180 градусов</p> <p>3 – 270 градусов</p>

## СКУД/ОПС Болид SDK Орион v2

<p><b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion</p>	<p>AllUsersInDevices</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>6.0</p>	<p>Ключ определяет значение по умолчанию флагшка <b>Хранить в приборе:</b></p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флагок снят</p> <p>1 – при создании пользователя по умолчанию флагок установлен</p> <p>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a></p>
<p><b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion</p>	<p>SkipUnusedInputs</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>6.0</p>	<p>Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены);</p> <p>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования</p>

						1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования
<b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion	AppendOperatorData	0, 1	0	6.7		Ключ добавляет в протокол событий имя оператора, который ставит или снимает раздел с охраны: 0 – имя оператора отсутствует в протоколе событий 1 – имя оператора есть в протоколе событий
<b>СКУД MorphoAccess SIGMA Lite</b>						
<b>x32:</b> (x32)\MorphoLite <b>x64:</b> (x64)\MorphoLite	offset[CoreId]	Идентификатор	-	-		Внутренняя настройка модуля. Содержит id последнего вычитанного события из контроллера. Изменять данный параметр нельзя
<b>СКУД Octagram A1</b>						
<b>x32:</b> (x32)\Octagram <b>x64:</b> (x64)\Octagram	LastIndex	Любое положительное число	-	-		Внутренняя настройка модуля. Содержит индекс последнего полученного события от Сервера Octagram. Изменять данный параметр нельзя
<b>СКУД/ОПС TSS</b>						
<b>x32:</b> (x32)\TSS2 <b>x64:</b> (x64)\TSS2	dump_visible	0, 1	-	-		Активирует отображение кнопки dump на головном объекте <b>СКУД/ОПС "TSS"</b> . Данная кнопка собирает в лог-файл список объектов в run модуле, состояние подключения к SDK, загруженную в неё информацию, интерпретированные данные пользователей и другую отладочную информацию. 0 – кнопка dump скрыта 1 – кнопка dump отображается
<b>Утилита updateDB.exe</b>						
<b>x32:</b> (x32)\UpdateDB <b>x64:</b> (x64)\UpdateDB	ExecInTrans	0, 1	0	-		Активирует выполнение пересчёта базы данных (кнопка Пересчитать) в отдельной транзакции для возможности отката транзакции при ошибках во время выполнения: 0 – пересчёт базы данных происходит в общем потоке транзакций 1 – пересчёт базы данных происходит в отдельной транзакции
<b>ОПС Дозор-1A</b>						
<b>x32:</b> (x32)\ngi <b>x64:</b> (x64)\ngi	InstallVersion	1.0.0	1.0.0	-		Внутренняя настройка модуля. Содержит версию поддерживаемого модуля интеграции. Изменять данный параметр нельзя
<b>СКУД/ОПС Старт СВ</b>						

<b>x32:</b> (x32)\Subsystems\ACF A\Stalt	[CoreId]:[Guid]:[N]	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Содержит идентификатор последнего и первого события, полученного от SDK. Изменять данный параметр нельзя
<b>x64:</b> (x64)\Subsystems\ACF A\Stalt	Примечание. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий. [N] - содержит значение "1" (идентификатор последнего полученного события) или "2" (идентификатор первого события после восстановления связи)				

**Объект для передачи данных из ПК ACFA-Интеллект в ПК Axxon X**

<b>x32:</b> (x32)\	Intellect2NextBridge	>=0	1000	-	Нижняя граница диапазона значений FunctionNumber
--------------------	----------------------	-----	------	---	--------------------------------------------------

**OPC Satel INTEGRA**

<b>x32:</b> (x32)\Satel2	EmulateOutputEvent	0, 1	0	-	Активирует эмуляцию события после изменения состояния выхода
<b>x32:</b> (x32)\Satel2	EmulateZoneViolationEvent	0, 1	0	-	Активирует эмуляцию события после изменения состояния нарушения зоны
<b>x32:</b> (x32)\Satel2	TimeHysteresis	>0	3	-	Задает максимальную разницу в секундах между временем системной панели и временем сервера
<b>x32:</b> (x32)\Satel2	ProcessDelay	>=0	1	-	Задает задержку в миллисекундах в главном цикле программы
<b>x32:</b> (x32)\Satel2	MaxRepetition	>=0	3	-	Задает количество повторений отправки команды до отключения
<b>x32:</b> (x32)\Satel2	DeleteEmptyObjects	0, 1	1	-	Активирует удаление пустых объектов после считывания конфигурации

**Модуль отладки**

<b>x32:</b> (x32)\	Debug	0, 1	-	-	Активирует модуль отладки для интеграций ПК ACFA-Интеллект: 0 – отладка выключена 1 – отладка включена
--------------------	-------	------	---	---	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**СКУД Suprema**

<b>x32:</b> (x32)\Suprema\E ventTime\	[CoreType]_[CoreId]	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит время последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам
<b>x32:</b> (x32)\Suprema\W riteUsers\	[CoreType]_[CoreId]	0, 1	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Необходим для автозаписи параметров доступа при разрыве связи. Ключ влияет на логику работы только при активной опции "Users offline syncronization" у контроллера.  0 – полная запись не нужна  1 – нужна полная запись
<b>x64:</b> (x64)\Suprema\W riteUsers\	Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект				Примечание. При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставиться в 1. Модуль при установке связи проверяет это значение и при 1 делает полную перезапись параметров доступа

**СКУД Suprema 2**

<b>x32:</b> (x32)\Suprema_2\ LastEventId\	[CoreType]_[CoreId]_[G uid]	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам
<b>x32:</b> (x32)\Suprema_2\ \Unsynchronized\	[CoreType]_[CoreId]_[G uid]	0, 1	0	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит состояние синхронизации параметров доступа между ПК Интеллект и устройством в имени.
<b>x64:</b> (x64)\Suprema_2\ Unsynchronized\	Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий				0 – данные синхронизированы  1 – данные не синхронизированы

	пропущенного интервала событий				Примечание. При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставится в 1. Состояние отображается на карте
--	-----------------------------------	--	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ОПС Стрелец-Интеграл**

<b>x32:</b> (x32)\StrelecIntegral\ <b>x64:</b> (x64)\StrelecIntegral\	[CoreType]_[CoreId]  Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данний параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам
--------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------	---	---	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**СКУД AccessNet (ABC)**

<b>x32:</b> (x32)\ABC\ <b>x64:</b> (x64)\ABC\	answer_timeout	>=0	4	-	Задает таймаут в секундах опроса контроллеров ABC 12.3 Ethernet и ABC 13.3 Ethernet
--------------------------------------------------	----------------	-----	---	---	-------------------------------------------------------------------------------------------

**СКУД Castle**

<b>x32:</b> (x32)\Castle\GuestDepartment <b>x64:</b> (x64)\Castle\GuestDepartment	[CoreId]  Примечание. [CoreId] - идентификатор отдела в ПК Интеллект	Идентификатор	-	6.7	Внутренняя настройка модуля. Изменять данний параметр не рекомендуется. Содержит id отдела не участвующего в записи/динамике, работает только с делегацией. Необходим для создания сотрудников с гостевыми пропусками, которые не отправляются в контроллер
--------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	---------------	---	-----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

**FACE-Интеллект**

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCount	>0		6.0	Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCountSearch	>=0	1	8,2	Ключ определяет, сколько ядер CPU будет использовано для поиска лиц:  0 – используется количество ядер, указанное в строковом параметре ключа CpuCoreCount. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания  1 – используется только 1 фиксированное ядро  2 – используется только 2 фиксированных ядра  И т.д.

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceLostAge	>0	1000	6.0	<p>Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	GenFirstInDetector	0, 1	1	6.0	<p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица</p> <p>0 – детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплён ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикреплённая к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p><b>Генерация биометрической информации</b> - очень ресурсоёмкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	SaveUnrecognizedFaces	0, 1	0	с 6.0 до 6.1	<p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 – все захваченные лица</p> <p>0 – только лица, по которым есть результаты распознавания</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p> <p><b>Примечание.</b> Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FaceCapture <b>x64:</b> (x64)\Video\ FaceCapture	timeUntilLost	>0	1	Интеллект 4.10.0	<p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	IgnoreSamePeople	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора</a> , раздел Задание параметров распознавания обнаруженных лиц
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ClearIgnoreCache	0, 1	0	6.1	Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ClearIgnoreCacheTime	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	-	6.1	Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDetectionPeriod	>0	250	6.1	Задает период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора</a>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDB	Полный путь к локальной или сетевой папке	-	7.0	Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже)
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	UseFaceDB	0, 1, 2	2	7.0	<p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц:</p> <p>0 – метаданные, изображения и векторы хранятся только в базе данных</p> <p>1 – метаданные, изображения и векторы хранятся в базе данных, а также изображения и векторы хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку)</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и векторы хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку)</p> <p><i>Примечание 1. Метаданные хранятся в базе данных в таблице Hits, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 2. Изображения эталонных лиц хранятся в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Bmp\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 3. Начиная с версии ПК Face-Интеллект 7.1.0.1161 поддерживается только режим UseFaceDB = 2, который задается автоматически при запуске ПК Face-Интеллект в случае обнаруженного отличного от этого режима</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDBFreeMB	>0	1000	7.0	Ключ используется в случае, если в параметре UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Ключ задает размер свободного пространства на диске в мегабайтах, при достижении которого начнется удаление старых изображений, векторов и метаданных захваченных лиц. Удаление

