



## Руководство Администратора

Обновлено 03.08.2023

## Содержание

1	Руководство Администратора. Введение .....	29
2	Политика жизненного цикла программного обеспечения .....	30
3	Общее описание программного комплекса Интеллект .....	31
4	Требования к программно-аппаратной платформе .....	32
5	Требования к квалификации персонала .....	33
6	Установка и удаление программного комплекса Интеллект .....	34
7	Ключ активации .....	35
8	Настройка запуска и завершения работы .....	36
9	Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект .....	37
10	Конфигурирование и настройка программного комплекса Интеллект .....	38
11	Работа с подсистемой отчетов .....	43
12	Заключение .....	44
13	Приложения .....	45
14	Руководство Администратора. Введение .....	47
14.1	Назначение и структура Руководства .....	47
14.2	Назначение программного комплекса Интеллект .....	47
14.3	Рекомендации по использованию программного комплекса Интеллект .....	48
14.4	Принцип лицензирования программного комплекса Интеллект .....	48
15	Политика жизненного цикла программного обеспечения .....	49
15.1	Фазы жизненного цикла программного обеспечения .....	49
15.2	Техническая поддержка программного обеспечения .....	49
15.3	Стандартные сроки выпуска обновлений программного обеспечения .....	49
15.4	Лицензионная политика обновлений программного обеспечения .....	50
16	Общее описание программного комплекса Интеллект .....	51
16.1	Функции программного комплекса Интеллект .....	51
16.1.1	Функции видеонаблюдения .....	51
16.1.2	Функции аудиоконтроля .....	52
16.1.3	Функции структурирования подконтрольных объектов .....	52
16.1.4	Функции регистрации и обработки событий .....	53
16.1.5	Функции оповещения .....	53



16.1.6	Функции контроля работоспособности .....	53
16.1.7	Функции автоматизации управления .....	53
16.1.8	Функции контроля доступа.....	53
16.1.9	Функции интеграции распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.....	53
16.2	Структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на основе программного комплекса Интеллект .....	53
16.2.1	Основные аппаратные компоненты цифровой системы видеонаблюдения .....	54
16.2.2	Программное обеспечение .....	55
16.2.2.1	Операционная система.....	55
16.2.2.2	Программные ядра .....	55
16.2.2.3	Функциональные модули.....	55
16.2.2.4	Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром Интеллект .....	55
16.2.2.5	Взаимодействие программного обеспечения (функциональных модулей) стороннего производителя с ядром Интеллект .....	56
16.2.3	Внутренняя база данных Сервера.....	57
16.2.4	Коммуникационная среда .....	59
16.3	Алгоритмы хэширования .....	59
16.4	Ограничения ПК Интеллект .....	59
16.5	Шифрование трафика в ПК Интеллект.....	61
<b>17</b>	<b>Требования к программно-аппаратной платформе.....</b>	<b>62</b>
17.1	Требования к базовым компьютерам.....	62
17.1.1	Общие требования к компьютерам .....	62
17.1.2	Требования к операционной системе .....	64
17.1.2.1	Особые требования для работы с ПК Интеллект .....	67
17.1.3	Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива) .....	67
17.1.4	Определение требуемого дискового пространства (размера аудиоархива).....	70
17.1.5	Определение требуемого дискового пространства (размер базы данных протокола событий ) .....	71
17.1.6	Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA) .	71
17.1.7	Работа ПК Интеллект в виртуальных машинах.....	71
17.2	Требования к сети TCP/IP .....	72
17.2.1	Требования к пропускной способности сети TCP/IP для передачи видеосигнала.....	73
17.2.2	Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных.....	74
17.2.3	Требования к качеству сети TCP/IP.....	74
17.3	Требования к поворотным устройствам и пультам управления.....	74

17.4	Требования к устройствам аудиоввода.....	74
17.5	Требования к IP-устройствам.....	75
17.6	Требования к GSM-устройствам .....	76
17.7	Требования к голосовым модемам.....	76
17.8	Требования к программному обеспечению, используемому при интеграции .....	76
17.9	Требования к антивирусному программному обеспечению.....	76
17.10	Требования к настройке BIOS .....	76
17.11	Требования к аппаратной платформе для использования детекторов ПК Интеллект и вертикальных решений .....	77
18	<b>Требования к квалификации персонала .....</b>	<b>79</b>
19	<b>Установка и удаление программного комплекса Интеллект.....</b>	<b>80</b>
19.1	Установка программного комплекса Интеллект .....	80
19.1.1	Подготовка к установке ПК Интеллект .....	80
19.1.1.1	Настройки языка в ОС .....	80
19.1.1.2	Системные настройки .....	83
19.1.2	Описание установочного дистрибутива программного комплекса Интеллект .....	83
19.1.3	Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора.....	84
19.1.4	Установка программного комплекса Интеллект - Рабочее место Мониторинга.....	98
19.1.5	Обновление программного комплекса Интеллект.....	107
19.1.6	Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект .....	112
19.1.7	Отдельная установка компонентов для работы ПК Интеллект.....	112
19.1.7.1	Обновление Drivers Pack отдельно от основного продукта.....	113
19.1.7.1.1	Установка без удаления предыдущей версии .....	113
19.1.7.1.2	Установка с удалением предыдущей версии.....	114
19.1.8	Возможные проблемы при установке и их решение.....	114
19.1.8.1	Ошибка при установке драйверов для платы FX4.....	114
19.1.8.2	Ошибка с кодом 26352 .....	115
19.2	Восстановление программного комплекса Интеллект .....	115
19.3	Удаление (деинсталляция) программного комплекса Интеллект .....	117
19.3.1	Удаление ПК Интеллект из меню Пуск .....	117
19.3.2	Удаление программного комплекса Интеллект с помощью панели ОС Windows Установка и удаление программ.....	121
19.3.3	Удаление программного комплекса Интеллект с помощью дистрибутивного комплекта.....	123

19.3.4	Процедура удаления ПК Интеллект, установленного как Сервис .....	123
19.4	Программа установки ПК Интеллект в тихом (silent) режиме .....	124
19.5	Удаленная установка, удаление и обновление ПК Интеллект .....	128
19.5.1	Удаленная установка ПК Интеллект .....	129
19.5.2	Удаленное обновление ПК Интеллект .....	130
19.5.3	Удаленное удаление ПК Интеллект .....	130
19.6	Настройка кластерных решений на базе ПК Интеллект .....	130
19.6.1	Пример. Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект .....	131
19.6.1.1	Предварительная настройка серверов .....	131
19.6.1.2	Объединение Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект .....	132
<b>20</b>	<b>Ключ активации .....</b>	<b>134</b>
20.1	Привязка ключа активации к оборудованию компьютера .....	134
20.2	Поиск соответствия в ключе активации .....	135
20.3	Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования .....	135
20.4	Декодирование ключа активации .....	136
<b>21</b>	<b>Настройка запуска и завершения работы .....</b>	<b>139</b>
21.1	Настройка запуска программного комплекса Интеллект .....	139
21.1.1	Способы запуска программного комплекса Интеллект .....	139
21.1.2	Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект с помощью функции Автозагрузка ОС Windows .....	139
21.1.3	Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект вместо стандартной оболочки ОС Windows .....	140
21.2	Настройка завершения работы с программным комплексом Интеллект .....	141
<b>22</b>	<b>Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект .....</b>	<b>143</b>
22.1	Общие сведения о диалоговом окне Настройка системы .....	143
22.2	Запуск и завершение работы с диалоговым окном Настройка системы .....	143
22.2.1	Запуск диалогового окна Настройка системы .....	143
22.2.2	Завершение работы с диалоговым окном Настройка системы .....	145
22.3	Порядок настройки системных объектов .....	145
22.3.1	Выбор объекта .....	145
22.3.2	Создание объекта .....	146
22.3.3	Редактирование .....	149
22.3.4	Изменение родительского объекта .....	149
22.3.5	Копирование объектов .....	150

22.3.6	Включение и выключение объектов .....	151
22.3.7	Удаление .....	153
22.3.8	Идентификаторы (номера) системных объектов.....	154
22.3.8.1	Вкладка Оборудование.....	154
22.3.8.2	Вкладка Интерфейсы.....	157
22.3.8.3	Вкладка Пользователи.....	158
22.3.8.4	Вкладка Программирование .....	158
<b>23</b>	<b>Конфигурирование и настройка программного комплекса Интеллект.....</b>	<b>159</b>
23.1	Порядок настройки Серверов и удаленных рабочих мест (УРМ) .....	159
23.1.1	Настройка Серверов .....	159
23.1.1.1	Аппаратно-программная платформа Сервера.....	159
23.1.1.2	Настройка Сервера .....	159
23.1.2	Настройка Удаленных рабочих мест администрирования (УРМА) .....	160
23.1.2.1	Аппаратно-программная платформа УРМА.....	160
23.1.2.2	Настройка УРМА .....	160
23.1.2.3	Настройка видеошлюза.....	161
23.1.2.4	Настройка удаленного сервера архивирования .....	161
23.1.2.5	Настройка удаленного Web-сервера.....	162
23.1.3	Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера .....	162
23.1.4	Настройка Удаленных рабочих мест мониторинга (УРММ).....	163
23.1.4.1	Аппаратно-программная платформа УРММ .....	163
23.1.4.2	Настройка УРММ.....	163
23.1.4.3	Настройки ОС для корректной работы УРММ.....	164
23.2	Настройка распределенной архитектуры .....	164
23.2.1	Общие принципы построения цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой .....	164
23.2.2	Порядок конфигурирования распределенной системы .....	164
23.2.3	Выбор структуры распределенной системы .....	165
23.2.4	Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования.....	166
23.2.5	Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования .....	167
23.2.6	Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы.....	169
23.2.7	Настройка синхронизации времени в распределенной системе.....	172
23.2.8	Назначение роли компьютеру в распределенной системе .....	173
23.2.9	Особенности работы распределенной системы при использовании NAT .....	174
23.3	Настройка оборудования .....	174

23.3.1	Настройка использования 64-битных модулей .....	174
23.3.2	Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект .....	175
23.3.2.1	Общие сведения о настройке видеоподсистемы .....	175
23.3.2.1.1	Описание компонентов видеоподсистемы .....	175
23.3.2.1.2	Конфигурирование плат видеоввода .....	176
23.3.2.1.3	Конфигурирование IP-устройств .....	176
23.3.2.1.4	Компрессирование и декомпрессирование видеосигнала.....	177
23.3.2.1.5	Запись оцифрованного видеосигнала .....	178
23.3.2.1.6	Передача оцифрованного видеосигнала на Рабочие места .....	179
23.3.2.1.7	Отображение видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения .....	179
23.3.2.2	Регистрация устройств видеоввода и видеокамер в программном комплексе Интеллект ..	179
23.3.2.3	Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер .....	180
23.3.2.3.1	Задание формата входного аналогового видеосигнала (PAL или NTSC).....	180
23.3.2.3.2	Настройка частоты кадров.....	181
23.3.2.3.2.1	Ресурсы плат видеоввода.....	181
23.3.2.3.2.2	Режимы работы АЦП плат видеоввода .....	183
23.3.2.3.2.3	Порядок настройки частоты кадров видеосигналов .....	184
23.3.2.3.2.4	Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода .....	184
23.3.2.3.2.5	Определение текущих частот кадров видеосигналов .....	186
23.3.2.3.2.6	Изменение прореживания кадров .....	187
23.3.2.3.2.7	Распределение ресурсов платы видеоввода.....	188
23.3.2.3.2.8	Приоритеты обработки видеосигналов .....	191
23.3.2.3.2.9	Установка приоритета обработки видеосигнала.....	193
23.3.2.3.2.10	Установка приоритета записи видеосигнала .....	194
23.3.2.3.3	Настройка параметров яркости, контраста, цветности, формата цветопередачи .....	195
23.3.2.3.3.1	Настройка яркости и контраста .....	195
23.3.2.3.3.2	Настройка цветовой насыщенности видеоизображения .....	198
23.3.2.3.3.3	Выбор формата цветового представления видеосигнала .....	199
23.3.2.3.4	Настройка компрессирования видеосигнала .....	200
23.3.2.3.4.1	Установка уровня компрессирования .....	200
23.3.2.3.4.2	Установка частоты опорных кадров .....	201
23.3.2.3.4.3	Установка критерия формирования дельта-кадров .....	202
23.3.2.4	Создание и настройка виртуального устройства видеоввода.....	203
23.3.2.4.1	Общая информация о виртуальных устройствах видеоввода.....	203
23.3.2.4.2	Создание и настройка виртуальных устройств видеоввода.....	204
23.3.2.4.3	Особенности проигрывания файлов в виртуальном устройстве видеоввода .....	206

23.3.2.5	Настройка записи видеосигналов в архив.....	207
23.3.2.5.1	Общие сведения о записи видеосигналов в архив .....	207
23.3.2.5.2	Порядок настройки записи видеосигналов в архив .....	210
23.3.2.5.3	Выбор дисков для хранения архива видеозаписей .....	211
23.3.2.5.4	Использование сетевых дисков.....	212
23.3.2.5.5	Отключение режима автоматической видеозаписи по регистрации тревожного события... ..	213
23.3.2.5.6	Установка частоты кадров видеопотока.....	214
23.3.2.5.7	Настройка видеозаписи в режиме горячая запись.....	215
23.3.2.5.8	Настройка видеозаписи в режиме предзапись .....	216
23.3.2.5.9	Настройка видеозаписи в режиме Дозапись .....	218
23.3.2.5.10	Настройка синхронной видео- и аудиозаписи.....	219
23.3.2.5.11	Отображение текущего диска для записи .....	220
23.3.2.5.12	Настройка глубины архива по видеокамере.....	221
23.3.2.5.13	Шифрование видеоархива.....	222
23.3.2.5.14	Создание и настройка объекта MPEG4 Кодировщик .....	223
23.3.2.6	Настройка дополнительной информации о камере.....	224
23.3.2.7	Настройка детекторов.....	225
23.3.2.7.1	Общие сведения о детекторах ПК Интеллект.....	225
23.3.2.7.2	Подключение, настройка и отключение сервисных детекторов видеоизображения.....	226
23.3.2.7.2.1	Общие сведения о сервисных детекторах .....	226
23.3.2.7.2.2	Требования к параметрам видео при работе с детекторами и Трекером .....	226
23.3.2.7.2.3	Порядок подключения и настройки сервисных детекторов .....	227
23.3.2.7.2.4	Подключение сервисных детекторов.....	228
23.3.2.7.2.5	Настройка сервисных детекторов.....	229
23.3.2.7.3	Настройка интеллектуальных видеодетекторов.....	243
23.3.2.7.3.1	Общие сведения об интеллектуальном поиске в архиве .....	243
23.3.2.7.3.2	Требования к параметрам видео для осуществления интеллектуального поиска в архиве .....	244
23.3.2.7.3.3	Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов объекта Трекер .....	244
23.3.2.7.3.4	Требования к аппаратной платформе для работы нейрофильтра объекта Трекер .....	245
23.3.2.7.3.5	Создание и настройка хранилища метаданных VMDA .....	246
23.3.2.7.3.6	Рекомендации по настройке интеллектуальных видеодетекторов.....	247
23.3.2.7.3.7	Создание и настройка объекта Трекер.....	248
23.3.2.7.3.8	Настройка классификации объектов .....	255
23.3.2.7.4	Встроенные детекторы .....	267
23.3.2.7.4.1	Создание встроенных детекторов .....	267
23.3.2.7.4.2	Настройка встроенных детекторов.....	267

23.3.2.7.4.3	Трекер ITV в устройствах Axis .....	269
23.3.2.7.4.4	Пример настройки и использования встроенных детекторов на IP-камере Bosch FLEXIDOME IP dynamic 7000 VR .....	271
23.3.2.7.5	Детектор лиц.....	275
23.3.2.7.5.1	Общее описание детектора лиц.....	275
23.3.2.7.5.2	Требования к параметрам видео при работе с детектором лиц.....	275
23.3.2.7.5.3	Настройка детектора лиц.....	275
23.3.2.8	Настройка многопоточного видеосигнала .....	281
23.3.2.9	Запись видео с компьютерного монитора .....	284
23.3.2.10	Настройка fisheye камер .....	287
23.3.3	Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект .....	288
23.3.3.1	Общие сведения о настройке аудиоподсистемы.....	288
23.3.3.1.1	Устройства оцифровки аудиосигналов.....	289
23.3.3.1.1.1	Платы видеоввода .....	289
23.3.3.1.1.2	Стандартные звуковые карты, микрофоны, колонки и наушники .....	290
23.3.3.1.1.3	Мультиканальные устройства аудиоввода.....	290
23.3.3.1.1.4	IP-устройства .....	290
23.3.3.1.2	Конфигурирование устройств оцифровки аудиосигналов. Характеристики оцифрованного аудиосигнала.....	290
23.3.3.1.3	Запись оцифрованного аудиосигнала .....	291
23.3.3.1.4	Передача оцифрованного аудиосигнала на Удаленные рабочие места и Серверы.....	291
23.3.3.1.5	Воспроизведение аудиосигнала.....	291
23.3.3.2	Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект..	292
23.3.3.3	Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов .....	292
23.3.3.3.1	Установка частоты оцифровки аудиосигналов.....	292
23.3.3.3.2	Настройка усиления аудиосигнала .....	292
23.3.3.3.3	Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала для звуковых плат серии Ольха.....	293
23.3.3.4	Настройка записи аудиосигналов .....	295
23.3.3.4.1	Режимы записи аудиосигналов .....	295
23.3.3.4.2	Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей.....	295
23.3.3.4.3	Настройка записи по акустопуску .....	297
23.3.3.4.4	Настройка синхронной записи видео- и аудиосигналов .....	298
23.3.3.5	Настройка воспроизведения звука .....	299
23.3.3.5.1	Создание и настройка объекта Плата воспроизведения.....	299
23.3.3.5.2	Создание и настройка объекта Динамик .....	300
23.3.3.6	Особенности использования стандартных звуковых карт .....	302

23.3.3.6.1	Общие сведения о стандартных звуковых картах .....	302
23.3.3.6.2	Особенности настройки стандартных звуковых карт .....	302
23.3.3.7	Особенности использования мультиканальных устройств аудиоввода .....	304
23.3.3.7.1	Общие сведения о мультиканальных устройств аудиоввода.....	304
23.3.3.7.2	Особенности настройки мультиканальных устройств аудиоввода .....	304
23.3.3.8	Особенности использования IP-устройств .....	305
23.3.3.8.1	Общие сведения об IP-устройствах .....	305
23.3.3.8.2	Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства .....	305
23.3.3.8.3	Настройка передачи дуплексных аудио сигналов на IP-устройства .....	307
23.3.4	Настройка хранения (протоколирования) событий.....	307
23.3.5	Настройка синхронизации баз данных протокола событий .....	309
23.3.5.1	Общие сведения о синхронизации баз данных протокола событий.....	309
23.3.5.2	Настройка синхронизации базы данных протокола событий .....	309
23.3.5.3	Пример макрокоманды для запуска синхронизации баз данных протокола событий .....	310
23.3.6	Настройка телеметрии.....	311
23.3.7	Настройка работы распределенной архитектуры в режиме обеспечения отказоустойчивости.....	311
23.3.7.1	Общие сведения о режиме обеспечения отказоустойчивости.....	311
23.3.7.1.1	Назначение и особенности отказоустойчивого режима.....	312
23.3.7.1.2	Примеры схем организации отказоустойчивой системы .....	313
23.3.7.1.2.1	1 основной Сервер + резервный Сервер .....	313
23.3.7.1.2.2	N основных Серверов + резервный Сервер .....	313
23.3.7.1.2.3	Два сервера, резервные по отношению друг к другу .....	315
23.3.7.1.3	Ограничения отказоустойчивого режима .....	315
23.3.7.2	Настройка Сервисов отказоустойчивости .....	316
23.3.7.3	Ограничение количества одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости.....	319
23.3.7.4	Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов.....	319
23.3.8	Настройка SNMP-сервиса.....	321
23.3.8.1	Порядок настройки SNMP-сервиса.....	321
23.3.8.2	Создание объекта SNMP ловушка.....	321
23.3.8.3	Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру .....	323
23.3.8.4	Настройка конвертации сообщения в формат SNMP .....	324
23.3.8.5	Настройка ловушки с SNMP-сообщением.....	326
23.3.8.6	Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере.....	327
23.3.9	Настройка и подключение устройства Специализированная клавиатура.....	327
23.3.9.1	Настройка объекта Специализированная клавиатура в ПК Интеллект.....	327



23.3.9.2	Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура.....	328
23.3.10	Настройка объекта Служба перезагрузки системы.....	329
23.3.10.1	Общие сведения о модуле Служба перезагрузки системы .....	329
23.3.10.2	Активация аппаратного контроля работоспособности .....	330
23.3.10.3	Настройка программного контроля работоспособности.....	331
23.3.10.4	Получение информации о потреблении памяти для процессов .....	332
23.3.11	Настройка долговременного архива .....	332
23.3.11.1	Назначение и реализация долговременного архивирования в программном комплексе Интеллект .....	332
23.3.11.2	Настройка модуля Долговременный архив.....	333
23.3.11.2.1	Порядок настройки объекта Долговременный архив .....	333
23.3.11.2.2	Создание объекта Долговременный архив .....	334
23.3.11.2.3	Выбор и настройка видеокамер для модуля Долговременный архив .....	335
23.3.11.2.4	Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив .....	337
23.3.11.2.5	Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети.....	339
23.3.11.2.6	Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив.....	340
23.3.11.2.7	Настройка прореживания видеоархива .....	342
23.3.11.2.8	Настройка расписания копирования видеоархива.....	343
23.3.11.2.9	Включение совместной работы Долговременного архива с Сервисом отказоустойчивости.....	345
23.3.11.3	Настройка модуля Долговременный звуковой архив .....	346
23.3.12	Настройка модуля Видеошлюз.....	348
23.3.12.1	Общие сведения о модуле Видеошлюз .....	348
23.3.12.2	Порядок настройки объекта Видеошлюз .....	350
23.3.12.3	Создание объекта Видеошлюз .....	350
23.3.12.4	Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз .....	351
23.3.12.5	Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз.....	353
23.3.12.6	Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз.....	356
23.3.12.7	Настройка записи в архив Видеошлюза .....	358
23.3.13	Настройка сервисов оповещений .....	359
23.3.13.1	Настройка Окна тревожных сообщений.....	359
23.3.13.1.1	Общее описание и особенности использования объекта Окно тревожных сообщений .....	359
23.3.13.1.2	Создание и настройка объекта Окно тревожных сообщений.....	360
23.3.13.2	Настройка Сервиса коротких сообщений (SMS).....	361
23.3.13.2.1	Общее описание и особенности использования Сервиса коротких сообщений.....	361

23.3.13.2.2	Создание и настройка объекта Сервис коротких сообщений .....	362
23.3.13.2.3	Создание и настройка SMS-сообщений.....	362
23.3.13.2.4	Создание и настройка макрокоманды для отправки SMS-сообщения .....	363
23.3.13.3	Настройка Сервиса почтовых сообщений (E-mail) .....	364
23.3.13.3.1	Общее описание и особенности использования Сервиса почтовых сообщений.....	364
23.3.13.3.2	Создание и настройка объекта Сервис почтовых сообщений .....	365
23.3.13.3.3	Создание почтовых сообщений.....	366
23.3.13.3.4	Создание и настройка макрокоманды для отправки почтового сообщения.....	367
23.3.13.4	Настройка Сервиса голосовых сообщений (V-dial) .....	368
23.3.13.4.1	Общее описание и особенности использования Сервиса голосовых сообщений.....	368
23.3.13.4.2	Создание и настройка объекта Сервис голосовых сообщений .....	369
23.3.13.4.3	Создание голосовых сообщений.....	369
23.3.13.4.4	Создание и настройка макрокоманды для отправки голосового сообщения.....	370
23.3.13.5	Настройка Сервиса голосового оповещения .....	371
23.3.13.5.1	Общее описание и особенности использования Сервиса голосового оповещения (VNS).....	371
23.3.13.5.2	Создание и настройка объекта Сервис голосового оповещения .....	371
23.3.13.5.3	Создание макрокоманды для отправки и завершения проигрывания голосового оповещения .....	372
23.3.13.6	Настройка отправки сообщений через Telegram бот .....	374
23.3.13.6.1	Настройка отправки сообщений из ПК Интеллект в Telegram.....	374
23.3.13.6.2	Примеры макрокоманд для отправки сообщения в Telegram .....	375
23.3.14	Репликация архива с несвязанных серверов при помощи съемного носителя.....	377
23.3.14.1	Порядок репликации архива с несвязанных серверов.....	377
23.3.14.2	Настройка объекта Сервис репликации данных.....	377
23.3.14.3	Настройка дерева объектов Получателя для репликации данных.....	379
23.3.14.4	Создание файла запроса.....	379
23.3.14.5	Копирование архива из Источника .....	379
23.3.14.6	Восстановление архива на Приемнике .....	381
23.3.15	Настройка модуля Web-сервер .....	382
23.3.15.1	Общие сведения о модуле Web-сервер .....	382
23.3.15.2	Требования к компьютерам системы видеонаблюдения.....	382
23.3.15.3	Установка и настройка ПО Java Runtime Environment .....	382
23.3.15.4	Авторизация на домашней странице модуля Web-сервер.....	384
23.3.15.5	Включение и настройка модуля Web-сервер .....	384
23.3.15.6	Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер.....	385

23.3.15.6.1	Создание объекта Web-сервер.....	385
23.3.15.6.2	Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера .....	386
23.3.15.6.3	Комплексный выбор и настройка видеокамер для Web-сервера.....	388
23.3.15.6.4	Задание параметров подключения Клиентов к Web-серверу.....	391
23.3.15.6.5	Настройка авторизации для модуля Web-сервер. Пользователь по умолчанию .....	392
23.3.15.6.6	Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор RTSP сервера .....	392
23.3.15.6.7	Настройка приоритета управления телеметрией с помощью модуля Web-сервер.....	393
23.3.15.7	Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0 .....	394
23.3.15.7.1	Создание объекта Веб-сервер 2.0 .....	394
23.3.15.7.2	Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0.....	395
23.3.15.7.3	Настройка использования настроек Web-сервера для модуля Веб-сервер 2.0 .....	396
23.3.15.7.4	Выбор карт .....	397
23.3.15.7.5	Применение изменений в правах пользователя.....	398
23.3.15.7.6	Сетевые настройки модуля Веб-сервер 2.0 .....	399
23.3.15.7.6.1	Изменение сетевого интерфейса, используемого модулем Веб-сервер 2.0 .....	399
23.3.15.7.6.2	Изменение порта, используемого модулем Веб-сервер 2.0.....	400
23.3.15.7.7	Настройка типа ответа на запросы HTTP API по умолчанию .....	400
23.3.15.7.8	Регистрация сервера в облаке для отправки push-уведомлений от ПК Интеллект .....	401
23.3.15.7.9	Настройки HTTPS.....	402
23.3.15.8	Шаблон домашней страницы Web-сервера и параметры Java-апплета .....	403
23.3.15.9	Настройка интерфейса Монитора видеонаблюдения модуля Web-сервер.....	404
23.3.15.10	Настройка модуля Web-сервер для отображения данных для оценки трафика.....	405
23.3.15.11	Настройка модуля Web-сервер для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере .....	406
23.3.16	Настройка модуля RTSP Сервер.....	406
23.3.16.1	Общая информация .....	407
23.3.16.2	Создание объекта RTSP Сервер .....	407
23.3.16.3	Настройка трансляции в режиме Юникаст.....	408
23.3.16.4	Настройка трансляции в режиме Мультикаст.....	409
23.3.16.5	Дополнительные настройки.....	410
23.3.16.6	Групповое задание настроек камер.....	412
23.3.16.7	Примеры адресов для просмотра видео с RTSP-Сервера.....	412
23.3.17	Подсчет событий системы .....	414
23.3.17.1	Общие сведения о счетчике событий .....	414
23.3.17.2	Настройка счетчика событий .....	415
23.3.17.3	Организация управления и вывода данных .....	416

23.3.18	Настройка PS-RTP сервера .....	418
23.3.19	Настройка модуля ONVIF-Сервер.....	420
23.3.19.1	Общие сведения о модуле ONVIF-Сервер .....	420
23.3.19.2	Настройка объекта ONVIF-Сервер .....	420
23.3.19.3	Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер .....	422
23.3.19.4	Особенности работы с видекамерами через ONVIF-Сервер .....	424
23.3.19.5	Фильтрация событий ONVIF-Сервера.....	424
23.3.19.6	Порядок настройки ONVIF-Сервера для работы в режиме Мультикаст .....	428
23.3.20	Интеграции со сторонними системами.....	431
23.3.20.1	Настройка взаимодействия с ПО пультовой мониторинговой охраны объектов Manitou.....	431
23.3.20.2	Настройка интеграции протокола VACnet .....	433
23.3.20.3	Настройка интеграции с ПО ВидеоИнтеллект .....	434
23.3.20.3.1	Настройка подключения к ПО ВидеоИнтеллект.....	434
23.3.20.3.2	Настройка получения сработок из ПО ВидеоИнтеллект .....	435
23.3.20.4	Настройка интеграции с системой VideoGuard .....	436
23.3.20.5	Настройка интеграции с системой распознавания лиц YITU .....	440
23.3.21	Настройка SIP-терминала.....	441
23.3.21.1	Настройка SIP-сервера ПК Интеллект .....	442
23.3.21.1.1	Сетевые настройки SIP-сервера ПК Интеллект .....	442
23.3.21.1.2	Настройка SIP-устройства SIP-сервера ПК Интеллект .....	442
23.3.21.1.2.1	Настройка SIP-устройства.....	443
23.3.21.1.2.2	Настройка подключения SIP-устройства в ПК Интеллект .....	443
23.3.21.1.2.3	Настройка видео и звука .....	444
23.3.21.1.2.4	Настройка тоновых DTMF команд .....	444
23.3.21.1.3	Настройка SIP-операторов на SIP-сервере ПК Интеллект .....	446
23.3.21.2	Настройка SIP-клиента ПК Интеллект .....	447
23.3.21.2.1	Сетевые настройки SIP-клиента ПК Интеллект.....	447
23.3.21.2.2	Настройка SIP-устройства SIP-клиента ПК Интеллект .....	448
23.3.21.2.3	Настройка SIP-операторов на SIP-клиенте ПК Интеллект.....	449
23.3.21.3	Настройка адресной книги SIP-терминала .....	451
23.3.21.4	Настройка особых номеров SIP-терминала ПК Интеллект .....	452
23.3.21.5	Макрокоманды для работы с SIP-терминалом.....	452
23.3.21.6	Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект.....	454
23.3.21.7	Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора .....	456
23.3.21.8	Настройка SIP-транка.....	456

23.3.21.9	Настройка SIP-терминала для обеспечения отказоустойчивости.....	458
23.3.22	Настройка Сервера инцидентов и Обработчика инцидентов .....	459
23.3.22.1	Создание Сервера инцидентов .....	459
23.3.22.2	Создание Обработчика инцидентов.....	460
23.3.22.3	Создание и настройка логики обработки событий .....	460
23.3.22.3.1	Настройка элементов.....	462
23.3.22.3.1.1	Настройка изображения .....	462
23.3.22.3.1.2	Настройка кнопки .....	463
23.3.22.3.1.3	Настройка комментария .....	465
23.3.22.3.1.4	Настройка переключателя .....	466
23.3.22.3.1.5	Настройка поля со списком .....	467
23.3.22.3.1.6	Настройка флажков .....	469
23.3.22.4	Настройка приоритета событий .....	470
23.3.22.5	Выбор событий для отображения и обработки .....	471
23.3.22.5.1	Комплексный выбор событий для отображения и обработки .....	473
23.3.22.5.1.1	Функции, используемые в данном окне .....	473
23.3.22.5.1.2	Порядок добавления событий в Обработчик инцидентов.....	475
23.3.22.6	Настройка отображения логики.....	478
23.3.22.7	Настройка использования внешней базы данных.....	479
23.3.22.7.1	Настройка подключения внешней базы данных в диалоговом режиме .....	480
23.4	Настройка интерфейса.....	484
23.4.1	Язык интерфейса программного комплекса Интеллект .....	484
23.4.1.1	Установка языка .....	484
23.4.1.2	Переключение языка в ПК Интеллект.....	485
23.4.2	Настройка пользовательского интерфейса.....	486
23.4.2.1	Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект.....	486
23.4.2.2	Порядок настройки экранов.....	487
23.4.2.3	Создание объекта Экран .....	487
23.4.2.4	Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса .....	488
23.4.2.4.1	Координаты и размер окна .....	489
23.4.2.4.2	Перемещение окна и отображение поверх всех окон .....	489
23.4.2.4.3	Выбор физического монитора для отображения .....	489
23.4.2.4.4	Всплывающие окна.....	490
23.4.2.5	Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга.....	490
23.4.2.5.1	Распределение экранов вручную.....	491
23.4.2.5.2	Распределение экранов с помощью мастера.....	491

23.4.2.5.3	Распределение экранов с помощью активации экранов .....	492
23.4.2.6	Пример настройки пользовательского интерфейса .....	493
23.4.3	Настройка отображения видеосигнала .....	494
23.4.3.1	Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места .....	494
23.4.3.2	Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения.....	495
23.4.3.2.1	Общие сведения об отображении видеосигнала .....	495
23.4.3.2.2	Порядок настройки объекта Монитор .....	495
23.4.3.2.3	Создание объекта Монитор .....	496
23.4.3.2.4	Задание параметров интерфейсного окна Монитор.....	497
23.4.3.2.5	Выбор и настройка видеокамер .....	501
23.4.3.2.6	Комплексный выбор видеокамер.....	504
23.4.3.2.7	Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения .....	507
23.4.3.2.8	Настройка режима отображения окон видеокамер.....	508
23.4.3.2.9	Выбор режима отображения .....	511
23.4.3.2.10	Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор .....	512
23.4.3.2.11	Настройка опции вывода титров .....	513
23.4.3.2.11.1	Включение опции вывода титров .....	513
23.4.3.2.11.2	Настройка вывода титров поверх видеоизображения .....	514
23.4.3.2.12	Настройка отображения кнопок на Мониторе видеонаблюдения .....	516
23.4.3.2.12.1	Включение отображения кнопок на Мониторе .....	516
23.4.3.2.12.2	Настройка кнопки для отображения в Мониторе.....	517
23.4.3.2.13	Привязка Аудиопроеигрывателя к Монитору видеонаблюдения.....	520
23.4.3.2.14	Настройка угла поворота видеоизображения.....	521
23.4.3.2.15	Настройка интерфейса Окна видеонаблюдения .....	522
23.4.3.3	Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена.....	524
23.4.3.3.1	Создание объекта Сцена .....	524
23.4.3.3.2	Задание параметров интерфейсного окна Сцена .....	524
23.4.3.3.3	Выбор и настройка видеокамер для отображения в интерфейсном окне Сцена.....	525
23.4.4	Настройка звука.....	527
23.4.4.1	Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения .....	527
23.4.4.2	Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроеигрыватель .....	528
23.4.4.2.1	Порядок настройки воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроеигрыватель .....	528
23.4.4.2.2	Создание объекта Аудиопроеигрыватель.....	528

23.4.4.2.3	Задание параметров интерфейсного окна Аудиопроигрыватель.....	530
23.4.4.2.4	Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов .....	531
23.4.4.3	Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы.....	533
23.4.4.4	Особенности экспорта аудиозаписей с использованием Монитора видеонаблюдения .....	534
23.4.5	Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами.....	534
23.4.5.1	Общие принципы построения интерактивной карты охраняемого объекта .....	534
23.4.5.2	Настройка интерактивной карты .....	535
23.4.5.2.1	Порядок настройки интерактивной карты.....	535
23.4.5.2.2	Настройка размещения интерактивной карты на экране .....	535
23.4.5.2.3	Создание слоев интерактивной карты .....	537
23.4.5.2.3.1	Настройка сервера внешних карт.....	541
23.4.5.2.4	Прикрепление объектов к слою интерактивной карты.....	542
23.4.5.2.5	Операции с объектами в утилите Редактор карт .....	545
23.4.5.2.5.1	Операции с прикрепленными к слою объектами.....	546
23.4.5.2.5.2	Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка .....	547
23.4.5.2.5.3	Редактирование шрифта, цвета и фона названия объекта.....	549
23.4.5.2.5.4	Редактирование размера объекта .....	549
23.4.5.2.5.5	Редактирование положения объекта .....	550
23.4.5.2.5.6	Редактирование отображения угла обзора камеры.....	553
23.4.5.2.5.7	Редактирование цвета и прозрачности (многоугольник и эллипс).....	553
23.4.5.2.5.8	Редактирование толщины линии .....	554
23.4.5.2.5.9	Добавление и удаление вершин многоугольника и ломаной .....	555
23.4.5.2.5.10	Задание порядка отображения объектов на карте.....	556
23.4.5.2.5.11	Настройка отображения состояний объектов (многоугольник и эллипс) .....	556
23.4.5.2.6	Установка связей между слоями интерактивной карты .....	557
23.4.5.2.7	Отмена последнего действия в утилите Редактор карт .....	560
23.4.5.2.8	Настройка отображения идентификаторов объектов.....	560
23.4.5.2.9	Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства .....	561
23.4.5.2.10	Настройка отображения окна утилиты Редактор карт.....	563
23.4.5.2.11	Поиск объекта в утилите Редактор карт по имени и идентификатору .....	563
23.4.5.3	Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой.....	564
23.4.5.3.1	Вывод Карты поверх всех окон.....	565
23.4.5.3.2	Автоматическое переключение на тревожный слой.....	565
23.4.5.3.3	Рекурсивный поиск тревожного слоя .....	565
23.4.5.4	Настройка метода сглаживания Карты при масштабировании.....	566

23.4.5.5	Настройка количества событий, отображаемых в окне Карты.....	567
23.4.5.6	Настройка всплывающих подсказок по событиям.....	568
23.4.5.7	Настройка сортировки списка реакций в меню объекта на карте.....	569
23.4.5.8	Настройка функции запроса кадров и видео.....	570
23.4.5.9	Выбор Видеошлюза для отображения видео на карте.....	571
23.4.6	Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива.....	572
23.4.7	Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора.....	573
23.4.7.1	Создание объекта Протокол оператора.....	574
23.4.7.2	Настройка расположения интерфейсного объекта Протокол оператора.....	575
23.4.7.3	Настройка фильтра событий для отображения в Протоколе оператора.....	576
23.4.7.4	Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора.....	578
23.4.7.5	Настройка контрольного перечня.....	579
23.4.7.6	Настройка интерфейса Протокола оператора.....	580
23.4.7.7	Настройка подключения к внешним БД.....	581
23.4.7.7.1	Настройка подключения к внешней базе данных конфигурации.....	581
23.4.7.7.2	Настройка подключения к внешней базе данных Протокола событий.....	582
23.4.7.7.3	Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме.....	582
23.4.8	Настройка интерфейсного объекта Протокол событий.....	584
23.4.8.1	Порядок настройки интерфейсного объекта Протокол событий.....	584
23.4.8.2	Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий.....	585
23.4.8.3	Параметры ведения протоколов.....	588
23.4.8.4	Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий.....	590
23.4.9	Настройка интерфейсного объекта Менеджер инцидентов.....	591
23.4.9.1	Создание объекта Менеджер инцидентов.....	593
23.4.9.2	Настройка расположения Менеджера инцидентов.....	594
23.4.9.3	Настройка основных параметров Менеджера инцидентов.....	595
23.4.9.4	Настройка группировки событий в Менеджере инцидентов.....	596
23.4.9.5	Настройка прав пользователей в Менеджере инцидентов.....	597
23.4.10	Настройка переключателя звука.....	598
23.4.10.1	Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука.....	598
23.4.10.2	Работа с объектом Коммутатор живого звука.....	601
23.4.10.2.1	Порядок настройки.....	602
23.4.10.2.2	Управление отображением шаблонов.....	603
23.4.10.2.3	Включение передачи звука по шаблону.....	603
23.4.10.2.4	Добавление аудиофайлов в качестве источников звука.....	603



23.4.11	Настройка интерфейсного объекта Поиск по титрам .....	604
23.4.11.1	Порядок настройки интерфейсного объекта Поиск по титрам .....	604
23.4.11.2	Выбор титрователей.....	605
23.4.11.3	Задание параметров поиска по базе данных титров.....	606
23.4.11.4	Настройка отображения интерфейсного окна Поиск по титрам .....	607
23.4.12	Настройка HTML интерфейса.....	609
23.4.12.1	Общее описание HTML интерфейса ПК Интеллект.....	609
23.4.12.2	Порядок настройки HTML интерфейса.....	610
23.4.12.3	Создание объекта HTML интерфейс и настройка его расположения .....	610
23.4.12.4	Создание и настройка объекта HTML страница .....	611
23.4.12.4.1	Создание объекта HTML страница.....	611
23.4.12.4.2	Открытие web-страницы по URL .....	612
23.4.12.4.3	Загрузка файла с диска и сохранение на диск.....	613
23.4.12.4.4	Ссылка на объект HTML страница .....	613
23.4.12.4.5	Примеры HTML страниц.....	614
23.4.12.4.5.1	Отображение видео и архива с указанной камеры.....	614
23.4.12.5	Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе .....	615
23.4.12.6	Выбор объектов для отслеживания состояний .....	616
23.4.12.7	Изменение отображаемой версии браузера Internet Explorer .....	617
23.4.13	Настройка голосового оповещения .....	619
23.4.13.1	Настройка голосового оповещения с помощью объекта Аудиопроигрыватель.....	619
23.4.13.2	Настройка голосового оповещения с помощью объекта Звуковое оповещение.....	620
23.4.14	Настройка менеджера экранов.....	621
23.4.15	Настройка отображения статистики состояний.....	623
23.4.15.1	Настройка расположения интерфейсного окна Статистика состояний на экране.....	623
23.4.15.2	Выбор объектов для включения в статистику состояний и настройка количества точек .....	624
23.4.15.3	Настройка подключения к базе данных.....	625
23.4.15.4	Настройка параметров интерфейса окна Статистика состояний.....	626
23.4.16	Настройка графика показаний аналоговых датчиков.....	627
23.4.16.1	Настройка расположения окна Графики на экране.....	628
23.4.16.2	Настройка отображения графика .....	628
23.4.17	Настройка интерфейсного объекта SIP-панель .....	629
23.4.17.1	Основные настройки интерфейсного объекта SIP-панель .....	630
23.4.17.2	Дополнительные настройки интерфейсного объекта SIP-панель .....	631
23.4.17.3	Настройки оператора интерфейсного объекта SIP-панель.....	632

23.5	Настройка пользователей и прав.....	634
23.5.1	Администрирование прав и полномочий .....	634
23.5.1.1	Права и полномочия пользователей.....	634
23.5.1.2	Регистрация и удаление пользователей.....	635
23.5.1.2.1	Особенности регистрации пользователей в программном комплексе Интеллект.....	635
23.5.1.2.2	Порядок регистрации пользователей .....	635
23.5.1.2.3	Регистрация пароля Администратора .....	636
23.5.1.2.4	Регистрация учетных записей подразделений.....	637
23.5.1.2.5	Регистрация учетных записей Операторов.....	638
23.5.1.2.6	Удаление учетных записей пользователей.....	639
23.5.1.3	Регистрация прав и полномочий пользователей .....	640
23.5.1.3.1	Регистрация прав Оператора.....	640
23.5.1.3.2	Общие принципы ограничения функций администрирования .....	640
23.5.1.3.3	Ограничение доступа к вкладкам диалогового окна Настройка системы.....	641
23.5.1.3.4	Ограничение прав администрирования, управления и мониторинга .....	642
23.5.1.3.5	Ограничение доступа к завершению работы с ПК Интеллект.....	644
23.5.1.3.6	Ограничение доступа к скрытию с экрана компонентов пользовательского интерфейса ....	645
23.5.1.3.7	Права на работу с архивами .....	646
23.5.1.3.7.1	Ограничение доступа к воспроизведению основного архива.....	646
23.5.1.3.7.2	Ограничение доступа к воспроизведению Долговременного архива.....	647
23.5.1.3.7.3	Разрешение на удаление файлов из архива.....	648
23.5.1.3.7.4	Права на защиту файлов архива от перезаписи .....	649
23.5.1.3.7.5	Права на экспорт и печать.....	650
23.5.1.3.7.6	Права на работу со скрытым архивом.....	651
23.5.1.3.7.7	Права на просмотр видео до и после инвертированной маски .....	652
23.5.1.3.7.8	Права на использование фильтров VMDA .....	653
23.5.1.3.8	Настройка автоматического выхода из сеанса при бездействии пользователя .....	654
23.5.1.3.9	Настройка прав для работы с ONVIF-Сервером.....	655
23.5.1.3.10	Комбинирование прав пользователя (импорт).....	656
23.5.1.3.11	Ограничение прав на отправку команд (реакций).....	657
23.5.1.4	Присвоение Операторам прав и пароля для авторизации в ПК Интеллект .....	658
23.5.1.5	Назначение Пользователя по умолчанию .....	661
23.5.1.6	Изменение назначенных Оператору прав и полномочий.....	661
23.5.2	Настройка сервиса LDAP .....	663
23.5.2.1	Общие сведения о модуле Сервис LDAP .....	663
23.5.2.2	Настройка подключения к адресной книге LDAP.....	664

23.5.2.3	Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект ...	666
23.5.2.4	Примеры настройки Сервиса LDAP .....	666
23.5.2.5	Пример макрокоманды для импорта пользователей из адресной книги LDAP .....	668
23.5.3	Настройка работы с Active Directory.....	668
23.5.3.1	Общие сведения о работе ПК Интеллект с Active Directory .....	668
23.5.3.2	Настройка связи пользователей ПК Интеллект и Active Directory.....	669
23.5.3.3	Настройка связи прав пользователей ПК Интеллект и групп Active Directory.....	670
23.5.3.4	Запуск синхронизации с Active Directory .....	671
23.5.4	Настройка двухфакторной аутентификации.....	672
23.6	Системные настройки (вкладка Программирование) .....	674
23.6.1	Настройка внутренней синхронизации.....	674
23.6.2	Разграничение охраняемого объекта на области и разделы .....	675
23.6.2.1	Общие сведения об областях и разделах .....	675
23.6.2.2	Создание областей .....	675
23.6.2.3	Создание разделов .....	676
23.6.2.4	Создание правила перехода состояний.....	678
23.6.2.5	Примеры использования областей и разделов.....	679
23.6.2.5.1	Пример 1. ....	680
23.6.2.5.2	Пример 2. ....	680
23.6.2.5.3	Пример 3. ....	681
23.6.3	Связь объектов с камерами .....	681
23.6.4	Создание и использование временных зон.....	682
23.6.4.1	Создание и настройка временных зон .....	682
23.6.4.2	Просмотр состояний временных зон .....	687
23.6.4.3	Примеры использования временных зон.....	687
23.6.4.3.1	Пример 1. ....	687
23.6.4.3.2	Пример 2. ....	689
23.6.5	Создание и использование макрокоманд.....	689
23.6.5.1	Создание макрокоманд .....	689
23.6.5.2	Примеры макрокоманд .....	695
23.6.6	Создание и использование объекта Таймер.....	696
23.6.6.1	Создание и настройка объекта Таймер.....	696
23.6.6.2	Примеры использования объекта Таймер.....	699
23.6.6.2.1	Пример 1. ....	699
23.6.6.2.2	Пример 2. ....	699

23.6.7	Создание и настройка макрособытий.....	701
23.6.7.1	Настройка макрособытия.....	701
23.6.7.2	Пример макрособытия.....	704
23.7	Отключение перехода в спящий режим ОС Windows при запущенном ПК Интеллект .....	704
<b>24</b>	<b>Работа с подсистемой отчетов .....</b>	<b>705</b>
24.1	Общие сведения о подсистеме отчетов .....	705
24.2	Начало работы с Подсистемой отчетов .....	705
24.2.1	Запуск Подсистемы отчетов .....	705
24.2.2	Завершение работы с Подсистемой отчетов.....	706
24.3	Описание интерфейса Подсистемы отчетов .....	706
24.3.1	Описание интерфейса Панели настроек .....	709
24.4	Подключение к базам данных.....	711
24.4.1	Подключение к основной базе данных программного комплекса Интеллект .....	711
24.4.1.1	Выбор базы данных Access в качестве используемой и настройка подключения к ней .....	712
24.4.1.2	Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней .....	716
24.4.2	Подключение к базе данных Протокол событий .....	722
24.5	Ручной запуск процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из базы данных .....	724
24.6	Просмотр общей информации об имеющихся в базе данных событиях .....	724
24.7	Создание протокола изменений конфигурации системы .....	725
24.8	Использование шаблонов в подсистеме отчетов .....	727
24.8.1	Рекомендации по созданию шаблона.....	727
24.8.2	Создание шаблона.....	727
24.8.3	Удаление шаблонов.....	730
24.9	Использование отчетных форм в подсистеме отчетов .....	730
24.9.1	Создание экранной формы отчета .....	731
24.9.1.1	Создание экранной формы отчета из шаблона отчета .....	733
24.9.2	Создание печатной формы отчетов .....	734
24.9.2.1	Создание печатной формы отчета из шаблона отчета .....	735
24.9.3	Печать отчета.....	737
24.9.4	Экспорт отчета в файл.....	738
24.10	Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов .....	739
24.10.1	Выбор режима воспроизведения видеоархива.....	739

24.10.2	Последовательность действий для воспроизведения видеоархива из Подсистемы отчетов .....	740
24.11	Выбор событий экранной формы отчета по дополнительной информации.....	741
24.12	Список горячих клавиш.....	742
<b>25</b>	<b>Заключение .....</b>	<b>744</b>
<b>26</b>	<b>Приложения .....</b>	<b>745</b>
26.1	Приложение 1. Описание интерфейсов.....	745
26.1.1	Описание интерфейса Главной панели управления .....	745
26.1.2	Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы.....	745
26.1.3	Информация о программе .....	747
26.1.4	Описание интерфейса Главной панели управления .....	747
26.1.5	Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы.....	747
26.1.5.1	Панель вкладок.....	747
26.1.5.2	Дерево объектов.....	748
26.1.5.3	Контекстное меню системного объекта.....	749
26.1.5.3.1	Функция Создать объект .....	750
26.1.5.3.2	Функция Изменить параметр.....	750
26.1.5.3.3	Функция Мастер создания IP устройств .....	751
26.1.5.3.4	Функция Удалить объект .....	751
26.1.5.3.5	Функция Создать папку.....	752
26.1.5.3.6	Функция Переместить в папку .....	753
26.1.5.3.7	Функция Сохранить.....	754
26.1.5.3.8	Функция Найти .....	755
26.1.5.3.9	Функция Переподключиться.....	757
26.1.5.3.10	Функция Отправить ключ всем .....	757
26.1.5.3.11	Функция Отправить ключ .....	758
26.1.5.3.12	Функция Сохранить конфигурацию .....	759
26.1.5.3.13	Функция Загрузить конфигурацию .....	760
26.1.5.3.14	Функция Свернуть дерево.....	760
26.1.5.3.15	Функция Развернуть дерево.....	761
26.1.5.4	Панель настройки объекта .....	762
26.1.5.5	Кнопки Применить, Отменить.....	765
26.1.5.6	Состав диалогового окна Настройка системы.....	766
26.1.5.7	Вкладка Архитектура.....	767
26.1.5.8	Вкладка Оборудование.....	768

26.1.5.8.1	Состав вкладки Оборудование.....	768
26.1.5.8.2	Панель настройки объекта Компьютер.....	768
26.1.5.8.3	Панель настройки объекта Устройство видеоввода .....	776
26.1.5.8.4	Панель настройки объекта Камера .....	779
26.1.5.8.5	Панель настройки объекта Зона детектора .....	792
26.1.5.8.6	Панель настройки объекта Звуковая плата.....	795
26.1.5.8.7	Панель настройки объекта Микрофон.....	797
26.1.5.8.8	Панель настройки объекта Контроллер телеметрии .....	800
26.1.5.8.9	Панель настройки объекта Поворотное устройство .....	803
26.1.5.8.10	Панель настройки объекта Пульт управления.....	807
26.1.5.8.11	Панель настройки объекта Долговременный архив .....	809
26.1.5.8.12	Панель настройки объекта Специализированная клавиатура.....	813
26.1.5.8.13	Панель настройки системного объекта Служба перезагрузки системы .....	815
26.1.5.8.14	Панель настройки объекта Сервис голосового оповещения.....	818
26.1.5.8.15	Панель настройки объекта Сервис голосовых сообщений.....	821
26.1.5.8.16	Панель настройки объекта Голосовое сообщение.....	822
26.1.5.8.17	Панель настройки объекта Сервис коротких сообщений .....	824
26.1.5.8.18	Панель настройки объекта Короткое сообщение .....	825
26.1.5.8.19	Панель настройки объекта Сервис почтовых сообщений.....	827
26.1.5.8.20	Панель настройки объекта Почтовое сообщение.....	829
26.1.5.8.21	Панель настройки объекта Web-сервер .....	832
26.1.5.8.22	Панель настройки объекта RTSP Сервер .....	837
26.1.5.8.23	Панель настройки объекта Окно запроса оператора .....	840
26.1.5.8.24	Панель настройки объекта Окно тревожных сообщений .....	843
26.1.5.8.25	Панель настройки объекта Видеошлюз .....	844
26.1.5.8.26	Панель настройки объекта Счетчик событий .....	847
26.1.5.8.27	Панель настройки объекта Внешнее хранилище .....	852
26.1.5.8.28	Панель настройки объекта Сервис репликации данных .....	853
26.1.5.8.29	Панель настройки объекта Сервис отказоустойчивости .....	854
26.1.5.8.30	Панель настройки объекта Долговременный звуковой архив.....	856
26.1.5.8.31	Панель настройки объекта Веб-сервер 2.0 .....	856
26.1.5.8.32	Панель настройки объекта PS-RTP Сервер.....	859
26.1.5.8.33	Панель настройки объекта Менеджер сервисов отказоустойчивости .....	863
26.1.5.8.34	Панель настройки объекта ONVIF-Сервер .....	864
26.1.5.8.35	Панель настройки объекта Onvif-Сервер Profile.....	868

26.1.5.8.36	Панель настройки объекта Telegram бот.....	871
26.1.5.8.37	Панель настройки объекта SIP-терминал.....	872
26.1.5.8.38	Панель настройки объекта SIP-устройство .....	877
26.1.5.8.39	Панель настройки объекта SIP-оператор.....	882
26.1.5.8.40	Панель настройки объекта Адресная книга .....	885
26.1.5.8.41	Панель настройки объекта Обработчик инцидентов .....	886
26.1.5.8.41.1	Общие настройки объекта и вкладка Фильтры .....	887
26.1.5.8.41.2	Вкладка Логика .....	889
26.1.5.8.41.3	Вкладка Основные .....	891
26.1.5.9	Вкладка Интерфейсы.....	891
26.1.5.9.1	Состав вкладки Интерфейсы .....	892
26.1.5.9.2	Панель настройки объекта Экран .....	892
26.1.5.9.3	Панель настройки объекта Монитор.....	894
26.1.5.9.4	Панель настройки объекта Аудиопроигрыватель .....	906
26.1.5.9.5	Панель настройки объекта Окно управления телеметрией.....	909
26.1.5.9.6	Панель настройки объекта Панель Долговременного архива.....	913
26.1.5.9.7	Панель настройки объекта Карта.....	915
26.1.5.9.8	Панель настройки объекта Слой.....	920
26.1.5.9.9	Панель настройки объекта Протокол событий.....	922
26.1.5.9.9.1	Вкладка Основные .....	923
26.1.5.9.9.2	Вкладка Фильтры.....	927
26.1.5.9.10	Панель настройки объекта Протокол оператора .....	929
26.1.5.9.10.1	Вкладка Фильтры.....	930
26.1.5.9.10.2	Вкладка БД.....	936
26.1.5.9.10.3	Вкладка БД протокол:.....	937
26.1.5.9.10.4	Вкладка Интерфейс:.....	938
26.1.5.9.11	Панель настройки объекта Внешнее окно .....	939
26.1.5.9.12	Панель настройки объекта Сцена .....	941
26.1.5.9.13	Панель настройки объекта HTML интерфейс.....	943
26.1.5.9.14	Панель настройки объекта HTML страница .....	945
26.1.5.9.15	Панель настройки объекта Менеджер экранов .....	947
26.1.5.9.16	Панель настройки объекта Статистика состояний.....	950
26.1.5.9.17	Панель настройки объекта Графики .....	954
26.1.5.9.18	Панель настройки объекта SIP-панель.....	956
26.1.5.9.19	Панель настройки объекта Менеджер инцидентов.....	962
26.1.5.9.19.1	Общие настройки объекта и вкладка Основные.....	963

26.1.5.9.19.2	Вкладка Группировка.....	965
26.1.5.9.19.3	Вкладка Права .....	967
26.1.5.10	Вкладка Пользователи.....	968
26.1.5.10.1	Состав вкладки Пользователи.....	968
26.1.5.10.2	Панель настройки объекта Отдел.....	968
26.1.5.10.3	Панель настройки объекта Пользователь .....	969
26.1.5.10.4	Панель настройки объекта Права пользователя .....	971
26.1.5.11	Вкладка Программирование .....	979
26.1.5.11.1	Панель настройки объекта Временная зона.....	979
26.1.5.11.2	Панель настройки объекта Макрокоманда.....	981
26.1.5.11.3	Панель настройки объекта Макрособытие .....	986
26.1.5.11.4	Панель настройки объекта Объект охраны.....	988
26.1.5.11.5	Панель настройки объекта Правило перехода состояний .....	990
26.1.5.11.6	Панель настройки объекта Программа .....	992
26.1.5.11.7	Панель настройки объекта Раздел .....	995
26.1.5.11.8	Панель настройки объекта Скрипт .....	996
26.1.6	Информация о программе .....	999
26.2	Приложение 2. Необходимые сведения для работы с ОС Windows.....	1000
26.2.1	Работа с системным реестром ОС Windows.....	1000
26.2.1.1	Общие сведения о реестре ОС Windows .....	1000
26.2.1.2	Редактор реестра и общие принципы работы с ним.....	1002
26.2.1.2.1	Запуск и завершение работы утилиты REGEDIT.EXE.....	1002
26.2.1.2.2	Описание интерфейса окна редактора реестра .....	1003
26.2.1.2.3	Навигация по дереву реестра.....	1004
26.2.1.3	Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows.....	1004
26.2.1.4	Изменение значений строковых параметров в реестре ОС Windows.....	1006
26.2.1.5	Удаление параметров из реестра ОС Windows.....	1008
26.2.1.6	Настройка видимости сетевых дисков при включенном контроле учетных записей (UAC) ОС Windows .....	1009
26.2.2	Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7 .....	1010
26.2.3	Настройка последовательных (COM) портов в ОС Windows .....	1011
26.2.4	Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис.....	1012
26.2.4.1	Общие сведения о работе ПК Интеллект как Сервиса .....	1012
26.2.4.1.1	Запуск службы.....	1012
26.2.4.1.2	Пользователи .....	1013



26.2.4.1.3	Доступ к базе данных .....	1013
26.2.4.2	Настройка перезапуска службы ITV Intellect Core Server .....	1013
26.2.4.3	Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис .....	1014
26.2.4.4	Включение запуска ПК Интеллект как Сервиса .....	1015
26.2.4.5	Отключение запуска ПК Интеллект как Сервиса .....	1015
26.2.4.6	Настройка ПК Интеллект, установленного в качестве Сервиса, для работы со службой Active Directory (AD) .....	1016
26.2.4.7	Обновление ПК Интеллект, установленного как Сервис .....	1016
26.2.5	Список TCP портов, используемых ПК Интеллект .....	1017
26.2.5.1	АСФА-Интеллект .....	1024
26.2.6	Настройка брандмауэра Windows.....	1031
26.2.7	Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) для ПК Интеллект .....	1031
26.2.8	Настройка режима максимальной производительности.....	1033
26.2.9	Особенности работы службы Elasticsearch .....	1034
26.2.9.1	Запуск обновления базы данных титров для восстановления работоспособности Elasticsearch .....	1034
26.2.9.2	Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch.....	1035
26.3	Приложение 3. Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект .....	1035
26.3.1	Назначение базы данных программного комплекса Интеллект .....	1035
26.3.2	Рекомендации по использованию базы данных программного комплекса Интеллект .....	1036
26.3.3	Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер.....	1038
26.3.4	Подключение базы данных программного комплекса Интеллект .....	1043
26.3.5	Просмотр базы данных ПК Интеллект .....	1049
26.3.6	Перенос конфигурационной базы данных ПК Интеллект на более новую версию MS SQL Server.....	1053
26.3.7	Настройка синхронизации баз данных .....	1055
26.3.8	Хранимые процедуры для добавления и удаления большого количества объектов.....	1059
26.3.8.1	Запуск хранимых процедур.....	1060
26.3.8.2	Примеры использования хранимых процедур для добавления и удаления объектов Камера .....	1060
26.3.8.3	Пример использования хранимой процедуры для добавления объектов Трекер .....	1061
26.3.8.4	Пример использования хранимой процедуры для добавления объектов Детектор VMDA..	1061
26.3.9	Очистка таблицы PROTOCOL от событий с помощью SQL-запросов.....	1061
26.3.10	Удаление таблицы событий из базы данных ПК Интеллект .....	1062
26.3.11	Сжатие размера базы данных .....	1063
26.3.12	Восстановление БД ПК Intellect из режима Suspect.....	1063

26.4	Приложение 4. Обновление временных зон Java для корректной работы iOS-клиента с архивом.....	1065
26.5	Приложение 5. Настройка ПК Интеллект для использования интеграции с ЕЦХД .....	1066
26.5.1	Общая информация об интеграции с ЕЦХД .....	1066
26.5.2	Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД .....	1066
26.5.3	Настройка объекта Внешнее хранилище для просмотра архива с сервера ЕЦХД.....	1067

## 1 Руководство Администратора. Введение

## 2 Политика жизненного цикла программного обеспечения

### 3 Общее описание программного комплекса Интеллект

- Функции программного комплекса Интеллект
- Структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на основе программного комплекса Интеллект
  - Основные аппаратные компоненты цифровой системы видеонаблюдения
  - Программное обеспечение
    - Операционная система
    - Программные ядра
    - Функциональные модули
    - Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром Интеллект
    - Взаимодействие программного обеспечения (функциональных модулей) стороннего производителя с ядром Интеллект
  - Внутренняя база данных Сервера
  - Коммуникационная среда
- Алгоритмы хэширования
- Ограничения ПК Интеллект
- Шифрование трафика в ПК Интеллект

