



Справочник ключей реестра

Обновлено 03.08.2023

Справочник содержит описание ключей реестра, которые используются в работе ПК *Интеллект* и вертикальных решений.

О том, как редактировать ключи, написано в разделе [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

Также на значение ключей реестра влияют настройки в утилите Tweaki – см. [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#).

[Интеллект базовый](#) содержит описание ключей для базового ПК *Интеллект*;

[Вертикальные решения](#) — описание ключей для вертикальных решений на базе ПК *Интеллект*.

 **Внимание!**

Неверные значения ключей реестра могут привести к неработоспособности как ПК *Интеллект*, так и операционной системы. Рекомендуем редактировать реестр только опытным пользователям, осознающим риск.

# 1 Интеллект базовый

## Таблицы

- Видео
- Файлы видеоархива
- Звук Интеллект
- Ядро Интеллект
- Телеметрия
- Player
- Протокол событий
- Отключение объектов в системе
- Модуль импорта
- Специализированная клавиатура
- Видео аналитика
- Web-сервер
- Карта
- Сервис почтовых сообщений (e-mail)
- Сервис коротких сообщений (SMS)
- Скрипт
- Детектор оставленных предметов объекта Трекер
- Утилита AviExport
- RTSP-сервер
- Протокол оператора
- ЕЦХД
- Подсистема связи
- HTML Интерфейс
- SIP-терминал
- ONVIF-Сервер
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node  
\ITV\INTELLECT\

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора, раздел Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcsStdLimit	1-30	1	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcsMpegLimit	1-30	25	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Activecam	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеочамеру при первом клике
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	от 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveClientFrameSkip	0, 1	1	от 4.8.2	При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptivePlayer	0, 1	0	от 4.7.6. HOTFIX build 214	<p>Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.</p> <p>Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FastPlayStep	1-6	1	от 4.8.0	<p>Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10.</p> <p>Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	allclientsbps	>=0	0	от 4.7.6	<p>Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видеотрафика:</p> <p>0 – не используется;</p> <p>&gt;0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AllowDelete	0, 1	0	от 4.7.3	Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AlwaysServerConnection	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video\ArchDays <b>x64:</b> (x64)\Video\ArchDays	<id камеры>	>= 0	0	от 4.7.5	Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchStatus	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archsinc	> 0	1	от 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При значении 0 синхронизация отключена.</p> <p>При значении &gt; 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.</p> <p>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Cfg	-	name	от 4.7.3	Задаёт название конфигурационного файла
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CheckLostFolders	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Compression	0, 1	1	до 4.8.0	Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DebugCam. номер_камеры	0, 1	0	от 4.7.7	<p>0 – логирование выключено</p> <p>1 – логирование включено</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressThread	-	-		Ключ не активен
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressWidth<Номер монитора>		-	от 4.7.3	Задаёт размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Delta	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Demo	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, используются платы, либо видео идет из файла
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DetectionFps	0.3...30	-	от 4.7.8	<p>Задает скорость работы зоны детектора и основного детектора движения в fps, т.е. максимальное количество обрабатываемых детектором кадров в секунду. Чем ниже значение ключа, тем реже обработка кадров.</p> <p>Если ключ не создан, то детектор анализирует только опорные кадры. Например, если GOP (group of pictures, группа изображений) = 64, т.е. каждый 65-й кадр опорный, то при удаленном ключе алгоритм будет распаковывать и анализировать каждый 65-й кадр.</p> <p>Если значение ключа меньше либо равно частоте опорных кадров (вычисляется делением FPS потока на GOP) либо все кадры видеопотока опорные, то детектор будет обрабатывать только опорные кадры с заданной частотой, что снизит нагрузку на ЦП. В остальных случаях будет декодироваться весь поток, что увеличит нагрузку на ЦП.</p> <p>Если длительность тревоги по зоне мала, и тревога не успевает попасть на анализируемый кадр, следует увеличить значение ключа.</p> <p><b>Внимание!</b> В связи с особенностями алгоритма прореживания желательно выбирать значения, кратные fps потока.</p> <p>Примеры:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• для видеопотока 20 fps при заданном DetectionFps 10 будет обрабатываться 10 кадров;</li> <li>• для видеопотока 20 fps при заданном DetectionFps 20 будет обрабатываться 20 кадров;</li> <li>• для видеопотока 25 fps при заданном DetectionFps 20 будет обрабатываться ~ 12..13 кадров.</li> </ul>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisconnectInactive	0, 1	0	4.8.0 HotFix	<p>Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:</p> <p>1 – отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов) 0 – поддерживать постоянное соединение</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AsyncConnection	0, 1	1	4.8.0 HotFix	<p>Включает асинхронное подключение к архиву для уменьшения времени запуска Монитора и ускорения появления в нем видео с камер.</p> <p>0 – синхронное подключение к архиву 1 – асинхронное подключение к архиву</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableSnapShotMode	0, 1	0	от 4.7.3	Иницирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDir	Путь к папке	moduledir + "\export"	от 4.7.3	<p>Задаёт директорию для сохранения кадров с интерфейса Монитора – см. <a href="#">Экспорт кадра</a> (но не с помощью функции <b>Фоновый экспорт</b>, см. <a href="#">Утилита AviExport</a>). Ключ создаётся только в том случае, если меняется путь файла по умолчанию в утилите Tweaku (см. <a href="#">Панель настройки раздела Интеллект</a>)</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportTime	>= 0	0	от 4.7.3	Задаёт время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMB	> 0	5000	от 4.9.5	<p>Задаёт количество места в разделе при записи архива в Мбайт, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.</p> <p><i>Примечание. Удаление старых записей может начаться до того, как остаток объёма дискового пространства достигнет заданного значения, если оно меньше 15000.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMbCritical	>0	1000	от 4.9.5	Задаёт значение остатка объёма дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchFreeMB	>0	-	от 4.8.8	Задаёт количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан,

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					используется значение, заданное ключом FreeMB
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateNoRec	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, производит ли видеошлюз запись в архив
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hide	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор": 0 – невидима, 1 – видима
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideMask	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hubspeed	0, 1	0	от 4.7.3	Для wavehub. Влияет на fps. Уменьшает скорость переключения мультиплексора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HWCompression	-	3		Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Index	-	2	от 4.7.3	Показывает, используется ли индексация файлов.  Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IsPeriod	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет период записи в архив: 1 – значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд» 0 – данная функциональная возможность не работает
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Layout	-	-	от 4.7.3 до 4.11.0	Редактирование ключа запрещено
<b>x32:</b> (X32)\Video\Layouts <b>x64:</b> (x64)\Video\Layouts	layout<номер>	-	-	от 4.11.0	Ключи хранят информацию о раскладках Монитора видеонаблюдения.  Редактирование ключей запрещено
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LH_Timeout	5-2147483647	5	от 4.7.3	Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию – 5 секунд.  Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между переключениями к Linux Hub: чем больше значение – тем меньше



## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					вероятность, что поток видео переподключится к LN
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ManualBrightnessControl	0, 1	1	4.7.7	Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер: 1 – включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер 0 – управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxFrames	1500-10000	1500	от 4.11.0	Позволяет задать максимальное количество кадров в файле архива.
		500-10000	500	от 4.7.3	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Missed	0 – 2,147,483,647	зависит от параметра "mode" платы видеоввода	от 4.7.3	Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewCompressor	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet: 0 – используется старый декомпрессор; 1 – новый, многопоточный
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewMD	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет, использовать ли новый детектор активности
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Noallcamsbutton	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NoLayoutControl	0, 1	0	от 4.7.5	Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	No_main_panel	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Nosign	0, 1	0	от 4.7.6	Отключает криптирование цифровой подписи к кадру
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OldDriver	KV1999 KV2000 KV2001 KV2002 KV2003	Пустая строка	от 4.7.3	Поддержка старых плат производства ISS
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Oldxeon	0, 1	0	от 4.7.6	Поддержка старых процессоров Xeon

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Onevideoout	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PostAlarmTime	>= 0	2	от 4.7.3	Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PreCompress	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PrintFontSize	Любой	0	от 4.7.3	Задаёт размер шрифта при печати
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Rbapp	-	-	от 4.7.3	Задаёт путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IndexRebuilding	0, 1	0	от 4.7.6	Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RestoreMode	>=0	1	от 4.7.4 HOTFIX от 4.11.2	До версии 4.11.2 определяет, будет ли произведен выход из режима просмотра архива при достижении таймаута (10 минут бездействия): 1 – через 10 минут произойдёт выход из архива; 0 – выхода из архива не будет. Начиная с версии 4.11.2 ключ позволяет задать период времени в секундах, по истечению которого произойдёт выход из режима просмотра архива при бездействии. Например, если задать 60, то выход произойдёт через 1 минуту после последнего действия с архивом. Если задано значение 0 или ключа нет, то выхода из архива не будет.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	restorezoom	>=0	0	от 4.11.2	Задаёт период времени в секундах, по истечению которого сбрасывается масштабирование видеоизображения при бездействии. Если ключа нет или задано значение 0, то масштабирование сбрасываться не будет.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDate	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.8.6, от 4.10.5	Определяет, показывать ли дату на изображении видеокамеры (рядом со временем)

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowID<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.10.1	Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.  Пример: ShowID3=0 – для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowName<номер_Монитора>	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTime<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли время на мониторе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTitle	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowButtons<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowBorder<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SnapShotTime	> 0	1	от 4.7.3	Задаёт время (сек.) между снимками
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDCorrelation	1-100 %	30	от 4.7.6	Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDNonCorrectionStop	> = 0	1	от 4.7.6	число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDSpeedCutoff	0..∞	15	от 4.7.6	Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDTolerance	-	50	от 4.7.6	Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseConfigureByWeb	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseCompression	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseLowRefFramesFpsFix	0, 1	1	от 4.7.8	Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpMode	0, 1, 2	0	от 4.7.8	Задаёт режим работы смарт-дампа: 1 – выдавать всю информацию; 2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpPath	-	Intellect/ FrameDump	от 4.7.8	Путь до директории, где сохраняются фреймы
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveStream	0, 1	-	от 4.8.3 HotFix	Ключ можно использовать только с НЕ многопоточными камерами.  1 – поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.  <b>Внимание!</b> При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результирующем фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.  0 – поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExtractWidth	0, 1	-	от 4.8.4	0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер). 1 – частичная распаковка включена.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseWheel	0, 1	-	от 4.8.4	0 – цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора» 1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши – шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportFontAdaptive	0, 1	-	от 4.8.7	Ключ задает относительный размер шрифта для титров (в том числе номер камеры и время) при экспорте кадра или фрагмента видеоархива (с 4.10.5): 0 – по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео, в соответствии с настройками соответствующего объекта <b>Титрователь</b> . 1 – при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ClientArchMessage	0, 1	-	от 4.9.0	Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR: ARCH_ENTER – вход в архив ARCH_EXIT – выход из архива ARCH_FRAME_TIME – время кадра (при смене секунды)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorNumbers	0, 1	-	от 4.8.7	0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию). 1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorColors	0, 1	-	от 4.8.7	Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения: 0 – цвет в соответствии с настройками объекта <b>Монитор</b> (до версии

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					Интеллект 4.11.2 был доступен только белый цвет). 1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FaceCamOffset	0-2147483648	50000	от 4.8.8	Ключ задает максимальный идентификатор камеры в системе. Камера не будет работать, если её идентификатор больше значения, заданного в ключе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamNameHeight	>=10	10	от 4.8.8	Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamTimeHeight	>=10	10	от 4.8.8	Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFileNameInTitles	0, 1	0	от 4.9.0	Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода:  0 – имя проигрываемого файла не отображается в титрах  1 – имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CorrectFrameNumber	0, 1	1	от 4.9.0	1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Axhon_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.  0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisappearedAlarmDuration	>0	15	от 4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZoneTimeout	>0	10	от 4.9.0	Ключ задает в секундах время нахождения объекта в зоне, по истечении которого срабатывают детекторы VMDA с типом детектора <b>Нахождение в зоне более 10 секунд</b> , созданные под объектом <b>Трекер</b> .

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Converter <b>x64:</b> (x64)\Converter	CheckCompressedSize	0, 1	1	от 4.9.0	Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorFrameBuffer	>=0	-	от 4.8.2	Ключ задает количество кадров, которое необходимо накапливать в буфере при отображении живого видео с IP-камер. Рекомендованное значение 5.  Ключ применяется к распакованному видео. Ключ является взаимоисключающим с MonitorSynchronizedFrameBuffer, т.е. можно использовать либо один, либо другой.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFX4MaxChannels	0, 1	0	от 4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.  0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFS6MaxChannels	0, 1	0	от 4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.  0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryZoomStopTime	>0	1000	от 4.9.1	Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OnvifCompatibilityMode	0, 1	0	от 4.9.1	Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryPointAndClickDelay	>0	500	от 4.9.2	Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем нажатия и удержания левой кнопки

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_nCurVolume[FS]	>=0	0	от 4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов ( например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д).</p> <p>Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_dwTime[FS]	Дата в формате ГГГГ .MM .ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03 .00.00	от 4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>• Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> <p>Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime[FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a>). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_nCurVolume[ARCH]	>=0	0	от 4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_dwTime[ARCH]	Дата в формате ГГГГ .	1970.01.01.03 .00.00	от 4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По



## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
		ММ .ДД.ЧЧ.ММ.СС			принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseZoom	0, 1	1	от 4.9.2	<p>Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.</p> <p>0 – управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.</p> <p>1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnlimitMonitorSize	0, 1	0	от 4.9.3	<p>При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	ShowDisplayingFps	0, 1	0	от 4.9.3	<p>При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения.</p> <p>Начиная с версии 4.11.0 также отображается название стримминга, кодек, получаемое разрешение (не обязательно выводимое на экран), битрейт, частота опорных кадров (каждое значение в отдельной строке).</p> <p><b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a>). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.</p> <p>Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b>.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StartPlayFromPFrame	0, 1	1	от 4.9.3	<p>После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:</p> <p>0 – Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.</p> <p>1 – Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseServerTime	-1 *  all  пустое значение  Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую.  <i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i>	-	от 4.9.3	<p>При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеокладов время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Возможные значения:</p> <p>-1, *, all или пустое значение (ключ не создан) – подстановка времени сервера осуществляется для всех камер на сервере (по умолчанию начиная с версии 4.10.0).</p> <p>Идентификаторы камер через запятую – подстановка времени сервера осуществляется для заданных камер, для остальных не осуществляется.</p> <p><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i></p> <p><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MxpegResetCounter	>=0	13	от 4.9.5  DP 3.2.30	<p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК <i>Интеллект</i>. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseAlternative	0, 1	1	от 4.9.5	<p>0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши. Начало координат отображается</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					линией большей толщины, по умолчанию белого цвета.  См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryLineColor	Число в формате 4 байтов RGB Старший 4-й байт = 0.  3-й байт – R (0..255)  2-й байт – G (0..255)  1-й байт – B (0..255)  Примеры:  синий цвет: LetterboxBackgroundColor = 255  белый цвет LetterboxBackgroundColor = 16777215	16777215 (белый цвет)	от 4.10.4	Задаёт цвет перекрестья и линии стрелки при управлении телеметрией. См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContinousMode	Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1	-	от 4.9.5	Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.  В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.  См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorSkipArchFramesEnabled	0, 1	1	от 4.9.5 до 4.9.7  от 4.10.1	Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива.  0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео и потеря синхронизации со звуком, а скорость воспроизведения может быть увеличена не более, чем в 4 раза (или не более, чем до 60 кадров в секунду).  1 – начиная со скорости x12 при воспроизведении вперед и со скорости

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>x8 при воспроизведении назад проигрываются только опорные кадры.</p> <p><i>Примечание. См также описание ключей FastPlayMpegSkip и MonitorForwardSkipSpeed.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetOSDLine	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства. 1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ClearProtocolFromCurrentTime	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка хранения (протоколирования) событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут учитываться при удалении старых записей, но и не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI64	SubtitlesFontSize	8 – 48	-	от 4.9.0	<p>Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.</p> <p><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титрователь</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryArrowLen	0 – 100	50	от 4.9.8	<p>Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a>. Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryStopZone	2 – 100	50	от 4.10.0	<p>Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTelemetryCross	0, 1	1	от 4.10.0	Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией.  1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье.  0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamUpdateTimeoutMS	>0	20000	от 4.10.0	Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стриммингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок <b>Настройка видеопотоков</b> (см. <a href="#">Настройка многопоточного видеосигнала</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TitlesOnlyArchive	0, 1	0	от 4.10.0	Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.  1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.  0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDirFixed	0, 1	0	от 4.9.9	Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте кадра или периода архива.  1 – смена каталога экспорта запрещена 0 – смена каталога экспорта разрешена

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowBookmarkButtons	0, 1	1	от 4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Создание закладок</a>).</p> <p>1 – отображать кнопки создания и просмотра закладок.</p> <p>0 – скрыть кнопки создания и просмотра закладок.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowExportButtons	0, 1	1	от 4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Список закладок</a>).</p> <p>1 – отображать кнопку экспорта закладок.</p> <p>0 – скрыть кнопку экспорта закладок.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResizePrintingFrame	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ задает ширину кадра при печати:</p> <p>1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная).</p> <p>0 – кадр печатается не на всю страницу.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CycleByLayouts	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ включает листание раскладок в Мониторе видеонаблюдения вместо стандартного листания Окн видеонаблюдения.</p> <p>0 – стандартное листание.</p> <p>1 – листание по раскладкам.</p> <p>Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p> <p><b>Внимание!</b> Если задать <i>CycleByLayouts=1</i> и после этого менять настройки квадратора в Мониторе видеонаблюдения, то они будут игнорироваться. Если квадратор был уже настроен и задается ключ <i>CycleByLayouts=1</i>, то настройки квадратора будут актуальны до первого запуска автолистания, далее будут игнорироваться</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableCodecSettings	0, 1	0	от 4.10.1	Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на <a href="#">панели настройки объекта Камера</a> .  0 – параметры <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> недоступны для изменения.  1 – изменение параметров <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> разрешено.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PerspMaxObjects	>0	10	от 4.10.1	Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Настройка перспективы</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VirtualGrabberSortMode	0, 1, 2	0	от 4.10.1	Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода:  <b>0</b> – сортировка по времени последней модификации. <b>1</b> – сортировка по имени (лексикографическая). <b>2</b> – сортировка по времени создания.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SplitArchiveIntervals	>0	5000	от 4.10.1	Ключ отвечает за "склейку" (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. <a href="#">Диапазоны доступных архивных записей</a> ). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NotifyAbout_arch_days	0, 1	1	от 4.10.2	Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра <b>Хранить не менее</b> для более, чем 30% камер в системе (см. также <a href="#">Панель настройки объекта Камера</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archrestart	0, 1	0	С 4.8.3 до 4.10.3	Ключ включает перезапуск записи при входе в архив. 1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа.  0 – при входе в архив запись не прерывается.  Ключ должен быть создан на сервере.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorArchPrevTimeSeconds	>=0	-1	от 4.10.4	<p>Ключ включает перезапуск записи при входе в архив и задает время в секундах (от 0 и более) сдвига назад от текущего времени, куда необходимо перейти при входе в архив. При входе в архив происходит принудительная запись на диск всех кадров с учетом предзаписи.</p> <p>-1 – механизм отключен (по умолчанию).</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан как на сервере, так и на УРММ, на котором нужно его использовать.</i></p> <p>Если установлено значение "0", то данный ключ работает аналогично ключу <b>archrecrestart</b> (см. выше). Если установлено значение "1", "2", и т.д., то данный ключ работает как ключ <b>archrecrestart</b> + установленное время в секундах.</p> <p><i>Примечание. Если каждый 20 кадр ключевой, то вход в архив (отображение нужного кадра) может занимать 2-4 с., т.к. при входе в архив все кадры гарантированно записываются на диск, но это может произойти только тогда, когда придет ключевой кадр для последующего ролика, чтобы не было дыр в архиве.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archenterpause	0, 1	0	от 4.8.3	<p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата.</p> <p>Ключ должен быть создан на сервере.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LButtonClickContinuousPlayEnable	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ меняет режим управления воспроизведением видеозаписей по тревогам в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p><b>0</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p><b>1</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>



## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorPlaybackControlByMouseWheel	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу/возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p>0 – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p>1 – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/возобновляет воспроизведение.</p> <p><i>Примечание. См. также <a href="#">Руководство Оператора, раздел Управление воспроизведением видеозаписи</a>.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ConnectOnlyByClient	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект <b>Видеошлюз</b>.</p> <p>0 – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно.</p> <p>1 – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флажок <b>Запись активных камер</b> на панели настройки объекта <b>Видеошлюз</b> (см. <a href="#">Настройка записи в архив Видеошлюза</a>). Если данный флажок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaximizeCameraOnDbIClk	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка.</p> <p><i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась также по двойному щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с MinimizeCameraOnDbClk.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MinimizeCameraOnDbClk	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ используется вместе с ключом MaximizeCameraOnDbClk = 1 и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p> <p>1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку левой или правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContourAlways	*, all, идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	<p>Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена.</p> <p>Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <a href="#">Оконтуривание движущихся объектов</a>).</p> <p>* или <b>all</b> – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения.</p> <p>Идентификаторы камер через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					включено для камер с указанными идентификаторами.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	savemode	0, 1	-	от 4.10.3	Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.  0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео.  1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateDumpConnections	0, 1	0	от 4.10.4	Включает трансляцию архива через видеошлюз.  0 – трансляция архива через видеошлюз отключена.  1 – трансляция архива через видеошлюз включена.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	clean_object_lists	0, 1	0	от 4.10.4	Ключ определяет, удаляются ли камеры из списка Монитора видеонаблюдения при удалении объекта <b>Камера</b> .  1 – при удалении объекта камера удаляется из списка Монитора.  0 – при удалении объекта камера не удаляется из списка Монитора. При повторном создании объекта <b>Камера</b> с таким же идентификатором она автоматически добавляется в список камер в Мониторе видеонаблюдения.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDisconnectState	0, 1	0	от 4.10.4	Ключ включает отображение сообщения о разрыве соединения вместо последнего полученного кадра.  0 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается последний полученный кадр.  1 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается изображение, свидетельствующее о разрыве соединения.
<b>x32:</b> (x32)\Video\Deinterlace <b>x64:</b>	<Номер монитора>.<Номер камеры>, например, 4.1 – камера 1 на мониторе 4.	1, 2	-	от 4.10.4	Ключ задает режим деинтерлейсинга на указанной камере. По умолчанию ключ не создается и используется режим 1. Если данный режим