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					осуществляется по кольцу порциями эквивалентными 1000 мегабайт
<b>x32: (x32)\FRS x64: (x64)\FRS</b>	RestPort	номер порта	10000	7.1	Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью
<b>x32: (x32)\FRS x64: (x64)\FRS</b>	CpuCoreCountAddPerson	>=0	0	7.1	<p>Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будут генерироваться векторы персон при добавлении эталонного лица в базу данных:</p> <p>0 – векторы генерируются на числе ядер, указанном в ключе <b>CpuCoreCount</b>. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания</p> <p>1 – при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 1 фиксированное ядро (отличное от указанных в ключе <b>CpuCoreCount</b>)</p> <p>2 – при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 2 фиксированных ядра (отличные от указанных в ключе <b>CpuCoreCount</b>)</p> <p>И т.д.</p>
<b>x32: (x32)\FRS x64: (x64)\FRS</b>	Face.HardwareCPU	0, 1, 2	-	7.1	<p>Ключ определяет порядок привязки потоков к ядрам CPU при генерировании векторов персон:</p> <p>отсутствие значения или 0 – потоки привязываются к ядрам CPU случайным образом</p> <p>1 – потоки привязываются строго последовательно по ядрам CPU в зависимости от их общего числа</p> <p>2 – потоки привязываются к первым ядрам каждого процессора</p>
<b>x32: (x32)\FRS x64: (x64)\FRS</b>	Face.RecognizeFacesSeparately	0, 1	0	c 7.3	<p>Механизм отображения лиц. При включении нового механизма отображения лицо в списке захваченных лиц не дублируется, а обновляется в одной ячейке пока трекер его не потеряет.</p> <p>0 – новый механизм отображения</p> <p>1 – старый механизм отображения</p>
<b>x32: (x32)\FRS x64: (x64)\FRS</b>	FaceDetector.SaveLastFaceCaptureFrame	0, 1	0	начиная с 7.1	<p>Ключ активирует сохранение последнего распознанного лица и всех необходимых данных в файл для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания:</p> <p>0 – обычный режим работы</p> <p>1 – при захвате лица в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\Firserver будет создаваться файл вида <b>captureFrame(cam_N).log</b>, где <b>N</b> - Номер камеры, захватившая лицо. Этот файл будет содержать последнее изображение захваченного лица и все необходимые данные для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания</p> <p><i>Примечание. Файл перезаписывается при каждом новом захвате лица</i></p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	XSize	>=0	1920	начиная с 7.0	<p>Ключ ограничивает разрешение (ширину) фото, добавляемого в базу данных лиц.</p> <p>Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления"</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	YSize	>=0	1080	начиная с 7.0	<p>Ключ ограничивает разрешение (высоту) фото, добавляемого в базу данных лиц.</p> <p>Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления"</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Visionlabs.DetectorAlgorithm	1, 2, 3	1	начиная с 8.20.557	<p>Ключ позволяет выбрать режим работы детектора лиц (режим обнаружения):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – V1</li> <li>2 – V2</li> <li>3 – V3</li> </ul>
<b>Tevian и Видеоинтеллект 1.1</b>					
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	TevianAlgorithmNumber	0, 1	0	с 7.0 до 7.1	<p>Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц:</p> <p>0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм</p> <p>1 – используется более ресурсоемкий алгоритм</p> <p><b>Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.DetectionFilterAlgorithm	0, 1	0	начиная с 7.3	<p>Альтернативный алгоритм фильтрации ложных срабатываний детектора. Данный ключ используется, если ключи Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter=0 и Tevian.DetectionFilterValue &gt; 0 (см. соответствующие параметры ниже):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 – ALG1</li> <li>1 – ALG2</li> </ul> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.DetectionFilterValue	0-100	50	начиная с 7.3	<p>Настройка порога фильтрации альтернативного алгоритма. Используется если значение Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter больше нуля (см. соответствующий параметр ниже).</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter	0, 1	1	начиная с 7.3	<p>Активирует дополнительную проверку для фильтрации ложных срабатываний детектора. Если лица в масках не распознаются, рекомендуется отключать данную проверку, однако это может вызвать ложные срабатывания детектора.</p> <p>0 – выключено 1 – включено</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.DetectorAlgorithm	0, 1	0	начиная с 7.3	<p>Режим работы детектора лиц (обнаружения). Рекомендуемое значение параметра 0.</p> <p>0 – ALG1 1 – ALG2</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.FaceDetectionPeriod	>=0	350	начиная с 7.3	<p>Данный параметр влияет на работу захвата детектора. При большем значении могут с большой вероятностью рваться треки.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.FaceDetectorConfidenceThreshold	>=0	50	начиная с 7.3	<p>Порог уверенности детектора лиц (не путать с качеством лица).</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.IdentificationAlgorithm	0, 1, 2	0	начиная с 7.3	<p>Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц:</p> <p>0 – ALG1 используется наименее ресурсоемкий алгоритм 1 – ALG2 качественное распознавание, но более ресурсоемкое 2 – PRECISE максимально качественное распознавание, но наиболее ресурсоемкое. Данный алгоритм рекомендуется использовать, если на распознавание лиц затрачивается значительно меньше времени, чем на отслеживание (если в кадре находится мало людей)</p> <p><b>Внимание!</b> Так как биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы другим, то после изменения алгоритма осуществляется автоматическое пересоздание биометрических векторов. Пересоздание биометрических векторов также можно выполнить вручную (см. <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>)</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b>	Tevian.TrackBestFramesCount	>=0	1	начиная с 7.3	Задает количество секунд накопления лучших кадров трека для распознавания. Увеличение времени позволяет усреднять

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
(x64)\FRS\CustomAlgorithm					<p>распознаваемые характеристики лица, однако из-за этого возникает погрешность распознавания характеристик лиц.</p> <p><i>Примечание. Например, при установленном значении <b>1</b> секунда средняя погрешность определения возраста будет составлять 2-3 года, а при значении <b>5</b> секунд будет составлять 3-4 года</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.TrackerMaxLostTime	>=0	500	начиная с 7.3	<p>Время с момента последнего обнаружения, по истечении которого трек считается окончившимся.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.EyesClosedDetectorThreshold	>=0	50	начиная с 7.3	Задает чувствительность распознавания закрытых глаз. Чем больше значение, тем менее чувствителен детектор закрытых глаз
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.IgnoreBestFrames	0,1	0	начиная с 8.2.0.550	<p>Определяет, какие кадры будут распознаваться:</p> <p>0 – распознаваться будет только лучший кадр, который определяет Tevian</p> <p>1 – распознаваться будут все кадры, при этом увеличивается качество распознавания, но возрастает нагрузка на CPU</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	GenerateEyesClosedEvent	0, 1	0	начиная с 7.3	Активирует генерацию событий <b>Глаза закрыты</b> при обнаружении закрытых глаз
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceTracker.LogTrackerQuality	0, 1	0	начиная с 7.3	Активирует логирование каждого события захвата лиц в общем log-файле отладочного окна <b>Face Recognition Server</b> , где отображается дополнительная информация, такая как: качество захваченного лица, количество всех захваченных лиц, количество хороших лиц и др. (подробнее см. <a href="#">Приложение 2. Отладочное окно</a> )
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	IsProcessObject	0, 1	1	начиная с 7.4	<p>Активирует запуск каждого Сервера распознавания лиц в отдельном процессе:</p> <p>0 – все Серверы распознавания лиц запускаются в одном процессе</p> <p>1 – каждый Сервер распознавания лиц запускается в отдельном процессе</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ThreadAffinity.Ignore	0, 1	0	начиная с 7.4	<p>Активирует игнорирование привязки потоков к ядрам внутри firserver.run:</p> <p>0 – игнорирование привязки потоков к ядрам отключено</p> <p>1 – игнорирование привязки потоков к ядрам включено.</p> <p>Применяется совместно с ключом IsProcessObject=0</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	<b>ResizeWidth</b>	$\geq 0$	0	начиная с 7.4	<p>Задает разрешение видео, которое поступает от камер во все модули <b>Детектор лиц</b>.</p> <p>Фактически задается ширина видеоизображения, а высота подбирается автоматически исходя из пропорций исходного видео. Например, если исходное видео имеет разрешение 2560x1920, то если задать значение <b>960</b>, то видео будет преобразовано к разрешению 960x720.</p> <p>Если указано значение <b>0</b>, то видеоизображение будет поступать в исходном разрешении</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\The rmal <b>x64:</b> (x64)\FRS\The rmal	<b>SaveThermalJson</b>	0, 1	0	начиная с 7.4	<p>Включает сохранение в папку всех поступающих от тепловизора json и изображений при распознавании лица. Данные от тепловизора будут сохраняться по следующему адресу:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в случае распознавания лица: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt; Modules64\Firserver\ThermalImage s\{ID детектора лиц};</li> <li>• в случае, если лицо нераспознанно: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt; Modules64\Firserver\ThermalImage s\{ID детектора лиц}\NoFaces;</li> </ul> <p>0 – данные от тепловизора в папки не сохраняются 1 – данные от тепловизора сохраняются в папки</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\The rmal <b>x64:</b> (x64)\FRS\The rmal	<b>ForceProces sWholeImage</b>	0, 1	0	начиная с 7.4	<p>Данный ключ применяется, если на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания лиц</b> установлены флаги <b>Совместная работа с тепловизором</b> и <b>Получение фото от тепловизора</b>.</p> <p>Включает поиск лиц по всему кадру, если ранее не удалось распознать лицо из-за полученных от тепловизора некорректных координат рамки с лицом.</p> <p>Особенности данного режима:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• число распознаваний и нагрузка на систему увеличится;</li> <li>• в интерфейсном модуле <b>Распознавание и поиск лиц</b> будут отображаться негативные изображения с лицами;</li> <li>• для всех распознанных лиц в кадре будет указана одна и та же температура.</li> </ul> <p>0 – нераспознанные лица игнорируются 1 – включает поиск лиц по всему кадру, если ранее распознать лицо не удалось</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\Up date <b>x64:</b> (x64)\FRS\Up date	<b>Update.CpuCoreCount</b>	$\geq 1$	1	начиная с 8.0	Задает количество потоков, на которых происходит регенерация биометрических векторов при переходе между разными модулями или версиями SDK распознавания лиц