## 4 Требования к программно-аппаратной платформе

- Требования к базовым компьютерам
  - Общие требования к компьютерам
  - Требования к операционной системе
  - Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)
  - Определение требуемого дискового пространства (размера аудиоархива)
  - Определение требуемого дискового пространства (размер базы данных протокола событий)
  - Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA)
  - Работа ПК Интеллект в виртуальных машинах
- Требования к сети TCP/IP
- Требования к поворотным устройствам и пультам управления
- Требования к устройствам аудиоввода
- Требования к IP-устройствам
- Требования к GSM-устройствам
- Требования к голосовым модемам
- Требования к программному обеспечению, используемому при интеграции
- Требования к антивирусному программному обеспечению
- Требования к настройке BIOS
- Требования к аппаратной платформе для использования детекторов ПК Интеллект и вертикальных решений

## 5 Требования к квалификации персонала

## 6 Установка и удаление программного комплекса Интеллект

- Установка программного комплекса Интеллект
  - Подготовка к установке ПК Интеллект
  - Описание установочного дистрибутива программного комплекса Интеллект
  - Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора
  - Установка программного комплекса Интеллект - Рабочее место Мониторинга
  - Обновление программного комплекса Интеллект
  - Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект
  - Отдельная установка компонентов для работы ПК Интеллект
    - Обновление Drivers Pack отдельно от основного продукта
  - Возможные проблемы при установке и их решение
- Восстановление программного комплекса Интеллект
- Удаление (деинсталляция) программного комплекса Интеллект
  - Удаление ПК Интеллект из меню Пуск
  - Удаление программного комплекса Интеллект с помощью панели ОС Windows Установка и удаление программ
  - Удаление программного комплекса Интеллект с помощью дистрибутивного комплекта
  - Процедура удаления ПК Интеллект, установленного как Сервис
- Программа установки ПК Интеллект в тихом (silent) режиме
- Удаленная установка, удаление и обновление ПК Интеллект
  - Удаленная установка ПК Интеллект
  - Удаленное обновление ПК Интеллект
  - Удаленное удаление ПК Интеллект
- Настройка кластерных решений на базе ПК Интеллект
  - Пример. Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект



## 7 Ключ активации

- Привязка ключа активации к оборудованию компьютера
- Поиск соответствия в ключе активации
- Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования
- Декодирование ключа активации

## 8 Настройка запуска и завершения работы

- Настройка запуска программного комплекса Интеллект
  - Способы запуска программного комплекса Интеллект
  - Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект с помощью функции Автозагрузка ОС Windows
  - Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект вместо стандартной оболочки ОС Windows
- Настройка завершения работы с программным комплексом Интеллект

## 9 Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект

- Общие сведения о диалоговом окне Настройка системы
- Запуск и завершение работы с диалоговым окном Настройка системы
  - Запуск диалогового окна Настройка системы
  - Завершение работы с диалоговым окном Настройка системы
- Порядок настройки системных объектов
  - Идентификаторы (номера) системных объектов

## 10 Конфигурирование и настройка программного комплекса Интеллект

- Порядок настройки Серверов и удаленных рабочих мест (УРМ)
  - Настройка Серверов
    - Аппаратно-программная платформа Сервера
    - Настройка Сервера
  - Настройка Удаленных рабочих мест администрирования (УРМА)
    - Аппаратно-программная платформа УРМА
    - Настройка УРМА
    - Настройка видеошлюза
    - Настройка удаленного сервера архивирования
    - Настройка удаленного Web-сервера
  - Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера
  - Настройка Удаленных рабочих мест мониторинга (УРММ)
    - Аппаратно-программная платформа УРММ
    - Настройка УРММ
    - Настройки ОС для корректной работы УРММ
- Настройка распределенной архитектуры
  - Общие принципы построения цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой
  - Порядок конфигурирования распределенной системы
  - Выбор структуры распределенной системы
  - Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования
  - Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования
  - Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы
  - Настройка синхронизации времени в распределенной системе
  - Назначение роли компьютеру в распределенной системе
  - Особенности работы распределенной системы при использовании NAT
- Настройка оборудования
  - Настройка использования 64-битных модулей
  - Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект
    - Общие сведения о настройке видеоподсистемы
    - Регистрация устройств видеоввода и видеокамер в программном комплексе Интеллект
    - Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер
    - Создание и настройка виртуального устройства видеоввода
    - Настройка записи видеосигналов в архив
    - Настройка дополнительной информации о камере
    - Настройка детекторов
    - Настройка многопоточного видеосигнала
    - Запись видео с компьютерного монитора
    - Настройка fisheye камер
  - Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект
    - Общие сведения о настройке аудиоподсистемы
    - Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект
    - Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов
    - Настройка записи аудиосигналов
    - Настройка воспроизведения звука
    - Особенности использования стандартных звуковых карт
    - Особенности использования мультисканальных устройств аудиоввода
    - Особенности использования IP-устройств
  - Настройка хранения (протоколирования) событий
  - Настройка синхронизации баз данных протокола событий
    - Общие сведения о синхронизации баз данных протокола событий
    - Настройка синхронизации базы данных протокола событий
    - Пример макрокоманды для запуска синхронизации баз данных протокола событий
  - Настройка телеметрии
  - Настройка работы распределенной архитектуры в режиме обеспечения отказоустойчивости
    - Общие сведения о режиме обеспечения отказоустойчивости

- Настройка Сервисов отказоустойчивости
- Ограничение количества одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости
- Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов
- Настройка SNMP-сервиса
  - Порядок настройки SNMP-сервиса
  - Создание объекта SNMP ловушка
  - Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру
  - Настройка конвертации сообщения в формат SNMP
  - Настройка ловушки с SNMP-сообщением
  - Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере
- Настройка и подключение устройства Специализированная клавиатура
  - Настройка объекта Специализированная клавиатура в ПК Интеллект
  - Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура
- Настройка объекта Служба перезагрузки системы
  - Общие сведения о модуле Служба перезагрузки системы
  - Активация аппаратного контроля работоспособности
  - Настройка программного контроля работоспособности
  - Получение информации о потреблении памяти для процессов
- Настройка долговременного архива
  - Назначение и реализация долговременного архивирования в программном комплексе Интеллект
  - Настройка модуля Долговременный архив
  - Настройка модуля Долговременный звуковой архив
- Настройка модуля Видеошлюз
  - Общие сведения о модуле Видеошлюз
  - Порядок настройки объекта Видеошлюз
  - Создание объекта Видеошлюз
  - Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз
  - Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз
  - Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз
  - Настройка записи в архив Видеошлюза
- Настройка сервисов оповещений
  - Настройка Окна тревожных сообщений
  - Настройка Сервиса коротких сообщений (SMS)
  - Настройка Сервиса почтовых сообщений (E-mail)
  - Настройка Сервиса голосовых сообщений (V-dial)
  - Настройка Сервиса голосового оповещения
  - Настройка отправки сообщений через Telegram бот
- Репликация архива с несвязанных серверов при помощи съемного носителя
  - Порядок репликации архива с несвязанных серверов
  - Настройка объекта Сервис репликации данных
  - Настройка дерева объектов Получателя для репликации данных
  - Создание файла запроса
  - Копирование архива из Источника
  - Восстановление архива на Приемнике
- Настройка модуля Web-сервер
  - Общие сведения о модуле Web-сервер
  - Требования к компьютерам системы видеонаблюдения
  - Установка и настройка ПО Java Runtime Environment
  - Авторизация на домашней странице модуля Web-сервер
  - Включение и настройка модуля Web-сервер
  - Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер
  - Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0
  - Шаблон домашней страницы Web-сервера и параметры Java-апплета
  - Настройка интерфейса Монитора видеонаблюдения модуля Web-сервер
  - Настройка модуля Web-сервер для отображения данных для оценки трафика
  - Настройка модуля Web-сервер для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере

- Настройка модуля RTSP Сервер
- Подсчет событий системы
  - Общие сведения о счетчике событий
  - Настройка счетчика событий
  - Организация управления и вывода данных
- Настройка PS-RTP сервера
- Настройка модуля ONVIF-Сервер
  - Общие сведения о модуле ONVIF-Сервер
  - Настройка объекта ONVIF-Сервер
  - Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер
  - Особенности работы с видекамерами через ONVIF-Сервер
  - Фильтрация событий ONVIF-Сервера
  - Порядок настройки ONVIF-Сервера для работы в режиме Мультикаст
- Интеграции со сторонними системами
  - Настройка взаимодействия с ПО пультовой мониторинговой охраны объектов Manitou
  - Настройка интеграции протокола VACnet
  - Настройка интеграции с ПО ВидеоИнтеллект
  - Настройка интеграции с системой VideoGuard
  - Настройка интеграции с системой распознавания лиц YITU
- Настройка SIP-терминала
  - Настройка SIP-сервера ПК Интеллект
  - Настройка SIP-клиента ПК Интеллект
  - Настройка адресной книги SIP-терминала
  - Настройка особых номеров SIP-терминала ПК Интеллект
  - Макрокоманды для работы с SIP-терминалом
  - Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект
  - Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора
  - Настройка SIP-транка
  - Настройка SIP-терминала для обеспечения отказоустойчивости
- Настройка Сервера инцидентов и Обработчика инцидентов
  - Создание Сервера инцидентов
  - Создание Обработчика инцидентов
  - Создание и настройка логики обработки событий
  - Настройка приоритета событий
  - Выбор событий для отображения и обработки
  - Настройка отображения логики
  - Настройка использования внешней базы данных
- Настройка интерфейса
  - Язык интерфейса программного комплекса Интеллект
    - Установка языка
    - Переключение языка в ПК Интеллект
  - Настройка пользовательского интерфейса
    - Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект
    - Порядок настройки экранов
    - Создание объекта Экран
    - Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса
    - Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга
    - Пример настройки пользовательского интерфейса
  - Настройка отображения видеосигнала
    - Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места
    - Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения
    - Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена
  - Настройка звука
    - Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения
    - Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель
    - Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы
    - Особенности экспорта аудиозаписей с использованием Монитора видеонаблюдения
- Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами

- Общие принципы построения интерактивной карты охраняемого объекта
- Настройка интерактивной карты
- Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой
- Настройка метода сглаживания Карты при масштабировании
- Настройка количества событий, отображаемых в окне Карты
- Настройка всплывающих подсказок по событиям
- Настройка сортировки списка реакций в меню объекта на карте
- Настройка функции запроса кадров и видео
- Выбор Видеошлюза для отображения видео на карте
- Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива
- Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора
  - Создание объекта Протокол оператора
  - Настройка расположения интерфейсного объекта Протокол оператора
  - Настройка фильтра событий для отображения в Протоколе оператора
  - Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора
  - Настройка контрольного перечня
  - Настройка интерфейса Протокола оператора
  - Настройка подключения к внешним БД
- Настройка интерфейсного объекта Протокол событий
  - Порядок настройки интерфейсного объекта Протокол событий
  - Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий
  - Параметры ведения протоколов
  - Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий
- Настройка интерфейсного объекта Менеджер инцидентов
  - Создание объекта Менеджер инцидентов
  - Настройка расположения Менеджера инцидентов
  - Настройка основных параметров Менеджера инцидентов
  - Настройка группировки событий в Менеджере инцидентов
  - Настройка прав пользователей в Менеджере инцидентов
- Настройка переключателя звука
  - Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука
  - Работа с объектом Коммутатор живого звука
- Настройка интерфейсного объекта Поиск по титрам
  - Порядок настройки интерфейсного объекта Поиск по титрам
  - Выбор титрователей
  - Задание параметров поиска по базе данных титров
  - Настройка отображения интерфейсного окна Поиск по титрам
- Настройка HTML интерфейса
  - Общее описание HTML интерфейса ПК Интеллект
  - Порядок настройки HTML интерфейса
  - Создание объекта HTML интерфейс и настройка его расположения
  - Создание и настройка объекта HTML страница
  - Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе
  - Выбор объектов для отслеживания состояний
  - Изменение отображаемой версии браузера Internet Explorer
- Настройка голосового оповещения
  - Настройка голосового оповещения с помощью объекта Аудиопроигрыватель
  - Настройка голосового оповещения с помощью объекта Звуковое оповещение
- Настройка менеджера экранов
- Настройка отображения статистики состояний
  - Настройка расположения интерфейсного окна Статистика состояний на экране
  - Выбор объектов для включения в статистику состояний и настройка количества точек
  - Настройка подключения к базе данных
  - Настройка параметров интерфейса окна Статистика состояний
- Настройка графика показаний аналоговых датчиков
  - Настройка расположения окна Графики на экране
  - Настройка отображения графика

- Настройка интерфейсного объекта SIP-панель
  - Основные настройки интерфейсного объекта SIP-панель
  - Дополнительные настройки интерфейсного объекта SIP-панель
  - Настройки оператора интерфейсного объекта SIP-панель
- Настройка пользователей и прав
  - Администрирование прав и полномочий
    - Права и полномочия пользователей
    - Регистрация и удаление пользователей
    - Регистрация прав и полномочий пользователей
    - Присвоение Операторам прав и пароля для авторизации в ПК Интеллект
    - Назначение Пользователя по умолчанию
    - Изменение назначенных Оператору прав и полномочий
  - Настройка сервиса LDAP
    - Общие сведения о модуле Сервис LDAP
    - Настройка подключения к адресной книге LDAP
    - Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект
    - Примеры настройки Сервиса LDAP
    - Пример макрокоманды для импорта пользователей из адресной книги LDAP
  - Настройка работы с Active Directory
    - Общие сведения о работе ПК Интеллект с Active Directory
    - Настройка связи пользователей ПК Интеллект и Active Directory
    - Настройка связи прав пользователей ПК Интеллект и групп Active Directory
    - Запуск синхронизации с Active Directory
  - Настройка двухфакторной аутентификации
- Системные настройки (вкладка Программирование)
  - Настройка внутренней синхронизации
  - Разграничение охраняемого объекта на области и разделы
    - Общие сведения об областях и разделах
    - Создание областей
    - Создание разделов
    - Создание правила перехода состояний
    - Примеры использования областей и разделов
  - Связь объектов с камерами
  - Создание и использование временных зон
    - Создание и настройка временных зон
    - Просмотр состояний временных зон
    - Примеры использования временных зон
  - Создание и использование макрокоманд
    - Создание макрокоманд
    - Примеры макрокоманд
  - Создание и использование объекта Таймер
    - Создание и настройка объекта Таймер
    - Примеры использования объекта Таймер
  - Создание и настройка макрособытий
    - Настройка макрособытия
    - Пример макрособытия
- Отключение перехода в спящий режим ОС Windows при запущенном ПК Интеллект



## 11 Работа с подсистемой отчетов

- Общие сведения о подсистеме отчетов
- Начало работы с Подсистемой отчетов
  - Запуск Подсистемы отчетов
  - Завершение работы с Подсистемой отчетов
- Описание интерфейса Подсистемы отчетов
  - Описание интерфейса Панели настроек
- Подключение к базам данных
  - Подключение к основной базе данных программного комплекса Интеллект
    - Выбор базы данных Access в качестве используемой и настройка подключения к ней
    - Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней
  - Подключение к базе данных Протокол событий
- Ручной запуск процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из базы данных
- Просмотр общей информации об имеющихся в базе данных событиях
- Создание протокола изменений конфигурации системы
- Использование шаблонов в подсистеме отчетов
  - Рекомендации по созданию шаблона
  - Создание шаблона
  - Удаление шаблонов
- Использование отчетных форм в подсистеме отчетов
  - Создание экранной формы отчета
    - Создание экранной формы отчета из шаблона отчета
  - Создание печатной формы отчетов
    - Создание печатной формы отчета из шаблона отчета
  - Печать отчета
  - Экспорт отчета в файл
- Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов
  - Выбор режима воспроизведения видеоархива
  - Последовательность действий для воспроизведения видеоархива из Подсистемы отчетов
- Выбор событий экранной формы отчета по дополнительной информации
- Список горячих клавиш

## 12 Заключение

## 13 Приложения

- Приложение 1. Описание интерфейсов
  - Описание интерфейса Главной панели управления
  - Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы
    - Панель вкладок
    - Дерево объектов
    - Контекстное меню системного объекта
    - Панель настройки объекта
    - Кнопки Применить, Отменить
    - Состав диалогового окна Настройка системы
    - Вкладка Архитектура
    - Вкладка Оборудование
    - Вкладка Интерфейсы
    - Вкладка Пользователи
    - Вкладка Программирование
  - Информация о программе
- Приложение 2. Необходимые сведения для работы с ОС Windows
  - Работа с системным реестром ОС Windows
    - Общие сведения о реестре ОС Windows
    - Редактор реестра и общие принципы работы с ним
    - Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows
    - Изменение значений строковых параметров в реестре ОС Windows
    - Удаление параметров из реестра ОС Windows
    - Настройка видимости сетевых дисков при включенном контроле учетных записей (UAC) ОС Windows
  - Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7
  - Настройка последовательных (COM) портов в ОС Windows
  - Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис
    - Общие сведения о работе ПК Интеллект как Сервиса
    - Настройка перезапуска службы ITV Intellect Core Server
    - Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис
    - Включение запуска ПК Интеллект как Сервиса
    - Отключение запуска ПК Интеллект как Сервиса
    - Настройка ПК Интеллект, установленного в качестве Сервиса, для работы со службой Active Directory (AD)
    - Обновление ПК Интеллект, установленного как Сервис
  - Список TCP портов, используемых ПК Интеллект
  - Настройка брандмауэра Windows
  - Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) для ПК Интеллект
  - Настройка режима максимальной производительности
  - Особенности работы службы Elasticsearch
    - Запуск обновления базы данных титров для восстановления работоспособности Elasticsearch
    - Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch
- Приложение 3. Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект
  - Назначение базы данных программного комплекса Интеллект
  - Рекомендации по использованию базы данных программного комплекса Интеллект
  - Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер
  - Подключение базы данных программного комплекса Интеллект
  - Просмотр базы данных ПК Интеллект
  - Перенос конфигурационной базы данных ПК Интеллект на более новую версию MS SQL Server
  - Настройка синхронизации баз данных
  - Хранимые процедуры для добавления и удаления большого количества объектов
  - Очистка таблицы PROTOCOL от событий с помощью SQL-запросов
  - Удаление таблицы событий из базы данных ПК Интеллект
  - Сжатие размера базы данных
  - Восстановление БД ПК Intellect из режима Suspect
- Приложение 4. Обновление временных зон Java для корректной работы iOS-клиента с архивом

- Приложение 5. Настройка ПК Интеллект для использования интеграции с ЕЦХД
  - Общая информация об интеграции с ЕЦХД
  - Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД
  - Настройка объекта Внешнее хранилище для просмотра архива с сервера ЕЦХД

## 14 Руководство Администратора. Введение

### На странице:

- [Назначение и структура Руководства](#)
- [Назначение программного комплекса Интеллект](#)
- [Рекомендации по использованию программного комплекса Интеллект](#)
- [Принцип лицензирования программного комплекса Интеллект](#)

### 14.1 Назначение и структура Руководства

Документ [Руководство Администратора](#) является справочно-информационным пособием и предназначен для системных администраторов, специалистов по установке и настройке, пользователей с правами администрирования цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля, созданных на основе программного комплекса *Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. Общие характеристики программного комплекса *Интеллект*.
2. Требования к аппаратно-программным компонентам цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.
3. Порядок установки и настройки компонент цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.
4. Описание интерфейса администрирования.
5. Описание функций администрирования и их вариантов использования.
6. Рекомендации по настройке и эксплуатации цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.
7. Приложения, содержащие дополнительную (расширенную) информацию о компонентах программного комплекса *Интеллект* и цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.

### 14.2 Назначение программного комплекса Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* предназначен для создания промышленных масштабируемых гибко настраиваемых (адаптируемых) интегрированных систем безопасности на основе цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Программный комплекс *Интеллект* обладает следующими основополагающими функциональными возможностями:

1. Интеграция цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля со смежными информационными системами, различного типа охранном оборудованием, вспомогательным программным обеспечением сторонних производителей при использовании интегрированных открытых интерфейсов информационного взаимодействия.
2. Совместимость с широким перечнем охранного оборудования и информационных систем безопасности, в частности, таких, как охранно-пожарная сигнализация, системы контроля доступа, видеокамеры, информационные системы анализа, распознавания и идентификации объектов (событий) на видеоизображении.
3. Централизованная регистрация и обработка событий, генерация оповещений и управляющих воздействий в соответствии с гибко настраиваемыми алгоритмами.

4. Практически неограниченные возможности масштабирования, адаптации к специфике решаемых задач, перераспределения используемых ресурсов при изменении количества или качества задач по мониторингу состояния подконтрольных объектов и управления различного рода оборудованием.

### 14.3 Рекомендации по использованию программного комплекса Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* рекомендуется к использованию в качестве базовой программной среды промышленных распределенных интегрированных систем безопасности и автоматизированных систем контроля на протяженных многоплановых объектах с большим количеством подконтрольных позиций и большим перечнем контролируемых параметров.

### 14.4 Принцип лицензирования программного комплекса Интеллект

Лицензирование программного комплекса *Интеллект* реализуется посредством аппаратной и программной защиты.

Аппаратная часть защиты ПК *Интеллект* строится на одном из следующих компонентов:

1. dallas-коды крипчипов плат видеоввода;
2. dallas-коды электронного ключа аппаратной защиты *Guardant*;
3. коды устройств HID (hardware id).

К программной части защиты относится ключ активации, который связывает аппаратную часть защиты с программными модулями. Перечень доступных для использования функциональных программных модулей зависит от конфигурации поставки охранной системы и прописан в ключе активации.

При расширении конфигурации системы (например, при установке новой функциональной подсистемы) для активации функций программного модуля, соответствующего устанавливаемой подсистеме, необходимо произвести замену прежнего ключа активации новым, которым будут регламентироваться обновленные функциональные возможности системы.

При использовании распределенной архитектуры используется единый ключ активации для всех компьютеров системы.

#### **Внимание!**

При замене платы видеоввода соответственно изменяются ее dallas-коды, поэтому необходимо произвести замену прежнего ключа активации новым. При использовании распределенной архитектуры замену ключа активации следует произвести на всех компьютерах системы.

## 15 Политика жизненного цикла программного обеспечения

### На странице:

- [Фазы жизненного цикла программного обеспечения](#)
- [Техническая поддержка программного обеспечения](#)
- [Стандартные сроки выпуска обновлений программного обеспечения](#)
- [Лицензионная политика обновлений программного обеспечения](#)

### 15.1 Фазы жизненного цикла программного обеспечения

Репозиторий исходного кода программного обеспечения разделен на 3 ветки:

- **trunk** – текущие изменения;
- **stabilization** – подготовка нового релиза;
- **release** – последний официальный релиз.

В процессе разработки все новые возможности программного обеспечения заносятся в ветку **trunk**.

После достижения состояния *Feature Complete* все изменения из ветки **trunk** переносятся в ветку **stabilization**.

Далее в ветку **stabilization** вносятся только исправления ошибок, критичных для этой версии. Исправления также дублируются в ветку **trunk**.

После завершения стабилизации версии все изменения переносятся из ветки **stabilization** в ветку **release** и начинается новый цикл разработки.

### 15.2 Техническая поддержка программного обеспечения

После приобретения лицензионного ключа Клиент получает право на полную техническую поддержку в рамках срока действия ключа или до конца жизненного цикла программного обеспечения, если лицензия неограниченна по времени.

### 15.3 Стандартные сроки выпуска обновлений программного обеспечения

Релиз	Стандартные сроки
Основной релиз	1 год - 1,5 года
Основной незначительный релиз	3 - 5 месяцев
Исправление ошибок*	3 - 5 недель

Основные релизы доступны на [официальном сайте компании](#). Релизы с исправленными ошибками выдаются при обращении в [службу технической поддержки](#).

\* Ошибки программного обеспечения подлежат исправлению только в последнем официальном релизе.

## 15.4 Лицензионная политика обновлений программного обеспечения

- Гарантируется полная совместимость новых версий программного обеспечения с лицензионными ключами предыдущих версий.
- После обновления программного обеспечения все ранее указанные в лицензионном ключе возможности будут доступны в новой версии.
- Новые возможности программного обеспечения, подлежащие лицензированию, будут недоступны до обновления лицензионного ключа.



## 16 Общее описание программного комплекса Интеллект

### 16.1 Функции программного комплекса Интеллект

#### На странице:

- [Функции видеонаблюдения](#)
- [Функции аудиоконтроля](#)
- [Функции структурирования подконтрольных объектов](#)
- [Функции регистрации и обработки событий](#)
- [Функции оповещения](#)
- [Функции контроля работоспособности](#)
- [Функции автоматизации управления](#)
- [Функции контроля доступа](#)
- [Функции интеграции распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля](#)

В данном разделе представлена информация по основным администрируемым пользовательским функциям распределенной цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, создаваемой на основе программного комплекса *Интеллект*.

Программный комплекс *Интеллект* обеспечивает реализацию следующих основных пользовательских функций:

#### 16.1.1 Функции видеонаблюдения

1. Одновременный вывод на **Монитор видеонаблюдения** изображений, поступающих от нескольких видеокамер (относящихся к одному или нескольким Серверам) на одном экране (дисплее) компьютера.
2. Приоритетный вывод видеоизображений от тревожных или активных видеокамер (использование специализированного **Монитора видеонаблюдения** с выводом видеоизображений от видеокамер по совокупности параметров).
3. Изменение количества **Окон видеонаблюдения** и их раскладки на **Мониторе видеонаблюдения**.
4. Вывод увеличенного видеоизображения, поступающего от избранной видеокамеры (**Окна видеонаблюдения**), приоритетно отображаемого на **Мониторе видеонаблюдения**, использование листания **Окон видеонаблюдения** в режиме избранной видеокамеры.
5. Цветовая индикация состояния **Окна видеонаблюдения** (видеокамеры) с отображением состояний: **На охране, Тревожная, Запись** и т.д.
6. Вывод видеоизображений и аудиосигналов на все рабочие места с возможностью локальной и удаленной записи в видеоархив.
7. Запись видеоизображений в следующих режимах:
  - a. режим длительной (постоянной) видеозаписи;
  - b. режим записи в реальном времени по заданным событиям;
  - c. запись по тревоге с предысторией (предзаписью) или по команде оператора.
8. Видеозапись предыстории события.

9. Отображение стоп-кадра по команде Оператора без остановки записи.
10. Вывод на **Монитор видеонаблюдения** служебной информации:
  - a. текущего времени;
  - b. текущей даты;
  - c. номера, наименования видеокамеры.
11. Видеозапись по команде Оператора.
12. Просмотр видеоизображений, поступающих от видеокамер.
13. Приоритетный просмотр видеоизображений, поступающих от видеокамер по событиям (тревогам).
14. Видеонаблюдение с использованием Web-интерфейса и мобильных приложений.
15. Ведение аудио и видеоархива.
16. Просмотр видеозаписей с возможностью поиска в архивах по времени, событию, видеокамере.
17. Синхронное воспроизведение видеозаписей по нескольким видеокамерам.
18. Хронометрирование архивных видеозаписей.
19. Поиск записей по временным отметкам.
20. Обработка видеоизображения:
  - a. цифровое увеличение;
  - b. контрастирование;
  - c. фокусировка;
  - d. маскирование;
  - e. динамическое оконтуривание.
21. Управление исполнительными устройствами с использованием следующих средств:
  - a. программной интерфейсной панели стороннего производителя;
  - b. универсальной панели управления исполнительными устройствами;
  - c. манипулятора «мышь»;
  - d. манипулятора «джойстик».
22. Просмотр видеоинформации, поступающей со всех входящих в систему Серверов, на всех рабочих местах с использованием коммуникационной среды TCP/IP.
23. Сохранение и экспорт видеокадров и видеозаписей.
24. Комплексное использование многозонных детекторов следующих типов:
  - a. Основной детектор движения;
  - b. Движения;
  - c. Фокусировки;
  - d. Стабильности видеосигнала;
  - e. Изменения фона видеоизображения;
  - f. Засветки объектива видеокамеры;
  - g. Закрытия объектива видеокамеры;
  - h. Инфракрасный.
25. Использование маски зоны детектора.
26. Использование деинтерлейсинга.
27. Вывод аналогового видеосигнала.

### 16.1.2 Функции аудиоконтроля

1. Аудионаблюдение.
2. Синхронная запись видеосигнала и звукового сопровождения.
3. Аудиозапись по акустопуску.
4. Аудиозапись по команде Оператора.
5. Экспорт аудиозаписей.

### 16.1.3 Функции структурирования подконтрольных объектов

1. Условное разграничение подконтрольного объекта на области и разделы.
2. Использование многоуровневой (многослойной) интерактивной **Карты** подконтрольного объекта, обеспечивающей реализацию следующих функций:
  - a. Автопереключение и рекурсивный поиск связей на карте (слоях).
  - b. Использование на карте (слоях) активных символов устройств с возможностью управления устройствами из контекстного функционального меню.

### 16.1.4 Функции регистрации и обработки событий

1. Ведение **Протокола событий**, в котором выводятся все зарегистрированные события или события определенных типов в соответствии с предварительно настроенными фильтрами. Для каждого события можно показать соответствующее видео или карту с объектом.
2. Автоматическое уведомление о различных тревожных и информационных событиях в **Окне тревожных сообщений**.
3. Контроль и обработка событий по настраиваемым сценариям с помощью **Протокола оператора** или **Менеджера инцидентов**.

### 16.1.5 Функции оповещения

Автоматические оповещения с применением следующих средств:

1. SMS (short message service).
2. Электронных почтовых сообщений.
3. Сервиса «v-dial» – автоматического дозвона.
4. Звукового (голосового) оповещения.
5. Telegram-бота.

### 16.1.6 Функции контроля работоспособности

1. Программный контроль работоспособности – системный объект **Служба перезагрузки системы**.
2. Аппаратный контроль работоспособности – *Watchdog*.
3. **Сервис отказоустойчивости**: в случае потери связи с одним из серверов распределенной системы созданная на его основе конфигурация автоматически перемещается на резервный сервер.

### 16.1.7 Функции автоматизации управления

Реализация специализированных пользовательских функций (выполняемых в соответствии с индивидуальным алгоритмом) с использованием макрокоманд.

### 16.1.8 Функции контроля доступа

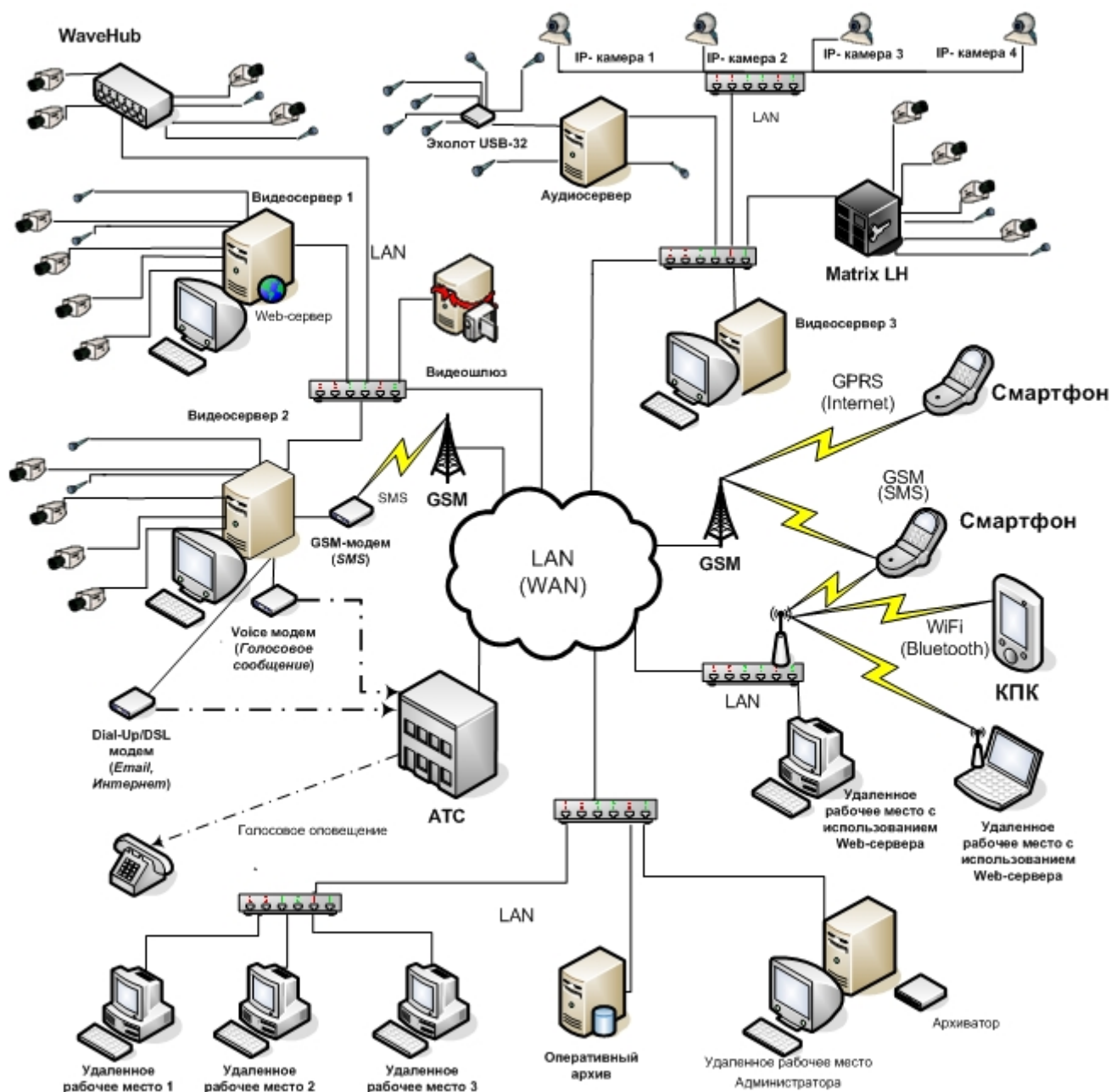
Гибкая настройка уровней доступа к компонентам системы и возможность регулировать администраторские права.

### 16.1.9 Функции интеграции распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля

1. Удаленное взаимодействие программных ядер и автоматическая репликация внутренних баз данных (содержащих параметры настройки системы и данные о зарегистрированных в системе событиях) между Серверами и Удаленными рабочими местами, входящими в распределенную цифровую систему видеонаблюдения.
2. Формирование единой базы настроек системы и регистрируемых событий в системе с последующей их обработкой в соответствии со стандартными и специализированными настраиваемыми алгоритмами с генерацией оповещений и системных реакций.
3. Программно реализуемый механизм оптимизации потоков видеoinформации в распределенной цифровой системе видеонаблюдения при недостатке пропускной способности каналов связи (опциональная функциональная возможность видеошлюза).

## 16.2 Структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на основе программного комплекса Интеллект

Универсализированная структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, созданная на основе программного комплекса *Интеллект* и типовых аппаратно-программных компонент, представлена на рисунке.



### 16.2.1 Основные аппаратные компоненты цифровой системы видеонаблюдения

В качестве основных аппаратно-программных компонентов для построения распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на базе программного комплекса *Интеллект*, в частности, могут быть использованы:

1. Серверы и Удаленные рабочие места, основанные на персональных компьютерах PC (IBM PC-based).
2. Сетевые видеоконцентраторы (*WaveHub*, Линукс-хаб и др.).
3. Сетевые видеосерверы (*Matrix* и др.).
4. Аналоговые и IP-видеокамеры.
5. Устройства аудиоввода.
6. Коммуникационная среда TCP/IP.

## 16.2.2 Программное обеспечение

### 16.2.2.1 Операционная система

Программный комплекс *Интеллект* работает под управлением операционных систем семейства Microsoft Windows (см. раздел [Требования к операционной системе](#)).

### 16.2.2.2 Программные ядра

ПК *Интеллект* используется в следующих реализациях (вариантах инсталляции):

1. На базе полнофункционального программного ядра *Интеллект* (данной реализации соответствует исполняемый программный модуль `intellect.exe`). Полнофункциональное программное ядро обеспечивает функционирование Сервера, рабочего места Администратора и Оператора системы.
2. С использованием программного ядра с минимизированными функциональными возможностями, обеспечивающими только функциональность рабочего места Оператора (данной реализации соответствует исполняемый программный модуль `slave.exe`).

#### **Примечание.**

Назначение и различия в функциональных возможностях Серверов и Рабочих мест описаны в разделе [Настройка Серверов и удаленных рабочих мест \(УРМ\)](#).

Интеграция распределенной цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля обеспечивается посредством информационного обмена между программными ядрами.

Центральным программным компонентом системы является полнофункциональное программное ядро – исполняемый модуль `intellect.exe`. С ядром системы взаимодействуют функциональные модули, являющиеся программной основой функциональных подсистем.

### 16.2.2.3 Функциональные модули

Функциональные (программные) модули осуществляют непосредственное взаимодействие с аппаратными средствами, а также служат источником информации о состоянии подконтрольных объектов. Программное ядро системы обрабатывает информацию, поступающую от различных функциональных модулей, и обеспечивает их интеграцию. Ядро осуществляет рассылку ICMP-пакетов ("пингует") программным модулям каждые 5 минут для проверки их доступности.

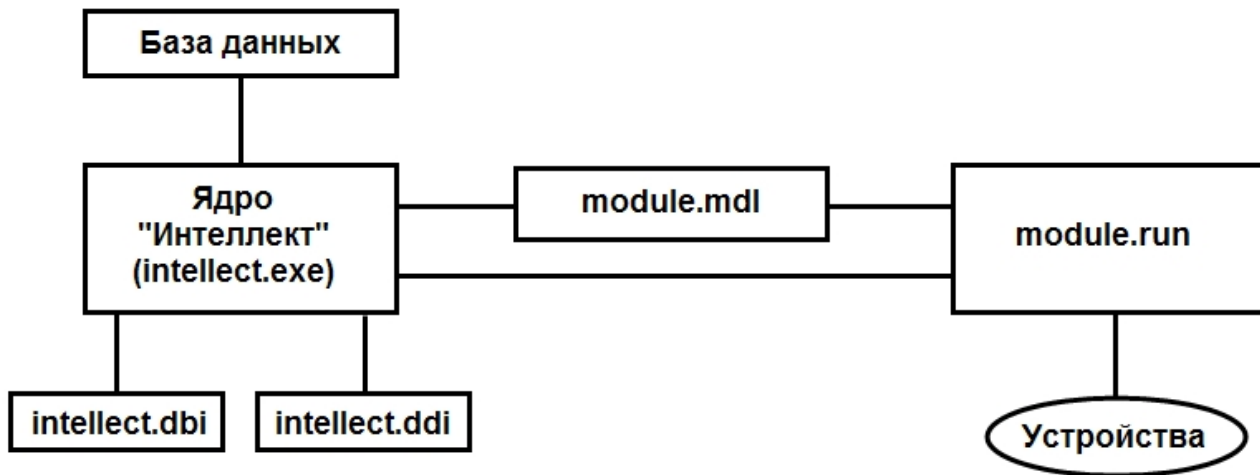
Перечень доступных к использованию функциональных модулей зависит от конфигурации поставки системы. Исполнительные файлы, соответствующие функциональным подсистемам, запускаются ядром автоматически по мере конфигурирования системы.

Например, в том случае, если создается объект **Камера**, автоматически запускается исполнитель видеоподсистемы (исполнительный файл `video.run`) непосредственно после подтверждения ввода соответствующих настроек.

### 16.2.2.4 Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром Интеллект

Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром *Интеллект* осуществляется посредством интерфейса информационного взаимодействия программного ядра *Интеллект* с использованием динамической библиотеки `module.mdl`.

Модель взаимодействия функциональных программных модулей и ядра *Интеллект*:



Файлы настроек объектов `intellect.dbi` и `intellect.ddi` содержат необходимую для функционирования программного ядра *Интеллект* информацию об интегрированных функциональных модулях (объектах). Файлы системных настроек редактируются посредством специализированной утилиты `ddi.exe`. В данные файлы при интеграции объекта заносятся наименования, параметры интегрируемого объекта, связанных с ним системных событий и реакций, используемых по данному объекту, их значения.

Файл `module.mdl` обеспечивает работу с объектами одного типа: создание, изменение, удаление, изменение при настройке или в процессе работы параметров объекта и сохранение их в базе данных, выполнение некоторых специализированных операций с объектом. Файл `module.mdl` также обеспечивает пересылку параметров созданных или измененных объектов исполняемому модулю.

В файле `module.mdl` хранятся конфигурации настроечных панелей объектов.

Исполняемый файл `module.run` осуществляет взаимодействие с устройствами, транслирует в ядро информацию о событиях, обеспечивает выполнение управления устройствами.

Таким образом, при использовании файла `module.mdl` осуществляется двусторонний информационный обмен между ядром *Интеллект* и функциональным модулем. Используемые реакции и события должны быть регламентированы в системных описаниях соответствующего объекта (в файле `intellect.ddi`).

Для упрощения процесса интеграции со смежными информационными системами, дополнительным программным обеспечением или функциональными модулями расширения в ПК *Интеллект* разработан альтернативный интерфейс информационного обмена функциональных модулей с ядром *Интеллект*, называемый IIDK.

#### 16.2.2.5 Взаимодействие программного обеспечения (функциональных модулей) стороннего производителя с ядром Интеллект

Архитектура программного комплекса *Интеллект* предусматривает межзадачное взаимодействие между ядром *Интеллект* и функциональными модулями (смежными информационными системами) посредством коммуникационной среды TCP/IP со следующими параметрами подключения:

1. номер порта;
2. IP-адрес компьютера, на котором функционирует ядро *Интеллект*;
3. идентификатор `id` объекта подключения.

Для активации данного механизма при настройке ПК *Интеллект* в дереве объектов ПК *Интеллект* на базе объекта **Компьютер** создается объект **Интерфейс IIDK**.

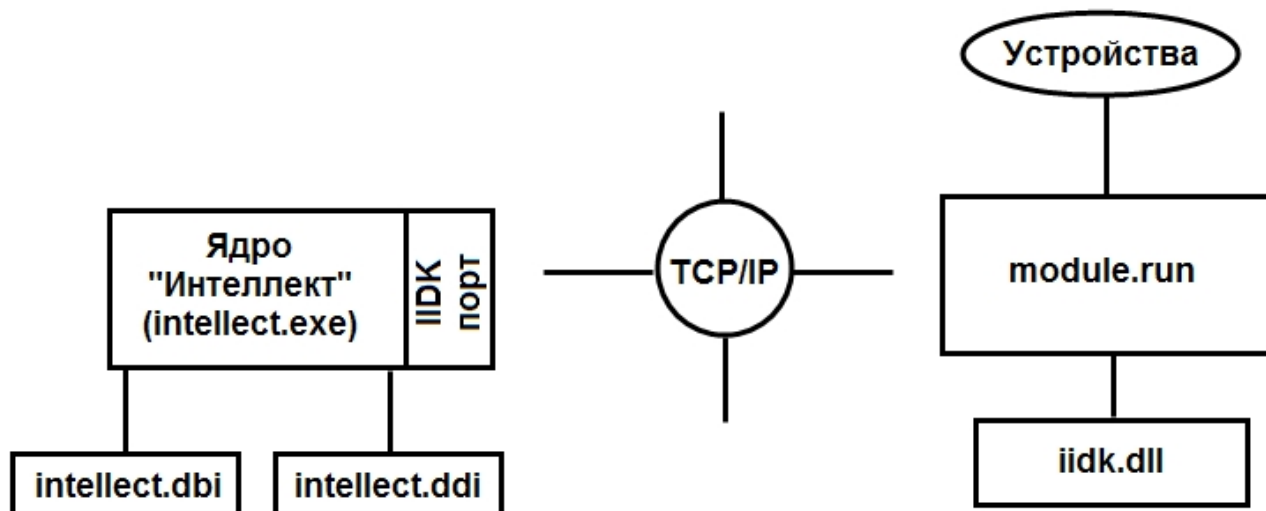
В случае использования объекта **Интерфейс IIDK** настроечные панели для интегрируемых функциональных модулей (смежного программного обеспечения) не создаются.

Для взаимодействия интегрируемых функциональных модулей с ядром *Интеллект* должно быть выполнено одно из следующих необходимых условий:

1. Интегрируемое программное обеспечение должно быть адаптировано для обмена сообщениями в формате ядра *Интеллект* по протоколу TCP/IP.
2. Должен быть разработан интерфейсный программный модуль, обеспечивающий трансляцию событий и реакций интегрируемого программного обеспечения в формат ядра *Интеллект* и взаимодействующий с ядром посредством протокола TCP/IP. Данный вариант используется в том случае, когда актуально соблюдение целостности интегрируемого программного обеспечения (например, при интеграции ПО банкоматов).

Ядро *Интеллект* автоматически настраивается на информационный обмен по указанному порту при создании в программе объекта **Интерфейс IIDK**.

Модель взаимодействия между ядром *Интеллект* и внешним программным обеспечением (функциональными модулями) с использованием коммуникационной среды TCP/IP:



Модульность и иерархическая объектно-ориентированная структура программного комплекса *Интеллект* допускает эффективное функциональное расширение за счет интегрирования модулей, поддерживающих новое оборудование или новые сервисные функции. Непосредственно для производителей, интегрирующих свое охранное оборудование и программный комплекс *Интеллект*, в составе программного комплекса *Интеллект* имеется сервисный комплект разработчика IIDK (Intellect Integration Developer Kit).

Данный комплект включает в себя необходимый программный инструментарий для разработки интегрируемых функциональных модулей (вспомогательного ПО) или модификации смежного программного обеспечения для работы с сообщениями, событиями и реакциями в формате программного ядра *Интеллект*.

### 16.2.3 Внутренняя база данных Сервера

Внутренняя база данных Сервера содержит следующую информацию:

1. информацию о настройках системы (о созданных в системе объектах, их свойствах, пользователях и полномочиях, другую дополнительную информацию);
2. информацию о зарегистрированных в системе событиях за заданный при настройке системы промежуток времени (протоколы событий).

Внутренняя база данных Сервера ведется в формате MS SQL. Список версий MS SQL Server, поддерживаемых в ПК *Интеллект*.

Версия MS SQL Server	Поддерживаемая редакция
MS SQL Server 2008 R2 – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	Enterprise Edition (Присутствуют ограничения – максимальное количество процессоров и...
	Developer Edition (Присутствуют ограничения – максимальное количество процессоров и...



Версия MS SQL Server	Поддерживаемая редакция
	Standard Edition (Присутствуют ограничения – 4 поддерживаемых процессора; максимальный
	Express Edition (Присутствуют ограничения – 1 поддерживаемый процессор, максимальный
	Web Edition (Присутствуют ограничения – 4 поддерживаемых процессора, максимальный
	Workgroup Edition (Присутствуют ограничения – 2 поддерживаемых процессора; максимальный (64-разрядная версия))
MS SQL Server 2012 – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	Все
MS SQL Server 2014 – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	Все
MS SQL Server 2016 – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	Все
MS SQL Server 2017 – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	Все
MS SQL Server 2019 – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	Все

**Примечание**

По умолчанию с ПК *Интеллект* устанавливается бесплатная версия MS SQL Server 2014 Express (SP3). Для получения сведений о технических характеристиках и ограничениях бесплатной версии см. сайт производителя <https://www.microsoft.com>.

**Примечание**

При возникновении ошибки во время установки Microsoft SQL Server 2008 R2 Express рекомендуется загрузить соответствующий комплект установки с официального сайта <https://www.microsoft.com> и выполнить установку вручную.

**Внимание!**

При превышении максимального объема памяти базы данных (при использовании редакций MS SQL Server с ограничением объема памяти) не гарантируется стабильная работа программного комплекса *Интеллект*.

Информация об объектах и параметрах настройки цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, протоколы событий могут автоматически реплицироваться из базы данных Сервера в базы данных других Серверов системы. Связь между полнофункциональными программными ядрами *Интеллект* осуществляется



посредством коммуникационной среды TCP/IP (в случае, если информационный обмен предусмотрен между определенными при конфигурировании системы программными ядрами).

Информация об объектах системы и их настройках изначально сохраняется в базе данных того Сервера, к которому принадлежат данные объекты. Репликация автоматически осуществляется при каждом изменении данных, запуске ядра или восстановлении связи.

Репликация используется для создания единого событийного пространства в распределенной цифровой системе видеонаблюдения. Процесс репликации скрыт для пользователя.

## 16.2.4 Коммуникационная среда

Коммуникационные средства программного комплекса *Интеллект* позволяют создавать распределенные цифровые системы видеонаблюдения, контролируемые протяженные и многоплановые объекты. Удаленные компоненты системы автоматически взаимодействуют между собой, образуя единую систему безопасности.

Обмен данными и связь между компонентами распределенной цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля осуществляется с использованием локальных компьютерных сетей (LAN), сети Интернет (WAN), телефонных линий (Dial-Up), выделенных каналов связи при использовании телекоммуникационного транспортного протокола TCP/IP.

## 16.3 Алгоритмы хэширования

В программном комплексе *Интеллект* используются следующие алгоритмы хэширования:

1. Для хэширования паролей используется алгоритм MD5 (длина хэша 16 байт).
2. Для цифровой подписи архива используются:
  - a. Шифрование RSA-256 (ключ 256 бит).
  - b. Хэширование SHA1 (размер хэша 20 байт).

## 16.4 Ограничения ПК Интеллект

В ПК *Интеллект* накладываются следующие ограничения при построении системы видеонаблюдения и аудиоконтроля:

1. Максимальное количество используемых поворотных устройств (аналоговых) на одном компьютере – 64. Для IP-устройств это количество ограничено аппаратными ресурсами Сервера.
2. Максимальное количество объектов **Экран**, назначенных одному компьютеру – 500.
3. Максимальное количество каналов видеоввода для обработки видеосигнала в режиме «живое видео» и/или мультимплексирования ограничено аппаратными ресурсами Сервера – мощность процессора, объем оперативной памяти и т.д.
4. Максимальное количество одновременно выводимых аналоговых видеосигналов ограничено количеством используемых на Сервере плат видеоввода, оборудованных аналоговыми видеовыходами.
5. Максимальное количество удаленных рабочих мест, подключаемых к Серверу для получения видеосигналов, ограничено количеством и характеристиками передаваемых видеосигналов, архитектурой системы видеонаблюдения, пропускной способностью сети.
6. Максимальное количество Серверов, видеосигналы с которых одновременно передаются на удаленное рабочее место, ограничено количеством и характеристиками передаваемых видеосигналов, архитектурой системы видеонаблюдения, пропускной способностью сети.
7. Максимальное количество одновременно выводимых на экран удаленного рабочего места видеоизображений ограничено характеристиками видеоизображений и пропускной способностью сети.
8. Максимальный объем видеопотока, передаваемый через видеощлюз, ограничен аппаратными ресурсами видеощлюза и пропускной способностью сети.
9. Максимальное количество каналов аудиовывода (на колонки, наушники и проч.) определяется используемой для звуковоспроизведения звуковой картой.
10. При необходимости использовать на одном Сервере более 25 объектов **Трекер** при разрешении видео свыше 800x600 следует включать 64-битные модули.
11. Диапазон частот оцифровки аудиосигнала определяется возможностями звуковых карт и программным ограничением: 0 – 48000 Гц.

12. Для корректной регистрации звука с IP-камер Axis при использовании аудиокодека AAC не следует задавать значение ширины аудиопотока (bitrate) равным 8 или 12 кБит/с при частоте дискретизации 8 кГц: требуется, чтобы значение ширины потока (bitrate) равнялось 16, 24, 32, 48 или 64 кБит/с.
13. Для корректной регистрации звука с IP-камер Sony не следует использовать аудиокодек G.726: вместо него необходимо использовать кодек G.711.
14. Подключение разных Серверов к одной базе данных не допускается. Использование Сервером удаленной базы данных возможно, но влечет за собой повышенные требования к сети и другим ресурсам и может вызвать появление задержек при передаче событий и состояний между ядрами, что негативно скажется на качестве работы системы.
15. На всех компонентах распределенной системы должен быть установлен ПК *Интеллект* одной и той же версии.
16. При использовании плат видеоввода WS7 и WS17 рекомендуется оставлять поле **Декомпрессор** на панели настройки объекта **Камера** пустым, либо использовать декомпрессор Motion Wavelet. При выборе других декомпрессоров корректная работа ПК *Интеллект* не гарантируется.
17. Частичная декомпрессия возможна при использовании кодеков MPEG4, MJPEG, MxPEG, Motion Wavelet, H264svc. Частичная декомпрессия для кодеков H263, H264avc и Mpeg2 не поддерживается. Для H264svc-t поддерживается только понижение fps.
18. В том случае, если выбран формат записи в архив MPEG4, возможна потеря части видеозаписи (от начала видеозаписи около 0.5 секунды).
19. Если установлено ненулевое значение параметра **Скорость записи** (объект **Камера**, вкладка **Основные настройки**), при использовании кодека H.264 запись в архив осуществляется только по опорным кадрам. При использовании одновременно параметра **Скорость "гор."** для кодека H.264, запись в архив будет осуществляться также только по опорным кадрам. Если параметр **Скорость записи** установлен равным 0 или не задан, в архив будут записываться все кадры.
20. При использовании 64-битных модулей не поддерживаются:
  - a. Объект **Сцена** (см. [Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена](#)).
  - b. Некоторые детекторы из состава пакета детекторов *Detector Pack* (на момент написания документации – только детектор штрихкодов).
  - c. Модуль *Арена* и распознавание номеров *Авто-УРАГАН* в составе ПК *Авто-Интеллект*.
  - d. Модули *АСФА-Интеллект*.
21. В Видеошлюзе прореживание может осуществляться с помощью таких кодеков, как MJPEG, Motion Wavelet, MPEG, H.264, MxPeg. При установке скорости прореживания 25 fps первую минуту видео выдается с меньшей скоростью (~12 fps). Для кодека MxPeg максимально допустимая скорость прореживания – 12 fps.
22. Web-сервер отображает видео только в формате MJPEG. При передаче видео на Web-сервер происходит рекомпрессия видеопотока в формат MJPEG.
23. Для работы Web-сервера с JRE 7u51 или более поздней требуется добавить адрес Web-сервера в исключения Java.
24. Передаваемый через RTSP Сервер видеопоток должен быть сжат с использованием кодека H.264, H.265, MPEG4 или MJPEG. При использовании кодека MJPEG не поддерживается видео с шириной и/или высотой более 2048 пикселей.
25. Использование более 100 скриптов/программ на одном компьютере может привести к нестабильной работе системы.
26. В качестве параметра действия **Проиграть звуковой файл** объекта **Аудиопроигрыватель** могут использоваться только файлы формата WAV. В противном случае действие **Проиграть звуковой файл** не выполняется.
27. Объект **Внешнее окно** специализирован для работы с однооконными приложениями. Если вызываемое приложение содержит несколько окон, при запуске приложения все они будут открыты одновременно.
28. В ПК *Интеллект* технология PureVideo/CUDA применяется только для декомпрессии видеосигналов в кодеке H.264. Если на камере установлено разрешение больше 1920x1088, то технология PureVideo/CUDA для декомпрессии видеосигналов не используется.
29. При использовании платы видеоввода SC590N4 с форматом компрессии H.264 запись в архив ведется в цветном режиме. Черно-белый режим записи не поддерживается.
30. Отображение видео на Сервере при использовании плат SC3B0N16 (WS216) и SC390N16 (WS16) производится только с разрешением 352x288 (PAL) / 352x240 (NTSC).
31. При ускоренном воспроизведении архива в формате H264 и MPEG4 осуществляется проигрывание только ключевых кадров.

32. Передача видеосигналов модулям вертикальных решений на базе ПК *Интеллект* не осуществляется через модуль *Видеошлюз*. Данные модули всегда получают видеосигнал, равно как и другие данные от Сервера, напрямую.
33. Передача звука на УРМ через Видеошлюз при использовании разных подсетей не предусмотрена.
34. При работе с ПК *Интеллект* не следует использовать режимы энергосбережения, например, спящий режим или план электропитания экономии энергии, чтобы тактовая частота центрального процессора не падала ниже базовой.
35. В ПК *Интеллект* поддерживается технология NVIDIA® Mosaic™ для работы с несколькими дисплеями, только если с ней дополнительно использовать NVIDIA Quadro Sync (см. соответствующую документацию NVIDIA). Без использования NVIDIA Quadro Sync могут быть расхождения по времени воспроизведения видеозаписей между мониторами ~10-200 мс.

## 16.5 Шифрование трафика в ПК Интеллект

Система безопасности и видеонаблюдения на основе ПК *Интеллект* должна строиться на базе отдельной сети, объединяющей все основные компоненты системы и не имеющей выхода в основную сеть. Это значительно снижает риск взлома и утери важных данных. Если по какой-либо причине нет возможности выделить систему безопасности в отдельную сеть, рекомендуется организовать безопасный доступ к ней из внешних сетей посредством VPN с выделенными портами и защитой паролем.

ПК *Интеллект* поддерживает возможность просмотра видеосигнала через web-браузер и мобильные клиенты, при этом видеосигнал может передаваться по защищенному протоколу HTTPS.

Помимо программных средств шифрования, ПК *Интеллект* поддерживает работу с оборудованием, осуществляющим аппаратное шифрование каналов между роутерами и всеми узлами сети.

## 17 Требования к программно-аппаратной платформе

### 17.1 Требования к базовым компьютерам

Программный комплекс *Интеллект* разработан для использования на базе персонального компьютера, соответствующего стандарту IBM PC. Работоспособность и производительность системы *Интеллект* зависит, в частности, от технических характеристик и производительности базовых компьютеров. При проектировании системы необходимо внимательно изучить требования к аппаратным компонентам и удостовериться в соответствии аппаратных составляющих создаваемой системы требуемой производительности.

#### 17.1.1 Общие требования к компьютерам

Требования к компьютерам зависят от типа установки ПК *Интеллект*. Возможны следующие варианты установки:

1. **Серверы** предназначены для оцифровки, обработки, записи, передачи по сети и отображения видеосигналов с видеокамер системы видеонаблюдения.
2. **Рабочие места администрирования (УРМА)** предназначены для удаленного мониторинга видеосигналов, шлюзования и архивирования видеопотоков, протоколирования зарегистрированных в программном комплексе *Интеллект* событий, а также использования в качестве Web-сервера для передачи видеосигналов по протоколу HTTP (используется для передачи видеосигналов по сетям Интернет и отображения с помощью стандартных Web-браузеров). Требования к конфигурации Рабочего места администрирования определяются его функциональным назначением.
3. **Рабочие места мониторинга (УРММ)** предназначены для воспроизведения видео- и аудиосигналов, поступающих с Серверов системы видеонаблюдения, а также управления видеокамерами, микрофонами, поворотными устройствами и др.

Минимальные требования к конфигурации компьютеров:

Требование	Сервер и УРМА	УРММ	Кол-во на одном компьютере	Дополнительная информация
Корпус	Любой		1	-
Материнская плата	Любая, поддерживающая требуемый процессор, обладающая необходимым набором разъемов и слотов		1	Обращать внимание на количество свободных PCI (-e) слотов и тип сокет для процессора
Процессор	Выбирается в соответствии с конфигурацией компьютера при помощи онлайн-калькулятора: <a href="https://sale.itvgroup.ru/calc/calculator.jsf">https://sale.itvgroup.ru/calc/calculator.jsf</a> Документация на калькулятор доступна по <a href="#">ссылке</a>		1	При общем количестве ядер процессоров более 8 рекомендуется использовать исключительно 64-битные операционные системы: Windows 7 x64 Ultimate, Windows 7 x64 Professional, Windows Server 2008 R2 x64 и выше.  Для захвата и распознавания Tevian требуется процессор, поддерживающий AVX инструкции (наиболее актуальная документация по ПК <i>FACE-Интеллект</i> доступна в <a href="#">Репозиторий документации ITV</a> )
Оперативная память	Не менее 2 Гбайт			Увеличение скорости работы памяти, например, путем использования памяти с большей частотой или использования памяти в двухканальном (или более) режиме, приводит к уменьшению загрузки

				процессора, и, следовательно, к увеличению производительности ПК <i>Интеллект</i>
Жесткий диск 1	Объем, необходимый для установки ОС + 10 Гбайт для установки ПК <i>Интеллект</i> + 20 Гбайт для установки MS SQL Server	Объем, необходимый для установки ОС + 10 Гбайт для установки ПК <i>Интеллект</i>	1 (+1)	Возможно зеркалирование для повышения отказоустойчивости
Жесткий диск 2	Для хранения видео/аудиоархива емкостью в соответствии с требованиями к глубине архива	-		Возможно подключение внешних дисковых систем по интерфейсам SAS, SCSI, Fiber Channel.  Необходим только в том случае, если требуется хранить видео/аудиоархивы
DVD-RW	Любой DVD-RW		1	Для сброса архива на внешний носитель, аварийного восстановления системы (не обязателен)
Видеокарта	Дискретная: NVIDIA GeForce GT520 1GB RAM или более производительная.  Встроенная: Intel HD Graphics 530 или более производительная		1	Необязательна, если не требуется выводить видеоизображение на монитор. Также возможна работа ПК <i>Интеллект</i> без видеокарты, если процессор со встроенным видеоядром
Звуковая карта	Стандартные звуковые карты, MidiMan Delta, Comart Hera, Олъха 9P		1	Необязательна в том случае, если не требуется осуществлять аудиоконтроль
Блок питания	Любой подходящий к корпусу. Мощность в соответствии с аппаратной конфигурацией		1	Желательно наличие двух вентиляторов: на вдув и выдув. Возможна установка redundant
FAN&Temp Control	Любой модуль температурного контроля		1	Не обязателен
ОС	Поддерживаемые версии ОС Windows (см. раздел <a href="#">Требования к операционной системе</a> )		1	Рекомендуется блокировать доступ в Интернет
Архитектура	x86, x64		-	-

**⚠ Внимание!**

Если ПК *Интеллект* установлен на компьютер, имеющий два процессора, то рекомендуется выключать технологию Hyper-threading, так как, если эта технология включена, то операционная система не позволяет ПК *Интеллект* работать на двух процессорах одновременно.

**ℹ Примечание.**

Системное время на Сервере должно точно совпадать со временем на УРММ и УРМА или быть на несколько секунд больше. В противном случае возможны проблемы с повторным подключением (например, при разрыве соединения).

## 17.1.2 Требования к операционной системе

Программный комплекс *Интеллект* совместим как с 32-битными (x86), так и с 64-битными лицензионными версиями операционной системы (далее ОС) Microsoft Windows. Файловая система – NTFS.