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
(x64)\Video\Deinterlace					недостаточно эффективен, например, для видео с вызывных панелей Paxton, следует использовать режим 2.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorMultiDecompress	0, 1, 2	1	4.10.4, от 4.11.2	<p>Ключ задает режим использования потоков процессора для декомпрессии архивного видео. Настройка служит для увеличения скорости проигрывания архива.</p> <p>0 – Для декомпрессии архивного видео используется только один поток процессора независимо от количества одновременных просмотров архива с разных камер.</p> <p>1 – Для декомпрессии архивного видео для каждой камеры используется отдельный поток процессора, если это возможно. Если просмотр архива осуществляется одновременно с нескольких камер, количество которых превышает количество потоков процессора, то декомпрессия видео для нескольких камер будет осуществляться в одном и том же потоке.</p> <p>2 – Для декомпрессии архивного видео используются все имеющиеся потоки процессора, но только при просмотре архива с одной камеры. Если просмотр архива осуществляется одновременно с нескольких камер, то поведение будет соответствовать ключу в значении <b>1</b>.</p> <p><i>Примечание. В случае использования УРММ, ключ необходимо прописывать и на стороне сервера ПК Интеллект, и на стороне УРММ.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableReplaceCam	0, 1	0	от 4.10.4	<p>Ключ позволяет запретить изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке в Мониторе видеонаблюдения (как при включенной Панели управления, так и без нее).</p> <p>0 – изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке разрешено.</p> <p>1 – изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке запрещено.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseOneClkToMaximizeOrMinimizeCamera	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ действует только при условии, что ключам MaximizeCameraOnDbClk и MinimizeCameraOnDbClk установлено значение 1. Включает увеличение и уменьшение Окона видеонаблюдения одним щелчком левой или правой кнопкой мыши:</p> <p>0 – увеличение Окона видеонаблюдения и возврат к исходной раскладке осуществляется двойным щелчком левой или правой кнопкой мыши.</p> <p>1 – увеличение Окона видеонаблюдения и возврат к исходной раскладке осуществляется одним щелчком левой или правой кнопкой мыши.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ApplyChinaEastWestFix	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ инвертирует отображение Камеры при ее вращении на Карте.</p> <p>0 – стандартное поведение.</p> <p>1 – в карту посылается -pan-координата в команде CAM XXXX UPDATE_ABSOLUTE, в результате чего отображение Камеры при ее вращении на Карте инвертируется.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseNuma	0, 1, 3	0	от 4.10.5	<p>Ключ влияет на распределение виртуальной памяти при использовании многопроцессорных систем.</p> <p>0 – обычное распределение виртуальной памяти.</p> <p>1 – использование <b>NUMA</b> распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера. Используются специальные функции Win32 API, предназначенные для работы в NUMA-режиме.</p> <p>3 – использование <b>NUMA</b> распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера. Используется аллокатор с отложенным удалением.</p> <p><i>Примечание. Перед изменением значения ключа необходимо обратиться к менеджерам компании ITV за консультацией.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	nosynt	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает в ActiveX (см. <a href="#">Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx</a>) оптимизацию разрешения видеопотока под размер своего окна и запрашивает видеопоток в исходном разрешении. Таким образом, при экспорте кадра из ActiveX окна, вызванного из протокола</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>событий или из окна подсистемы Web-отчётов, будет экспортироваться полный кадр как из живого видео, так и из видеоархива.</p> <p>0 – ActiveX оптимизирует разрешение видеопотока под размер своего окна.</p> <p>1 – ActiveX запрашивает видеопоток в исходном разрешении.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorForwardSkipSpeed	>0	12	от 4.10.4	Ключ работает совместно с MonitorSkipArchFramesEnable (см. выше). Включает ускоренное воспроизведение по опорным кадрам после указанной скорости при воспроизведении 1 камеры. Если значением ключа установлено нечетное число, включение воспроизведения по опорным кадрам произойдет на четной скорости, минус 1 от введенного числа
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	<Имя граббера.MaxChannels>  Например: RTSP.MaxChannels, HikVision(h.264).MaxChannels  <i>Примечание</i> . Поддерживаются как новые, так и старые имена грабберов. Сравнение чувствительно к регистру букв.	>0	-	от 4.10.4 и DP 3.52.242 3	Ключ задает максимальное число каналов камеры под созданным вручную объектом Устройство видеоввода для указанного устройства (граббера). По умолчанию максимальное число каналов равно 64.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnterEdgeStorageDirect	0, 1	0	от 4.10.4	<p>Ключ активирует вход во "Внешнее хранилище" при нажатии на кнопку входа в архив.</p> <p>0 – при нажатии на кнопку входа в архив производится вход в архив.</p> <p>1 – при нажатии на кнопку входа в архив производится вход во "Внешнее хранилище", если оно есть и привязано к данной камере в мониторе.</p> <p>Ключ следует задавать на тех компьютерах, на которых требуется данная функция.</p>
				от 4.10.5	Ключ ТАКЖЕ включает перевод во внешний архив по нажатию клавиши Tab в Мониторе видеонаблюдения.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TouchScreenUpdateTime out	> = 0	0	от 4.10.5	Ключ задает время удержания кнопки Play в миллисекундах для непрерывного воспроизведения в видеоархиве на сенсорном экране.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowNoDisclconInMonitor	0, 1	1	от 4.10.5	<p>Ключ скрывает пиктограмму отсутствия диска в Мониторе, если не выбран диск для записи архива.</p> <p>0 – если не выбран диск для записи архива, то пиктограмма отключенного диска не показывается.</p> <p>1 – если не выбран диск для записи архива, то в Мониторе показывается пиктограмма отсутствия диска.</p> <p><i>Примечание. Ключ необходимо применять на всех компьютерах, где нужно скрыть пиктограмму отсутствия диска в Мониторе.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableTelemetryOnDeactivate	0, 1	0	от 4.10.5	<p>0 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия остается включенной.</p> <p>1 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия отключается до момента ручной активации.</p> <p>См. также <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a>.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NoSaveTitles	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает сохранение титров в базу данных титров:</p> <p>0 – титры сохраняются в базу данных титров.</p> <p>1 – титры не сохраняются в базу данных титров.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxSpeedValue	Целые числа	-	от 4.10.5	<p>Ключ задает ограничение максимальной скорости воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения как в прямом, так и в обратном направлении. Примеры значений:</p> <p>При значении 6 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x6.</p> <p>При значении 5 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x4.</p> <p>При значении 1 или 0 ускоренная перемотка вперед невозможна, перемотка назад возможна со скоростью 1/8, 1/4, 1/2.</p> <p>При значении -10 перемотка назад на x1/8, перемотка вперед на x1/10.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorTimeout	>0	30	с 4.10.5.39 52 до 4.10.5.39 58	<p>Задает период времени в миллисекундах, которое разрешено тратить декомпрессору на разжатие 1 кадра. Если время превышено, начинаются пропуски кадров.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorQueue	>0	30	с 4.10.5.3958 до 4.10.5.4075	<p>Задаёт размер буфера на отображение в кадрах. Например, при значении по умолчанию, пропуски кадров начинаются, если в очереди на отображение по каналу более 30 кадров.</p> <p>Ключ применяется для нераспакованного видео.</p>
			-	с 4.10.5.4075	Работает только при условии, что DecompressorQueue.ByTime=0 (см. ниже)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorQueue.ByTime	>=0	1500	с 4.10.5.4075	<p>Ключ применяется для устранения пропуска кадров. Задаёт время в миллисекундах для буфера на отображение. Ключ применяется для нераспакованного видео.</p> <p>Для задания размера буфера в кадрах с помощью ключа DecompressorQueue необходимо установить DecompressorQueue.ByTime=0.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StopAllButCurrent	>=0	0	с 4.10.5	<p>Ключ регулирует автоматическое переключение потоков видео при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – если менять количество Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами, поток по не отображаемым камерам перестаёт запрашиваться с сервера, но при постепенном перекрытии (при увеличении двойным щелчком мыши) потоки не отключаются.</p> <p>1 и более – неиспользуемые потоки отключаются как при постепенном перекрытии Окон видеонаблюдения, так и при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TT_INITIAL	>0	1000	с 4.10.5	Задаёт период времени в миллисекундах, который должен пройти после наведения курсора мыши на элемент управления в Мониторе видеонаблюдения для появления всплывающей подсказки.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TT_AUTOPOP	>0	5000	с 4.10.5	Задаёт период времени в миллисекундах, в течение которого отображается всплывающая подсказка в Мониторе видеонаблюдения.



## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	hardcoded_hyperlink	URL-адрес	-	с 4.10.5	<p>Задаёт постоянную часть ссылки в адресе домашней страницы Web-интерфейса IP-устройства. Если ключ задан, адрес Web-интерфейса имеет вид <code>hardcoded_hyperlink/&lt;cam_id&gt;</code>.</p> <p>Например, ключ имеет значение "http://localhost/". При переходе в Web-интерфейс IP-устройства с панели настройки объекта Камера 1 в браузере будет открыт адрес <code>http://localhost/1</code></p> <p>См. также <a href="#">Вызов домашней страницы Web-сервера IP-устройства</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	syncing_cams_max_number	>0	10	с 4.10.5	<p>Ключ используется вместе с функцией <a href="#">импорта из внешних хранилищ</a>. Определяет максимальное количество камер, архив по которым синхронизируется после восстановления связи с Сервером. В случае если после восстановления связи с Сервером наблюдаются пропуски в архиве из-за очередей на запись, следует уменьшить значение ключа.</p> <p>Например, если установить значение ключа 1, архив камер будет синхронизироваться по очереди, т.е. сначала синхронизируется одна камера, потом следующая и т.д.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BookmarkProtectArchive	0, 1	-	с 4.11.0	<p>Если данный ключ создан, то включение или выключение защиты архива при создании закладки недоступно.</p> <p>0 – защита архива при создании закладки выключена, изменить значение при создании закладки невозможно.</p> <p>1 – защита архива при создании закладки включена, изменить значение при создании закладки невозможно.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpStorageSyncDepthHours	>0	24	с 4.10.5	<p>Задаёт время в часах, за которое требуется выполнять импорт архива из внешнего хранилища.</p> <p>Например, если последняя синхронизация выполнялась 34 часа назад, а в ключе задано значение по умолчанию 24, то после восстановления связи камеры с сервером произойдет синхронизация архива только за 24 часа.</p> <p><i>Примечание. Время последней синхронизации задается параметром <code>SyncedTime</code> в файле <code>Settings.xml</code>.</i></p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorSynchronizedFrameBuffer	>=0	-	с 4.10.5	<p>Задаёт количество декомпрессированных кадров в буфере при синхронном воспроизведении архива. Ключ необходимо использовать, если при синхронном воспроизведении архива на клиенте с отображением большого количества камер падает fps живого видео.</p> <p>0 – буферизация распаковываемых кадров при синхронном просмотре архива отключена.</p> <p>&gt;0 – буферизация распаковываемых кадров при синхронном просмотре архива включена.</p> <p>Ключ является взаимоисключающим с MonitorFrameBuffer, т.е. можно использовать либо тот, либо другой.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Video.ThreadAffinity.Main.CoreCPU	>=0	0	с 4.10.5	<p>Задаёт номер ядра ЦП, за которым закрепляется основной поток приложения ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>0 – ядро не закреплено за потоком, может использоваться другими потоками.</p> <p>&gt;=0 – ядро закреплено за потоком и исключено из использования другими потоками.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorUpdateInterval	>0	-	с 4.10.5	<p>Ключ задаёт интервал обновления видеоизображения на Мониторе видеонаблюдения. Значение ключа следует увеличить при возрастании нагрузки на систему и понижении fps.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor_<id>_GreenStreamFactor, где <b>id</b> – идентификатор объекта <b>Монитор</b>	<id_камеры>:<процент>, можно задать несколько значений через запятую	*	с 4.11.0	<p>Ключ задает допуск по ширине Окна видеонаблюдения при <b>автоматическом выборе потока для отображения</b> (Green Stream).</p> <p>Процент в значении ключа – это доля разрешения потока, в пределах которой должна находиться ширина Окна видеонаблюдения камеры, чтобы был выбран этот поток (при наличии альтернатив).</p> <p>Ключ задается на Клиентах и влияет только на локальный Монитор.</p> <p>Примеры значений:</p> <p>* – допуск 5% (по умолчанию).</p> <p>*:25 – все камеры в мониторе имеют 25% допуска по ширине.</p> <p>1:30,3:45 – камера 1 имеет допуск 30%, камера 3 – 45%, а все остальные – по умолчанию.</p> <p>Пример работы ключа.</p> <p>Если разрешение потока 1ой камеры 320x240, а ключу задано значение 1:50, то поток 320x240 будет подходить для ширины Окна видеонаблюдения от 160 до 480.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetFastPlaySpeedOnPause	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ включает сброс множителя ускорения при воспроизведении архива в Мониторе видеонаблюдения при постановке воспроизведения на паузу.</p> <p>0 – при постановке воспроизведения на паузу множитель ускорения сохраняется, при возобновлении воспроизведения проигрывание продолжается с тем же ускорением, которое было задано до приостановки.</p> <p>1 – при постановке воспроизведения на паузу множитель ускорения сбрасывается, при возобновлении воспроизведения проигрывание продолжается со скоростью x1.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется устанавливать ключу значение 1, если используется синхронное проигрывание архива по нескольким камерам.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BlockGetPositionParams	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ отключает получение абсолютных координат от драйвера камеры.</p> <p>0 – ПК <i>Интеллект</i> периодически запрашивает абсолютные координаты</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>поворотной камеры для отображения угла обзора на карте.</p> <p>1 – запрос абсолютных координат не производится, угол обзора камеры на Карте не меняется.</p> <p>См. также <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamScaleRatio	>0	1	с 4.11.1	<p>Ключ задает коэффициент для расчета разрешения при автоматическом выборе потока на отображение, если необходимо выбирать поток более высокого (ключ &lt;1) или более низкого (ключ &gt;1) качества, чем требуется по умолчанию для соответствующего размера Окна видеонаблюдения. Ключ следует создавать на компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p> <p>Например, если необходимо, чтобы поток с разрешением 640x480 выбирался для Окна видеонаблюдения размером 1280x960 пикселей, необходимо установить ключу значение 2. При значении по умолчанию такое разрешение потока будет слишком низким для указанного размера Окна видеонаблюдения, и будет выбран другой поток.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\DisableStreams\cam<camera_id>\stream<camera_id.stream_id> <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\DisableStreams\cam<camera_id>\stream<camera_id.stream_id>	block_stream	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Ключ используется для запрета <a href="#">автоматического выбора потока на отображение</a>.</p> <p>1 – выбор потока для отображения запрещен.</p> <p>0 – выбор потока для отображения возможен.</p> <p>Пример полного пути к ключу:</p> <p>Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\INTELLECT\Video\Monitor\DisableStreams\cam8\stream8.3</p> <p>При установке ключу по этому пути значения 1 будет запрещен автоматический выбор для отображения потока №3 для на камере 8.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LayoutGradualIncrease	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ включает поэтапное увеличение Окна видеонаблюдения на пользовательской раскладке по двойному клику левой кнопкой мыши. Для корректной работы ключа все Окна видеонаблюдения на раскладке должны быть одинакового размера.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши Окно видеонаблюдения разворачивается на весь Монитор видеонаблюдения.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши Окно видеонаблюдения увеличивается поэтапно: по первому двойному щелчку окно становится в 2 раза больше исходного размера, по второму двойному щелчку – в 3 раза больше исходного размера, и т.д. При этом скрываются граничащие с ним Окна видеонаблюдения на раскладке.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseDefaultLayoutOnlyAtStartup	0, 1	1	от 4.11.2	<p>Задаёт правила отображения раскладки по умолчанию, назначенной в Менеджере экранов (см. <a href="#">Выбор раскладки по умолчанию</a>):</p> <p>1 – раскладка по умолчанию активируется только при запуске ПК <i>Интеллект</i>, а при скрытии/отображении/переключении экранов отображается последняя выбранная раскладка.</p> <p>0 – раскладка по умолчанию активируется при запуске ПК <i>Интеллект</i>, а также при скрытии/отображении/переключении экранов.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StopLiveStreamInArchive	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ отключает получение живого видео при входе в архив по камере в Мониторе видеонаблюдения и элементе управления ActiveX Cammonitor.ocx.</p> <p>0 – при входе в архив живое видео продолжает поступать.</p> <p>1 – при входе в архив получение живого видео приостанавливается, при выходе из архива возобновляется.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Threads.AffinityStrategy	0, 1, -1	0	от 4.11.2	<p>Ключ задает режим привязки потоков.</p> <p>0 – если в системе несколько физических процессоров, то потоки будут привязываться к одному из процессоров, но без указания конкретного ядра. В пределах одного процессора система будет распределять потоки по ядрам автоматически.</p> <p>1 – потоки привязываются к определенному ядру конкретного процессора.</p> <p>-1 – привязка потоков отключена.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\<Номер монитора>\Zoom\cam<Номер камеры> <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\<Номер монитора>\Zoom\cam<Номер камеры>  <i>Примечание.</i> <i>Например, для Монитора 1 и Камеры 2 будет следующий раздел:</i>  Video\Monitor\1\Zoom\cam2	blocking	1	-	от 4.11.2	<p>Ключ блокирует для выбранного Монитора и Камеры возможность масштабирования видеоизображения и перемещения зоны масштабирования в Окне видеонаблюдения. Кратность масштабирования и зона масштабирования будут сохранены в том положении, в котором они были установлены до применения данного ключа.</p> <p><i>Примечание. Для применения требуется перезапуск ПК Интеллект.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	UseFmpegConcat	1	-	от 4.11.2	<p>Ключ активирует склейку видеофрагментов в один файл при экспорте архива через утилиту AviExport, если в выбранном периоде экспорта содержится запись с нескольких потоков, имеющих разное разрешение видеоизображения. При этом видеофрагменты более низкого разрешения при склеивании будут растянуты до наиболее высокого разрешения видеофрагмента, содержащегося в экспортируемом периоде архива. Результирующий файл будет иметь разрешение MKV независимо от выбранного типа контейнера.</p> <p><i>Примечание. Склейка видеофрагментов разного разрешения без рекомпрессии (в исходном формате) осуществляется только в том случае, если все остальные характеристики видео, кроме разрешения, совпадают. Если потоки используют разные кодеки, то для склейки видеофрагментов</i></p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<i>необходимо использовать рекомпрессию.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorExtraTextColor	-	-	от 4.11.2	<p>Задаёт неизменяющийся цвет дополнительной информации Камеры в мониторе видеонаблюдения. Цвет задается десятичным числом, которое получается при конвертации цвета, представленного в HEX по BGR, где на один цвет выделяется по два байта.</p> <p><i>Примечание. Например, синий цвет в HEX по BGR – это FF0000. При конвертации FF0000 в десятичную форму получается число 16711680, которое и требуется указать в качестве значения ключа.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideArchControls	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ скрывает элементы навигации по архиву (кнопку входа в архив, временную шкалу, панель управления воспроизведением и список видеозаписей) в элементе управления ActiveX Cammonitor.ocx</p> <p>0 – элементы навигации по архиву отображаются 1 – элементы навигации по архиву не отображаются</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableAntiAliasingForArchiveVideo	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ позволяет отключить сглаживание при просмотре архива (см. также <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a>).</p> <p>0 – если установлен флажок <b>Сглаживание</b>, то при просмотре архива сглаживание применяется. 1 – независимо от значения флажка <b>Сглаживание</b> при просмотре архива сглаживание не применяется.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AddAllGrabberChannels	0, 1	0	от 4.8.3	<p>Ключ позволяет выбрать любой PCI канал для платы видеоввода, независимо от того, какие каналы уже используются другими платами.</p> <p>0 – для устройств видеоввода одного типа, созданных под одним и тем же компьютером, нельзя выбрать одинаковые PCI каналы. 1 – для устройств видеоввода можно выбрать любые PCI каналы.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.Native	0, 1	1	от 4.11.2	<p>Ключ влияет на рекомпрессию живого и архивного видео при проигрывании в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – рекомпрессия при отображении видео осуществляется как описано в разделе <a href="#">Компрессирование и декомпрессирование видеосигнала</a></p> <p>1 – рекомпрессия при проигрывании видео не выполняется, т. е. видео передается в Монитор в том формате, в котором поступает на сервер или записано в архив. Настройки компрессии и декомпрессии на камере и в мониторе игнорируются.</p> <p><i>Примечание. Ключ используется для отладки. Не рекомендуется изменять значение данного ключа.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ReverseRecompress	0, 1	0	от 4.10.0	<p>Ключ включает рекомпрессию в формат MJPEG при проигрывании архива назад в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – при проигрывании назад выполняется декомпрессия видео и буферизация несжатого видео</p> <p>1 – при проигрывании назад выполняется рекомпрессия в формат MJPEG</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\Monitor\ номер монитора >\DisableMouse <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\ номер монитора >\DisableMouse	WM_LBUTTONDOWNLCLK	1	-	от 4.11.2	<p>Если ключ задан, то выбранный Монитор будет игнорировать двойной клик левой кнопкой мыши.</p> <p><i>Примечание. Ключ используется для запрета разворачивания камеры на Мониторе видеонаблюдения с помощью мыши.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\Monitor\ номер монитора >\DisableMouse <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\ номер монитора >\DisableMouse	WM_RBUTTONDOWNLCLK	1	-	от 4.11.2	<p>Если ключ задан, то выбранный Монитор будет игнорировать двойной клик правой кнопкой мыши.</p> <p><i>Примечание. Ключ используется для запрета сворачивания камеры на Мониторе видеонаблюдения с помощью мыши.</i></p>



# Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video\Monitor\ номер монитора >\HardLayout <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\ номер монитора >\HardLayout	<Количество окон видеокамер>	<Количество столбцов кратера>, <Количество строк кратера>.  Значения должны быть >0.  Например, 3,2 – задается отображение кратера размером 3x2	-	от 4.11.2	Ключ задаёт отображение кратера на выбранном Мониторе для отображения определенного количества окон видеокамер.  В <Количество окон видеокамер> необходимо указать количество добавленных в ПК <i>Интеллект</i> видеокамер, которые будут отображаться в Мониторе. Ключ будет игнорироваться, если указанное количество не совпадает с реально добавленным.  Пример полного пути к ключу и параметру:  Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\Video\Monitor\HardLayout\3 = 4,5  После создания такого параметра для отображения 3 окон видеокамер будет отображаться кратер размером 4x5 на Мониторе 2.  <i>Примечание. В случае если в Мониторе включена <b>Панель управления</b> (см. <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a>), заданный ключом кратер игнорируется и переключается на кратер по умолчанию (см. <a href="#">Изменение количества Окна видеонаблюдения</a>).</i>  <i>Примечание. Для применения требуется перезапуск ПК Интеллект.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SendFrameArchExactDelay	>=0	1000	от 4.11.2	Задаёт задержку отображения видео в миллисекундах при навигации по верхней временной шкале просмотра видео а архиве.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.ShowTimeMS	0, 1	0	от 4.11.2	Если ключ задан, то в окне воспроизведения видео в правом нижнем углу будет отображено время видеозаписи в миллисекундах.  0 – время не отображается 1 – время отображается

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TrySquareLayout	0, 1	-	от 4.11.3	Включает использование симметричных кратеров для отображения окон видеокамер в Мониторе.  1 – для отображения видеокамер используются симметричные кратеры Монитора, достаточные для отображения нужного количества: 1, 2x2, 3x3, 4x4 и т.д.  0 – кратеры для отображения не используются
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideInMenuVideoServer	0, 1	0	от 4.11.3	Отключает возможность выбрать в качестве источника Видеосервер при переходе в архив в <b>Мониторе</b> .  0 – Видеосервер можно выбрать при переходе в архив  1 – кнопка выбора Видеосервера скрыта
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CanUseVmdaFilters	0, 1	1	от 4.11.3	Скрывает в <b>Мониторе</b> подпункты меню «Сохранить шаблон» и «Загрузить шаблон» пункта «Поиск в архиве».  1 – пункты меню доступны  0 – пункты меню скрыты
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideArchSaveAndPrintButtons	0, 1	0	от 4.11.3	Скрывает кнопки печати, экспорта и масштабирования в <b>Мониторе</b> в режиме просмотра архива.  1 – кнопки не показываются  0 – кнопки доступны
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.IgnoreFastClientSkip	0, 1	0	от 4.11.2	Выключает прореживание на Клиенте (УРМ) при воспроизведении видеоархива на повышенной скорости. Создаётся на Клиенте.  1 – прореживание на Клиенте выключено  0 – прореживание на Клиенте включено
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateDisableHotStartVideo	0, 1	1	от 4.11.3	Запрещает запуск ретрансляции и записи видео через Видеошлюз; напрямую влияет на работу команд START_VIDEO и STOP_VIDEO для GATE.  1 – команды START_VIDEO и STOP_VIDEO не работают, то есть видео не ретранслируется и не пишется в архив  0 – команды START_VIDEO и STOP_VIDEO работают, видео запускается и пишется в архив

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StatusInfo	0, 1	-	от 4.11.3	<p>Включает запись расширенной информации о файловой системе и использовании памяти в лог-файл video.run при включенном режиме отладки Debug=4. Информация пишется по каждой камере.</p> <p>0 – по файловой системе выводится основная информация (6 строк каждые 10 секунд)</p> <p>1 – по файловой системе выводится более подробная информация (с максимальным количеством доступных данных каждые 10 секунд)</p> <p>По умолчанию ключ не создается, поведение в системе при Debug=4 соответствует StatusInfo=1</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFrameSkippedStatus	0, 1	1	от 4.11.3	<p>Включает индикацию отсутствия записи в архив по камере в Мониторе видеонаблюдения, если есть пропуски кадров при записи в архив (то есть поступают события FRAME_SKIPPED, см. <a href="#">Индикация состояния видеокамеры</a>).</p> <p>1 – если есть пропуски кадров, значок отсутствия диска будет отображаться под номером соответствующей камеры</p> <p>0 – значок не будет отображаться, если есть пропуски кадров</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EmbeddedDetectorsLifetime	>0	-	от 4.11.3	<p>Задаёт в миллисекундах продолжительность показа рамки сработки Встроенного детектора в Мониторе видеонаблюдения (см. <a href="#">Встроенные детекторы</a>).</p> <p>Ключ по умолчанию не создается.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileReader.MMF	0, 1	1	от 4.10.4	<p>0 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память по одному кадру.</p> <p>1 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память сразу целиком.</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.NotifyCoreFrameSkipped	0, 1	1	от 4.10.5	Ключ включает событие FRAME_SKIPPED (см. <a href="#">CAM</a> ).  0 – событие FRAME_SKIPPED не генерируется, снижается нагрузка на ядро.  1 – событие FRAME_SKIPPED генерируется, существует опасность переполнения буфера.
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.RecordingStateChangeDelay	>0	30	от 4.11.3	Задаёт в секундах период задержки между сменой состояний пропусков кадров. Соответственно, события FRAME_SKIPPED\FRAME_SKIPPED_S TOP будут генерироваться не чаще заданного в ключе периода.  См. <a href="#">CAM</a>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MaxSkippedFramesByPeriod	>0	50	от 4.11.3	В ключе указывается минимальное количество пропущенных кадров за период (период задаётся в ключе FileSystem.RecordingStateChangeDelay), при котором будет генерироваться событие FRAME_SKIPPED.  См. <a href="#">CAM</a>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.NotifyCoreFileSystemError	0, 1	1	от 4.11.3	Ключ включает события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK (см. <a href="#">CAM</a> ).  0 – события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK не генерируются, снижается нагрузка на ядро.  1 – события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK генерируются, существует опасность переполнения буфера.
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MinMaxHoursFromNow	0, 1	1	с 4.10.5	Ключ включает отсчет времени для параметра <b>Хранить не менее</b> от времени последней записи в архиве (см. также <a href="#">Настройка глубины архива по видеокамере</a> ).  0 – время хранения архива отсчитывается от времени последней записи.  1 – время хранения архива отсчитывается от текущего времени.