## К СОДЕРЖАНИЮ

# Авто-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\LPR VIEWER <b>x64:</b> (x64)\LPR VIEWER	protocollimit	<1000	-	начиная с 4.7.5	Задает количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)
<b>x32:</b> (x32)\rada r <b>x64:</b> (x64)\rada r	EmulateRefreshSpeed	1 - 2147483 647	100	начиная с 4.7.5	Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» блокирует отправку повторных значений скорости
<b>x32:</b> (x32)\rada r <b>x64:</b> (x64)\rada r	WriteSpeedOnTitles	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	DisableUrmOutput	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	GlobalUrmDebug	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	OneSpeedDetect	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ReadSpeedFromTitles	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Определяет, вычитывать ли скорость из титров
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	TestWidth	-	0	начиная с 4.7.5	Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)

(x64)\URM LPR					
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	TestHeight	-	0	начин ая с 4.7.5	Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Time	-	-	начин ая с 4.7.5	Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	UrmDebug	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	UrmSendProcessEvent	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	UseTry	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Позволяет включить модуль «seh»
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	WriteUraganErrorBuf	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	CountryName	Текст	RUS	начин ая с 4.7.5	Задает тестовое значение страны распознавания
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	Enabled	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Включение\отключение теста
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	ExecuteSecond	>= 0	3	начин ая с 4.7.5	Задает время срабатывания теста

LPR\UnitTest					
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	Number	Текст	M038EH150	начиная с 4.7.5	Задает тестовый номер
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	PlateHeightPercent	> 0	15	начиная с 4.7.5	Задает тестовую высоту пластиинки номера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	PlateWidthPercent	> 0	25	начиная с 4.7.5	Задает тестовую ширину пластиинки номера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ParkingMode	0, 1	-	5.0	<p>Включение режима парковки для распознавателя CARMEN-AUTO:</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся – распознавание прекращается</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта Сервер распознавания номеров был установлен флагок Включить по детектору движения (см. Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект).</p> <p><b>Примечание.</b> Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</p>
				начиная с 5.5	<p>Включение режима парковки для распознавателя CARMEN-Auto:</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся – распознавание прекращается</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Примечание.</b> При задании значения 1 на панели настройки объекта Сервер распознавания номеров будет автоматически установлен флагок Включить по детектору движения без возможности его снятия до тех пор, пока данному ключу не будет задано значение 0 (см. Настройка совместной работы Канала распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект).</p> <p><b>Примечание.</b> Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора,</p>

					срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	SaveRawRecogniti onResult	0, 1	0	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК Интеллект в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\UrmLpr\CPD_RawResults\idDetector  – кадры, на которых произошло распознавание. &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\UrmLpr\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\UrmLpr\CarmenResults\idDetector . Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.</li> </ul> <p>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</p> <p>При значении 0 кадры не сохраняются</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	TrackOnlyRedLigh t	0, 1	1	5.1	При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стол-линий, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стол-линию на красный свет
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	MaxStoppingSpee d	0 - 10000	1000	5.1	Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b> )
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RayHardwareDelay	>0	0	5.2	<p>Задает время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	TimestampFontSize	>0	130	начин ая с 5.2	Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9 pt.

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	TimestampFontSize.N  Примечание. N – номер канала распознавания номеров в ПК Интеллект	>0	130	начиная с 5.7	Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9 pnt. Ключ создается в реестре после создания канала распознавания, для каждого свой
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FontSize	>0	22	начиная с 5.7	Определяет ширину черной области для надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время, измеряется в пикселях
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FontSize.N  Примечание. N – номер канала распознавания номеров в ПК Интеллект	>0	22	начиная с 5.7	Определяет ширину черной области для надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время, измеряется в пикселях. Ключ создается в реестре после создания канала распознавания, для каждого свой
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	IgnorePhotoFromBaseCamera	0, 1	0	5.2	Ключ отключает получение фото с основных камер распознавателей
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ExpiredPlateNumberMinutes	>=0	5	5.2	Ключ задает время в минутах, по истечении которого игнорируется фиксация нарушенй основным распознавателем, если второй распознаватель, который работает в паре с основным, тоже зафиксировал нарушение
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Compress	0, 1	1	5.2	Параметр позволяет отключить компрессию при передаче видео из видеоподсистемы (от объекта <b>Камера</b> ) в Сервер распознавания номеров, если видеоподсистема и Сервер распознавания номеров находятся на одном локальном компьютере. Это позволяет снизить нагрузку на процессор Сервера.  0 – видео передается в локальный Сервер распознавания номеров без компрессии  1 – видео передается в Сервер распознавания номеров после компрессии
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ReadRayFromTitles	0, 1	0	5.3	Ключ включает эмуляцию многоканального режима в <i>IntLab</i> : 0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab-Вагоны</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</a> )  1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	PlateImprover	0, 1, 2	0	5.3	Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i> :  0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i> без предварительной обработки 1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i> 2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр

		0, 1, 2, 3		5.4	полностью отправляется в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i> . Если модуль распознавания <i>Carmen</i> находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание 3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i> . Если модуль распознавания <i>Carmen</i> находит номер, то после этого он не делает попытку поиска другого номера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	SpeedField	"FASTEST", "STRONGEST"	"FASTEST"	5.4	"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллеккт</i> наибольшую скорость  "STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллеккт</i> скорость наибольшего объекта  <b>Внимание!</b> Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллеккт</i> перестанет принимать скорость от радара
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RemoteLpr.Near estTime	>=0	0	5.3	Ключ задает для всех объектов Сервер распознавания номеров, на которых используется удаленный распознаватель, разность времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллеккт</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя присутствуют в Отладочном окне и Протоколе событий
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RestartTimeout	0, 1	0	5.4	Ключ активирует для модуля распознавания <i>Авто-УРАГАН</i> автоматический перезапуск по тайм-ауту, если от него не поступает результатов распознавания
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FrameBuffer	>=0	0	5.4	Ключ задает количество кадров, которые хранятся в буфере для модуля <i>CARMEN-Авто</i> . Применим, если существует пропуск номеров, однако может вызывать задержку распознавания номеров
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ReadRayFromTitl es	0, 1	0	5.5	Ключ включает для модуля <i>IntLab</i> эмуляцию многоканального режима:  0 – распознавание номера осуществляется по макрокоманде, указанной на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab</a> )  1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RemoteLpr.x.Near estTime  <i>Примечание.</i> x - идентификатор объекта Канал распознавания номеров в ПК <i>Интеллеккт</i>	>=0	-	5.5	Ключ задает для указанного объекта <b>Канал распознавания номеров</b> , на котором используется удаленный распознаватель, разность времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллеккт</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя присутствуют в Отладочном окне и Протоколе событий
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b>	LprDB.Path	Полный путь к локальн ой или	C:\ProgramData\AxxonSoft\LprDB	5.5	Ключ задает папку на диске для хранения изображений распознанных номерных знаков и кадров ТС при значении ключа LprDB.Use 1 (см. ниже). Можно указать как локальную, так и сетевую папку