**Примечание.**

Для корректной работы ПК *Интеллект* ОС должна быть обновлена до последней актуальной версии.

**Внимание!**

Для обеспечения корректной и стабильной работы ПК *Интеллект* НЕ нужно выключать в операционной системе файл подкачки (размер по выбору системы).

Версия	Поддерживаемая архитектура	Поддерживаемая редакция	Ограничения	Варианты установки ОС
<b>Windows</b>				
Windows 11	x64	Все редакции	Без ограничений	Любые варианты
Windows 10 IoT <sup>2</sup>	x86, x64	Enterprise <b>Внимание! Редакция Core не поддерживается.</b>	Без ограничений	Любые варианты
Windows 10 <sup>2</sup>	x86, x64	Home	Без ограничений	Любые варианты
		Pro		
		Enterprise		
Windows 8.1 <sup>2</sup>	x86, x64	Core	Без ограничений	Любые варианты
		Pro		
		Enterprise		
Windows 8 <sup>2</sup>	x86, x64	Windows 8 (Windows 8 Core)	Без ограничений	Любые варианты
		Windows 8 Профессиональная (Windows 8 Pro)		
		Windows 8 Корпоративная (Windows 8 Enterprise)		
Windows 7 SP1 <sup>2</sup>	x86, x64	Starter (x64 редакции не существует)	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (2ГБ оперативной памяти, 1 физический процессор, 1 монитор) – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> .	Любые варианты
		Home Basic	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор) – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> .	

Версия	Поддерживаемая архитектура	Поддерживаемая редакция	Ограничения	Варианты установки ОС
		Home Premium	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор) – см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> .	
		Professional	Без ограничений	
		Enterprise		
		Ultimate		
<b>Windows Server</b>				
Windows Server 2022 <sup>1,3</sup>	x64	Standard	Без ограничений	Любые варианты
Windows Server 2019 <sup>1,3</sup>	x64	Standard	Без ограничений	Любые варианты. Если планируется использовать платы для аналоговых камер, то обязательно нужно установить все официальные обновления Windows Server 2019 (см. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> )
		Datacenter		
Windows Server 2016 <sup>1,3</sup>	x64	Essentials	Без ограничений	Любые варианты
		Standard	Без ограничений	Поддерживается вид установки Full Installation. Виды установки Server Core и Nano Core не поддерживаются.
		Datacenter		
Windows Server 2012 R2 <sup>1,3</sup>	x64	Foundation	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор). См. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> □	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается.
		Essentials	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (2 физических процессора). См. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> □	
		Standard	Без ограничений	
		Datacenter		
Windows Storage Server 2012 R2 <sup>1,3</sup>	x64	Standard	Без ограничений	Любые варианты

Версия	Поддерживаемая архитектура	Поддерживаемая редакция	Ограничения	Варианты установки ОС
Windows Server 2012 <sup>1,3</sup>	x64	Foundation	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор). См. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> <input type="checkbox"/>	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается.
		Essentials	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (2 физических процессора). См. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> <input type="checkbox"/>	
		Standard	Без ограничений	
		Datacenter		
Windows Home Server 2011 SP1 <sup>3</sup>	x64	-	Без ограничений	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается.
Windows Small Business Server 2011 SP1 <sup>3</sup>	x64	Standard	Без ограничений	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается.
		Essentials		
		Premium Add-on		
Windows Storage Server 2008 R2 SP1 <sup>3</sup>	x64	Essentials	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор). См. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> <input type="checkbox"/>	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается.
		Workgroup	Без ограничений	
		Standard		
		Enterprise		
Windows Server 2008 R2 SP1 <sup>2,3</sup>	x64	Enterprise	Без ограничений	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается.
		Datacenter		
		Standard		
		Web		
		HPC		
		Foundation		

<sup>1</sup> Для корректной работы интерфейсных объектов ПК *Интеллект* и вертикальных решений в серверных ОС необходимы установленные последние драйвера на видеоадаптер от производителя видеоадаптера.

<sup>2</sup> В 32-битных (x86) ОС не поддерживается захват и распознавание лиц при помощи модулей Tevian и VisionLabs.



<sup>3</sup> Для работы плат видеоввода SC590N4, SC3B0N16, SC390N16, SC300Q16 (FX-4), SC300D16 (FX-8), SC310N16 (FX-16), SC200Q4 Low profile (FS-115), SC510N4 (FX HD4) в серверных ОС необходимо включить компонент "Возможности рабочего стола". Инструкция по работе с данным компонентом доступна на сайте Microsoft: [https://technet.microsoft.com/ru-ru/library/dn609826\(v=ws.11\).aspx](https://technet.microsoft.com/ru-ru/library/dn609826(v=ws.11).aspx).

Также для работы плат видеоввода SC300Q16 (FX-4), SC300D16 (FX-8), SC310N16 (FX-16) в серверных ОС необходимо на Сервере разрешить доступ к камере: набрать в строке поиска **Параметры конфиденциальности камеры** или перейти в меню **Пуск** → **Параметры** → **Конфиденциальность** → **Камера**, в открывшемся окне разрешить доступ к камере на этом устройстве.

### 17.1.2.1 Особые требования для работы с ПК *Интеллект*

Для установки ПК *Интеллект* на ОС Windows 7, Windows 8, Windows Server 2008 R2 и Windows Server 2012 необходимо, чтобы на компьютере был предварительно установлен .Net 4.0 или выше. При начале установки ПК *Интеллект* на данные ОС будет выведено соответствующее сообщение.

Для корректной работы плат FX-4 и FX-8 в ПК *Интеллект* необходимо установить обновление KB3033929. Загрузить данное обновление можно на сайте Microsoft по ссылке <https://technet.microsoft.com/en-us/library/security/3033929>.

Для корректного запуска службы Elasticsearch на 32-битных системах следует ограничить объем оперативной памяти, предоставляемой данной службе (см. [Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch](#)).

### 17.1.3 Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Программный комплекс *Интеллект* позволяет сохранять информацию видеонаблюдения на жестких дисках (вести архив видеозаписей). Для хранения архивной информации могут быть использованы жесткие диски, относящиеся к типам SCSI, IDE, SATA, USB, а также дисковые массивы RAID. Более скоростные поиск и запись информации возможны при использовании SCSI-дисков и RAID массивов (в частности RAID-5).

Размер дискового массива определяет длительность (временную глубину) сохраняемой архивной видеозаписи. Размер дискового массива выбирается в зависимости от требуемых параметров видеозаписи.

#### **Внимание!**

Для корректной работы записи видеоархива объем дискового пространства должен быть больше параметра **Кольцо**, указываемого в разделе **Подсистема видео** утилиты расширенной настройки системы (см. раздел [Панель настройки раздела Подсистема видео](#)).

Расчет дискового пространства, необходимого для хранения архива, записанного с IP-камер, производится при помощи [онлайн калькулятора](#). Документация на калькулятор доступна по [ссылке](#).

В таблице, представленной ниже, приведен усредненный размер кадра видеосигнала для плат видеоввода в формате PAL в зависимости от разрешения кадра, цветности изображения и уровня движения в кадре.

Тип платы	Разрешение	Цвет	Размер кадра (Кбайт) при 50% движения в кадре	Размер кадра (Кбайт) при 75% движения в кадре	Размер кадра (Кбайт) при 100% движения в кадре
<b>SC390N16 (WS16)</b>	704x576	цвет	15	30	61
		ч\б	10	22	42
	704x288	цвет	6	10	30
		ч\б	4	9	18
	352x288	цвет	4	6	17
		ч\б	4	6	17

Тип платы	Разрешение	Цвет	Размер кадра (Кбайт) при 50% движения в кадре	Размер кадра (Кбайт) при 75% движения в кадре	Размер кадра (Кбайт) при 100% движения в кадре
		ч\б	2	5	10
<b>SC3B0N16 (WS216)</b>	704x576	цвет	19	35	101
		ч\б	11	33	65
	704x288	цвет	8	12	49
		ч\б	6	11	29
	352x288	цвет	4	7	25
		ч\б	3	6	15
<b>FX416\MS416</b>	Для определения требуемого дискового пространства для данных плат необходимо воспользоваться <a href="#">онлайн калькулятором</a> .				
<b>SL16-200 (FX116)</b>					
<b>SC310N16 (FX16)</b>					
<b>SC200Q4 (FS15)</b>					
<b>SC200Q4 Low profile (FS115)</b>					
<b>SC300Q16 (FX4)</b> <b>SC300D16 (FX8)</b> <b>SC230N4</b> <b>SC330Q16 (аналог SC300Q16)</b> <b>SC330D16 (аналог SC300D16)</b>					
<b>FS5\FS6\FS8\FS16</b>	704x576	цвет	26	59	103
		ч\б	24	42	91
	704x288	цвет	17	26	52
		ч\б	16	24	47
	352x288	цвет	11	15	39
		ч\б	10	14	37

 **Примечание.**

В таблице приведены размеры кадров для видеокамер с настроенной частотой кадров 25 к/с.

Оценку глубины архива необходимо производить с учетом разрешения и сжатия кадров, цветности изображения, частоты кадров видеосигнала, количества видеокамер, с которых производится запись на диск(и) при непрерывной записи.

Для оценки глубины архива можно воспользоваться следующей формулой:

**Глубина архива (сут) = (1024(Мбайт/Гбайт) \* 1024(Кбайт/Мбайт) \* Объем жесткого диска(Гбайт)) / (60(с/мин) \* 60(мин/ч) \* 24(ч/сут) \* Размер кадра(Кбайт) \* Частота кадров(кадров/с) \* Кол-во камер)**

Комментарии к формуле. Для оценки глубины архива необходимо: объем жесткого диска, выражаемый в килобайтах (коэффициенты перевода гигабайтов в килобайты учтены в числителе формулы) разделить на размер кадра, определяемый по таблице в зависимости от параметров видеосигнала, а также на частоту кадров по одной видеокамере и на количество видеокамер, подключенных к Серверу. Единицами измерения полученного значения глубины архива являются секунды. Требуется перевести значение глубины архива, выражаемое в секундах, в значение, выражаемое в сутках (коэффициенты перевода секунд в сутки учтены в знаменателе формулы).

**Примечание.**

Для оценки глубины архива предлагается воспользоваться упрощенной формулой, в которой численные коэффициенты перевода единиц измерения приведены к одному числовому значению:

**Глубина архива (сут) = 12 (Кбайт/Гбайт \* сут/с) \* Объем жесткого диска (Гбайт) / (Размер кадра(Кбайт) \* Частота кадров(кадров/с) \* Кол-во камер)**

Пример. Допустим, что жесткий диск имеет емкость 40 Гбайт, используются 4 видеокамеры в режиме непрерывной записи видеосигнала в формате PAL, запись ведется со скоростью 10 кадров в секунду, размер кадра 150 килобайт. В соответствии с последней формулой:

**Глубина архива (сут) = 12 (Кбайт/Гбайт \* сут/с) \* 40 (Гбайт) / (150(Кбайт) \* 10(кадров/с) \* 4) = 0.08(сут)**

Расчет показывает, что глубина видеоархива в данном примерном случае равна 0.08 суткам (примерно 1 часу 55 минутам).

При расчетах размер кадра можно оценивать на основании приведенной выше таблицы.

**Примечание.**

При расчете объема жесткого диска необходимо учитывать следующие особенности: 1) Порядка 5-10% от объема жесткого диска занимает информация файловой подсистемы. 2) Для корректной работы ОС Windows необходимо наличие не менее 20% свободного пространства на диске. По умолчанию для служебных файлов ОС Windows отводится 1000 Мбайт. Для изменения данного значения требуется внести изменения в реестр ОС Windows посредством входящей в дистрибутив ПК *Интеллект* утилиты *Tweaki.exe*.

Результаты расчета глубины архива для жестких дисков различного объема при непрерывной круглосуточной записи видеосигнала в формате PAL, поступающего с 1-ой видеокамеры с частотой кадров 25 кадров/с:

Разрешение	Объем жесткого диска			
	80 Гбайт	160 Гбайт	400 Гбайт	750 Гбайт
352 x 288 ч/б.	2,1	4,3	10,7	20,0
352 x 288 цв.	1,9	3,8	9,6	18,0
704 x 288 ч/б.	1,6	3,2	8,0	15,0
704 x 288 цв.	1,5	3,1	7,7	14,4

Разрешение	Объем жесткого диска			
	80 Гбайт	160 Гбайт	400 Гбайт	750 Гбайт
704 x 576 ч/б.	1,2	2,3	5,8	10,9
704 x 576 цв.	1,1	2,3	5,6	10,6

#### 17.1.4 Определение требуемого дискового пространства (размера аудиоархива)

Программный комплекс *Интеллект* позволяет сохранять на жестких дисках аудиоархив, записанный синхронно с видеоархивом (см. [Настройка синхронной записи видео- и аудиосигналов](#)). При этом необходимо предусмотреть на жестком диске пространство для хранения не только видеозаписей, но и записанных синхронно аудиозаписей. Расчет требуемого дискового пространства для хранения видеоархива описан в разделе [Определение требуемого дискового пространства \(размера видеоархива\)](#).

Ниже приведены примерные данные о требуемом дисковом пространстве для хранения аудиозаписей с 1 канала аудио (микрофона) в зависимости от частоты оцифровки аудиосигнала.

#### **Внимание!**

Независимо от кодека аудиоархив записывается в формате PCM.

Частота оцифровки	Аудиозаписи за 24 часа, Гбайт	Аудиозаписи за 30 дней, Гбайт
8000	0,39	11
11025	0,49	15
22050	1	30
44100	1.8	54
48000	2	60
96000	4	120

Формула для расчета глубины видеоархива, записанного синхронно с аудиоархивом, приведена ниже (данные о размере кадра см. в разделе [Определение требуемого дискового пространства \(размера видеоархива\)](#)):

**Глубина видео и аудио архива (сут) = Объем жесткого диска(Гбайт) / ((k (с/сут\*Гбайт/Кбайт)\*Размер кадра(Кбайт) \* Частота кадров(кадров/с) \* Кол-во камер)+Объем аудиозаписи за сутки(Гбайт/сут)\*Кол-во каналов аудио)**

Здесь k – коэффициент перевода единиц измерения при расчете глубины видеоархива, рассчитываемый по формуле:

$$k = (60(с/мин) * 60(мин/ч) * 24(ч/сут)) / (1024(Мбайт/Гбайт) * 1024(Кбайт/Мбайт)) \sim 0,08$$

### 17.1.5 Определение требуемого дискового пространства (размер базы данных протокола событий)

База данных протокола событий может храниться как совместно с базой данных конфигурации ПК *Интеллект*, так и отдельно от нее.

Дисковое пространство, необходимое для хранения базы данных протокола событий, рассчитывается по следующей формуле:

**Необходимое дисковое пространство, Гбайт =  $N$  (шт) \*  $K$  (соб/час) \*  $T$  (сут) \* 24 (ч/сут) \* 1.2 (Кбайт) /  $1024^2$  (Кбайт/Гбайт)**

здесь  $N$  – количество генерирующих события объектов.

$K$  – среднее количество событий в час от одного объекта. Определяется экспериментально из реальных условий. Например, для определения среднего количества событий в час для камеры необходимо знать, сколько раз в час в поле зрения камеры возникает движение. Оценка сверху: одно событие раз в пять секунд, при более частых срабатываниях детекторы не будут успевать сняться с тревоги, и события не будут записываться в БД.

$T$  – глубина архива событий в днях, задается при настройке системы.

1.2 – пространство, требуемое для хранения одного события в килобайтах.

**Пример.** Пусть имеется 250 объектов, каждый из которых генерирует в среднем одно событие в 5 секунд (т.е. 720 событий в час), с глубиной архива 20 дней.

**Необходимое дисковое пространство, Гбайт =  $250$  (шт) \*  $720$  (соб/час) \*  $20$  (сут) \*  $24$  (ч/сут) \*  $1.2$  (Кбайт) /  $1024^2$  (Кбайт/Гбайт) = 98.9 Гбайт ~ 100 Гбайт**

### 17.1.6 Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA)

При использовании функции интеллектуального поиска в архиве создается и настраивается хранилище метаданных VMDA (см. [Создание и настройка базы данных траекторий объектов](#)).

Размер хранилища метаданных VMDA зависит от частоты кадров, минимального и максимального размера объекта, чувствительности трекера: чем больше частота кадров и размер объекта, тем больше нужно дискового пространства для хранения.

Если запись ведется 24 часа в сутки, для расчета дискового пространства, требуемого для хранения базы данных траекторий объектов, использовать следующую формулу:

**БД VMDA (Гбайт) = 0,5 Гбайт \* (Кол-во камер) \* (Кол-во дней)**

### 17.1.7 Работа ПК Интеллект в виртуальных машинах

ПК *Интеллект* поддерживает работу в следующих виртуальных машинах:

Виртуальная машина	Клиентская ОС	Дополнительная информация
VMware Workstation Pro 15.5.1	см. <a href="#">Требования к операционной системе</a>	Возможна работа нейроаналитики (включая <a href="#">нейрофильтр</a> , нейротрекер, детекторы огня и дыма – см. документацию на подсистему Detector Pack в хранилище документации <a href="#">Репозиторий документации ITV</a> ).  Возможен проброс USB-устройств в виртуальную машину средствами виртуальной машины. В частности, возможна работа с ключами аппаратной защиты модулей распознавания автомобильных номеров Carmen-freeFlow, Carmen-parking, Seenaptec, Авто-Ураган, а также ключами Guardant.
VMware Workstation 15.0.0	см. <a href="#">Требования к операционной системе</a>	Возможен проброс USB-устройств в виртуальную машину средствами виртуальной машины. В частности, возможна работа с ключами аппаратной защиты модулей

Виртуальная машина	Клиентская ОС	Дополнительная информация
		распознавания автомобильных номеров Carmen-freeFlow, Carmen-parking, Seenaptec, Авто-Ураган, а также ключами Guardant.
VMware ESXI - 6.5.0	см. <a href="#">Требования к операционной системе</a>	Возможен проброс USB-устройств в виртуальную машину средствами виртуальной машины. В частности, возможна работа с ключами аппаратной защиты модулей распознавания автомобильных номеров Carmen-freeFlow, Carmen-parking, Seenaptec, Авто-Ураган, а также ключами Guardant.
Hyper-v 10.0.17134.1	см. <a href="#">Требования к операционной системе</a>	В данной виртуальной машине для проброса USB-устройств можно использовать сторонние программы, например, USBOverLAN.

**Примечание**

Официально программный модуль Carmen не поддерживает работу на виртуальных машинах, однако, как показывает практика, Carmen работает на виртуальных машинах VMware и VirtualBox, так как они могут правильно управлять USB устройствами.

Для определения требований к оперативной памяти, процессору и т.д. можно использовать [общие требования к компьютерам](#). При этом следует учитывать, что производительность виртуальных систем меньше реальных, поэтому расчетное количество камер следует уменьшать соответствующим образом. Более подробную информацию можно получить в отделе продаж Москвы или вашего филиала ITV.

**Примечание.**

Для проброса других устройств в виртуальную машину см. документацию к соответствующей виртуальной машине.

**Внимание!**

При работе ПК *Интеллект* в виртуальных машинах накладываются следующие ограничения:

1. Не поддерживается использование плат видеоввода.
2. На виртуальных машинах не гарантируется работа интерфейсных объектов ПК *Интеллект*, утилиты Report.exe и утилиты Converter.exe.
3. Не допускается работа в демо-режиме модуля Seenaptec, входящего в состав ПК *Авто-Интеллект*.

## 17.2 Требования к сети TCP/IP

**На странице:**

- [Требования к пропускной способности сети TCP/IP для передачи видеосигнала](#)
- [Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных](#)
- [Требования к качеству сети TCP/IP](#)

## 17.2.1 Требования к пропускной способности сети TCP/IP для передачи видеосигнала

Пропускная способность сети является фактором, ограничивающим производительность распределенной системы. Основным объемом пересылаемой информации составляет поток видеоданных. Например, при использовании видеокамер для контроля удаленных объектов, таких, как банкоматы, весь информационный поток (видеопоток) транслируется по каналам связи.

Чтобы определить требуемую пропускную способность сети TCP/IP для передачи видеосигнала с IP-устройств и ряда плат видеоввода, рекомендуется использовать калькулятор платформ ITV, доступный по [ссылке](#) (параметр **Суммарный поток от IP устройств (Мбит/с)**). Для плат видеоввода, не поддерживаемых в калькуляторе платформ, следует воспользоваться данными для расчета, приведенными ниже.

Зависимость максимального количества удаленных видеокамер от пропускной способности различных каналов связи приведена в таблице. При расчетах частота кадров видеопотока (исходный формат - PAL) принималась равной 1 кадру/с.

### Примечание.

В реальных условиях колебания потока от камер могут быть достаточно значительными в зависимости от освещенности сцены, использования режима день/ночь, количества движения в кадре. Для точного определения требуемой пропускной способности сети необходимо проводить измерение потока от камер, уже установленных на охраняемом объекте.

Тип связи	Пропускная способность канала	Черно-белое изображение			Цветное изображение		
		Станд	Высок	Полн	Станд	Высок	Полн
Dial-Up	56 Кбит/с	<1*	<1*	<1*	<1*	<1*	<1*
ADSL, Ethernet	128 Кбит/с	1	<1*	<1*	<1*	<1*	<1*
ADSL, Ethernet	256 Кбит/с	2	1	1	1	1	<1*
ADSL, Ethernet	512 Кбит/с	4	3	2	3	3	2
ADSL, Ethernet	1 Мбит/с	7	5	4	6	5	4
ADSL, Ethernet	1,5 Мбит/с	11	8	6	10	8	6
Ethernet	2 Мбит/с	14	11	8	13	10	8
Ethernet	10 Мбит/с	71	53	39	64	51	38
Ethernet	100 Мбит/с	711	533	388	640	512	376
Ethernet	1 Гбит/с	7282	5461	3972	6554	5243	3855

\* не более 1 видеокамеры при условии максимального сжатия видеопотока и/или дополнительного его прореживания.

Для расчета максимального количества удаленных видеокамер, передающих в сеть видеопоток с частотой более чем 1 кадр/с, необходимо соответствующее значение в таблице разделить на число кадров.



**Пример.** Необходимо передавать по 100-мегабитной сети *Живое видео* (25 кадров/с – PAL), видеоизображение – цветное, разрешение кадра – стандартное. В соответствии с таблицей по каналу с пропускной способностью 100 Мбит/с может передаваться видеопоток с частотой 1 кадр/с и указанными параметрами цветности и разрешения максимум от 640 видеокамер. Следовательно, при частоте видеопотока 25 кадров/с максимальное число видеокамер уменьшится в 25 раз и составит  $640/25 = 25$  видеокамер.

**Примечание.**

Обработка, передача и запись аудиосигналов в подавляющем большинстве случаев требуют незначительной доли ресурсов цифровой системы видеонаблюдения. При расчете производительности видео-охранной системы долей ресурсов, выделяемой на использование аудиоконтроля, допускается пренебречь.

## 17.2.2 Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных

При работе ПК *Интеллект* в распределенной конфигурации, объединяющей несколько Серверов и/или УРМА, производится синхронизация баз данных *Конфигурация* (см. раздел [Настройка синхронизации баз данных](#)).

Для корректной работы синхронизации баз данных *Конфигурация* необходимо выполнение следующих минимальных требований к сети:

1. Минимальная скорость передачи данных по каналу связи (пропускная способность): 64 Кбит/сек.
2. Наибольшая задержка при передаче пакета: 500 миллисекунд.

При худших значениях параметров корректная синхронизация баз данных не гарантируется.

## 17.2.3 Требования к качеству сети TCP/IP

Для корректной работы видеоподсистемы ПК *Интеллект* при подключении IP-устройств по сети WAN предъявляются следующие требования к качеству соединения:

1. Задержка (latency):
  - для живого видео не более 10 секунд. При превышении этого значения соединение с IP-устройством будет разорвано;
  - для распознавания лиц не более 1500 миллисекунд, при превышении этого значения из-за пропуска большого количества кадров будет пропущено много лиц;
  - для сервисных и интеллектуальных детекторов не более 400 миллисекунд, при превышении этого значения будет ухудшаться качество обнаружения объектов детекторами, интеллектуальные детекторы могут некорректно генерировать тревоги.
2. Потери пакетов (packet loss):
  - для живого видео не более 40%. При превышении этого значения соединение с камерой будет разорвано. При потере пакетов от 10% до 40% будет наблюдаться пропуск кадров (чем больше потерь, тем больше пропусков);
  - для распознавания лиц, сервисных и интеллектуальных детекторов не более 25%. При превышении этого значения будет наблюдаться пропуск лиц, а треки интеллектуальных детекторов не будут соответствовать объектам.

## 17.3 Требования к поворотным устройствам и пультам управления

С программным комплексом *Интеллект* совместимы поворотные устройства, пульта управления и поворотные IP-камеры таких производителей, как Panasonic, Samsung, Videotec, Sanyo и др. Актуальный перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* поворотных устройств и пультов управления представлен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

## 17.4 Требования к устройствам аудиоввода

При работе с программным комплексом *Интеллект* в качестве устройств аудиоввода могут быть использованы:



1. Платы видеоввода FS/WS/FX/VRC. Данные платы позволяют выполнять одновременную оцифровку от 1 до 16 аудиосигналов в зависимости от типа используемой платы. Перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* плат видеоввода и их характеристики представлены в документе [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#).
2. Стандартные звуковые карты, в том числе интегрированные в материнские платы. Стандартные звуковые карты, как правило, позволяют выполнять одновременную оцифровку до 2 аудиосигналов.
3. Мультиканальные звуковые карты и конвертеры для оцифровки аудиосигналов с микрофонов и телефонных линий, АПК цифровой аудиорегистрации и др. С актуальным перечнем совместимых с программным комплексом *Интеллект* мультиканальных устройств аудиоввода можно ознакомиться на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.
4. IP-устройства. Актуальный перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств аудиоввода и особенности их использования представлены на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.  
IP-устройство должно передавать аудиоданные в одном из следующих форматов:
  - G.711
  - G.726
  - AAC
  - PCM
  - MPEG2 LAYER2 (MP2L2)
  - IMA ADPCM

## 17.5 Требования к IP-устройствам

С программным комплексом *Интеллект* совместимы IP-устройства таких производителей, как Axis, Panasonic, Sony, Arecont Vision и др.

### **Примечание.**

Актуальный перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств и перечень поддерживаемых при работе с программным комплексом *Интеллект* функций данных IP-устройств представлены на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

Количество IP-устройств, подключаемых к одному Серверу, зависит от пропускной способности TCP/IP-сети (см. раздел [Требования к сети TCP/IP](#)) и функций, реализуемых на основе этих устройств. Например, при использовании детекторов VMDA (см. раздел [Настройка интеллектуального поиска в архиве](#)) увеличивается потребление виртуальной памяти, выделенной под процесс video.run. Одна видеокамера с настроенным детектором VMDA может использовать от 30 до 40 Мбайт (в зависимости от разрешения видеокамеры) виртуальной памяти. Так как под процесс video.run по умолчанию выделяется не более 2 Гбайт виртуальной памяти, при необходимости подключать более 25 IP-видеокамер с настроенными детекторами VMDA при разрешении видео более свыше 800x600 к одному Серверу следует использовать 64-битные модули – см. раздел [Настройка использования 64-битных модулей](#).

В ряде случаев необходимо включить синхронизацию времени Сервера и IP-устройства (в случае поддержки устройством данной настройки):

1. В некоторых случаях (например, при отсутствии видео с устройства) при подключении видеокамеры по протоколу ONVIF может потребоваться синхронизация времени и часового пояса между Сервером и устройством.
2. Для работы ПК *Интеллект* со встроенным хранилищем IP-устройства необходима синхронизация времени между Сервером и устройством.
3. При отсутствии синхронизации времени для некоторых IP-устройств возможна некорректная работа событий встроенной аналитики в ПК *Интеллект*.

Особенности использования некоторых IP-устройств:

1. Для корректной регистрации звука с IP-камер Axis при использовании аудиокодека AAC не следует задавать значение ширины аудиопотока (bitrate) равным 8 или 12 кБит/с при частоте дискретизации 8 кГц: требуется, чтобы значение ширины потока (bitrate) равнялось 16, 24, 32, 48 или 64 кБит/с.
2. Для корректной регистрации звука с IP-камер Sony не следует использовать аудиокодек G.726: вместо него необходимо использовать кодек G.711.

**⚠ Внимание!**

Существует возможность обеспечения установки актуальных драйверов и кодеков с учетом изменившейся структуры дистрибутива, независимо от общего обновления версии ПК *Интеллект*.

**✔ Оборудование, интегрированное в программный комплекс Интеллект**

## 17.6 Требования к GSM-устройствам

GSM-устройства используются в программном комплексе *Интеллект* для автоматической отправки SMS-сообщений при регистрации в программном комплексе заданных событий (тревог детекторов, команд Оператора и проч.). В качестве GSM-устройств могут быть использованы GSM-модемы, GSM-адаптеры или мобильные телефоны, поддерживающие стандарты ETSI GSM 07.07 или ETSI GSM 07.05.

## 17.7 Требования к голосовым модемам

Голосовые модемы (Voice-модемы) в ПК *Интеллект* автоматически отправляют голосовые сообщения, когда происходят заданные события (например, срабатывание детектора, команда Оператора, начало записи в архив).

С *Интеллектом* совместимы голосовые модемы, которые не кодируют (не сжимают) звуковые потоки, либо поддерживают следующие стандарты кодировки звуковых потоков:

- 4-bit Rockwell ADPCM 7200 Hz,
- 4-bit IMA ADPCM 4800 Hz,
- 4-bit IMA ADPCM 7200 Hz,
- 4-bit IMA ADPCM 8000 Hz,
- 8-bit unsigned linear PCM at 7200 Hz,
- 8-bit unsigned linear PCM at 8000 Hz,
- 4-bit Rockwell ADPCM 7200 Hz,
- 8 bit u-law (G.711) at 8000 Hz,
- 8 bit A-law (G.711) at 8000 Hz.

## 17.8 Требования к программному обеспечению, используемому при интеграции

Программный комплекс *Интеллект* допускает интеграцию со смежными информационными системами, дополнительным программным обеспечением или функциональными модулями расширения.

При работе с ПК *Интеллект* из браузера через ActiveX-объект CamMonitor следует использовать браузер Internet Explorer.

## 17.9 Требования к антивирусному программному обеспечению

В случае, если антивирус, установленный на компьютере, где устанавливается ПК *Интеллект*, анализирует входящий/исходящий трафик, не гарантируется корректная работа некоторых модулей ПК *Интеллект*.

## 17.10 Требования к настройке BIOS

Для производительности ПК *Интеллект*, а именно для задач декодирования видео, важна частота работы процессора. Чем выше частота, тем более высокую производительность показывает ПК *Интеллект* на данной платформе.

На современных компьютерах по умолчанию в BIOS активирован режим энергоэффективности. Использование данного режима на многопроцессорных системах приводит к неполной загрузке ядер CPU, снижает производительность подсистемы ввода/вывода.

В связи с этим для большей производительности работы ПК *Интеллект* необходимо настроить BIOS компьютера следующим образом:

1. Отключить все технологии Enhanced Intel SpeedStep (EIST).
2. Отключить режимы сбережения, выставив настройки на максимальную производительность.
3. Отключить "зеленые" технологии, такие как Energy saving, Turbo boost, Smart throttling.

**⚠ Внимание!**

Разные производители материнских плат по-разному называют эти технологии. Поэтому для каждой конкретной модели материнской платы необходимо **ОБЯЗАТЕЛЬНО** уточнить название технологий в документации на эту модель.

## 17.11 Требования к аппаратной платформе для использования детекторов ПК Интеллект и вертикальных решений

В состав ПК *Интеллект* и вертикальных решений входят различные детекторы, которые могут использовать при работе ресурсы центрального процессора (CPU), видеокарты (GPU) и/или процессора машинного зрения (VPU).

См. также [Требования к аппаратной платформе для работы нейрофильтра объекта Трекер](#). Требования к аппаратной платформе для работы детекторов в составе вертикальных решений см. в документации на соответствующее вертикальное решение в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#).

В таблице ниже указана возможность использования ресурсов того или иного процессора для детекторов ПК *Интеллект* и вертикальных решений.

Детектор	CPU	GPU	VPU
<b>Базовый ПК Интеллект</b>			
VMMA трекер	+	-	-
VMMA трекер с нейрофильтром	+	+	+
Основной детектор движения	+	-	-
Сервисные детекторы	+	-	-
Детектор лиц	+	-	-
<b>Подсистема Detector Pack</b>			
Детектор "горячих/холодных" зон магазина	+	-	-
Детектор движения против толпы	+	-	-
Детектор длины очереди	+	-	-
Детектор дыма	+	+	+
Детектор огня	+	+	+
Детектор остановившихся автомобилей	+	-	-
Детектор подсчёта посетителей	+	-	-
Детектор поезда	+	-	-
Детектор контроля световой индикации	+	-	-
Детектор хищения на кассе	+	+	+

Детектор	CPU	GPU	VPU
Детектор штрих-кодов	+	-	-
Детектор уровня разлива	+	-	-
Нейротрекер	+	+	+
Трекер положения человека	+	+	+
<b>ПК Face-Интеллект</b>			
Детектор лиц с внешним захватом	+	-	-
<b>ПК Авто-Интеллект</b>			
Модули распознавания номеров	+	-	-

## 18 Требования к квалификации персонала

Администратор цифровой системы видеонаблюдения, созданной на основе программного комплекса *Интеллект*, должен иметь следующую квалификацию:

1. Администратор локальной сети Windows (см. [Требования к операционной системе](#)).
2. Специалист по продуктам компании "Ай Ти Ви групп". Для получения указанной квалификации необходимо пройти подготовку на авторизованных курсах по программным продуктам компании "Ай-Ти-Ви групп" в учебном центре компании "Ай-Ти-Ви групп".

## 19 Установка и удаление программного комплекса Интеллект

### 19.1 Установка программного комплекса Интеллект

#### 19.1.1 Подготовка к установке ПК Интеллект

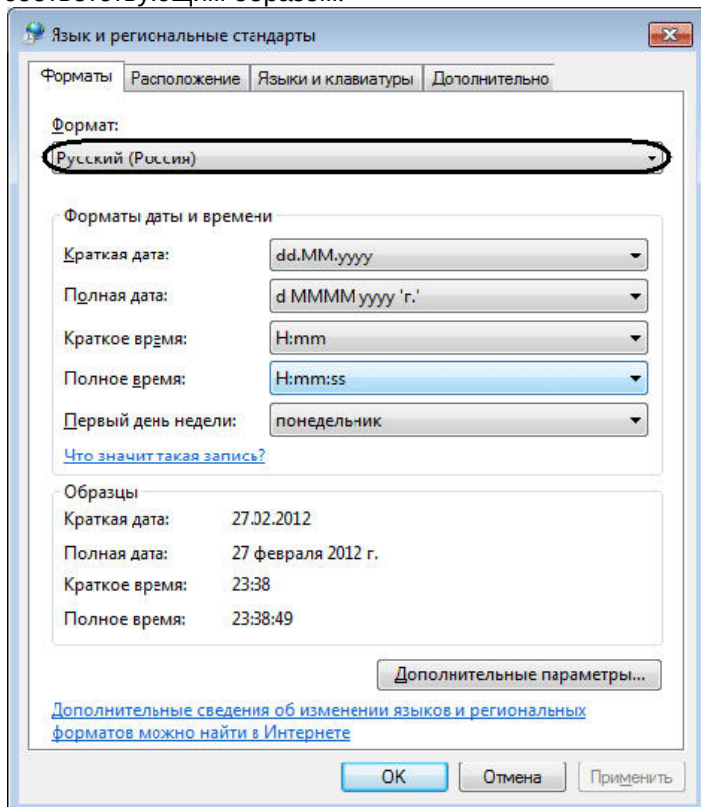
**На странице:**

- [Настройки языка в ОС](#)
- [Системные настройки](#)

##### 19.1.1.1 Настройки языка в ОС

Перед установкой ПК *Интеллект* на некотором языке в любой конфигурации (Сервер, УРММ или УРМА) следует убедиться, что в операционной системе установлены корректные языковые и региональные настройки, соответствующие данному языку. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в меню **Пуск - Панель управления - Язык**. Будет открыто окно настройки языковых параметров.
2. Перейти на вкладку **Форматы**. Убедиться, что в раскрывающемся списке **Формат** выбран тот язык, на котором будет осуществляться установка ПК *Интеллект*. Если это не так, изменить значение параметра соответствующим образом.

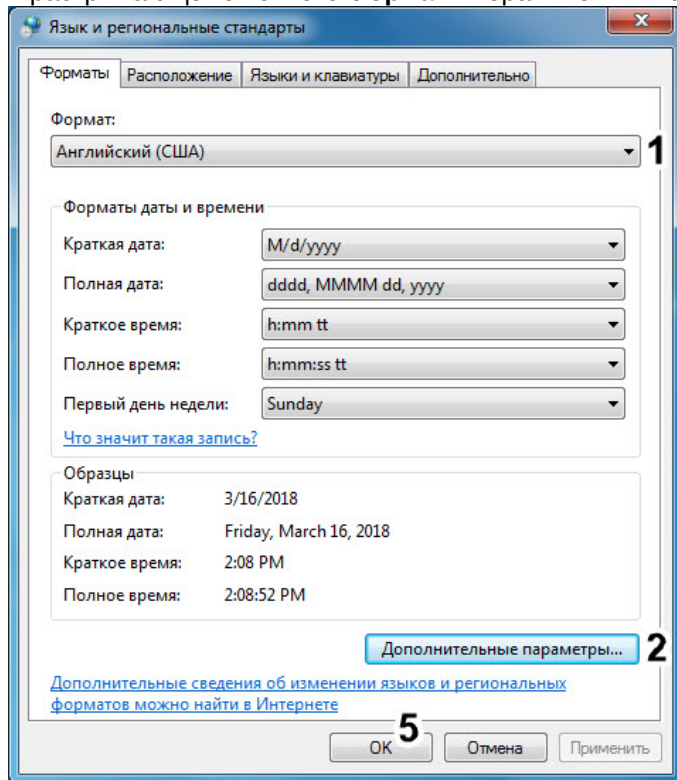


**Внимание!**

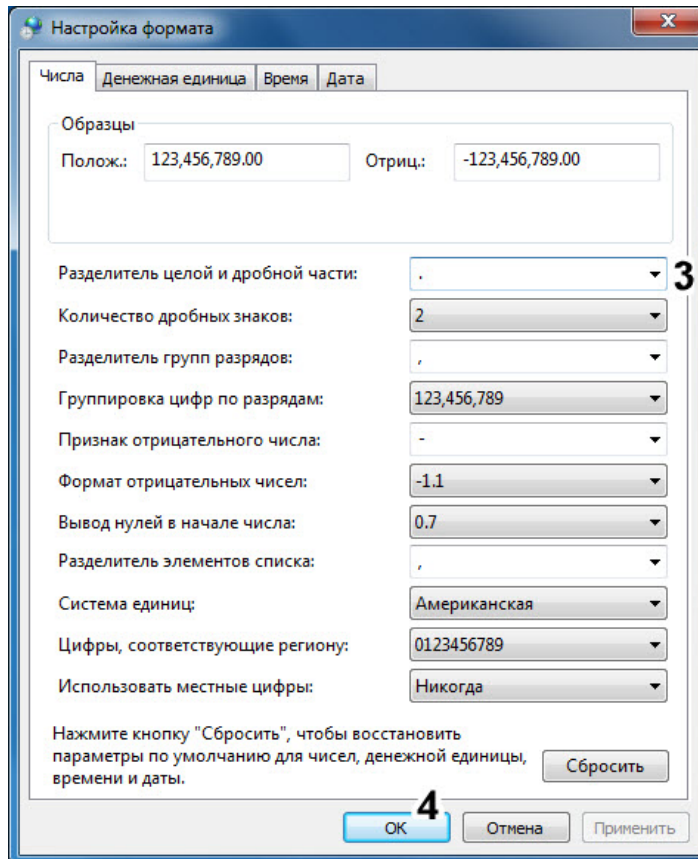
Если предполагается использовать **Английский** язык, то необходимо указать в качестве разделителя целой и дробной части знак "." (точка).

Для того, чтобы указать в качестве разделителя целой и дробной части знак "." (точка) необходимо выполнить следующие действия:

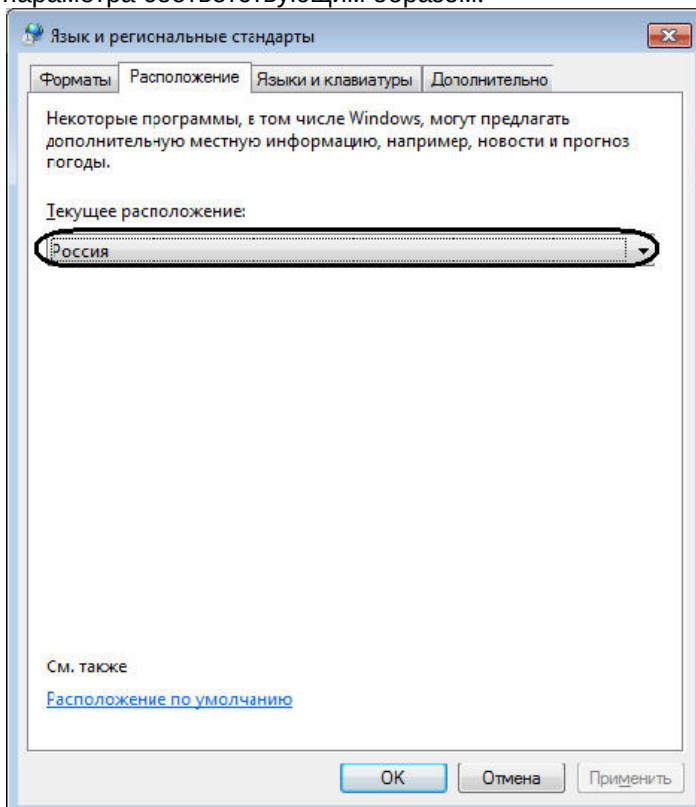
- a. В раскрывающемся списке **Формат** выбрать язык **Английский (1)**.



- b. Нажать на кнопку **Дополнительные параметры...** (2) и убедиться, что во вкладке **Числа** у параметра **Разделитель целой и дробной части** (3) установлено значение "." (точка). Если это не так, то установить знак "." (точка) в ручную.

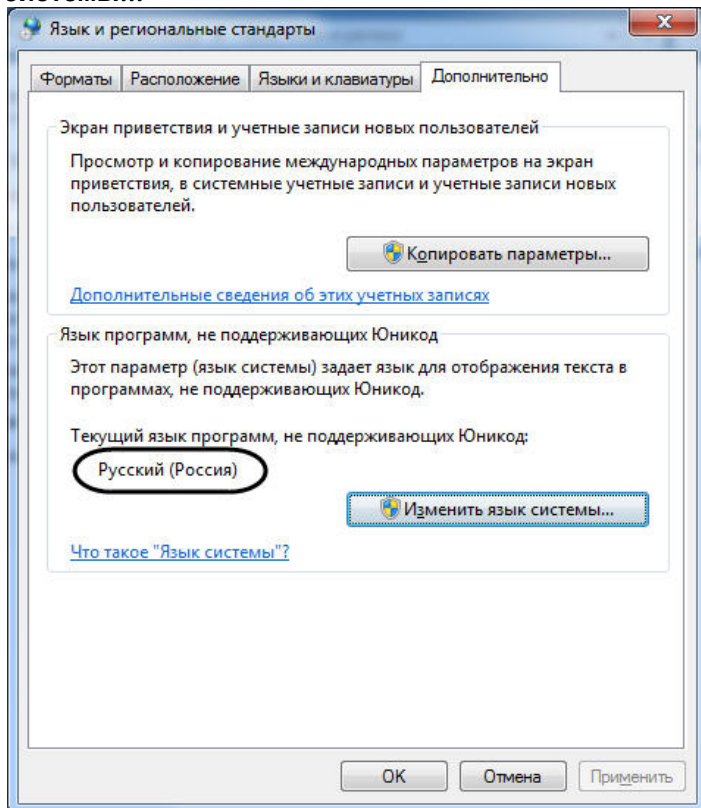


- с. Нажать на кнопку **ОК** (4).
  - d. Нажать на кнопку **ОК** (5).
3. Перейти на вкладку **Расположение**. Убедиться, что в раскрывающемся списке **Местоположение** выбрано значение, соответствующее реальному местоположению компьютера. Если это не так, изменить значение параметра соответствующим образом.





4. Перейти на вкладку **Дополнительно**. Убедиться, что в поле **Язык программ, не поддерживающих Юникод** указан тот язык, на котором будет осуществляться установка ПК *Интеллект*. Если это не так, изменить значение параметра соответствующим образом с использованием кнопки **Изменить язык системы...**



#### 19.1.1.2 Системные настройки

Перед началом установки ПК *Интеллект* следует убедиться в том, что длина имени компьютера, на который осуществляется установка, не превышает 15 символов. Если имя компьютера длиннее 15 символов, то установка не будет завершена корректно. Следует переименовать компьютер.

Например, GATE-SERVER – допустимое имя компьютера, содержащее 11 символов, а BACKUP-ARCHIVE-SERVER – слишком длинное, т.к. содержит 21 символ.

#### 19.1.2 Описание установочного дистрибутива программного комплекса Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* поставляется в виде программного инсталляционного пакета (дистрибутива), доступного для загрузки на официальном веб-сайте компании: <https://www.itv.ru/support/downloads/intellect.html>.

Дистрибутив содержит необходимые программные компоненты для установки программного комплекса *Интеллект*.

Для активации функциональных возможностей программного обеспечения необходимо наличие **ключа активации** intellect.sec, предоставляемого менеджером ITV. Ключ активации определяет конфигурацию поставки программного комплекса *Интеллект*.

##### **Примечание.**

Если ключ активации отсутствует, ПК *Интеллект* будет работать в демо-режиме в течение двух месяцев, отсчитываемых с даты создания исполняемого файла intellect.exe, с 8 часов до 24 часов.

Для установки и конфигурирования программного комплекса *Интеллект* необходимо обладать правами администратора ОС Windows.

Описание основных составляющих установочного дистрибутива ПК *Интеллект* приведено ниже:

Папка или файл	Описание
Drivers	Папка, содержащая драйверы интегрированных в ПК <i>Интеллект</i> плат видеоввода, плат лучи /реле, устройств аппаратного контроля работоспособности USB WatchDog.
ipint.driverpack	Папка, содержащая установочные комплекты (x32 и x64) пакета драйверов интегрированных в ПК <i>Интеллект</i> IP-устройств <i>IP Drivers Pack</i> .
Key	Папка, содержащая файл лицензионного ключа. Если установочный комплект получен не на диске, а загружен с официального сайта ITV, то данная папка будет пуста.
languages	Папка, содержащая языковые пакеты для установки. По умолчанию в ней присутствует только папка Setup, в которой находятся языковые пакеты для английского (en) и русского (ru) языков. Если удалить соответствующую папку, то выбор соответствующего языка программы установки не будет доступен.  Также в папку languages можно подкладывать файлы языковых пакетов других языков, полученные с официального сайта ITV, для установки ПК <i>Интеллект</i> на требуемом языке – подробнее см. <a href="#">Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора</a> .
Redist	Папка, содержащая установочные комплекты пререквизитов, необходимых для работы ПК <i>Интеллект</i> – подробнее см. <a href="#">Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект</a> .
Product.msi	Установочный файл для установки ПК <i>Интеллект</i> без дополнительных компонентов (драйверов, пререквизитов и т.д.) – подробнее см. <a href="#">Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект</a> .
Redist.exe	Установочный файл для установки дополнительных компонентов, необходимых для работы ПК <i>Интеллект</i> (драйверов, пререквизитов и т.д.) – подробнее см. <a href="#">Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект</a> .
setup.exe	Исполняемый файл для запуска полной установки ПК <i>Интеллект</i> вместе со всеми необходимыми пререквизитами, драйверами и пр.

### 19.1.3 Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора

В данном разделе представлена пошаговая инструкция для установки программного комплекса *Интеллект* с типом установки Сервер/Удаленное рабочее место администратора.

#### **Примечание.**

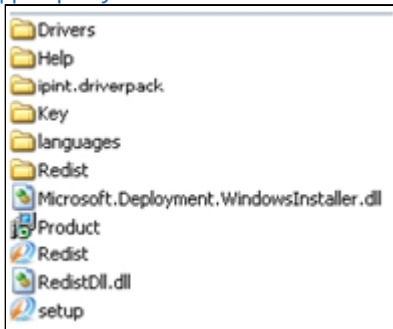
При установке программного комплекса *Интеллект* необходимо учитывать следующие особенности:

- Установку программного комплекса *Интеллект* необходимо производить на чистую операционную систему Windows (см. раздел [Требования к операционной системе](#)).
- Для установки программного комплекса *Интеллект* необходимо наличие прав администратора ОС Windows.

Для установки программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Распаковать архив, загруженный с официального веб-сайта компании, в соответствии с инструкцией в разделе [Подготовка к установке ПК Интеллект](#). В папке назначения отобразится [содержимое](#)

дистрибутивного комплекта.

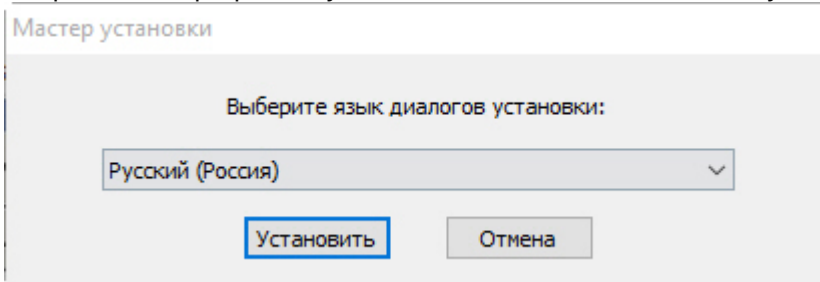


2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для запуска программы установки *Интеллект*. В результате будет выведено диалоговое окно выбора языка программы установки.

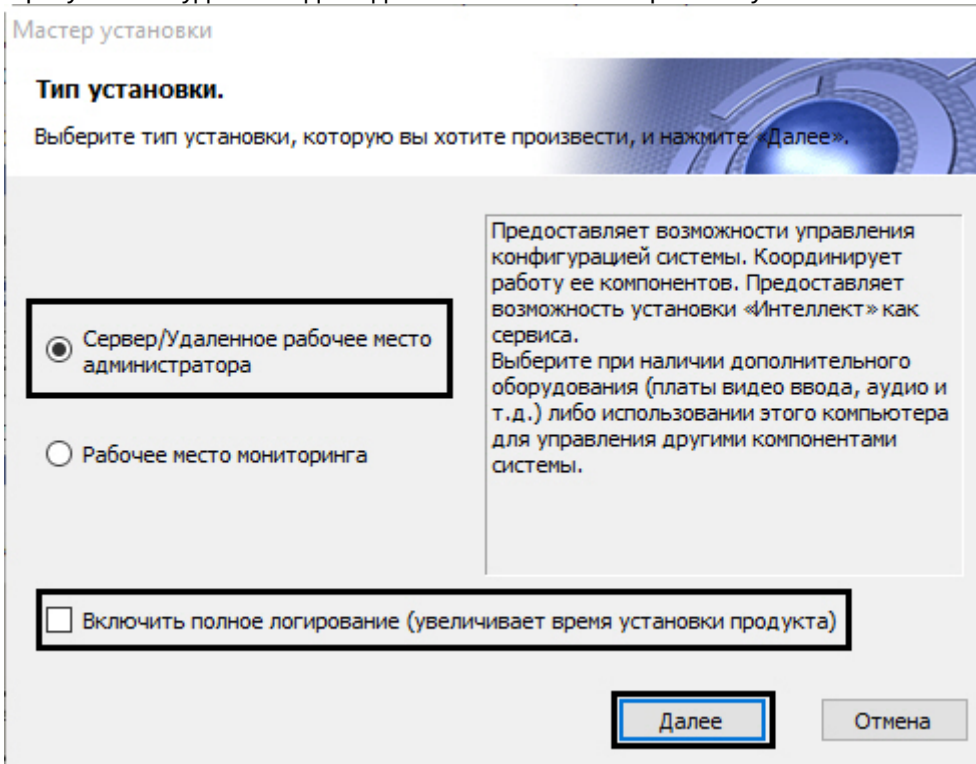
**Примечание.**

Для работы ПК *Интеллект* нужен установленный Microsoft.Net Framework 4.0 или новее. Он обычно идёт в комплекте с ОС Windows и отдельной установки не требует. Если его нет, то появится окно с предложением установить – необходимо согласиться на автоматическую установку. Подробнее про Microsoft.Net Framework см. официальную документацию <https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/framework/>.

3. Выбрать язык программы установки из списка и нажать кнопку **Установить**.



В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа установки.

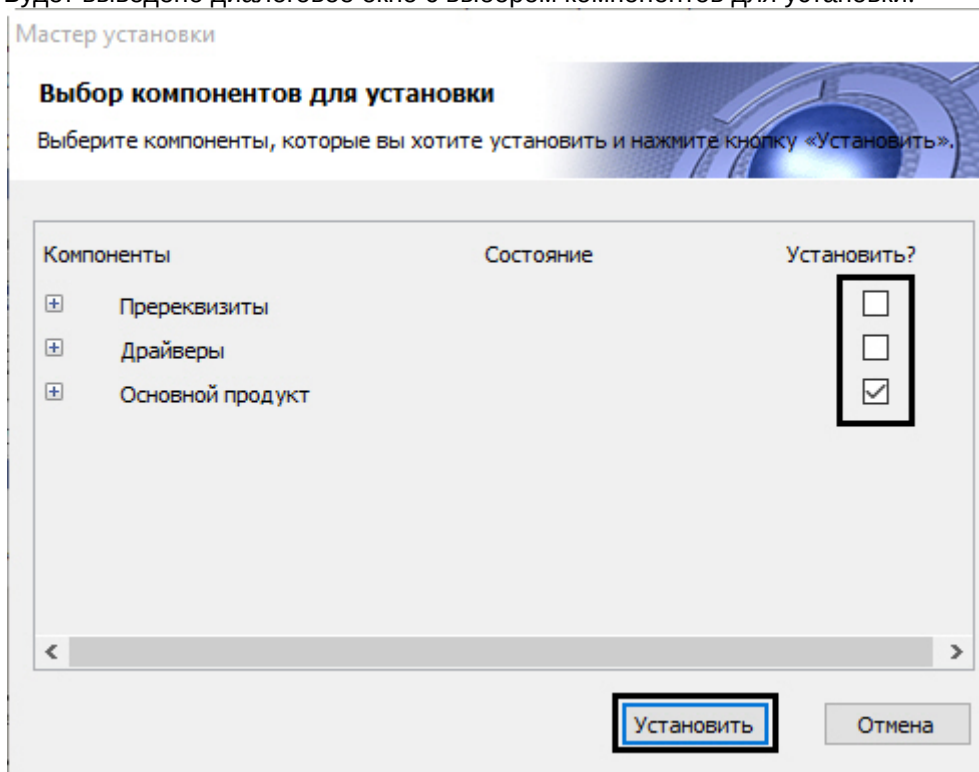


4. Выбрать тип установки **Сервер/Удаленное рабочее место администратора**.
5. Установить флажок **Включить полное логирование (увеличивает время установки продукта)**, если требуется записать все события установки продукта в log-файл.

**Примечание.**

При установке и удалении продукта запись событий выполняется в Intellect.log и Intellect uninstall.log соответственно. Для сбора log-файлов рекомендуется использовать утилиту Support.exe (см. раздел [Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки](#)).

6. Нажать кнопку **Далее**.  
Будет выведено диалоговое окно с выбором компонентов для установки.



7. Установить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо установить.

**Примечание.**

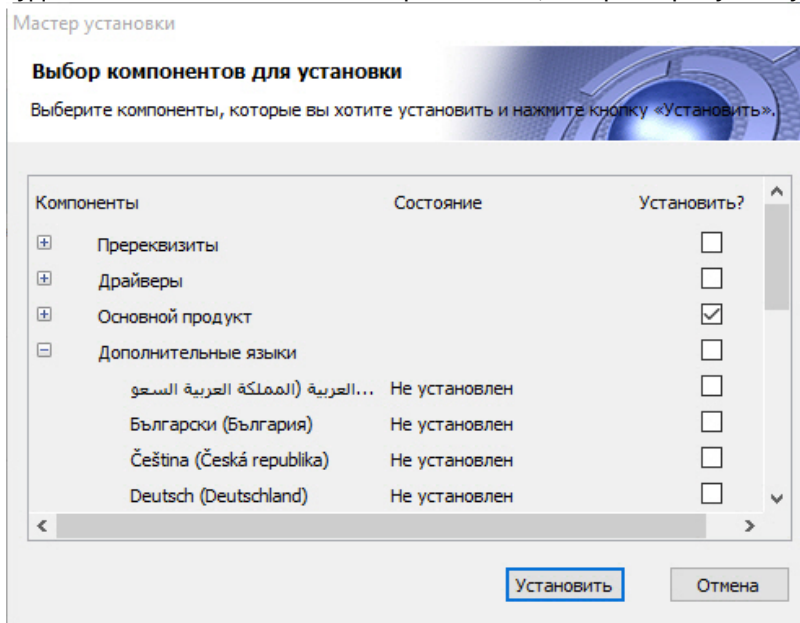
Рекомендуется установить все предложенные компоненты. Однако в случае, если установка производится при помощи комплексного пакета установки, включающего модули вертикальных решений, на данном этапе будет предоставлена возможность выбрать устанавливаемые вертикальные решения. Следует выбрать только те из них, которые в действительности будут использоваться на данном компьютере. Не обязательно производить установку всех доступных вертикальных решений. Установка вертикальных решений будет выполняться после завершения установки базового ПК *Интеллект*. Процесс установки описан в документации на соответствующее вертикальное решение.

**Примечание.**

На данном этапе можно отказаться от установки сервера баз данных MS SQL Express. В таком случае на шаге 16 необходимо будет настроить подключение к удаленной базе данных. После завершения установки ПК *Интеллект* параметры подключения к БД можно изменить с помощью утилиты idb.exe – см. [Подключение базы данных программного комплекса Интеллект](#).

Следует обратить внимание, что без подключения к какому-либо источнику баз данных работа ПК *Интеллект* невозможна.

В случае, если установка осуществляется не с CD-диска, на данном этапе также имеется возможность выбрать устанавливаемые языки. Для этого перед началом установки следует загрузить языковой пакет LanguagePack с официального сайта ITV <http://www.itv.ru/> и вложить имеющиеся в архиве файлы в папку languages, находящуюся в директории инсталлятора. В результате в окне **Выбор компонентов установки** будет иметься возможность выбрать языки, которые требуется установить.

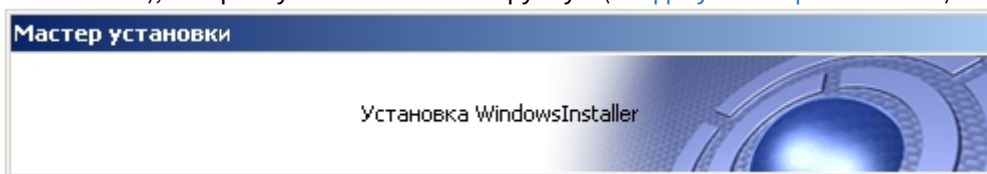


**Примечание.**

В случае, если данный способ установки языков не подходит, каждый язык может быть установлен отдельно (см. раздел [Установка языка](#)). После установки переключение языка осуществляется с помощью утилиты tweaki.exe (см. раздел [Переключение языка в ПК Интеллект](#)).

8. Нажать кнопку **Установить**.

После этого будет выполнена автоматическая установка выбранных компонентов, кроме Сервера баз данных Microsoft SQL Server Express 2014 (необходимого для работы с базами данных программного комплекса *Интеллект*), который устанавливается вручную (см. [документацию Microsoft](#)).

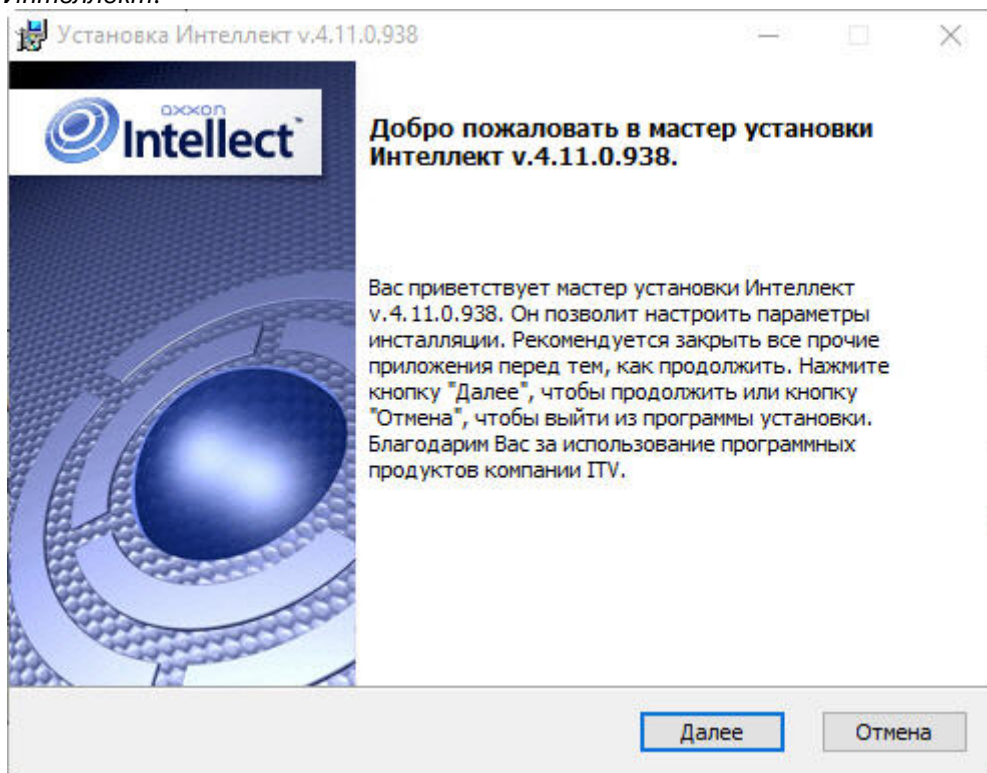


**Внимание!**

Установка необходимых пререквизитов может занимать длительное время (более 10 минут).