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.SaveUncompressed	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Ключ включает или отключает компрессирование (сжатие) записываемого на диск видео.</p> <p>0 – на диск записывается компрессированное (сжатое) видео согласно настройкам каждой Камеры.</p> <p>1 – со всех Камер на диск записывается несжатое видео, игнорируя установленные настройки компрессирования всех Камер.</p> <p>Примечание. Данный ключ необходим для отладки. Не рекомендуется изменять значение данного ключа.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.DeleteMinutes	>=10	60	от 4.11.3	<p>Задаёт в минутах отрезки времени записанного архива, которые будут удаляться при необходимости освободить место.</p> <p>Чем меньше значение, тем меньший отрезок будет удаляться за одну итерацию удаления, но таких итераций будет больше. Это позволит ускорить процесс удаления и не переполнить буфер.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.FlushFileBuffers	0, 1	0	от 4.11.3	<p>Включает запись о буферизованных данных видеорхива в log-файл, добавляя параметр FlushFileBuffers duration со значением в мс.</p> <p>0 – данные не логируются 1 – данные логируются</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	MemFile	-1, 0, 1	-1	от 4.9.8 до 4.11.3.40 36	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром Кольцо на панели настройки раздела <a href="#">Подсистема видео</a> в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>умолчанию 1 Мбайт). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px;"> <p><b>⚠ Внимание!</b> Начиная с версии ПК Интеллект 4.11.3.4036 (см. <a href="#">Примечания к хотфиксу ПК Интеллект 4.11.3.4036</a>) ключ поменял название и раздел реестра – см. FileSystem.MemFile</p> </div>
x32: (x32)\Video\FileSystem  x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MemFile	-1, 0, 1	-1	от 4.11.3.4036	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром Кольцо на панели настройки раздела Подсистема видео в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром FileSystem.WriteBufferSize (по умолчанию 4 Мбайт). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик сначала пишется во временный файл в оперативной памяти, при этом минимальный размер временного файла задается ключом FileSystem.PreAllocateFileSize, а максимальный размер ограничен значением параметра FileSystem.WriteBufferMemoryLimit. Когда размер временного файла достигает максимального значения, он записывается на диск. При этом крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>По умолчанию при установке ПК <i>Интеллект</i> ключ не создается.</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.WriteBufferMemoryLimit	>=0	4	от 4.11.3	Задаёт максимально возможный размер буфера в оперативной памяти для канала до того, как данные из буфера будут записаны в архив. Единицы измерения – мегабайты.
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.PreAllocateFileSize	0-200	10	от 4.11.3	Ключ используется при FileSystem.MemFile=-1 (описание выше).  Задаёт минимальный размер временного файла в оперативной памяти в мегабайтах, то есть файл заданного размера будет создаваться сразу до того, как в него начнётся запись.
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	FastIndex	0, 1	0	4.9.9-4.10.2	<p>Ключ позволяет ускорить загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p> <p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл fastIndex.index, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК Интеллект загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК Интеллект загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>
			1	от 4.10.4 до 4.11.3.4036	
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.FastIndex	0, 1	1	от 4.11.3.4036	<p>Ключ ускоряет загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении</p>



### Внимание!

Начиная с версии ПК Интеллект 4.11.3.4036 (см. [Примечания к хотфиксу ПК Интеллект 4.11.3.4036](#)) ключ поменял название и раздел реестра – см. FileSystem.FastIndex

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
					<p>происходит повышение потребления памяти.</p> <p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл fastIndex.index, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК Интеллект загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК Интеллект загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	WriteBufferSize	>0	1	от 4.9.8 до 4.11.403 6	<p>Ключ задает размер порции видеоданных, одновременно записываемых на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа MemFile 1 или -1.</p> <p>Примечание. См. также WritingQueueSize.</p>
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.WriteBufferSize	>0	4	от 4.11.403 6	<p>Ключ задает размер порции видеоданных, одновременно записываемых на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа FileSystem.MemFile 1 или -1.</p> <p>Примечание. См. также WritingQueueSize.</p>
x32: (X32)\Video x64: (x64)\Video	WritingQueueSize	>0	100	от 4.9.8	<p>В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.</p>



## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32)\Video\FileSystem x64: (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.ReadRaw	0, 1	0	от 4.11.2	Включает более оптимальное чтение с диска отдельных кадров видеоархива. Создаётся на Сервере.  0 – оптимизация чтения видеоархива выключена 1 – оптимизация чтения видеоархива включена

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	Max_file_len_sec	> = 0	600	от 4.7.4	Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель
x32: (X32)\Audio\Card\ «Card Name» x64: (x64)\Audio\Card\ «Card Name»	mix	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт микширование входного сигнала
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	AudioStreamLogger Enable	0, 1	0	от 4.9.8	0 – логирование потоков отключено. 1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено. Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.

<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	AudioMaxDiffTime	>0	2000	от 4.10.5	<p>Ключ задаёт максимальное расхождение в миллисекундах между расчётными и входящими временными метками (timestamps) аудиопакетов, получаемых от IP-устройств аудиоввода. Если разница превысит данное значение, то расчётное время будет скорректировано.</p> <p>При увеличении значения ключа будет расти рассинхронизация звука и видео в архиве.</p> <p>При уменьшении значения ключа, если звук приходит пакетами и размер пакетов больше заданного значения, то в архиве будут слышны "хрипы".</p> <p>Ключ влияет только на запись в архив и не влияет на проигрывание "живого" и архивного звука.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	SpeakerLiveDelay	>0	2000	от 4.10.5	<p>Ключ задает максимальный размер буфера в миллисекундах при проигрывании живого звука с помощью объекта <b>Динамик</b>. С одной стороны, влияет на максимальную задержку при проигрывании живого звука через <b>Динамик</b> (максимальная задержка равна указанному значению). С другой стороны при неравномерном получении звука, если размер входящих пакетов больше заданного значения, в живом звуке могут быть прерывания и "хрипы".</p> <p>Ключ не влияет на проигрывание архивного звука.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Ядро Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ChangePort	> = 0	Зависит от назначенного Клиенту порта	от 4.7.3	<p>Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900".</p> <p>Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckPingPeriod	> 0	10	от 4.7.4 до 4.10.2	<p>Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером.</p> <p><i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта <b>Объект охраны</b>.</i></p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckVersion	0, 1	0	от 4.7.4	Задает условие соединения с Сервером: В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Core IP Address	IP Адрес	-	от 4.7.3	Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DBAttempts	>=1	10	от 4.7.3	Количество попыток подключения к базе данных
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugLevel	0,1,2,3,4	0	от 4.7.3	Задает режим отладки: 0 – отключен; 1 – информация выводится в окно процесса; 2 – выводится в окно процесса и пишется в лог; 3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей; 4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей.
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugExtension	Любая строка	LOG	от 4.7.3	Задает расширения лог-файлов
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugFlushPeriod	>= 0	500	от 4.7.4	Задает частоту обновления лог-файлов (мс)
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugOptions	Диапазон в 10-й системе: 0-255.	0x001 (т.е. 1)	от 4.7.3	Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweak.exe
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugQueueMaxLines	0 – 2147483647	2000	от 4.7.4	Задает допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugSize	>=100	100	от 4.7.3	Задает количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugTime	0-2147483647	48	от 4.7.3	Задает количество часов хранения лог-файла
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugZipDays	>0	2	от 4.7.5	Задает период в днях, в течение которого требуется хранить файлы логов, упакованные в формат .gz.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	debug_log	0, 1	-	от 4.11.2	По умолчанию ключ не создается.  Задает полное логирование всех событий и реакций в лог-файл.  <i>Примечание. Данный ключ не рекомендуется использовать на постоянной основе, т.к при полном логировании размер лог-файла будет постоянно увеличиваться</i>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	debug_protocol	0, 1	0	от 4.11.2	Создает в базе данных таблицу DEBUG_PROTOCOL, в которую записываются все события и реакции.  <i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект таблица будет создаваться заново</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	defaultconnection	0, 1	1	от 4.7.4	Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Позволяет отключить протоколирование
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableThreadStatQueue	0, 1	0	от 4.8.0	По умолчанию ключ не создается. Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен. Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	InstallFolder		Интеллект	от 4.7.3	Задаёт директорию установки ПК
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Language	0x0419	-	от 4.7.3	Задаёт используемый язык (0x0419 – английский)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	OnlyLocalProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Задаёт протоколирование только локальных событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ProtocolWriteAllEvents	0, 1	0	от 4.11.2	Задаёт запись событий в протокол событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	0	от 4.8.1	Задаёт ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PhotoCores	Имя или IP адрес	-	от 4.7.3	Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PriorityClass	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	от 4.7.3	Определяет приоритет потока приложения: 256 – realtime 128 – high 32768 – Above Normal 32 – normal 16384 – below Normal 64 – low
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowCrashMessage	0, 1	0	от 4.7.5	Генерировать или нет сообщение о падении модуля

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncTime	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Topmost	0, 1	1	от 4.7.4	<p>Задаёт расположение splash-окна: 1 – splash-окно располагается поверх всех окон, 0 – окно скрыто за другими окнами</p> <p>До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента).</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Type_view_dept_log	0,1,2	0	от 4.7.4	<p>Определяет вывод имени отдела в протокол:</p> <p>0 – не добавлять: Иванов Иван Иванович; 1 – добавить в начало: [Отдел продаж] Иванов Иван Иванович; 2 – добавить в конец: Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URAttempts	0 – 10000	3	от 4.7.3	Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URDelay	0 – 10000	60	от 4.7.3	Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	virtualgrabber	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncNotEmpty	0, 1	0	от 4.8.5	<p>Определяет алгоритм синхронизации БД:</p> <p>1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации; 0 – используется стандартный алгоритм синхронизации.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	counter_period	>=0	0	от 4.9.0	Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузенности процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService	RestartIntellectOnLogonDisable	0, 1	0	от 4.9.0	<p>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.</p> <p>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.</p>
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService	CheckUserForRestartIntellectDisable	0, 1	-	от 4.9.0	<p>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers.</p> <p>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.</p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowHiddenObjects	0, 1	0	от 4.9.0	0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».  1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».  При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService\ <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService\ e\	InheritServiceEnvironment	0, 1	-	от 4.9.0	Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortCamsById	0, 1	1	от 4.8.8	Ключ определяет порядок сортировки списка камер на панели настройки объекта Монитор, а также в функциональном меню Монитора.  1 – камеры сортируются по ID;  0 – камеры сортируются по имени.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	EventProcessingThreads	>=0	0	от 4.9.0	Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.
		4-8	Равен количеству ядер процессора	от 4.11.3	
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DumpYUV	0, 1	-	от 4.9.0.959	Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора/декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).  По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону: WxH_hv_chunk_№.yuv  W – ширина; H – высота; h – горизонтальная субдискретизация v – вертикальная субдискретизация № – номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.  Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_height	>0, зависит от разрешения экрана	438	от 4.11.3	Задаёт высоту панели настройки объекта в пикселах
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_width	>0, зависит от разрешения экрана	600	от 4.11.3	Задаёт ширину панели настройки объекта в пикселах

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ATMSendSetup	0, 1	1	от 4.9.3	0 – получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.  1 – получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RegisterF10andF11	0, 1	1	от 4.9.2	1 – горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a> ).  0 – функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.  <i>Примечание. При изменении ключа требуется перезапуск ПК Интеллект.</i>  <i>Чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \\HKEY_CURRENT_USER\\Software\\ITV\\Intellect.</i>  <i>При этом для того, чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableF8	0, 1	0	от 4.10.4	0 – горячая клавиша F8 используется для вызова меню Выполнить Главной панели управления.  1 – горячая клавиша F8 не используется.  <i>Примечание. Чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \\HKEY_CURRENT_USER\\Software\\ITV\\Intellect.</i>  <i>При этом для того, чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	check_digital	0, 1	0	от 4.8.0	При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CONNECT_ATTEMPTS	>=1	1	от 4.9.4	Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	FLUSH_TIMER_TIMEOUT	>0	По умолчанию не создается, значение считается равным 10.	от 4.9.4	Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UnloadDelay	От 0 до 60000 мс	5000 мс	от 4.9.5	<p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortSubItems	0, 1	0	от 4.9.5	<p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени; 1 – сортировка по идентификатору.</p> <p><i>Примечание 1. Если выбрана сортировка по имени и в имени объекта присутствуют цифры, то сортировка осуществляется в алфавитном порядке. Например, объект с именем "115" будет стоять выше объекта с именем "15", т.к. в имени "115" на втором месте стоит единица, а в имени "15" стоит цифра 5.</i></p> <p><i>Примечание 2. Данный ключ также влияет на сортировку объектов в дереве при добавлении объектов на слой в утилите Редактор карт.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowSmallBarAlways	0, 1	0	от 4.10.1	<p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана. 1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UpdateProtocolPeriod	> 0	-	от 4.10.2	<p>Задаёт период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	permissible_memory_limit	>0	-	от 4.10.3	<p>Ключ задает порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	MsgCompressOn	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено. 1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p> <p><i>Примечание. При значении ключа = 1 работа Веб-сервера не предусмотрена, т.к Веб-сервер не принимает сжатые сообщения.</i></p>



<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	user_card_info_on	0, 1	0	Промежуточные версии 4.10.3	<p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК <i>АСФА Интеллект</i>. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в Протокол событий в столбце <b>Карточка</b>. Данный столбец автоматически добавляется в окно <b>Протокола событий</b> при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца <b>Карточка</b> используется флажок <b>Скрыть "Карточка"</b> – см. <a href="#">Параметры ведения протоколов</a>.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CriticalErrGui	0, 1	0	от 4.10.3	<p>Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел <a href="#">Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект</a>).</p> <p>0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4.</p> <p>1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	IntellectCloseTimeout	>0	60000	от 4.8.3	<p>Задаёт время ожидания выгрузки ПК <i>Интеллект</i> в миллисекундах. Если процесс intellect.exe за это время не выгрузился, то он завершается принудительно. При отсутствии ключа это время равно 60 сек.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SaveIncommingMsg	0, 1	0	от 4.7.8	<p>Включает запись входящих сообщений для запущенных модулей в log-файлы. Имя файла имеет вид &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.</p> <p>Такие файлы хранятся в той же папке, что и исполняемый файл модуля, например для intellect.exe файл intellect.exe.cd.log находится в директории установки ПК <i>Интеллект</i>, а для VMSScript.exe файл VMSScript.exe.cd.log – в папке Modules.</p> <p>Когда размер log-файла превышает 4 Гбайт, он архивируется в резервный файл с расширением .bak – &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.bak. Это необходимо во избежание перегрузки модуля.</p> <p><i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект файл лога перезаписывается.</i></p> <p>0 – запись входящих сообщений отключена.</p> <p>1 – запись входящих сообщений включена.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	BackupFolder	Адрес локальной или сетевой папки	-	от 4.7.6	<p>Задаёт адрес папки для сохранения резервной копии базы данных, создаваемой через макрокоманду или с помощью утилиты idb.exe.</p> <p>Например, C:\Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup</p> <p>Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \</p>

					<p>\ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server.</p> <p>См. также <a href="#">Создание резервной копии баз данных</a>.</p>
<p><b>x32 и x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon</p>	Shell	Любое текстовое значение	explorer.exe	от 4.10.5	<p>Если в значении ключа есть строка "explorer" (например, значение по умолчанию, "testexplorertest" или "123explorertest125"), то в окне <b>О программе...</b> будет показываться кнопка <b>Сохранить</b>. В остальных случаях кнопка <b>Сохранить</b> будет скрыта.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService</p>	IntellectUserGroup	Любое текстовое значение		от 4.10.0	<p>Если ПК <i>Интеллект</i> установлен в качестве Сервиса и необходимо использовать группу пользователей отличную от IntellectUsers, то указать в данном параметре соответствующее название группы.</p>
<p><b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)</p>	monitor_refresh_delay	10 – 3000	3000	от 4.10.5	<p>Ключ задает период в миллисекундах обновления видеоизображения на Мониторах видеонаблюдения Клиентов после переноса конфигурации Сервисом отказоустойчивости.</p> <p>Если значение ключа менее 500, то обновление мониторов происходит независимо от количества камер.</p> <p>Если значение ключа более 500, то при количестве камер на мониторе более 64 обновление не происходит, пока открыто диалоговое окно <b>Настройка системы</b>.</p>
<p><b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)</p>	DisableUpdateProtocol	0, 1	0	от 4.7.5	<p>Ключ отключает заполнение таблицы UPDATE_PROTOCOL, в которой хранится информация об изменении настроек объектов ПК <i>Интеллект</i> (за исключением объектов <b>Пользователь</b>).</p> <p>0 – таблица UPDATE_PROTOCOL заполняется. 1 – таблица UPDATE_PROTOCOL не заполняется.</p>
<p><b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)</p>	max_disp_menu_items	>0	50	от 4.10.5	<p>Если количество назначенных компьютеру экранов больше, чем указано в ключе, то становится доступна прокрутка списка экранов колесиком мыши (если размер списка больше размера компьютерного монитора).</p> <p>Ключ задается на каждом Сервере и Клиенте, где требуется данная функция.</p>
<p><b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)</p>	URM_ProcessWait	>0	10000	от 4.10.5	<p>Ключ задает период времени в миллисекундах, в течение которого необходимо ожидать завершения работы УРММ, прежде чем принудительно завершить процесс Video.run.</p> <p>Ключ создается на УРММ.</p>
<p><b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)</p>	show_responsible	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ включает отображение ответственных за раздел (если они назначены) в событиях от объектов, связанных с разделами:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• В Протоколе событий – в поле <b>Доп. инфо</b></li> </ul>

					<ul style="list-style-type: none"> <li>• В Протоколе оператора – в ячейке события рядом с названием раздела</li> <li>• На Карте – в окне <b>Вывод на вкладке Информация об объекте</b></li> </ul> <p>Ключ создается на Сервере.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	NotifyExpireLic	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ включает отправку события, содержащего информацию о времени в днях, оставшемся до истечения лицензии (см. <a href="#">SLAVE</a> ).
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	sync_timeout	>0	600	от 4.10.5	Ключ задает период времени в секундах, отведенный на синхронизацию БД при запуске ПК <i>Интеллект</i> . Ключ необходимо создавать на Сервере, где происходит синхронизацию с другим сервером. См. также <a href="#">Настройка синхронизации баз данных</a> .
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowPanelByKey	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ отключает отображение Главной панели управления по наведению курсора мыши в правый верхний угол экрана. Если установлено значение 1, для вызова Главной панели управления необходимо использовать горячую клавишу F12.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	IntegrityCheck	0, 1	0	от 4.11.0	<p>Включает проверку целостности дистрибутива при запуске ПК <i>Интеллект</i>. Проверяются следующие файлы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intellect.exe</li> <li>• Intellect64.exe</li> <li>• Slave.exe</li> <li>• Modules64/Slave.exe</li> </ul> <p>Если какой-то из них отсутствует или изменен, в окне запуска выводится сообщение "Целостность дистрибутива нарушена. Переустановите Интеллект", а запуск системы прерывается.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Display <b>x64:</b> (x64)\Display	DISPLAY_MAX_NUM	1-1000	500	от 4.10.5	Ключ задает максимальное количество объектов <b>Экран</b> , которые можно назначить одному компьютеру.
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	RestPort	0 – 65535	10112	с 4.10.1 по 4.10.2	<p>Задает порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также <a href="#">Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу</a>.</p> <p>Начиная с версии 4.11.1 ключ не используется для указания порта, так как с 4.11.1 порт задается на панели настройки объекта <b>Web-сервер</b>.</p> <p>С версии 4.11.3 задает порт, который используется только для обмена данными по HTTP-запросам с Подсистемой Web-отчетов Intellect Web Report System.</p> <p>Если значение ключа равно 0, то передача данных по HTTP не будет работать.</p>
			0	с 4.10.3 по 4.11.0	
			-	4.11.1-4.11.2	
			22441	с 4.11.3	
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ADSyncOnStart	0, 1	0	с 4.10.5	<p>Ключ включает синхронизацию с Active Directory при запуске ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>0 – синхронизация с AD при запуске ПК <i>Интеллект</i> отключена.</p> <p>1 – синхронизация с AD при запуске ПК <i>Интеллект</i> включена.</p>

<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	NgpMode	0, 1	0	с 4.11.1	Ключ включает режим совместной работы ПК <i>Интеллект</i> и ПК <i>Аххон Next</i> .  0 – режим совместной работы выключен. 1 – режим совместной работы включен.
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	cur_monitor	>=0	не задан	с 4.11.2	Ключ задает номер физического монитора, на котором необходимо отображать Главную панель управления. Ключ можно использовать как для ПК <i>Интеллект</i> , установленного в конфигурации Сервер/УРМА, так и для УРММ.  Мониторы нумеруются слева направо сверху вниз независимо от нумерации в системе.  <b>Внимание!</b> Нумерация мониторов начинается с 0. Таким образом, чтобы Главная панель управления отображалась на 1-м физическом мониторе, необходимо установить ключу значение 0, на 2-м мониторе – значение 1 и т. д.  По умолчанию Главная панель управления отображается на мониторе, который выбран в системе основным.
<b>x32:</b> (x32)\Macro <b>x64:</b> (x64)\Macro	UseHotKeys	0, 1	1	от 4.11.3	Ключ выключает обработку горячих клавиш для макрокоманд.  0 – горячие клавиши в макрокомандах выключены. 1 – горячие клавиши в макрокомандах включены.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SocketReadSize	>0	32768	от 4.8.3	Задаёт размер буфера на приём транспортного уровня TCP в байтах. Примеры значений: 262144 (0,25 МБ), 1048576 (1 МБ), 10485760 (10 МБ). Используется совместно с параметром SocketWriteSize
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SocketWriteSize	>0	32768	от 4.8.3	Задаёт размер буфера на отправку сокета транспортного уровня TCP в байтах. Примеры значений: 262144 (0,25 МБ), 1048576 (1 МБ), 10485760 (10 МБ). Используется совместно с параметром SocketReadSize
<b>x32:</b> (x32)\InstallPropertyInfo <b>x64:</b> (x64)\InstallPropertyInfo	INSTALL_AS_SERVICE	0, 1	0	от 4.11.3	Включает установку ПК <i>Интеллект</i> как Сервиса.  0 – обычная установка ПК <i>Интеллект</i> 1 – ПК <i>Интеллект</i> будет установлен как Сервис
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	core_module_name	intellect.exe, intellect64.exe	intellect.exe	от 4.11.3.4160	Указывает запускаемый файл программного модуля, если ПК <i>Интеллект</i> установлен как Сервис.  intellect.exe – при запуске службы <b>Intellect Core Server</b> запускается программный модуль intellect.exe  intellect64.exe – при запуске службы <b>Intellect Core Server</b> запускается программный модуль intellect64.exe

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Телеметрия

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Delay	>= 0	250	от 4.7.3	<p>Определяет задержку (мс) при отправке команд видеокамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевают обрабатывать информацию.</p> <p>Данный параметр не используется для IP-камер.</p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	JoystickThreshold	>= 0	5	от 4.7.6 HOTFIX	<p>Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты</p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PriorityDelay	>= 0	30000	от 4.7.3	Определяет задержку приоритета (мс)
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	UseBoschOSRD40	0, 1	-	от 4.8.4	Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PnPJoystick	0, 1	0	от 4.8.3	<p>Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика:</p> <p>0 – после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.</p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zenable	0, 1	1	от 4.7.7	<p>Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.</p> <p>При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.</p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	ZoomSpeed850	0, 1	1	от 4.9.2	<p>Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850:</p> <p>1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного</p> <p>0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного</p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zdirection	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.