(x64)\URM LPR		сетевой папке			
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	LprDB.Use	0,1	1	5.5	<p>Ключ задает режим хранения изображений:</p> <p>0 – метаданные и изображения хранятся только в базе данных</p> <p>1 – метаданные хранятся в базе данных, а изображения хранятся в папке на диске. Путь к папке задается ключом LprDB.Path (см. выше)</p> <p><i>Примечание. Информация о распознанных номерах хранится в базе данных, независимо от значения ключа LprDB.Use</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	LprDB.FreeMB	>0	5000	5.5	<p>Ключ задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется перезапись изображений по кольцу, т.е. будут перезаписываться наиболее старые данные. Используется, если ключ LprDB.Use имеет значение 1</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	AutoUragan.SDKVersion	3.5, 3.7	3.5	5.5	<p>Ключ задает используемую программным модулем <i>Авто-УРАГАН</i> версию SDK.</p> <p><i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей <i>Авто-УРАГАН</i> в ПК <i>Авто-Интеллект</i></i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	AutoUragan.Parallel	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует распознавание номера одновременно на нескольких процессорах с помощью параллельных вычислений, что приводит к повышению быстродействия программного модуля <i>Авто-УРАГАН</i>.</p> <p><i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей <i>Авто-УРАГАН</i> в ПК <i>Авто-Интеллект</i></i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	AutoUragan.Kernels	>=1	1	5.5	<p>Ключ задает количество процессоров, которые будут использоваться для параллельных вычислений программным модулем <i>Авто-УРАГАН</i>, если оно активировано.</p> <p><i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей <i>Авто-УРАГАН</i> в ПК <i>Авто-Интеллект</i></i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VIT.TimeoutLostNumber	>=0	0	5.5	<p>Ключ активирует отслеживание исчезновения распознанного номера и задает время в миллисекундах, по истечении которого будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера, если данный номер скрылся из вида камеры.</p> <p>0 – отслеживание исчезновения распознанного номера отключено</p> <p>&gt;1 – по истечении заданного времени, если распознанный номер скрылся из вида камеры, будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	SaveFilterToDB	0, 1	1	5.5	<p>Ключ активирует сохранение в базу данных отфильтрованных номеров:</p> <p>0 – отфильтрованные номера сохраняются в базе данных</p> <p>1 – отфильтрованные номера не сохраняются в базе данных</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RemoveNewLine	0, 1	1	5.5	<p>Ключ активирует отображение двухстрочных номеров в Протоколе событий в две строки:</p> <p>0 – двухстрочные номера отображаются в две строки</p> <p>1 – двухстрочные номера отображаются в одну строку</p>

(x64)\URM LPR					
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FrameBuffer	>=0	0	5.5	Ключ задает количество необработанных кадров, которые хранятся в буфере для всех модулей распознавания номеров. Применим, если существует пропуск номеров, однако может вызывать задержку распознавания номеров
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	SaveRecognitionR esult	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует сохранение на диск результата распознавания номера в формате *.jpg. В результате работы модуля распознавания будет создана папка AutoRecongitionResult по адресу: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\UrmLpr, в которую будут сохраняться файлы со следующим именем: <i>id</i> распознавателя в ПК Интеллект - распознанный номер - нарушение &lt;если есть&gt;.jpg.</p> <p>0 – запись результатов распознавания производится в базу данных ПК Авто-Интеллект</p> <p>1 – запись результатов распознавания производится на диск</p> <p><i>Примечание. Данная настройка необходима для отладки</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	InternalDirection	0, 1, 2	1	Только 5.5	<p>Ключ задает режим определения направления движения транспортного средства:</p> <p>0 – направление определяется SDK</p> <p>1 – направление вычисляется по положению верхней части номера. Если верхняя часть номера на момент начала трекинга ниже верхней части номера в конце трекинга, то направление определяется как "От камеры", а иначе "К камере"</p> <p>2 – направление вычисляется по площади номера. Если площадь номера на момент начала трекинга больше, чем площадь номера в конце трекинга, то направление определяется как "От камеры", а иначе "К камере"</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	GetTrack.Timeout	>=0	0	5.5	Задает время в секундах ожидания появления номера, если транспортное средство после остановки детектируется несколько раз
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Intlab.BestFrame	0, 1	0	5.5	Ключ активирует для модуля IntLab улучшенный механизм выдачи кадра с лучшей видимостью номера, однако вызывает временную задержку в выдаче результата
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Alarms.LimitedBy BestResult	0,1	0	5.5	<p>Параметр позволяет отбрасывать все треки после лучшего кадра, определенного SDK распознавания:</p> <p>0 – треки после лучшего кадра, определенного SDK распознавания, не отбрасываются</p> <p>1 – активирует отбрасывание всех треков после лучшего кадра, определенного SDK распознавания</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Alarms.CrossWalk One	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует тревогу, если на пешеходном переходе было хотя бы одно определение номера. Движение транспортного средства не учитывается.</p> <p>0 – система пытается определить факт движения по переходу и только после этого активирует тревогу</p> <p>1 – активирует тревогу, даже если на пешеходном переходе было одно определение номера</p>

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehiclePlateSearch.Arabic	0, 1	0	5.5	Ключ включает возможность ввода арабского числа в поле поиска номеров транспортных средств
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehiclePlateSearch.PersianCalendar	0, 1	0	5.5	Ключ необходимо активировать, если на Сервере распознавания используется персидский календарь
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	WritesAllSecondaryFrames	0, 1	1	5.5	<p>Внутренняя настройка. Отключает сохранение кадров с синхронной видеокамеры в папку LprDB.Path и базу данных [lprex].[dbo].[FramesSecondary]:</p> <p>0 – сохранение всех изображений с синхронной видеокамеры отключено</p> <p>1 – сохранение всех изображений с синхронной видеокамеры включено</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Ulpr.NumberDetectedRestartTimeout	>=0	0	5.5	<p>Данный ключ следует создавать в случае, если наблюдается прекращение распознавания номеров на одном или нескольких Серверах распознавания номеров. Ключ задает время в минутах; если в течение этого времени не было распознано ни одного номера, то в ядро ПК Интеллект посыпается реакция:</p> <p><b>ULPR   N   NUMBER_DETECTED_TIMEOUT</b></p> <p>где N – идентификатор объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>. Получив данную реакцию, ядро заново пересыпает настройки в модуль распознавания, таким образом эмулируя нажатие кнопки <b>Применить</b> на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b></p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	AutoInfo.Url	http-адрес	http://127.0.0.1:8091/GetAutoInfo	5.5	Ключ задает HTTP-адрес для взаимодействия с модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer)
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	UrlServerFrameBuffer	Целые числа	-1	5.5	<p>Ключ задает количество кадров, которые хранятся в буфере для Модуля определения типа ТС (UrlServer). Определяется как примерное время нахождения транспортного средства в кадре умноженное на fps видео.</p> <p>Если 0 – работает MMR (VIT)</p> <p>Если &lt; 0 – работает Модуль определения типа ТС (UrlServer) со значением <b>350</b></p> <p>Если &gt; 0 – работает Модуль определения типа ТС (UrlServer) с указанным значением</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER	SavePictures	Строка ое значение	-	5.5	Ключ задает папку, в которой будут сохраняться кадры, обработанные модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer), а именно: обрезанный кадр, на котором только транспортное средство. Данные кадры необходимы для обучения нейросети (см. Настройка сохранения кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС)
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER	VehiclePlateSearch.RightToLeft	0, 1	1	5.5	<p>При использовании программного модуля <b>CARMEN-Авто</b> и распознавателе арабских номеров ключ задает порядок следования цифр и латинских букв во второй строке распознанного номера в Оперативном мониторе.</p> <p>0 – сначала отображаются цифры, затем латинские буквы</p>

(x64)\URL_SERVER					1 – сначала отображаются латинские буквы, затем цифры
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER	DeferLeft	>0	2.0	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена ширина номерной пластины. Фотография будет обрезана слева относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER	DeferRight	>0	2.0	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена ширина номерной пластины. Фотография будет обрезана справа относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER	DeferUp	>0	21.8	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена высота номерной пластины. Фотография будет обрезана сверху относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER	DeferDown	>0	3.8	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена высота номерной пластины. Фотография будет обрезана снизу относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RandomOrder	0, 1	0	5.6	<p>Ключ разрешает отсыпать сообщение о номере, даже если размеры фрейма, которые нужны для корректного вычисления координат номерной пластины, не проинициализированы. Это решает проблему некорректного связывания номеров при передаче координат номерной пластины.</p> <p>0 – сообщение о номере не отсылается, если размеры фрейма не проинициализированы</p> <p>1 – сообщение о номере отсылается, даже если размеры фрейма не проинициализированы</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER\An <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER\An	An.port	>0	20111	5.6	Задает порт подключения к ПК Axxon X (см. <a href="#">Настройка совместной работы ПК Авто-Интеллект и ПК Интеллект X</a> )
<b>x32:</b> (x32)\URM_LPR <b>x64:</b> (x64)\URM_LPR	VehiclePlateSearch.ConnectTimeOut	>=0	10	Только 5.7	Задает в секундах таймаут подключения к выбранным серверам ПК Авто-Интеллект при открытии окна <b>Поиск событий в базах данных распознавателей</b> . При превышении заданного времени прекращаются попытки подключения и отображается перечень серверов, к которым не удалось подключиться
<b>x32:</b> (x32)\URM_LPR <b>x64:</b>	LprDB.Log	0, 1	0	5.7	Включает запись логов распознавания номеров в таблицу Logs БД lprex. Записи в таблице очищаются согласно