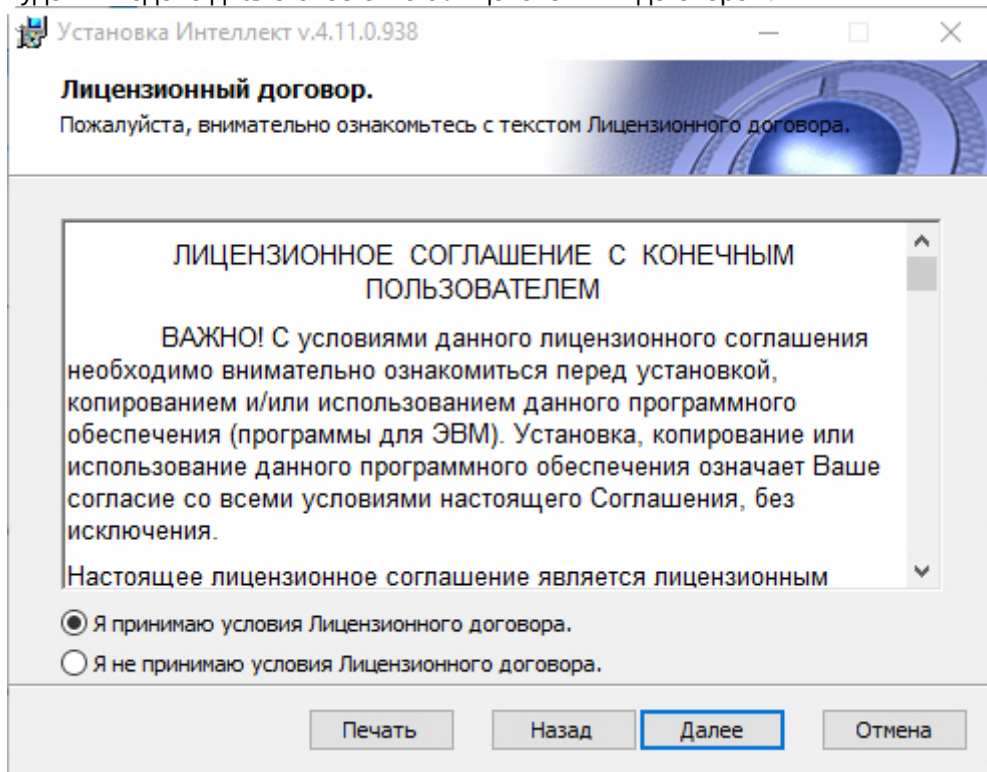


После установки пререквизитов будет выведено диалоговое окно приветствия программы установки ПК *Интеллект*.



9. Нажать кнопку **Далее**.

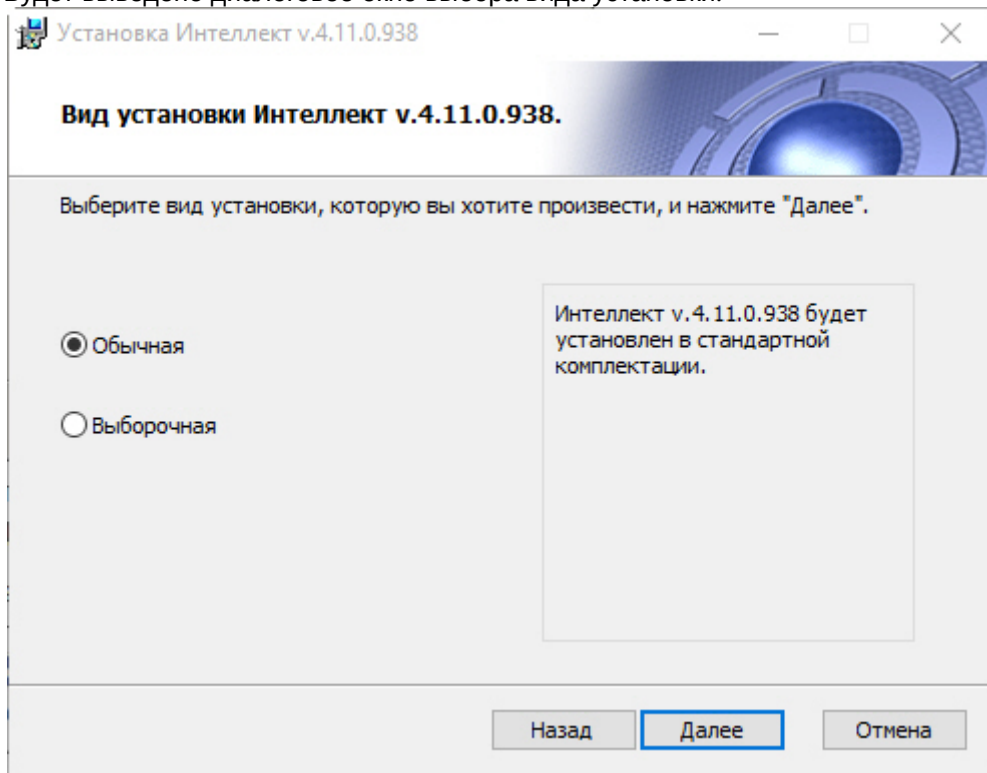
Будет выведено диалоговое окно с лицензионным договором.



10. Ознакомиться с лицензионным договором и подтвердить согласие с его условиями, установив переключатель в положение **Я принимаю условия Лицензионного договора**, в противном случае установка программного комплекса будет прекращена.

11. Нажать кнопку **Далее**.

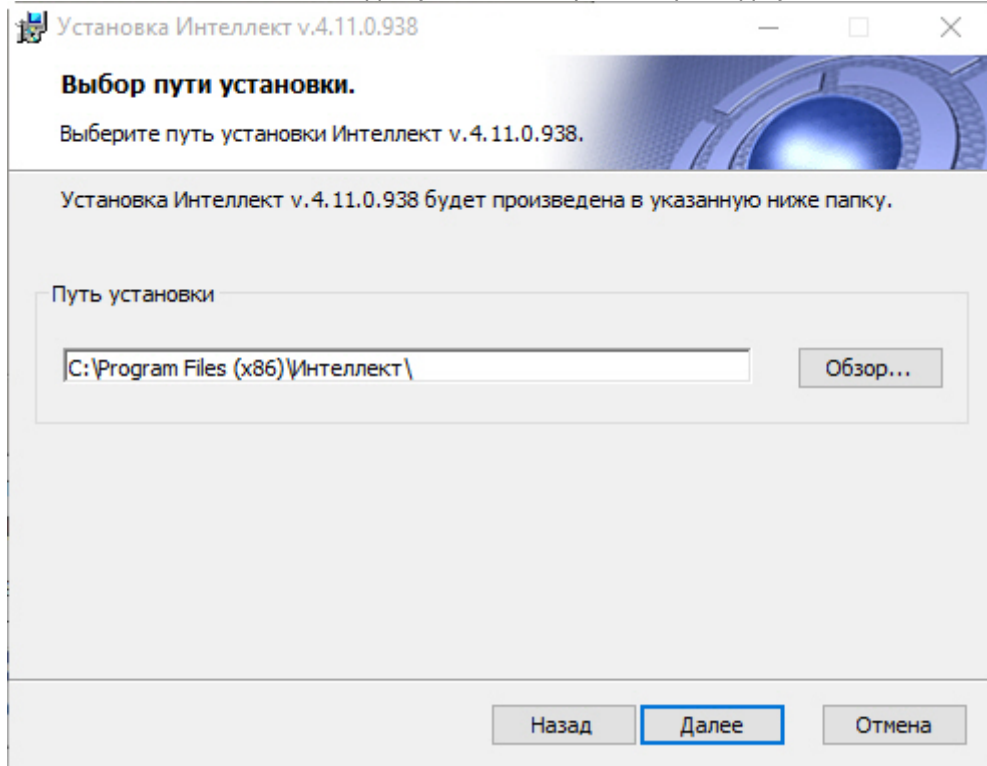
Будет выведено диалоговое окно выбора вида установки.

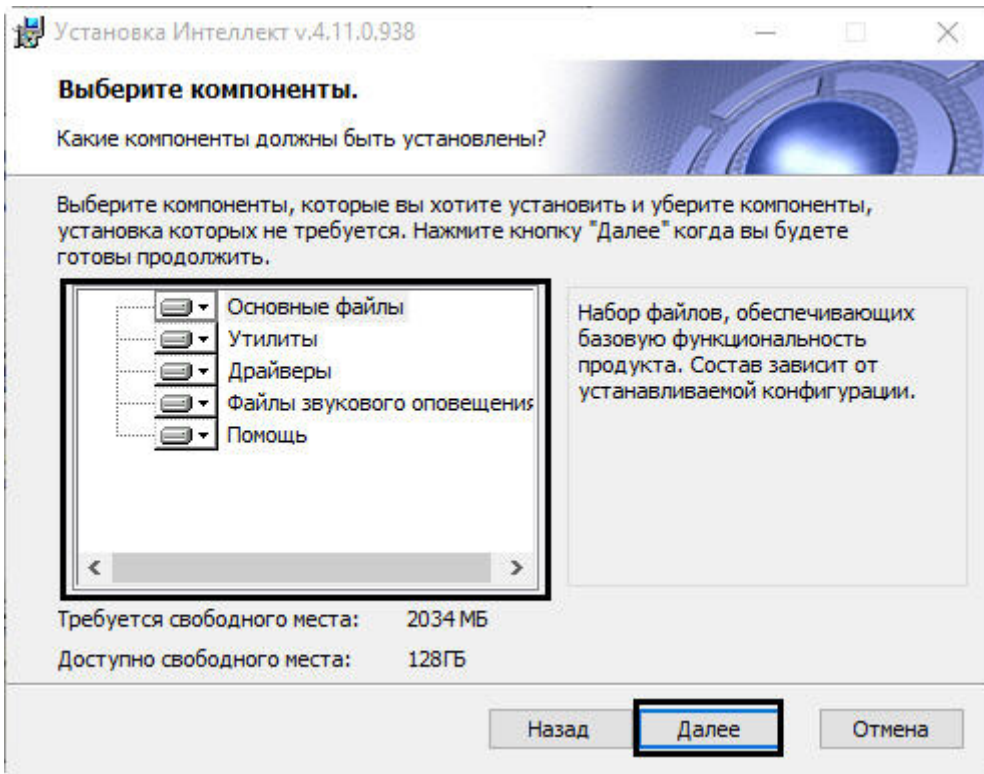


12. Выбрать вид установки.

13. Нажать кнопку **Далее**.

При выборе вида установки **Выборочная** откроется окно выбора пути установки, а затем окно выбора компонентов ПК *Интеллект* для установки. При выборе вида установки **Обычная** эти этапы пропускаются.

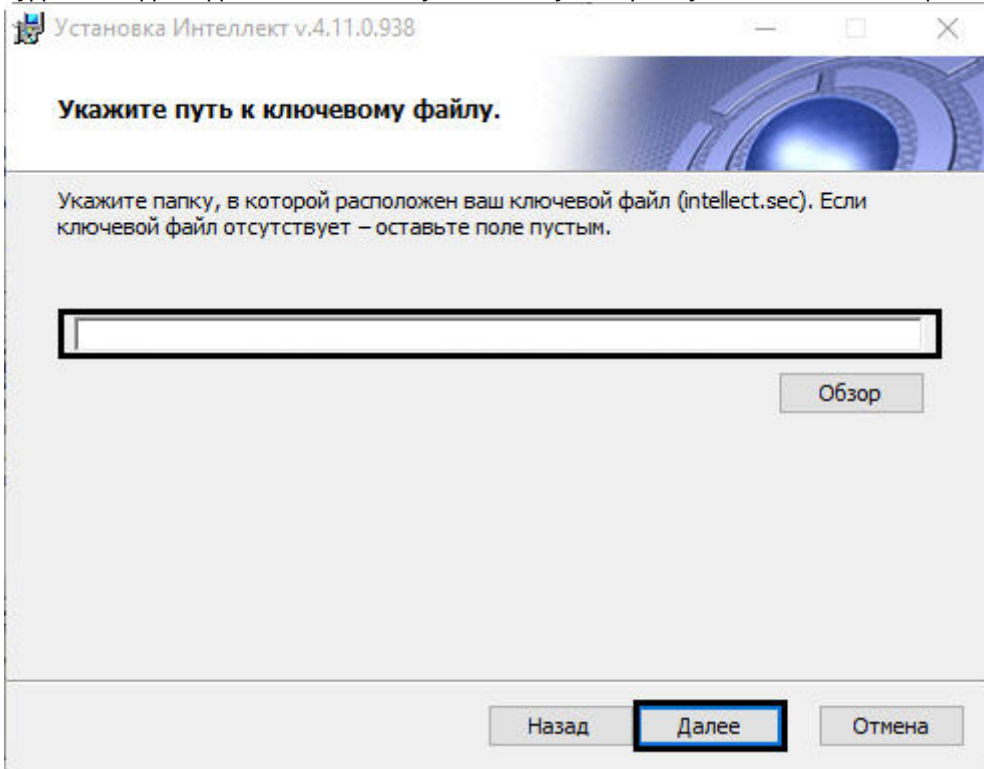




**Примечание.**

Описание компонента отображается в окне инсталлятора при его выделении.

Будет выведено диалоговое окно указания пути к файлу с ключом активации.



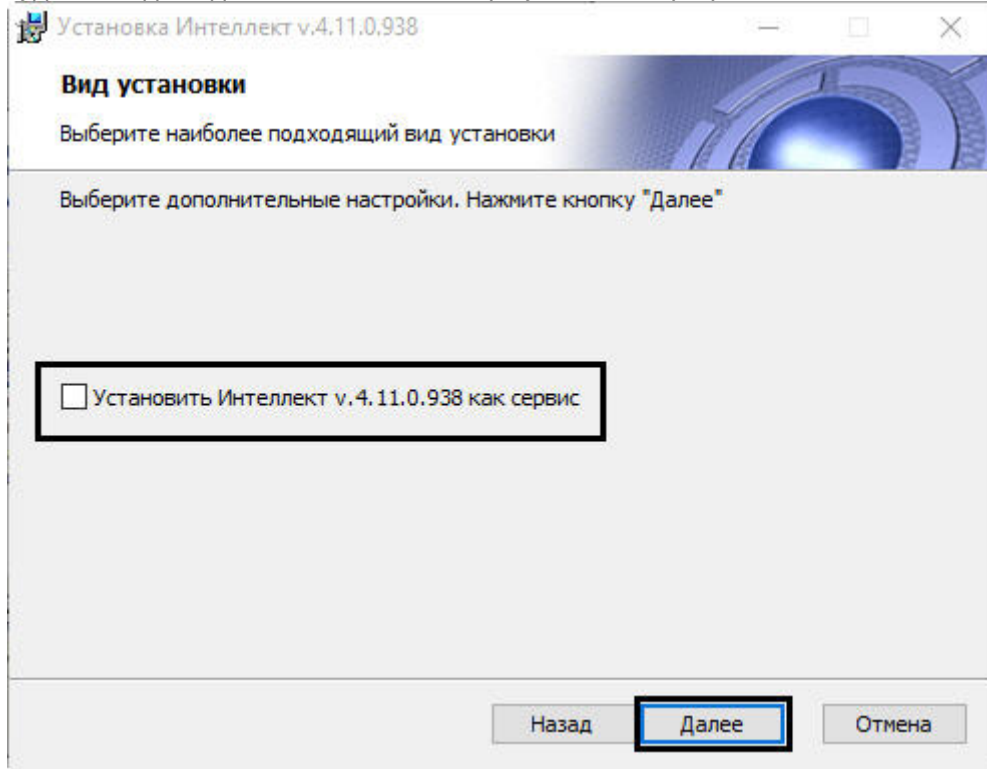


**Примечание.**

Оставьте поле незаполненным, если ключ активации будет скопирован позднее.

14. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно выбора установки программного комплекса *Интеллект* как Сервиса.

**Примечание.**

64-битная версия ПК *Интеллект* недоступна при установке в качестве Сервиса. Если установлен данный флажок, то после установки ПК *Интеллект* как Сервиса будут запускаться 32-битные модули.

15. Если требуется запускать программный комплекс *Интеллект* до авторизации пользователя в операционной системе Windows и до запуска приложений Windows (в том числе приложения Explorer (Проводник), используемого для запуска интерфейсов как ОС Windows, так и различных установленных на Сервере приложений), установить флажок **Установить Интеллект как сервис** (см. раздел [Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис](#)).
16. Нажать кнопку **Далее**.  
Будет выведено окно, в котором требуется выбрать Сервер баз данных MS SQL Server и указать параметры

авторизации при подключении к нему.

Установка Интеллект v.4.11.0.938

### Выбор сервера базы данных

Выберите сервер базы данных и метод аутентификации.

Выберите сервер базы данных в выпадающем списке.

(local)\SQLEXPRESS2014

Выберите вариант проверки подлинности пользователя с использованием текущих учетных данных, либо проверку подлинности SQL сервера.

Учетные сведения Windows

Использовать следующие имя пользователя и пароль:

Логин: sa

Пароль: ●●●

Назад Далее Отмена

#### ⚠ Внимание!

Если установка ПК *Интеллект* осуществляется Администратором компьютера и для проверки подлинности SQL сервера используются учетные сведения Windows, доступ к базе данных любого другого пользователя не будет возможен без дополнительной настройки утилиты *idb.exe* и знания логина и пароля Администратора. В связи с этим настоятельно не рекомендуется использовать данный способ проверки подлинности SQL сервера.

17. Выбрать SQL-сервер, воспользовавшись раскрывающимся списком **Сервер базы данных**.

#### ℹ Примечание.

При необходимости использования SQL-сервера, установленного на данном (локальном) компьютере, следует выбрать пункт (local)\SQLEXPRESS (задан по умолчанию).

#### ⚠ Внимание!

Подключение разных Серверов к одной базе данных не допускается. Использование Сервером удаленной базы данных возможно, но влечет за собой повышенные требования к сети и другим ресурсам и может вызвать появление задержек при передаче событий и состояний между ядрами, что негативно скажется на качестве работы системы.

18. Задать параметры авторизации, которые будут использованы программным комплексом *Интеллект* при подключении к SQL-серверу.

#### ℹ Примечание.

В случае, если ПК *Интеллект* будет установлен как Сервис, необходимо выбрать вариант проверки подлинности SQL-сервера, т.е. установить переключатель в положение **Использовать следующие имя пользователя и пароль** и ввести логин и пароль для авторизации на сервере базы данных в соответствующие поля. Если все же требуется подключаться к БД с использованием учетных

сведений Windows, то для корректной работы ПК *Интеллект* под любым другим пользователем будет необходимо, чтобы этот пользователь обладал соответствующими правами на SQL-сервер.

Способы авторизации, реализуемые в диалоговом окне:

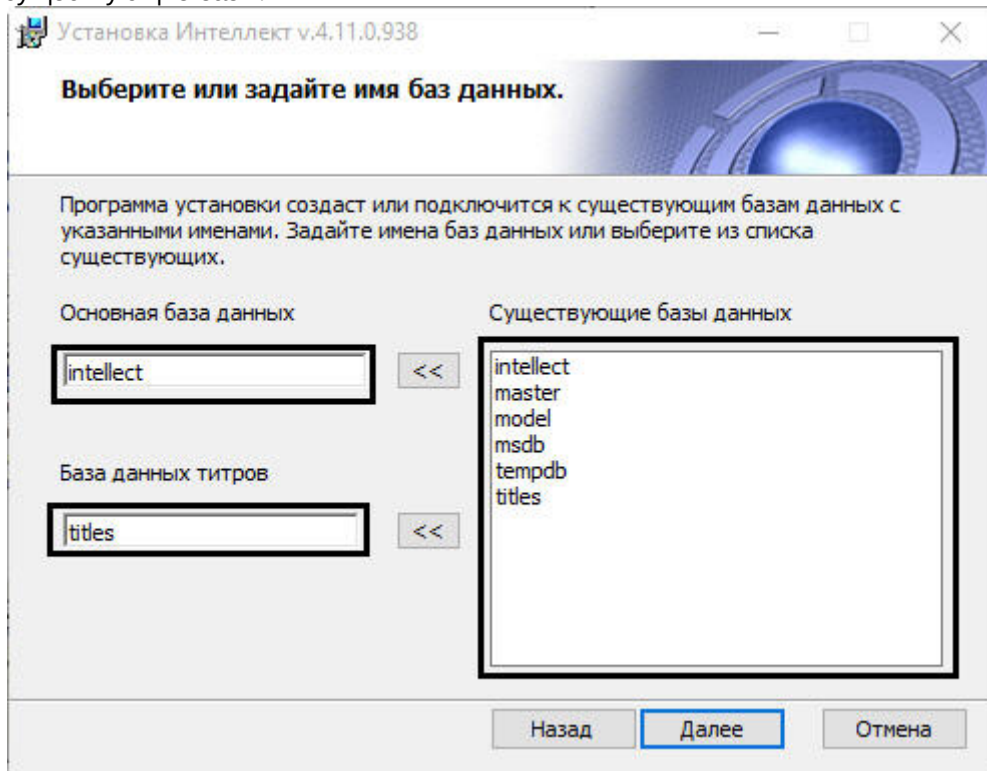
Методы аутентификации	Учетные сведения Windows	Проверка подлинности SQL-сервера с использованием следующего имени пользователя и пароля (Рекомендуется)
Случаи использования	SQL-сервер из дистрибутива ПК <i>Интеллект</i> (или из дистрибутива стороннего производителя) и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на один компьютер	SQL-сервер из дистрибутива ПК <i>Интеллект</i> и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на один компьютер. При этом подключение к SQL-серверу с заданными именем пользователя (логин) и паролем может быть выполнено с любого удаленного компьютера, находящегося в том же сетевом домене TCP/IP сети, что и компьютер на который производится установка SQL-сервера
	SQL-сервер и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом в ОС Windows на компьютере с установленным MS SQL сервером должна быть создана учетная запись для пользователя, авторизованного в текущий момент в ОС Windows на компьютере, на котором производится установка ПК <i>Интеллект</i>	SQL-сервер из дистрибутива ПК <i>Интеллект</i> и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом задаваемые имя пользователя (логин) и пароль должны соответствовать имени пользователя (логину) и паролю, используемого для доступа к SQL-серверу
	Полнофункциональный SQL-сервер (устанавливается дополнительно) и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом на удаленном SQL-сервере должна быть создана учетная запись для пользователя, авторизованного в текущий момент в ОС Windows на компьютере, на котором производится установка ПК <i>Интеллект</i>	Полнофункциональный SQL-сервер (устанавливается дополнительно) и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на одном или различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом задаваемые имя пользователя (логин) и пароль должны соответствовать имени пользователя (логину) и паролю, используемого для доступа к SQL-серверу



**Примечание.**

Для SQL-сервера, установленного из дистрибутива ПК *Интеллект*, по умолчанию используется имя пользователя "sa", пароль "Intellect\_default\_DB\_4". При установке Сервера баз данных Microsoft SQL Server Express 2014 можно изменить пароль на любой другой.

19. Для продолжения процесса установки нажать кнопку **Далее**.  
Появится окно, в котором необходимо задать имена создаваемых баз данных или выбрать уже

существующие базы.

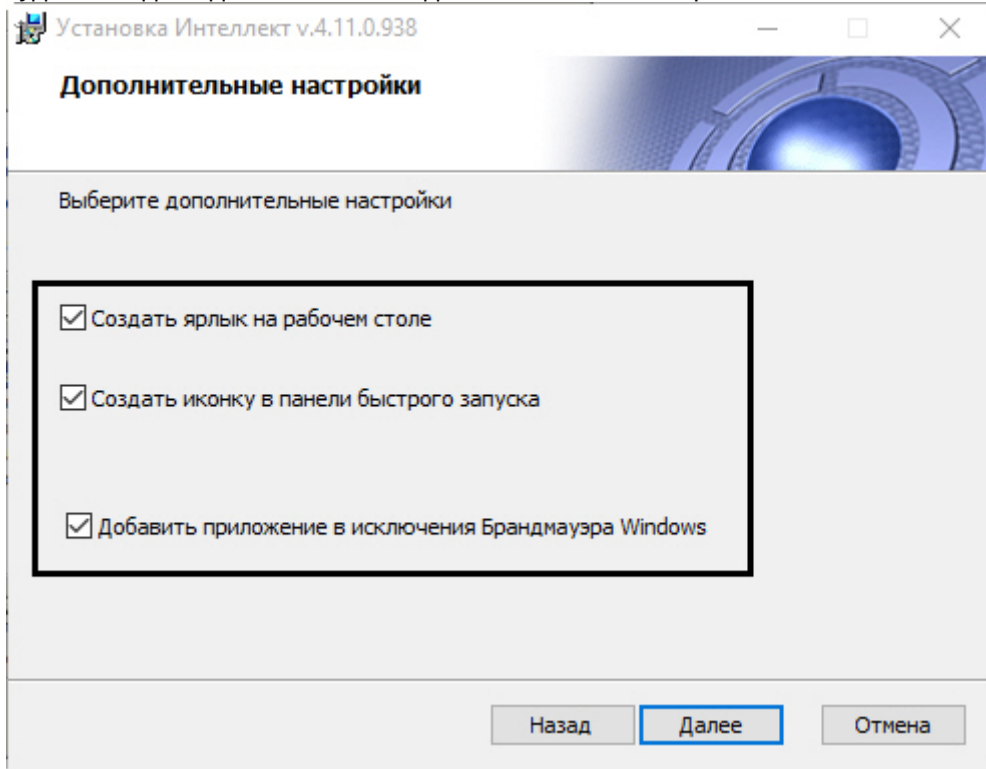


20. По умолчанию в качестве основной базы данных *Интеллект* используется база данных intellect. Если требуется использовать другую базу данных, то необходимо выбрать её в списке **Существующие базы данных** и нажать на кнопку  рядом с полем **Основная база данных**.
21. По умолчанию в качестве базы данных титров используется база данных titles. Если требуется использовать другую базу данных, то необходимо выбрать её в списке **Существующие базы данных** и нажать на кнопку  рядом с полем **База данных титров**.
22. Нажать кнопку **Далее**.

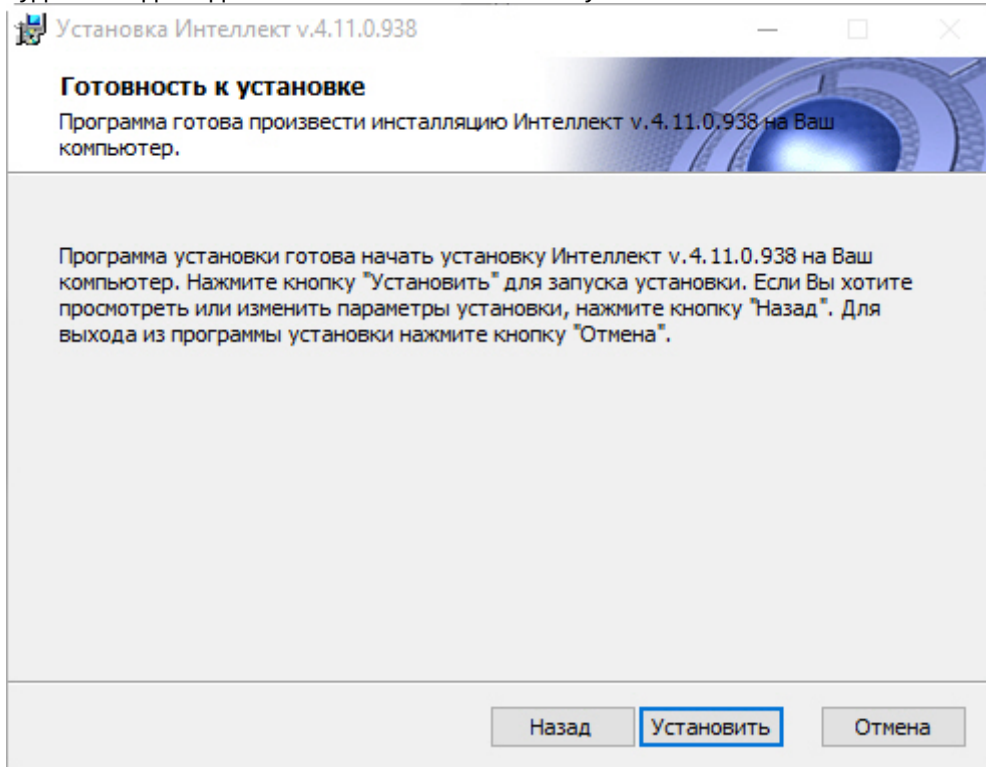
**Примечание.**

Если при установке системой выведено сообщение **Недостаточно прав на создание и редактирование таблицы баз данных**, необходимо прервать процесс инсталляции и заново запустить установку.

Будет выведено диалоговое окно дополнительных настроек.



23. При необходимости создать ярлык программного комплекса *Интеллект* на рабочем столе установить соответствующий флажок.
24. При необходимости создать иконку программного комплекса *Интеллект* в панели быстрого запуска установить соответствующий флажок.
25. При необходимости добавить ПК *Интеллект* и все его компоненты в исключения брандмауэра Windows установить соответствующий флажок.
26. Нажать кнопку **Далее**.
27. Будет выведено диалоговое окно готовности к установке.

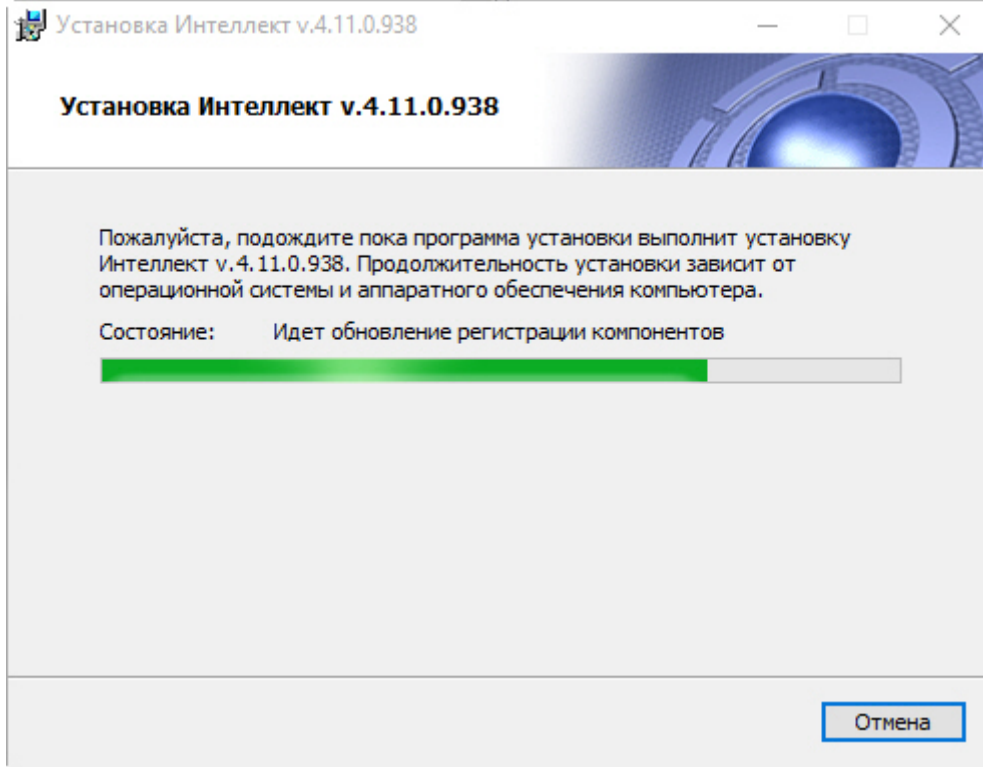


**Примечание.**

Для изменения настроек необходимо нажать кнопку **Назад**.

28. Нажать кнопку **Установить**.

Далее будет выведено диалоговое окно процесса установки программного комплекса *Интеллект*.

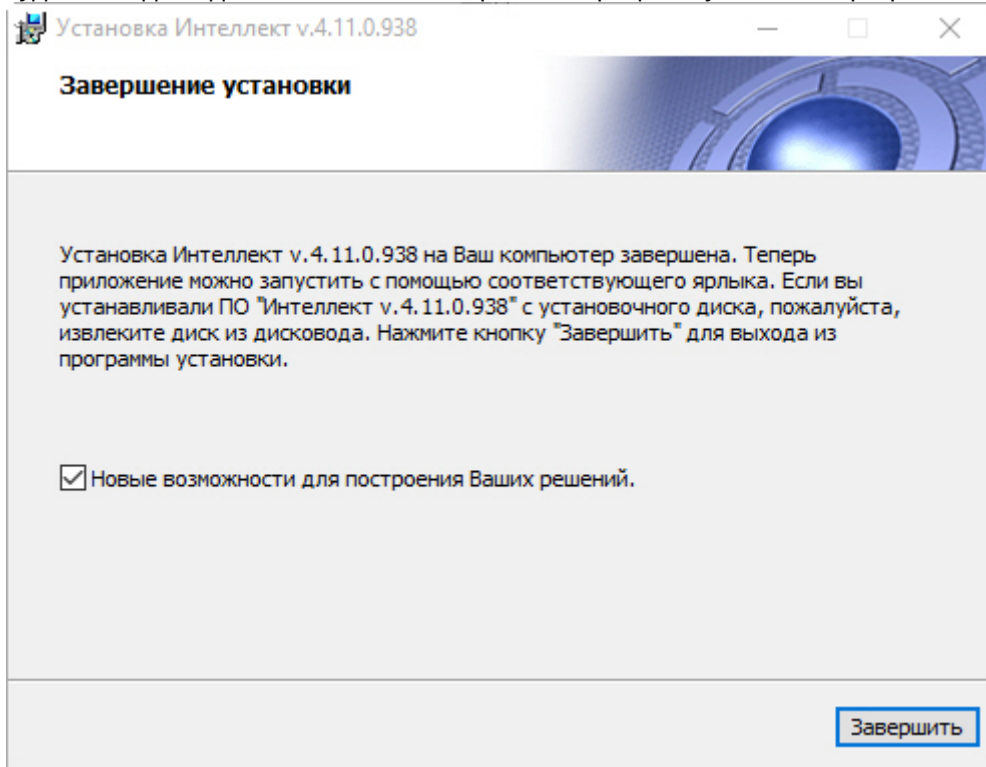
**Примечание.**

При установке ПК *Интеллект* на ОС Windows 7 SP1 без подключения к Интернету может возникнуть ошибка во время установки драйверов для платы FX4. Для устранения данной ошибки необходимо установить следующие недостающие обновления Windows:

<https://support.microsoft.com/en-us/kb/3004394>

<https://support.microsoft.com/en-us/kb/3033929>

29. Будет выведено диалоговое окно завершения процесса установки программного комплекса *Интеллект*.



30. Установить флажок **Новые возможности для построения Ваших решений** для просмотра документа, содержащего информацию о нововведениях установленной версии ПК *Интеллект*.
31. Нажать кнопку **Завершить**.

**Примечание.**

После этого будет произведена установка пакета драйверов Axxon Driver Pack. Начиная с версии Axxon Driver Pack 3.51 для работы данного пакета драйверов требуется установленное обновление Windows KB2999226. Если это обновление не установлено в системе, будет выведено соответствующее предупреждение. Для продолжения установки необходимо установить обновление с официального сайта Microsoft: <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=49093>

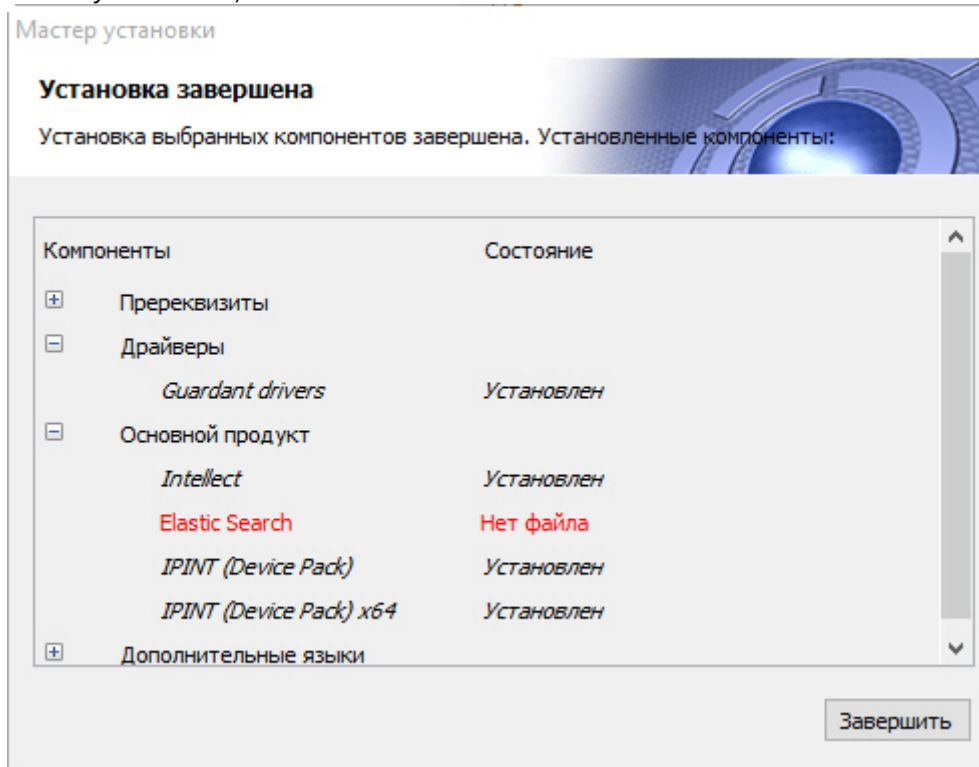
Если обновление KB2999226 установлено, но нет программной возможности идентифицировать его, следует запустить установку пакета драйверов Axxon Driver Pack из командной строки с параметром `SOFT_INSTALL="yes"`.

```
C:\>start /i IPDriverPack-x64.msi SOFT_INSTALL="yes"
```

Будет выведено диалоговое окно мастера установки, содержащее информацию о состоянии (установлен

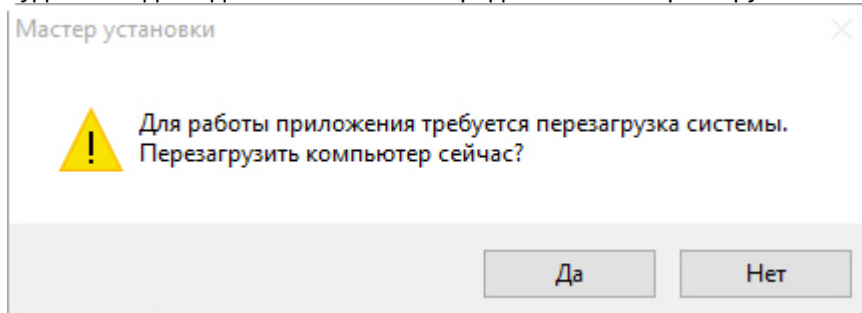


или не установлен) компонентов ПК *Интеллект*.



32. Нажать кнопку **Завершить**.

Будет выведено диалоговое окно с предложением перезагрузки системы.



Для корректного завершения установки ПК *Интеллект* перезагрузка компьютера обязательна. Если не выбрать перезагрузку сейчас, то её нужно будет сделать самостоятельно после установки.

Установка программного комплекса *Интеллект* с типом установки Сервер завершена.

#### 19.1.4 Установка программного комплекса Интеллект - Рабочее место Мониторинга

В данном разделе представлена пошаговая инструкция для установки программного комплекса *Интеллект* на Рабочее место Мониторинга.

##### **Примечание.**

При установке программного комплекса *Интеллект* необходимо учитывать следующие особенности:

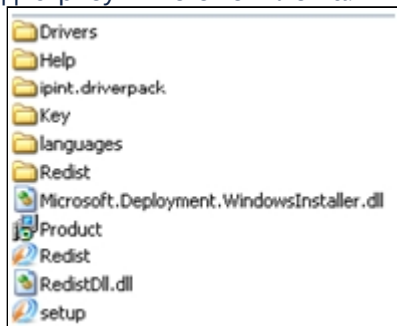
- Установку программного комплекса *Интеллект* необходимо производить на чистую операционную систему Windows (см. раздел [Требования к операционной системе](#)).
- Для установки программного комплекса *Интеллект* необходимо наличие прав администратора ОС Windows.



- Необходимо производить установку программного комплекса *Интеллект* в директорию, которая по умолчанию указывается в соответствующем диалоговом окне программы установки (т.е. C:\Program Files\Интеллект). Изменять название логического диска и директории установки программы крайне не рекомендуется.
- Версии ПК *Интеллект*, установленного в конфигурации Сервер/УРМА и УРММ, должны совпадать. В противном случае их корректная совместная работа не гарантируется.

Для установки программного комплекса *Интеллект - Рабочее место Мониторинга* необходимо выполнить следующие действия:

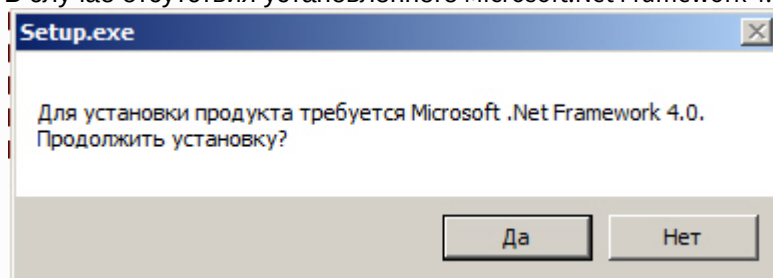
1. Распаковать архив, загруженный с официального веб-сайта компании, в соответствии с инструкцией в разделе *Подготовка к установке ПК Интеллект*. В папке назначения отобразится содержимое дистрибутивного комплекта.



2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для запуска программы установки *Интеллект*. В результате будет выведено диалоговое окно выбора языка программы установки.

**Примечание.**

В случае отсутствия установленного Microsoft.Net Framework 4.0 появляется окно с предупреждением.

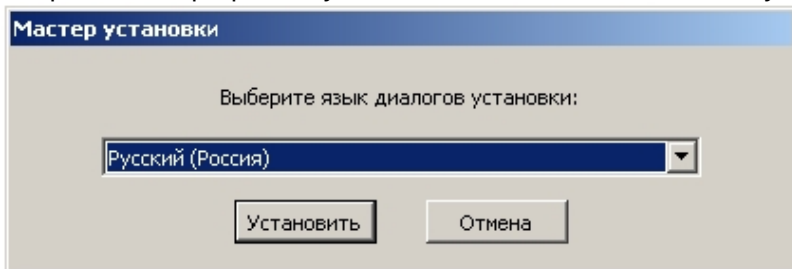


Для автоматической установки Microsoft.Net Framework 4.0 необходимо нажать кнопку **Да**.

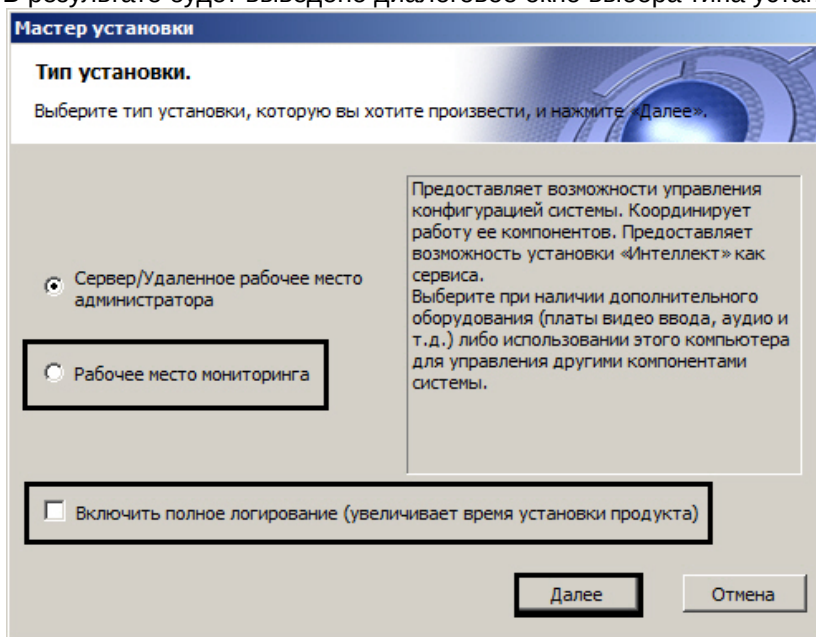
**Внимание!**

При установке ПК *Интеллект* на операционные системы Windows 8 и Windows Server 2012 требуется наличие предварительно установленной платформы Microsoft.Net Framework 4.0 или выше. В случае отсутствия установленной Microsoft.Net Framework 4.0 или выше будет выведено соответствующее предупреждение. В таком случае следует прервать установку ПК *Интеллект* и установить .Net 4.0 или выше. Инструкция по установке находится на сайте справки Microsoft: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh506443.aspx>

3. Выбрать язык программы установки из списка и нажать кнопку **Установить**.



В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа установки.



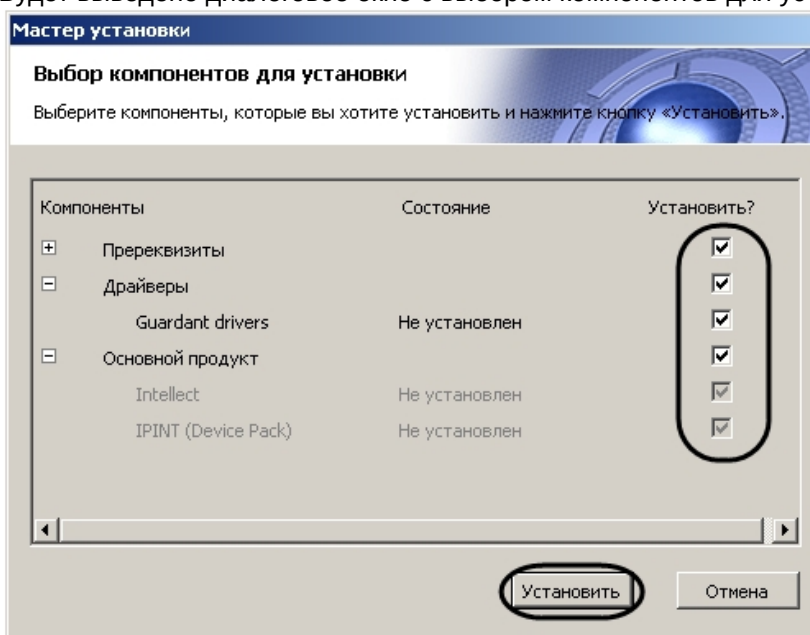
4. Выбрать тип установки **Рабочее место мониторинга**.
5. Установить флажок **Включить полное логирование** (увеличивает время установки продукта), если требуется записать все события установки продукта в log-файл.

**Примечание.**

При установке и удалении продукта запись событий выполняется в Intellect.log и Intellect uninstall.log соответственно. Для сбора log-файлов рекомендуется использовать утилиту Support.exe (см. раздел [Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки](#)).

6. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно с выбором компонентов для установки.

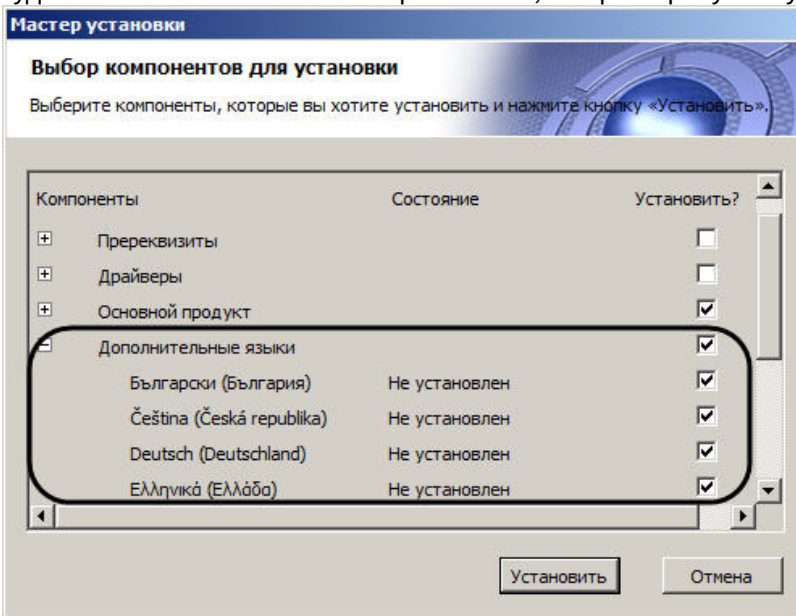


## 7. Поставить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо установить.

**Примечание**

Рекомендуется установить все предложенные компоненты.

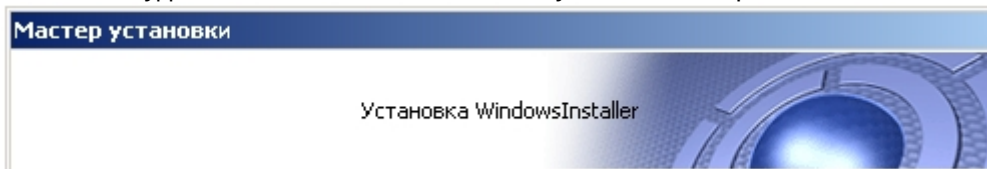
В случае, если установка осуществляется не с диска, на данном этапе также имеется возможность выбрать устанавливаемые языки. Для этого перед началом установки следует загрузить языковой пакет LanguagePack с официального сайта ITV <http://www.itv.ru/> и вложить имеющиеся в архиве файлы в папку languages, находящуюся в директории инсталлятора. В результате в окне **Выбор компонентов установки** будет иметься возможность выбрать языки, которые требуется установить.

**Примечание.**

В случае, если данный способ установки языков не подходит, каждый язык может быть установлен отдельно (см. раздел [Установка языка](#)). После установки переключение языка осуществляется с помощью утилиты `tweaki.exe` (см. раздел [Переключение языка в ПК Интеллект](#)).

8. Нажать кнопку **Установить**.

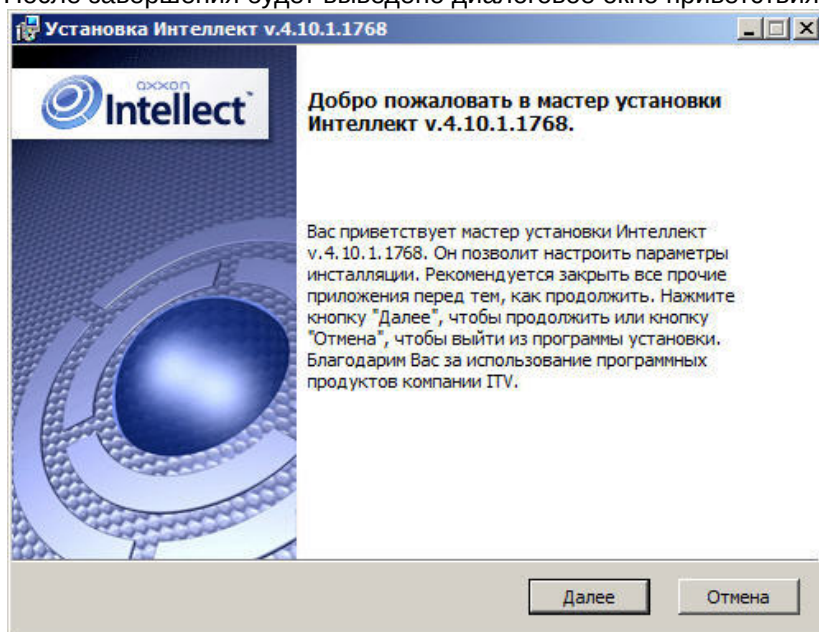
После это будет выполнена автоматическая установка выбранных компонентов.



**⚠ Внимание!**

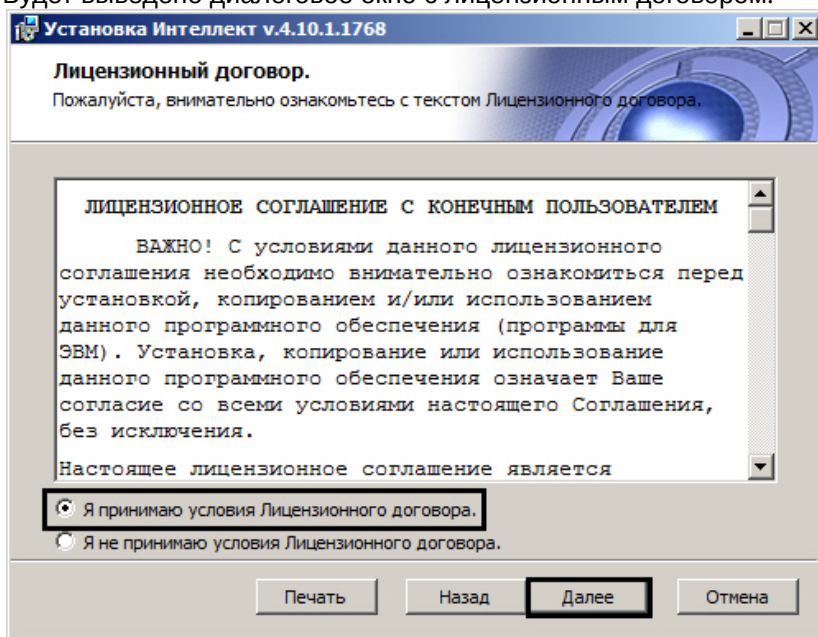
Установка необходимых пререквизитов может занимать длительное время (более 10 минут).

После завершения будет выведено диалоговое окно приветствия программы установки ПК *Интеллект*.



9. Нажать кнопку **Далее**.

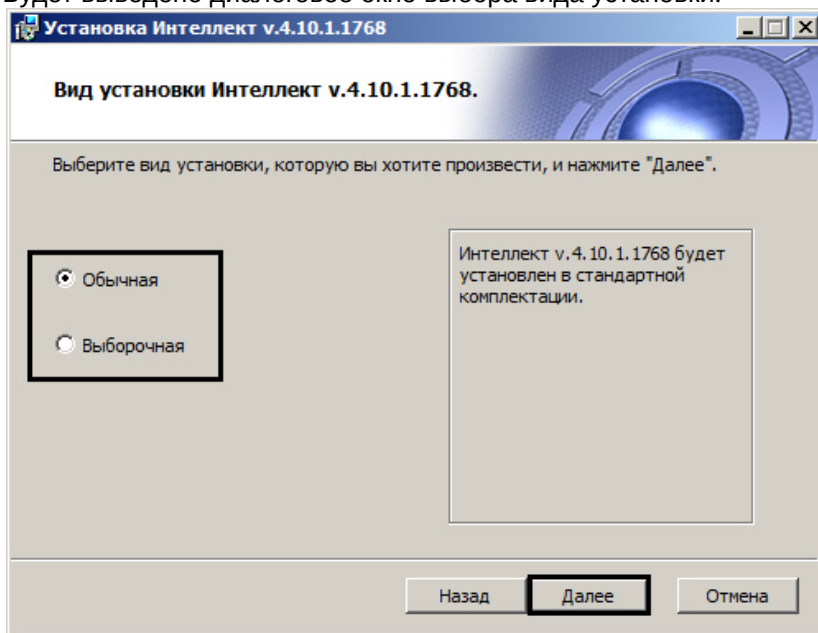
Будет выведено диалоговое окно с лицензионным договором.



10. Ознакомиться с лицензионным договором и подтвердить согласие с его условиями, установив переключатель в положение **Я принимаю условия Лицензионного договора**, в противном случае установка программного комплекса будет прекращена.

11. Нажать кнопку **Далее**.

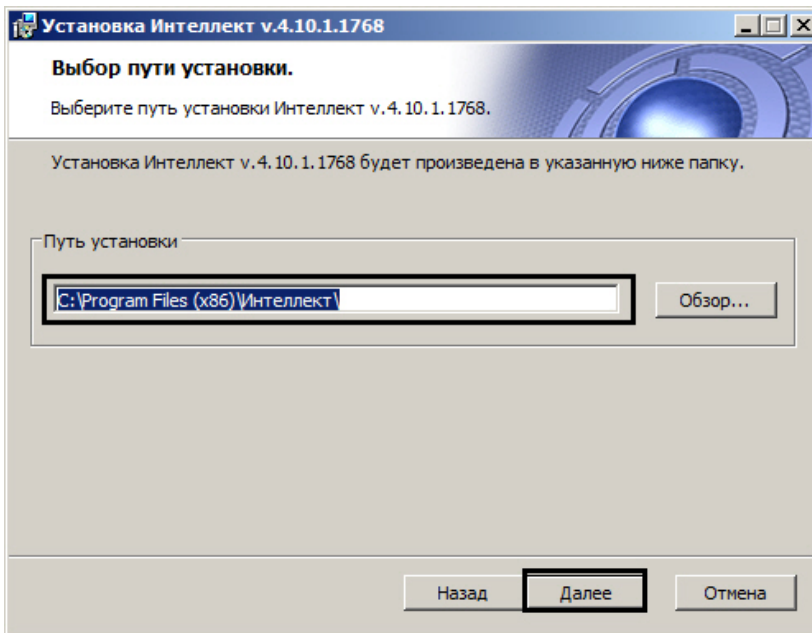
Будет выведено диалоговое окно выбора вида установки.



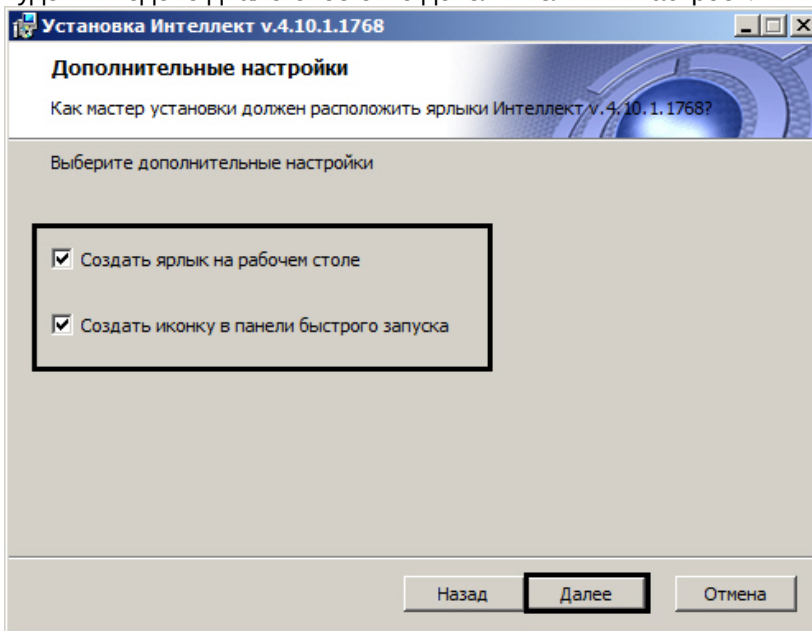
12. Выбрать вид установки.

13. Нажать кнопку **Далее**.

При выборе вида установки **Выборочная** откроется окно выбора пути установки. При выборе вида установки **Обычная** этот этап пропускается.



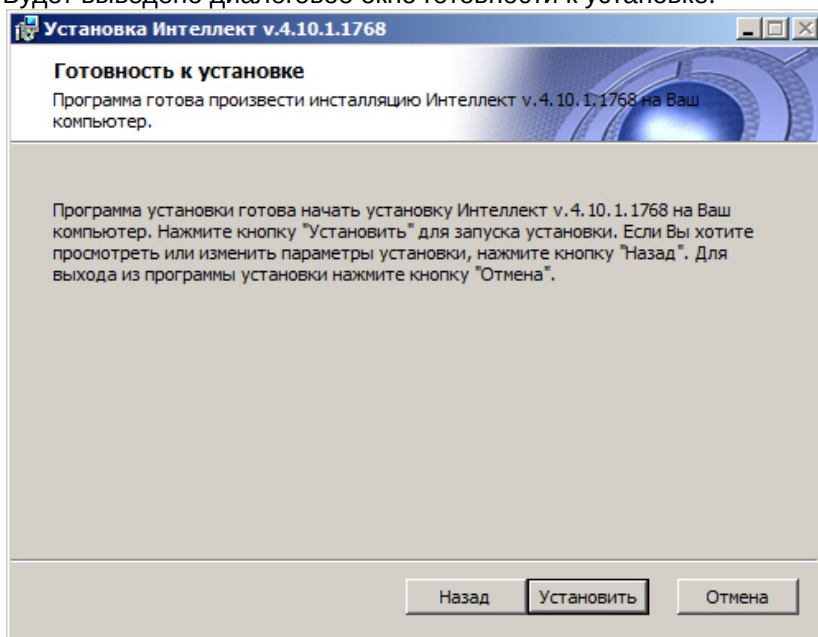
Будет выведено диалоговое окно дополнительных настроек.



14. При необходимости создать ярлык программного комплекса *Интеллект* на рабочем столе установить соответствующий флажок.
15. При необходимости создать иконку программного комплекса *Интеллект* в панели быстрого запуска установить соответствующий флажок.

16. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно готовности к установке.

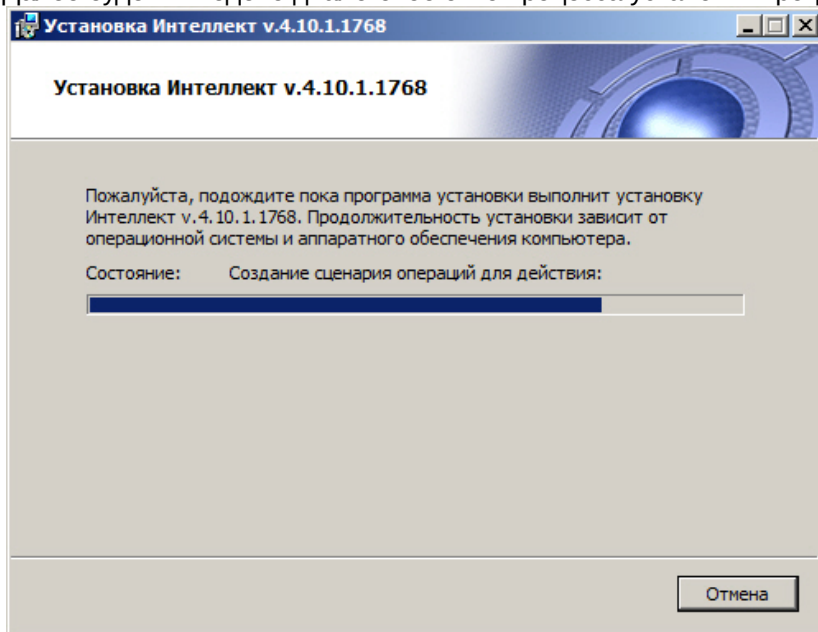


**Примечание.**

Для изменения настроек необходимо нажать кнопку **Назад**.