<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Ydirection	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Xdirection	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	WaitDelay	>= 0	0	от 4.7.5	В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	TelemetryDirectCommand	0, 1	1	от 4.9.8	Ключ задает способ передачи команд телеметрии:  1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.  0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.  См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	MonitorToTelemetryDirectCommand	0, 1	0	от 4.9.8	Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:  1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.  0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.  Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:  TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию) MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)  <b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеоплюза. В противном случае система не будет работать.</b>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	SendEventToCore	0, 1	0	от 4.10.0	Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.  1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.  0 – события при управлении телеметрией не генерируются.

<b>x32:</b> (X32)\ Video\Commo nPresets <b>x64:</b> (x64)\Video\Co mmonPresets	ONVIF	0, 1	0	от 4.10.0	<p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF и только в том случае, если при добавлении Устройства видеоввода в ПК <i>Интеллект</i> с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> были выбраны <b>настройки видеосервера</b> и на <b>панели настройки объекта Устройство видеоввода</b> снят флажок <b>Использовать настройки устройства</b>.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллект</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2).</li> <li>2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> </ol>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMET RY	panas850_stop _duplicates	>0	-	от 4.10.2	<p>Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.</p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMET RY	DisableInternal Joystick	0, 1	-	от 4.11.0	<p>Ключ включает старый механизм подключения и управления джойстиком средствами Windows.</p> <p>1 – для управления джойстиком используется драйвер из пакета драйверов Drivers Pack.</p> <p>0 – для управления джойстиком используется встроенный драйвер Windows.</p> <p>По умолчанию джойстики следует подключать с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> как <b>Устройство управления</b>. См. также <a href="#">Настройка джойстика для управления поворотными устройствами</a>.</p> <p>НЕ следует устанавливать ключу значение 0, если для джойстика создан объект <b>Устройство управления</b>.</p> <p>НЕ следует устанавливать ключу значение 1, если для джойстика создан объект <b>Пульт управления</b>.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Player

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
----------------	--------------------	---------------------	-----------------------	-----------------	--

<b>x32:</b> (X32)\Player <b>x64:</b> (x64)\Player	Wav_delay	>= 0	0	от 4.7.3	Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.)
--	-----------	------	---	----------	--

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол событий

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Overlay	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли оверлей
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Topmost	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон: 0 – окно обычное; 1 – окно поверх всех окон
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	UserActivityTimeout	>0	3	от 4.10.3	Задаёт период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий.  Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается.
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	GenerateEventInsteadOfReport	0, 1	0	от 4.11.2	Включает генерацию события EVENT_VIEWER  CREATE_REPORT вместо открытия отчета при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий.  0 – при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий открывается отчет.  1 – при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий генерируется событие EVENT_VIEWER  CREATE_REPORT, а отчет не открывается.  См. также <a href="#">EVENT_VIEWER</a> .
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	ShowInTaskbar	0, 1	0	от 4.11.3	Включает отображение значка Протокола событий на панели задач Windows (объект Протокол событий при этом должен быть создан и включен).  0 – значок на Панели задач не отображается 1 – значок на Панели задач отображается

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)



## Отключение объектов в системе

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Subscribe <b>x64:</b> (x64)\Subscribe	<ИМЯ_ОБЪЕКТА>	(*) (№.*) (№.№)	-	от 4.7.3	<p>Позволяет описать правила загрузки системы. Неадействованные в работе системы объекты при этом, отключаются.</p> <p>Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID.</p> <p>Например: DEPARTMENT.1: «0» – запретить загрузку, «1» – разрешить</p> <p>Возможно использование параметра “.*”, в этом случае не загрузятся все объекты с именем “DEPARTMENT”. Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр “.*”. Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру “.*” значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать.</p> <p>Все значения должны быть написаны заглавными буквами.</p> <p>Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Модуль импорта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\DB Import <b>x64:</b> (x64)\DB Import	ChunkSize	> 0 и >= размеру фотографии	32768	от 4.7.3	Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД
<b>x32:</b> (X32)\DB Import <b>x64:</b> (x64)\DB Import	CursorLocation	1, 2, 3	2	от 4.7.3	Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД): 1 – не создавать курсор; 2 – создать курсор на Сервере 3 – создать курсор на Клиенте
<b>x32:</b> (X32)\DB Import <b>x64:</b> (x64)\DB Import	DwSleep	>= 0	1	от 4.7.3	Задаёт величину задержки (мс) при посылке ядру измененных записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%

(x64)\ DB Import					
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	MoveFirst	0	0	от 4.7.3	Редактирование данного ключа запрещено

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Специализированная клавиатура

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
----------------	--------------------	---------------------	-----------------------	-----------------	--

<b>x32:</b> (X32)\Keyb <b>x64:</b> (x64)\Keyb	Prefix	VK_NUMPAD0 VK_NUMPAD1 VK_NUMPAD2 VK_NUMPAD3 VK_NUMPAD4 VK_NUMPAD5 VK_NUMPAD6 VK_NUMPAD7 VK_NUMPAD8 VK_NUMPAD9 VK_MULTIPLY VK_ADD VK_SEPARATOR VK_SUBTRACT VK_DECIMAL VK_DIVIDE VK_F1 VK_F2 VK_F3 VK_F4 VK_F5 VK_F6 VK_F7 VK_F8 VK_F9 VK_F10 VK_F11 VK_F12 VK_F13 VK_F14 VK_F15 VK_F16 VK_F17 VK_F18 VK_F19 VK_F20 VK_F21 VK_F22 VK_F23 VK_F24	0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F 0x70 0x71 0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F 0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87	от 4.7.3	Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша
<b>x32:</b> (X32)\Keyb <b>x64:</b> (x64)\Keyb	ProcessAll	0, 1	0	от 4.7.3	Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш,

соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи [Отладочного окна](#): по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam<> события NEW\_KEY\_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57.

## К СОДЕРЖАНИЮ

# Видео аналитика

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA  <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.inactiveInterval	>0	-	от 4.9.0	Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMMA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMMAEXT  <b>x64:</b> (x64)\Video\VMMAEXT	VMMAEXT	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMMA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i>. Однако следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMMA трекеров запускается в процессе video.run. 1 – процесс VMMA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание 1. Процесс detector_ext.run запускается под процессом video.run. Процесс video.run следит за процессом detector_ext.run и в случае необходимости производит его перезапуск.</i></p> <p><i>Примечание 2. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i></p> <div style="border: 1px solid #ffc107; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Внимание!</b></p> <p>Если создано большое количество VMMA трекеров (например, около ста), то настоятельно рекомендуется поставить значение VMMAEXT=1.</p> </div>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMMAEXT_RAM  <b>x64:</b> (x64)\Video\VMMAEXT_RAM	VMMAEXT_RAM	>0	2000	от 4.9.8	Ключ используется совместно с ключом VMMAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен. Рекомендуемое значение – в диапазоне 2000-5000 в зависимости от аппаратных ресурсов компьютера.

<b>x32:</b> (X32)\Video\VM MDA  <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.useSpeedLimitT ypeLessThan	Через запятую или точку с запятой перечисл ются id детектор ов VMDA	-	от 4.10.4	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной в настройках детектора VMDA.  <i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i>  <i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan или VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan (см. ниже). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM MDA  <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.useSpeedLimitT ypeMoreThan	Через запятую или точку с запятой перечисл ются id детектор ов VMDA	-	от 4.10.4	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной в настройках детектора VMDA.  <i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i>  <i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan или VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan (см. выше). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM MDA  <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.ignoreAnalyticSt ream	0, 1	0	от 4.9.8	Задает используемый поток для детекторов, входящих в состав подсистемы <i>Detector Pack</i> .  0 – используется поток Видеоаналитика. 1 – используется поток По умолчанию.  <i>Примечание. Если камера не используется в многопоточном режиме, то всегда будет использоваться первый поток (единственный) вне зависимости от значения ключа.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM MDA  <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDAEXT.DEBUGGER	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT = 1 (см. выше). Отключает перезапуск модуля <i>Detector_Ext.run</i> модулем <i>Video.run</i> .  0 – процесс <i>Detector_Ext.run</i> перезапускается. 1 – процесс <i>Detector_Ext.run</i> не перезапускается.
<b>x32:</b> (X32)\Video\  <b>x64:</b> (x64)\Video\ 	DrawAngleArrow	0, 1	1	от 4.11.2	Ключ отключает в Мониторе видеонаблюдения стрелку направления движения объекта, обнаруженного Трекером.  0 – стрелка направления не отображается. 1 – стрелка направления отображается.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VM MDA  <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.oneAlarmPerTr ack	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT = 1 (см. выше). Ключ определяет режим генерации тревог.  0 – один трек – много тревог. 1 – один трек – одна тревога.  Если ключ не создан, то VMDA трекеры и нейротрекеры работают как при VMDA.oneAlarmPerTrack = 1.

<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.SendNewObject EventToCore	0, 1	1	от 4.11.3	Ключ выключает отправку событий SAM NEW_OBJECT и SAM OBJECT_LOST программному ядру.  0 – события SAM NEW_OBJECT и SAM OBJECT_LOST не будут отправляться ядру.  1 – эти события будут отправляться.
--	-----------------------------------	------	---	--------------	--

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Web-сервер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	RequestTimeout	>0	10000	от 4.9.0	Задаёт максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	ConnectionTimeout AtIdle	>0	30000	от 4.9.0	Задаёт максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	Telemetry Priority	0 – 3	1	от 4.10.5	Задаёт приоритет управления поворотными устройствами при осуществлении видеонаблюдения из веб-браузера.  0 – управление запрещено. 1 – низкая очередность управления 2 – средняя очередность управления 3 – высокая очередность управления

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	NotUsingCash	0, 1	-	от 4.9.2	Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	AlternativeSelect	0, 1	0	от 4.10.0	Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте.  0 – рамка вокруг объекта рисуется. 1 – рамка вокруг объекта не рисуется.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	<id_карты>MiniMapB	>0	MiniMapT + 169	от 4.10.1	Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.  Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	<id_карты>MiniMapL	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси X	от 4.10.1	Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.  Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	<id_карты>MiniMapR	>0	MiniMapL + 287	от 4.10.1	Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.  Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	<id_карты>MiniMapT	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси Y	от 4.10.1	Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.  Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\Minimap <b>x64:</b> (x64)\Map\Minimap 	ShowOnMouseMove	0, 1	0	от 4.10.2	Задаёт способ отображения миникарты:  0 – при помощи пункта меню <b>Миникарта</b> в функциональном меню Карты. 1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	EventFontHeight	Целое число	-8	от 4.10.3	Задаёт размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	InscribeEditor	0, 1	1	от 4.10.5	Ключ активирует флажок "Вписать в окно" при редактировании любого слоя в утилите <i>Редактор карт</i> , если данный флажок был установлен ранее для какого-либо слоя.  0 – слой будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i> только в том случае, если ранее для данного слоя был установлен флажок "Вписать в окно".  1 – любой слой будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i> , если ранее для какого-либо слоя был установлен флажок "Вписать в окно".

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	HideAnalogName	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ скрывает на Карте "Value =" в значении объектов с типом отображения Текст.  0 – текстовые значения объектов отображаются на Карте вместе "Value =".  1 – текстовые значения объектов отображаются на Карте без "Value =".
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	TouchScreen	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ включает возможность вызывать функциональное меню объекта на Карте двойным щелчком левой кнопкой мыши.  0 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте не открывает функциональное меню.  1 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте открывает функциональное меню.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	MapBlinkUpdateTimeoutMS	>0	350	от 4.10.5	Задаёт период обновления карты в миллисекундах. Период обновления карты определяет период мигания значков. При значении по умолчанию (350 мс) период мигания значков составляет 700 мс.  Значение ключа можно уменьшить, например, в случаях, когда состояния объекта меняются быстрее, чем раз в 700 мс, и при мигании не успевают отображаться на карте.  Значение ключа можно увеличить, если требуется снизить нагрузку на модуль карты.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	Sort_by_id	0, 1	0	от 4.11.0	Ключ влияет на сортировку объектов в раскрывающемся списке <b>Слой</b> при работе со списком объектов на Карте (см. <a href="#">Контроль состояния объектов с помощью Списка объектов</a> ).  0 – сортировка по названию (по умолчанию).  1 – сортировка по идентификатору слоя.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	DisableBlinkLink	0, 1	0	от 4.11.3	Ключ отключает мигание значка связи между слоями на карте при тревоге.  0 – мигание значка включено.  1 – мигание значка выключено.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	NoInheritAlarmAnotherCard	0, 1	0	только в 4.11.3	Ключ отключает мигание связанных слоёв при тревоге.  0 – мигает как слой с тревогой, так и связанные с ним слои.  1 – мигает только тот слой, на котором есть тревога.  <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-top: 10px;"><b>⚠ Внимание!</b> С версии 4.11.3.4292 вместо этого ключа используется AlarmLinkSearchDepthKey (описан ниже)</div>
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	AlarmLinkSearchDepthKey	-1, 0, >0	-1	от 4.11.3	Ключ задаёт глубину поиска тревог по слоям карты.  -1 – поиск по слоям не ограничен  0 – поиск по связанным слоям не идёт, то есть при тревоге будет мигать только тот слой, на котором возникла тревога (аналог



## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>работы ключа NoInheritAlarmAnotherCard=1, который использовался до версии 4.11.3.4292 и описан выше)</p> <p>&gt;0 – количество слоёв, по которым будет идти поиск. Например, у Карты 6 взаимосвязанных слоёв и тревога возникла на 3 слое. При значении ключа=1 тревога будет видна на слое 3, а также на слоях 2 и 4</p> <p>Ключ работает при поставленном флажке <b>Искать тревожные связи рекурсивно</b>, см. <a href="#">Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\  <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	DrowArrowSearchDepth	>=0	5	от 4.11.3	<p>Задаёт глубину построения трека по слоям при использовании команды <b>DRAW_ARROW</b>.</p> <p>0 – глубина поиска взаимосвязей для построения трека по слоям не ограничена</p> <p>&gt;0 – количество слоёв, по которым будет идти поиск взаимосвязей для построения трека. Например, если слоёв карты 5 и сработки возникли на 1 и 5 слое, то при DrowArrowSearchDepth=5 трек будет построен от 1 к 5 слою, а при значении DrowArrowSearchDepth=4 трек не будет построен, так как не хватает глубины поиска.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис почтовых сообщений (e-mail)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MMS\  <b>x64:</b> (x64)\MMS\ 	UseTls	0, 1	1	от 4.11.2	Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.
<b>x32:</b> (x32)\MMS\  <b>x64:</b> (x64)\MMS\ 	SendSync	0, 1	0	от 4.11.2	<p>Задаёт режим отправки сообщений.</p> <p>0 – сообщения отправляются асинхронно (для отправки каждого сообщения будет осуществляться подключение к SMTP-серверу, непосредственно отправка сообщения, затем отключение от SMTP-сервера).</p> <p>1 – все сообщения отправляются последовательно по одному сокету (для отправки всех сообщений будет осуществляться одно подключение к SMTP-серверу, отправка всех сообщений, и только затем отключение от SMTP-сервера). При включении данного способа возможно подвисание интерфейса приложения.</p> <p><i>Примечание. Значение ключа подбирается экспериментальным путем. Изменение режима отправки сообщений может увеличить количество отправляемых сообщений за определенное время.</i></p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис коротких сообщений (SMS)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SMS\  <b>x64:</b> (x64)\SMS\ 	ProcessFromSim	0, 1	По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0	от 4.9.4	<p>Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>интеллект</i>, но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <a href="#">SMS</a>). Примером такого модема является HUAWEI E173.</p> <p><b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b></p> <p><b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК <i>Интеллект</i> будут поступать события RECEIVE.</b></p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Скрипт

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Script\  <b>x64:</b> (x64)\Script\ 	DebugMaxLines	>=0	200	от 4.9.5	Задает число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Script\  <b>x64:</b> (x64)\Script\ 	TerminateProcessOnHang	0, 1	1	от 4.10.4	<p>0 – при зависании процесса VMSScript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> не снимает задачу (процесс продолжает выполняться).</p> <p>1 – при зависании процесса VMSScript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> снимает задачу (процесс завершается).</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA  <b>x64:</b> 	UseRealTimeStamps	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.9.8	В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
(x64)\Video\VMDA					времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectSensitivity	Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».  Диапазон значений чувствительности – [1...25]  ПРИМЕР: unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7"	7 для всех камер	от 4.9.8	Ключ задает чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectLongMemory	Идентификаторы камер через запятую в формате «id-камеры.1».  ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory="1.1.1,1000.1,2.1,999.1,3.1.5.1,4.1,6.1,7.1,8.1"  Если указать «id-камеры.0», детектор с длинной памятью для камеры с соответствующим идентификатором будет отключен.	-	от 4.9.8	Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectTimeBeforeCheck	Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры.период».  ПРИМЕР: unattendedObjectTimeBeforeCheck="4.20,1.10,3.40"	По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта Трекер (см. <a href="#">Руководство Администратора, раздел Создание и настройка объекта Трекер</a> ).	от 4.9.8	Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineNoise	0, 1	1	от 4.9.8	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсека псевдодвижущихся объектов

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineColorIdentity	0, 1	1	от 4.9.8	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам.  Ключ позволяет точнее определять цвет при интеллектуальном детектировании и поиске в архиве (см. <a href="#">Настройка интеллектуальных видеодетекторов</a> и <a href="#">Поиск по цвету</a> ).
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineHumanCar	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  ПРИМЕР: determineHumanCar="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	-	от 4.9.8	Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.  Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineGivenTaken	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  ПРИМЕР: determineGivenTaken="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	-	от 4.9.8	Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.  Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDAFPS	>=-1	30	от 4.9.8	Задаёт частоту передачи кадров в трекер. -1 – ВСЕ КАДРЫ 0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр). >0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b>	useLeftImprover	0, 1	-	от 4.9.8	Ключ определяет использование предварительной обработки

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
(x64)\Video\VMDA					<p>кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:</p> <p>0 – не использовать.</p> <p>1 – использовать.</p> <p>Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	longShif	>=0	-	от 4.9.8	<p>Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	longShiftUpdateThreshold	>=0	-	от 4.9.8	<p>Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useLeftImproverGeometry	0, 1	-	от 4.9.8	<p>Ключ задает использование пост-обработки рамок, приходящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, приходящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	timeShift	>=0	-	от 4.9.8	<p>Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	timeLife	>=0	-	от 4.9.8	<p>Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения</p>

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
(x64)\Video\VMDA					анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproveGeometry.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	maxDeltaInside	0 – 255	-	от 4.9.8	Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	minDeltaOutside	0 – 255	-	от 4.9.8	Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproveGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useFilterFrame	0, 1	0	от 4.9.8	Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprove и useLeftImproveGeometry работать не будут (см. выше).  1 – включено; 0 – выключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineNoise	0, 1	1	от 4.10.3	Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineGivenTake n	Идентификаторы камер через запятой	-	от 4.10.3	Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1.  Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMVA. После этого по ним можно

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
					осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR</a> .
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineHumanCar	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1.  Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMDA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR</a> .
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.filterGivenOrTaken	Идентификатор детектора VMDA и через точку "." режим работы. Пары значений разделяются запятой "," или точкой с запятой ";"	2 для всех VMDA детекторов	от 4.10.5 DP 2.6	Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1 и задать ключ VMDA.determineGivenTaken.  Задаёт режим работы детекторов VMDA, которые осуществляют Детекцию оставленных предметов.  Доступны следующие режимы: 0 – срабатывать на оставленные предметы 1 – срабатывать на исчезнувшие предметы 2 – срабатывать на оставленные и исчезнувшие предметы  Формат значения ключа : Идентификатор_детектора_VMDA точка"." режим_работы. Например: <b>1.0</b>  Для перечисления нескольких пар детекторов и их режимов работы необходимо использовать запятую "," или точку с запятой ";". Например: <b>1.0;2.2;3.1</b>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	live_time	0 – 2 147 483 648	-	от 4.11.2 DP от 2.8	Ключ в миллисекундах задает длительность показа рамки в области, в которой обнаружено движение, либо на обнаруженном оставленном предмете. По умолчанию ключ не создаётся. При возникновении нового объекта с рамкой текущая рамка не исчезает.

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	vmda_color	Число в формате 4 байтов RGB:  Старший 4-й байт = 0 3-й байт – R (0..255) 2-й байт – G (0..255) 1-й байт – B (0..255)	-	от 4.11.2  DP от 2.8	Ключ задает цвет рамки на обнаруженном оставленном предмете. По умолчанию ключ не создается.  Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	UseCodecAXXN	0, 1	0	от 4.10.0	1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.  0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.  <i>Примечание. См. также Утилита AviExport.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	ExportPriority	от -2 до 2	-1	от 4.10.0	Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:  -2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)  -1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)  0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)  1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)  2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS)
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	BookmarkMaxLen	>0  Допускается задание дробных значений с десятичным	-	от 4.10.3	Задаёт количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.



## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
		разделителем-запятой (например, "0,5")			
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI64 <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI64	SuspendDiskSizeUpdate	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает автоматическую загрузку индексов при задании периода экспорта, пока не убран фокус контролов даты/времени.</p> <p>0 – индексы грузятся автоматически.</p> <p>1 – индексы не грузятся, пока не убран фокус с контролов даты/времени.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	ExportDir	Путь к папке	C:\export	от 4.10.0	<p>Задаёт директорию для сохранения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ роликов, экспортированных через утилиту AviExport (фоновый экспорт);</li> <li>▪ роликов, экспортированных из Монитора;</li> <li>▪ периода архива, экспортированного из Монитора.</li> </ul> <p>Если директория задаётся в утилите AviExport, то ключ принимает заданное значение.</p> <p>См. <a href="#">Утилита AviExport, Экспорт и печать</a></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	UseTempDir	Путь к папке	-	от 4.10.5	<p>Задаёт путь к папке для хранения временных файлов, создаваемых при экспорте.</p> <p>Чтобы включить использование данного ключа, необходимо установить ключу TempDirByDst значение 0 (см. ниже). По умолчанию временные файлы сохраняются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше)</p> <p><i>Примечание. Ключ UseTempDir рекомендуется включать при экспорте на съёмные носители и сетевые диски. В этом случае в ключе следует прописать директорию на жестком диске компьютера.</i></p>

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	TempDirByDst	0, 1	1	от 4.10.5	Включает использование ключа UseTempDir (см. выше).  0 – временные файлы при экспорте помещаются в папке, задаваемой ключом реестра UseTempDir.  1 – временные файлы при экспорте помещаются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше).
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	SimpleDlgModeLock	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ позволяет запретить смену режима отображения утилиты AviExport. Перед применением ключа необходимо оставить окно утилиты AviExport в требуемом режиме (расширенном или базовом), выгрузить ПК <i>Интеллект</i> и установить значение ключа 1. В результате кнопка переключения режима станет недоступна.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	PlayerName	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы, допустимые в имени файла)	Aххон	от 4.10.0	Задаёт часть названия файла утилиты <i>ITV проигрыватель</i> , экспортируемого вместе с архивом из утилиты <i>AviExport</i> , если задана соответствующая настройка (см. <a href="#">Общие настройки экспорта</a> ).  Если ключ задан, файл проигрывателя будет иметь название "<значение_ключа>_player_portable.exe".  По умолчанию, если ключ не создан, файл проигрывателя называется Aххон_player_portable.exe.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	HideMaskFaces	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ позволяет скрыть флажок <b>Маскировать лица</b> в утилите <i>AviExport</i> (см. <a href="#">Маскирование лиц при экспорте</a> )  0 – флажок <b>Маскировать лица</b> отображается  1 – флажок <b>Маскировать лица</b> скрыт
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport\Masking <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport\Masking	WholeScreenHideMode	HIDE_WHOLE_SCREEN_WITHOUT_LIVE_VIDEO  DONT_HIDE  HIDE_WHOLE_SCREEN	-	от 4.11.3	Задаёт возможность полностью скрыть экран до и после выбранного отрезка с инвертированным скрываем при просмотре живого видео или архива в

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>Мониторе, а также при экспорте.</p> <p>HIDE_WHOLE_SCREEN_WITHOUT_LIVE_VIDEO – экран полностью скрывается до и после выбранного отрезка с инвертированным скрывтием при просмотре архива в Мониторе и при экспорте. При просмотре живого видео в Мониторе экран до и после не скрывается</p> <p>DONT_HIDE – экран не скрывается</p> <p>HIDE_WHOLE_SCREEN – экран полностью скрывается при просмотре живого видео или архива в Мониторе, а также при экспорте</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	MaximumParallelExportProcesses	>=0	0	от 4.11.2	Задаёт максимальное число работающих одновременно потоков экспорта. Не может превышать количество ядер процессора.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	UpdateProgressTimer	>=0	1000	от 4.11.2	Задаёт в миллисекундах задержку отправки сообщений о процессе экспорта, когда проценты долго не меняются.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CheckProcessTimer	>=0	500	от 4.11.2	Задаёт в миллисекундах задержку перед проверкой пришедших фреймов, готовых к записи в файл.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AudioSourceTimer	>=0	60000	от 4.11.2	Задаёт в миллисекундах задержку ожидания аудиофреймов от микрофона.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	VideoSourceTimer	>0	60000	от 4.11.2	Задаёт в миллисекундах задержку ожидания видеофреймов от видеокамеры.
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	DestinationTimer	>=0	600000	от 4.11.2	Задаёт в миллисекундах задержку ожидания видео- или аудиофреймов в записывающем в файл объекте.