(x64)\URM LPR					заданной глубине хранения записей в базе данных . Используется для отладки
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RestPort	номер порта	10001	5.6	Ключ используется в случае, если стандартный порт 10001, используемый Сервером распознавания номеров для коммуникации с клиентом Модуль обнаружения ТС, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ClearOnlyFirstPageDB	0, 1	1	6.0	Ключ дает возможность регулирования количества удаляемых событий из внутренней базы данных программного модуля <i>Авто-Интеллект</i> : 0 – из базы данных будут удаляться все записи, превысившие заданный объем хранения архива 1 – с таймаутом 3 минуты будут удаляться максимум 1000 записей из базы данных
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehicleTracer.ShowDataFile	0, 1	0	6.0	Ключ дает возможность отображения в окне <b>Оперативный монитор</b> файла данных о сработавшем SDK: 0 – файл данных не отображается 1 – файл данных отображается
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Carmen.DistanceX	>=0	10	5.7, 6.0	Ключ является минимальным расстоянием в пикселях между символами номерной пластины по горизонтали. Нужен для вставки разделителя в номерной знак. Разделитель будет добавлен туда, где расстояние между символами максимальное и при этом оно не меньше, чем заданное значение параметра ключа. Ключ используется только для арабских номеров
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Carmen.ExcludeCountriesSpace	коды стран, разделенные запятой	отсутствует	5.7, 6.0	Определяет страны, для которых при распознавании номеров не будут выводиться спецсимволы. Коды стран указываются через запятую в формате ISO 3166 Alpha-3 без учета регистра, например, для стран Россия, Ватикан, ОАЭ это RUS,VAT,ARE
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	IgnoreRepeatTime	>=0	0	5.7, 6.0	Ключ задает время в секундах, в течение которого игнорируются повторные распознавания номеров на всех каналах в рамках одного физического сервера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	IsProcessObject	0, 1	0	5.7, 6.0	Активирует режим равномерного распределения нагрузки на ядра CPU: 0 – режим равномерного распределения нагрузки не активирован 1 – режим равномерного распределения нагрузки активирован
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	PicturesInNumberDetectedEvent	0, 1	0	5.7, 6.0	Добавляет в событие NUMBER_DETECTED параметр image, в котором хранится изображение полного кадра, и параметр image_plate, в котором хранится изображение вырезанного кадра, закодированные с помощью Base64: 0 – событие NUMBER_DETECTED генерируется без параметров image и image_plate 1 – событие NUMBER_DETECTED генерируется с параметрами image и image_plate

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehiclePlateSearch.UseRestIp	0, 1	0		5.7, 6.0	Активирует поиск событий в базах данных распознавателей, если используется конфигурация Сервер/УРМА и УРММ: 0 – распознаватели не отображаются, поиск не работает 1 – распознаватели отображаются, поиск работает
--------------------------------------------------------------------	------------------------------	------	---	--	----------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Capture	0, 1	1	начиная с 4.7.3	Определяет, производить ли запись лог-файлов. Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Dos2Win	0, 1	1	начиная с 4.7.3	Определяет кодировку: 1 – читать XML кодировку в DOS codepage 0 – читать XML как есть
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	GlobalTextDelay	-	0	начиная с 4.7.3	Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Nohotkey	0, 1	1	начиная с 4.7.3	Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E – открывается папка экспорта кадров Ctrl+Shift+T – открывается папка Tools
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	EnablePing	!=1, 1	-	начиная с 4.7.5	Проверка соединения по Ping. Для корректного восстановления соединения с POS-сервером в случае его разрыва (в том числе при возможных регулярных разрывах соединения) следует установить значение "1", любые отличные от "1" значения отключают проверку
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	DecodeUtf8	0, 1	0	начиная с 4.8.3	Ключ активирует кодировку UTF-8 для корректного отображения титров, если входящие пакеты на POS-терминал поступают в кодировке UTF-8
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	PosLogMaxsize	>0	10	начиная с 5.1	Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах. <i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше</i>

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
(x64)\POS					
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	SetFlowControlNone	0, 1	1	начиная с 5.4	Контроль СОМ-порта. Выставить "0", если перестает работать POS-терминал при его подключении к ПК <i>POS-Интеллект</i>
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	UseLocalTimestamp	0, 1	0	начиная с 5.4	<p>Ключ активирует перевод пришедшего локального времени в UTC при записи в соответствующую базу данных ПК <i>POS-Интеллект</i>:</p> <p>0 – пришедшее локальное время будет записываться в соответствующую базу данных без изменений</p> <p>1 – пришедшее локальное время будет переведено в UTC при записи в соответствующую базу данных</p>
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	UseLastCashierInfo	0, 1	0	начиная с 5.4	<p>В случае использования касс D-store ключ активирует запоминание последнего кассира, данные о котором пришли от кассы. Пока данные отсутствуют - используются значения по умолчанию: cashier_name = "Jane B."; cashier_number = "1147911";</p> <p>0 – последний кассир, данные о котором пришли от кассы, не запоминается</p> <p>1 – запоминается последний кассир, данные о котором пришли от кассы</p>
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	NewReceipt.Use	0, 1	0	начиная с 5.4	<p>В случае использования касс D-store ключ активирует начало чека по любым данным, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже):</p> <p>0 – начало чека инициируется заданным словом для начала записи чека</p> <p>1 – любые данные инициируют начало чека, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже)</p> <p><i>Примечание. Ключ работает, только если активирован параметр UseLastCashierInfo (см. выше)</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	NewReceipt.Word	Строковое значение	NEW RECEIPT	начиная с 5.4	Ключ задает строку, которая будет добавляться в текст при активированном ключе NewReceipt.Use (см. выше)
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	PrintTime	0, 1	0	начиная с 5.4	<p>Ключ активирует отображение времени возникновения титров (UTC) на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – время возникновения титров (UTC) не отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения</p> <p>1 – время возникновения титров (UTC) отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	начиная с 8.0	<p>Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.</p> <p>Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	начиная с 8.0	Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	начиная с 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на АТМ-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	run_intellect	0,1	1	начиная с 5.0	<p>Ключ задаёт действия АТМ-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен:</p> <p>0 – не запускает ПК <i>Интеллект</i></p> <p>1 – запускает ПК <i>Интеллект</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	начиная с 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к АТМ-Интеллект АРМ:</p> <p>0 – работа в блокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения</p> <p>&gt;0 – работа в неблокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0)</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	начиная с 7.0	Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ. АТМ-Интеллект Про передаёт видеоданные на АТМ-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на АТМ-Интеллект АРМ выделяется

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от АТМ-Интеллект Про. 0 – буферизация выключена 1 – буферизация включена
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	начиная с 5.0	Ключ определяет действия АТМ-Интеллект Про, если во время передачи видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате: 0 – передача видеоданных не приостанавливается 1 – передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	IPPort	> 0	7755	начиная с 5.0	Ключ задает на АТМ-Интеллект АРМ порт для подключения клиентов
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	начиная с 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeAlarmFromAgent	0, 1	0	начиная с 10.0	Ключ включает регистрацию тревоги со временем ее возникновения на объекте: 0 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время загрузки информации о тревоге в БД после получения ее с Агента Контроля, а не само время возникновения тревоги на объекте 1 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время возникновения тревоги на объекте <i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryEnable	0,1	0	начиная с 10.0	Ключ включает автоматизацию загрузки видеороликов: 0 – автоматизация загрузки видеороликов отключена

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					1 – автоматизация загрузки видеороликов включена  <i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ и/или на стороне Дополнительного рабочего места ATM</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryPath	Текст	C:\Query\	начиная с 10.0	Ключ задает каталог обмена с внешней системой, который необходим для автоматизации загрузки видеороликов.  <i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ и/или на стороне Дополнительного рабочего места ATM</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	OldLogPanel	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории: 0 – темная цветовая гамма 1 – светлая цветовая гамма
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerExportPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект>\export	начиная с 11.0	Ключ задает путь к каталогу экспортруемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива с отдельной камеры.  См. также <a href="#">Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры</a>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	MonitoringReserving	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Объекты охраны: 0 – ограничение включено 1 – ограничение снято
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader	UseBulkInsert	0, 1		начиная с 10.0	Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально: 0 – не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый) 1 – использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PrefixForTimeOut	Текст	-	Только 10.0	Ключ указывает префикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPrefix	>0	6	Только 10.0	Ключ задает для АТМ-Интеллект АРМ тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием АТМ-Интеллект Про, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	UsingTimeoutForPrefix	0, 1	0	Только 10.0	Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Объектов охраны с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PostfixForTimeOut	Текст	-	начиная с 11.0	Ключ указывает постфикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPostfix	>0	6	начиная с 11.0	Ключ задает для АТМ-Интеллект АРМ тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием АТМ-Интеллект Про, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
HKEY_CURRENT_USER\Software\BitSoft\MonitorSSTV	MAXRECORDSONPAGE	1000 - 200000000	10000	начиная с 11.0	Задает максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LastLoadThreshold	>= 0	30	начиная с 11.0	Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на АТМ-Интеллект АРМ
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	DisableMonitoring	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ отключает возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки:</p> <p>0 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки включена</p> <p>1 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки выключена</p> <p>Если для ключа задано значение 1, то:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• В окне <b>Реакция на тревогу</b> исчезают область для комментария и кнопки принятия тревоги; при постановке флагка</li> </ul>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p><b>Принять</b> ничего не происходит;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>при нажатии на панели инструментов на кнопку <b>Принудительно закрыть ошибку</b> не появляется окно с подтверждением принудительного закрытия ошибки</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerLowestPriority	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ устанавливает низкий приоритет процесса StreamViewer при его запуске:</p> <p>0 – процесс StreamViewer запускается с обычным (средним) приоритетом</p> <p>1 – процесс StreamViewer запускается с низким приоритетом</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterDisarm	целое число в мс	50	начиная с 14.0	Ключ устанавливает временной промежуток задержки записи в мс после снятия камеры с охраны
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterRecStop	целое число в мс	50	начиная с 14.0	<p>Если включен режим постоянной записи, то ключ устанавливает временной промежуток задержки записи по камере в мс после ее остановки.</p> <p>Если камера находится на охране, то ключ устанавливает временной промежуток задержки постановки камеры на охрану в мс после ее остановки</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepVideoDataInBase	>0	0	начиная с 14.0	<p>Если параметр не создан или равен 0, то видеоданные в базу АТМ-Интеллект (MonitorSSTV) не сохраняются.</p> <p>Если параметр &gt; 0, то его значение равно числу дней, которое видеоданные должны храниться в базе данных АТМ-Интеллект. После превышения этого срока видеоданные удаляются из базы</p>
<b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает меню камеры:</p> <p>0 – меню отображается</p> <p>1 – меню скрыто</p>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_ARM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Поставить на охрану:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_REC_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Начать запись:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_CAMS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Камера:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_TITLES_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Отображение титров:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Обработка:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Экспорт:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Деинтерлейсинг</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Увеличение</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Контрастирование</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Маска детектора</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Резкость</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку входа в архив: 0 – кнопка входа в архив отображается 1 – кнопка входа в архив скрыта