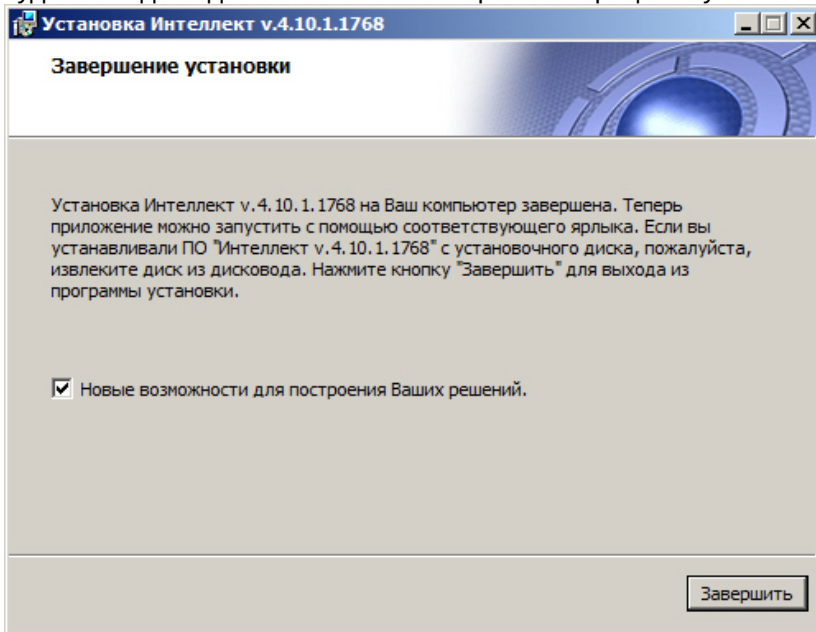
17. Нажать кнопку **Установить**.

Далее будет выведено диалоговое окно процесса установки программного комплекса *Интеллект*.





18. Будет выведено диалоговое окно завершения процесса установки программного комплекса *Интеллект*.

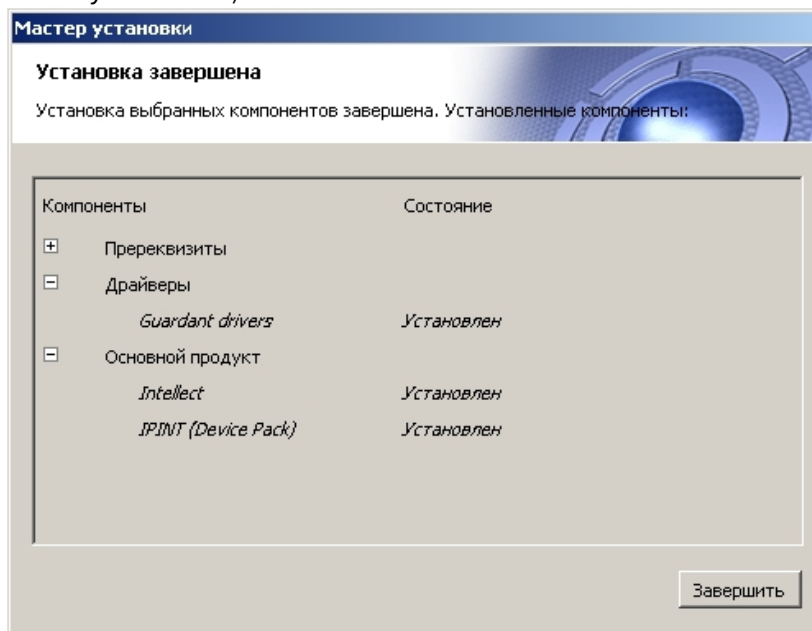


19. Установить флажок **Новые возможности для построения Ваших решений** для просмотра документа, содержащего информацию о нововведениях установленной версии ПК *Интеллект*.
20. Нажать кнопку **Завершить**.

**Примечание.**

После этого будет произведена установка пакета драйверов Axxon Driver Pack.

Будет выведено диалоговое окно мастера установки, содержащее информацию о состоянии (установлен или не установлен) компонентов ПК *Интеллект*.



21. Нажать кнопку **Завершить**.

Установка программного комплекса *Интеллект* с типом установки **Рабочее место мониторинга** завершена.



## 19.1.5 Обновление программного комплекса Интеллект

- ✓ Обновление ПК Интеллект, установленного как Сервис
- Удаленное обновление ПК Интеллект
- Сервис автоматического обновления

Если производится установка ПК *Интеллект* на компьютер, на котором используется более ранняя версия продукта, то установка будет осуществлена в режиме обновления.

### Примечание.

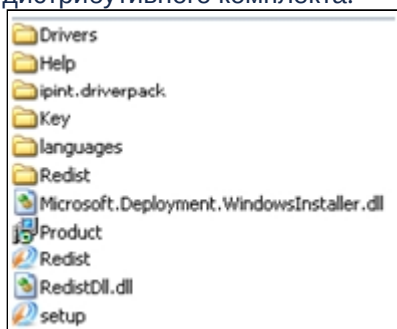
При обновлении ПК *Интеллект* на Сервере или УРМА следует также обновить ПК *Интеллект* на УРММ. При этом стоит учитывать, что на УРММ и Сервере/УРМА должны быть установлены совместимые версии ПК *Интеллект*, т.е. первые две цифры номера версии должны совпадать (например, версии 4.10.4 и 4.11.0 несовместимы, а 4.10.3 и 4.10.4 — совместимы).  
ПК *Интеллект* начиная с версии 4.10.2 несовместим с более ранними версиями в распределенной конфигурации.

### Внимание!

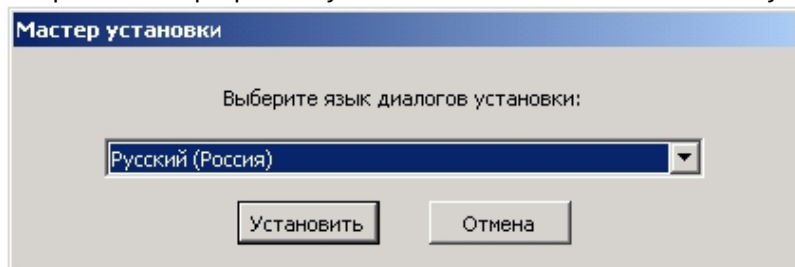
Перед выполнением обновления ПК *Интеллект* рекомендуется создать резервную копию базы данных – см. [Создание резервной копии баз данных](#).

Для обновления программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

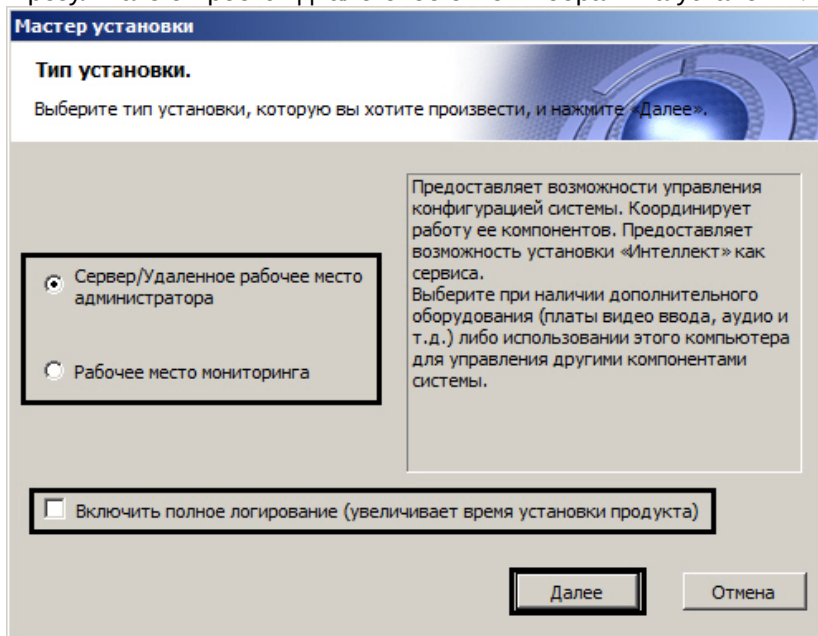
1. Распаковать архив, загруженный с официального веб-сайта компании, в соответствии с инструкцией в разделе [Подготовка к установке ПК Интеллект](#). В папке назначения отобразится содержимое дистрибутивного комплекта.



2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для начала процесса установки. Будет выведено диалоговое окно выбора языка программы установки.
3. Выбрать язык программы установки из списка и нажать кнопку **Установить**.



В результате откроется диалоговое окно выбора типа установки.

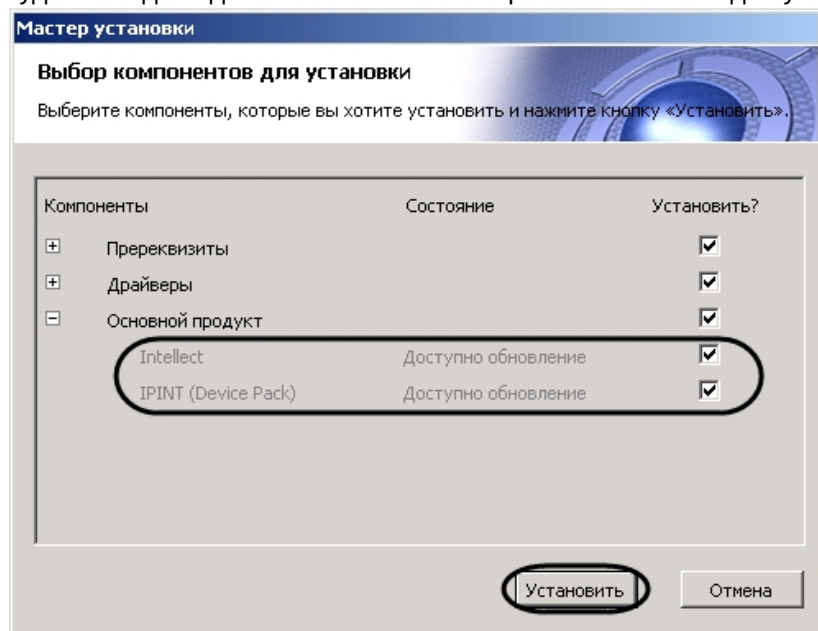


4. Выбрать необходимый тип установки.
5. Установить флажок **Включить полное логирование (увеличивает время установки продукта)**, если требуется записать все события установки продукта в log-файл.

**Примечание.**

При установке и удалении продукта запись событий выполняется в Intellect.log и Intellect uninstall.log соответственно. Для сбора log-файлов рекомендуется использовать утилиту Support.exe (см. раздел [Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки](#)).

6. Нажать кнопку **Далее**.  
Будет выведено диалоговое окно с выбором компонентов для установки.



7. Установить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо установить.

**Примечание.**

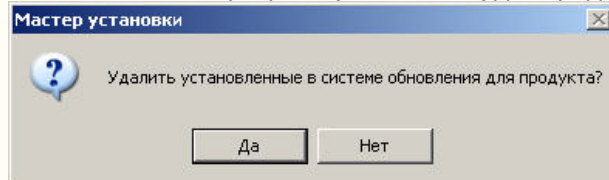
Рекомендуется установить все предложенные компоненты.

8. Нажать кнопку **Установить**.

Будет выполнена установка выбранных пререквизитов и драйверов.

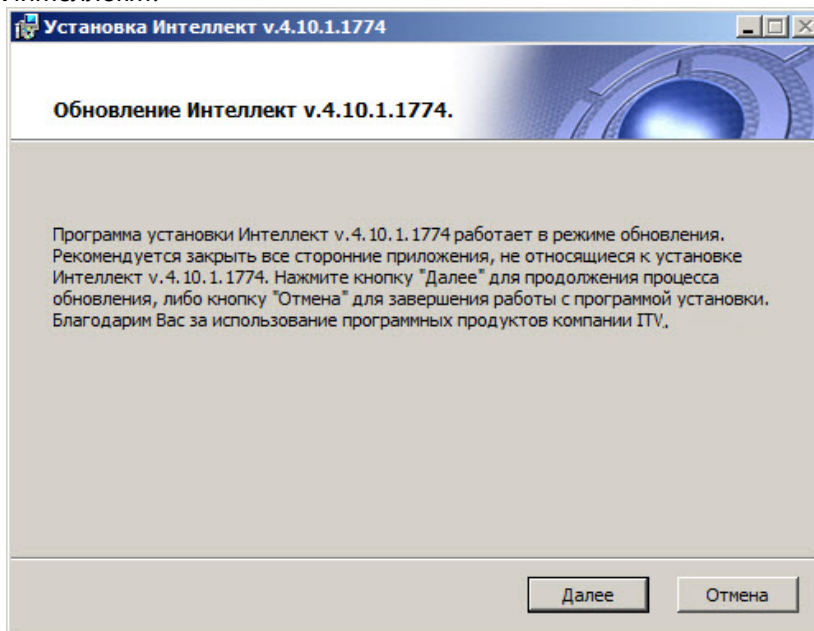
**⚠ Внимание!**

В случае, если производится обновление ПК *Интеллект* на версию, отличающуюся от установленной во второй или третьей цифре (например, с версии 4.10.4 на версию 4.10.5, или с 4.10.4 на версию 4.11.0), будет потеряна совместимость с вертикальными решениями устаревших версий. В связи с этим в процессе установки будет предложено удалить вертикальные решения.



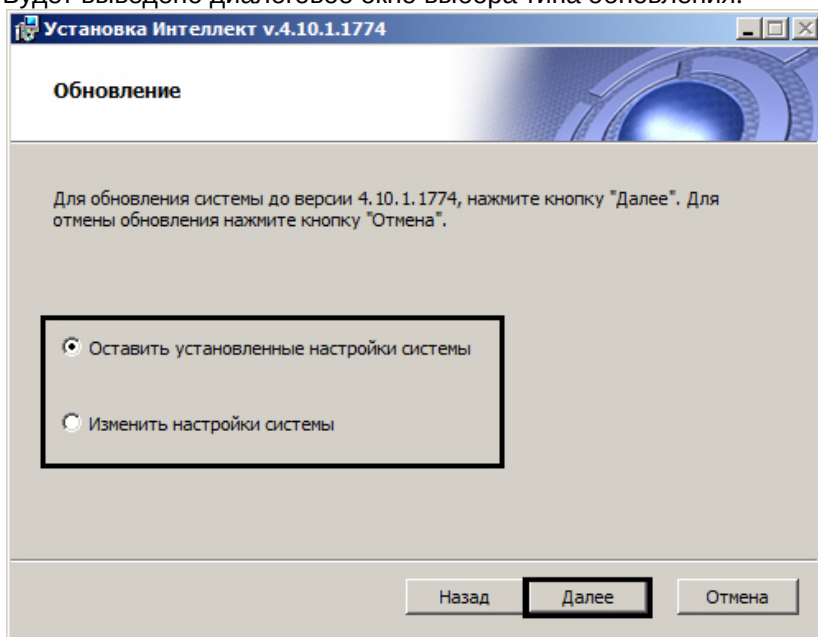
В данном окне необходимо нажать на кнопку **Да**. В противном случае возможны проблемы с запуском ПК *Интеллект* после обновления.

После завершения установки пререквизитов и драйверов откроется диалоговое окно обновления ПК *Интеллект*.



9. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно выбора типа обновления.

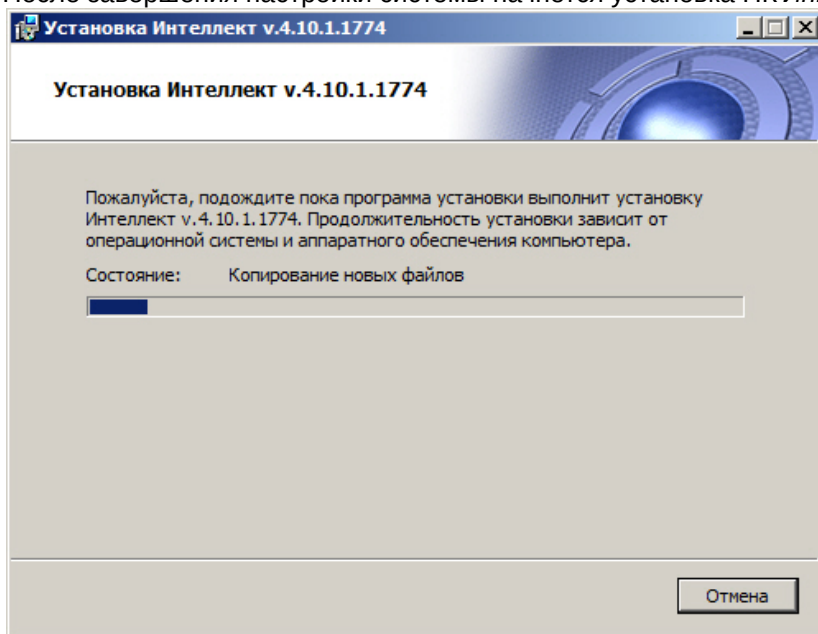


## 10. Выбрать один из предложенных вариантов обновления. Описание типов обновления приведено в таблице.

Тип обновления	Описание
Оставить установленные настройки системы	Использование настроек, выбранных при установке предыдущей версии ПК <i>Интеллект</i> .
Изменить настройки системы	Переход к пошаговой настройке системы. Пошаговая настройка системы описана в разделе <a href="#">Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора</a> .

11. Нажать кнопку **Далее**.

После завершения настройки системы начнется установка ПК *Интеллект*.



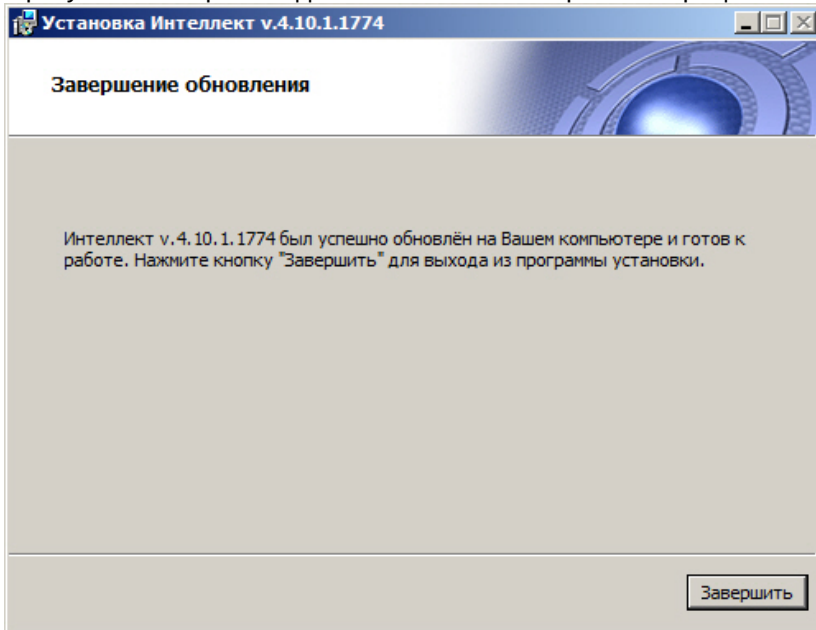
**Примечание.**

При обновлении ПК *Интеллект* на ОС Windows 7 SP1 без подключения к Интернету может возникнуть ошибка во время установки драйверов для платы FX4. Для устранения данной ошибки необходимо установить следующие недостающие обновления Windows:

<https://support.microsoft.com/en-us/kb/3004394>

<https://technet.microsoft.com/en-us/library/security/3033929>

12. В результате откроется диалоговое окно завершения процесса обновления.

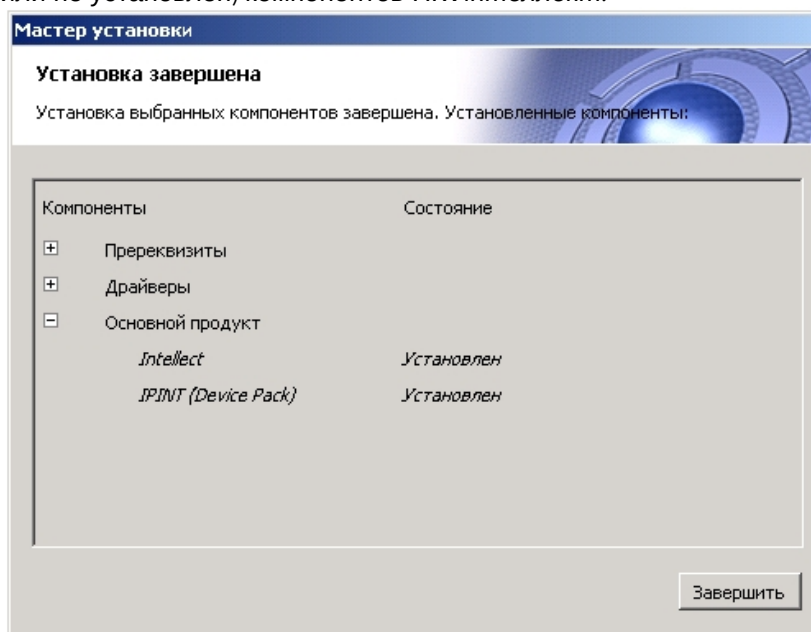


13. Нажать кнопку **Завершить**.

**Примечание.**

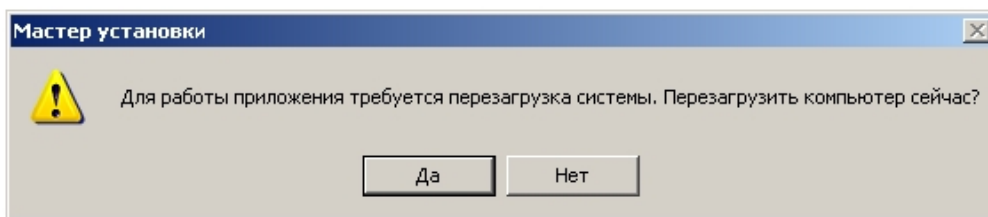
Произойдет установка пакета драйверов Axxon Driver Pack, если данный компонент был выбран.

Будет выведено диалоговое окно мастера установки, содержащее информацию о состоянии (установлен или не установлен) компонентов ПК *Интеллект*.



14. Нажать кнопку **Завершить**.

Будет выведено диалоговое окно с предложением перезагрузки системы.



Для корректного завершения установки ПК *Интеллект* перезагрузка компьютера обязательна. Если не выбрать перезагрузку сейчас, то её нужно будет сделать самостоятельно после установки.

Обновление программного комплекса *Интеллект* завершено.

#### **Примечание**

При попытке обновить ПК *Интеллект* на более старую версию процесс обновления пройдёт, как описано выше, однако фактически версия останется той же и никаких изменений в программном комплексе не будет.

## 19.1.6 Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект

Для установки ПК *Интеллект*, кроме запуска исполняемого файла Setup.exe, можно воспользоваться исполняемыми файлами Product.msi и Redist.exe:

1. Product.msi служит для установки ПК *Интеллект* с пошаговой настройкой основных параметров, таких как вид установки, выбор места установки и др.

#### **Примечание**

Product.msi целесообразно использовать, когда установлены все драйверы, пререквизиты и другие компоненты, необходимые для корректной работы ПК *Интеллект*.

2. Redist.exe позволяет выбрать и установить необходимые компоненты для работы ПК *Интеллект*, например, драйверы, пререквизиты и непосредственно сам продукт.

Использование данных файлов позволяет сократить общее время установки ПК *Интеллект* за счет уменьшения количества шагов при установке.

## 19.1.7 Отдельная установка компонентов для работы ПК Интеллект

Необходимые для работы ПК *Интеллект* компоненты устанавливаются автоматически при установке ПК *Интеллект* и дополнительно ничего устанавливать не нужно (см. [Установка программного комплекса Интеллект](#)). При обновлении ПК *Интеллект* также устанавливаются последние версии компонентов, подходящие той версии ПК *Интеллект*, на которую происходит обновление (см. [Обновление программного комплекса Интеллект](#)).

- ⚠** Настоятельно рекомендуется устанавливать или обновлять компоненты вместе с установкой/обновлением ПК *Интеллект*. Отдельное обновление компонента может привести к несовместимости с основным продуктом – в этом случае придётся переустанавливать всё.

Если возникла необходимость установить или обновить компоненты без обновления основного продукта, то варианты следующие:

1. Для всех компонентов: запустить исполняемый файл Redist.exe, который входит в состав дистрибутива нужной версии, выбрать необходимые компоненты для установки (см. [Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект](#)).
2. Для IP Drivers Pack два способа описаны на странице [Обновление Drivers Pack отдельно от основного продукта](#).
3. Для языкового пакета: установить LanguagePack, скачанный с сайта (см. [Установка языка](#)).



### 19.1.7.1 Обновление Drivers Pack отдельно от основного продукта

Версия Drivers Pack, которая подходит к версии базового ПК *Интеллект*, устанавливается вместе с установкой ПК *Интеллект*. Не рекомендуется обновлять Drivers Pack отдельно, так как это может привести к его несовместимости с основным продуктом – в этом случае придётся переустанавливать всё.

Эта инструкция описывает варианты обновления Drivers Pack отдельно от обновления ПК *Интеллект* для случаев, когда нужно намеренно вернуть более старую версию Drivers Pack либо поставить более новую с сохранением текущей версии ПК *Интеллект*.

Информация о совместимости версий ПК *Интеллект* и Drivers Pack находится в [Документации Drivers Pack](#), а также на странице <https://www.itv.ru/products/ip/>.

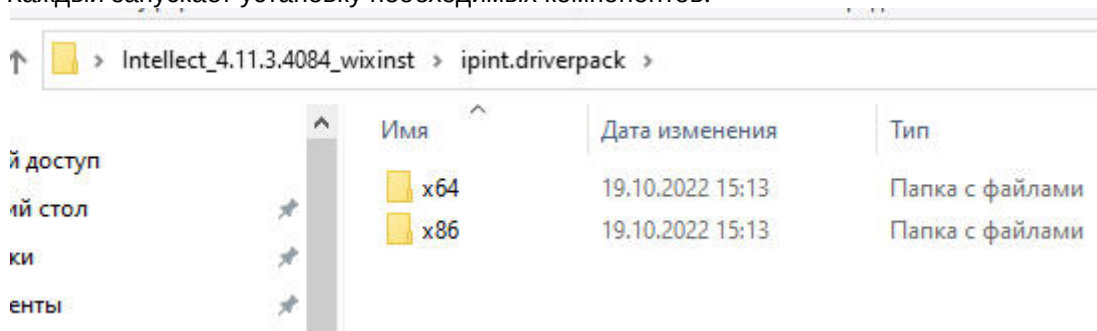
#### **⚠ Внимание!**

Если необходимо установить более новую версию Drivers Pack, то удалять предыдущую версию необязательно.

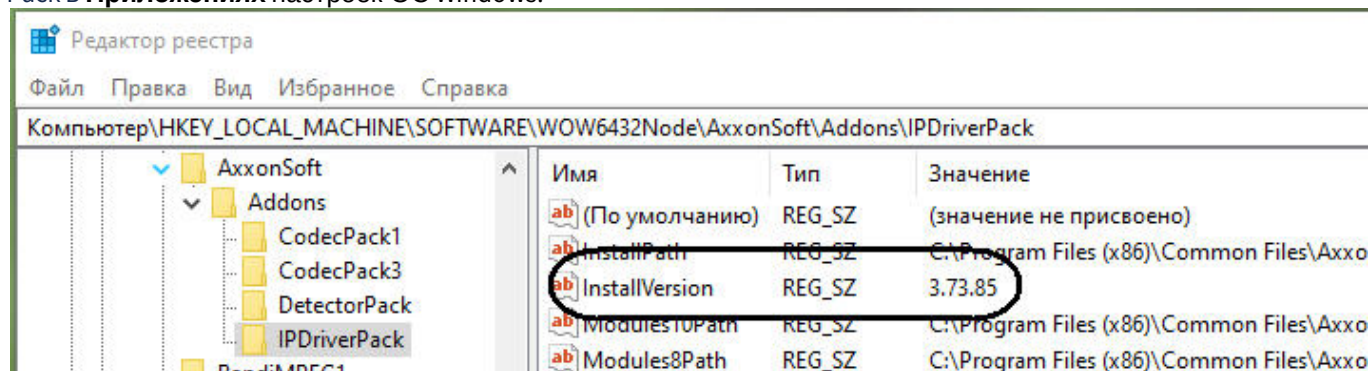
Если необходимо поставить версию старше уже установленной Drivers Pack, то нужно обязательно удалить текущую версию, а затем ставить необходимую.

#### 19.1.7.1.1 Установка без удаления предыдущей версии

1. В дистрибутиве ПК *Интеллект*, содержащем нужную версию Drivers Pack, перейти в папку **ipint.driverpack** и поочерёдно запустить файлы **IPDriverPack.msi** для x64 и x86 (расположены в папках x64 и x86 соответственно). Каждый запускает установку необходимых компонентов.

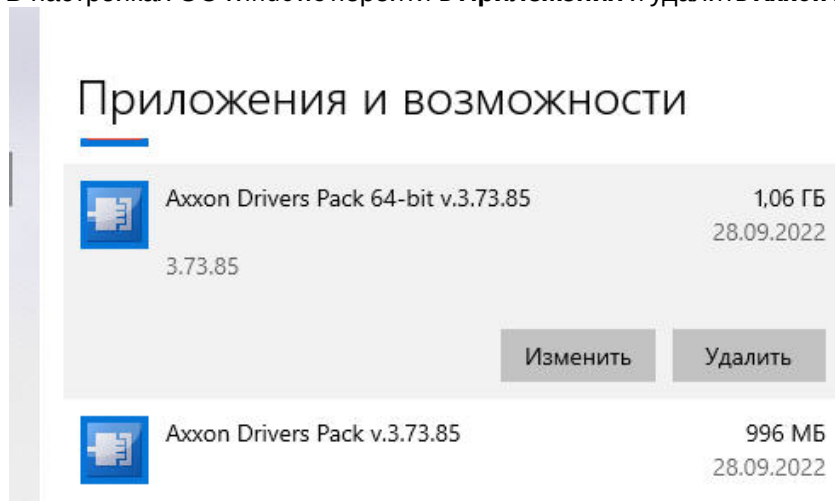


2. После завершения установки проверить, что она прошла успешно. Для этого в **Редакторе реестра** по пути **Компьютер\HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\AxxonSoft\Addons\IPDriverPack** проверить ключ **InstallVersion** – должна быть указана версия, которую установили. Также можно посмотреть версию Drivers Pack в **Приложениях** настроек ОС Windows.

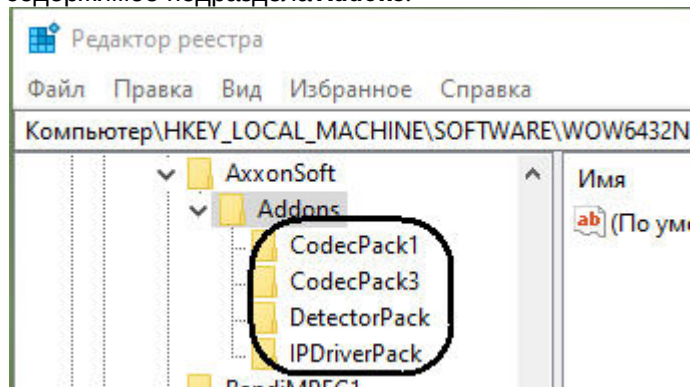


### 19.1.7.1.2 Установка с удалением предыдущей версии

1. В настройках ОС Windows перейти в **Приложения** и удалить **Axxon Drivers Pack 64-bit** и **Axxon Drivers Pack**.



2. В **Редакторе реестра** по пути `Компьютер\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\AxxonSoft\Addons` удалить все содержимое подраздела **Addons**.



3. Удалить всё содержимое папки `C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft`.
4. Установить Drivers Pack с помощью запуска файлов **IPDriverPack.msi** нужной версии, как описано выше. Проверить успешность установки.

В результате будет установлена новая версия Drivers Pack, при этом версия ПК *Интеллект* останется без изменений.

## 19.1.8 Возможные проблемы при установке и их решение

### На странице:

- [Ошибка при установке драйверов для платы FX4](#)
- [Ошибка с кодом 26352](#)

### 19.1.8.1 Ошибка при установке драйверов для платы FX4

При установке ПК *Интеллект* на ОС Windows 7 SP1 без подключения к Интернету может возникнуть ошибка во время установки драйверов для платы FX4. Для устранения данной ошибки необходимо установить следующие недостающие обновления Windows:



<https://support.microsoft.com/en-us/kb/3004394>

<https://support.microsoft.com/en-us/kb/3033929>

### 19.1.8.2 Ошибка с кодом 26352

Если осуществляется установка ПК *Интеллект* в операционной системе с применёнными политиками ИБ, может возникнуть ошибка с кодом 26352. Это означает, что проблема связана с установкой сертификатов подписей драйверов. Данные сертификаты действительны в течение одного года. Если настройки безопасности ОС не позволяют устанавливать драйвера с просроченными сертификатами и сами сертификаты, то установка будет прервана с ошибкой.

Для решения этой проблемы необходимо загрузить более новый дистрибутив ПК *Интеллект*. Это можно сделать на официальном веб-сайте <https://www.itv.ru/support/downloads/intellect.php> или по запросу в техническую поддержку через веб-сайт <https://support.itv.ru/>

## 19.2 Восстановление программного комплекса Интеллект

Режим восстановления требуется для переустановки всех компонентов программного комплекса *Интеллект*. Например, следует использовать эту функцию в случае, если случайно были удалены какие-либо файлы в директории установки.

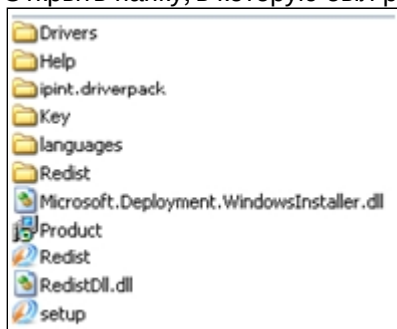
Для запуска режима восстановления требуется повторно запустить установку программного комплекса *Интеллект*, не удаляя предыдущую версию ПК. Для корректного восстановления ПК *Интеллект* необходимо, чтобы дистрибутив находился по тому же пути, по которому находился во время установки, либо чтобы в операционной системе было настроено сохранение \*.msi файлов в кэше.

#### **Примечание.**

Для корректности процесса переустановки программного комплекса *Интеллект* требуется закрыть все приложения на компьютере перед запуском процесса переустановки.

Для восстановления программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть папку, в которую был распакован дистрибутивный комплект.



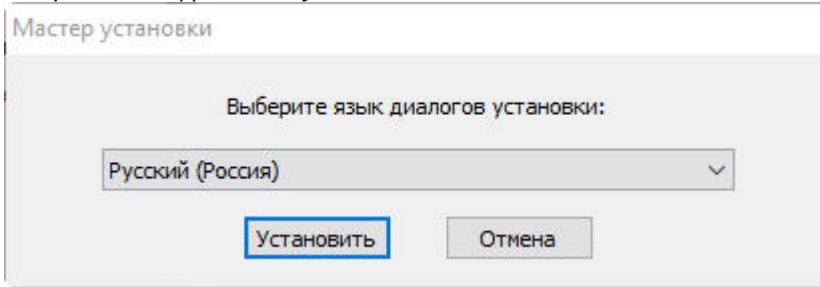
2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для запуска программы установки *Интеллект*. Будет выведено диалоговое окно Мастера установки.

#### **Примечание.**

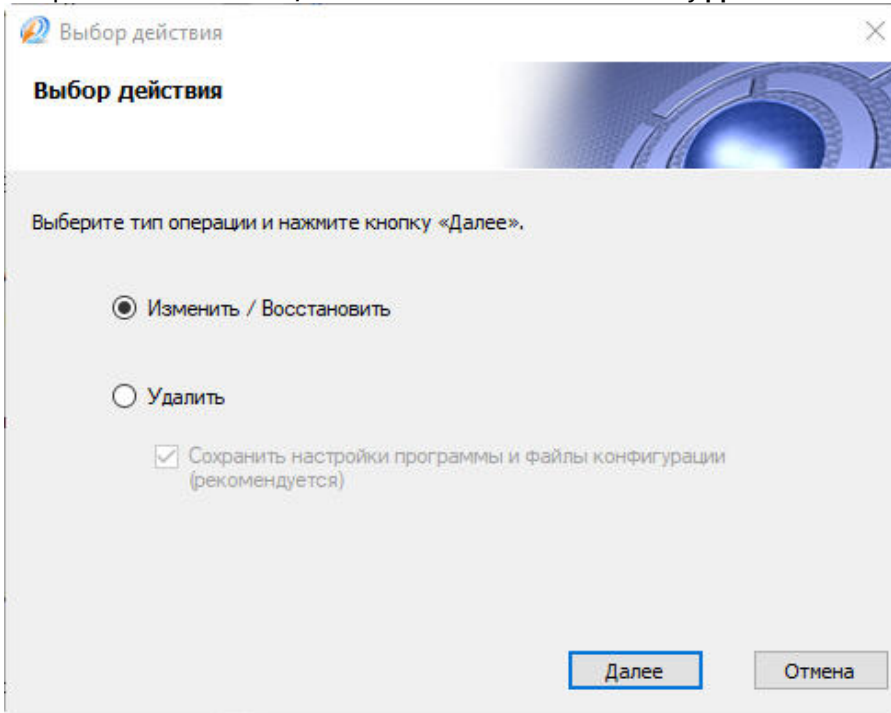
Вместо Setup.exe для восстановления программного комплекса *Интеллект* можно запустить:

- Product.msi – для восстановления самого ПК *Интеллект*;
- Redist.exe – для установки дополнительных компонентов.

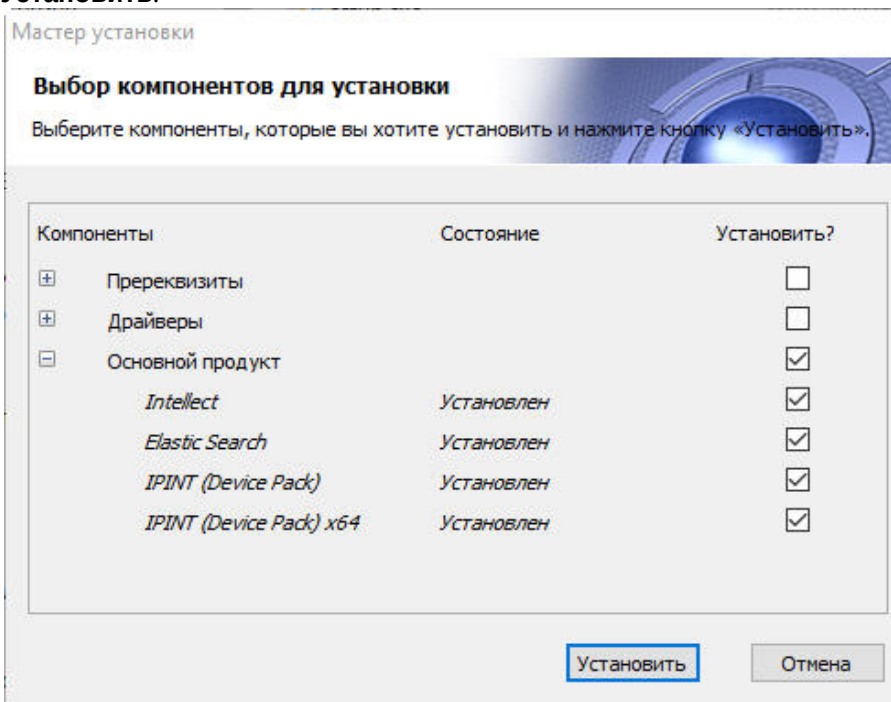
3. Выбрать язык диалогов установки и нажать **Установить**.



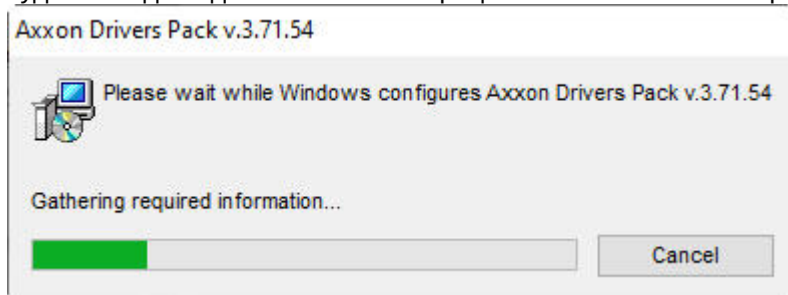
4. Выбрать тип **Изменить / Восстановить** и нажать кнопку **Далее**.



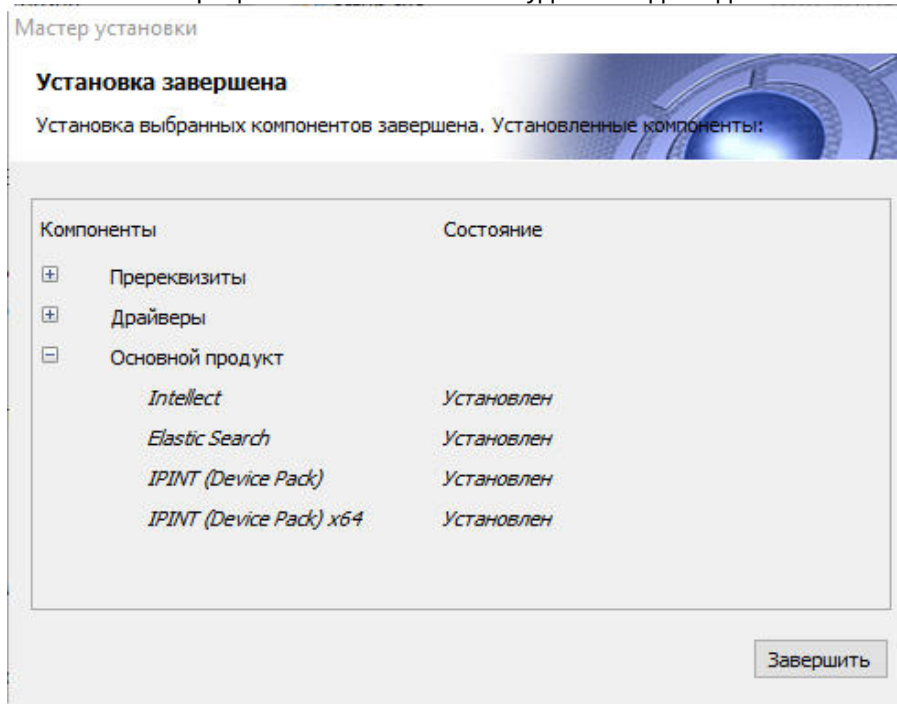
5. Установить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо восстановить, и нажать кнопку **Установить**.



Будет выведено диалоговое окно процесса восстановления программного комплекса *Интеллект*.



По окончании процесса восстановления будет выведено диалоговое окно **Установка завершена**.



6. Нажать кнопку **Завершить**.

На этом процесс восстановления программного комплекса *Интеллект* завершен.

### 19.3 Удаление (деинсталляция) программного комплекса Интеллект

Программа установки *Интеллект* работает в режиме удаления. Данный режим необходим в том случае, когда требуется удалить все компоненты программного комплекса *Интеллект*.

#### **Примечание.**

Перед запуском процесса удаления программного комплекса *Интеллект* необходимо закрыть все программные приложения на компьютере.

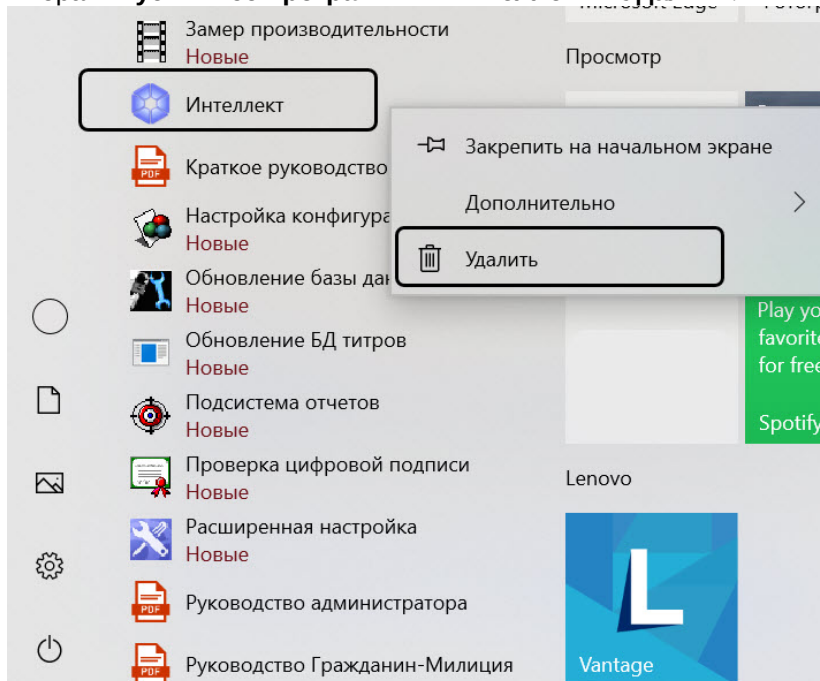
Запуск процесса удаления ПК *Интеллект* осуществляется одним из следующих способов:

1. из меню **Пуск**;
2. с помощью панели ОС Windows **Установка и удаление программ**;
3. с помощью дистрибутивного комплекта.

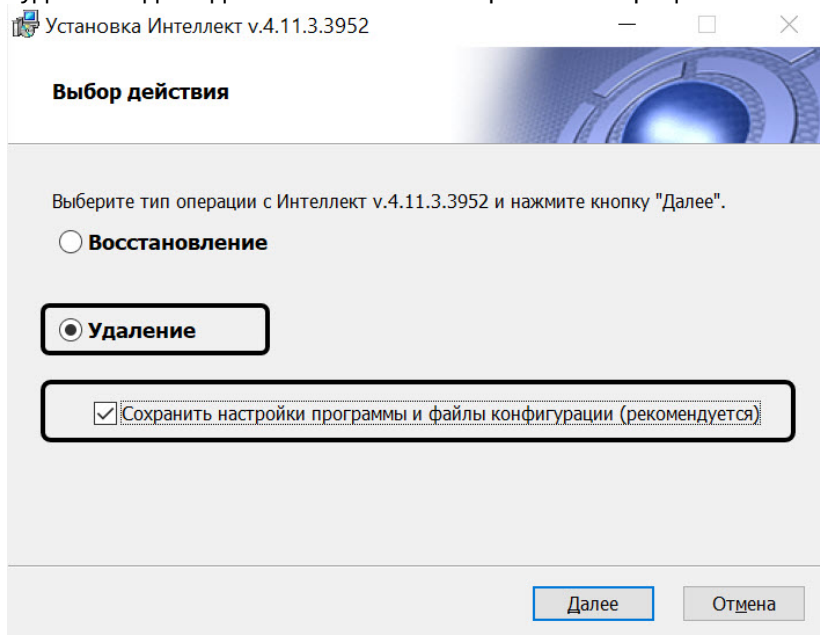
#### 19.3.1 Удаление ПК Интеллект из меню Пуск

Для удаления программного комплекса *Интеллект* с помощью меню **Пуск** необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Удалить**.



Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.



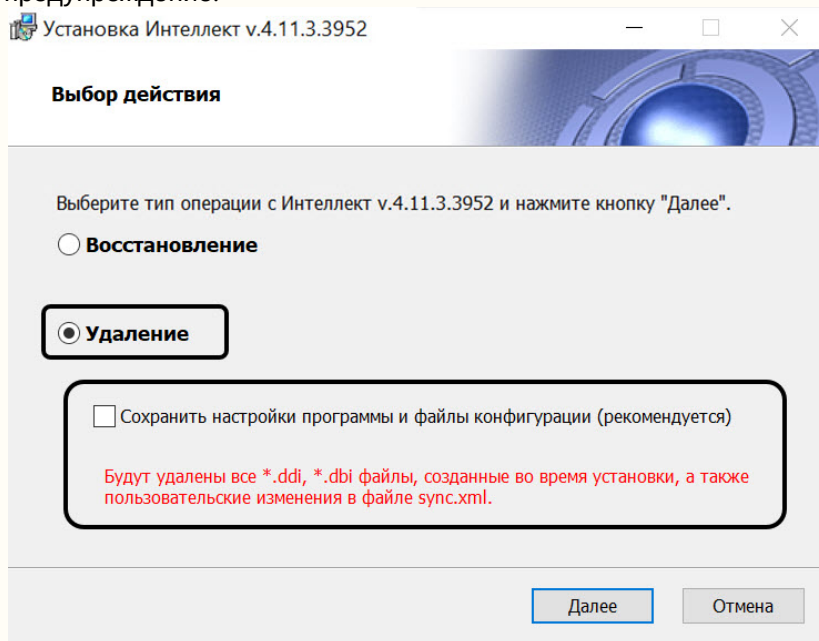
2. Выбрать тип **Удаление**.
3. Установить флажок **Сохранить настройки программы и файлы конфигурации**, если необходимо сохранить настройки ПК *Интеллект* в базе данных.

**Примечание.**

Если были внесены изменения в файл sync.xml, то при удалении с сохранением конфигурации данный файл не будет удален, но при следующей установке ПК *Интеллект* будет перезаписан. Если пользователь с помощью утилиты ddi.exe внес изменения в файлы ddi или dbi, которые были установлены с ПК *Интеллект*, то эти файлы будут удалены при удалении с сохранением конфигурации. Если пользователь создавал новые файлы ddi или dbi, они будут сохранены.

**⚠ Внимание!**

Если снять флажок **Сохранить настройки программы и файлы конфигурации**, появится предупреждение:

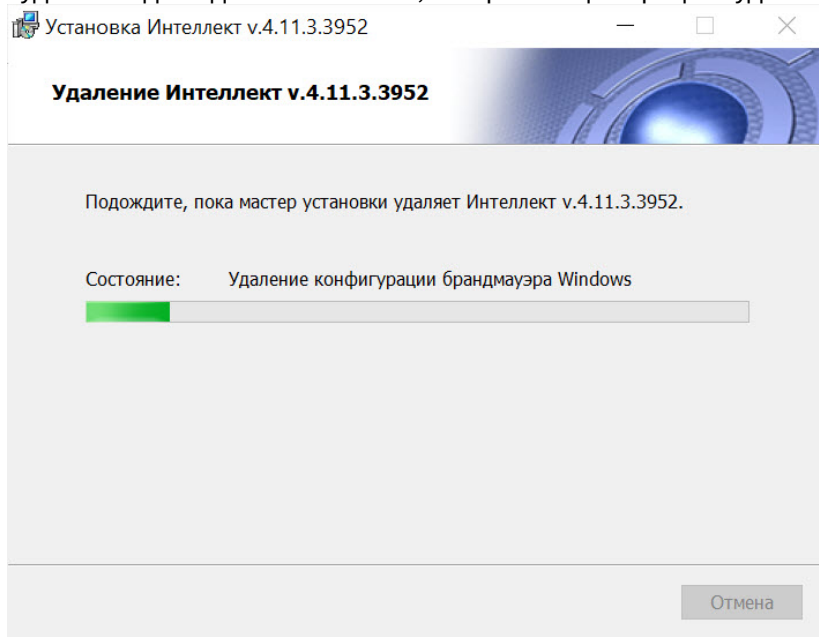


При удалении без сохранения конфигурации сотрутся все ddi и dbi файлы, а также sync.xml файл.

4. Нажать кнопку **Далее**.**ℹ Примечание.**

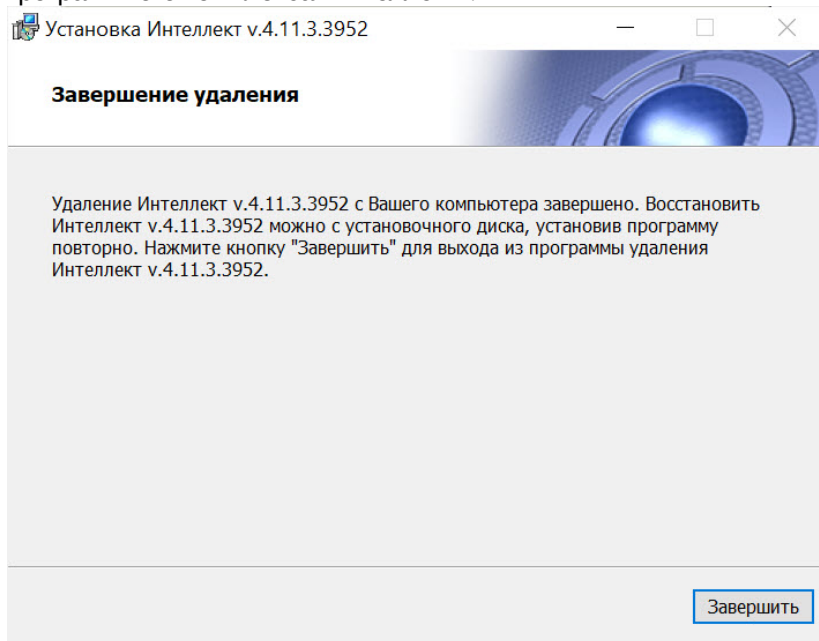
Нажать кнопку **Отмена** при необходимости отменить удаление ПК *Интеллект*.

Будет выведено диалоговое окно, отображающее процесс удаления программного комплекса *Интеллект*.



В результате, по окончании удаления файлов, будет выведено сообщение о завершении удаления

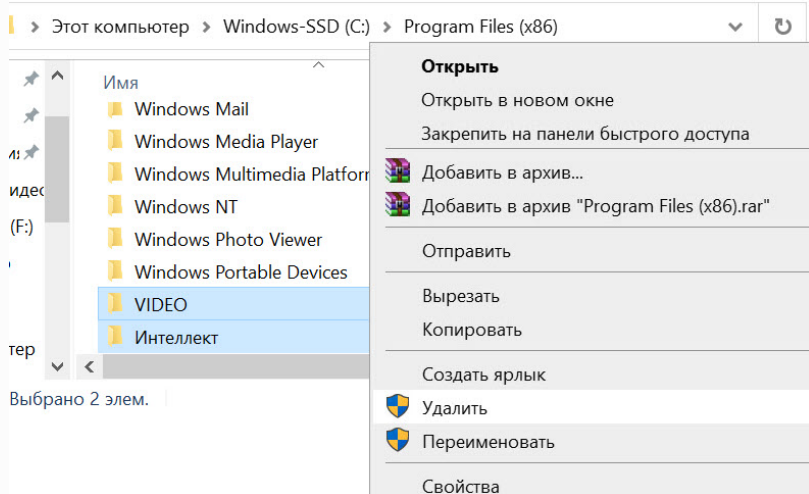
программного комплекса *Интеллект*.



5. Нажать кнопку **Завершить**.

**Примечание.**

Для полного удаления файлов программного комплекса *Интеллект* необходимо вручную удалить каталог установки *Интеллект* и все созданные для хранения аудио- и видеозаписей папки Video.



**Примечание**

Необходимо учитывать, что название каталога установки программного комплекса *Интеллект* может отличаться от используемого по умолчанию (C:\Program Files\Интеллект).

**Примечание**

В некоторых случаях перед удалением каталога установки программного комплекса *Интеллект* (например, папки \Интеллект) может потребоваться перезагрузка ОС Windows.

**Примечание**

Не рекомендуется удалять каталог установки программного комплекса *Интеллект* в том случае, если в дальнейшем планируется повторная установка программного комплекса *Интеллект*. Данный каталог содержит:

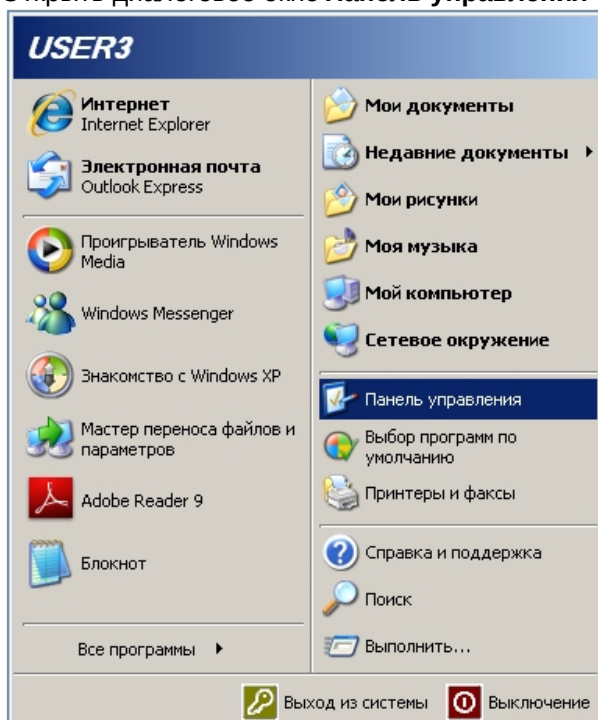
1. Папки с экспортированными в процессе работы с программным комплексом *Интеллект* видеозаписями и кадрами видеозаписей.
2. Журнальные файлы, содержащие сведения о работе модулей программного комплекса *Интеллект*.
3. Резервные копии данных файлов.

На этом процесс удаления программного комплекса *Интеллект* с помощью меню **Пуск** завершен.

### 19.3.2 Удаление программного комплекса Интеллект с помощью панели ОС Windows Установка и удаление программ

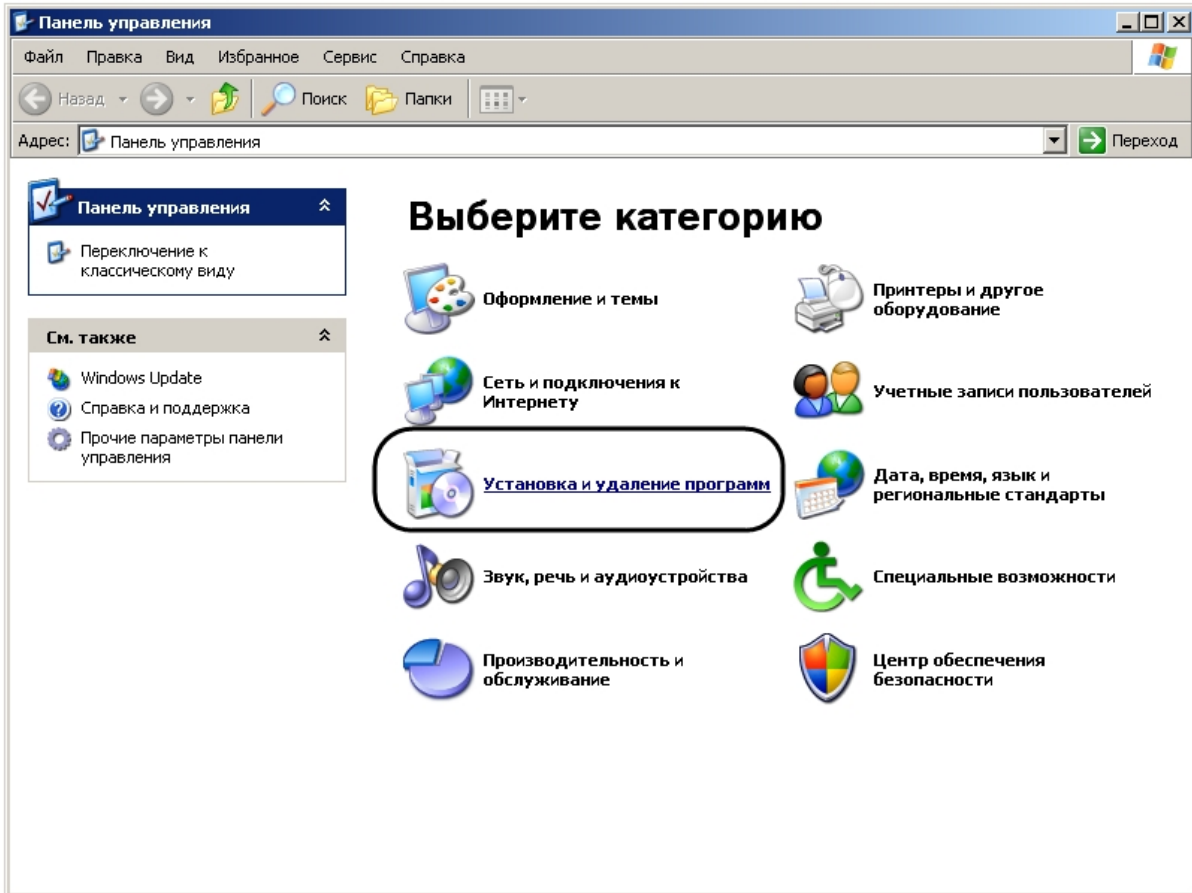
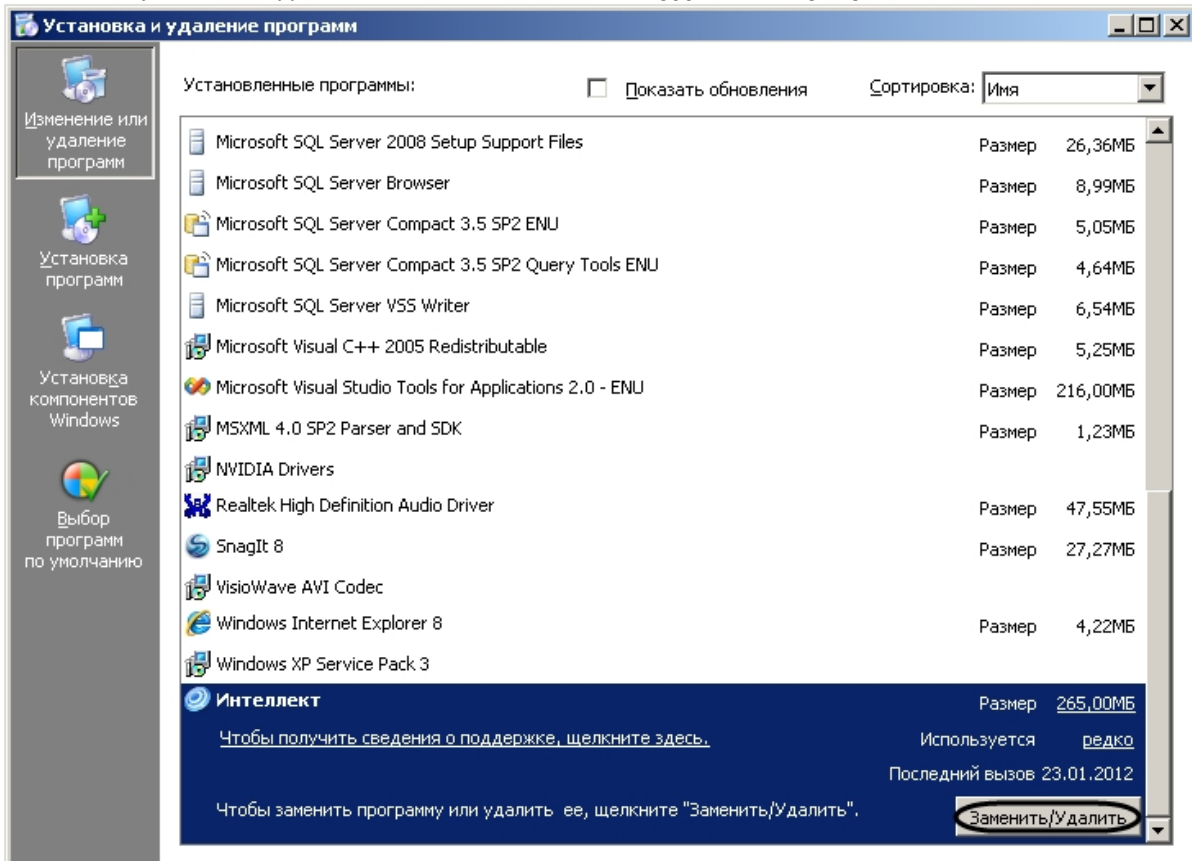
Для запуска процесса удаления с помощью панели **Установка и удаление программ** требуется выполнить следующие действия:

1. Открыть диалоговое окно **Панель управления** через меню **Пуск -> Панель управления**.