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CleanupFilesTimer	>=0	2000	от 4.11.2	<p>Задаёт в миллисекундах задержку между ожиданием завершения записей фреймов в файлы в параллельных потоках.</p> <p><i>Пример. Если задать 0, то при экспорте с нескольких камер файлы в заданной для экспорта папке появляются последовательно сразу после начала экспорта. При заданном значении 5000 (5 секунд) файлы появятся в папке по истечению 5 секунд.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	OutputStreamDataLogTimer	>=0	2000	от 4.11.2	<p>Задаёт в миллисекундах задержку между выводами в log-файл статистической информации о ходе экспорта.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	WaitCamInfoTimer	>=0	3000	от 4.11.2	<p>Задаёт в миллисекундах период времени, в течение которого будет ожидаться метаинформация по экспортируемой видеокамере.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CdDiskMempoolThreshold	15-50	50	от 4.11.3	<p>Задаёт погрешность в подсчете размера файлов для экспорта в мегабайтах.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CanUseVfwApi	0, 1	1	от 4.11.3	<p>По умолчанию при экспорте в формат avi используется кодек Vfw для формирования видеофайла (поведение, если ключа нет или если CanUseVfwApi=1). Чтобы для формирования файла использовать кодек FFmpeg, поменять значение этого ключа на 0</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	VideoQueueSizeMb	>0	32	от 4.11.3	<p>В большинстве случаев передача данных при экспорте быстрее, чем скорость обработки экспортируемого видео. В связи с этим формируется буфер фреймов, который кеширует данные в очереди на экспорт. Ключ задаёт размер этого буфера в МБ.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	def_port	>0	17000	от 4.9.9	Задаёт начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	IpInterface	IP-адрес	-	4.9.9 – 4.10.4	Задаёт IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	split_range	>0	1	от 4.10.1	Ключ отвечает за "склеивку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер.  Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва.  <i>Примечание. Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.</i>
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	send_real_time	0, 1	0	от 4.10.1	Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра.  <b>Внимание! Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут.</b>  <i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.4 вместо данного ключа используется параметр <b>Режим совместимости с плеером VLC</b> на панели настройки объекта <b>RTSP Сервер</b> – см. <a href="#">Настройка модуля RTSP Сервер</a>.</i>
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	LogFrames	0, 1	1	от 4.10.1	Включает логирование статистики RTSP-потока.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer	initial_port_num	0 – 65535	6970	от 4.11.3	Задаёт начало диапазона используемых для стриминга RTSP/UDP портов.

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x64:</b> ( x 64)\StreamingServer					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол оператора

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( x 32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> ( x 64)\OperatorProtocol	ArchShift	>=0	0	от 4.11.0	Ключ задает период времени в секундах, на который будет сдвигаться назад текущая позиция воспроизведения при входе в архив в Мониторе по кнопке <b>Вход в архив</b> (см. также <a href="#">Обработка событий с помощью Протокола оператора</a> ).  Ключ необходимо создавать на Клиентах, на которых запущен Протокол оператора.
<b>x32:</b> ( x 32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> ( x 64)\OperatorProtocol	RectColor	Название цвета	Red	от 4.11.2	Ключ задает цвет рамки, которой на кадре в Протоколе оператора отображается объект, обнаруженный детектором ВидеоИнтеллект.
<b>x32:</b> ( x 32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> ( x 64)\OperatorProtocol	RectLineWidth	>0	2	от 4.11.2	Ключ задает толщину в пикселях рамки, которой на кадре в Протоколе оператора отображается объект, обнаруженный детектором ВидеоИнтеллект.
<b>x32:</b> ( x 32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> ( x 64)\OperatorProtocol	hide_image_preview	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ позволяет запретить просмотр увеличенного кадра события в Протоколе оператора в отдельном окне:  0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши по кадру момента тревоги в ячейке события открывается отдельное окно для просмотра кадра.  1 – открытие кадра момента тревоги в отдельном окне недоступно.

## Протокол оператора

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
X64)\OperatorProtocol					
<b>x32:</b> ( X32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> ( X64)\OperatorProtocol	single_selection	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ позволяет запретить множественный выбор событий через Ctrl и Shift в Протоколе оператора:  0 – множественный выбор разрешён;  1 – множественный выбор запрещён.

### К СОДЕРЖАНИЮ

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( X32)\WebServer\ECHD\ <b>x64:</b> ( X64)\WebServer\ECHD\	ExportContainerFormat	mp4, avi, flv, mov, asf	mp4	от 4.10.1	Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК <i>Интеллект</i> – см. <a href="#">Экспорт архива</a> .
<b>x32:</b> ( X32)\WebServer\ECHD\ <b>x64:</b> ( X64)\WebServer\ECHD\	AdditionalVersionString	Латинский алфавит, кириллица, цифры	-	от 4.10.5	Ключ задает префикс для версии ПК <i>Интеллект</i> , возвращаемой по запросу getdeviceinfo через HTTP API в поле firmware version.
<b>x32:</b> ( X32)\WebServer\ECHD\ <b>x64:</b> ( X64)\WebServer\ECHD\	ReplacePointAndClick	0, 1	0	от 4.10.5	Ключ необходим для управления поворотной камерой, подключенной по протоколу ONVIF, с помощью команды degreesmove2 (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ).

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\	TelemetryCommandMoveTimeout	>=0	-	от 4.10.5	Задаёт задержку между поворотом камеры и масштабированием при управлении с помощью команды degreesmove2, если камера поддерживает Point&Click (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\	DefaultButtonWidth	>0	100	от 4.10.4	Задаёт ширину кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\	DefaultRowHeight	>0	70	от 4.10.4	Задаёт высоту кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\	ButtonFontHeight	Целые числа	-11	от 4.10.4	Задаёт размер шрифта текста на кнопках в Мониторе подсистемы связи.
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\	clrButtonAccept	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	от 4.10.4	Задаёт цвет текста на кнопке <b>Принять</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зелёный



## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
64)\MonitoringCenter\					
<b>x32:</b> ( X 32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> ( X 64)\MonitoringCenter\	clrButtonClose	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	от 4.10.4	Задаёт цвет текста на кнопке <b>Закрыть</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зелёный
<b>x32:</b> ( X 32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> ( X 64)\MonitoringCenter\	CancelByServerEnable	>=0	-	от 4.10.4	Ключ включает принудительное закрытие соединения после завершения звонка из web-Интерфейса устройства. Используется в случаях, когда, например при ошибках в протоколе или проблемах соединения, команда на закрытие вызова в Мониторе подсистемы связи может не прийти.  0 – принудительное закрытие соединения отключено.  >0 – принудительное закрытие соединения включено.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## HTML Интерфейс

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( X 32)\HTML_Interface\ <b>x64:</b> ( X 64)\HTML_Interface\	process	orccef	-	от 4.11.0	Ключ включает использование браузера Chromium для отображения веб-страниц в HTML-интерфейсе.  По умолчанию ключ не создается и используется браузер Internet Explorer. Если требуется вернуться к использованию Internet Explorer, ключ необходимо удалить.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	CallTimeout	>0	30000	от 4.11.2	Ключ задает период времени в миллисекундах, по истечении которого осуществляется сброс звонка при отсутствии ответа. Если настроена переадресация, то после сброса будет осуществлена переадресация. См. также <a href="#">Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект</a>  Ключ необходимо прописывать только на Сервере.
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	WaitAnswerSlaves	>=0	10	от 4.11.2	Ключ задает период времени в секундах, в течение которого после загрузки ПК <i>Интеллект</i> опрашиваются серверы о состоянии операторов, после чего в SIP-панели отображается список операторов с их актуальным состоянием.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	LastOperator	>=0	-	от 4.11.2	Ключ отображает номер SIP-оператора, который последний раз был авторизован на локальном сервере.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	NotEndCallWhenDeactivate	0, 1	0	от 4.11.2	Отключает завершение связи с sip-устройством при скрытии или смене экрана, на который добавлена SIP-панель.  0 – при скрытии или смене экрана завершается связь с sip-устройством. 1 – при скрытии или смене экрана связь с sip-устройством не завершается.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavCallLooped	0, 1	0	от 4.11.3	Ключ включает заикливание воспроизведения аудиофайла «Есть неотвеченный вызов» при звонке оператору.  0 – аудиофайл проигрывается однократно, заикливание выключено. 1 – заикливание включено, аудиофайл проигрывается непрерывно до истечения периода ответа.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavWaitLooped	0, 1	0	от 4.11.3	Ключ включает заикливание воспроизведения аудиофайла «Звонок на удержании» при удержании звонка между операторами или оператором и устройством.  0 – аудиофайл проигрывается однократно, заикливание выключено. 1 – заикливание включено, аудиофайл проигрывается непрерывно до продолжения или сброса вызова.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavTryingLooped	0, 1	0	от 4.11.3	Ключ включает непрерывное воспроизведение длинных гудков при звонке на устройство.  0 – непрерывное воспроизведение длинных гудков выключено. 1 – длинные гудки воспроизводятся непрерывно до истечения времени таймаута.

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
SipPanel\					
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavBusyLoopedCount	>=0	4	от 4.11.3	Ключ задает количество повторений коротких гудков при звонке на занятое или недоступное устройство.  Значение 0 или 1 означает, что короткий гудок будет проигрываться однократно.
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	ExpiresOnlyInContact	0, 1	0	от 4.11.2	Ключ влияет на содержимое сообщений при обмене пакетами данных между SIP-терминалом в ПК <i>Интеллект</i> и сторонними устройствами: 0 – поле <b>Expires</b> в ответе <b>200 OK</b> будет находиться там же, где оно было в запросе <b>REGISTER</b> (в основном теле запроса либо в поле Contact) 1 – поле <b>Expires</b> в ответе <b>200 OK</b> всегда будет находиться в поле <b>Contact</b> независимо от его расположения в запросе <b>REGISTER</b>
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	ClientExpires	>0	360	от 4.11.3	Ключ задает в секундах интервал между отправками взаимных регистраций SIP-серверов, добавленных через SIP-транк. Первой отправкой является нажатие кнопки <b>Применить</b> в <i>Настройке SIP-транка</i> .

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## ONVIF-Сервер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\ONVIFServer\ <b>x64:</b> (x64)\ONVIFServer\	PauseServiceStartMs	>0	-	от 4.11.2	Ключ задает период времени в миллисекундах, по истечении которого осуществляется запуск драйвера ONVIF после запуска ПК <i>Интеллект</i> .  Данный ключ необходим, если в качестве ONVIF-клиента для ONVIF-сервера выступает <b>Устройство видеоввода</b> на том же Сервере ПК <i>Интеллект</i> . При отсутствии ключа в такой конфигурации системы могут наблюдаться пропуски событий и треков.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	IntervalMinutes	>= 0	60	от 1.0.2	Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	IntervalOnStartMinutes	>= 0	60	от 1.0.2	Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	MaxFileFragmentsAllowed	>= 0	10	от 1.0.2	Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	ModeForFull	0 – 10	4	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	Mode	0-10	2	от 1.0.4	0 – Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию 1 – Анализировать и исправлять, но не оптимизировать 2 – Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию 3 – Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию 4 – Анализировать и ускорять одновременно 5 – Анализировать и идти в конец диска 6 – Анализировать и сортировать файлы по имени 7 – Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					возрастания) 8 – Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних) 9 – Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних) 10 – Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних)
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	ModeForPartial	0-10	3	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	FreeSpace	0 – 10	1	от 1.0.4	Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	Speed	0 – 100	3	от 1.0.4	Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)
<b>x32:</b> ( X 32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> ( X 64)\Video\Defragmentation	ThreadPriority	0 – THREAD_PRIORITY_LOWEST 1 – THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL 2 – THREAD_PRIORITY_NORMAL 3 – THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL	0	от 1.0.4	Определяет приоритет процесса дефрагментации
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Имя модуля	-	-	от 1.0.4	Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Filter	Текст	-	от 1.0.4	Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	scene	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет наличие сцены в конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	momentquest	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## 2 Вертикальные решения

### Таблицы

- [ACFA-Интеллект](#)
- [FACE-Интеллект](#)
- [Авто-Интеллект](#)
- [POS-Интеллект](#)
- [АТМ-Интеллект](#)
- [Утилита "Перехватчик событий АТМ"](#)
- [Мониторинг работоспособности систем безопасности](#)
- [IP Интеграция \(пакет драйверов и кодеков для Интеллект\)](#)
- [Пакет детекторов для Интеллект](#)
- [Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System](#)

### Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Для ПК *АТМ-Интеллект* и ПК *Мониторинг*:

**(x32-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

**(x64-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий АТМ»:

**(x32-АТМ Event Capture)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

**(x64- АТМ Event Capture)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

### АСФА-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>ИСБ Rovalant А6-А16</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	access_point_count	-	10	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16	rele_count	-	20	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется

<b>x64:</b> (x64)\Roalant_A6_A16					
<b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	DisableLogOffLineEvents	0, 1	0	от 4.7.4	Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	EnableHardwareReset	0, 1	1	от 4.7.4	Задаёт аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nCardType	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nPINType	0, 1, 2	1	от 4.7.4	Определяет использование PIN: 0 – не используется; 1- PIN 4 цифры; 2 - PIN 6 цифр
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	SetLinkParametersAfterReset	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет установку параметров связи после их сброса
<b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseDynamic	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseMultiThreaded	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт использование многопоточного режима
<b>Считыватель Perco Card Reader</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco CR <b>x64:</b> (x64)\Perco CR	ReadTotalTimeoutConstant	>= 0	-	от 4.7.4	Задаёт таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить
<b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AdditionNumberOfCard		0	от 4.7.4	Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AutoconfigType	0, 1,2,3	0	от 4.7.5	Задаёт режим автоконфигурации: 0 – функциональная возможность недоступен; 1 – удаляются реально не существующие контроллеры; 2 - удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов; 3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов



<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	DisableOffLine	0, 1, 2	0	от 4.7.4	0 - стандартное поведение; 1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком; 2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	RequestTime	>= 0	1000	от 4.7.4	Задаёт время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	SendLevelBeforePerson	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	ShowSendLevel	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»: 0 - запрещено (по умолчанию); 1 - разрешено
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	Show_progress	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	TimeOut	-	-	от 4.7.4	Задаёт параметр таймаута опроса шлюза сообщений
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	VerifyLogMesDB	-	-	-	Ключ не используется
<b>Рубеж</b>					
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ConvertUserBcpToUserIntellect	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»: 0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»; 1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ShowError	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с COM-сервером рубежа: 0 - запретить отображение диалоговых окон; 1 - разрешить отображение диалоговых
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseThreadDynamicProcess	0, 1	1	от 4.7.5	Задаёт поток пересылки конфигурации пользователя (УД, ВЗ, пользователи): 0 - пересылка в первичном потоке; 1 - пересылка во вторичном потоке
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseCorrectDuplicateUsers	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.

<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseConfigurationManager	0, 1	0	ACFA 6.1	<p>Ключ необходим для работы интеграции с модулем "Сервис отказоустойчивости".</p> <p>0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.</p> <p>1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.</p> <p>Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в rcf-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбросятся на значения по умолчанию.</p>
<b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Nac\Dll <b>x64:</b> (x64)\Nac\Dll	delay	>= 1	1	от 4.7.4	Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay green led	>= 0	0	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay open door	>= 0	500	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay prohibited access	>= 0	250	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay red led	>= 0	250	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	enable_thread	1	1	от 4.7.4	Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	fqLinkSet	>= 0	1000	от 4.7.4	Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	FlagsLog	0x01 - Ошибочные запись файла()/ чтение файла() 0x02 - посылаемые команды 0x04 - опрос 0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды 0x10 - ошибочные ответы на команды опроса 0x20 - Считыватель занят, требуется	0x02F9	от 4.7.4	Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)

		повтор через nn ms 0x40 - Подтверждение статуса карточки  0x80 - Предъявлена мастер карта 0x100 - открытие/ закрытие двери 0x200 - TIMEOUT			
<b>x32:</b> (x32)\Nac\Dll <b>x64:</b> (x64)\Nac\Dll	show_progress	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации
<b>ОПС СКД SATEL</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Outputs	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния реле 0 - Запретить получать состояния реле
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Troubles	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния неисправностей 0 - Запретить получать состояния неисправностей
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Timeout	Любое положительное число	300	от 4.7.4	Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Transmit_Cmd_Timeout	Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний	1000	от 4.7.4	Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Verify_Link_Timeout	Любое положительное число	500	от 4.7.4	Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна
<b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogReact	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogEvent	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_Write	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_Read	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_ReadAnswer	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.

СПР (Служба пропускного режима)					
<b>х32:</b> (x32)\id_limit <b>х64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MINID	1-99999	-	от 4.7.6	Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны
<b>х32:</b> (x32)\id_limit <b>х64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MAXID	1-99999	-	от 4.7.6	
<b>х32:</b> (x32)\id_limit <b>х64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_Restrict	0, 1	0	от 4.7.6	
Фотоидентификация					
<b>х32:</b> (x32)\ <b>х64:</b> (x64)\  <i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i>  HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\	NOT_DELETE_PHOTO	0, 1	0	ACFA 6.0	Начиная с версии ACFA 5.4 в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.  Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, на котором ключу установлено значение 1.  0 – удалять неактуальные фото на компьютере.  1 – не удалять неактуальные фото на компьютере.
Бюро пропусков					
<b>х32 и х64:</b> HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**  <i>Примечание 1. n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</i>  <i>Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000000. Если</i>	ApplyOnEnter	>=0	-	от 6.5	Ключ активирует по нажатию клавиши Enter опцию подтверждения (OK) для диалоговых окон ФИО нового пользователя и Редактирование карты.  0 - по нажатию клавиши Enter ничего происходить не будет.  >0 - по нажатию клавиши Enter будет осуществляться подтверждение (OK) для диалоговых окон ФИО нового пользователя и Редактирование карты.

<p>ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39-e711-80b7-c0bfc074aae0.</p>					
<p><b>х32 и х64:</b> HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1. n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39-e711-80b7-c0bfc074aae0.</i></p>	RotateAngle	0,1,2,3	0	от 6.5	<p>Ключ устанавливает угол поворота шаблона на листе при печати пропусков пользователей.</p> <p>0 - 0 градусов. 1 - 90 градусов. 2 - 180 градусов. 3 - 270 градусов.</p>
<b>СКУД/ОПС Болид SDK Орион v2</b>					
<p><b>х32:</b> (х32)\SDKOrion <b>х64:</b> (х64)\SDKOrion</p>	AllUsersInDevices	0, 1	0	6.0	<p>Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе:</b></p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят. 1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.</p> <p>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a></p>

<b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion	SkipUnusedInputs	0, 1	0	6.0	Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).  0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования.  1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования.
<b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion	AppendOperatorData	0, 1	0	6.7	Ключ добавляет в протокол событий имя оператора, который ставит или снимает раздел с охраны:  0 – имя оператора отсутствует в протоколе событий  1 – имя оператора есть в протоколе событий
<b>СКУД MorphoAccess SIGMA Lite</b>					
<b>x32:</b> (x32)\MorphoLite <b>x64:</b> (x64)\MorphoLite	offset[CoreId]  <i>Примечание. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.</i>	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Содержит id последнего вычитанного события из контроллера. Изменять данный параметр нельзя.
<b>СКУД Octagram A1</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Octagram <b>x64:</b> (x64)\Octagram	LastIndex	Любое положительное число	-	-	Внутренняя настройка модуля. Содержит индекс последнего полученного события от Сервера Octagram. Изменять данный параметр нельзя.
<b>СКУД/ОПС TSS</b>					
<b>x32:</b> (x32)\TSS2 <b>x64:</b> (x64)\TSS2	dump_visible	0, 1	-	-	Активирует отображение кнопки dump на головном объекте <b>СКУД/ОПС "TSS"</b> . Данная кнопка собирает в лог-файл список объектов в gui модуле, состояние подключения к SDK, загруженную в неё информацию, интерпретированные данные пользователей и другую отладочную информацию.  0 - кнопка dump скрыта.  1 - кнопка dump отображается.
<b>Утилита updateDB.exe</b>					
<b>x32:</b> (x32)\UpdateDB <b>x64:</b> (x64)\UpdateDB	ExecInTrans	0, 1	0	-	Активирует выполнение пересчёта базы данных (кнопка Пересчитать) в отдельной транзакции для возможности отката транзакции при ошибках во время выполнения.  0 - пересчёт базы данных происходит в общем потоке транзакций  1 - пересчёт базы данных происходит в отдельной транзакции
<b>ОПС Дозор-1А</b>					

<b>x32:</b> (x32)\ngi <b>x64:</b> (x64)\ngi	InstallVersion	1.0.0	1.0.0	-	Внутренняя настройка модуля. Содержит версию поддерживаемого модуля интеграции. Изменять данный параметр нельзя.
<b>СКУД/ОПС Сталт СВ</b>					
<b>x32:</b> ( x 32)\Subsystems\ACFA\ Stalt <b>x64:</b> ( x 64)\Subsystems\ACFA\ Stalt	[CoreId]:[Guid]:[N]  <i>Примечание. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий. [N] - содержит значение "1" (идентификатор последнего полученного события) или "2" (идентификатор первого события после восстановления связи).</i>	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Содержит идентификатор последнего и первого события, полученного от SDK. Изменять данный параметр нельзя.
<b>Объект для передачи данных из ПК ACFA-Интеллект в ПК Аххон Next</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	Intellect2NextBridge	>=0	1000	-	Нижняя граница диапазона значений FunctionNumber.
<b>ОПС Satel INTEGRA</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	EmulateOutputEvent	0, 1	0	-	Активирует эмуляцию события после изменения состояния выхода.
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	EmulateZoneViolationEvent	0, 1	0	-	Активирует эмуляцию события после изменения состояния нарушения зоны.
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	TimeHysteresis	>0	3	-	Задаёт максимальную разницу в секундах между временем системной панели и временем сервера.
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	ProcessDelay	>=0	1	-	Задаёт задержку в миллисекундах в главном цикле программы.
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	MaxRepetition	>=0	3	-	Задаёт количество повторений отправки команды до отключения.
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	DeleteEmptyObjects	0, 1	1	-	Активирует удаление пустых объектов после считывания конфигурации.
<b>Модуль отладки</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	Debug	0, 1	-	-	Активирует модуль отладки для интеграций ПК ACFA-Интеллект. 0 - отладка выключена. 1 - отладка включена.

СКУД Suprema					
<b>x32:</b> ( x 32)\Suprema\EventTime\ <b>x64:</b> ( x 64)\Suprema\EventTime\ 	[CoreType]_[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит время последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам.
<b>x32:</b> ( x 32)\Suprema\WriteUsers\ <b>x64:</b> ( x 64)\Suprema\WriteUsers\ 	[CoreType]_[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.	0, 1	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Необходим для автозаписи параметров доступа при разрыве связи. Ключ влияет на логику работу только при активной опции "Users offline synchronization" у контроллера.  0 - полная запись не нужна. 1- нужна полная запись.  <i>Примечание.</i> При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставиться в 1. Модуль при установке связи проверяет это значение и при 1 делает полную перезапись параметров доступа.
<b>x32:</b> (x32)\Suprema\ 	RabbitHole	0, 1	0	-	Использовать очень осторожно!  Включает на панели настроек контроллера дополнительный функционал: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вычитка событий за указанный интервал времени.</li> <li>• Импорт пользователей с отпечатками пальцев из базы ПО BioStar.</li> </ul> 1 - дополнительный функционал контроллера включен.  0 и любое другое значение - дополнительный функционал контроллера выключен.
СКУД Suprema 2					
<b>x32:</b> (x32)\ Suprema_2>LastEventId\ <b>x64:</b> (x64)\ Suprema_2>LastEventId\ 	[CoreType]_[CoreId]_[G uid]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий.	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам.