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает время: 0 – время отображается 1 – время скрыто
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает название камеры: 0 – название камеры отображается 1 – название камеры скрыто
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню: 0 – кнопка вызова функционального меню отображается 1 – кнопка вызова функционального меню скрыта
<b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	KEYS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ): 0 – управление компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено 1 – управление компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	TELEMETRY_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ): 0 – управление телеметрией из компонента CamMonitor выключено 1 – управление телеметрией из компонента CamMonitor включено
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <b>Удалить</b> для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor					Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ): 0 – пункт меню скрыт 1 – пункт меню отображается
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\Cam Monitor	ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <b>Защитить</b> для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ). 0 – пункт меню скрыт 1 – пункт меню отображается
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ExportPath	Текст	DISK:\Export\ , где DISK – диск, на который установлен а операционная система	-	Задает путь к каталогу экспорта на АТМ-Интеллект APM

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита "Перехватчик событий АТМ"

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnTOut	>0	10	начиная с 9.0	Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты. Только для режима m_JrnMode=2 (МАК3 ТУССОН)
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	Mask	>=0	-	-	Задает параметры маскирования номера карты. По умолчанию первые 6 и последние 4 символа номера карты не маскируются. 0 – номер карты не маскируется 1-6 – число немаскированных символов в начале номера карты
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture)	JrnMode	>=0	0	-	Задает режим работы с журналом: 0 – номер карты читается с карт-ридера

<b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)					1 – номер карты читается из журнала банкомата ПО Protopas (Wincor) 2 – номер карты читается из журнала банкомата ПО MAK3 ТУССОН 3 – номер карты читается из журнала банкомата ПО TellMe СКС 4 – номер карты читается из журнала банкомата ПО APTRA Advance NDC (NCR)
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnPath	>=0	-	-	Задает путь к журналу банкомата: Если JrnMode = 1, то JrnPath = C:\JOURNAL\ Если JrnMode = 2, то JrnPath = C:\scs\atm_h\PRJ\ Если JrnMode = 3, то JrnPath = C:\scs\atm_h\PRJ\ Если JrnMode = 4, то JrnPath = C:\program files\ncr aptra\advance ndc\data\
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnTrack2Substring	>=0	-	-	Задает подстроку поиска номера карты: Если JrnMode = 1, то JrnTrack2Substring = (TRACK 2 DATA) Если JrnMode = 2, то JrnTrack2Substring = @++ Если JrnMode = 3, то JrnTrack2Substring = KAPTA Если JrnMode = 4, то JrnTrack2Substring = CARD
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	LogEnable	0, 1	0	-	Включает ведение журнала работы утилиты: 0 – ведение журнала работы отключено 1 – ведение журнал работы включено. После перезапуска утилиты <i>Перехватчик событий ATM</i> в каталоге установки утилиты появится файл «EventATM.log»

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LPRDBsearchresultUnicodeBase64	0, 1	1	8.0	Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0<> - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64: 0 – ANSI 1 – UnicodeBase64
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	начиная с 8.0	Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агенте контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет. Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	начиная с 8.0	Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	начиная с 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агенте контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	run_intellect	0,1	1	начиная с 5.0	<p>Ключ задаёт действия Агента контроля в случае если ПК Интеллект выгружен:</p> <p>0 – не запускает ПК Интеллект</p> <p>1 – запускает ПК Интеллект</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	начиная с 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля:</p> <p>0 – работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения</p> <p>&gt;0 – работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0)</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	начиная с 7.0	<p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передаёт видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля.</p> <p>0 – буферизация выключена</p> <p>1 – буферизация включена</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	начиная с 5.0	<p>Ключ определяет действия Агента контроля, если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате:</p> <p>0 – передача видеоданных не приостанавливается</p> <p>1 – передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	IPPort	> 0	7755	начиная с 5.0	Ключ задает на Сервере Контроля/ Центральном Сервере Контроля порт для подключения клиентов
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	начиная с 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	ULPRspecialProcessing	1	-	начиная с 10.0	<p>Ключ включает особый режим работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект:</p> <p>1 – особый режим работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект включен</p> <p>Любое другое значение – особый режим работы выключен</p> <p><i>Примечание. Производится как на стороне Агента контроля, так и на стороне Сервера контроля</i></p>
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	PlaceOfRecognitionN	1,2	-	начиная с 10.0	<p>Данный параметр соответствует месту распознавания.</p> <p>PlaceOfRecognitionN, где N – номер объекта Сервера распознавания номеров:</p> <p>1 – Въезд</p> <p>2 – Выезд</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Агента Контроля</i></p>
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR	CamOfRecognitionN	>0	-	начиная с 10.0	Данный параметр соответствует номеру камеры распознавателя.
					CamOfRecognitionN, где N – номер

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR					<p>объекта Сервер распознавания номеров.</p> <p>Значение данного параметра должно соответствовать номеру объекта Камера, которая указана в настройке объекта Сервер распознавания номеров.</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Агента Контроля</i></p>
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	AlarmMsgOne	0	-	начиная с 10.0	<p>Ключ включает тревогу Номер найден в базе данных для места распознавания на Въезд и на Выезд;</p> <p>0 – включает тревогу Номер найден в базе данных для места распознавания на Въезд и на Выезд</p> <p>Любое другое значение – тревога Номер найден в базе данных формируется только для места распознавания со значением Въезд</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Сервера Контроля</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeAlarmFromAgent	0, 1	0	начиная с 10.0	<p>Ключ включает регистрацию тревоги со временем ее возникновения на объекте:</p> <p>0 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время загрузки информации о тревоге в БД после получения ее с Агента Контроля, а не само время возникновения тревоги на объекте</p> <p>1 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время возникновения тревоги на объекте</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryEnable	0, 1	0	начиная с 10.0	<p>Ключ включает автоматизацию загрузки видеороликов:</p> <p>0 – автоматизация загрузки видеороликов отключена</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					1 – автоматизация загрузки видеороликов включена  Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля и/или на стороне Дополнительного рабочего места Мониторинга
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryPath	Текст	C:\Query\	начиная с 10.0	Ключ задает каталог обмена с внешней системой, который необходим для автоматизации загрузки видеороликов.  Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля и/или на стороне Дополнительного рабочего места Мониторинга
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	OldLogPanel	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории:  0 – темная цветовая гамма 1 – светлая цветовая гамма
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerExportPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект>\export	начиная с 11.0	Ключ задает путь к каталогу экспортруемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива.  См. также <a href="#">Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры</a>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	MonitoringReserving	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Разделы Контроля:  0 – ограничение включено 1 – ограничение снято
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	AccessByCardEnable	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует особый режим работы ПК Мониторинг с ПК АСFA-Интеллект, а также возможность настраивать описание длительной тревоги:  0 – особый режим работы выключен 1 – особый режим работы включен
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	CustomisedLongAlarmName	Текст	Объект снят с охраны	начиная с 11.0	Ключ изменяет описание длительной тревоги Объект снят с охраны в интерфейсных объектах Мониторинг и Отчёты для Мониторинга

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader	UseBulkInsert	0, 1		начиная с 10.0	Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально: 0 – не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый) 1 – использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PrefixForTimeOut	Текст	-	Только 10.0	Ключ указывает префикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPrefix	>0	6	Только 10.0	Ключ задает для Сервера Контроля тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием Агентов Контроля, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	UsingTimeoutForPrefix	0, 1	0	Только 10.0	Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Разделов Контроля с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PostfixForTimeOut	Текст	-	начиная с 11.0	Ключ указывает постфикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPostfix	>0	6	начиная с 11.0	Ключ задает для Сервера Контроля тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием Разделов Контроля, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV	MAXRECORDSONPAGE	1000 - 2000000 000	10000	начиная с 11.0	Задает максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PassiveModeForFTP	0, 1	1	начиная с 11.0	Ключ задает режим работы ПО Центральный Сервер Контроля по протоколу FTP: 0 – активный режим 1 – пассивный режим