2. Будет выведено диалоговое окно **Панель управления**.



3. Выбрать пункт **Установка и удаление программ**.4. Найти в открывшемся диалоговом окне **Установка и удаление программ** ПК *Интеллект*.



5. Нажать кнопку **Заменить/Удалить**, расположенную напротив наименования ПК *Интеллект*.
6. Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.
7. Следовать шагам 2-5 инструкции в разделе [Удаление ПК Интеллект из меню Пуск](#).

На этом процесс удаления программного комплекса *Интеллект* с помощью панели ОС Windows **Установка и удаление программ** завершен.

### 19.3.3 Удаление программного комплекса Интеллект с помощью дистрибутивного комплекта

Программа установки программного комплекса *Интеллект* может работать в режиме удаления. Данный режим необходим в том случае, когда требуется удалить все компоненты программного комплекса *Интеллект*.

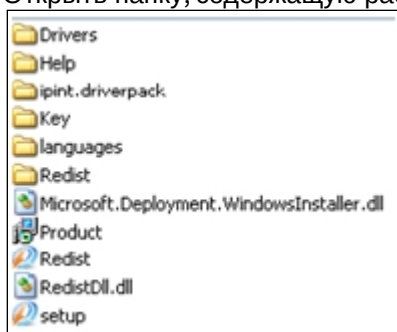
Для запуска программы установки в режиме удаления требуется запустить программу установки ПК *Интеллект*, не удаляя предыдущую версию ПК вручную.

#### **Примечание.**

Необходимо закрыть все программные приложения на компьютере перед запуском процесса удаления программного комплекса *Интеллект*.

Для удаления программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть папку, содержащую распакованный дистрибутивный комплект:

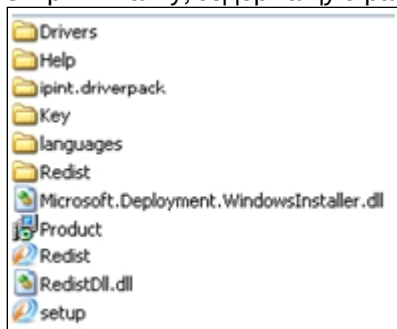


2. Запустить файл Setup.exe.  
Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.
3. Следовать шагам 2-5 инструкции в разделе [Удаление ПК Интеллект из меню Пуск](#).

### 19.3.4 Процедура удаления ПК Интеллект, установленного как Сервис

Для удаления программного комплекса *Интеллект*, установленного как Сервис, необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть папку, содержащую распакованный дистрибутивный комплект.



2. Запустить файл Setup.exe.  
Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.

Если ПК *Интеллект* находился в работе, он автоматически выгрузится.



3. Следовать шагам 2-5 инструкции в разделе [Удаление ПК Интеллект из меню Пуск](#).

На этом процесс удаления программного комплекса *Интеллект*, установленного как Сервис, завершен.

## 19.4 Программа установки ПК Интеллект в тихом (silent) режиме

Существует возможность запуска программы установки ПК *Интеллект* в тихом (silent) режиме (без пользовательского интерфейса).

### Примечание.

Во время работы программы установки может потребоваться перезагрузка системы. После перезагрузки установка продолжится автоматически.

### Примечание.

При установке в невидимом режиме на Windows 7 и Windows Server 2008 R2 необходимо установить все обновления Windows Update, после чего использовать HotFix, доступный по [ссылке](#) на сайте Microsoft либо [здесь](#). В результате во время установки драйверов не будут выводиться сообщения о ненадежном издателе.

### Внимание!

Если тихий режим используется для обновления ПК *Интеллект*, следует учитывать особенности совместимости версий. При обновлении ПК *Интеллект* на версию, отличающуюся от установленной во второй или третьей цифре (например, с версии 4.10.4 на 4.10.5, или с 4.9.5 на 4.10.5), будет потеряна совместимость с вертикальными решениями устаревших версий. В таком случае по умолчанию вертикальные решения будут удалены, если не использовать параметр `/saveaddons`. Если в устанавливаемой версии отличается только номер билда, например, при установке 4.10.5.300 поверх 4.10.5.200, вертикальные решения будут сохранены.

Критерием окончания работы программы установки является завершение процесса `Redist.exe` в диспетчере задач Windows.

Данный вид установки осуществляется с помощью задания параметров файла установки setup.exe в командной строке Windows. Параметры файла установки приведены в таблице.

Параметр файла установки в командной строке	Описание
/?	Вызов окна помощи
/help	Вызов окна помощи
/x/removeall	Удаление ПК <i>Интеллект</i> без сохранения конфигурации
/x/uninstall	Удаление ПК <i>Интеллект</i> с сохранением конфигурации
/r	Восстановление ПК <i>Интеллект</i>
/repair	Восстановление ПК <i>Интеллект</i>
/qn	Установка/обновление ПК <i>Интеллект</i>
/quiet	Установка/обновление ПК <i>Интеллект</i>
/norestart	Отключение автоматической перезагрузки системы во время установки
/LANG="ru"	Выбор русского языка программы установки
/LANG="en"	Выбор английского языка программы установки
/INSTALLTYPE="Client"	Выбор типа установки <b>Рабочее место мониторинга</b>
/INSTALLTYPE="Server"	Выбор типа установки <b>Сервер</b>
/INSTALLTYPE="Admin"	Выбор типа установки <b>Рабочее место администрирования</b>
/ADD=""	Список компонентов для установки. Используется, если нужно установить компонент, который не устанавливается по умолчанию. Возможные значения приведены в таблице ниже.
/REMOVE=""	Список компонентов, которые не требуется устанавливать. Возможные значения приведены в таблице ниже.
/CMD="[commands]"	Значения свойств для базовой программы установки. Где commands это [Свойство]="[Значение]" или [Свойство]='[Значение]'. Доступные свойства программы установки приведены в таблице ниже
/debug	Включить ведение подробного журнала.
/noOSCheck	Не проверять версию ОС.
/dpcmd="INSTALL_BOSCH_VIDEOSDK=\no\""	Установка драйвера Bosch VideoSDK (см. примечание): no – не устанавливать; yes – устанавливать.

Параметр файла установки в командной строке	Описание
/saveaddons	Не удалять вертикальные решения

**⚠ Внимание!**

В некоторых случаях установка драйвера **Bosch VideoSDK** приводит к открытию интерфейса командной строки, и для продолжения установки необходимо закрыть данное окно.

**ℹ Примечание.**

В окне помощи программы установки приведены два одинаковых по функциональным возможностям примера, которые различаются методом записи параметра /CMD (см. таблицу выше, значение параметра /CMD).

Возможные значения параметров /ADD и /REMOVE:

Архитектура x86	Архитектура x64
BaseIntellect	BaseIntellect
IPDriverPack_x86	IPDriverPack_x86
-	IPDriverPack_x64
Acrobat	Acrobat
dotnetfx35_x86	dotnetfx35_x86
JRE_x86	JRE_ amd64
MsXml	MsXml
Redis2005_x86	Redis2005_x86
SQLServer_x86	SQLServer_ amd64
WindowsInstaller_x86	WindowsInstaller_ amd64
WindowsPowerShell20_x86	WindowsPowerShell20_x amd64
Guardant_x86	Guardant_ amd64
Dotnet40	Dotnet40
Redis2010_x86	Redis2010_x86
-	Redis2010_x64
ReportViewer	ReportViewer

Свойства программы установки:

Свойства программы установки	Описание
CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT='1'	Создать ярлык быстрого запуска (используется по умолчанию)
CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT='0'	Не создавать ярлык быстрого запуска

Свойства программы установки	Описание
CREATE_DESKTOP_SHORTCUT='1'	Создать ярлык на рабочем столе (используется по умолчанию)
CREATE_DESKTOP_SHORTCUT='0'	Не создавать ярлык на рабочем столе
ADDLOCAL='[]'	<p>Список компонентов для установки.</p> <p>Доступные значения:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Utils – устанавливаются утилиты, входящие в ПК <i>Интеллект</i>;</li> <li>2) ITVVideoDrivers – устанавливаются драйвера компании ITV;</li> <li>3) Wav – устанавливаются файлы звукового оповещения.</li> </ol> <p>Без команды ADDLOCAL='[]' устанавливаются все компоненты.</p> <p>Пример. ADDLOCAL='Wav' – устанавливается ПК <i>Интеллект</i> и файлы звукового оповещения.</p>
REMOVE='[]'	<p>Список компонентов, которые устанавливать не требуется. Доступные значения:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Utils – не устанавливаются утилиты, входящие в ПК <i>Интеллект</i>;</li> <li>2) ITVVideoDrivers – не устанавливаются драйвера компании ITV;</li> <li>3) Wav – не устанавливаются файлы звукового оповещения.</li> </ol> <p>Без команды REMOVE='[]' устанавливаются все компоненты.</p> <p>Пример. REMOVE='Utils' – устанавливается ПК <i>Интеллект</i>, драйверы и файлы звукового оповещения. Утилиты не устанавливаются.</p>
Свойства типов установки <b>Сервер</b> и <b>Рабочее место администрирования</b> :	
INSTALL_AS_SERVICE='1'	Установка как Сервис
PATHTOKEYFILE='[%SourceDir%]'	Указание пути к папке Key с ключом активации
LANGUAGE='[en]'	Выбор языка ПК <i>Интеллект</i>
SQL_AUTHTYPE='Windows'	Выбор метода аутентификации пользователя <b>Учетные записи Windows</b>
SQL_AUTHTYPE='Sql'	Выбор метода аутентификации пользователя <b>Проверка подлинности SQL</b>
SQL_USERNAME='[sa]'	Задание логина при аутентификации методом <b>Проверка подлинности SQL</b>
SQL_PASSWORD='[]'	Задание пароля при аутентификации методом <b>Проверка подлинности SQL</b>
Общие свойства:	
DB_INTELLECT_NAME='[intellect]'	Указание основной базы данных. Не актуально, если SQL_AUTHTYPE='Windows'

Свойства программы установки	Описание
DB_TITLES_NAME='[titles]'	Указание базы данных титров. Не актуально, если SQL_AUTHTYPE='Windows'
SQL_INSTANCE='[(local)\SQLEXPRESS]'	Указание сервера баз данных. Не актуально, если SQL_AUTHTYPE='Windows'

Пример запуска программы установки ПК *Интеллект* в невидимом режиме:

```
setup.exe /quiet /LANG="ru" /INSTALLTYPE="Admin" /REMOVE="Acrobat Guardant_x86" /
CMD="CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT=\0\ INSTALL_AS_SERVICE=\1\ LANGUAGE=\de\ SQL_AUTHTYPE=\Sql\
SQL_USERNAME=\username\ SQL_PASSWORD=\pass\ SQL_INSTANCE=\(local)\SQLEXPRESS2014\
DB_INTELLECT_NAME=\intellectNew\ DB_TITLES_NAME=\titlesNew\ INSTALLDIR=\%ProgramFiles%\IntellectNew\
REMOVE=\Wav,Utills\"
```

В результате выполнения данного действия файл установки setup.exe запустится со следующими параметрами:

1. программа установки выполнит установку ПК *Интеллект* в невидимом режиме (/quiet);
2. язык программы установки – русский (/LANG="ru");
3. тип установки – **Рабочее место администрирования** (/INSTALLTYPE="Admin");
4. не установятся следующие компоненты: Adobe Acrobat, драйвера *Guardant*. (/REMOVE="Acrobat Guardant\_x86");
5. установка выполняется со следующими свойствами (/CMD=):
  - a. без создания ярлыка быстрой загрузки (=CREATE\_QUICKLAUNCH\_SHORTCUT=\0\);
  - b. ПК *Интеллект* установится как **Сервис** (INSTALL\_AS\_SERVICE=\1\);
  - c. язык устанавливаемого ПК *Интеллект* немецкий (LANGUAGE=\de\);
  - d. метод аутентификации – **Проверка подлинности SQL** (SQL\_AUTHTYPE=\Sql\);
  - e. логин – username (SQL\_USERNAME=\username\);
  - f. пароль – pass (SQL\_PASSWORD=\pass\);
  - g. сервер баз данных – (local)\SQLEXPRESS2014 (SQL\_INSTANCE=\(local)\SQLEXPRESS2014\);
  - h. основная база данных – intellectNew (DB\_INTELLECT\_NAME=\intellectNew\);
  - i. база данных титров – titlesNew (DB\_TITLES\_NAME=\titlesNew\);
  - j. путь установки – %ProgramFiles%\IntellectNew (INSTALLDIR=\%ProgramFiles%\IntellectNew\);
  - k. не устанавливаются утилиты и файлы звукового оповещения (REMOVE=\Wav,Utills\).

## 19.5 Удаленная установка, удаление и обновление ПК Интеллект

Удаленная установка, удаление и обновление ПК *Интеллект* осуществляется при помощи утилиты командной строки wmic.exe. Данная утилита входит в состав ОС Windows. Для запуска утилиты необходимо ввести "wmic" без кавычек в командной строке Windows.

Подробную информацию о данной утилите можно найти на сайте справки Microsoft <http://msdn.microsoft.com>. На момент написания документации описание утилиты располагается по адресу <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/aa394531.aspx>.

### Примечание.

Утилита wmic.exe некорректно работает с виртуальными машинами VMWare, на других виртуальных машинах работа утилиты не гарантируется.

Для работы wmic на удаленном компьютере необходимо отключить UAC (инструкция по отключению приведена в разделе [Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера](#)).

Описанный в данном разделе способ установки, удаления и обновления применим как для компьютеров в домене, так и для установки на внедоменные машины.

Необходимо предварительно скопировать дистрибутив ПК *Интеллект* на локальные диски компьютеров, на которые будет производиться установка.

Для этого можно воспользоваться следующим скриптом командной строки:

```
хсору %Путь_к_папке_с_дистрибутивом% %Сетевая_папка_на_целевом_ПК% /e
```

Здесь:

- %Путь\_к\_папке\_с\_дистрибутивом% - путь к папке с дистрибутивом на локальной машине.
- %Сетевая\_папка\_на\_целевом\_ПК% - путь к папке на компьютере, на который предполагается установка ПО. К ней должен быть открыт доступ на запись.
- Атрибут /e – вызывает копирование всех вложенных каталогов и их содержимого, в том числе и пустых каталогов.

#### **Примечание.**

UNC-путь задается в формате \\<IP-адрес сервера>\<Общая папка на данном сервере>\... . Здесь многоточие означает путь от общей папки до папки с дистрибутивом. Если установка ведется на компьютеры в домене, указывается адрес сервера, содержащего доступную для всех компьютеров папку с дистрибутивом.

Подробную информацию о работе с утилитой хсору можно найти на сайте справки Microsoft. На момент написания документации описание утилиты располагается по адресу <http://technet.microsoft.com/ru-ru/library/bb491035.aspx>.

Следует учитывать, что описанный в данном разделе способ установки позволяет установить или обновить только базовый продукт без пререквизитов, драйверов и прочих дополнительных компонентов.

## 19.5.1 Удаленная установка ПК Интеллект

Для того, чтобы установить ПК *Интеллект* на удаленную машину, необходимо выполнить с помощью утилиты wmic.exe следующую команду:

```
/NODE:"Имя_компьютера" /USER:"Имя_пользователя" /PASSWORD:"Пароль" product call install true, "%параметры_инсталлятора%", "%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%\Product.msi"
```

Здесь:

- /NODE – имя целевого компьютера, на который устанавливается ПК *Интеллект*.

#### **Примечание**

В качестве списка NODE может фигурировать текстовый файл, в котором в столбик перечислены имена целевых компьютеров.

- /USER и /PASSWORD – логин и пароль пользователя, имеющего соответствующие права на установку ПО на удаленном компьютере.
- "%Путь\_к\_папке\_с\_дистрибутивом%\Product.msi" – путь к файлу инсталлятора Product.msi, который требуется запустить, а именно локальный путь к папке, куда был скопирован дистрибутив.
- %параметры\_инсталлятора% – опции инсталлятора. К Product.msi можно применять следующие параметры:
  1. Параметры, которые можно применять к любому файлу msi (для получения справки необходимо в командной строке из директории <WINDOWS>\system32\ выполнить команду msiexec.exe /?).
  2. Параметры, описанные в справке setup.exe в разделе /CMD="[commands]" (для получения справки необходимо в командной строке из папки инсталлятора выполнить команду setup.exe /?, а также данные команды описаны в разделе [Программа установки ПК Интеллект в невидимом режиме](#)).
  3. Параметры, которые задаются при установке в самом setup.exe, а именно:
    - CMD\_INSTALLTYPE – Client, Server, Admin.
    - REMOVEALL (0, 1) – удаление с сохранением/без сохранения конфигурации.
    - NOOSCHECK=1 – отключить проверку на совместимость с ОС.

#### **Примечание.**

Работа указанных параметров не гарантируется, если в реестре присутствует ветка:

- Для x86 системы: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\InstallPropertyInfo
- Для x64 системы: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\InstallPropertyInfo

В ней находятся параметры предыдущей установки.

### **Пример**

Пример строки с параметрами инсталлятора:

```
REBOOT=ReallySuppress LANGUAGE="ru" TRANSFORMS="%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%\languages\Setup\ru\ru.mst" CMD_INSTALLTYPE="Server"
```

В приведенном примере:

REBOOT=ReallySuppress – отменяет перезагрузку машины по окончании установки.

LANGUAGE="ru" – выбирает язык продукта. По умолчанию язык продукта английский.

TRANSFORMS="%Путь\_к\_папке\_с\_дистрибутивом%\languages\Setup\ru\ru.mst" – указывает путь к языковому mst-патчу инсталлятора (указывает язык инсталлятора).

CMD\_INSTALLTYPE="Server" – указывает тип установки ПК *Интеллект* – Сервер. Может также принимать значения Admin (если требуется тип установки УРМА) и Client (если требуется тип установки УРММ).

## 19.5.2 Удаленное обновление ПК Интеллект

Для удаленного обновления ПК *Интеллект* до более новой версии необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить установку новой версии как описано в разделе [Удаленная установка ПК Интеллект](#).
2. В команде установки указать путь к Product.msi для более новой версии.

В результате старая версия будет автоматически удалена с сохранением конфигурации, и установлена более новая.

## 19.5.3 Удаленное удаление ПК Интеллект

### **Примечание.**

Удаленное удаление ПК *Интеллект* происходит с сохранением конфигурации.

Для удаления ПК *Интеллект* необходимо выполнить в утилите wmic.exe следующую команду:

```
/NODE:"Имя_компьютера" /USER:"Имя_пользователя" /PASSWORD:"Пароль" product where name="Имя_продукта" call uninstall
```

Здесь Имя\_продукта – имя, под которым установлен ПК *Интеллект*. В русской версии это обычно "Интеллект v.Номер\_сборки", в английской - "Intellect v.Номер\_сборки". Эти имена можно найти в реестре в разделе HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall.

## 19.6 Настройка кластерных решений на базе ПК Интеллект

Кластер – это группа независимых компьютеров, работающих вместе в виде единой системы, предоставляющей клиентам общий набор служб. Кластер позволяет расширить как доступность служб, так и масштабируемость и управляемость их операционной системы.

При организации кластера для ПК *Интеллект* следует соблюдать следующие требования:

1. ПК *Интеллект* должен быть установлен на все компьютеры, образующие кластер;
2. конфигурация ПК *Интеллект* (пути к установленному программному комплексу *Интеллект* и диски видеоархива) на всех компьютерах должна быть идентична;
3. все компьютеры, составляющие кластер, должны быть определены в одном сетевом домене;
4. все компьютеры должны работать под управлением одной ОС Windows Server;
5. если ПК *Интеллект* устанавливается как сервис, то должен быть создан ключ реестра InheritServiceEnvironment со значением 1 (подробнее о данном ключе см. [Справочник ключей реестра](#));



6. для подключения к базе данных обязательно должны использоваться конкретные имя пользователя и пароль.

**Примечание.**

Порядок организации и настройки кластера приведен в справочной документации Windows Server (см. <https://learn.microsoft.com/ru-ru/windows-server/failover-clustering>).

## 19.6.1 Пример. Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект

### На странице:

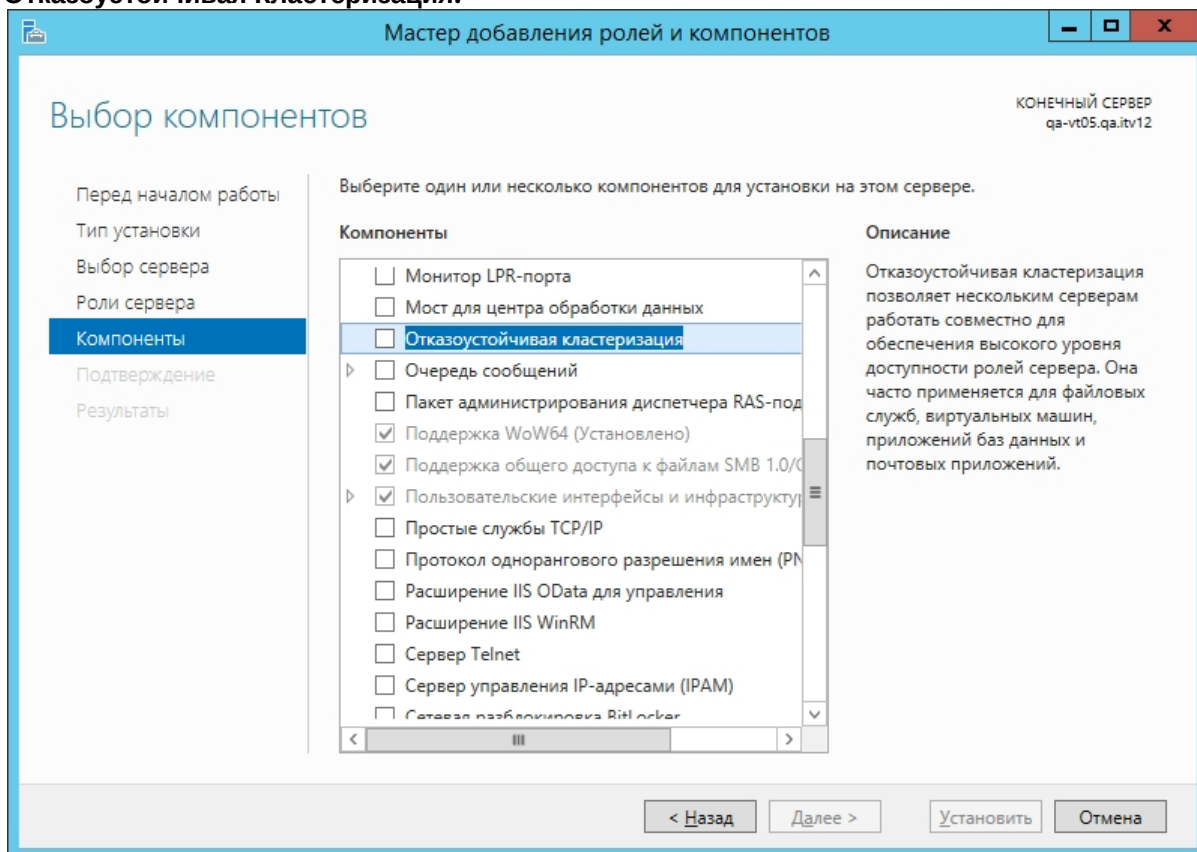
- [Предварительная настройка серверов](#)
- [Объединение Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект](#)

### 19.6.1.1 Предварительная настройка серверов

Перед объединением Серверов в кластер необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить на оба Сервера Windows Server одной из следующих редакций:
  - a. Windows Server 2008 R2 Enterprise
  - b. Windows Server 2008 R2 Datacenter
  - c. Windows Server 2012 R2 Standard
2. Оба сервера обязательно добавить в один домен.

3. При помощи **Мастера добавления ролей и компонентов** добавить на оба сервера компонент **Отказоустойчивая Кластеризация**.



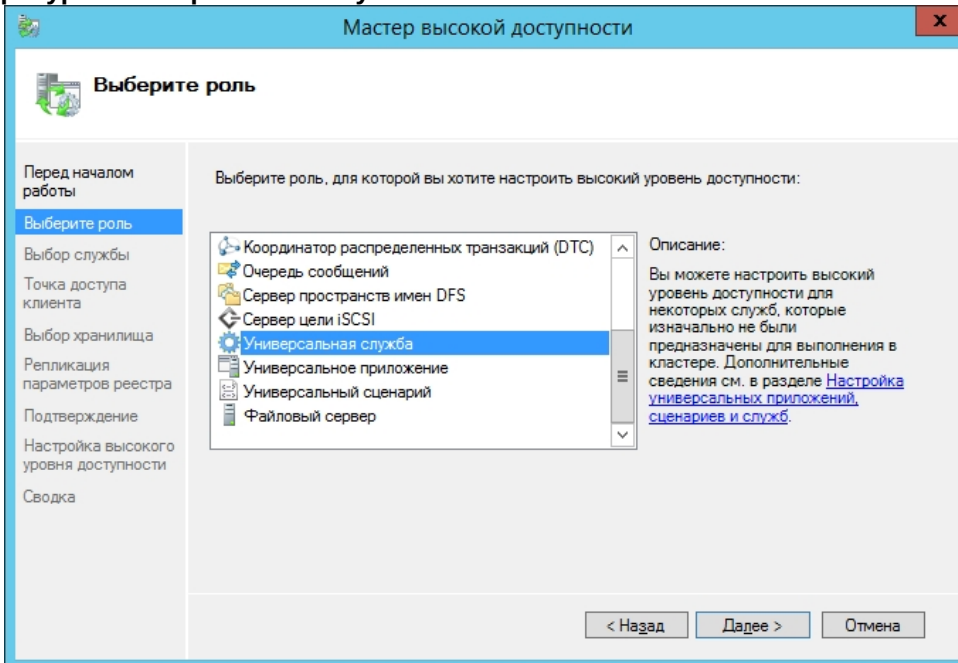
4. Внести в реестр параметр для поддержки RAID дисков в качестве хранилища для кластера:  
 Расположение:  
 HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\ClusDisk\Parameters  
 Имя: AllowBusTypeRAID  
 Тип: DWORD  
 Значение: 1  
 (см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).
5. Перезагрузить оба Сервера.
6. Создать на общем RAID массиве 3 диска:
- Для работы в кворуме и хранения конфигурации кластера.
  - Для хранения БД *Интеллект*.
  - Для хранения видеоархива.
7. В меню **Storage - Setup** установить **Assignment Mode** в положение **Multiple Assignment**.
8. В меню **Virtual Disks - Assign** для всех серверов установить значение **Full Access**.
9. Зайти на **первый сервер**. Запустить консоль управления дисками и инициализировать все 3 диска.
10. Перевести диски в режим online, создать разделы на всех дисках и отформатировать их.
11. Перевести все диски в режим offline.
12. Зайти на **второй сервер** и аналогичным образом инициализировать диски.

### 19.6.1.2 Объединение Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект

Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК *Интеллект* осуществляется следующим образом:

- Перед объединением в кластер установить на оба сервера ПК *Интеллект* нужной версии (см. [Установка и удаление программного комплекса Интеллект](#)).
- Задать в реестре параметр ITV\INTELLECT\IntellectRunService\InheritServiceEnvironment со значением 1.
- Остановить на обоих Серверах службы **SQL Server (SQLEXPRESS)** и **ITV Intellect Core Server** и перевести их на ручной тип запуска.
- Запустить на любом из Серверов (или удаленно) **Диспетчер отказоустойчивости кластеров**.

5. Выбрать **Действие - Создать кластер**. Запустится **Мастер создания кластеров**.
6. Добавить оба сервера, которые предполагается использовать для отказоустойчивого кластера.
7. Указать NetBios имя и IP-адрес для отказоустойчивого кластера (эти данные будут использоваться для подключения консоли настройки).
8. Завершить создание кластера.
9. Настроить роль на кластере. Для этого в **Мастере высокой доступности** следует выбрать **Добавить ресурс - Универсальная служба**.



10. Выбрать службу **ITV Intellect Core Server**.
11. Настроить NetBios имя и ip адрес для службы (эти параметры будут в дальнейшем использоваться для подключения к *Интеллект*).
12. Завершить настройку роли.
13. В настройках службы на вкладке **Зависимость**, установить зависимость от Имени и IP адреса.
14. На вкладке **Общие** установить флажок **Использовать сетевое имя для имени компьютера** (независимо от регистра в настройках кластера имя будет передаваться заглавными буквами).
15. Перейти в настройки роли и выполнить **Добавить ресурс - Универсальная служба**.
16. Выбрать службу **SQL Server (SQLEXPRESS)**.
17. Завершить добавление службы.
18. Выбрать службу **ITV Intellect Core Server** и выполнить действие **Отключить от сети**.
19. Зайти на Сервер, указанный как Узел владельца. Отключить в SQL БД *Интеллекта*, переместить файлы БД на диск в отказоустойчивом массиве и подключить БД заново.
20. В *idb.exe* указать логин и пароль для подключения к БД (см. [Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe](#)).
21. Запустить *Tweaki.exe* и выполнить переименование компьютера на имя отказоустойчивого кластера (см. [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#)).
22. В настройках кластера выполнить **Дополнительные действия - Переместить основные ресурсы кластера - Выбрать узел**. Указать второй Сервер.
23. В SQL отключить старые БД, подключить новые БД с диска в отказоустойчивом массиве.
24. Изменить в *idb.exe* логин и пароль для подключения к БД.
25. В **Диспетчере Отказоустойчивости кластеров** запустить **ITV Intellect Core Server**.
26. Запустить ПК *Интеллект*. Убедиться в корректности запуска.

Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК *Интеллект* завершены.

✓ Работа со службами ОС Windows для управления ПК *Интеллект*, установленным как Сервис

## 20 Ключ активации

Функциональные возможности (конфигурация) системы регламентируются ключом активации, поставляемым в комплекте с установочным пакетом программного комплекса *Интеллект*. Использование ключа активации описано в разделе [Установка и удаление программного комплекса Интеллект](#).

Посредством ключа активации активируются функциональные возможности системы. При расширении конфигурации системы (например, при необходимости использования функциональной подсистемы, не входящей в первичную конфигурацию) для активации функций программного модуля, соответствующего устанавливаемой подсистеме, необходимо произвести замену прежнего ключа активации новым, которым будут регламентироваться обновленные функциональные возможности системы.

Замена прежнего ключа активации на новый ключ активации обеспечивает доступность обновленного набора функциональных подсистем при последующем запуске системы.

### **Внимание!**

Перезапуск ПК *Интеллект* после замены ключа активации является обязательным. Если ПК *Интеллект* установлен как сервис, то необходимо перезапустить службу ITV Intellect Core Server (см. также [Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис](#)).

В распределенной системе конфигурация каждого компьютера определяется не только ключом активации данного компьютера, но и ключами активации остальных компьютеров, образующих распределенную систему. Таким образом, максимальные возможности конфигурации любого компьютера системы определяются ключом активации, регламентирующим минимальные возможности относительно других ключей активации распределенной системы. Поэтому рекомендуется использовать один и тот же ключ активации для всех компьютеров распределенной системы.

Ключ активации привязан к оборудованию компьютера. Привязка к оборудованию осуществляется одним из следующих способов:

1. Привязка к ключам аппаратной защиты Guardant одного из следующих типов:
  - a. Guardant Stealth II;
  - b. Guardant Sign;
2. Привязка к dallas-кодам плат видеоввода производства компании ITV, имеющих крипточип (FS5\6\8\16, WS7\17);
3. Привязка к оборудованию компьютера (HID).

### **Внимание!**

Рекомендуется использовать ключ Guardant для привязки ключа активации. Данный способ является наиболее удобным, так как не зависит от состава оборудования компьютера (HID). При использовании ключа Guardant замена плат не приведет к возникновению ошибок.

Ключ активации необходим при установке ПК *Интеллект* с типом установки Удаленное рабочее место Администратора или Сервер. При выборе типа установки Удаленное рабочее место Мониторинга ключ активации не требуется.

### 20.1 Привязка ключа активации к оборудованию компьютера

HID (Hardware ID) – это зашифрованная информация об оборудовании компьютера, которая собирается утилитой CodeReader и передается в компанию "Ай Ти Ви групп" для генерации ключа активации.

Реализована привязка следующих элементов:

1. материнская плата;
2. процессор;
3. жесткий диск;
4. оперативная память;
5. видеоадаптер;
6. сетевая карта.

Замена основных комплектующих Сервера повлечет за собой потерю лицензии. Например, одновременная замена материнской платы и процессора приведет к потере лицензии. Однако, одновременная замена, установка или демонтаж жесткого диска, оперативной памяти, видеоадаптера и сетевой карты не повлечет потерю функциональности ключа.

## 20.2 Поиск соответствия в ключе активации

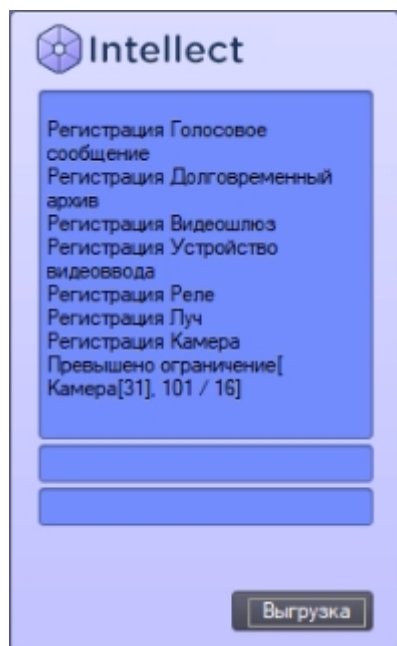
Поиск соответствия кодов в ключе активации с кодами устройств в компьютере осуществляется следующим образом:

1. Читается НID компьютера, на котором запущен ПК *Интеллект*.
2. Читается ключ активации.
3. Для каждого компьютера, указанного в ключе активации, выполняются следующие действия:
  - a. Если компьютер в ключе активации привязан посредством НID, то:
    - i. если в ключе активации есть коды плат видеоввода производства компании "Ай Ти Ви групп", происходит проверка на полное соответствие кодов плат на компьютере и кодов плат в ключе активации (если не соответствуют, то осуществляется проверка следующего компьютера в ключе);
    - ii. если в ключе активации нет кодов плат видеоввода производства компании "Ай Ти Ви групп", происходит проверка на соответствие НID компьютера и кодов оборудования компьютера в ключе (если не соответствует, то осуществляется проверка следующего компьютера в ключе).
  - b. Если компьютер в ключе активации привязан не посредством НID, то происходит проверка на полное соответствие кодов плат видеоввода производства компании "Ай Ти Ви групп" на компьютере и кодов плат в ключе активации (если не соответствуют, то осуществляется проверка следующего компьютера в ключе).

Если найдено хотя бы одно соответствие, то начинается запуск ПК *Интеллект*.

## 20.3 Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования

При загрузке ПК *Интеллект* с ключом и превышенным лимитом оборудования в окне загрузки появляется сообщение **Превышено ограничение** с указанием объекта, по которому произошло превышение, и количества созданных объектов в формате «создано/разрешено». В квадратных скобках указывается внутренний номер типа объекта в ключе активации.

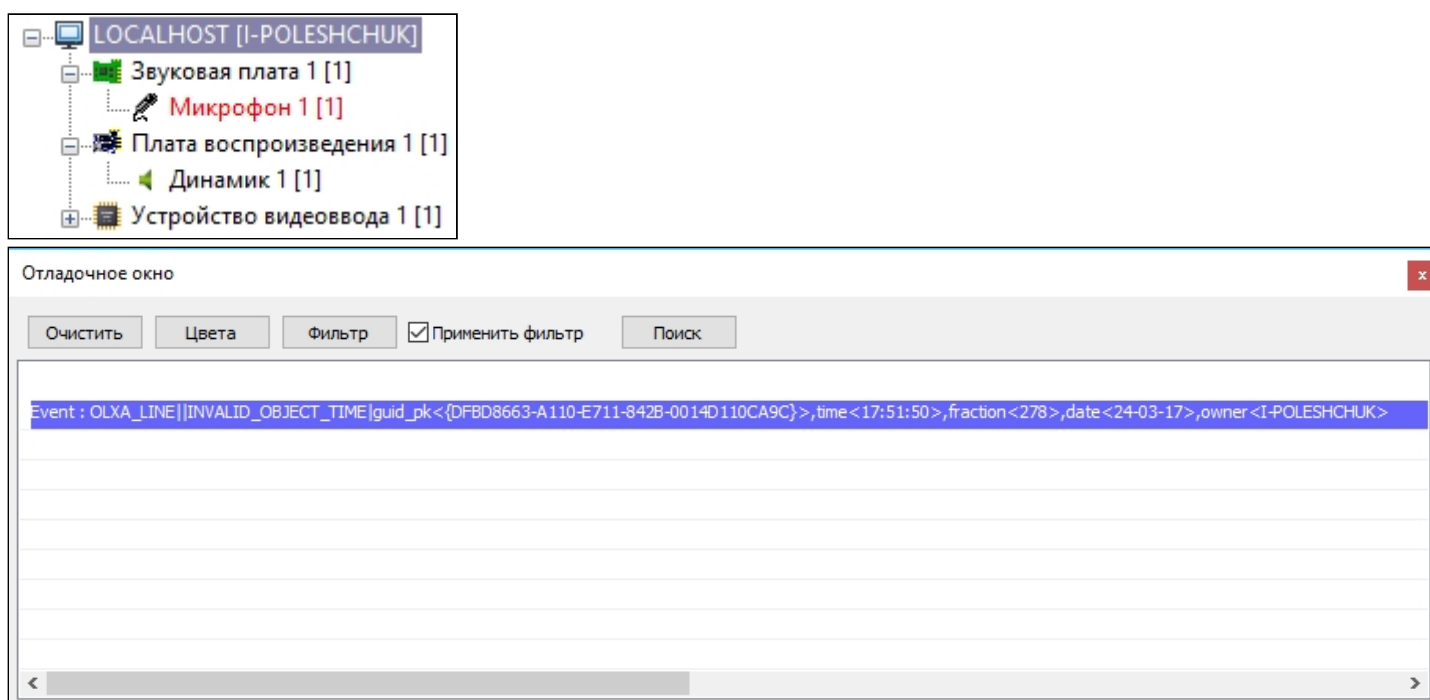


Для начала работы в данном случае необходимо выполнить следующие действия:

1. Перенести файл ключа intellect.sec из директории установки ПК *Интеллект* в другую папку, например D:\Temp.
2. Запустить ПК *Интеллект* в демо-режиме.
3. Удалить лишний объект.
4. Завершить работу ПК *Интеллект*.
5. Вернуть ключ из папки D:\Temp в директорию установки ПК *Интеллект*.
6. Запустить ПК *Интеллект*.

Если объект не предусмотрен ключом, то не будет возможности его добавить в дерево оборудования, так как его не будет среди возможных вариантов при **Создании объекта** (см. [Функция Создать объект](#)). Аналогично не будет возможности создать очередной объект в случае, если достигнуто ограничение количества таких объектов по ключу лицензии.

Кроме того, в лицензионном ключе intellect.sec может задаваться время действия тех или иных объектов. В случае, если истекло время действия объекта, ПК *Интеллект* запускается обычным образом, но объект с истекшим сроком действия отмечается в дереве оборудования красным, а в [Отладочное окно](#) поступает событие INVALID\_OBJECT\_TIME от этого объекта.



После истечения срока действия объекта работа с ним в ПК *Интеллект* невозможна: он продолжает отображаться в дереве объектов, однако от него не поступают события и он не выполняет реакции. Другие модули не могут взаимодействовать с объектом с истекшим сроком действия.

Для возобновления работы с объектом с истекшим сроком действия необходимо обновить ключ лицензии intellect.sec у менеджера ITV. Если объект более не требуется, можно его удалить (см. [Удаление объектов](#)).

#### **Примечание.**

Срок действия объекта не может быть больше, чем срок действия временного ключа.

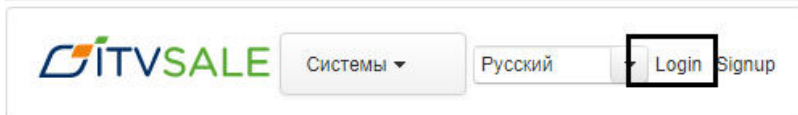
## 20.4 Декодирование ключа активации

Имеется возможность узнать, какие объекты и в каком количестве разрешены ключом активации, а также коды оборудования, к которому привязан ключ.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на сайт <https://sale.itvgroup.ru/sale/>.

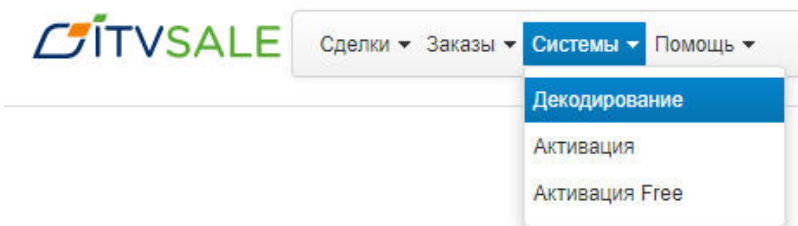
2. Авторизоваться на сайте. Для этого нажать **Login** и ввести свой логин и пароль.



**Примечание**

Декодирование доступно только зарегистрированным пользователям сайта. Если нет логина и пароля, то необходимо зарегистрироваться, нажав **Signup**.

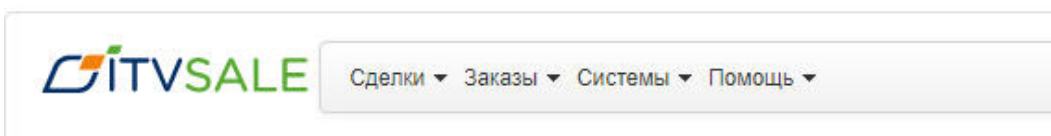
3. Выбрать **Системы - Декодирование**.



4. Добавить файл лицензии intellect.sec в форму **Файл**.

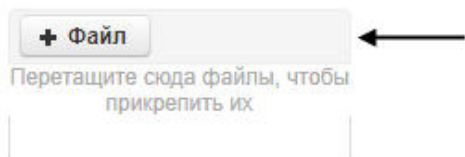
**Примечание**

Файл лицензии расположен в корне директории установки ПК *Интеллект*, по умолчанию: C:\Program Files (x86)\Intellect\



## Декодирование

Приложите файл запроса или ключа для декодирования





5. После добавления файла на странице будет автоматически отображена информация о разрешаемых им объектах и кодах оборудования.

### Декодирование

Файл:  
Intellect.scc

Тип сикетма: Интеллект

Время действия лицензии: с 29.05.2017 18:18 По 29.07.2017 18:18

Генератор: Intel 4.7.4

Сикетма: 1123788

Исходные сикетмы:

Объекты модуля

Название	Кол-во
Base Intellect - Программное ядро	-
Base Intellect - объект Web сервер	-
Base Intellect - объект Камера	1
Base Intellect - объект Карта	-
Base Intellect - объект Компьютер	1
Base Intellect - объект Монитор	-
Base Intellect - объект Сино запроса оператора	-
Base Intellect - объект Сино тревожных сообщений	-
Base Intellect - объект Протокол событий	-
Base Intellect - объект Сервис голосовых сообщений	-
Base Intellect - объект Сервис коротких сообщений	-
Base Intellect - объект Сервис почтовых сообщений	-
Base Intellect - объект Устройство видеозада	1
Intellect ACFA - объект Driver Pack	1
Intellect ACFA - объект Intellect to Next bridge (NEXT)	-
Intellect ACFA - объект Виртуальный сервер доступа	-
Intellect ACFA - объект Датчик (DriverPack)	1
Intellect ACFA - объект Контроллер (DriverPack)	1
Intellect ACFA - объект Плата датчиков (DriverPack)	1
Intellect ACFA - объект Плата реле (DriverPack)	1
Intellect ACFA - объект Реле (DriverPack)	1
Intellect ACFA - объект Точка доступа Фиксис	-
Intellect ACFA - объект Точка прохода AUTO	-
Intellect ACFA - объект Точка прохода FACE	-
Intellect Face - объект Сервер распознавания лиц	1
Intellect Web Report System - объект Web подсистема отчетов	-
Не используется: Base Intellect - Ядро Интеллект Rus	-
Не используется: Base Intellect - объект HTTP интерфейс	-
Не используется: Base Intellect - объект Планировщик	-

25 1 - 1 из 1

Компьютер 1

Hardware		
Тип		Значение
Bios manufacturer	8FB7D0F73F00E2C280961E8129C489239C768AF6FB3E290079A17325984D4FF5	
CPU model	E3DEB187D15187B8256A6B8D30C2386C899810522F863E83F3608A5187E02885	
Mac address	8810484A8D907D461B17245184A8A2A4DFB88727CF4F70487FA37DA20C1B2D	
Mac address	C4A79C024B6C8C4432C0C02320C3735E67F0D0162890542701D6F8A6889584E	
Mac address	E4A007A5F3665087E98D71A8E6871382C002AB18A88396A8A379F98660CBF	
Mother board model	2372159286826A8A496AD093CF72C3026182E2E49C8E1FB831F12B8ECAA2B000	

25 1 - 1 из 1

Base 2017.31.1 build IT-SALE-V081-4759 | Аноним



## 21 Настройка запуска и завершения работы

### 21.1 Настройка запуска программного комплекса Интеллект

#### 21.1.1 Способы запуска программного комплекса Интеллект

Запуск ПК *Интеллект* осуществляется одним из следующих способов:

1. Ручной запуск:
  - a. Из меню Пуск ОС Windows.
  - b. Из командной строки ОС Windows.
2. Автоматический запуск:
  - a. С помощью функции ОС Windows Автозагрузка.
  - b. При включении питания компьютера без запуска оболочки ОС Windows.

Ручной способ запуска ПК *Интеллект* не требует дополнительной настройки. Для автоматического запуска ПК *Интеллект* одним из указанных выше способов необходимо дополнительно настроить ОС Windows. Описания процедур настройки ОС Windows приведены в соответствующих разделах данной главы.

При наличии в системе видеонаблюдения разграничения прав и полномочий пользователей при запуске ПК *Интеллект* в обязательном порядке осуществляется авторизация пользователя. В зависимости от параметров настройки ПК *Интеллект* доступны следующие способы авторизации пользователя:

1. Ввод логина и пароля. В данном случае после запуска пользователю будут доступны только те функции ПК *Интеллект*, которые соответствуют его правам и полномочиям.
2. Без ввода логина и пароля. В данном случае в ПК *Интеллект* будут доступны только те функции, которые соответствуют правам и полномочиям пользователя, назначенного пользователем по умолчанию.

По умолчанию используется вариант авторизации пользователя в ПК *Интеллект* по вводу пароля. Для запуска ПК *Интеллект* без запроса пароля необходимо задать пользователя, с правами и полномочиями которого будет по умолчанию запускаться ПК *Интеллект*. Порядок назначения пользователя по умолчанию описан в главе [Администрирование прав и полномочий](#).

#### **Примечание.**

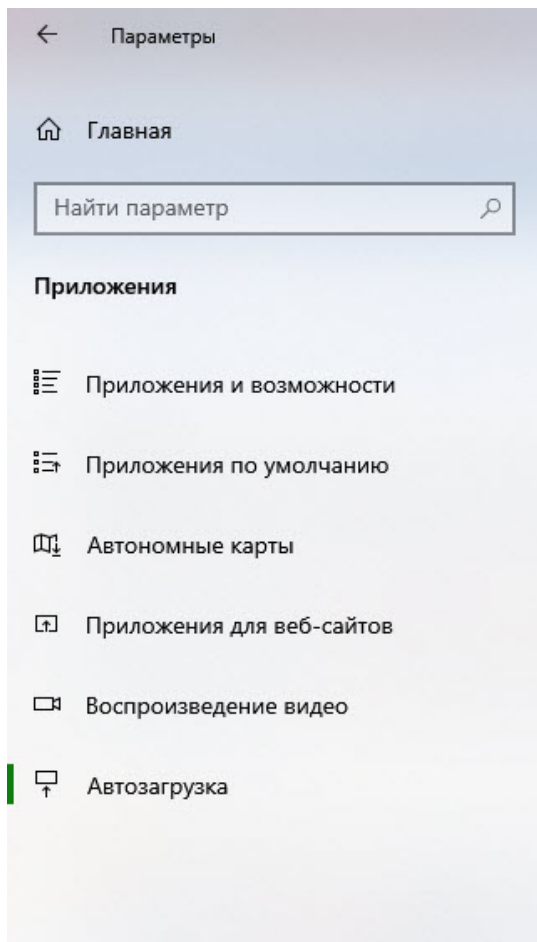
Если ПК *Интеллект* установлен как сервис и используется система разграничения прав и полномочий пользователей, но пользователь по умолчанию не задан, то после запуска ПК *Интеллект* необходимо произвести авторизацию, используя пароль пользователя. В противном случае модули и службы ПК *Интеллект* запущены не будут.

#### 21.1.2 Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект с помощью функции Автозагрузка ОС Windows

Запуск ПК *Интеллект* с помощью функции Автозагрузка выполняется автоматически после запуска служб и оболочки ОС Windows.

Для того, чтобы настроить автозапуск ПК *Интеллект* с помощью функции Автозагрузка, необходимо добавить *Интеллект* в список Автозагрузки: Пуск → Параметры → Приложения → Автозагрузка. О том, как это сделать, написано в документации ОС Windows (зависит от установленной версии), ссылка на соответствующую документацию будет в окне Автозагрузки.

Пример добавленного к автозагрузке ПК *Интеллект*:








## Автозагрузка

### Автозагрузка приложений

Приложения можно настроить так, чтобы они запускались при входе. В большинстве случаев они запускаются в свернутом виде или начинают выполнять только фоновую задачу.

Сортировка: Состояние ▾

	CCXProcess	<input checked="" type="checkbox"/>	Вкл. Влияние не измерено
	Canon Printer Status Window Launc... CANON INC.	<input checked="" type="checkbox"/>	Вкл. Со средним влиянием
	ETD Control Center ELAN Microelectronics Corp.	<input checked="" type="checkbox"/>	Вкл. С низким влиянием
	Intellect.exe ITV	<input checked="" type="checkbox"/>	Вкл. Влияние не измерено
	Java Update Scheduler Oracle Corporation	<input checked="" type="checkbox"/>	Вкл. С низким влиянием

#### ⚠ Внимание!

В операционных системах **Windows 8.1** и **Windows 10** для корректной работы функции Автозагрузка необходимо создать строковый ключ реестра с произвольным названием в ветке HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run (если ОС 64-битная) или HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run (если ОС 32-битная). В качестве значения ключа должен быть указан путь к исполняемому файлу, например: C:\Program Files\Intellect\Intellect.exe  
Также необходимо выполнить полное отключение UAC, как описано в разделе [Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера](#).

### 21.1.3 Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект вместо стандартной оболочки ОС Windows

Автозапуск ПК *Интеллект* вместо стандартной оболочки ОС Windows используется в тех случаях, когда требуется ограничить возможность использования базовых компьютеров цифровой системы видеонаблюдения: исключить запуск различных приложений, копирование, удаление файлов, работу с окнами ОС Windows и прочие нештатные варианты использования компьютеров.

При настройке автозапуска вместо стандартной оболочки ОС Windows ПК *Интеллект* будет запускаться сразу после загрузки ОС Windows вместо программы **Проводник (Explorer)**. Таким образом, запуск различных установленных на данном компьютере приложений и работа с диалоговыми окнами программ пользователю будут недоступны.

**⚠ Внимание!**

В ОС Windows 8 и Windows 8.1 для полного отключения UAC требуется настройка локальной политики безопасности – см. [Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера](#).

Для настройки автоматического запуска ПК *Интеллект* вместо стандартной оболочки ОС Windows (программы Проводник (Explorer)) следует изменить следующий строковый параметр реестра ОС Windows:

**Раздел реестра:** HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\.

**Папка:** Winlogon.

**Параметр:** Shell.

**Значение параметра по умолчанию:** Explorer.exe.

**Требуемое значение параметра:** полный путь к файлу запуска ПК *Интеллект*.

Например, для настройки автозапуска ПК *Интеллект* в конфигурации Сервер параметру Shell необходимо задать значение C:\Program Files\Интеллект\intellect.exe.

Для настройки автозапуска ПК *Интеллект* в конфигурации **Рабочее место мониторинга** параметру Shell необходимо задать значение C:\Program Files\Интеллект\slave.exe.

В том случае, если правила безопасности распределенной сети, в которую входит настраиваемый компьютер, требуют авторизации компьютера в домене, может потребоваться настроить запуск ОС Windows без запроса имени (логина) и пароля зарегистрированного в домене распределенной сети пользователя. Для этого нужно задать имя (логин) и пароль пользователя, под которыми по умолчанию будет выполняться авторизация компьютера в домене. Для настройки запуска ОС Windows без запроса имени (логина) и пароля пользователя необходимо изменить следующие строковые параметры реестра ОС Windows:

**Раздел реестра:** HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\.

**Папка:** Winlogon.

№	Параметр	Значение по умолчанию	Требуемое значение
1	AutoAdminLogon	0	1
2	DefaultUserName	Одно из зарегистрированных имен пользователя (логинов)	Имя пользователя (логин) для авторизации в домене
3	DefaultPassword	Если параметр не существует, требуется его создать	Пароль пользователя для авторизации в домене

Редактирование параметров реестра осуществляется либо с помощью утилиты Tweaki.exe (рекомендуется), либо вручную. Настройка автозапуска ПК *Интеллект* с использованием утилиты Tweaki.exe описана в разделе [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#). Базовые сведения, необходимые для редактирования системного реестра вручную, приведены в разделе [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

✓ См. также [Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис](#)

## 21.2 Настройка завершения работы с программным комплексом Интеллект

Завершение работы с ПК *Интеллект* всегда осуществляется вручную. При наличии в системе видеонаблюдения разграничения прав и полномочий пользователей завершение работы с ПК *Интеллект* в обязательном порядке осуществляется по вводу пароля пользователя.

Предусмотрены следующие способы завершения работы с ПК *Интеллект*:

1. По логину и паролю авторизованного пользователя.
2. По паролю администратора.
3. По паролю администратора с вызовом окна запроса пароля администратора.

Настройка завершения работы с ПК *Интеллект* выполняется в процессе администрирования прав и полномочий пользователей и описана в соответствующих разделах данного Руководства.

## 22 Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект

### 22.1 Общие сведения о диалоговом окне Настройка системы

Настройка ПК *Интеллект* осуществляется посредством диалогового окна **Настройка системы**.

Диалоговое окно **Настройка системы** предназначено для конфигурирования и настройки программных компонент цифровой системы видеонаблюдения.

К основным задачам, решаемым при помощи диалогового окна **Настройка системы**, относятся следующие задачи:

1. создание и настройка системных объектов, соответствующих функциональным модулям (функциональным группам) ПК *Интеллект*;
2. настройка параметров функций видеонаблюдения и аудиоконтроля;
3. настройка пользовательского интерфейса;
4. администрирование прав и полномочий пользователей.

Описание интерфейса диалогового окна **Настройка системы** представлено в разделе [Приложение 1. Описание интерфейсов](#).

### 22.2 Запуск и завершение работы с диалоговым окном Настройка системы

#### 22.2.1 Запуск диалогового окна Настройка системы

Для запуска диалогового окна **Настройка системы** необходимо выполнить следующие действия:

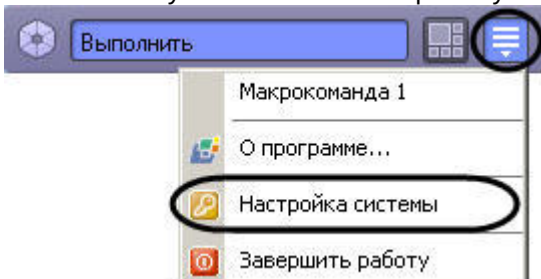
1. Вывести на экран монитора базового компьютера Главную панель управления. Для этого следует подвести курсор мыши в правый верхний угол экрана монитора.




#### Примечание.

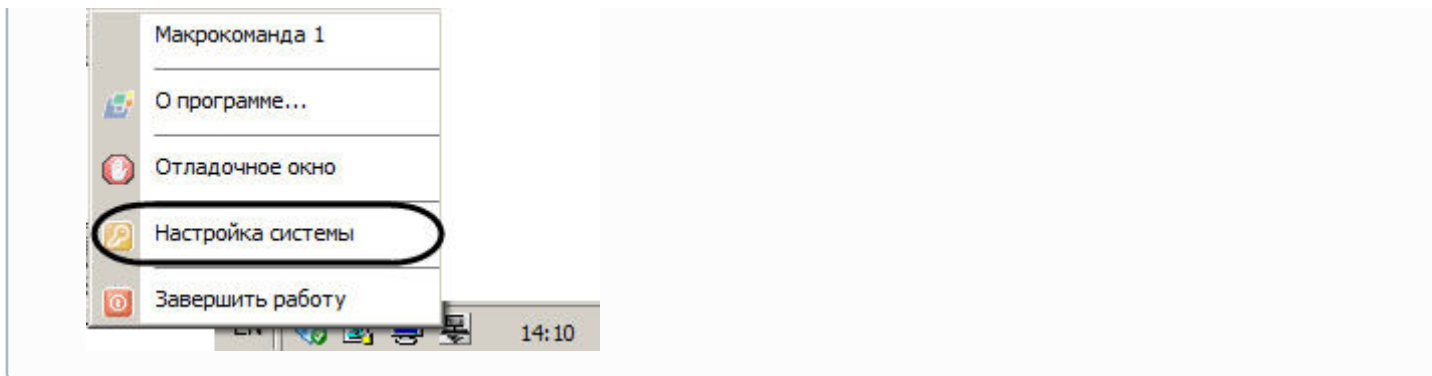
По умолчанию Главная панель управления отображается на основном мониторе. Также номер монитора для отображения Главной панели управления может быть задан ключом реестра `cur_monitor` (см. [Справочник ключей реестра](#)).

2. Нажать кнопку **Выполнить** и выбрать пункт **Настройка системы**.



#### Примечание.

Также пункт **Настройка системы** доступен в меню, открываемом при нажатии левой кнопкой мыши на значок  в области уведомлений (системном трее) Windows, или по кратковременному удержанию "горячей" клавиши F8.



В результате на экран монитора будет выведено диалоговое окно **Настройка системы**.

Архитектура	Оборудование	Интерфейсы	Пользователи	Программирование			
Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события	Тип	Событие
S-LVYUTOVA	Компьютер						

Применить

Отменить

**Примечание.**

Описание интерфейса Главной панели управления ПК *Интеллект* представлено в разделе [Приложение 1. Описание интерфейсов](#).

**Внимание!**

При изменении разрешения экрана необходимо перезапустить ПК *Интеллект* для корректного отображения диалоговых окон.

**Примечание.**

В случае, если диалоговое окно **Настройка системы** не помещается на экране, необходимо воспользоваться одним из следующих способов решения данной проблемы:


1. Установить размер шрифта 96 пикселей на дюйм (масштаб экрана 100%). Для выполнения данной операции следует перейти в окно **Панель управления -> Оформление и персонализация -> Настройка разрешения экрана**.
2. В случае, если первый способ не решает проблему, необходимо воспользоваться ключами реестра `settings_height` и `settings_width` и задать высоту и ширину диалогового окна **Настройка системы** в пикселях (см. [Справочник ключей реестра](#)).

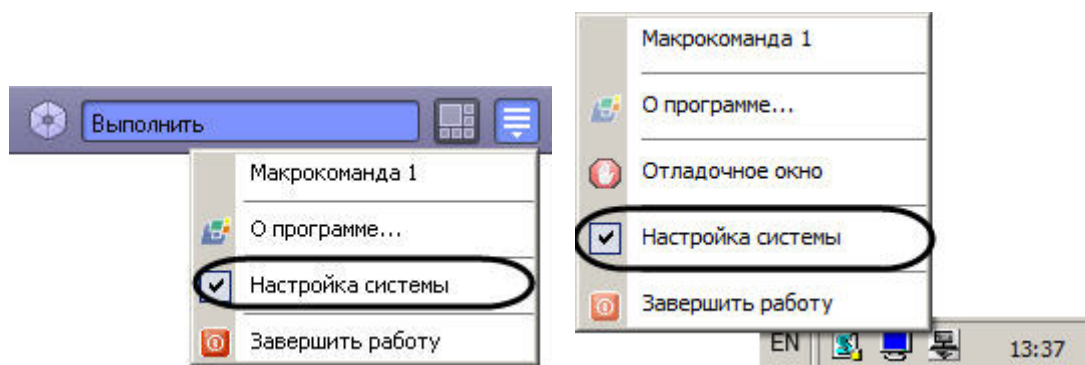
**Примечание.**

Если надписи в интерфейсе отображаются некорректно в связи с отсутствием в системе требуемого шрифта, необходимо установить шрифт, расположенный в папке Redist\Font, входящей в комплект пакета установки ПК *Интеллект*. Способ установки шрифтов в ОС Windows до версии 7 описан на сайте справки Microsoft: <https://support.microsoft.com/ru-ru/help/314960/how-to-install-or-remove-a-font-in-windows>  
 На версиях операционных систем Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 установка шрифтов выполняется иначе:

1. В меню **Пуск** выбрать пункт **Выполнить**.
2. Ввести следующую команду:  
%windir%\fonts
3. Нажать на кнопку **ОК**.
4. Скопировать либо перенести файлы шрифтов в открывшуюся папку.