<b>x32:</b> (x32) \Suprema_2\Unsynchr onized\ <b>x64:</b> (x64) \Suprema_2\Unsynchr onized\	[CoreType]_[CoreId]_[G uid]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий.	0, 1	0	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит состояние синхронизации параметров доступа между ПК Интеллект и устройством в имени.  0 - данные синхронизированы. 1- данные не синхронизированы.  <i>Примечание.</i> При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставится в 1. Состояние отображается на карте.
--	--	------	---	---	--

**ОПС Стрелец-Интеграл**

<b>x32:</b> (x32)\StrelecIntegral\ <b>x64:</b> (x64)\StrelecIntegral\	[CoreType]_[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.	Идентификатор	-	-	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам.
--	---	---------------	---	---	--

**СКУД AccessNet (ABC)**

<b>x32:</b> (x32)\ABC\ <b>x64:</b> (x64)\ABC\	answer_timeout	>=0	4	-	Задаёт таймаут в секундах опроса контроллеров ABC 12.3 Ethernet и ABC 13.3 Ethernet
--	----------------	-----	---	---	---

**СКУД Castle**

<b>x32:</b> (x32)\ Castle\GuestDepartme nt <b>x64:</b> (x64)\ Castle\GuestDepartme nt	[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreId] - идентификатор отдела в ПК Интеллект.	Идентификатор	-	6.7	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id отдела не участвующего в записи/динамике, работает только с делегацией. Необходим для создания сотрудников с гостевыми пропусками, которые не отправляются в контроллер.
--	---	---------------	---	-----	--

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)**FACE-Интеллект**

Раздел реестра	Строковый параметр	Допуст имые значен ия	Значение по умолчани ю	Верси я проду кта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCount	>0		6.0	Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceLostAge	>0	1000	6.0	Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	GenFirsInDetector	0, 1	1	6.0	<p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.</p> <p>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	SaveUnrecognizedFaces	0, 1	0	от 6.0 до 6.1	<p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 - все захваченные лица.</p> <p>0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p> <p><b>Примечание.</b> Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FaceCapture <b>x64:</b> (x64)\Video\FaceCapture	timeUntilLost	>0	1	Интеллект 4.10.0	<p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задает время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	IgnoreSamePeople	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора, раздел Задание параметров распознавания обнаруженных лиц</a>.</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ClearIgnoreCache	0, 1	0	6.1	Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ClearIgnoreCacheTime	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	-	6.1	Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDetectionPeriod	>0	250	6.1	Задает период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора</a> .
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDB	Полный путь к локальной или сетевой папке	-	7.0	Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже).
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	UseFaceDB	0, 1, 2	2	7.0	<p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц.</p> <p>0 – метаданные, изображения и вектора хранятся только в базе данных.</p> <p>1 – метаданные, изображения и вектора хранятся в базе данных, а также изображения и вектора хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и вектора хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p><i>Примечание 1. Метаданные хранятся в базе данных в таблице Hits, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 2. Изображения эталонных лиц хранятся в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Bmp\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 3. Начиная с версии ПК Face-Интеллект 7.1.0.1161 поддерживается только режим UseFaceDB = 2, который задается автоматически при запуске ПК Face-Интеллект в случае обнаруженного отличного от этого режима.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDBFreeMB	>0	1000	7.0	Ключ используется в случае, если в параметре UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Ключ задает размер свободного пространства на диске в мегабайтах, при достижении которого начнется удаление старых изображений, векторов и метаданных захваченных лиц. Удаление осуществляется по кольцу порциями эквивалентными 1000 мегабайт.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	RestPort	номер порта	10000	7.1	Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью.

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCountAddPerson	>=0	0	7.1	<p>Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будут генерироваться векторы персон при добавлении эталонного лица в базу данных.</p> <p>0 - векторы генерируются на числе ядер, указанном в ключе CpuCoreCount. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания.</p> <p>1 - при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 1 фиксированное ядро (отличное от указанных в CpuCoreCount).</p> <p>2 - при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 2 фиксированных ядра (отличные от указанных в CpuCoreCount).</p> <p>И т.д.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	Face.HardwareCPU	0, 1, 2	-	7.1	<p>Ключ определяет порядок привязки потоков к ядрам CPU при генерировании векторов персон.</p> <p>отсутствие значения или 0 - потоки привязываются к ядрам CPU случайным образом.</p> <p>1 - потоки привязываются строго последовательно по ядрам CPU в зависимости от их общего числа.</p> <p>2 - потоки привязываются к первым ядрам каждого процессора.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	Face.RecognizeFacesSeparately	0, 1	0	от 7.3	<p>Механизм отображения лиц. При включении нового механизма отображения лицо в списке захваченных лиц не дублируется, а обновляется в одной ячейке пока трекер его не потеряет.</p> <p>0 - новый механизм отображения.</p> <p>1 - старый механизм отображения.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDetector.SaveLastFaceCaptureFrame	0, 1	0	от 7.1	<p>Ключ активирует сохранение последнего распознанного лица и всех необходимых данных в файл для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания.</p> <p>0 - Обычный режим работы.</p> <p>1- При захвате лица в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\Firserver будет создаваться файл вида <b>captureFrame(cam_N).log</b>, где <b>N</b> - номер камеры, захватившая лицо. Этот файл будет содержать последнее изображение захваченного лица и все необходимые данные для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания.</p> <p><i>Примечание. Файл перезаписывается при каждом новом захвате лица.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	XSize	>=0	1920	от 7.0	<p>Ключ ограничивает разрешение (ширину) фото, добавляемого в базу данных лиц.</p> <p>Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления".</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	YSize	>=0	1080	от 7.0	<p>Ключ ограничивает разрешение (высоту) фото, добавляемого в базу данных лиц.</p> <p>Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления".</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( x 32)\FRS\Custo mAlgorith <b>x64:</b> ( x 64)\FRS\Custo mAlgorith	Visionlabs.DetectorAlgorithm	1, 2, 3	1	начина я с 8.20.55 7	Ключ позволяет выбрать режим работы детектора лиц (режим обнаружения):  1 – V1,  2 – V2,  3 – V3.
<b>Tevian и Видеоинтеллект 1.1</b>					
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	TevianAlgorithmNumber	0, 1	0	от 7.0 до 7.1	Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц.  0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм.  1 – используется более ресурсоемкий алгоритм.  <b>Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a> .
<b>x32:</b> ( x 32)\FRS\Custo mAlgorith <b>x64:</b> ( x 64)\FRS\Custo mAlgorith	Tevian.DetectionFilterAlgorithm	0, 1	0	от 7.3	Альтернативный алгоритм фильтрации ложных срабатываний детектора. Данный ключ используется, если ключи Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter=0 и Tevian.DetectionFilterValue > 0 (см. соответствующие параметры ниже).  0 - ALG1.  1 - ALG2.  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i>
<b>x32:</b> ( x 32)\FRS\Custo mAlgorith <b>x64:</b> ( x 64)\FRS\Custo mAlgorith	Tevian.DetectionFilterValue	0-100	50	от 7.3	Настройка порога фильтрации альтернативного алгоритма. Используется если значение Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter больше нуля (см. соответствующий параметр ниже).  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm x64: ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.GlobalTrackin gDetectionFilter	0, 1	1	от 7.3	Активирует дополнительную проверку для фильтрации ложных срабатываний детектора. Если лица в масках не распознаются, рекомендуется отключать данную проверку, однако это может вызвать ложные срабатывания детектора.  0 - выключено. 1 - включено.  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i>
x32: ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm x64: ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.DetectorAlgor ithm	0, 1	0	от 7.3	Режим работы детектора лиц (обнаружения). Рекомендуемое значение параметра 0.  0 - ALG1. 1 - ALG2.  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i>
x32: ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm x64: ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.FaceDetectio nPeriod	>=0	350	от 7.3	Данный параметр влияет на работу захвата детектора. При большем значении могут с большой вероятностью рваться треки.  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i>
x32: ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm x64: ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.FaceDetector ConfidenceThreshol d	>=0	50	от 7.3	Порог уверенности детектора лиц (не путать с качеством лица).  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i>
x32: ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm x64: ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.Identification Algorithm	0, 1, 2	0	от 7.3	Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц.  0 - ALG1 используется наименее ресурсоемкий алгоритм. 1 - ALG2 качественное распознавание, но более ресурсоемкое. 2 - PRECISE максимально качественное распознавание, но наиболее ресурсоемкое. Данный алгоритм рекомендуется использовать, если на распознавание лиц затрачивается значительно меньше времени, чем на детекцию (если в кадре находится мало людей).  <b>Внимание!</b> Так как биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы другим, то после изменения алгоритма осуществляется автоматическое пересоздание биометрических векторов. Пересоздание биометрических векторов также можно

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<i>выполнить вручную (см. <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>).</i>
<b>x32:</b> ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm <b>x64:</b> ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.TrackBestFramesCount	>=0	1	от 7.3	<p>Задаёт количество секунд накопления лучших кадров трека для распознавания. Увеличение времени позволяет усреднять распознаваемые характеристики лица, однако из-за этого возникает погрешность распознавания характеристик лиц.</p> <p><i>Примечание. Например, при установленном значении 1 секунда средняя погрешность определения возраста будет составлять 2-3 года, а при значении 5 секунд будет составлять 3-4 года.</i></p>
<b>x32:</b> ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm <b>x64:</b> ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.TrackerMaxLostTime	>=0	500	от 7.3	<p>Время с момента последнего обнаружения, по истечении которого трек считается окончившимся.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV.</i></p>
<b>x32:</b> ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm <b>x64:</b> ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.EyesClosedDetectorThreshold	>=0	50	от 7.3	<p>Задаёт чувствительность распознавания закрытых глаз. Чем больше значение, тем менее чувствителен детектор закрытых глаз.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\FRS\Custo mAlgoritm <b>x64:</b> ( X 64)\FRS\Custo mAlgoritm	Tevian.IgnoreBestFrames	0,1	0	начи ная с 8.2.0.55 0	<p>Определяет, какие кадры будут распознаваться.</p> <p>0 – распознаваться будет только лучший кадр, который определяет Tevian.</p> <p>1 – распознаваться будут все кадры, при этом увеличивается качество распознавания, но возрастает нагрузка на CPU.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	GenerateEyesClosedEvent	0, 1	0	от 7.3	<p>Активирует генерацию событий <b>Глаза закрыты</b> при обнаружении закрытых глаз.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceTracker.LogTrackerQuality	0, 1	0	от 7.3	<p>Активирует логирование каждого события захвата лиц в общем log-файле отладочного окна <b>Face Recognition Server</b>, где отображается дополнительная информация, такая как: качество захваченного лица, количество всех захваченных лиц, количество хороших лиц и др. (подробнее см. <a href="#">Приложение 2. Отладочное окно</a>).</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	IsProcessObject	0, 1	1	от 7.4	Активирует запуск каждого Сервера распознавания лиц в отдельном процессе. 0 - все Серверы распознавания лиц запускаются в одном процессе. 1 - каждый Сервер распознавания лиц запускается в отдельном процессе.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ThreadAffinity.Ignore	0, 1	0	от 7.4	Активирует игнорирование привязки потоков к ядрам внутри firserver.run. 0 - игнорирование привязки потоков к ядрам отключено. 1 - игнорирование привязки потоков к ядрам включено. Применяется совместно с ключом IsProcessObject=0.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ResizeWidth	>=0	0	от 7.4	Задаёт разрешение видео, которое поступает от камер во все модули <b>Детектор лиц</b> .  Фактически задается ширина видеоизображения, а высота подбирается автоматически исходя из пропорций исходного видео. Например, если исходное видео имеет разрешение 2560x1920, то если задать значение <b>960</b> , то видео будет преобразовано к разрешению 960x720.  Если указано значение <b>0</b> , то видеоизображение будет поступать в исходном разрешении.
<b>x32:</b> (x32)\FRS\Thermal <b>x64:</b> (x64)\FRS\Thermal	SaveThermalJson	0, 1	0	от 7.4	Включает сохранение в папку всех поступающих от тепловизора json и изображений при распознавании лица. Данные от тепловизора будут сохраняться по следующему адресу: <ul style="list-style-type: none"><li>• В случае распознавания лица: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\Firserver\ThermalImages\{ID детектора лиц}</li><li>• В случае, если лицо нераспознано: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\Firserver\ThermalImages\{ID детектора лиц}\NoFaces</li></ul> 0 - данные от тепловизора в папки не сохраняются 1 - данные от тепловизора сохраняются в папки
<b>x32:</b> (x32)\FRS\Thermal <b>x64:</b> (x64)\FRS\Thermal	ForceProcessWholeImage	0, 1	0	от 7.4	Данный ключ применяется, если на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания лиц</b> установлены флажки <b>Совместная работа с тепловизором</b> и <b>Получение фото от тепловизора</b> .  Включает поиск лиц по всему кадру, если ранее не удалось распознать лицо из-за полученных от тепловизора некорректных координат рамки с лицом.  Особенности данного режима: <ul style="list-style-type: none"><li>• Число распознаваний и нагрузка на систему увеличится.</li></ul>



## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<ul style="list-style-type: none"> <li>В интерфейсном модуле <b>Распознавание и поиск лиц</b> будут отображаться негативные изображения с лицами.</li> <li>Для всех распознанных лиц в кадре будет указана одна и та же температура.</li> </ul> <p>0 - Нераспознанные лица игнорируются.</p> <p>1 - Включает поиск лиц по всему кадру, если ранее распознать лицо не удалось.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\FRS\Update  <b>x64:</b> ( x 64)\FRS\Update	Update.CpuCoreCount	>=1	1	от 8.0	Задает количество потоков, на которых происходит регенерация биометрических векторов при переходе между разными модулями или версиями SDK распознавания лиц.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Авто-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( x 32)\LPRVIEWER <b>x64:</b> ( x 64)\LPRVIEWER	protocollimit	<1000	-	от 4.7.5	Задает количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)
<b>x32:</b> ( x32)\radar <b>x64:</b> ( x64)\radar	EmulateRefreshSpeed	1 - 2147483647	100	от 4.7.5	Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости
<b>x32:</b> ( x32)\radar <b>x64:</b> ( x64)\radar	WriteSpeedOnTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости

( x64)\radar					
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	DisableUrmOutput	0, 1	0	от 4.7.5	Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	GlobalUrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	OneSpeedDetect	0, 1	0	от 4.7.5	Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	ReadSpeedFromTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, вычитывать ли скорость из титров
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	TestWidth	-	0	от 4.7.5	Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	TestHeight	-	0	от 4.7.5	Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)

<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	Time	-	-	от 4.7.5	Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	UrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	UrmSendProcessEvents	0, 1	0	от 4.7.5	Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	UseTry	0, 1	0	от 4.7.5	Позволяет включить модуль «seh»
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	WriteUraganErrorBuf	0, 1	0	от 4.7.5	При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR\UnitTest <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR\UnitTest	CountryName	Текст	RUS	от 4.7.5	Задаёт тестовое значение страны распознавания
<b>x32:</b> (\X32)\URML	Enabled	0, 1	0	от 4.7.5	Включение \отключение теста

PR\UnitTest <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR\UnitTest					
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR\UnitTest <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR\UnitTest	ExecuteSecond	>= 0	3	от 4.7.5	Задает время срабатывания теста
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR\UnitTest <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR\UnitTest	Number	Текст	M038EH150	от 4.7.5	Задает тестовый номер
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR\UnitTest <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR\UnitTest	PlateHeightPercent	> 0	15	от 4.7.5	Задает тестовую высоту пластинки номера
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR\UnitTest <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR\UnitTest	PlateWidthPercent	> 0	25	от 4.7.5	Задает тестовую ширину пластинки номера
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	ParkingMode	0, 1	-	5.0	<p>Включение режима парковки для распознавателя CARMEN-Авто.</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b> был установлен флажок</p>

					<p><b>Включить по детектору движения</b> (см. <a href="#">Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</a>).</p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступить команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>
				от 5.5	<p>Включение режима парковки для распознавателя CARMEN-Авто.</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><i>Примечание. При задании значения 1 на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b> будет автоматически установлен флажок <b>Включить по детектору движения</b> без возможности его снятия до тех пор, пока данному ключу не будет задано значение 0 (см. <a href="#">Настройка совместной работы Канала распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</a>).</i></p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступить команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>
<p><b>x32:</b> ( x 32)\URML PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR</p>	SaveRawRecognitionResult	0, 1	0	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль CARMEN-паркинг/ CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках: &lt;Директория установки ПК <i>Интеллект</i> &gt;\Modules64\UrmLpr\CPD_RawResults\idDetector\ – кадры, на которых произошло распознавание. &lt;Директория установки ПК <i>Интеллект</i> &gt;\Modules64\UrmLpr\CPD_RawResults\idDetector\ <i>NotFound</i> – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК <i>Интеллект</i> &gt;\Modules64\UrmLpr\CarmenResults\idDetector\. Результаты представляют собой пары файлов: файл "время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания. При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</li> </ul> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p>

<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	TrackOnlyRedLight	0, 1	1	5.1	При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	MaxStoppingSpeed	0 - 10000	1000	5.1	Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b> ).
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	RayHardwareDelay	>0	0	5.2	<p>Задаёт время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	TimestampFontSize	>=139	139	5.2	Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии со штрафом, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9pnt.
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	IgnorePhotoFromBaseCamera	0, 1	0	5.2	Ключ отключает получение фото с основных камер распознавателей.
<b>x32:</b> (\X32)\URMLPR <b>x64:</b> (\X64)\URMLPR	ExpiredPlateNumberMinutes	>=0	5	5.2	Ключ задает время в минутах, по истечении которого игнорируется фиксация нарушений основным распознавателем, если второй распознаватель, который работает в паре с основным, тоже зафиксировал нарушение.

<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	Compress	0, 1	1	5.2	<p>Параметр позволяет отключить компрессию при передаче видео из видеоподсистемы (от объекта <b>Камера</b>) в Сервер распознавания номеров, если видеоподсистема и Сервер распознавания номеров находятся на одном локальном компьютере. Это позволяет снизить нагрузку на процессор Сервера.</p> <p>0 – видео передается в локальный Сервер распознавания номеров без компрессии.</p> <p>1 – видео передается в Сервер распознавания номеров после компрессии.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	ReadRayFromTitles	0, 1	0	5.3	<p>Ключ включает эмуляцию многоканального режима в IntLab.</p> <p>0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab-Вагоны</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</a>).</p> <p>1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	PlatelImprover	0, 1, 2	0	5.3	<p>Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров Carmen:</p>
		0, 1, 2, 3		5.4	<p>0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров Carmen без предварительной обработки.</p> <p>1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров Carmen.</p> <p>2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание.</p> <p>3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он <b>не делает</b> попытку поиска другого номера.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	SpeedField	"FASTEST", "STRONGEST"	"FASTEST"	5.4	<p>"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> наибольшую скорость</p> <p>"STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> скорость наибольшего объекта</p> <p><b>Внимание!</b> Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллект</i> перестанет принимать скорость от радара.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	RemoteLpr.NearestTime	>=0	0	5.3	<p>Ключ задает для всех объектов Сервер распознавания номеров, на которых используется удаленный распознаватель, разность времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллект</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя присутствуют в Отладочном окне и Протоколе событий.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b>	RestartTimeout	0, 1	0	5.4	<p>Ключ активирует для модуля распознавания Авто-УРАГАН автоматический перезапуск по тайм-ауту, если от него не поступает результатов распознавания.</p>

( X 64)\URML PR					
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	FrameBuffer	>=0	0	5.4	Ключ задает количество кадров, которые хранятся в буфере для модуля CARMEN-Авто. Применим, если существует пропуск номеров, однако может вызывать задержку распознавания номеров.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	ReadRayFromTitles	0, 1	0	5.5	Ключ включает для модуля IntLab эмуляцию многоканального режима.  0 – распознавание номера осуществляется по макрокоманде, указанной на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab</a> ).  1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	RemoteLpr.x.Near estTime  <i>Примечание. x - идентификатор объекта Канал распознавания номеров в ПК Интеллект.</i>	>=0	-	5.5	Ключ задает для указанного объекта Канал распознавания номеров, на котором используется удаленный распознаватель, разность времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК Авто-Интеллект не отображаются данные о распознанных номерах, хотя присутствуют в Отладочном окне и Протоколе событий.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	LprDB.Path	Полный путь к локальной или сетевой папке	C: \ProgramData\AxxonSoft\LprDB	5.5	Ключ задает папку на диске для хранения изображений распознанных номерных знаков и кадров ТС при значении ключа LprDB.Use <b>1</b> (см. ниже). Можно указать как локальную, так и сетевую папку.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	LprDB.Use	0,1	1	5.5	Ключ задает режим хранения изображений.  0 – метаданные и изображения хранятся только в базе данных.  1 – метаданные хранятся в базе данных, а изображения хранятся в папке на диске. Путь к папке задается ключом LprDB.Path (см. выше).  <i>Примечание. Информация о распознанных номерах хранится в базе данных, независимо от значения ключа LprDB.Use.</i>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	LprDB.FreeMB	>0	5000	5.5	Ключ задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется перезапись изображений по кольцу, т.е. будут перезаписываться наиболее старые данные. Используется, если ключ LprDB.Use имеет значение 1.