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeriodRequestOfStatistic	> 0	5	начиная с 11.0	Ключ задает в минутах периода опроса статистики Серверов Контроля
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogArchPeriod	> 0	168	начиная с 11.0	Ключ задает в часах период архивации лога Коммуникационного сервера (CentralNetServer.log)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogMaxSize	> 0	100	начиная с 11.0	Ключ задает максимальный размер лога Коммуникационного сервера, при достижении которого он архивируется, игнорируя параметр <b>LogArchPeriod</b>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogArchDelPeriod	> 0	3	начиная с 11.0	Ключ задает в месяцах срок хранения архивов логов (CentralNetServer.log)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepDB	> 0	6	начиная с 11.0	Ключ задает в месяцах срок хранения информации о закрытых ошибках и тревогах в БД ServerSSTV
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LastLoadThreshold	$\geq 0$	30	начиная с 11.0	Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на Сервере Контроля/ЦСК.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	DisableMonitoring	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ отключает возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки:</p> <p>0 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки включена</p> <p>1 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки выключена</p> <p>Если для ключа задано значение <b>1</b>, то:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>в окне <b>Реакция на тревогу</b> исчезают область для комментария и кнопки принятия тревоги; при постановке флажка <b>Принять</b> ничего не происходит;</li> <li>при нажатии на панели инструментов на кнопку</li> </ul>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<b>Принудительно закрыть ошибку</b> не появляется окно с подтверждением принудительного закрытия ошибки
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerLowestPriority	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ устанавливает низкий приоритет процесса StreamViewer при его запуске:</p> <p>0 – процесс StreamViewer запускается с обычным (средним) приоритетом</p> <p>1 – процесс StreamViewer запускается с низким приоритетом</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterDisarm	целое число в мс	50	начиная с 14.0	Ключ устанавливает временной промежуток задержки записи в мс после снятия камеры с охраны
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterRecStop	целое число в мс	50	начиная с 14.0	<p>Если включен режим постоянной записи, то ключ устанавливает временной промежуток задержки записи по камере в мс после ее остановки.</p> <p>Если камера находится на охране, то ключ устанавливает временной промежуток задержки постановки камеры на охрану в мс после ее остановки</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepVideoDataInBase	> 0	0	начиная с 14.0	<p>Если параметр не создан или равен 0, то видеоданные в базу Мониторинга (MonitorSSTV или ServerSSTV) не сохраняются.</p> <p>Если параметр &gt; 0, то его значение равно числу дней, которое видеоданные должны храниться в базе данных Мониторинга. После превышения этого срока видеоданные удаляются из базы</p>

### Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры

<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает меню камеры: 0 – меню отображается 1 – меню скрыто
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------	------	---	----------------	------------------------------------------------------------------------

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_ARM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Поставить на охрану:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_REC_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Начать запись:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_CAMS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Камера:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_TITLES_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Отображение титров:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Обработка:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Экспорт:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Деинтерлейсинг:</b> 0 – пункт меню отображается

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor					1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Увеличение:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Контрастирование:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Маска детектора:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Резкость:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт

### Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor

<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку входа в архив: 0 – кнопка входа в архив отображается 1 – кнопка входа в архив скрыта
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает время: 0 – время отображается 1 – время скрыто

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
ow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает название камеры: 0 – название камеры отображается 1 – название камеры скрыто
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню: 0 – кнопка вызова функционального меню отображается 1 – кнопка вызова функционального меню скрыта
<b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	KEYS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ): 0 – управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено 1 – управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	TELEMETRY_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ): 0 – управления телеметрией из компонента CamMonitor выключено 1 – управления телеметрией из компонента CamMonitor включено
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <a href="#">Удалить</a> для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ). 0 – пункт меню скрыт 1 – пункт меню отображается

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ активирует пункт меню <b>Защитить</b> для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a>).</p> <p>0 – пункт меню скрыт 1 – пункт меню отображается</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	RequestFullStatisticOnStartup	0, 1	0	начиная с 12.0	<p>По умолчанию <b>Центральный Сервер Контроля</b> запрашивает полный пакет статистики со всех <b>Серверов Контроля</b> только один раз при первом подключении к <b>Серверам Контроля</b>.</p> <p>Ключ на <b>Центральном Сервере Контроля</b> активирует выполнение запроса полного пакета статистики со всех <b>Серверов Контроля</b> при каждом запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe.</p> <p>0 – отключено 1 – полный пакет статистики со всех <b>Серверов Контроля</b> будет запрашиваться при каждом запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe</p> <p><i>Внимание! Запрос полного пакета статистики – это ресурсоёмкая операция. Активировать ключ необходимо только при крайней необходимости</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	RequestFullStatistic[N]  Примечание. [N] – внутренний идентификатор объекта Сервер Контроля в ПК Интеллект	0, 1	0	начиная с 12.0	<p>По умолчанию <b>Центральный Сервер Контроля</b> запрашивает полный пакет статистики со всех <b>Серверов Контроля</b> только один раз при первом подключении к <b>Серверам Контроля</b>.</p> <p>Ключ на <b>Центральном Сервере Контроля</b> активирует однократное выполнение запроса полного пакета статистики с указанного <b>Сервера Контроля</b>. Запрос будет выполнен при запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe, а значение данного ключа автоматически изменится на <b>0</b>.</p> <p>0 – отключено 1 – полный пакет статистики с указанного <b>Сервера Контроля</b> будет однократно запрошен при запуске</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					коммуникационного модуля CentralNetServer.exe <i>Внимание! Запрос полного пакета статистики - это ресурсоёмкая операция. Активировать ключ необходимо только при крайней необходимости</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FtpPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект> Vhost\DATA\FTP\	начиная с 13.0	Задает путь к FTP-каталогу на Сервере Контроля для работы с ПО Центральный Сервер Контроля
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ExportPath	Текст	DISK:\Export\ , где DISK – диск, на который установлена операционная система	-	Задает путь к каталогу экспорта на Сервере Контроля и на Центральном Сервере Контроля

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchiveFps	1-24		начиная с ПК Интеллект 4.7.5	Задает количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArecontVision	0, 1		до ПК Интеллект 4.8.0	Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DoubleStream	0, 1		начиная с ПК Интеллект 4.7.5	Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IplIntDrivers3	Название бренда Axis; Acti и т.д.		начиная с ПК Интеллект 4.7.3	Создается строковый параметр «IplIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IplIntDriverVersion	2, 3		начиная с ПК Интеллект 4.7.3	Определяет номер версии подгружаемых драйверов: 2 – для подгрузки драйверов версии 2.0 3 – для подгрузки драйверов версии 3.0 Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IplIntDrivers3
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LiveFps	1-24		начиная с ПК Интеллект 4.7.5	Задает количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24
<b>x32:</b> (X32) <b>x64:</b> (x64)	LoadIplntDirectly	0, 1		начиная с ПК Интеллект 4.9.0	1 – включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают  0 – IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль
<b>x32:</b> (X32)\Video\RTSPTimeout <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSPTimeout	<название производителя камеры>	0-100	10	начиная с DP 3.2.26.1489	Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеошлюз.  <b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеошлюз по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100
<b>x32:</b> (X32)\Video\TransportProtocols <b>x64:</b> (x64)\Video\TransportProtocols	<Имя драйвера>	<протокол>	-	начиная с DP 3.1.1	<p>Позволяет изменить транспортный протокол, используемый IP-устройством.</p> <p>Пример значения ключа: "ONVIF"="tcp" – означает, что для передачи данных по ONVIF будет использоваться транспортный протокол TCP</p> <p>Подробнее см. <a href="#">Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством</a></p> <p>Пример значения ключа: "rtsp"="multicast" – позволяет использовать вещание <b>RTSP Сервера</b> в режиме <b>Мультикаст</b>. Помимо изменения значения ключа, требуется дополнительная настройка объекта.</p> <p>Подробнее см. <a href="#">Настройка модуля RTSP Сервер</a></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\MetaDataTransportProtocols <b>x64:</b> (x64)\Video\MetaDataTransportProtocols	Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле  C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Iplint.DriverPack\3.0.0\iplint.<Название драйвера>.rep)	Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep).	-	начиная с DP 3.31.1613	Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp)

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnloadUnusedDriverTimeout	>= 0	60	начиная с DP 3.32.1638	<p>Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгружались, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.</p> <p>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйверы выгружаются через 60 секунд.</p> <p>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной)</p> <p>Числовое значение ключа &gt; 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов</p> <p>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PresetCompatibility	0, 1	-	начиная с DP 3.43.1950	<p>Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК Интеллект с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер:</p> <p>0 – используется новый механизм работы ПК Интеллект с пресетами, аналогичный ПК Axxon X. Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК Интеллект приведет к передаче в драйвер значения 1</p> <p>1 или ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе/задании пресета 1 в интерфейсе ПК Интеллект в драйвер передается значение 0</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FFTHREADCOUNT	>= 0	1	начиная с DP 3.43.1955	<p>Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder:</p> <p>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков</p> <p>&gt;0 – задает число используемых потоков</p> <p>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение 1.</p> <p>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность</p>
<b>x32:</b> (x32)\EventSources <b>x64:</b> (x64)\EventSources	<brand>.<model> (например, ONVIF.1_channel_device).  Если все модели какого-то производителя требуют определенного метода получения	Pull point  Meta data  Disable	Meta data	начиная с DP 3.35.1692	<p>На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack.</p> <p>Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства:</p>