## 22.2.2 Завершение работы с диалоговым окном Настройка системы

Для завершения работы с диалоговым окном **Настройка системы** необходимо нажать кнопку **Выполнить** Главной панели управления, значок  в области уведомлений (системном трее) Windows или кратковременно удерживать клавишу F8, а затем выбрать пункт **Настройка системы**, который будет отмечен флажком.



В результате диалоговое окно **Настройка системы** будет закрыто.

## 22.3 Порядок настройки системных объектов

### На странице:

- Выбор объекта
- Создание объекта
- Редактирование
- Изменение родительского объекта
- Копирование объектов
- Включение и выключение объектов
- Удаление

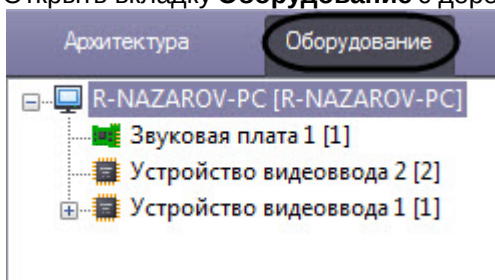
Процесс настройки системных объектов ПК *Интеллект* в общем случае может включать в себя следующие этапы:

### 22.3.1 Выбор объекта

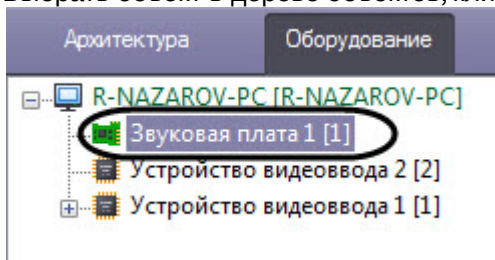
Для выбора объекта необходимо выполнить следующие действия:



1. Открыть вкладку **Оборудование** с деревом объектов.



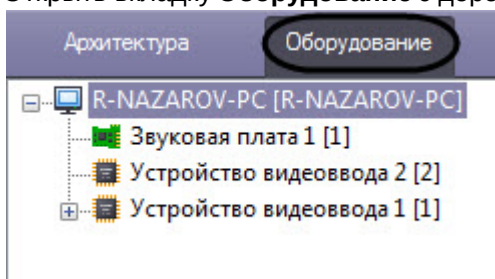
2. Выбрать объект в дереве объектов, кликнув по нему мышью.



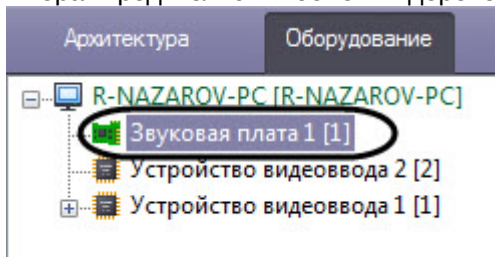
### 22.3.2 Создание объекта

Для создания объекта необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Оборудование** с деревом объектов.

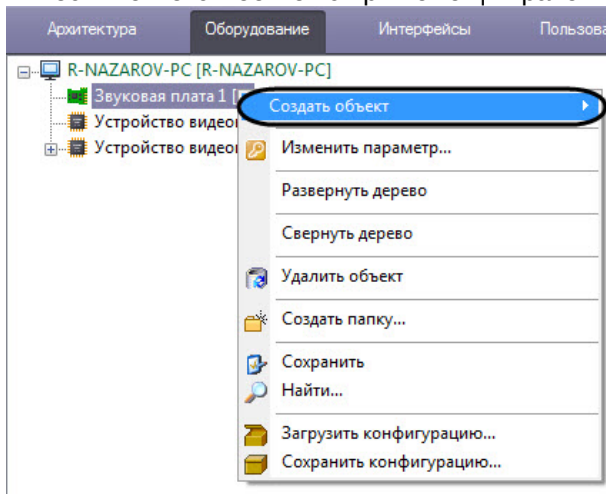


2. Выбрать родительский объект в дереве объектов, на базе которого необходимо создать дочерний объект.

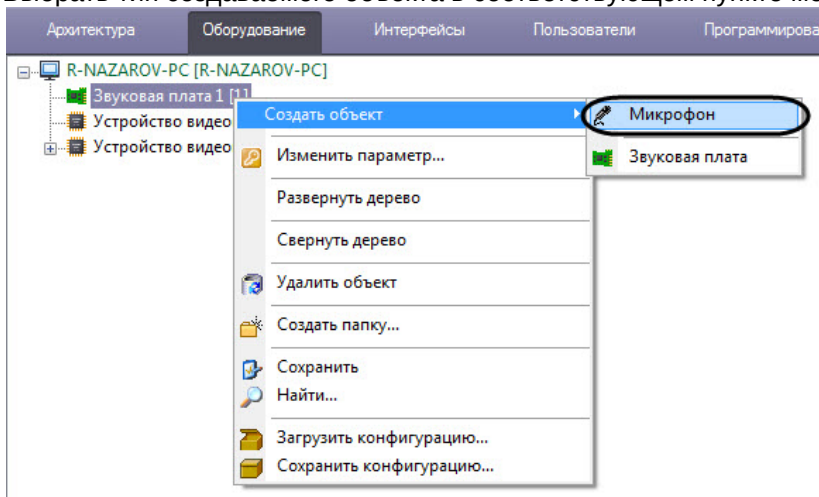




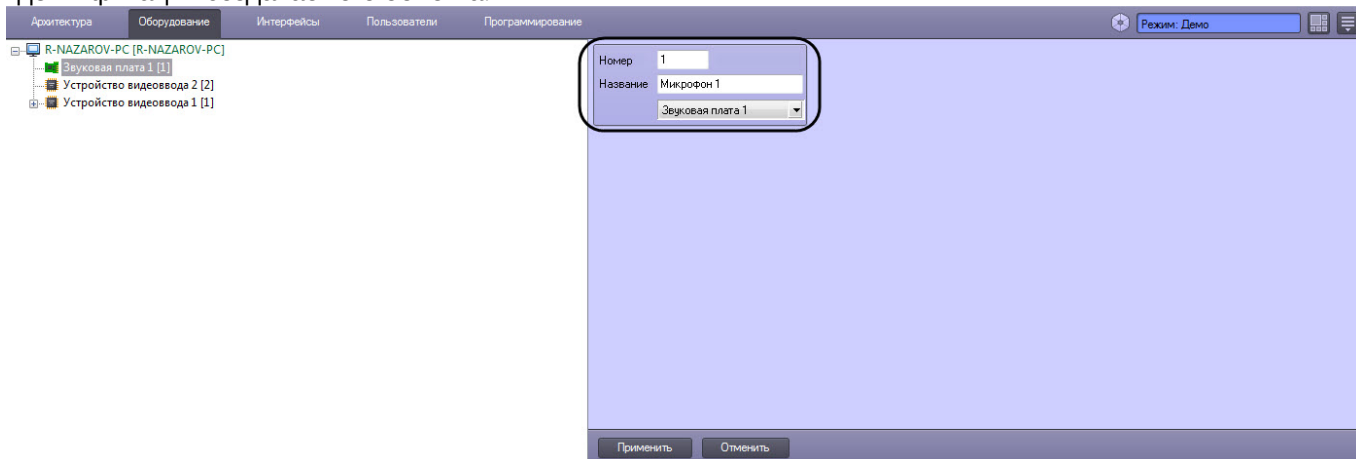
3. Вывести контекстное меню при помощи правой клавиши мыши и выбрать пункт **Создать объект**.



4. Выбрать тип создаваемого объекта в соответствующем пункте меню второго уровня.



В результате выполнения указанных действий на панели настройки объектов отобразится панель идентификации создаваемого объекта.



5. Ввести уникальный идентификационный номер в поле **Номер** (1) и уникальное название создаваемого объекта (в рассматриваемом примере – объекта **Микрофон**) в поле **Название** (2).

1 Номер 1

2 Название Микрофон 1

Звуковая плата 1

**Примечание.**

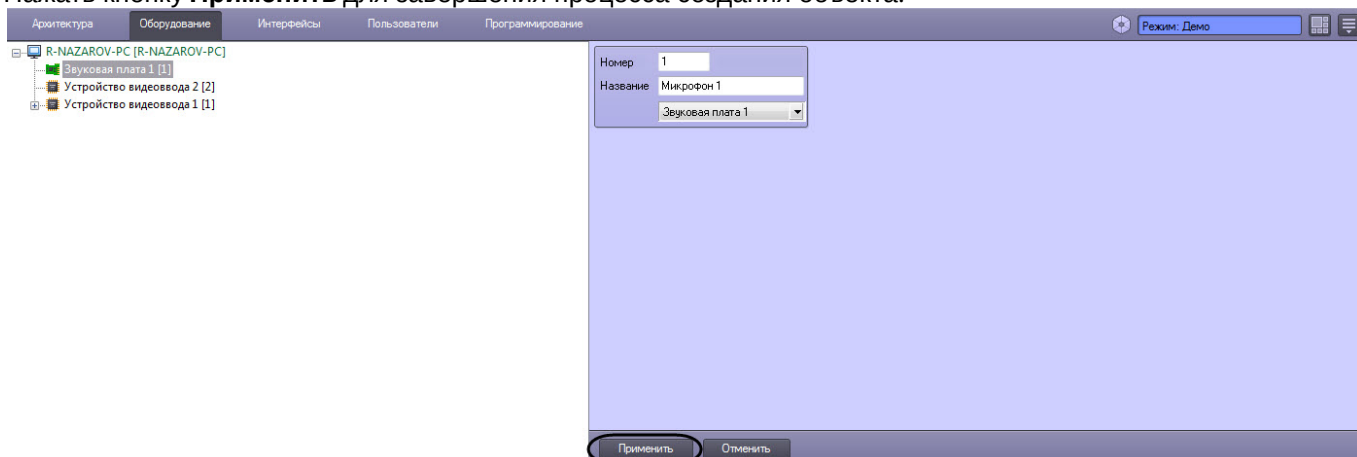
Список ограничений по использованию символов для идентификаторов (Номеров) объектов приведён на странице [Идентификаторы \(номера\) системных объектов](#).  
 В поле **Название** запрещен ввод символов > и <. Если данные символы были использованы в названии объекта, они будут удалены при применении настроек.  
 Если введенный идентификатор или название уже существует в системе, на панели будет выведено соответствующее сообщение, а поле будет выделено красным цветом.

Номер 19 Уже существует!

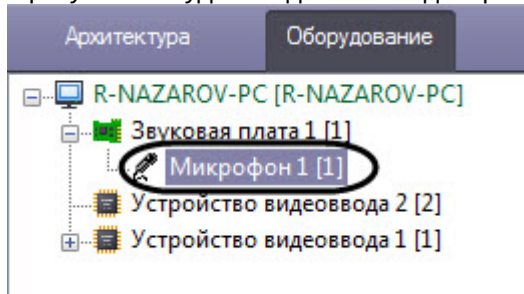
Название Устройство видеоввода 7

LOCALHOST

6. Нажать кнопку **Применить** для завершения процесса создания объекта.



7. В результате будет создан новый дочерний объект на базе выбранного родительского системного объекта.



**Примечание**

Если родительский системный объект имеет один или более дочерних объектов, то с помощью значка можно раскрыть список дочерних объектов, а с помощью значка свернуть список.

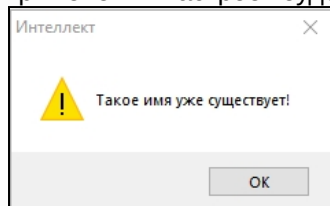
### 22.3.3 Редактирование

Под редактированием понимается любое изменение настроек объекта – изменение значений параметров объекта. Панель настройки системного объекта является основным инструментом настройки свойств данного объекта. Для редактирования объекта необходимо выполнить следующие действия:

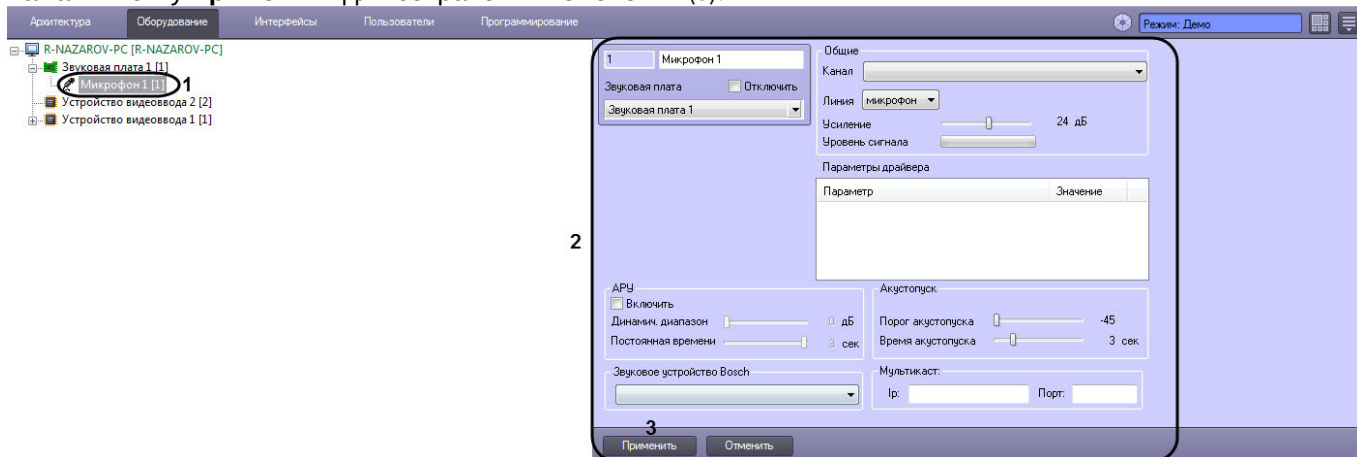
1. Выбрать системный объект для редактирования его параметров в дереве объектов, кликнув по нему (1).
2. Внести изменения в значениях параметров объекта при помощи панели настройки данного объекта (2).

#### Примечание.

Идентификатор объекта всегда недоступен для редактирования. Имя объекта можно изменить, однако если объект с таким именем уже существует, то при применении настроек будет выведено соответствующее сообщение:



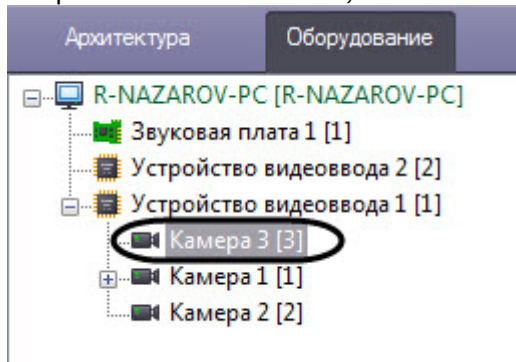
3. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).



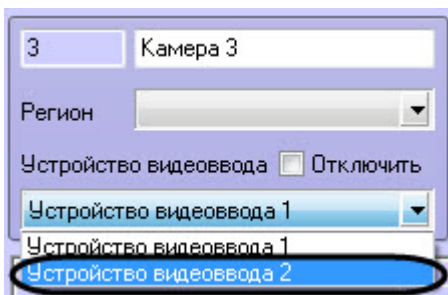
### 22.3.4 Изменение родительского объекта

Изменение родительского объекта позволяет перемещать созданный объект в дереве оборудования ПК *Интеллект* без потери сохраненных настроек. Для изменения родительского объекта необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать системный объект, положение которого в дереве оборудования требуется изменить.



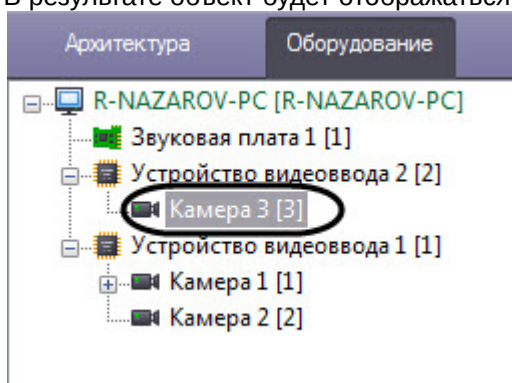
2. Из раскрывающегося списка на панели настроек объекта выбрать новый родительский объект. Название раскрывающегося списка соответствует названию типа родительского объекта.



**Примечание.**

В случае, если объект переносится на другой компьютер, для корректной работы перенесенных объектов требуется перезапуск ПК *Интеллект* на обоих компьютерах – на том, куда переносится объект, и на том, откуда переносится объект.

3. В результате объект будет отображаться в дереве объектов под выбранным родительским объектом.



### 22.3.5 Копирование объектов

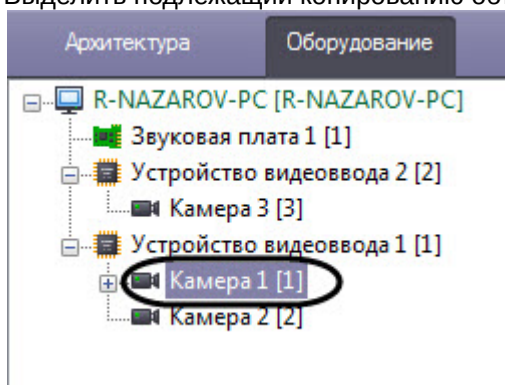
Функция копирования позволяет клонировать объекты, созданные в дереве объектов ПК *Интеллект* (см. также копирование объектов с помощью создания шаблона – [Функция Сохранить](#)).

**Примечание.**

Работа функции копирования гарантируется для объекта **Устройство видеоввода** и его дочерних объектов: **Камера**, **Луч**, **Реле**, **Детектор встроенный**, **Детектор лиц**, **Зона детектора**, **Трекер**, **Детектор VMDA**, **Титрователь**. Для остальных объектов работа данной функции не гарантируется.

Копирование объектов выполняется следующим образом:

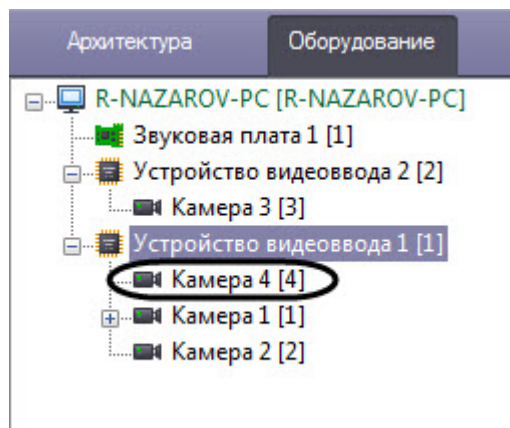
1. Выделить подлежащий копированию объект в дереве.



2. Нажать на сочетание клавиш **Ctrl+C**, чтобы скопировать объект.

3. Выделить родительский объект, на базе которого должна быть создана копия выбранного объекта, либо один из объектов, созданных на базе такого родительского объекта.  
Если копия должна быть создана на базе того же родительского объекта, что и исходный объект, данный шаг можно пропустить.
4. Вставить объект можно при помощи одного из следующих сочетаний клавиш:
  - a. **Ctrl+V** – вставить только скопированный объект.
  - b. **Ctrl+Shift+V** – вставить скопированный объект вместе со всем дочерними объектами.

Объект или объекты будут созданы с именем по умолчанию, им будет назначен следующий по порядку свободный идентификатор. Параметры созданных объектов будут такими же, как у соответствующих им исходных.



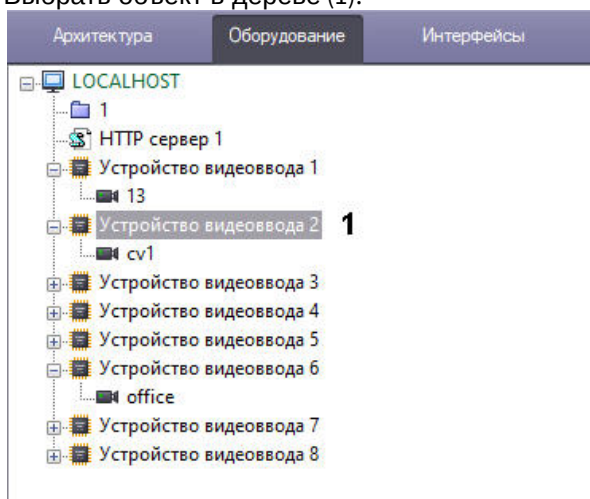
#### **Примечание.**

Допускается многократная вставка однократно скопированного объекта. Скопированный объект будет храниться в буфере обмена до перезапуска ПК *Интеллект*, либо до того, как содержимое буфера обмена заменится новым скопированным объектом.

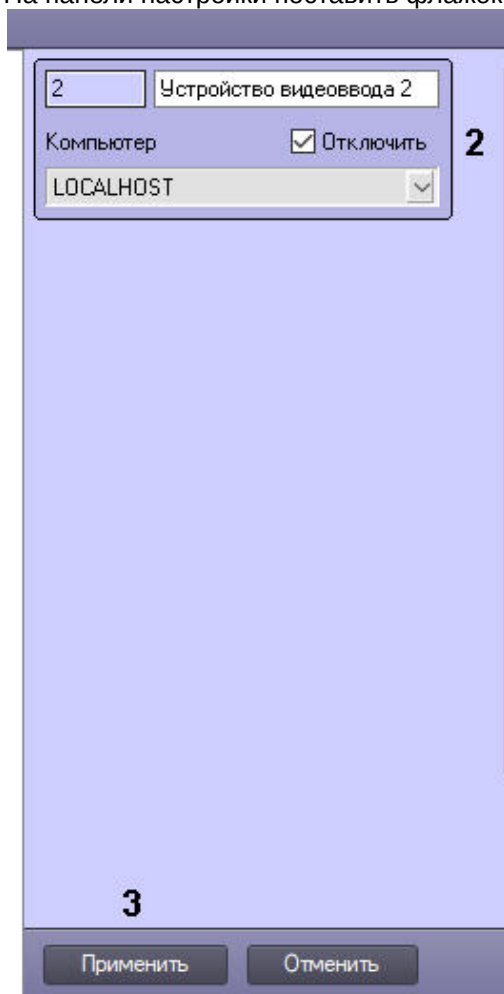
## 22.3.6 Включение и выключение объектов


Для того чтобы выключить объект, необходимо выполнить следующее:

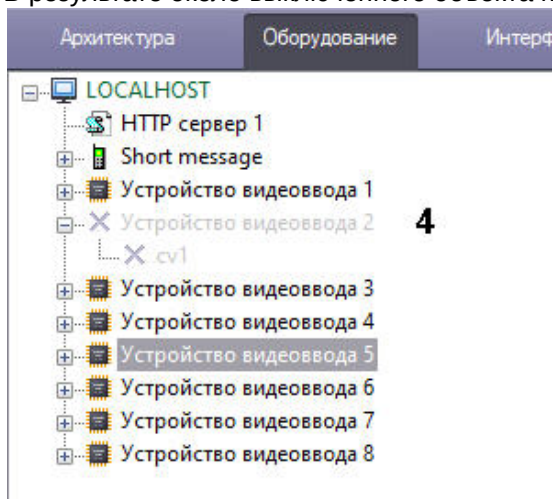
1. Выбрать объект в дереве (1).



2. На панели настройки поставить флажок **Отключить** (2) и нажать **Применить** (3).



3. В результате около выключенного объекта появится символ  (4).



Чтобы включить объект, нужно снять флажок **Отключить** на панели настройки и нажать **Применить**.

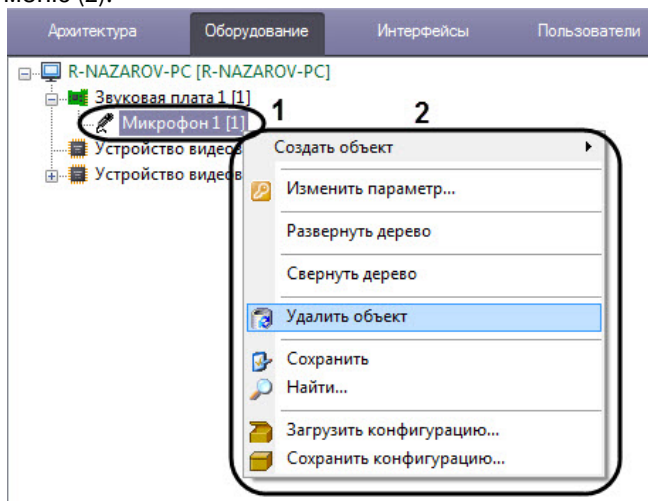
**Примечание.**

Отключение объекта также выключает все его дочерние объекты.

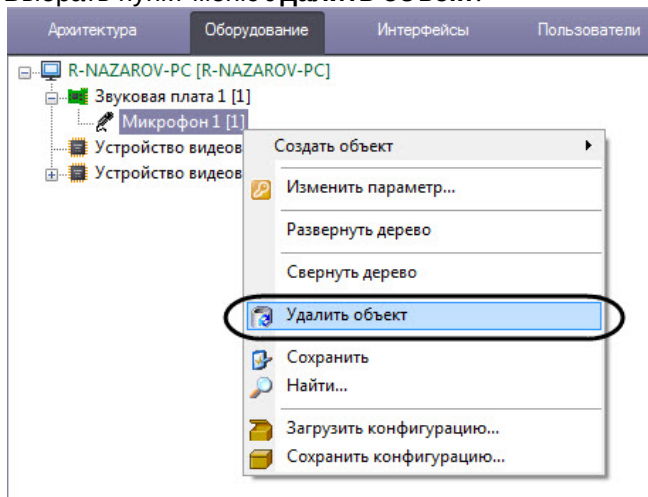
## 22.3.7 Удаление

Для того чтобы удалить объект или папку, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать объект или папку для удаления (1) и нажать на правую клавишу мыши для вызова контекстного меню (2).



2. Выбрать пункт меню **Удалить объект**.

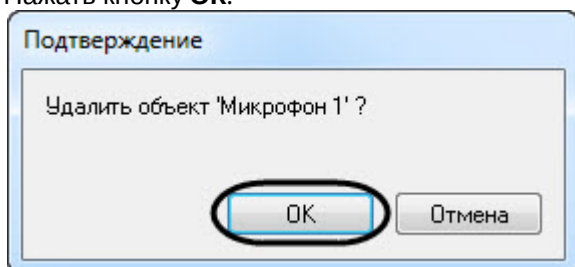


### **Примечание.**

Вместо вызова контекстного меню и выбора соответствующего пункта можно выделить удаляемый объект и нажать Ctrl+Del.

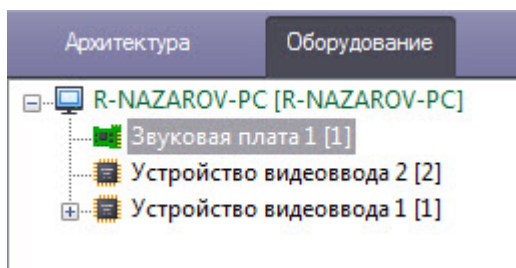
Далее будет выведено окно запроса подтверждения удаления объекта.

3. Нажать кнопку **ОК**.



4. На рисунке показан результат удаления объекта (внешний вид дерева объектов после удаления). Удаленный объект (в рассматриваемом примере объект **Микрофон**) более не отображается в дереве объектов.





#### **Примечание.**

Применение настроек объекта происходит после перехода на другой фрагмент независимо от нажатия кнопки **Применить**.

#### **Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы**

## 22.3.8 Идентификаторы (номера) системных объектов

При создании любого системного объекта его номер автоматически ставится системой по порядку и зависит от того, сколько объектов того же типа уже создано. При этом номер можно поменять, задав самостоятельно с учётом тех ограничений, которые приведены в таблице ниже.

Особенности:

- в системе невозможно создать объекты одного типа с одинаковыми идентификаторами;
- изменить идентификатор можно только в момент создания объекта (см. [Создание объекта](#)), после создания его изменить невозможно.

### 22.3.8.1 Вкладка Оборудование

№	Тип объекта	В Номере можно использовать
1	Окно тревожных сообщений	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
2	Банкомат	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
3	Звуковая плата	Только числа от 1 до 2147483647
4	Микрофон	Только числа от 1 до 32767
5	Плата воспроизведения	Только числа от 1 до 2147483647
6	Динамик	Только числа от 1 до 255
7	NGP менеджер	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
8	Долговременный архив	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
9	Долговременный звуковой архив	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
10	VacNet	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
11	Устройство управления	Только числа от 1 до 2147483647
12	Сервис репликации данных	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
13	Счетчик событий	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание



№	Тип объекта	В Номере можно использовать
14	Сервис отказоустойчивости	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
15	HTTP Сервер	Только числа от 1 до 2147483647
16	Интерфейс IIDK	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
17	Сервер инцидентов	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
18	Обработчик инцидентов	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
19	Подсистема связи	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
20	Переговорное устройство	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
21	Сервер интеграции ISD	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
22	Специализированная клавиатура	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
23	Сервис LDAP	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
24	Сервис почтовых сообщений	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
25	Почтовое сообщение	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
26	Менеджер сервисов отказоустойчивости	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
27	Manitou	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
28	Сервер карты	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
29	ONVIF-Сервер	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
30	ONVIF-Сервер Profile	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
31	Окно запроса оператора	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
32	RTSP Сервер	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
33	Сервис коротких сообщений	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
34	Короткое сообщение	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
35	SIP-терминал	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
36	SIP-транк	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
37	Адресная книга	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
38	SIP-устройство	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
39	SIP-оператор	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
40	SNMP-сервис	Только числа от 1 до 2147483647
41	SNMP Ловушка	Только числа от 1 до 2147483647
42	Звуковое оповещение	Только числа от 1 до 2147483647
43	Служба перезагрузки системы	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
44	Telegram бот	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание

№	Тип объекта	В Номере можно использовать
45	Контроллер телеметрии	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
46	Пульт управления	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
47	Поворотное устройство	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
48	Устройство видеоввода	Только числа от 1 до 2147483647
49	Камера	Только числа от 1 до 2147483647
50	Аналоговый вход	Только числа от 1 до 2147483647
51	Внешнее хранилище	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
52	Реле	Только числа от 1 до 2147483647
53	Сенсор	Только числа от 1 до 2147483647
54	Титрователь	Только числа от 1 до 2147483647
55	Зона детектора	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
56	Канал ЕЦХД	Только числа от 1 до 2147483647
57	Детектор встроенный	Только числа от 1 до 2147483647
58	Детектор лиц	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
59	MPEG4 Кодировщик	Только числа от 1 до 2147483647
60	Tag&Track	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
61	Трекер	Только числа от 1 до 2147483647
62	Нейрофильтр	Только числа от 1 до 2147483647
63	Детектор VMDA	Только числа от 1 до 2147483647
64	Детектор ВидеоИнтеллект	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
65	Наблюдатель за video.run	Только числа от 1 до 2147483647
66	Видеошлюз	Только числа от 1 до 2147483647
67	Клиент интеграции VideoGuard	Только числа от 1 до 2147483647
68	Фильтр сообщений VideoGuard	Только числа от 1 до 2147483647
69	Клиент ВидеоИнтеллект	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
70	Хранилище метаданных VMDA	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
70	Канал поиска	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
72	Сервис голосовых сообщений	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
73	Голосовое сообщение	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
74	Сервис голосового оповещения	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
75	Web-сервер	Только числа от 1 до 2147483647

№	Тип объекта	В Номере можно использовать
76	Веб-сервер 2.0	Только числа от 1 до 2147483647
77	Yitu клиент	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
78	Компьютер	Цифры, буквы, точки, дефис, тире, нижнее подчеркивание и любые символы. Максимум 15 символов

### 22.3.8.2 Вкладка Интерфейсы

№	Название	В Номере можно использовать
1	Экран	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
2	Аудиопроигрыватель	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
3	Панель Долговременного архива	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
4	Поиск по титрам	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
5	Графики	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
6	Проверка конфигурации	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
7	Менеджер экранов	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
8	Протокол событий	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
9	Внешнее окно	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
10	HTML Интерфейс	Только числа от 1 до 2147483647
11	Html страница	Только числа от 1 до 2147483647
12	Менеджер инцидентов	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
13	Монитор подсистемы связи	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
14	Коммутатор живого звука	Только числа от 1 до 2147483647
15	Карта	Только числа от 1 до 2147483647
16	Слой	Только числа от 1 до 2147483647
17	Монитор	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
18	Протокол оператора	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
19	Сцена	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
20	SIP-панель	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
21	Статистика состояний	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
22	Окно управления телеметрией	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание

### 22.3.8.3 Вкладка Пользователи

№	Название	В Номере можно использовать
1	Отдел	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
2	Пользователь	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
3	Права пользователя	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание

### 22.3.8.4 Вкладка Программирование

№	Название	В Номере можно использовать
1	Область	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
2	Раздел	Только числа от 1 до 65534
3	Правило перехода состояний	Только числа от 1 до 65534
4	Временная зона	Только числа от 1 до 65534
5	Таймер	Только числа от 1 до 2147483647
6	Скрипт	Только числа от 1 до 2147483647
7	Программа	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
8	Макрособытие	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
9	Макрокоманда	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
10	Связь объектов	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание
11	Уровень доступа	Только числа от 1 до 65534

Для виртуальных объектов в идентификаторе можно использовать цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание.

## 23 Конфигурирование и настройка программного комплекса Интеллект

### 23.1 Порядок настройки Серверов и удаленных рабочих мест (УРМ)

#### 23.1.1 Настройка Серверов

##### 23.1.1.1 Аппаратно-программная платформа Сервера

В составе системы видеонаблюдения, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*, Сервера используются для приема и обработки видеосигналов, поступающих с аналоговых видеокамер и IP-видеокамер. Аппаратно-программная платформа Сервера в общем случае включает:

1. Персональный компьютер, удовлетворяющий требованиям ПК *Интеллект*.
2. Установленные в корпус компьютера платы видеоввода или электронный ключ *Guardant*, обеспечивающий возможность использования для видеоввода только IP-устройств.
3. Установленный ПК *Интеллект* в конфигурации **Сервер** (см. раздел [Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора](#)).
4. Ключ активации лицензии, в котором указаны разрешения на использование совместно с программным комплексом *Интеллект* плат видеоввода или IP-устройств.
5. Установленное ПО MS SQL сервер для управления базой данных ПК *Интеллект*.

#### **Внимание!**

Для корректной работы системы на всех Серверах должен быть настроен одинаковый набор программных модулей (см. раздел [Функциональные модули](#)), прописанных в ключе активации intellect.sec.

#### **Внимание!**

Корректная работа ПК *Интеллект* возможна только при наличии у пользователя прав администратора ОС Windows.

##### 23.1.1.2 Настройка Сервера

Основной функцией Сервера является прием и обработка видеосигналов. При необходимости дополнительно могут быть реализованы следующие функции: прием и обработка аудиосигналов, управление подключенными к видеокамерам поворотными устройствами, сервисы безопасности, пользовательские автоматизированные функции (макрокоманды) и проч. Порядок настройки Сервера определяется его аппаратной конфигурацией и требованиями к реализации дополнительных функций.

В общем случае для настройки Сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на Сервере (см. [Руководство Оператора](#)).
2. При удаленной настройке Сервера (например, с Сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий Серверу, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел [Настройка распределенной архитектуры](#)). При локальной настройке Сервера объект **Компьютер**, соответствующий ему, создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Настроить подключенное оборудование в ПК *Интеллект* (см. [Настройка оборудования](#)). Настройка включает следующие шаги:
  - a. Настроить видеоподсистему Сервера (см. раздел [Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект](#)).
  - b. При наличии микрофонов настроить аудиоподсистему Сервера (см. раздел [Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект](#)).
  - c. При наличии лучей и реле создать и настроить соответствующие им объекты (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#)).
  - d. В случае необходимости настроить долговременное архивирование видеозаписей, размещаемых на Сервере (см. раздел [Настройка долговременного архива](#)).

- e. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы [Настройка сервисов оповещений](#) и [Настройка объекта Служба перезагрузки системы](#)).
  - f. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов Сервера (см. раздел [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)).
4. Если планируется использовать Сервер в качестве рабочего места Оператора, необходимо настроить пользовательский интерфейс: Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карту и проч. (см. раздел [Настройка интерфейса](#)).
  5. Назначить пользователям права на работу с системными объектами Сервера (см. раздел [Настройка пользователей и прав](#)).
  6. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны и пр. (см. раздел [Системные настройки \(вкладка Программирование\)](#)).

## 23.1.2 Настройка Удаленных рабочих мест администрирования (УРМА)

### 23.1.2.1 Аппаратно-программная платформа УРМА

В составе системы видеонаблюдения Рабочие места администрирования (УРМА) используются для удаленного администрирования программного комплекса *Интеллект*, установленного на Серверах и других УРМА распределенной системы видеонаблюдения, а также в качестве специализированных платформ, таких как видеоплюс, удаленный сервер архивирования, Web-сервер и др. УРМА может выполнять одну или сразу несколько перечисленных выше функций.

#### **Примечание.**

На УРМА допускается обработка аудио- и видеосигналов, поступающих с IP-устройств.

Аппаратно-программная платформа УРМА включает в себя:

1. Персональный компьютер, удовлетворяющий требованиям ПК *Интеллект*.
2. Электронный ключ Guardant.
3. Установленный ПК *Интеллект* в конфигурации **Рабочее место администрирования** (см. раздел [Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора](#)).
4. Ключ активации лицензии.
5. Установленное ПО MS SQL сервер для управления базой данных ПК *Интеллект*.

### 23.1.2.2 Настройка УРМА

В простейшем случае УРМА предназначены только для одной функции – удаленного администрирования.

В общем случае для настройки УРМА необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на УРМА (см. [Руководство Оператора](#)).
2. При удаленной настройке УРМА (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект Компьютер, соответствующий УРМА, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел [Настройка распределенной архитектуры](#)). При локальной настройке УРМА объект **Компьютер**, соответствующий ему, создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел [Настройка объекта Служба перезагрузки системы](#)).
4. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов УРМА (см. раздел [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)).
5. Если планируется использовать УРМА в качестве рабочего места Оператора, необходимо настроить пользовательский интерфейс: Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карту и проч. (см. раздел [Настройка интерфейса](#)).
6. Назначить пользователям права на работу с системными объектами УРМА (см. раздел [Настройка пользователей и прав](#)).

7. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы [Системные настройки \(вкладка Программирование\)](#) и [Настройка сервисов оповещений](#)).

### 23.1.2.3 Настройка видеошлюза

Видеошлюзы используются в крупных распределенных системах видеонаблюдения и предназначены для маршрутизации видеосигналов между серверами, УРМА и УРММ, расположенными в различных подсетях.

Для настройки видеошлюза необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на видеошлюзе (см. [Руководство Оператора](#)).
2. При удаленной настройке видеошлюза (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий УРМА, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел [Настройка распределенной архитектуры](#)). При локальной настройке видеошлюза объект **Компьютер**, соответствующий ему, создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Подключить и настроить модуль **Видеошлюз** (см. раздел [Настройка модуля Видеошлюз](#)).
4. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел [Настройка объекта Служба перезагрузки системы](#)).
5. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов видеошлюза (см. раздел [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)).
6. Назначить пользователям права на работу с системными объектами видеошлюза (см. раздел [Настройка пользователей и прав](#)).
7. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы [Системные настройки \(вкладка Программирование\)](#) и [Создание и использование временных зон](#)).

### 23.1.2.4 Настройка удаленного сервера архивирования

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность долговременного (резервного) архивирования видеозаписей, создаваемых на Серверах системы видеонаблюдения. В связи с тем, что архивирование достаточно ресурсоемкий процесс, не следует выполнять его непосредственно на Серверах. Настоятельно рекомендуется выделить отдельный УРМА и использовать его в качестве сервера архивирования.

Для настройки сервера архивирования необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на сервере архивирования (см. [Руководство Оператора](#)).
2. При удаленной настройке сервера архивирования (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий серверу архивирования, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел [Конфигурирование программного комплекса Интеллект при использовании распределенной архитектуры цифровой системы видеонаблюдения](#)). При локальной настройке сервера архивирования объект **Компьютер**, соответствующий ему, создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Подключить и настроить модуль Долговременный архив (см. раздел [Настройка долговременного архива](#)).
4. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел [Настройка объекта Служба перезагрузки системы](#)).
5. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов УРМА (см. раздел [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)).
6. Назначить пользователям права на работу с системными объектами УРМА (см. раздел [Настройка пользователей и прав](#)).
7. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы [Настройка сервисов оповещений](#) и [Системные настройки \(вкладка Программирование\)](#)).



### 23.1.2.5 Настройка удаленного Web-сервера

В составе системы видеонаблюдения, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*, удаленный Web-сервер используется для передачи видеосигналов и приема команд от Оператора через Интернет. В крупных системах с распределенной архитектурой рекомендуется использовать удаленный (размещенный на отдельном УРМА), а не локальный (размещенный непосредственно на одном из Серверов) Web-сервер.

#### **Примечание.**

Удаленный Web-сервер следует размещать в отдельной подсети и на внешнем IP-адресе (для работы в качестве HTTP-сервера в Интернет). В связи с этим, рекомендуется настроить получение видеосигналов на Web-сервер через видеошлюз. В качестве видеошлюза может выступать как удаленный видеошлюз (удаленный компьютер с установленным и настроенным модулем Видеошлюз), так и локальный (модуль Видеошлюз установлен и настроен на том же компьютере, что и Web-сервер).

Для настройки удаленного Web-сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на Web-сервере (см. [Руководство Оператора](#)).
2. При удаленной настройке Web-сервера (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий Web-серверу, и задать параметры взаимодействия с серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел [Настройка распределенной архитектуры](#)). При локальной настройке Web-сервера объект **Компьютер**, соответствующий ему, создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Подключить и настроить модуль Web-сервера (см. раздел [Настройка модуля Web-сервер](#)).
4. При отсутствии удаленного видеошлюза подключить и настроить модуль Видеошлюз (см. раздел [Настройка модуля Видеошлюз](#)).
5. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел [Настройка объекта Служба перезагрузки системы](#)).
6. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов Web-сервера (см. раздел [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)).
7. Назначить пользователям права на работу с системными объектами Web-сервера (см. раздел [Настройка пользователей и прав](#)).
8. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы [Системные настройки \(вкладка Программирование\)](#) и [Настройка сервисов оповещений](#)).

### 23.1.3 Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера

Для того чтобы пользователь, не состоящий в группе **Администраторы**, мог корректно работать с программным комплексом *Интеллект*, установленным в качестве УРМА, требуется выполнение следующих условий:

1. Отключен UAC (Контроль учётных записей пользователей) для ОС Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10. Администратор компьютера может отключить UAC в Панели управления.

#### **Внимание!**

В Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 нижнее положение ползунка **Не уведомлять меня** на странице **Параметры управления учетными записями пользователей** не означает полное отключение UAC. Для полного отключения UAC требуется настройка локальной политики безопасности, которая производится в окне **Панель управления** → **Администрирование** → **Локальная политика безопасности**.

Необходимо отключить все политики, название которых начинается с "Контроль учетных записей:", за исключением следующих:

**Контроль учетных записей: поведение запроса на повышение прав для администраторов в режиме одобрения администратором** – установить значение **Параметр безопасности** равным "Повышение без запроса".

**Контроль учетных записей: поведение запроса на повышение прав для обычных пользователей** – установить значение **Параметр безопасности** равным "Запрос учетных данных".



2. Пользователю должен быть предоставлен полный доступ в реестре на ветку ITV в разделе HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\ITV для 32-битной системы (HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV для 64-битной).
3. Пользователю должны быть предоставлены полные права на папку, в которую установлен ПК *Интеллект*.
4. Пользователю должны быть предоставлены полные права на папки VIDEO и AUDIO на всех логических дисках в системе.
5. Если в реестре есть ключ HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\ITV\Intellect\BackupFolder для 32-битной системы (HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV\Intellect\BackupFolder для 64-битной системы), то необходимо назначить пользователю полные права на папку, путь к которой указан в ключе BackupFolder. Подробнее о данном ключе см. раздел [Создание резервной копии баз данных](#).
6. Если в реестре нет ключа BackupFolder (по умолчанию), то необходимы полные права на:
  - a. C:\ProgramData\ – для ОС Windows 7;
  - b. C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\ – для ОС Windows XP.
7. Необходимо наделить пользователя правами SeCreateGlobalPrivilege. Для этого требуется открыть окно **Локальная политика безопасности** (см. п. 1), выбрать пункт **Локальные политики** → **Назначение прав пользователя** → **Создание глобальных объектов** и добавить соответствующего пользователя в список.
8. В Microsoft SQL Server Management Studio назначить роль sysadmin группе BUILTIN\Пользователи:
  - a. В дереве объектов Microsoft SQL Server Management Studio выбрать **Безопасность** → **Имена для входа**;
  - b. В контекстном меню **BUILTIN\Пользователи** выбрать Свойства;
  - c. В свойствах выбрать **Роли Сервера** и поставить флажок напротив **sysadmin**, нажать ОК.

## 23.1.4 Настройка Удаленных рабочих мест мониторинга (УРММ)

### 23.1.4.1 Аппаратно-программная платформа УРММ

УРММ предназначены для использования в качестве рабочих мест Оператора и реализуют функции удаленного видеонаблюдения и аудиоконтроля: просмотра видеосигналов и прослушивания аудиосигналов, контроля состояния лучей, управления видеокамерами, поворотными устройствами и проч.

При работе с УРММ недоступны функции администрирования (создание, удаление, настройка объектов в системе, регистрация пользователей, администрирование их прав и полномочий), а также ведение локальной базы данных (используется база данных, расположенная на удаленном компьютере с установленным полнофункциональным ядром *Интеллект*).

Аппаратно-программная платформа УРММ в общем случае включает:

1. Персональный компьютер, удовлетворяющий требованиям ПК *Интеллект*.
2. Установленный ПК *Интеллект* в конфигурации **Рабочее место мониторинга** (см. [Установка программного комплекса Интеллект - Рабочее место Мониторинга](#)).

### 23.1.4.2 Настройка УРММ

Основными функциями УРММ являются прием видео- и аудиосигналов с Серверов системы видеонаблюдения, просмотр видеосигналов, прослушивание аудиосигналов и управление видеокамерами, микрофонами, поворотными устройствами с использованием различных компонентов пользовательского интерфейса Оператора (Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карта, окно телеметрии и проч.).

Для настройки УРММ в общем случае необходимо выполнить следующие действия:

1. Зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий УРММ, на Сервере администрирования и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел [Конфигурирование программного комплекса Интеллект при использовании распределенной архитектуры цифровой системы видеонаблюдения](#)).
2. Настроить пользовательский интерфейс. Для этого необходимо создать экран(ы), настроить доступ к ним с УРММ и разместить на экранах компоненты пользовательского интерфейса: Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карту и проч. (см. раздел [Настройка пользовательского интерфейса](#)).

### 23.1.4.3 Настройки ОС для корректной работы УРММ

Для того, чтобы пользователь, не состоящий в группе **Администраторы**, мог корректно работать с программным комплексом *Интеллект*, установленным в качестве УРММ, должны быть выполнены следующие условия:

1. Пользователю предоставлен полный доступ в реестре на ветку ITV в разделе HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\ITV для 32-битной системы (HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV для 64-битной).
2. Пользователю предоставлены полные права на папку, в которую установлен ПК *Интеллект*.

## 23.2 Настройка распределенной архитектуры

### 23.2.1 Общие принципы построения цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой

В состав цифровой системы видеонаблюдения в общем случае входят следующие компоненты:

1. Сервера – аппаратно-программные платформы, предназначенные для приема и обработки видео и аудиосигналов, поступающих с аналоговых видеокамер и IP-камер.
2. Рабочие места администрирования (УРМА) – аппаратно-программные платформы, предназначенные для удаленного администрирования системы видеонаблюдения, а также использования в качестве специализированных платформ: видеошлюза, удаленного сервера архивирования, удаленного Web-сервера и др.
3. Рабочие места мониторинга (УРММ) – аппаратно-программные платформы, используемые в качестве рабочих мест Оператора и предназначенные для реализации функции удаленного видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Объединение Серверов, УРМА и УРММ в систему видеонаблюдения осуществляется в соответствии с требованиями к функциональным возможностям системы, требованиями безопасности, техническими особенностями объекта охраны и проч. В соответствии с предъявляемыми требованиями система видеонаблюдения может включать несколько подсетей, взаимодействие между которыми осуществляется через специально выделенные (узловые) Сервера и УРМА. Взаимодействие между компонентами системы видеонаблюдения достигается за счет построения распределенной архитектуры, обеспечивающей синхронизированный обмен данными (событиями, командами, параметрами настройки и проч.) между компонентами системы.

Связь между Серверами, УРМА и УРММ осуществляется по протоколу TCP в сетях LAN, WAN, VPN, Wireless.

#### **Примечание.**

На всех компонентах распределенной системы должен быть установлен ПК *Интеллект* одной и той же версии. Это связано с тем, что структура базы данных ПК *Интеллект* может отличаться в разных версиях, что может привести к потере данных.

#### **Требования к программно-аппаратной платформе**

### 23.2.2 Порядок конфигурирования распределенной системы

Для конфигурирования распределенной системы видеонаблюдения следует выполнить следующие действия:

1. Разработать проект структуры системы видеонаблюдения, если он не был разработан ранее (см. [Выбор структуры распределенной системы](#)).
2. В соответствии с проектом структуры системы видеонаблюдения настроить синхронизацию баз данных всех Серверов и УРМА (см. [Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования](#)).
3. На сервере администрирования (либо при наличии подсетей на узловых УРМА и Серверах, опционально выполняющих функцию сервера администрирования) зарегистрировать Серверы, УРМА и УРММ, входящие в ту же подсеть, что и сервер администрирования. Также при наличии в системе видеонаблюдения

выделенных подсетей зарегистрировать Серверы и УРМА, обеспечивающие взаимодействие с другими подсетями (см. [Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования](#)).

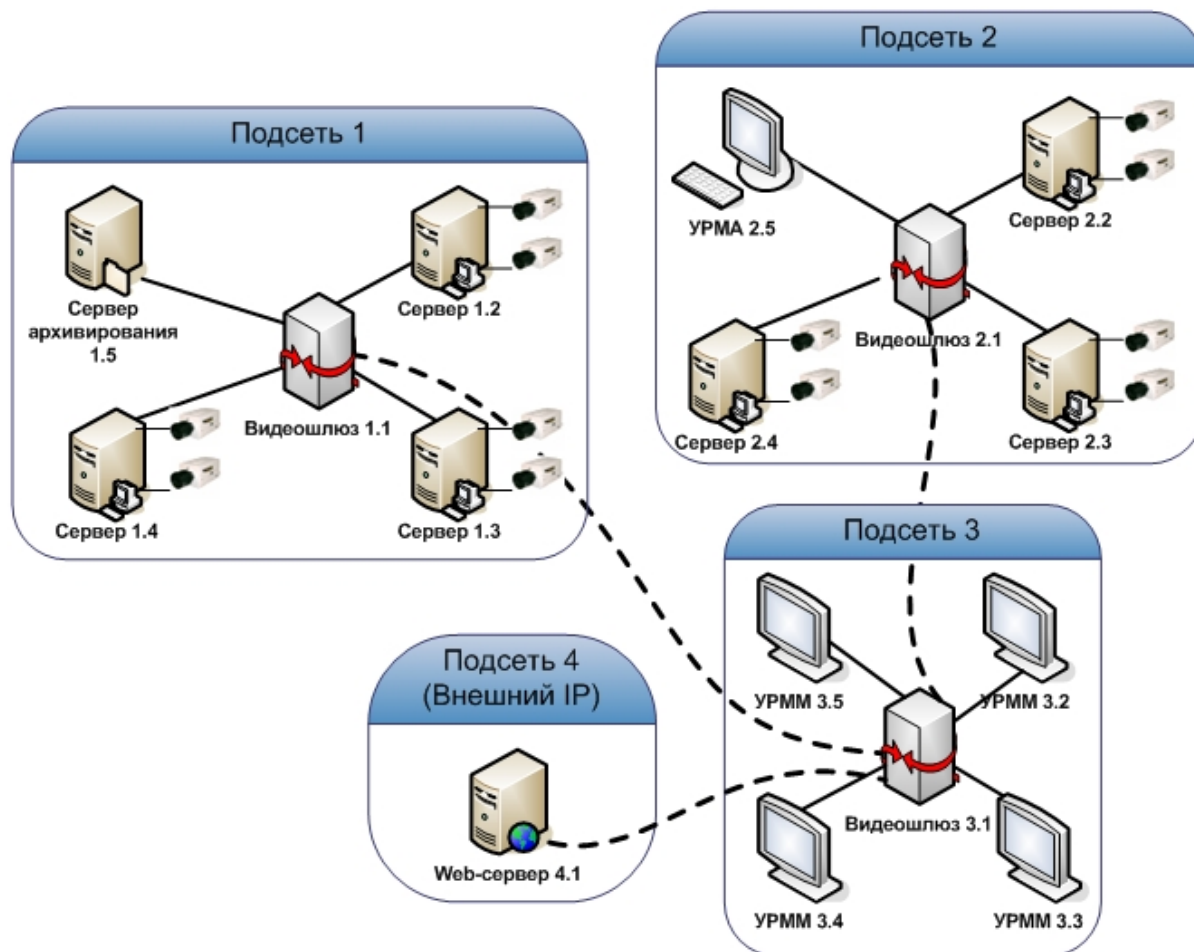
4. В соответствии с проектом структуры системы видеонаблюдения настроить требуемым образом взаимодействие между Серверами, УРМА и УРММ (см. [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#)).
5. При необходимости настроить синхронизацию времени в распределенной системе (см. [Настройка синхронизации времени в распределенной системе](#)).
6. Указать, какие компьютеры распределенной системы будут использоваться только как Клиенты (см. [Назначение роли компьютеру в распределенной системе](#)).

### 23.2.3 Выбор структуры распределенной системы

Структура распределенной системы видеонаблюдения проектируется с учетом следующих параметров объекта охраны:

1. Количество Серверов, УРМА и УРММ, которые необходимо установить на объекте.
2. Удаленность компонентов системы видеонаблюдения и пропускная способность каналов связи между ними. Например, Серверы размещены на протяженной территории, а УРМА и УРММ находятся в пределах одного помещения – пункта центрального наблюдения. При этом технические ограничения приводят к тому, что Серверы подключены по каналам связи с малой пропускной способностью, а УРМА и УРММ – с высокой. В данном случае взаимодействие между Серверами и УРМА, УРММ осуществляется только через видеошлюз.
3. Требования к безопасности системы. Например, для предотвращения несанкционированного доступа к функциям администрирования разделяют подсети, в которых находятся серверы, УРМА и подсети, в которых находятся УРММ. В данном случае взаимодействие между подсетями осуществляется только через видеошлюз.

Пример организации распределенной системы видеонаблюдения представлен на рисунке:



## 23.2.4 Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования

В программном комплексе *Интеллект* параметры конфигурации Серверов и Рабочих мест администрирования (УРМА) хранятся в распределенной базе данных. На каждом Сервере и УРМА хранится локальная копия распределенной базы данных. Для обеспечения распределенной работы программного комплекса *Интеллект* и репликации данных (синхронного внесения изменений в локальные копии баз данных) локальные копии баз данных должны быть синхронизированы между собой.

В программном комплексе *Интеллект* используются следующие механизмы синхронизации баз данных:

1. Внутренняя синхронизация. Изменения рассылаются между компьютерами системы автоматически. Данный механизм используется по умолчанию и не требует дополнительной настройки. Имеется возможность отключить внутреннюю синхронизацию – подробнее см. [Настройка внутренней синхронизации](#).
2. Синхронизация БД на реципиентах с донором при запуске ПК *Интеллект*:
  - а. синхронизация конфигурации (см. [Настройка синхронизации баз данных](#));
  - б. синхронизация конфигурации и протокола (см. [Настройка синхронизации баз данных](#), а также необходимо внести изменения в файл `sync.xml`);

**Примечание.**

В файле `sync.xml` содержатся таблицы БД, которые не синхронизируются при синхронизации. Изменять данный файл настоятельно не рекомендуется.

- с. синхронизация только протокола (см. [Настройка синхронизации баз данных протокола событий](#)).

Схема взаимодействия между Серверами и УРМА, по которой осуществляется синхронизация баз данных, должна соответствовать проекту системы видеонаблюдения (см. раздел [Выбор структуры распределенной системы](#)).

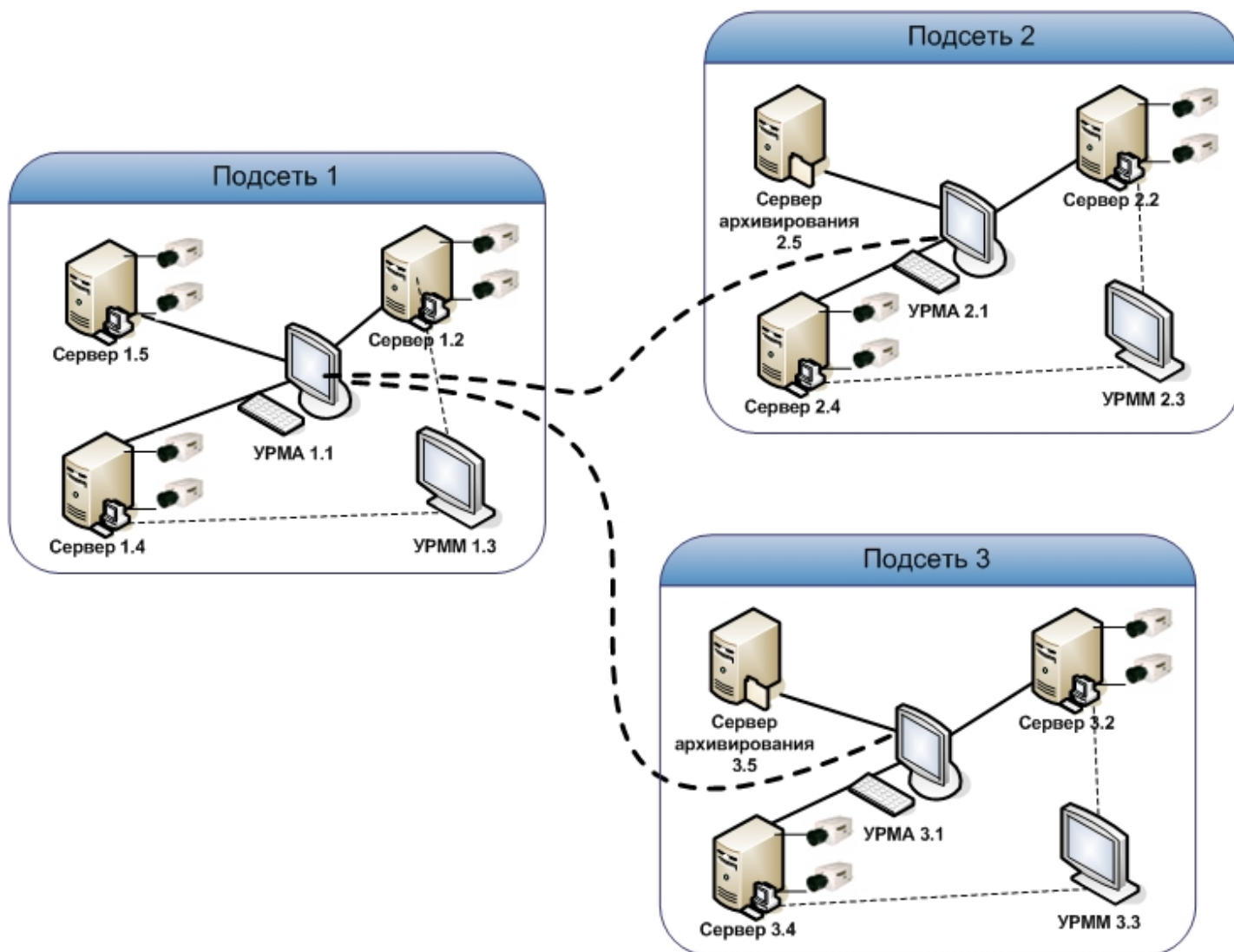
В наиболее простом случае синхронизация баз данных всех Серверов и УРМА производится с базой данных сервера администрирования.



**Примечание.**

На УРММ база данных не размещается, вследствие чего синхронизировать с ней базу данных сервера администрирования не требуется.

При наличии в проектируемой системе видеонаблюдения выделенных подсетей синхронизацию баз данных Серверов и УРМА в пределах подсети следует производить с базой данных узлового Сервера или УРМА (например, на рисунке ниже).



Например, в случае настройки синхронизации баз данных серверов распределенной системы, схема которой приведена на рисунке, следует:

1. базы данных Серверов 1.2, 1.4, 1.5 синхронизировать с базой данных УРМА 1.1;
2. базы данных Серверов 2.2, 2.4, сервера архивирования 2.5 синхронизировать с базой данных УРМА 2.1;
3. базы данных Серверов 3.2, 3.4, сервера архивирования 3.5 синхронизировать с базой данных УРМА 3.1;
4. базы данных УРМА 3.1. и УРМА 2.1 синхронизировать с базой данных УРМА 1.1.

### 23.2.5 Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования

Как правило, администрирование Серверов и УРМА выполняется с одного специально выделенного рабочего места – Сервера администрирования. Рекомендуется размещать Сервера администрирования для каждой выделенной (например, по соображениям безопасности) подсети системы видеонаблюдения.

Все Сервера, рабочие места администрирования (УРМА) и мониторинга (УРММ) должны быть зарегистрированы на Сервере администрирования.