<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	AutoUragan.SDKVersion	3.5, 3.7	3.5	5.5	<p>Ключ задает используемую программным модулем Авто-УРАГАН версию SDK.</p> <p><i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей Авто-УРАГАН в ПК Авто-Интеллект.</i></p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	AutoUragan.Parallel	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует распознавание номера одновременно на нескольких процессорах с помощью параллельных вычислений, что приводит к повышению быстродействия программного модуля Авто-УРАГАН.</p> <p><i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей Авто-УРАГАН в ПК Авто-Интеллект.</i></p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	AutoUragan.Kernels	>=1	1	5.5	<p>Ключ задает количество процессоров, которые будут использоваться для параллельных вычислений программным модулем Авто-УРАГАН, если оно активировано.</p> <p><i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей Авто-УРАГАН в ПК Авто-Интеллект.</i></p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	VIT.TimeoutLostNumber	>=0	0	5.5	<p>Ключ активирует отслеживание исчезновения распознанного номера и задает время в миллисекундах, по истечении которого будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера, если данный номер скрылся из вида камеры.</p> <p>0 - отслеживание исчезновения распознанного номера отключено.</p> <p>&gt;1 - по истечении заданного времени, если распознанный номер скрылся из вида камеры, будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	SaveFilterToDB	0, 1	1	5.5	<p>Ключ активирует сохранение в базу данных отфильтрованных номеров.</p> <p>0 - отфильтрованные номера сохраняются в базе данных.</p> <p>1 - отфильтрованные номера не сохраняются в базе данных.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	RemoveNewLine	0, 1	1	5.5	<p>Ключ активирует отображение двухстрочных номеров в Протоколе событий в две строки.</p> <p>0 - двухстрочные номера отображаются в две строки.</p> <p>1 - двухстрочные номера отображаются в одну строку.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X	FrameBuffer	>=0	0	5.5	<p>Ключ задает количество необработанных кадров, которые хранятся в буфере для всех модулей распознавания номеров. Применим, если существует пропуск номеров, однако может вызывать задержку распознавания номеров.</p>

64)\URMLPR					
<b>x32:</b> ( X 32)\URMLPR <b>x64:</b> ( X 64)\URMLPR	SaveRecognitionResult	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует сохранение на диск результата распознавания номера в формате *.jpg. В результате работы модуля распознавания будет создана папка AutoRecongnitionResult по адресу: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\UrmLpr\, в которую будут сохраняться файлы со следующим именем: id распознавателя в ПК Интеллект - распознанный номер - нарушение &lt;если есть&gt;.jpg.</p> <p>0 - запись результатов распознавания производится в базу данных ПК Авто-Интеллект.</p> <p>1 - запись результатов распознавания производится на диск.</p> <p><i>Примечание. Данная настройка необходима для отладки.</i></p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URMLPR <b>x64:</b> ( X 64)\URMLPR	InternalDirection	0, 1, 2	1	Только 5.5	<p>Ключ задает режим определения направления движения транспортного средства.</p> <p>0 - направление определяется SDK.</p> <p>1 - направление вычисляется по положению верхней части номера. Если верхняя часть номера на момент начала трекинга ниже верхней части номера в конце трекинга, то направление определяется как "От камеры", а иначе "К камере".</p> <p>2 - направление вычисляется по площади номера. Если площадь номера на момент начала трекинга больше, чем площадь номера в конце трекинга, то направление определяется как "От камеры", а иначе "К камере".</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URMLPR <b>x64:</b> ( X 64)\URMLPR	GueTrack.Timeout	>=0	0	5.5	<p>Задает время в секундах ожидания появления номера, если транспортное средство после остановки детектируется несколько раз.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URMLPR <b>x64:</b> ( X 64)\URMLPR	Intlab.BestFrame	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует для модуля <b>IntLab</b> улучшенный механизм выдачи кадра с лучшей видимостью номера, однако вызывает временную задержку в выдаче результата.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URMLPR <b>x64:</b> ( X 64)\URMLPR	Alarms.LimitedByBestResult	0,1	0	5.5	<p>Параметр позволяет отбрасывать все треки после лучшего кадра, определенного SDK распознавания.</p> <p>0 - треки после лучшего кадра, определенного SDK распознавания, не отбрасываются.</p> <p>1 - активирует отбрасывание всех треков после лучшего кадра, определенного SDK распознавания.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URMLPR <b>x64:</b> ( X 64)\URMLPR	Alarms.CrossWalkOne	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует тревогу, если на пешеходном переходе было хотя бы одно определение номера. Движение транспортного средства не учитывается.</p> <p>0 - система пытается определить факт движения по переходу и только после этого активирует тревогу.</p> <p>1 - активирует тревогу, даже если на пешеходном переходе было одно определение номера.</p>

<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	VehiclePlateSearch.Arabic	0, 1	0	5.5	Ключ включает возможность ввода арабского числа в поле поиска номеров транспортных средств.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	VehiclePlateSearch.PersianCalendar	0, 1	0	5.5	Ключ необходимо активировать, если на Сервере распознавания используется персидский календарь.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	WritesAllSecondaryFrames	0, 1	1	5.5	<p>Внутренняя настройка. Отключает сохранение кадров с синхронной видеокамеры в папку LprDB.Path и базу данных [lprex].[dbo].[FramesSecondary].</p> <p>0 - сохранение всех изображений с синхронной видеокамеры отключено.</p> <p>1 - сохранение всех изображений с синхронной видеокамеры включено.</p>
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	Ulpr.NumberDetectedRestartTimeout	>=0	0	5.5	<p>Данный ключ следует создавать в случае, если наблюдается прекращение распознавания номеров на одном или нескольких Серверах распознавания номеров. Ключ задает время в минутах; если в течение этого времени не было распознано ни одного номера, то в ядро ПК <i>Интеллект</i> посылается реакция:</p> <p><b>ULPR N NUMBER_DETECTED_TIMEOUT</b></p> <p>где N – идентификатор объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>. Получив данную реакцию, ядро заново пересылает настройки в модуль распознавания, таким образом эмулируя нажатие кнопки <b>Применить</b> на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>.</p>
<b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	IntlabSDKx32Path	Строковое значение	C:\Program Files(x86)\Intlab	5.5	Ключ задает папку, в которой установлен SDK Intlab x32.
<b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	IntlabSDKx64Path	Строковое значение	C:\Program Files\Intlab	5.5	Ключ задает папку, в которой установлен SDK Intlab x64.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	AutoInfo.Url	http-адрес	http://127.0.0.1:8091/GetAutoInfo	5.5	Ключ задает http-адрес для взаимодействия с модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer).
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR	UrlServerFrameBuffer	Целые числа	-1	5.5	Ключ задает количество кадров, которые хранятся в буфере для Модуля определения типа ТС (UrlServer). Определяется

PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR					как примерное время нахождения транспортного средства в кадре умноженное на fps видео. Если 0 - работает MMR (VIT). Если < 0 - работает Модуль определения типа ТС (UrlServer) со значением <b>350</b> . Если > 0 - работает Модуль определения типа ТС (UrlServer) с указанным значением.
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER	SavePictures	Строчков ое значени е	-	5.5	Ключ задает папку, в которой будут сохраняться кадры, обработанные модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer), а именно: обрезанный кадр, на котором только транспортное средство. Данные кадры необходимы для обучения нейросети (см. <a href="#">Настройка сохранения кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER	VehiclePlateSearch.RightToLeft	0, 1	1	5.5	При использовании программного модуля CARMEN-Авто и распознавателе арабских номеров ключ задает порядок следования цифр и латинских букв во второй строке распознанного номера в Оперативном мониторе. 0 - сначала отображаются цифры, затем латинские буквы. 1 - сначала отображается латинские буквы, затем цифры.
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER	DeferLeft	>0	2.0	5.6	Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer). Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена ширина номерной пластины. Фотография будет обрезана слева относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению.
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER	DeferRight	>0	2.0	5.6	Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer). Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена ширина номерной пластины. Фотография будет обрезана справа относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению.
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER	DeferUp	>0	21.8	5.6	Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer). Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена высота номерной пластины. Фотография будет обрезана сверху относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению.
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER	DeferDown	>0	3.8	5.6	Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС (UrlServer). Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена высота номерной пластины. Фотография будет обрезана снизу относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению.
<b>x32:</b> ( x32)\Video <b>x64:</b> (x 64)\Video	RandomOrder	0, 1	0	5.6	Ключ разрешает отсылать сообщение о номере, даже если размеры фрейма, которые нужны для корректного вычисления координат номерной пластины, не проинициализированы. Это решает проблему некорректного

					<p>связывания номеров при передаче координат номерной пластины.</p> <p>0 - сообщение о номере не отправляется, если размеры фрейма не проинициализированы.</p> <p>1 - сообщение о номере отправляется, даже если размеры фрейма не проинициализированы.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ URL_SERV ER\An <b>x64:</b> (x 64)\ URL_SERV ER\An	An.port	>0	20111	5.6	<p>Задает порт подключения к ПК <i>Axxon Next</i> (см. <a href="#">Настройка совместной работы ПК Авто-Интеллект и ПК Axxon Next</a>).</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\URML PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR	VehiclePlateSearch.ConnectTimeout	>=0	10	Только 5.7	<p>Задает в секундах таймаут подключения к выбранным серверам ПК <i>Авто-Интеллект</i> при открытии окна <b>Поиск событий в базах данных распознавателей</b>. При превышении заданного времени прекращаются попытки подключения и отображается перечень серверов, к которым не удалось подключиться.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\URML PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR	LprDB.Log	0, 1	0	5.7	<p>Включает запись логов распознавания номеров в таблицу Logs БД lprgh. Записи в таблице очищаются согласно заданной глубине хранения записей в базе данных. Используется для отладки.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\URML PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR	RestPort	номер порта	10001	5.6	<p>Ключ используется в случае, если стандартный порт 10001, используемый Сервером распознавания номеров для коммуникации с клиентом Модуль обнаружения ТС, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\URML PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR	ClearOnlyFirstPageDB	0, 1	1	6.0	<p>Ключ дает возможность регулирования количества удаляемых событий из внутренней базы данных программного модуля <i>Авто-Интеллект</i>.</p> <p>0 - из базы данных будут удаляться все записи, превысившие заданный объем хранения архива.</p> <p>1 - с таймаутом 3 минуты будут удаляться максимум 1000 записей из базы данных.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\URML PR <b>x64:</b> ( x 64)\URML PR	VehicleTracer.ShowDataFile	0, 1	0	6.0	<p>Ключ дает возможность отображения в окне <b>Оперативный монитор</b> файла данных о сработавшем движке.</p> <p>0 - файл данных не отображается.</p> <p>1 - файл данных отображается.</p>

<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	Carmen.DistanceX	>=0	10	5.7, 6.0	Ключ является минимальным расстоянием в пикселях между символами номерной пластины по горизонтали. Нужен для вставки разделителя в номерной знак. Разделитель будет добавлен туда, где расстояние между символами максимальное и при этом оно не меньше, чем заданное значение параметра ключа. Ключ используется только для арабских номеров.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	IgnoreRepeatTime	>=0	0	5.7, 6.0	Ключ задает время в секундах, в течение которого игнорируются повторные распознавания номеров на всех каналах в рамках одного физического сервера.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	IsProcessObject	0, 1	0	5.7, 6.0	Активирует режим равномерного распределения нагрузки на ядра CPU.  0 – режим равномерного распределения нагрузки не активирован.  1 – режим равномерного распределения нагрузки активирован.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	PicturesInNumber DetectedEvent	0, 1	0	5.7, 6.0	Добавляет в событие NUMBER_DETECTED параметр image, в котором хранится изображение полного кадра, и параметр image_plate, в котором хранится изображение вырезанного кадра, закодированные с помощью Base64:  0 – событие NUMBER_DETECTED генерируется без параметров image и image_plate.  1 – событие NUMBER_DETECTED генерируется с параметрами image и image_plate.
<b>x32:</b> ( X 32)\URML PR <b>x64:</b> ( X 64)\URML PR	VehiclePlateSearch.UseRestIp	0, 1	0	5.7, 6.0	Активирует поиск событий в базах данных распознавателей, если используется конфигурация Сервер/УРМА и УРММ.  0 – распознаватели не отображаются, поиск не работает.  1 – распознаватели отображаются, поиск работает.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> ( X 32)\POS <b>x64:</b>	Capture	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли запись лог-файлов. Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture.

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
( x 64)\POS					
<b>x32:</b> ( x 32)\POS <b>x64:</b> ( x 64)\POS	Dos2Win	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет кодировку: 1 - читать XML кодировку в DOS codepage; 0 - читать XML как есть.
<b>x32:</b> ( x 32)\POS <b>x64:</b> ( x 64)\POS	GlobalTextDelay	-	0	от 4.7.3	Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch.
<b>x32:</b> ( x 32)\POS <b>x64:</b> ( x 64)\POS	Nohotkey	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools.
<b>x32:</b> ( x 32)\POS <b>x64:</b> ( x 64)\POS	EnablePing	!=1, 1	-	от 4.7.5	Проверка соединения по Ping. Для корректного восстановления соединения с POS-сервером в случае его разрыва (в том числе при возможных регулярных разрывах соединения) следует установить значение "1", любые отличные от "1" значения отключают проверку.
<b>x32:</b> ( x 32)\POS <b>x64:</b> ( x 64)\POS	DecodeUtf8	0, 1	0	от 4.8.3	Ключ активирует кодировку UTF-8 для корректного отображения титров, если входящие пакеты на POS-терминал поступают в кодировке UTF-8.
<b>x32:</b> ( x 32)\POS <b>x64:</b> ( x 64)\POS	PosLogMaxsize	>0	10	от 5.1	Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах.  <i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture - см. выше.</i>

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: ( x 32)\POS x64: ( x 64)\POS	SetFlowControlNone	0, 1	1	от 5.4	Контроль COM-порта. Выставить "0", если перестает работать POS-терминал при его подключении к ПК POS Интеллект.
x32: ( x 32)\POS x64: ( x 64)\POS	UseLocalTimestamp	0, 1	0	от 5.4	Ключ активирует перевод пришедшего локального времени в UTC при записи в соответствующую базу данных ПК POS Интеллект.  0 - пришедшее локальное время будет записываться в соответствующую базу данных без изменений.  1 - пришедшее локальное время будет переведено в UTC при записи в соответствующую базу данных.
x32: ( x 32)\POS x64: ( x 64)\POS	UseLastCashierInfo	0, 1	0	от 5.4	В случае использования касс D-store ключ активирует запоминание последнего кассира, данные о котором пришли от кассы. Пока данные отсутствуют - используются значения по умолчанию: cashier_name = "Jane B."; cashier_number = "1147911";  0 - последний кассир, данные о котором пришли от кассы, не запоминается.  1- запоминается последний кассир, данные о котором пришли от кассы.
x32: ( x 32)\POS x64: ( x 64)\POS	NewReceipt.Use	0, 1	0	от 5.4	В случае использования касс D-store ключ активирует начало чека по любым данным, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже).  0 - начало чека иницируется заданным словом для начала записи чека.  1 - любые данные иницируют начало чека, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже).  <i>Примечание. Ключ работает, только если активирован параметр UseLastCashierInfo (см. выше).</i>
x32: ( x 32)\POS x64: ( x 64)\POS	NewReceipt.Word	Строковое значение	NEW RECEIPT	от 5.4	Ключ задает строку, которая будет добавляться в текст при активированном ключе NewReceipt.Use (см. выше).
x32: ( x 32)\POS x64: ( x 64)\POS	PrintTime	0, 1	0	от 5.4	Ключ активирует отображение времени возникновения титров (UTC) на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения.  0 - время возникновения титров (UTC) не отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения.  1 - время возникновения титров (UTC) отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)



## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	от 8.0	<p>Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.</p> <p>Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	от 8.0	<p>Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	от 5.0	<p>Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на АТМ-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	run_intellect	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ задаёт действия АТМ-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.</p> <p>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i>            1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	от 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к АТМ-Интеллект АРМ.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения.</p> <p>&gt;0 – Работа в неблокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0).</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	от 7.0	<p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ. АТМ-Интеллект Про передаёт видеоданные на АТМ-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию</p>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					4096). При включении буферизации, на АТМ-Интеллект АРМ выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от АТМ-Интеллект Про. 0 – Буферизация выключена 1 – Буферизация включена
<b>x32:</b> (x32-АТМ/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-АТМ/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	от 5.0	Ключ определяет действия АТМ-Интеллект Про если во время передачи видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате. 0 – Передача видеоданных не приостанавливается 1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции
<b>x32:</b> (x32-АТМ/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-АТМ/Monitoring)	IPPort	> 0	7755	от 5.0	Ключ задает на АТМ-Интеллект АРМ порт для подключения клиентов.
<b>x32:</b> (x32-АТМ/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-АТМ/Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	от 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.
<b>x32:</b> (x32-АТМ/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-АТМ/Monitoring)	TimeAlarmFromAgent	0, 1	0	от 10.0	Ключ включает регистрацию тревоги со временем ее возникновения на объекте. 0 - В поле Дата тревоги в интерфейсных объектах указывается именно время загрузки информации о тревоге в БД после получения ее с Агента Контроля, а не само время возникновения тревоги на объекте. 1 - В поле Дата тревоги в интерфейсных объектах указывается именно время возникновения тревоги на объекте. <i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ.</i>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryEnable	0,1	0	от 10.0	Ключ включает автоматизацию загрузки видеороликов. 0 - Автоматизация загрузки видеороликов отключена. 1- Автоматизация загрузки видеороликов включена. <i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ и/или на стороне Дополнительного рабочего места АТМ.</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryPath	Текст	C:\Query\	от 10.0	Ключ задает каталог обмена с внешней системой, который необходим для автоматизации загрузки видеороликов. <i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ и/или на стороне Дополнительного рабочего места АТМ.</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	OldLogPanel	0, 1	0	от 11.0	Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории. 0 - темная цветовая гамма. 1 - светлая цветовая гамма.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerExportPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект>\export	от 11.0	Ключ задает путь к каталогу экспортируемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива с отдельной камеры. <a href="#">См. также Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры.</a>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	MonitoringReserving	0, 1	0	от 11.0	Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Объекты охраны. 0 - ограничение включено. 1 - ограничение снято.
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader	UseBulkInsert	0, 1		от 10.0	Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально. 0 - не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удаленный) 1 - использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный)

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PrefixForTimeOut	Текст	-	Только 10.0	Ключ указывает префикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPrefix	>0	6	Только 10.0	Ключ задает для <i>АТМ-Интеллект АРМ</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием <i>АТМ-Интеллект Про</i> , по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи".
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	UsingTimeoutForPrefix	0, 1	0	Только 10.0	Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Объектов охраны с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PostfixForTimeOut	Текст	-	от 11.0	Ключ указывает постфикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPostfix	>0	6	от 11.0	Ключ задает для <i>АТМ-Интеллект АРМ</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием <i>АТМ-Интеллект Про</i> , по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи".
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV	MAXRECORDSONPAGE	1000 - 2000000000	10000	от 11.0	Задает максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LastLoadThreshold	>= 0	30	от 11.0	Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на <i>АТМ-Интеллект АРМ</i> .
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	DisableMonitoring	0, 1	0	от 13.0	Ключ отключает возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки.  0 - возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки включена.  1 - возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки выключена.  Если для ключа задано значение <b>1</b> , то: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в окне <b>Реакция на тревогу</b> исчезают</li> </ul>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>область для комментария и кнопки принятия тревоги; при постановке флажка <b>Принять</b> ничего не происходит;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>при нажатии на панели инструментов на кнопку <b>Принудительно закрыть ошибку</b> не появляется окно с подтверждением принудительного закрытия ошибки.</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerLowestPriority	0, 1	0	от 13.0	<p>Ключ устанавливает низкий приоритет процесса StreamViewer при его запуске.</p> <p>0 – процесс StreamViewer запускается с обычным (средним) приоритетом.</p> <p>1 – процесс StreamViewer запускается с низким приоритетом.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterDisarm	целое число в мсек	50	начиная с 14.0	<p>Ключ устанавливает временной промежуток задержки записи в мсек после снятия камеры с охраны.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterRecStop	целое число в мсек	50	начиная с 14.0	<p>Если включен режим постоянной записи, то ключ устанавливает временной промежуток задержки записи по камере в мсек после ее остановки.</p> <p>Если камера находится на охране, то ключ устанавливает временной промежуток задержки постановки камеры на охрану в мсек после ее остановки.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepVideoDataInBase	>0	0	начиная с 14.0	<p>Если параметр не создан или равен 0, то видеоданные в базу <i>АТМ-Интеллект</i> (MonitorSSTV) не сохраняются.</p> <p>Если параметр &gt; 0, то его значение равно числу дней, которое видеоданные должны храниться в базе данных <i>АТМ-Интеллект</i>. После превышения этого срока видеоданные удаляются из базы.</p>
<b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>					

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает меню камеры. 0 - Меню отображается. 1 - Меню скрыто.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_ARM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Поставить на охрану. 0 - Пункт меню Поставить на охрану отображается. 1 - Пункт меню Поставить на охрану скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_REC_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Начать запись. 0 - Пункт меню Начать запись отображается. 1 - Пункт меню Начать запись скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_CAMS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Камера. 0 - Пункт меню Камера отображается. 1 - Пункт меню Камера скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_TITLES_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Отображение титров. 0 - Пункт меню Отображение титров отображается. 1 - Пункт меню Отображение титров скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Обработка. 0 - Пункт меню Обработка отображается. 1 - Пункт меню Обработка скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Экспорт. 0 - Пункт меню Экспорт отображается. 1 - Пункт меню Экспорт скрыт.

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor					
<b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>					
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Деинтерлейсинг. 0 - Пункт меню Деинтерлейсинг отображается. 1 - Пункт меню Деинтерлейсинг скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Увеличение. 0 - Пункт меню Увеличение отображается. 1 - Пункт меню Увеличение скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Контрастирование. 0 - Пункт меню Контрастирование отображается. 1 - Пункт меню Контрастирование скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Маска детектора. 0 - Пункт меню Маска детектора отображается. 1 - Пункт меню Маска детектора скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Резкость. 0 - Пункт меню Резкость отображается. 1 - Пункт меню Резкость скрыт.
<b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>					
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает кнопку входа в архив. 0 - Кнопка входа в архив отображается. 1 - Кнопка входа в архив скрыта.

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает время. 0 - Время отображается. 1 - Время скрыто.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает название камеры. 0 - Название камеры отображается. 1 - Название камеры скрыто.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню. 0 - Кнопка вызова функционального меню отображается. 1 - Кнопка вызова функционального меню скрыта.
<b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	KEYS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ).  0 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено. 1 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	TELEMETRY_ENABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ).  0 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor выключено. 1 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor включено.



## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ активирует пункт меню Удалить для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ).  0 - Пункт меню Удалить скрыт. 1 - Пункт меню Удалить отображается.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ активирует пункт меню Защитить для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ).  0 - Пункт меню Защитить скрыт. 1 - Пункт меню Защитить отображается.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ExportPath	Текст	DISK: \Export\  , где DISK — диск, на который установлена операционная система	-	Задаёт путь к каталогу экспорта на <i>АТМ-Интеллект АРМ</i>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита "Перехватчик событий АТМ"

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture)  <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnTOut	>0	10	от 9.0	Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты.  Только для режима m_JrnMode=2 (МАКЗ ТУССОН)

<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	Mask	>=0	-	-	<p>Задает параметры маскирования номера карты. По умолчанию первые 6 и последние 4 символа номера карты не маскируются.</p> <p>0 – номер карты не маскируется.</p> <p>1-6 – число немаскированных символов в начале номера карты</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnMode	>=0	0	-	<p>Задает режим работы с журналом.</p> <p>0 – номер карты читается с карт-ридера.</p> <p>1 – номер карты читается из журнала банкомата ПО Protopas (Wincor).</p> <p>2 – номер карты читается из журнала банкомата ПО МАКЗ ТУССОН.</p> <p>3 – номер карты читается из журнала банкомата ПО TellMe СКС.</p> <p>4 – номер карты читается из журнала банкомата ПО APTRA Advance NDC (NCR).</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnPath	>=0	-	-	<p>Задает путь к журналу банкомата.</p> <p>Если JrnMode = 1, то JrnPath = C:\JOURNAL\ Если JrnMode = 2, то JrnPath = C:\scs\atm_h\PRJ\ Если JrnMode = 3, то JrnPath = C:\scs\atm_h\PRJ\ Если JrnMode = 4, то JrnPath = C:\program files\ncr aprta\advance ndc\data\</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnTrack2Substring	>=0	-	-	<p>Задает подстроку поиска номера карты.</p> <p>Если JrnMode = 1, то JrnTrack2Substring = (TRACK 2 DATA) Если JrnMode = 2, то JrnTrack2Substring = @++ Если JrnMode = 3, то JrnTrack2Substring = KAPTA Если JrnMode = 4, то JrnTrack2Substring = CARD</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	LogEnable	0, 1	0	-	<p>Включает ведение журнала работы утилиты</p> <p>0 - ведение журнала работы отключено</p> <p>1 - ведение журнал работы включено. После перезапуска утилиты <i>Перехватчик событий АТМ</i> в каталоге установки утилиты появится файл «EventATM.log».</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LPRDBsearchresultUnicodeBase64	0, 1	1	8.0	<p>Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0&lt;-&gt; - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64.</p> <p>0 – ANSI 1 – UnicodeBase64</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	от 8.0	<p>Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агента контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.</p> <p>Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	от 8.0	<p>Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	от 5.0	<p>Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агента контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	run_intellect	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ задает действия Агента контроля в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.</p> <p>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i> 1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i></p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	от 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения.</p> <p>&gt;0 – Работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0).</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	от 7.0	<p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передаёт видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля.</p> <p>0 – Буферизация выключена 1 – Буферизация включена</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ определяет действия Агента контроля если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате.</p> <p>0 – Передача видеоданных не приостанавливается 1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	IPPort	> 0	7755	от 5.0	<p>Ключ задает на Сервере Контроля/ Центральном Сервере Контроля порт для подключения клиентов.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	от 7.0	<p>Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR  <b>х64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	ULPRspecialProcessing	1	-	от 10.0	<p>Ключ включает особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>Авто-Интеллект</i>.</p> <p>1 - Особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>Авто-Интеллект</i> включен.</p> <p>Любое другое значение - особый режим работы выключен.</p> <p><i>Примечание. Производится как на стороне Агента контроля, так и на стороне Сервера контроля.</i></p>
<b>х32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR  <b>х64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	PlaceOfRecognitionN	1,2	-	от 10.0	<p>Данный параметр соответствует месту распознавания. PlaceOfRecognitionN, где N — номер объекта Сервер распознавания номеров. 1 - въезд.</p> <p>2 - выезд.</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Агента Контроля.</i></p>
<b>х32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR  <b>х64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	CamOfRecognitionN	>0	-	от 10.0	<p>Данный параметр соответствует номеру камеры распознавателя. CamOfRecognitionN, где N — номер объекта Сервер распознавания номеров.</p> <p>Значение данного параметра должно соответствовать номеру объекта Камера, которая указана в настройке объекта Сервер распознавания номеров.</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Агента Контроля.</i></p>
<b>х32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR  <b>х64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	AlarmMsgOne	0	-	от 10.0	<p>Ключ включает тревогу Номер найден в базе данных для места распознавания на Въезд и на Выезд.</p> <p>0 - Включает тревогу Номер найден в базе данных для места распознавания на Въезд и на Выезд.</p> <p>Любое другое значение - тревога Номер найден в базе данных формируется только для</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>места распознавания со значением Въезд.</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Сервера Контроля.</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeAlarmFromAgent	0, 1	0	от 10.0	<p>Ключ включает регистрацию тревоги со временем ее возникновения на объекте.</p> <p>0 - В поле Дата тревоги в интерфейсных объектах указывается именно время загрузки информации о тревоге в БД после получения ее с Агента Контроля, а не само время возникновения тревоги на объекте.</p> <p>1 - В поле Дата тревоги в интерфейсных объектах указывается именно время возникновения тревоги на объекте.</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля.</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryEnable	0, 1	0	от 10.0	<p>Ключ включает автоматизацию загрузки видеороликов.</p> <p>0 - Автоматизация загрузки видеороликов отключена.</p> <p>1- Автоматизация загрузки видеороликов включена.</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля и/или на стороне Дополнительного рабочего места Мониторинга.</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryPath	Текст	C:\Query\	от 10.0	<p>Ключ задает каталог обмена с внешней системой, который необходим для автоматизации загрузки видеороликов.</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля и/или на стороне Дополнительного рабочего места Мониторинга.</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	OldLogPanel	0, 1	0	от 11.0	<p>Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории.</p> <p>0 - темная цветовая гамма.</p> <p>1 - светлая цветовая гамма.</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerExportPath	Текст	<Каталог установки ПК <i>Интеллект</i> >\export	от 11.0	Ключ задает путь к каталогу экспортируемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива.  См. также <a href="#">Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры</a>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	MonitoringReserving	0, 1	0	от 11.0	Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Разделы Контроля.  0 - ограничение включено. 1 - ограничение снято.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	AccessByCardEnable	0, 1	0	от 11.0	Ключ активирует особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>АСФА-Интеллект</i> , а также возможность настраивать описание длительной тревоги.  0 - Особый режим работы выключен. 1 - Особый режим работы включен.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	CustomisedLongAlarmName	Текст	Объект снят с охраны	от 11.0	Ключ изменяет описание длительной тревоги Объект снят с охраны в интерфейсных объектах Мониторинг и Отчёты для Мониторинга.
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader	UseBulkInsert	0, 1		от 10.0	Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально.  0 - не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый) 1 - использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PrefixForTimeOut	Текст	-	Только 10.0	Ключ указывает префикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPrefix	>0	6	Только 10.0	Ключ задает для <i>Сервера Контроля</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием <i>Агентов Контроля</i> , по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи".