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

	событий, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем <brand>.				<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pull point – получение событий путём http опроса камеры;</li> <li>• Meta data – получение событий из потока метаданных;</li> <li>• Disable – получение событий отключено.</li> </ul> <p>Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в герфайле для заданной модели</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\UseSsrcChecking <b>x64:</b> (x64)\Video\UseSsrcChecking	RTSP	enable disable	enable	начиная с DP 3.45.2055	Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока: enable – включает проверку SSRC disable – отключает проверку SSRC
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FFLOGDELAY	0, 1	0	начиная с CP 1.580	Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFmpeg
<b>x32:</b> (x32)\Video\TsConverters <b>x64:</b> (x64)\Video\TsConverters	<brand>.<model>, например, например Tattile.ANPR Mobile  Если все модели производителя требуют определенного метода коррекции временной метки, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем <brand>.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• InfrequentTs</li> <li>• ValidDeviceTs</li> <li>• None</li> </ul>	Зависит от производителя	начиная с DP 3.34	<p>Ключи в данном разделе задают способ корректировки временных меток кадров (time stamps).</p> <p>Если ключ не создан, временная метка передается в ПК Интеллект равной 0, и ей устанавливается значение текущего времени.</p> <p>Значение None используется, если требуется отключить корректировку и передавать время, полученное от камеры, как есть.</p> <p>ValidDeviceTs – используется алгоритм коррекции принятых от камеры временных меток перед передачей в ПК Интеллект, если полученная от камеры временная метка более чем на MaxTimestampDeviation (см. ниже) отличается от текущего времени. После коррекции в ПК Интеллект передается временная метка, рассчитанная на основании метки предыдущего кадра и времени, прошедшего с момента его приема</p> <p>InfrequentTs – отбрасывает относительные временные метки, передавая в ПК Интеллект вместо них 0 (т.е. временной метке присваивается значение текущего времени), и передает абсолютные временные метки с флагом ETimestampValidityFlag. Данный способ коррекции следует использовать для устройств с распознаванием номеров, отправляющих во внешнюю систему отдельные кадры, а не непрерывный видеопоток</p> <p>Для части производителей при установке Drivers Pack автоматически создаются ключи в нужном разделе реестра с нужными значениями</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxTimestampDeviation	>=0	-	начиная с DP 3.34	Используется для значения ValidDeviceTs ключей из ветки TsConverters (см. выше).

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

					Задает максимально допустимое отклонение временной метки кадра от текущего времени Сервера.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ErrorSensitivity	0, 1	0	начиная с DP 3.54	<p>Ключ активирует прерывание декодирования H.265 видео через ffmpeg декодер в случае малейшей ошибки в видеопотоке.</p> <p>0 – если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет буфер с артефактами</p> <p>1 – если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет пустой буфер</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\RTSP <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSP	AudioSeparatedConnection	0, 1	0	начиная с DP 3.60	Включает получение аудио по протоколу RTSP поциальному TCP соединению
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	servicesVersion	auto, ver1, ver2	auto	начиная с DP 3.61	<p>Ключ задает версию сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):</p> <p>auto – получать доступные версии и выбирать по возможности последнюю</p> <p>ver1 – использовать старые версии сервисов</p> <p>ver2 – использовать новые версии сервисов</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	servicesSource	getServices, getCapabilities	getService s	начиная с DP 3.61	<p>Ключ определяет источник версии сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):</p> <p>getServices – получать список сервисов по новому интерфейсу</p> <p>getCapabilities – получать список сервисов по старому интерфейсу</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Virtual <b>x64:</b> (x64)\Video\Virtual	playFileOnce	0, 1	0	начиная с DP 3.62	<p>Отключает проигрывание файлов в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> по кольцу:</p> <p>0 – видеозаписи в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> проигрываются по кольцу</p> <p>1 – видеозаписи в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> проигрываются один раз</p> <p>См. также <a href="#">Создание и настройка виртуального устройства видеоввода</a></p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	cgiPrefix	"/cgi-bin/ptz.cgi?", "/stw-cgi/ ptzcontrol.cgi?"	-	начиная с DP 3.58	<p>Ключ необходим для работы телеметрии на камерах Hanwha Techwin:</p> <p>"/cgi-bin/ptz.cgi?" – для старых устройств (не X-series)</p> <p>"/stw-cgi/ptzcontrol.cgi?" – для новых устройств X-series</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorResetOnErrorHandlerTimeout	0 - 180	60	начиная с DP 3.69 Совместимость: Интеллект	Время в секундах до перезапуска декомпрессора после ошибки. Значение ключа следует подбирать эмпирически исходя из параметров потока конкретной видеокамеры.

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

				4.10.5.4526 и выше	<b>Внимание!</b> Изменять значение ключа рекомендуется только при содействии службы технической поддержки
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IQS_ADDITIONAL_VIDEO_FRAMES_COUNT	>=1	1	начиная с DP 3.71	Ключ задает количество буферизируемых декодированных кадров для IntelQuickSync декодера

### К СОДЕРЖАНИЮ

## Пакет детекторов для Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\BARCODE_DETECTOR <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\BARCODE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора штрих-кодов: External Detector - BARCODE_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\BASE_POSE_DETECTOR <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\BASE_POSE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для трекера положения человека: External Detector - BASE_POSE_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\CROWD_COUNTER <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\CROWD_COUNTER	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора движения против толпы: External Detector - CROWD_COUNTER.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\EQUIPMENT_DETECTOR <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p>

## Пакет детекторов для Интеллект

EQUIPMENT_DETECTOR					1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.</b> <b>Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора экипировки: External Detector - EQUIPMENT_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\FIRE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\FIRE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.</b> <b>Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора огня: External Detector - FIRE_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\FLUID_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\FLUID_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.</b> <b>Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора уровня взлива: External Detector - FLUID_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\GLOW_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\GLOW_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.</b> <b>Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора контроля световой индикации: External Detector - GLOW_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HEAT_ZONE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HEAT_ZONE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начиная с 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.</b> <b>Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора "горячих/холодных" зон магазина: External Detector - HEAT_ZONE_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HEAT_ZONE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HEAT_ZONE_DETECTOR	ReportFrequency	>0	900	начиная с 4.9.0	Задает частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HEAT_ZONE_DETECTOR	DebugReportFrequency	>0	10	начиная с 4.9.0	Zадает частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах
<b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HEAT_ZONE_DETECTOR					
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\NEURO_COUNTER	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с 2.8	Aктивирует запуск детектора в отдельном процессе: 0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс 1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для нейросчетчика: External Detector - NEURO_COUNTER.1
<b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\NEURO_COUNTER					
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\NEURO_TRACKER	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с 2.8	Aктивирует запуск детектора в отдельном процессе: 0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс 1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для нейротрекера: External Detector - NEURO_TRACKER.1
<b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\NEURO_TRACKER					
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\OCCUPANCY_COUNTER	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с 2.8	Aктивирует запуск детектора в отдельном процессе: 0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс 1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора длины очереди: External Detector - OCCUPANCY_COUNTER.1
<b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\OCCUPANCY_COUNTER					
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\PEOPLE_COUNTER	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с 2.8	Aктивирует запуск детектора в отдельном процессе: 0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс 1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора подсчёта посетителей: External Detector - PEOPLE_COUNTER.1
<b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\PEOPLE_COUNTER					
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\SMOKE_DETECTO R	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с 2.8	Aктивирует запуск детектора в отдельном процессе: 0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс 1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их
<b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\SMOKE_DETECTO R					

## Пакет детекторов для Интеллект

SMOKE_DETECTO R					сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора дыма: External Detector - SMOKE_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\STOPPED_CAR_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\STOPPED_CAR_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора остановившихся автомобилей: External Detector - STOPPED_CAR_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\SWEETHEARTING_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\SWEETHEARTING_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора хищения на кассе: External Detector - SWEETHEARTING_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\TRAFFIC_LIGHTS  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\TRAFFIC_LIGHTS	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора светофора: External Detector - TRAFFIC_LIGHTS.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\TRAIN_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\TRAIN_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора поезда: External Detector - TRAIN_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\VIDEO_INTELLECT_INTERNAL_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\VIDEO_INTELLECT_INTERNAL_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для встроенного детектора ВидеоИнтеллект.: External Detector - VIDEO_INTELLECT_INTERNAL_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\ <b>x64:</b> (x64)\Video\	report_frequency	>=0	3000	начина я с 2.6	Задает время в миллисекундах, в течении которого повторные срабатывания Детектора хищения на кассе игнорируются

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ShowVideoIntellectObjects	>=0	-	начиная с 2.8	<p>Скрывает объекты <b>Детектор ВидеоИнтеллект</b> из дерева объектов ПК <b>Интеллект</b>:</p> <p>0 – объекты <b>Детектор ВидеоИнтеллект</b> скрыты</p> <p>&gt;0 – объекты <b>Детектор ВидеоИнтеллект</b> отображаются</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZoneTimeout2	>=0	-	начиная с 2.8	Ключ задает в секундах время нахождения объекта в зоне, по истечении которого срабатывают детекторы VMDA с типом детектора <b>Нхождение в зоне более 10 секунд</b> , созданные под объектом <b>Нейротрекер</b> . Если данный ключ не задан, то он считается равным значению ключа <b>LongInZoneTimeout</b> (см. <a href="#">Интеллект базовый</a> )

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogingPersonChangesRequired	0, 1	0	начиная с 3.4	Активирование параметра необходимо для корректной работы Отчета по количеству выданных типов пропусков
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RestPort	номер порта	22441	начиная с 3.5, ПК <b>Интеллект</b> начиная с 4.11.3	<p>Задает порт, который используется для обмена данными по HTTP-запросам с Подсистемой Web-отчётов.</p> <p>Если значение ключа равно 0, то передача данных по HTTP не будет работать</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)