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	UsingTimeoutForPrefix	0, 1	0	Только 10.0	Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Разделов Контроля с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PostfixForTimeOut	Текст	-	от 11.0	Ключ указывает постфикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPostfix	>0	6	от 11.0	Ключ задает для <i>Сервера Контроля</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием Разделов Контроля, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи".
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV	MAXRECORDSONPAGE	1000 - 2000000000	10000	от 11.0	Задает максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PassiveModeForFTP	0, 1	1	от 11.0	Ключ задает режим работы ПО <i>Центральный Сервер Контроля</i> по протоколу FTP. 0 - Активный режим. 1- пассивный режим.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeriodRequestOfStatistic	> 0	5	от 11.0	Ключ задает в минутах периода опроса статистики <i>Серверов Контроля</i> .
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogArchPeriod	> 0	168	от 11.0	Ключ задает в часах период архивации лога Коммуникационного сервера (CentralNetServer.log).
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogMaxSize	> 0	100	от 11.0	Ключ задает максимальный размер лога Коммуникационного сервера, при достижении которого он архивируется, игнорируя параметр <b>LogArchPeriod</b> .
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogArchDelPeriod	> 0	3	от 11.0	Ключ задает в месяцах срок хранения архивов логов (CentralNetServer.log).
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepDB	> 0	6	от 11.0	Ключ задает в месяцах срок хранения информации о закрытых ошибках и тревогах в БД ServerSSTV .



## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LastLoadThreshold	>= 0	30	от 11.0	Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на Сервере Контроля/ЦСК.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	DisableMonitoring	0, 1	0	от 13.0	<p>Ключ отключает возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки.</p> <p>0 - возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки включена.</p> <p>1 - возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки выключена.</p> <p>Если для ключа задано значение <b>1</b>, то:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в окне <b>Реакция на тревогу</b> исчезают область для комментария и кнопки принятия тревоги; при постановке флажка <b>Принять</b> ничего не происходит;</li> <li>• при нажатии на панели инструментов на кнопку <b>Принудительно закрыть ошибку</b> не появляется окно с подтверждением принудительного закрытия ошибки.</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerLowestPriority	0, 1	0	от 13.0	<p>Ключ устанавливает низкий приоритет процесса StreamViewer при его запуске.</p> <p>0 – процесс StreamViewer запускается с обычным (средним) приоритетом.</p> <p>1 – процесс StreamViewer запускается с низким приоритетом.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterDisarm	целое число в мсек	50	начиная с 14.0	Ключ устанавливает временной промежуток задержки записи в мсек после снятия камеры с охраны.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterRecStop	целое число в мсек	50	начиная с 14.0	Если включен режим постоянной записи, то ключ устанавливает временной промежуток задержки

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					записи по камере в мсек после ее остановки.  Если камера находится на охране, то ключ устанавливает временной промежуток задержки постановки камеры на охрану в мсек после ее остановки.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepVideoDataInBase	> 0	0	начиная с 14.0	Если параметр не создан или равен 0, то видеоданные в базу Мониторинга (MonitorSSTV или ServerSSTV) не сохраняются.  Если параметр > 0, то его значение равно числу дней, которое видеоданные должны храниться в базе данных Мониторинга. После превышения этого срока видеоданные удаляются из базы.
<b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает меню камеры. 0 - Меню отображается. 1 - Меню скрыто.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_ARM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Поставить на охрану. 0 - Пункт меню Поставить на охрану отображается. 1 - Пункт меню Поставить на охрану скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_REC_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Начать запись. 0 - Пункт меню Начать запись отображается. 1 - Пункт меню Начать запись скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_CAMS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Камера. 0 - Пункт меню Камера отображается. 1 - Пункт меню Камера скрыт.

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_TITLES_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Отображение титров.  0 - Пункт меню Отображение титров отображается. 1 - Пункт меню Отображение титров скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Обработка.  0 - Пункт меню Обработка отображается. 1 - Пункт меню Обработка скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Экспорт.  0 - Пункт меню Экспорт отображается. 1 - Пункт меню Экспорт скрыт.
<b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>					
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Деинтерлейсинг.  0 - Пункт меню Деинтерлейсинг отображается. 1 - Пункт меню Деинтерлейсинг скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Увеличение.  0 - Пункт меню Увеличение отображается. 1 - Пункт меню Увеличение скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Контрастирование.  0 - Пункт меню Контрастирование отображается. 1 - Пункт меню Контрастирование скрыт.

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Маска детектора. 0 - Пункт меню Маска детектора отображается. 1 - Пункт меню Маска детектора скрыт.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает пункт меню Резкость. 0 - Пункт меню Резкость отображается. 1 - Пункт меню Резкость скрыт.
<b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>					
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает кнопку входа в архив. 0 - Кнопка входа в архив отображается. 1 - Кнопка входа в архив скрыта.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает время. 0 - Время отображается. 1 - Время скрыто.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает название камеры. 0 - Название камеры отображается. 1 - Название камеры скрыто.
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню. 0 - Кнопка вызова функционального меню отображается. 1 - Кнопка вызова функционального меню скрыта.
<b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>					

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	KEYS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	<p>Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a>).</p> <p>0 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено.</p> <p>1 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено.</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	TELEMETRY_ENABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	<p>Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a>).</p> <p>0 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor выключено.</p> <p>1 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor включено.</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	<p>Ключ активирует пункт меню Удалить для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a>).</p> <p>0 - Пункт меню Удалить скрыт.</p> <p>1 - Пункт меню Удалить отображается.</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION	0, 1	0	от 11.0	<p>Ключ активирует пункт меню Защитить для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a>).</p> <p>0 - Пункт меню Защитить скрыт.</p> <p>1 - Пункт меню Защитить отображается.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	RequestFullStatisticOnStartup	0, 1	0	от 12.0	<p>По умолчанию <i>Центральный Сервер Контроля</i> запрашивает полный пакет статистики со всех <i>Серверов Контроля</i> только один раз при первом подключении к <i>Серверам Контроля</i>.</p> <p>Ключ на <i>Центральном Сервере Контроля</i> активирует выполнение запроса полного пакета статистики со всех <i>Серверов</i></p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
					<p>Контроля при каждом запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe.</p> <p>0 - отключено.</p> <p>1 - Полный пакет статистики со всех Серверов Контроля будет запрашиваться при каждом запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe.</p> <p><i>Внимание! Запрос полного пакета статистики - это ресурсоёмкая операция. Активировать ключ необходимо только при крайней необходимости.</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	<b>RequestFullStatistic[N]</b>  <i>Примечание. [N] - внутренний идентификатор объекта Сервер Контроля в ПК Интеллект</i>	0, 1	0	от 12.0	<p>По умолчанию Центральный Сервер Контроля запрашивает полный пакет статистики со всех Серверов Контроля только один раз при первом подключении к Серверам Контроля.</p> <p>Ключ на Центральном Сервере Контроля активирует однократное выполнение запроса полного пакета статистики с указанного Сервера Контроля. Запрос будет выполнен при запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe, а значение данного ключа автоматически изменится на 0.</p> <p>0 - отключено.</p> <p>1 - Полный пакет статистики с указанного Сервера Контроля будет однократно запрошен при запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe.</p> <p><i>Внимание! Запрос полного пакета статистики - это ресурсоёмкая операция. Активировать ключ необходимо только при крайней необходимости.</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FtpPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект > Vhost\DATA\FTP\	от 13.0	<p>Задаёт путь к FTP-каталогу на Сервере Контроля для работы с ПО Центральный Сервер Контроля.</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ExportPath	Текст	DISK:\Export\ , где DISK — диск, на который установлена операционная система	-	<p>Задаёт путь к каталогу экспорта на Сервере Контроля и на Центральном Сервере Контроля</p>

## К СОДЕРЖАНИЮ

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchiveFps	1-24		от ПК <i>Интеллект 4.7.5</i>	Задаёт количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArecontVision	0, 1		до ПК <i>Интеллект 4.8.0</i>	Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DoubleStream	0, 1		от ПК <i>Интеллект 4.7.5</i>	Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpIntDrivers3	Название бренда Axis; Acti и т.д.		от ПК <i>Интеллект 4.7.3</i>	Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpIntDriverVersion	2, 3		от ПК <i>Интеллект 4.7.3</i>	Определяет номер версии подгружаемых драйверов: 2 – для подгрузки драйверов версии 2.0; 3 – для подгрузки драйверов версии 3.0; Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LiveFps	1-24		от ПК <i>Интеллект 4.7.5</i>	Задаёт количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.
<b>x32:</b> (X32) <b>x64:</b> (x64)	LoadIpIntDirectly	0, 1		от ПК <i>Интеллект 4.9.0</i>	1 - включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают. 0 - IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль
<b>x32:</b> (X32)\Video\RTSPTimeout <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSPTimeout	<название производителя камеры>	0-100	10	от DP 3.2.26.1489	Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопоток.  <b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопоток по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<p><b>x32:</b> (X32)\Video \TransportProtocols</p> <p><b>x64:</b> (x64)\Video\TransportProtocols</p>	<Имя драйвера>	<протокол>	-	от DP 3.1.1	<p>Позволяет изменить транспортный протокол, используемый IP-устройством.</p> <p>Пример значения ключа: "ONVIF"="tcp" – означает, что для передачи данных по ONVIF будет использоваться транспортный протокол TCP</p> <p>Подробнее см. <a href="#">Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством</a></p> <p>Пример значения ключа: "rtsp"="multicast" – позволяет использовать вещание <b>RTSP Сервера</b> в режиме <b>Мультикаст</b>. Помимо изменения значения ключа, требуется дополнительная настройка объекта.</p> <p>Подробнее см. <a href="#">Настройка модуля RTSP Сервер</a></p>
<p><b>x32:</b> (X32)\Video \MetadataTransportProtocols</p> <p><b>x64:</b> (x64)\Video\MetadataTransportProtocols</p>	<p>Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле</p> <p><b>C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.&lt;Название драйвера&gt;.rep)</b></p>	<p>Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep).</p>	-	от DP 3.31.1613	<p>Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp).</p>
<p><b>x32:</b> (X32)\Video</p> <p><b>x64:</b> (x64)\Video</p>	UnloadUnusedDriverTimeout	>= 0	60	от DP 3.32.1638	<p>Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгружались, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.</p> <p>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.</p> <p>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).</p> <p>Числовое значение ключа &gt; 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.</p> <p>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд.</p>
<p><b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY</p> <p><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY</p>	PresetCompatibility	0, 1	-	от DP 3.43.1950	<p>Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК <i>Интеллект</i> с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер.</p> <p>0 – используется новый механизм работы ПК <i>Интеллект</i> с пресетами, аналогичный ПК <i>AxxonNext</i>. Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК</p>



## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

					<p><i>Интеллект</i> приведет к передаче в драйвер значения 1.</p> <p>1, или если ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе/задании пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> в драйвер передается значение 0.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	FFTHREADCOUNT	>= 0	1	от DP 3.43.1955	<p>Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder.</p> <p>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков.</p> <p>&gt;0 – задает число используемых потоков.</p> <p>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение <b>1</b>.</p> <p>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\EventSources <b>x64:</b> (x64)\EventSources</p>	<p>&lt;brand&gt;.&lt;model&gt; (например, ONVIF.1_channel_device).</p> <p>Если все модели какого-то производителя требуют определенного метода получения событий, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем &lt;brand&gt;.</p>	<p>Pull point Meta data Disable</p>	Meta data	от DP 3.35.1692	<p>На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack.</p> <p>Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pull point – получение событий путём http опроса камеры</li> <li>• Meta data – получение событий из потока метаданных</li> <li>• Disable – получение событий отключено.</li> </ul> <p>Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в гер-файле для заданной модели.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\Video\UseSrc Checking <b>x64:</b> (x64)\Video\UseSrc Checking</p>	RTSP	enable disable	enable	от DP 3.45.2055	<p>Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока:</p> <p><b>enable</b> – включает проверку SSRC. <b>disable</b> – отключает проверку SSRC.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	FFLOGDELAY	0, 1	0	от CP 1.580	Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFmpeg.

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<p><b>x32:</b> (x32)\Video\TsConverters <b>x64:</b> (x64)\Video\TsConverters</p>	<p>&lt;brand&gt;.&lt;model&gt;, например, например Tattile.ANPR Mobile</p> <p>Если все модели производителя требуют определенного метода коррекции временной метки, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем &lt;brand&gt;.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• InfrequentTs</li> <li>• ValidDeviceTs</li> <li>• None</li> </ul>	<p>Зависит от производителя</p>	<p>от DP 3.34</p>	<p>Ключи в данном разделе задают способ коррекции временных меток кадров (time stamps).</p> <p>Если ключ не создан, временная метка передается в ПК <i>Интеллект</i> равной 0, и ей устанавливается значение текущего времени.</p> <p>Значение None используется, если требуется отключить коррекцию и передавать время, полученное от камеры, как есть.</p> <p>ValidDeviceTs – используется алгоритм коррекции принятых от камеры временных меток перед передачей в ПК <i>Интеллект</i>, если полученная от камеры временная метка более чем на MaxTimestampDeviation (см. ниже) отличается от текущего времени. После коррекции в ПК <i>Интеллект</i> передается временная метка, рассчитанная на основании метки предыдущего кадра и времени, прошедшего с момента его приема.</p> <p>InfrequentTs – отбрасывает относительные временные метки, передавая в ПК <i>Интеллект</i> вместо них 0 (т.е. временной метке присваивается значение текущего времени), и передает абсолютные временные метки с флагом ETimestampValidityFlag. Данный способ коррекции следует использовать для устройств с распознаванием номеров, отправляющих во внешнюю систему отдельные кадры, а не непрерывный видеопоток.</p> <p>Для части производителей при установке Drivers Pack автоматически создаются ключи в нужном разделе реестра с нужными значениями.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	<p>MaxTimestampDeviation</p>	<p>&gt;=0</p>	<p>-</p>	<p>от DP 3.34</p>	<p>Используется для значения ValidDeviceTs ключей из ветки TsConverters (см. выше).</p> <p>Задаёт максимально допустимое отклонение временной метки кадра от текущего времени Сервера.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	<p>ErrorSensitivity</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>от 3.54</p>	<p>Ключ активирует прерывание декодирования H.265 видео через ffmpeg декодер в случае малейшей ошибки в видеопотоке.</p> <p>0 - если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет буфер с артефактами.</p> <p>1 - если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет пустой буфер.</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\Video\RTSP <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSP</p>	<p>AudioSeparatedConnection</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>от DP 3.60</p>	<p>Включает получение аудио по протоколу RTSP по отдельному TCP соединению.</p>

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	servicesVersion	auto, ver1, ver2	auto	от DP 3.61	Ключ задает версию сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):  auto – получать доступные версии и выбирать по возможности последнюю.  ver1 – использовать старые версии сервисов.  ver2 – использовать новые версии сервисов.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	servicesSource	getServices, getCapabilities	getService s	от DP 3.61	Ключ определяет источник версии сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):  getServices - получать список сервисов по новому интерфейсу.  getCapabilities - получать список сервисов по старому интерфейсу.
<b>x32:</b> (x32)\Video\Virtual <b>x64:</b> (x64)\Video\Virtual	playFileOnce	0, 1	0	от DP 3.62	Отключает проигрывание файлов в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> по кольцу.  0 – видеозаписи в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> проигрываются по кольцу.  1 – видеозаписи в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> проигрываются один раз.  См. также <a href="#">Создание и настройка виртуального устройства видеоввода</a> .
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	cgiPrefix	"/cgi-bin/ptz.cgi?", "/stw-cgi/ ptzcontrol.cgi?"	-	от DP 3.58	Ключ необходим для работы телеметрии на камерах Hanwha Techwin:  "/cgi-bin/ptz.cgi?" – для старых устройств (не X-series)  "/stw-cgi/ptzcontrol.cgi?" – для новых устройств X-series
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorResetOnErrorTimeout	0 - 180	60	от DP 3.69  Совместимость: Интеллект 4.10.5.4526 и выше	Время в секундах до перезапуска декомпрессора после ошибки. Значение ключа следует подбирать эмпирически исходя из параметров потока конкретной видеокамеры.  <b>Внимание!</b> Изменять значение ключа рекомендуется только при содействии службы технической поддержки.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IQS_ADDITIONAL_VIDEO_FRAMES_COUNT	>=1	1	от DP 3.71	Ключ задает количество буферизируемых декодированных кадров для IntelQuickSync декодера.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Пакет детекторов для Интеллект

Раздел реестра	Строковый	Допустимые	Значение по	Версия	Описание
----------------	-----------	------------	-------------	--------	----------

## Пакет детекторов для Интеллект

	параметр	значение	умолчанию	продукта	
<b>x32:</b> ( x 32)\DetectorExt\BARCODE_DETECTOR  <b>x64:</b> ( x 64)\DetectorExt\BARCODE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе.</p> <p>0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.</p> <p>1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора штрих-кодов: External Detector - BARCODE_DETECTOR.1.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\DetectorExt\BASE_POSE_DETECTOR  <b>x64:</b> ( x 64)\DetectorExt\BASE_POSE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе.</p> <p>0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.</p> <p>1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для трекера положения человека: External Detector - BASE_POSE_DETECTOR.1.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\DetectorExt\CROWD_COUNTER  <b>x64:</b> ( x 64)\DetectorExt\CROWD_COUNTER	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе.</p> <p>0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.</p> <p>1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора движения против толпы: External Detector - CROWD_COUNTER.1.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\DetectorExt\EQUIPMENT_DETECTOR  <b>x64:</b> ( x 64)\DetectorExt\EQUIPMENT_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе.</p> <p>0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.</p> <p>1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора экипировки: External Detector - EQUIPMENT_DETECTOR.1.</p>
<b>x32:</b> ( x 32)\DetectorExt\FIRE_DETECTOR  <b>x64:</b> ( x 64)\DetectorExt\FIRE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе.</p> <p>0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.</p> <p>1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора огня: External Detector - FIRE_DETECTOR.1.</p>

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\F LUID_DETECTOR  <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\F LUID_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора уровня взлива: External Detector - FLUID_DETECTOR.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\G LOW_DETECTOR  <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\G LOW_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора контроля световой индикации: External Detector - GLOW_DETECTOR.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\H EAT_ZONE_DETE CTOR  <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\H EAT_ZONE_DETE CTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора "горячих/холодных" зон магазина: External Detector - HEAT_ZONE_DETECTOR.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\H EAT_ZONE_DETE CTOR  <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\H EAT_ZONE_DETE CTOR	ReportFr equency	>0	900	от 4.9.0	Задает частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\H EAT_ZONE_DETE CTOR  <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\H EAT_ZONE_DETE CTOR	DebugRe portFreq uency	>0	10	от 4.9.0	Задает частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах.

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\NEURO_COUNTER <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\NEURO_COUNTER	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе. 0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс. 1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для нейросчетчика: External Detector - NEURO_COUNTER.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\NEURO_TRACKER <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\NEURO_TRACKER	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе. 0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс. 1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для нейротрекера: External Detector - NEURO_TRACKER.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\OCCUPANCY_COUNTER <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\OCCUPANCY_COUNTER	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе. 0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс. 1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора длины очереди: External Detector - OCCUPANCY_COUNTER.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\PEOPLE_COUNTER <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\PEOPLE_COUNTER	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе. 0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс. 1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора подсчёта посетителей: External Detector - PEOPLE_COUNTER.1.
<b>x32:</b> (\x32)\DetectorExt\SMOKE_DETECTOR <b>x64:</b> (\x64)\DetectorExt\SMOKE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе. 0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс. 1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора дыма: External Detector - SMOKE_DETECTOR.1.

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (X32)\DetectorExt\STOPPED_CAR_DETECTOR  <b>x64:</b> (X64)\DetectorExt\STOPPED_CAR_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора остановившихся автомобилей: External Detector - STOPPED_CAR_DETECTOR.1.
<b>x32:</b> (X32)\DetectorExt\WEETHEARTING_DETECTOR  <b>x64:</b> (X64)\DetectorExt\WEETHEARTING_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора хищения на кассе: External Detector - SWEETHEARTING_DETECTOR.1.
<b>x32:</b> (X32)\DetectorExt\TRAFFIC_LIGHTS  <b>x64:</b> (X64)\DetectorExt\TRAFFIC_LIGHTS	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора светофора: External Detector - TRAFFIC_LIGHTS.1.
<b>x32:</b> (X32)\DetectorExt\RAIN_DETECTOR  <b>x64:</b> (X64)\DetectorExt\RAIN_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора поезда: External Detector - RAIN_DETECTOR.1.
<b>x32:</b> (X32)\DetectorExt\VIDEO_INTELLECT_INTERNAL_DETECTOR  <b>x64:</b> (X64)\DetectorExt\VIDEO_INTELLECT_INTERNAL_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	от 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе.  0 - детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс.  1 - детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для встроенного детектора ВидеоИнтеллект.: External Detector - VIDEO_INTELLECT_INTERNAL_DETECTOR.1.

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (X32)\Video\ <b>x64:</b> (x64)\Video\	report_frequency	>=0	3000	от 2.6	Задаёт время в миллисекундах, в течении которого повторные срабатывания Детектора хищения на кассе игнорируются.
<b>x32:</b> (X32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ShowVideoIntellectObjects	>=0	-	от 2.8	Скрывает объекты <b>Детектор ВидеоИнтеллект</b> из дерева объектов ПК <i>Интеллект</i> . 0 - объекты <b>Детектор ВидеоИнтеллект</b> скрыты. ><0 - объекты <b>Детектор ВидеоИнтеллект</b> отображаются.
<b>x32:</b> (X32)\Video\ <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZoneTimeout2	>=0	-	от 2.8	Ключ задает в секундах время нахождения объекта в зоне, по истечении которого срабатывают детекторы VMDA с типом детектора <b>Нахождение в зоне более 10 секунд</b> , созданные под объектом <b>Нейротрекер</b> . Если данный ключ не задан, то он считается равным значению ключа <b>LongInZoneTimeout</b> (см. <i>Интеллект базовый</i> ).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LoggingPersonChangesRequired	0, 1	0	от 3.4	Активирование параметра необходимо для корректной работы Отчета по количеству выданных типов пропусков
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RestPort	номер порта	22441	от 3.5, ПК <i>Интеллект</i> от 4.11.3	Задаёт порт, который используется для обмена данными по HTTP-запросам с Подсистемой Web-отчётов. Если значение ключа равно 0, то передача данных по HTTP не будет работать

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)