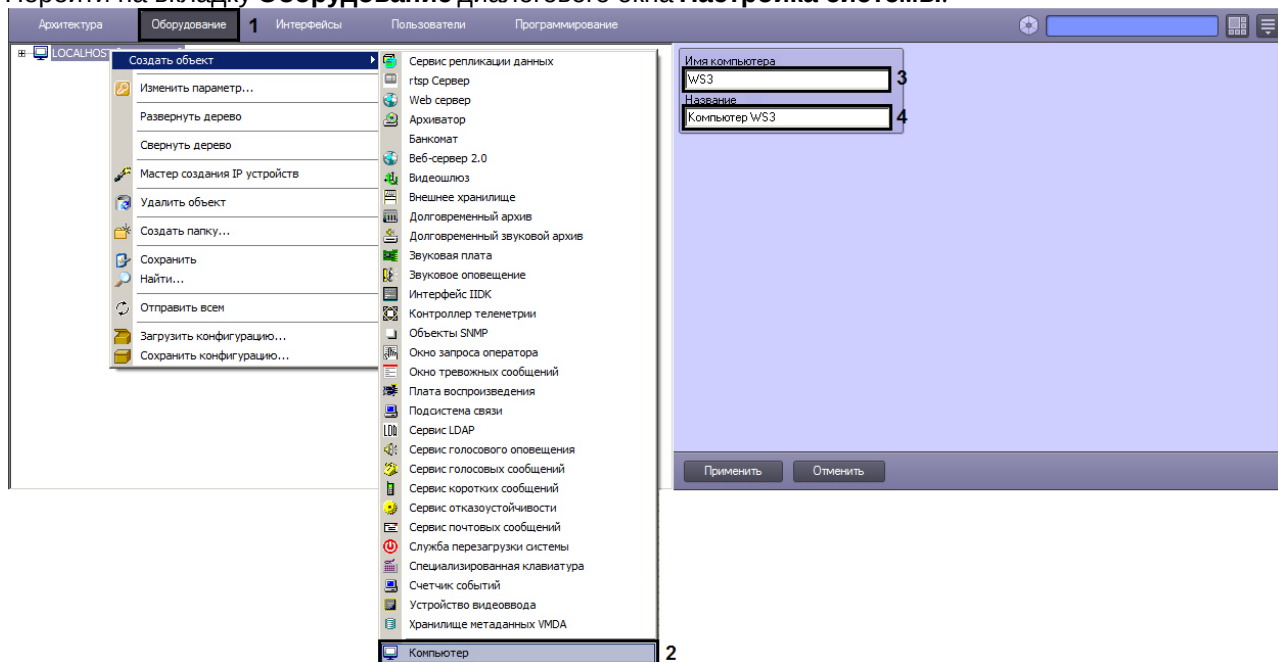
Для регистрации Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования необходимо выполнить следующие действия:

1. Убедиться в том, что синхронизация баз данных Серверов и УРМА с базой данных Сервера администрирования настроена (см. раздел [Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования](#)).
2. Проверить подключение Серверов, УРМА, УРММ к сети.
3. Запустить ПК *Интеллект* на Сервере администрирования.



4. Для каждого Сервера, УРМА или УРММ зарегистрировать на Сервере администрирования системный объект **Компьютер**. Для этого необходимо выполнить следующие действия:



- а. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



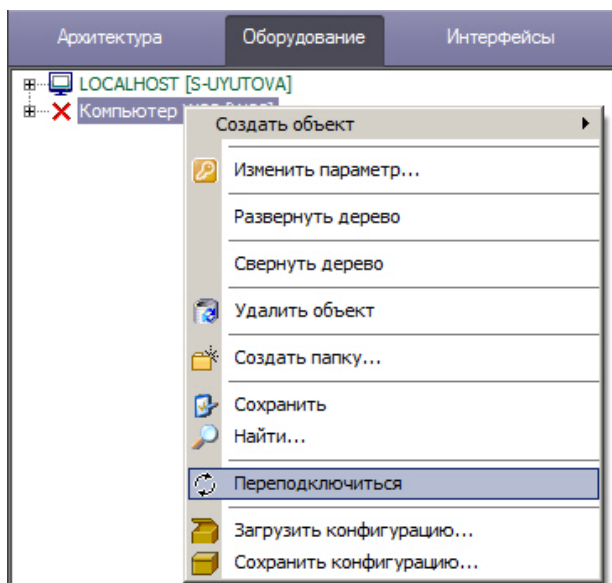
- б. На базе объекта **Компьютер** создать объект **Компьютер**.  
 в. В поле **Имя компьютера** ввести сетевое имя регистрируемого Сервера, УРМА или УРММ.

**Примечание.**

Максимальная длина сетевого имени компьютера в ПК *Интеллект* составляет 15 символов. Если сетевое имя требуемого компьютера длиннее 15 символов, то в качестве сетевого имени в данном поле следует указать первые 15 символов. В имени компьютера допускаются только символы латинского алфавита и цифры.

- д. В поле **Название** ввести наименование, которое будет использоваться для обозначения компьютера в программном комплексе *Интеллект*.  
 е. Нажать кнопку **Применить**.
5. Повторить действие 4 для каждого Сервера, УРМА и УРММ распределенной системы видеонаблюдения (или ее подсети).  
 6. Запустить ПК *Интеллект* на всех Серверах, УРМА, УРММ.  
 7. При наличии связи Сервера администрирования с Сервером, УРМА или УРММ объект **Компьютер** будет отмечен в дереве объектов значком .  
 8. В том случае, если связь между Сервером администрирования и Сервером, УРМА или УРММ отсутствует, объект **Компьютер** будет отмечен в дереве объектов значком . Наиболее вероятными причинами отсутствия связи являются неработоспособность ПК *Интеллект* на Сервере, УРМА или УРММ, отключение от сети, некорректная настройка синхронизации баз данных, неверное сетевое имя. Перед продолжением конфигурирования системы видеонаблюдения необходимо определить и устранить причины отсутствия связи Сервера, УРМА или УРММ с Сервером администрирования и повторить попытку подключения.

Для того чтобы подключиться к Серверу, УРМА или УРММ с удаленного Сервера администрирования без перезапуска ПК *Интеллект*, необходимо щелчком правой клавиши мыши по соответствующему объекту **Компьютер** вызвать контекстное меню и из данного меню выбрать пункт **Переподключиться**.



Регистрация Серверов, УРМА и УРММ на Сервере администрирования завершена.

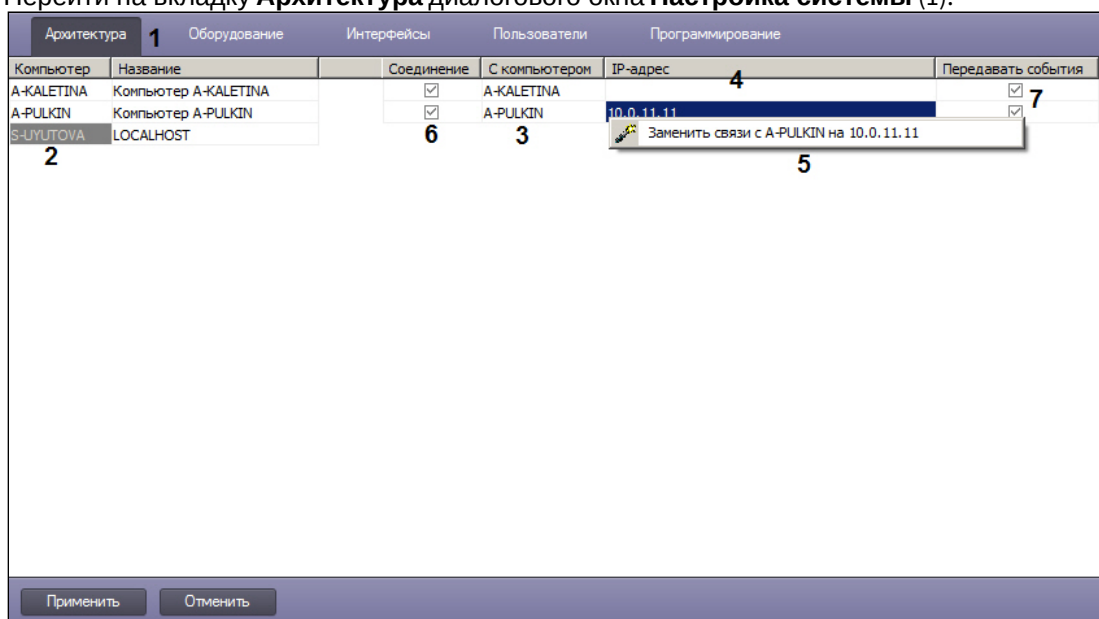
### 23.2.6 Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы

Для обеспечения работы распределенной системы необходимо настроить взаимодействие между Серверами, УРМА, УРММ. Взаимодействие между Серверами, УРМА, УРММ подразумевает репликацию баз данных (только для Серверов и УРМА) и обмен событиями. В процессе настройки необходимо указать для каждого Сервера, УРМА и УРММ перечень Серверов, УРМА и УРММ, с которыми осуществляется взаимодействие, и тех, взаимодействие с которыми не осуществляется.

Настройка взаимодействия компонентов системы видеонаблюдения выполняется с Сервера администрирования или – при наличии выделенных подсетей – с узлового Сервера или УРМА.

Настройка взаимодействия между компонентами распределенной системы видеонаблюдения осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Архитектура** диалогового окна **Настройка системы** (1).

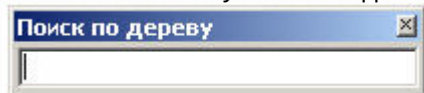


2. В столбце **Компьютер** отображается список сетевых имен Серверов, УРМА, УРММ, зарегистрированных на вкладке **Оборудование** (2). Необходимо кликнуть левой клавишей мыши по ячейке в столбце **Компьютер**, в которой указано сетевое имя Сервера, УРМА или УРММ, для которого требуется изменить параметры

настройки взаимодействия с каким-либо из Серверов, УРМА или УРММ. Текст в выделенной ячейке окрасится в серый цвет.

**Примечание.**

Для поиска компьютера по имени необходимо воспользоваться сочетанием клавиш Ctrl+F. Будет открыто окно **Поиск по дереву**, в котором следует ввести полное имя компьютера или его часть и нажать на клавишу Enter. Найденный компьютер будет выделен в списке серым цветом.



3. Перечень Серверов, УРМА и УРММ, с которыми может взаимодействовать выбранный Сервер, УРМА или УРММ, отобразится в столбце **С компьютером** (3).
4. В столбце **IP-адрес** необходимо указать адреса компьютеров, с которыми выполняется соединение (4). По умолчанию необходимо указывать IP-адрес. Если на панели настройки объекта **Объект охраны** на вкладке **Программирование** установлен флажок **DNS вместо IP разрешены**, допускается указание DNS-имени вместо IP-адреса. Если адреса компьютеров в сети назначаются автоматически (настроен DHCP), то поле **IP-адрес** можно оставить пустым.

**Примечание.**

Если имя компьютера указано правильно, то IP-адрес можно заполнить автоматически. Для этого необходимо ввести знак вопроса "?" в поле **IP-адрес** и нажать на клавишу Enter на клавиатуре.

5. В случае, если необходимо установить введенный IP-адрес для всех связей с данным компьютером в распределенной системе, необходимо кликнуть правой кнопкой мыши в поле **IP-адрес** и в открывшемся функциональном меню выбрать **Заменить связи с <Имя компьютера> на <IP-адрес>** (5). Это допускается в случае, если в распределенной системе гарантировано используются компьютеры с одним сетевым интерфейсом, и необходимо использовать именно указанный IP-адрес для связи с этими компьютерами.

**Внимание!**

При нажатии на кнопку **Применить** (см. шаг 10) изменения будут сохранены только для текущего компьютера. Для того чтобы назначенный описанным выше образом IP-адрес был сохранен для всех компьютеров распределенной системы, необходимо нажимать на кнопку **Применить**, удерживая клавишу **Ctrl** на клавиатуре.

6. О том, что обмен данными о параметрах конфигурации системы выбранного Сервера или УРМА с каким-либо из Серверов или УРМА осуществляется, свидетельствует наличие установленного флажка в ячейке, находящейся на пересечении столбца **Соединение** и соответствующей Серверу или УРМА строки (6). В том случае, если требуется исключить обмен параметрами конфигурации с выбранным Сервером или УРМА, необходимо снять соответствующий флажок в столбце **Соединение**.

**Примечание.**

Обмен Сервера или УРМА параметрами конфигурации с УРММ происходит всегда, независимо от того, установлен флажок **Соединение** для этого УРММ или нет.

7. О том, что обмен событиями выбранного Сервера или УРМА с каким-либо из Серверов или УРМА осуществляется, свидетельствует наличие установленного флажка в ячейке, находящейся на пересечении столбца **Передавать события** и соответствующей Серверу или УРМА строки (7). В том случае, если требуется исключить обмен событиями с выбранным Сервером или УРМА, необходимо снять соответствующий флажок в столбце **Передавать события**.

**Примечание.**

Обмен Сервера или УРМА событиями с УРММ происходит всегда, независимо от того, установлен флажок **Передавать события** для этого УРММ или нет.



**Примечание.**

Для того, чтобы установить все флажки в столбце **Соединение** или **Передавать события**, необходимо выделить ячейку в требуемом столбце и нажать Ctrl+A. Для снятия всех флажков необходимо выделить ячейку и нажать Shift+A.

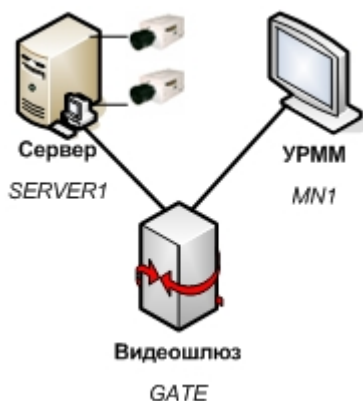
8. В том случае, если используется модемное соединение для связи компонентов распределенной системы, в свойствах объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** следует заполнить поля **Соединение**, **Пользователь** и **Пароль** в соответствии с настройками используемого модемного соединения Windows (название соединения, логин и пароль соответственно).
9. Повторить действия 2-6 для каждой пары Серверов, УРМА или УРММ.
10. Нажать на кнопку **Применить**.

Настройка взаимодействия между компонентами распределенной системы видеонаблюдения завершена.

В качестве примера рассмотрим настройку соединения Сервера и УРММ через видеошлюз. Схема взаимодействия компонентов для данного примера представлена на рисунке.

**Примечание.**

Видеошлюз используется в крупных распределенных системах видеонаблюдения и предназначен для маршрутизации видеосигналов между Серверами и Клиентами, расположенными в различных подсетях. Более подробное описание см. в разделе [Общие сведения о модуле Видеошлюз](#).



В соответствии со схемой, приведенной на рисунке необходимо исключить взаимодействие между Сервером (SERVER1) и УРММ (MN1). В результате настройки взаимодействия на вкладке **Архитектура** должны отображаться следующие параметры настройки:

1. Для видеошлюза (GATE) должно быть настроено взаимодействие и с Сервером (SERVER1) и с УРММ (MN1).

Архитектура		Оборудование	Интерфейсы	Пользователи	Программирование
Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события
GATE	Шлюз	<input checked="" type="checkbox"/>	MN1	192.168.1.2	<input checked="" type="checkbox"/>
MN1	Мониторинг 1	<input checked="" type="checkbox"/>	SERVER1	192.168.1.3	<input checked="" type="checkbox"/>
SERVER1	Сервер 1				


2. Для УРММ (MN1) должно быть настроено взаимодействие с видеошлюзом (GATE), а взаимодействие с Сервером (SERVER1) должно быть исключено.

Архитектура		Оборудование	Интерфейсы	Пользователи	Программирование
Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события
GATE	Шлюз	<input checked="" type="checkbox"/>	GATE	192.168.1.1	<input checked="" type="checkbox"/>
MN1	Мониторинг 1	<input type="checkbox"/>	SERVER1	192.168.1.3	<input type="checkbox"/>
SERVER1	Сервер 1				

3. Для Сервера (SERVER1) должно быть настроено взаимодействие с видеошлюзом (GATE), а взаимодействие с УРММ (MN1) должно быть исключено.

Архитектура		Оборудование	Интерфейсы	Пользователи	Программирование
Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события
GATE	Шлюз	<input checked="" type="checkbox"/>	GATE	192.168.1.1	<input checked="" type="checkbox"/>
MN1	Мониторинг 1	<input type="checkbox"/>	MN1	192.168.1.2	<input type="checkbox"/>
SERVER1	Сервер 1				

В ПК *Интеллект* на Сервере (SERVER1) на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** соответствующий УРММ (MN1) объект **Компьютер** не будет отображаться.

Однако, если установить флажок **Передавать события** (при этом флажок **Соединение** должен быть снят), то соответствующий УРММ (MN1) объект **Компьютер** будет отображаться на вкладке **Оборудование** на Сервере (SERVER1), но при этом будет отмечен значком , а название объекта будет окрашено в серый цвет. Это свидетельствует о том, что администрирование данного объекта не допускается.

## 23.2.7 Настройка синхронизации времени в распределенной системе

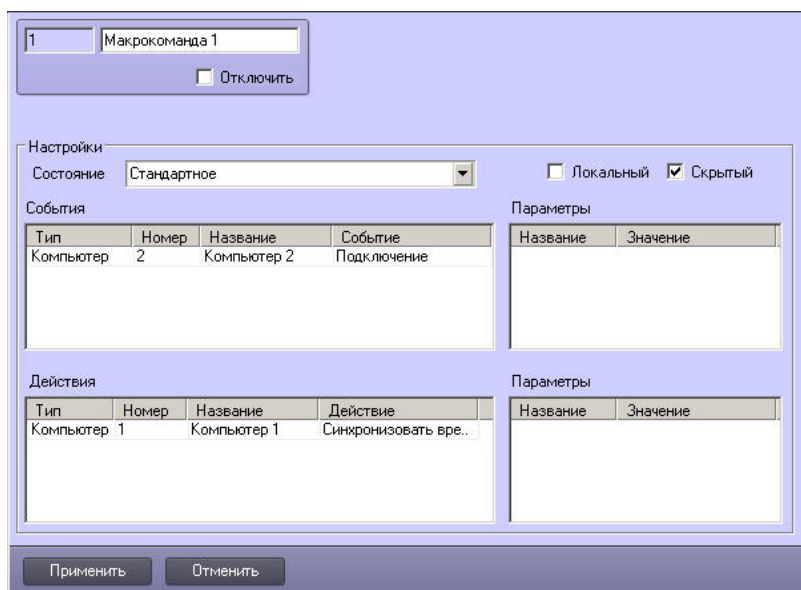
Для того, чтобы при запуске ПК *Интеллект* Сервер рассылал на подключенные к нему Серверы свое время, необходимо выполнить одно из ниже перечисленных действий:

1. Установить флажок **Синхронизация времени** на панели настройки объекта **Компьютер**, который соответствует Серверу, являющемуся источником времени для синхронизации (см. [Панель настройки объекта Компьютер](#)).
2. Установить флажок **Синхронизация времени** в утилите расширенной настройки системы tweaki.exe на Сервере, являющем источником времени для синхронизации (см. [Панель настройки раздела Интеллект](#)).
3. Создать параметр SyncTime со значением 1 в разделе реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE \Software\ITV\INTELLECT для 32-битной системы (HKEY\_LOCAL\_MACHINE \Software\Wow6432Node\ITV\INTELLECT для 64-битной системы) на Сервере, являющем источником времени для синхронизации.

Синхронизация времени происходит автоматически в 00 часов 00 минут каждых суток, либо при запуске ПК *Интеллект* на Сервере, являющем источником времени для синхронизации. Процесс синхронизации также может быть запущен при помощи реакции SYNC\_TIME системного объекта SLAVE (подробнее см. документ [Руководство по программированию](#), раздел *SLAVE*).

В случае, если синхронизацию времени требуется производить при подключении Серверов, являющихся приемниками времени при синхронизации, можно воспользоваться макрокомандой. Подробнее о макрокомандах см. раздел [Создание и использование макрокоманд](#).

**Пример** макрокоманды, выполняющей синхронизацию времени всех Серверов в распределенной системе при подключении Компьютера 2, если Компьютер 1 настроен как источник времени для синхронизации:



## 23.2.8 Назначение роли компьютеру в распределенной системе

Если в крупных распределенных системах (более 30 компьютеров) точно известно, что компьютер будет использоваться только как Клиент, рекомендуется явно указать это на панели настройки соответствующего объекта **Компьютер**. Это позволит оптимизировать работу программы.

### Примечание.

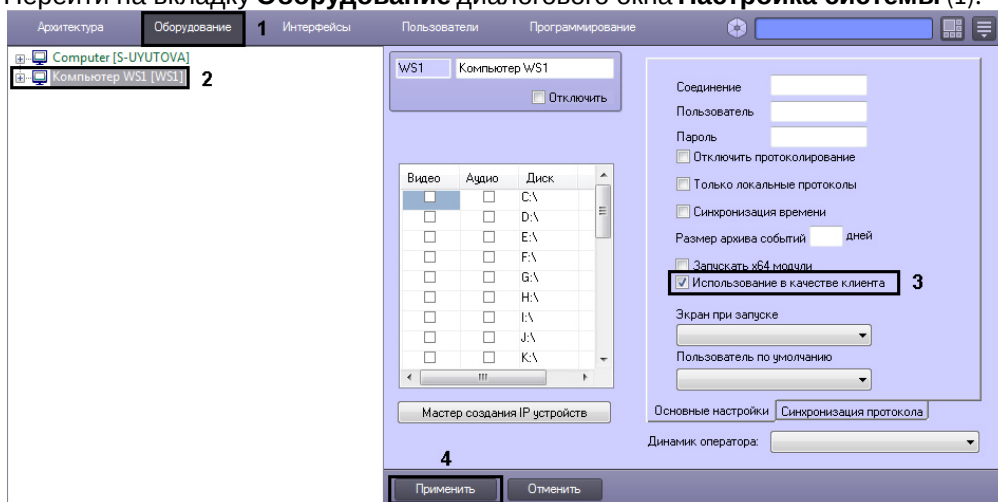
В распределенных системах меньшего размера данную настройку производить не обязательно.

### Внимание!

Если компьютер используется как Сервер/УРМА, но настроено его использование как только Клиента, распределенная система будет работать некорректно.

Назначение роли компьютеру в распределенной системе осуществляется следующим образом:

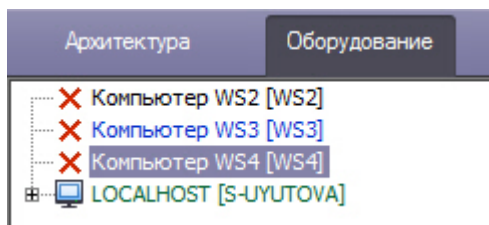
1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Выбрать объект **Компьютер**, соответствующий Клиенту (2).
3. Установить флажок **Использование в качестве клиента** (3).
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Роль компьютера в распределенной системе отображается цветом в дереве объектов:

- **Зеленым цветом** выделяется сервер, на котором локально осуществляется работа на данный момент.
- **Синим цветом** выделяется УРММ.
- **Черным цветом** выделяются остальные удаленные Сервера в системе.



Назначение роли компьютеру в распределенной системе завершено.

- ✓ Требования к сети TCP/IP  
Работа с использованием Клиента

## 23.2.9 Особенности работы распределенной системы при использовании NAT

В случае, если распределенная система строится на базе сети, в которой Серверы/УРМА и/или УРММ находятся за NAT, то для работы такой системы рекомендуется использовать технологию VPN-туннелей. Тем не менее, это требование не является обязательным: можно выполнить настройку распределенной архитектуры в обычном порядке, как указано в разделе [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#). При этом для соединения УРММ за NAT с Сервером/УРМА следует указать внешний IP-адрес Сервера/УРМА, а IP-адрес УРММ не указывать.

При настройке NAT требуется открыть порты, используемые запущенными модулями ПК *Интеллект* – см. раздел [Список TCP портов, используемых ПК Интеллект](#). Кроме того, необходимо открыть порты, которые использует MS SQL Server для синхронизации баз данных.

### **Примечание.**

По умолчанию MS SQL Server использует TCP-порт 1433 и UDP-порт 1434.

В случае, если за NAT находится IP-камера, работающая по протоколу ONVIF, то корректная работа с такой камерой, даже при «проброшенных» через шлюз портах, не гарантируется. Данное ограничение связано с особенностями протокола ONVIF.

## 23.3 Настройка оборудования

### 23.3.1 Настройка использования 64-битных модулей

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность использовать модули, специализированные для работы в 32-битных и 64-битных операционных системах. На 64-битную платформу переведены модули `video.run` и `vmdadb.run`, кодеки, часть драйверов IP-камер и плат видеоввода.

Модули, специализированные для работы в 64-битных системах, позволяют снять ограничения на число подключаемых и одновременно отображаемых видеоканалов в ПК *Интеллект*. Использование 64-битных модулей позволяет достичь увеличения производительности системы до 10 % по сравнению с 32-битными модулями.

В ПК *Интеллект* недоступна 64-битная версия объекта **Сцена** (см. [Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена](#)). Некоторые модули вертикальных решений не поддерживают 64-битный режим, а некоторые, наоборот, поддерживают только его. Подробнее см. документацию на соответствующее вертикальное решение в хранилище документации [по ссылке](#).

По умолчанию в ПК *Интеллект* загружаются 64-битные модули, а если модуль данной битности отсутствует, то запускается 32-битный модуль.

### **Внимание!**

Если в конфигурации создано два детектора из состава подсистемы *DetectorPack*, один из которых поддерживает работу только в 32-битном режиме, а второй только в 64-битном, то модуль детекторов запустится в 32-битном режиме, а 64-битный детектор не будет работать (аналогично и для других вертикальных решений в рамках одного модуля).

Использование 64-битных модулей рекомендуется в следующих случаях:

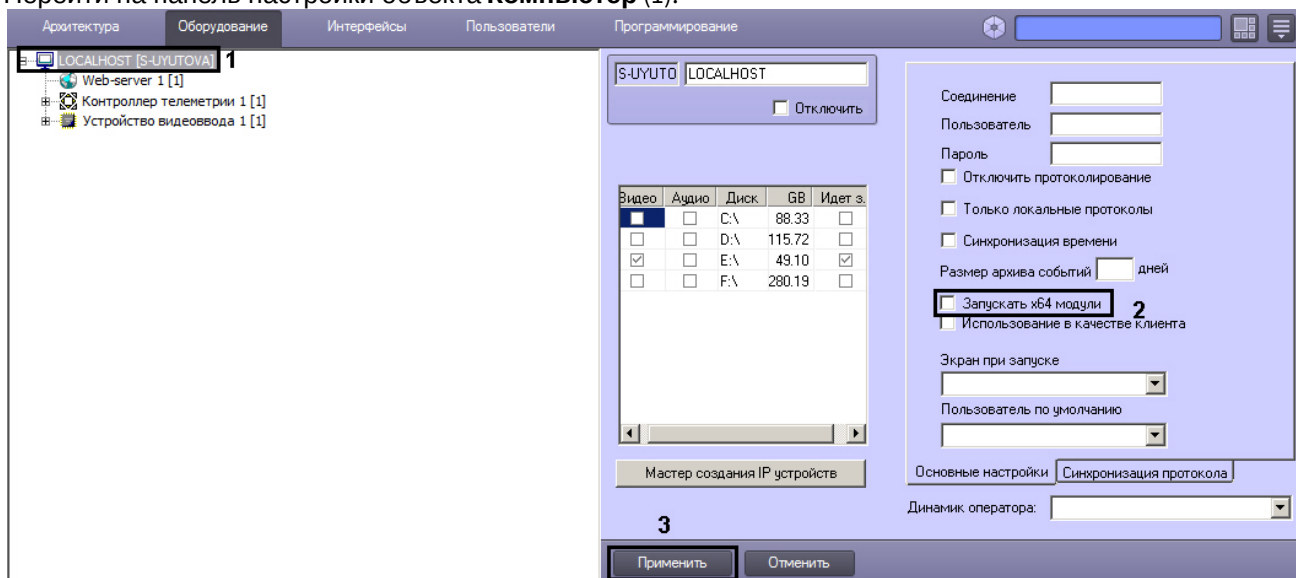
1. при необходимости одновременного отображения большого числа камер (от 100);
2. при необходимости отображения большого числа камер в сверхвысоком разрешении (от 50 камер с разрешением 5 Мп в формате без частичной распаковки);
3. при необходимости использования большого количества каналов интеллектуальных детекторов с поиском (от 25 объектов **Трекер** на Сервере при разрешении видео свыше 800x600).

### **Примечание.**

Для плат с аппаратной компрессией WS7 и WS17 отсутствует 64-х битный декодер. В связи с этим при использовании 64-х битных модулей на удаленном клиенте не отображается видео с данных плат.

Для того, чтобы включить 64-битные модули, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер** (1).



2. Установить флажок **Запускать x64 модули** (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).
4. Перезапустить ПК *Интеллект*.

В результате будут загружены модули, специализированные для 64-битной операционной системы. В случае, если 64-битный модуль не найден, будет запущен соответствующий 32-битный модуль.

Настройка использования 64-битных модулей завершена.

## 23.3.2 Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект

### 23.3.2.1 Общие сведения о настройке видеоподсистемы

#### 23.3.2.1.1 Описание компонентов видеоподсистемы

В цифровых системах видеонаблюдения, построенных на базе программного комплекса *Интеллект*, под видеоподсистемой подразумевается совокупность программных модулей и аппаратных устройств, обеспечивающих получение, передачу, оцифровку, обработку, запись и отображение на экраны мониторов видеосигналов с видеокамер системы видеонаблюдения.

Аппаратная часть видеоподсистемы включает следующие устройства:

1. платы видеоввода;
2. аналоговые видеокамеры;
3. IP-устройства.

Программная часть видеоподсистемы включает следующие компоненты:

1. компоненты для конфигурирования плат видеоввода;
2. компоненты для компрессирования и декомпрессирования оцифрованного видеосигнала;
3. компоненты для записи оцифрованного видеосигнала;
4. компоненты для передачи оцифрованного видеосигнала на Рабочие места;
5. компоненты для отображения видеосигнала на мониторе.

✔ **Монтаж и установка аппаратного обеспечения подсистемы видеонаблюдения**

Настройка плат видеоввода в ПК Интеллект  
 Настройка IP-устройств  
 Оборудование, интегрированное в программный комплекс Интеллект

### 23.3.2.1.2 Конфигурирование плат видеоввода

Конфигурирование плат видеоввода осуществляется непосредственно в процессе администрирования ПК *Интеллект*. Конфигурирование плат видеоввода выполняется путем задания параметров оцифровки и обработки видеосигналов, определяющих следующие характеристики оцифрованных видеосигналов:


1. формат сигнала (PAL или NTSC);
2. частота кадров;
3. разрешение кадра;
4. яркость;
5. контрастность;
6. цветовая насыщенность;
7. формат цветопередачи.

Параметры обработки и оцифровки видеосигнала задаются для каждой видеокамеры индивидуально (за исключением формата сигнала, задаваемого для всех видеокамер, относящихся к одному АЦП платы видеоввода).

#### **Примечание.**

В многопоточном режиме (см. раздел [Настройка многопоточного видеосигнала](#)) настройка параметров **формат сигнала** (PAL или NTSC), **частота кадров**, **разрешение кадра** производится отдельно для каждого видеопотока на панели настройки объекта **Камера**, на вкладке **Видеопоток** (см. раздел [Панель настройки объекта Камера](#)).

Кроме того, конфигурирование плат видеоввода включает настройку коммутации каналов ввода видеосигналов.

-  [Настройка плат видеоввода в ПК Интеллект](#)  
[Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер](#)


### 23.3.2.1.3 Конфигурирование IP-устройств

Конфигурирование IP-устройства выполняется с использованием Web-сервера или другого программного обеспечения, поставляемого с данным устройством, и ПК *Интеллект*.

Параметры обработки (формат, частота кадров, разрешение кадра, яркость, контрастность, цветовая насыщенность, формат цветопередачи) и компрессирования видеосигналов задаются с использованием Web-сервера или другого программного обеспечения, поставляемого с данным устройством.

ПК *Интеллект* осуществляет прием, обработку детекторами видеоизображения, запись и передачу на УРМ видеосигналов с IP-устройств.

Перед использованием IP-устройства в программном комплексе *Интеллект* необходимо убедиться в том, что установленные посредством Web-сервера IP-устройства параметры оцифровки и обработки видеосигналов (в частности, кодеки) поддерживаются программным комплексом *Интеллект*. Актуальная информация о совместимости IP-устройств приведена на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <https://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

-  [Требования к IP-устройствам аудио- и видеоввода](#)  
[Настройка IP-устройств](#)

### 23.3.2.1.4 Компрессирование и декомпрессирование видеосигнала

Программное компрессирование видеосигнала – это программная обработка оцифрованного видеопотока с целью уменьшения его объема. Компрессирование выполняется в соответствии со специализированным программным алгоритмом.

В ПК *Интеллект* для компрессирования видеосигналов с плат видеоввода используется специально разработанный алгоритм MotionWavelet. Использование данного алгоритма позволяет уменьшить объемы видеопотоков в несколько десятков крат (от 5 до 30-ти, в зависимости от характеристик видеосигнала и степени компрессирования).

Для компрессирования видеосигналов с IP-устройств используются разработанные производителями данных устройств или стандартные (например, MPEG4) алгоритмы.

Уменьшение объема видеопотока при компрессировании видеосигнала достигается за счет ухудшения его качества. В связи с этим в программном комплексе *Интеллект* компрессирование видеосигнала выполняется только в режимах записи на диск и передачи на Рабочие места. Перед отображением на монитор, установленный на Сервере, компрессирование видеосигнала не производится.

Для отображения на мониторе компрессированного видеосигнала предварительно производится его декомпрессирование. Декомпрессирование автоматически выполняется при отображении видеосигналов (как в реальном времени, так и при воспроизведении видеозаписей из архива Сервера) на Рабочих местах и при воспроизведении видеозаписей на Сервере.

Если разрешение видеоизображения на Мониторе меньше, чем разрешение компрессированного видеосигнала, ПК *Интеллект* производит частичную декомпрессию видеосигнала, что позволяет снизить нагрузку на процессор компьютера, производящего декомпрессию. Нагрузка на сеть при этом снижается только при использовании кодека MotionWavelet, для остальных кодеков – не снижается. Частичная декомпрессия возможна при использовании кодеков MPEG4, MJPEG, MxPEG, Motion Wavelet, H264svc, JPEG2000. Частичная декомпрессия для кодеков H263, H264avc и Mpeg2 не поддерживается. Для H264svc-t поддерживается только понижение fps.

Описание используемых декомпрессоров приведено в таблице:

Декомпрессор	Описание
FfmpegAllInOneDecoder	Модуль, включающий набор декодеров библиотеки Ffmpeg (с открытым исходным кодом). Позволяет преобразовывать мультимедийные данные, сжатые с помощью кодеков: MxPEG, MPEG2, MPEG4, Motion JPEG
H264InterlacedIppDecoder H264IppDecoder MPEG2IppDecoder MJPEGIppDecoder MPEG4IppDecoder	Декомпрессоры, входящие в библиотеку Intel Integrated Performance Primitives (Intel IPP). В названии декомпрессора указан формат сжатия, для которого он используется
H264SvcEx	Декомпрессор для преобразования видеосигналов в формате H264Svc, получаемых от устройств Stretch, в формат H264Avc
H264SvcTex	Декомпрессор для преобразования видеосигналов в формате H264Svc-t, получаемых от устройств VIVOTEK, в формат H264Avc
MxPEG Mobotix	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от устройств Mobotix
Motion Wavelet 7.1	Декомпрессор, выполняющий вейвлет-преобразование видеосигнала
BOSCH	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от устройств BOSCH



Декомпрессор	Описание
Intel Quick Sync	<p>Декомпрессор на базе технологии QuickSync, которая позволяет декодировать видео в формате H.264 аппаратно с использованием встроенного графического процессора Intel, тем самым значительно снижая нагрузку на CPU.</p> <p>Для работы данного декомпрессора необходимо включить в BIOS интегрированную видеокарту и установить последние графические драйвера от Intel.</p> <p>Для различных версий Intel Quick Sync поддерживаются разные максимальные разрешения, подробнее см. веб-сайт <a href="https://www.intel.ru/">https://www.intel.ru/</a></p>

**Примечание.**

При использовании декомпрессоров, входящих в библиотеку Intel IPP, при некоторых разрешениях могут наблюдаться дефекты видеоизображения. В таких случаях рекомендуется использовать разрешение видеоизображения кратное 16 (например, 1280x720 или 1360x768) или выбрать другой декомпрессор.

Алгоритмы компрессирования и декомпрессирования задаются на панели настройки объекта **Камера** с помощью списков **Компрессор** и **Декомпрессор** соответственно (см. раздел [Панель настройки объекта Камера](#)). При этом заданный в настройках камеры алгоритм декомпрессирования сигнала используется при выводе видеосигнала на монитор видеонаблюдения и для работы детекторов.

**Внимание!**

По умолчанию возможность выбора алгоритмов компрессирования и декомпрессирования недоступна, и раскрывающиеся списки **Компрессор** и **Декомпрессор** недоступны для редактирования. Для включения данной возможности необходимо установить значение 1 параметру реестра EnableCodecSettings (см. [Справочник ключей реестра](#)).

**Примечание.**

В многопоточном режиме (см. раздел [Настройка многопоточного видеосигнала](#)) выбор кодека и настройка качества видеосигнала производятся отдельно для каждого видеопотока на панели настройки объекта **Камера**, на вкладке **Видеопоток**.

Если на панели настройки объекта **Камера** не выбран компрессор/декомпрессор (значение по умолчанию) или выбран неподходящий, ПК *Интеллект* автоматически выбирает первый по алфавиту компрессор/декомпрессор. Если он также не подходит, выбирается следующий по алфавиту и так далее, пока не будет найден подходящий.

**Примечание.**

При использовании плат видеоввода WS7 и WS17 рекомендуется оставлять поле **Декомпрессор** пустым, либо использовать декомпрессор Motion Wavelet. При выборе других декомпрессоров корректная работа ПК *Интеллект* не гарантируется.

**Внимание!**

В том случае, если по каким-либо характеристикам автоматический выбор декомпрессора не устраивает, необходимо самостоятельно подобрать подходящий декомпрессор.

### 23.3.2.1.5 Запись оцифрованного видеосигнала

Запись видеосигналов в архив Сервера выполняется с целью проведения ретроспективного анализа событий на подконтрольном объекте.

Архив видеозаписей располагается на локальных дисках Сервера. По заполнении области диска, отведенной под архив, производится перезапись архива.



Перед записью видеосигнала в архив видеосервера ПК *Интеллект* производит его компрессирование. Компрессирование видеосигнала производится с целью уменьшения размера видеозаписей.

Запись видеосигнала выполняется ПК *Интеллект* как в автоматическом режиме (по тревогам видеокамер (Основных детекторов движения) и детекторов видеоизображения), так и по команде Оператора.

Для повышения эффективности проведения ретроспективного анализа возможна реализация видеозаписи с Предзаписью (видеозаписи с предысторией события), Дозаписью (видеозапись последствий события), Горячей записью (видеозапись хода события с увеличенной частотой кадров).

✔ [Настройка записи видеосигналов в архив](#)

### 23.3.2.1.6 Передача оцифрованного видеосигнала на Рабочие места

Программный комплекс *Интеллект* позволяет вести видеонаблюдение на Рабочих местах, реализованных на следующих аппаратно-программных компонентах:

1. персональный компьютер PC (IBM PC-based), подключаемый к Серверу посредством локальной сети TCP/IP;
2. персональный компьютер PC (IBM PC-based), подключаемый к Серверу по HTTP-протоколу посредством модуля Web-сервер;
3. мобильное устройство на базе операционной системы iOS или Android, подключаемое к Серверу посредством мобильного клиента.

На Рабочие места могут передаваться видеосигналы как в реальном времени, так и из архива Сервера. Перед передачей на Рабочие места производится компрессирование видеосигналов.

✔ [Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места](#)

### 23.3.2.1.7 Отображение видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения

Отображение видеосигналов выполняется с использованием Монитора видеонаблюдения. Монитор видеонаблюдения предназначен, в частности, для отображения поступающих с видеокамер видеосигналов и воспроизведения видеозаписей.

Дополнительно Монитор видеонаблюдения позволяет использовать функции управления детекторами, поворотными устройствами, микрофонами, функции обработки и экспорта видеоизображения.

В зависимости от способа передачи видеосигнала различают следующие Мониторы видеонаблюдения:

1. Монитор видеонаблюдения Сервера.
2. Монитор видеонаблюдения Рабочих мест, подключаемых к Серверу посредством локальной сети TCP/IP. Идентичен Монитору видеонаблюдения Сервера.
3. Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, отображаемый в Web-браузерах на Рабочих местах, подключаемых к Серверу по HTTP-протоколу посредством модуля *Web-сервер*.
4. Монитор видеонаблюдения мобильного клиента на базе операционной системы iOS или Android.

Перечисленные Мониторы видеонаблюдения различаются структурой и набором функциональных возможностей. При соответствующей настройке возможности отображения видеосигнала в реальном времени и воспроизведения видеозаписей доступны при работе с любым Монитором видеонаблюдения.

✔ [Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения](#)

### 23.3.2.2 Регистрация устройств видеоввода и видеокамер в программном комплексе Интеллект

Чтобы настроить видеоподсистему в ПК *Интеллект*, необходимо создать объекты **Устройство видеоввода**, на базе которых создаются объекты **Камера**, соответствующие подключенным видеокамерам (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Настройка видеоподсистемы](#)).

### 23.3.2.3 Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер

#### 23.3.2.3.1 Задание формата входного аналогового видеосигнала (PAL или NTSC)

В зависимости от формата входного видеосигнала используются различные алгоритмы оцифровки и обработки. Формат входного сигнала задается отдельно для каждого АЦП платы видеоввода. Для одного АЦП допускается оцифровка и обработка видеосигналов только одного формата: или PAL, или NTSC.

В ПК *Интеллект* все АЦП плат видеоввода по умолчанию настроены на оцифровку видеосигналов в формате PAL.

#### Примечание

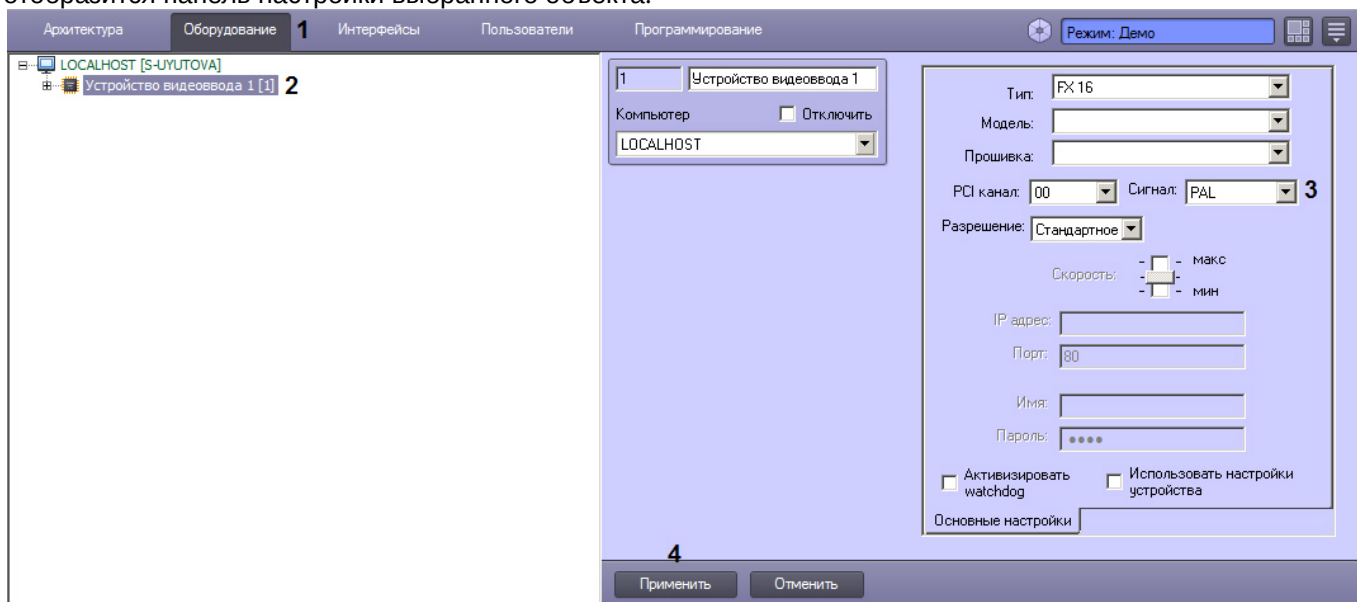
При использовании плат Stretch VRC 6004, VRC 6008, VRC 6416, VRC 7008L, VRC 6404HD выбор входного видеосигнала (PAL или NTSC) происходит автоматически в зависимости от видеокамер, подключенных к плате. Изменение данного параметра не влияет на работу платы.

#### Примечание

При использовании плат SL16-200 (FX116), FX416 следует перезапускать ПК *Интеллект* после изменения формата входного видеосигнала. В противном случае будут действовать предыдущие настройки.

Для настройки АЦП платы видеоввода на оцифровку и обработку видеосигнала в формате NTSC необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Устройство видеоввода**, соответствующий настраиваемому устройству видеоввода (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. Из раскрывающегося списка **Сигнал** выбрать значение **NTSC** (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Выбор формата входного видеосигнала завершен.

### 23.3.2.3.2 Настройка частоты кадров

#### На странице:

- [Ресурсы плат видеоввода](#)
- [Режимы работы АЦП плат видеоввода](#)
- [Порядок настройки частоты кадров видеосигналов](#)
- [Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода](#)
- [Определение текущих частот кадров видеосигналов](#)
- [Изменение прореживания кадров](#)
- [Распределение ресурсов платы видеоввода](#)
- [Приоритеты обработки видеосигналов](#)
- [Установка приоритета обработки видеосигнала](#)
- [Установка приоритета записи видеосигнала](#)

#### 23.3.2.3.2.1 Ресурсы плат видеоввода

По умолчанию ресурсы плат видеоввода, расходуемые на обработку и оцифровку видеосигналов, равномерно распределяются между видеокамерами. Ресурсы, выделяемые АЦП на обработку и оцифровку видеосигнала, определяют ограничения, накладываемые на частоту кадров оцифрованного видеосигнала.

Программные компоненты комплекса *Интеллект*, отвечающие за конфигурирование плат видеоввода, позволяют выделить одной или нескольким видеокамерам дополнительные ресурсы АЦП платы видеоввода, и, таким образом, увеличить частоту кадров видеосигнала с данных видеокамер. При этом частота кадров видеосигнала с других видеокамер уменьшится.

Совместное использование плат видеоввода и программного комплекса *Интеллект* позволяет реализовать следующие варианты перераспределения ресурсов платы видеоввода между видеокамерами:

**Вариант 1.** Перераспределение видеокамер между АЦП платы видеоввода.

В общем случае ресурсы АЦП характеризуются максимально допустимой суммарной частотой кадров видеосигналов. По умолчанию ресурсы АЦП равномерно делятся между видеокамерами, обработка и оцифровка которых производится данным АЦП. Таким образом, чем больше видеосигналов с видеокамер оцифровывает и обрабатывает АЦП, тем с меньшей частотой кадров производится оцифровка каждого отдельного видеосигнала.

Перераспределение видеокамер между АЦП позволяет увеличить частоту кадров видеосигналов для одних видеокамер за счет уменьшения для других.

В том случае, если к плате видеоввода подключены все видеокамеры, допустимые для подключения к ней, доступно только равномерное распределение видеокамер по АЦП платы видеоввода. В указанном случае каждый АЦП платы выполняет обработку и оцифровку видеосигнала с одинакового количества видеокамер. Таким образом, максимально допустимая частота кадров для всех видеосигналов одинакова (за исключением случаев наличия различных форматов видеосигнала и различных разрешений кадра).

В том случае, если к плате видеоввода подключены видеокамеры, в количестве, не превосходящем максимальное, имеется возможность перераспределить видеокамеры между АЦП платы видеоввода. Перераспределение осуществляется путем размещения видеокамер, частоту кадров видеосигнала которых требуется увеличить, индивидуально на одном АЦП или в количестве меньшем максимально допустимого. При этом размещенные на данном АЦП видеокамеры, к частоте кадров видеосигнала с которых не предъявляется особых требований, переводятся на другие АЦП платы видеоввода.

Пример перераспределения видеокамер по АЦП схематично представлен на рисунке.



А. равномерное распределение видеокамер между АЦП



Б. перераспределение видеокамер между АЦП для выделения дополнительных ресурсов видеокамере №1

**Вариант 2.** Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами, обработка и оцифровка видеосигналов с которых производится одним АЦП.

По умолчанию ресурсы АЦП равномерно делятся между видеокамерами, обработка и оцифровка которых производится данным АЦП.

Перераспределение ресурсов АЦП позволяет увеличить частоту кадров видеосигналов для одних видеокамер за счет уменьшения для других. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами намного менее эффективно, чем перераспределение видеокамер по АЦП. В связи с этим выполнять его следует только в том случае, если перераспределение видеокамер по АЦП невозможно или возможности данной операции исчерпаны.

Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами осуществляется путем выделения одной видеокамере дополнительных ресурсов АЦП на обработку и оцифровку поступающего с данной видеокамеры видеосигнала. При этом дополнительные ресурсы АЦП выделяются путем их изъятия у других видеокамер, оцифровка и обработка видеосигнала с которых производится данным АЦП.

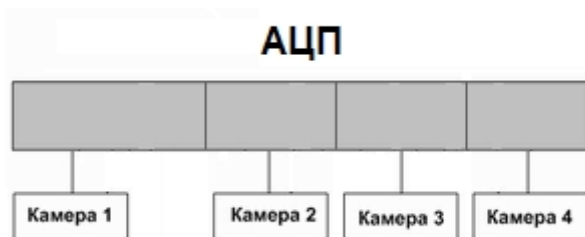
Таким образом, в пределах одного АЦП увеличение частоты кадров видеосигнала с одной видеокамеры достигается за счет уменьшения частоты кадров видеосигнала с других видеокамер.

Данная операция выполняется путем размещения выбранной видеокамеры в приоритетной очереди обработки.

Пример перераспределения ресурсов одного АЦП между видеокамерами схематично приведен на рисунке.



А. равномерное распределение видеокамер между АЦП



Б. перераспределение видеокамер между АЦП для выделения дополнительных ресурсов видеокамере №1

#### 23.3.2.3.2.2 Режимы работы АЦП плат видеоввода

В зависимости от того, какое количество видеосигналов обрабатывает и оцифровывает один АЦП, выделяется два режима работы АЦП:

1. Живое видео.
2. Мультиплексирование.

В режиме Живое видео все ресурсы АЦП (граббера) используются для обработки только одного видеосигнала, что позволяет получать оцифрованный видеопоток с максимально возможной частотой кадров - 25 кадров/с в формате PAL и 30 кадров/с в формате NTSC.

В том случае, если АЦП осуществляет обработку двух и более видеосигналов, его ресурсы используются в режиме мультиплексирования. При этом ресурсы АЦП делятся поровну между видеокамерами, и, помимо обработки видеосигналов, часть общего ресурса расходуется на поддержку процесса мультиплексирования. Таким образом, суммарная частота кадров, оцифрованных одним АЦП в режиме мультиплексирования видеосигналов, существенно меньше частоты кадров в режиме **Живое видео**.

Максимально допустимая суммарная частота кадров в режиме мультиплексирования зависит от разрешений кадров видеосигналов.

Для АЦП, производящего оцифровку всех видеосигналов со стандартным (352x288 пикселей в формате PAL, 352\*240 пикселей в формате NTSC) и/или высокими (704x288 пикселей в формате PAL, 640\*240 пикселей в формате NTSC) разрешениями кадра, суммарная частота кадров составляет 16 кадров/с для формата PAL и 20 кадров/с для в формате NTSC видеосигналов.

В том случае, АЦП производит оцифровку по крайней мере одного из видеосигналов с полным разрешением кадра (704\*576 пикселей в формате PAL и 640\*480 пикселей в формате NTSC), то максимально допустимая суммарная частота кадров уменьшается до 12 кадров/с для формата PAL и 15 кадров/с для формата NTSC видеосигналов.

#### 23.3.2.3.2.3 Порядок настройки частоты кадров видеосигналов

Параметры настройки, заданные по умолчанию, позволяют получать оцифрованные видеосигналы с частотами кадров 2 кадра/с в формате PAL и 2,5 кадра/с в формате NTSC.

В процессе настройки допускается возможность как увеличения, так и уменьшения частот кадров видеосигналов.

Процесс настройки частоты кадров видеосигналов включает следующие этапы:

1. Отключение объектов **Камера**, соответствующих неиспользуемым каналам видеоввода. Данная операция позволяет распределить ресурсы АЦП только между работающими видеокамерами, что обеспечит увеличение частоты кадров поступающих с них видеосигналов.
2. Изменение прореживания кадров.
3. Перераспределение видеокамер по АЦП платы видеоввода.
4. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами (приоритетные очереди обработки).

В большинстве случаев достаточно выполнения 1 и 2 этапов настройки частоты кадров. Этапы настройки 3 и 4 требуется выполнять только в том случае, если к частоте кадров видеосигнала по одной или нескольким видеокамерам предъявляются повышенные требования.

#### 23.3.2.3.2.4 Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода

Распределение ресурсов АЦП плат видеоввода осуществляется по умолчанию между всеми каналами видеоввода поровну, независимо от того обстоятельства, поступает ли по каналу видеоввода сигнал или нет. Таким образом, даже в том случае, если видеосигнал не поступает на какой-либо канал видеоввода, на каждый канал видеоввода выделяются ресурсы АЦП.

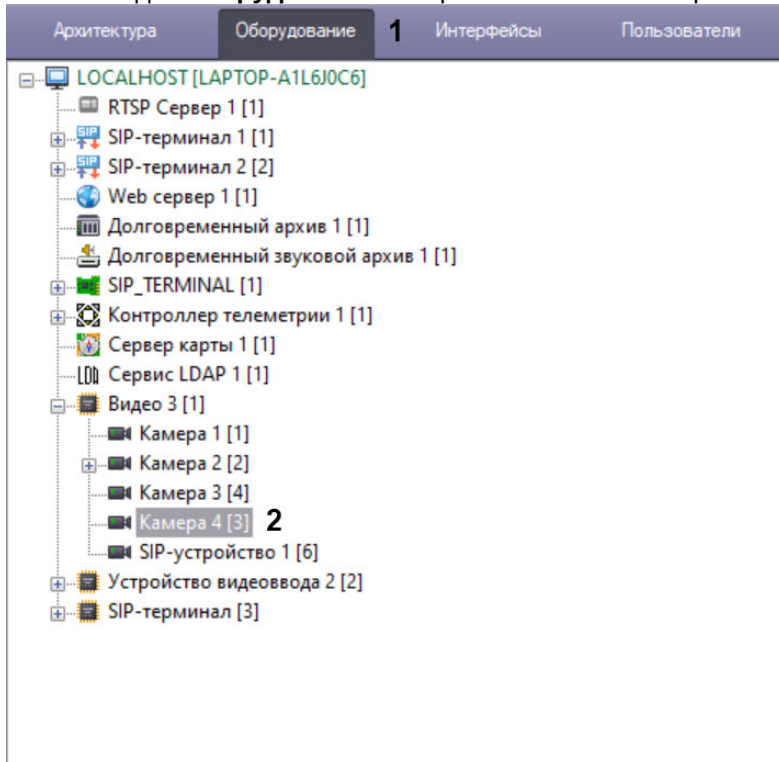
Для того чтобы ресурсы АЦП не выделялись на оцифровку и обработку неиспользуемых каналов видеоввода, необходимо отключить в ПК *Интеллект* объекты **Камера**, соответствующие данным каналам.

Отключение нескольких объектов **Камера** осуществляется поочередно для каждого объекта.

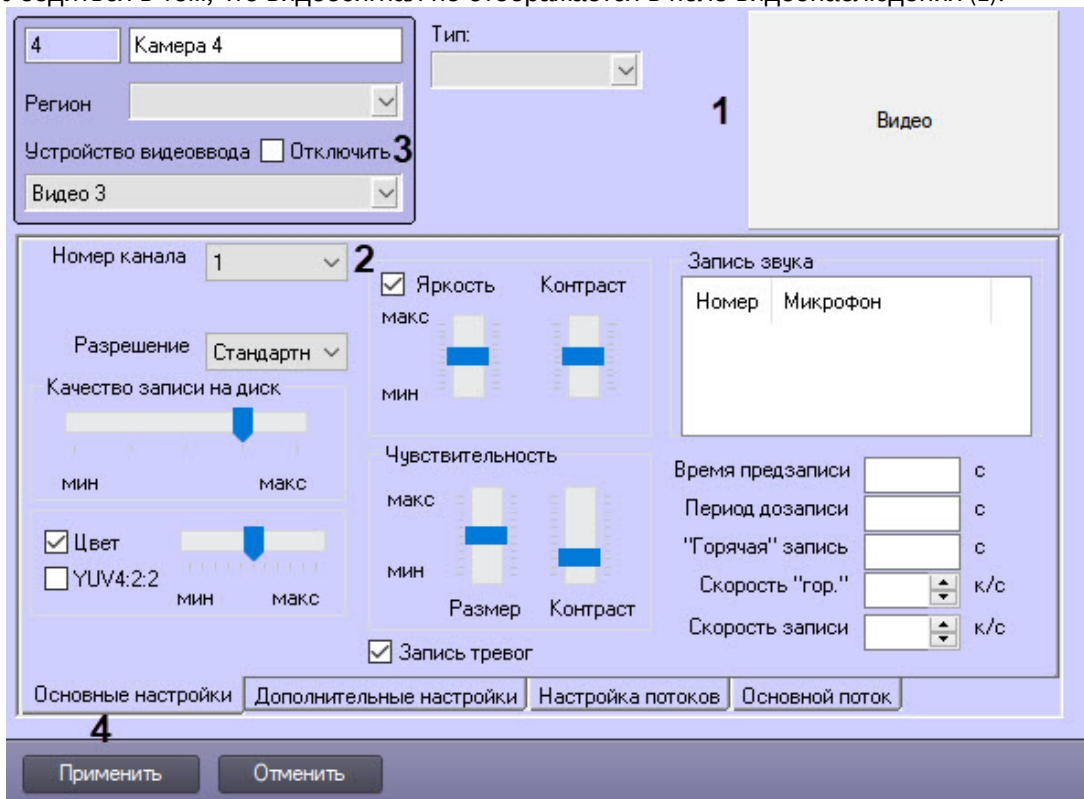
Для того чтобы в ПК *Интеллект* отключить объекты **Камера**, соответствующие неиспользуемым каналам видеоввода, необходимо выполнить следующие действия:

1. Определить, на какие именно номера каналов видеоввода (с учетом нумерации BNC-разъемов) не поступают видеосигналы (не подключены видеокамеры).
2. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
3. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, номер канала которого равен номеру BNC-разъема, соответствующего неиспользуемому каналу видеоввода (2). В правой

части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



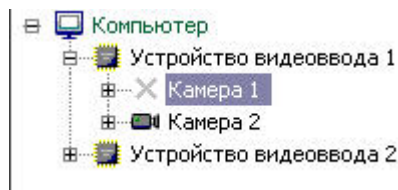
4. Убедиться в том, что видеосигнал не отображается в поле видеонаблюдения (1).



5. Отображение видеосигнала в поле видеонаблюдения свидетельствует о том, что объект **Камера** сопоставлен другому каналу видеоввода. Номер канала видеоввода задается в списке **Номер канала** на вкладке **Основные настройки** (2). Необходимо либо сопоставить объект **Камера** номеру канала, соответствующего номеру BNC-разъема и номеру объекта **Камера**, либо произвести поиск объекта **Камера**, сопоставленного требуемому номеру канала видеоввода.
6. Установить флажок **Отключить** (3).
7. Нажать кнопку **Применить** (4).



Отключенный объект **Камера** будет отмечен в дереве объектов значком **крест**.



На этом настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода завершена.

### 23.3.2.3.2.5 Определение текущих частот кадров видеосигналов

Перед настройкой частот кадров для видеосигналов с видеокамер системы видеонаблюдения рекомендуется определить, с какими частотами кадров производится оцифровка видеосигналов в текущий момент.

Выполнять настройку частот кадров следует только в том случае, если частоты кадров видеосигналов с одной или нескольких видеокамер не удовлетворяют предъявляемым к ним требованиям.

Определение текущих частот кадров видеосигналов выполняется для каждой видеокамеры индивидуально.

Для определения частоты кадров видеосигнала по видеокамере необходимо предварительно выполнить следующие действия:

1. Настроить Монитор видеонаблюдения (см. раздел [Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения](#));
2. С помощью утилиты tweaki.exe включить режим отладки ПК *Интеллект* (см. раздел [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#)).

В режиме отладки ПК *Интеллект* текущие частоты кадров оцифрованных видеосигналов отображаются непосредственно на Мониторе видеонаблюдения. Для получения информации о частоте кадров видеосигнала с выбранной видеокамеры необходимо выполнить следующие действия:

1. Отобразить на Мониторе видеонаблюдения Окно видеонаблюдения, соответствующее выбранной видеокамере.
2. Перевести Окно видеонаблюдения выбранной видеокамеры в активный режим, щелкнув по нему левой клавишей мыши.
3. Текущая частота кадров видеосигнала, выводимого в выбранном Окне, отобразится в Информационном окне, расположенном в правом верхнем углу монитора видеонаблюдения.



#### **Примечание.**

Для плат Stretch с установленным стандартом сжатия h264 отображаемая на Мониторе ПК *Интеллект* частота кадров может быть меньше частоты кадров, заявленной производителем платы. Это связано с тем, что при отображении частоты кадров оцифровки видеосигнала на Мониторе ПК *Интеллект* не учитываются пустые кадры, которые выдает плата видеоввода. Пустые кадры не содержат информацию об изображении и создаются платой видеоввода, когда в видео потоке отсутствуют изменения и новый кадр видеозаписи такой же, как и предыдущий (например, в кадре нет движения).



### 23.3.2.3.2.6 Изменение прореживания кадров

По умолчанию в ПК *Интеллект* видеосигналы оцифровываются с частотой кадров, меньшей максимально допустимой. Данный подход применяется в связи со следующими обстоятельствами:

1. Оцифровка и отображение видеосигнала с высокой частотой кадров – это ресурсоемкий процесс. С увеличением частоты кадров видеосигнала возрастают требования к конфигурации компьютера, используемого в качестве Сервера.
2. Видеосигнал передается на Рабочие места с той же частотой кадров, с которой производится его оцифровка. Таким образом, требования к пропускной способности сетей возрастают прямо пропорционально увеличению частоты кадров видеосигналов.

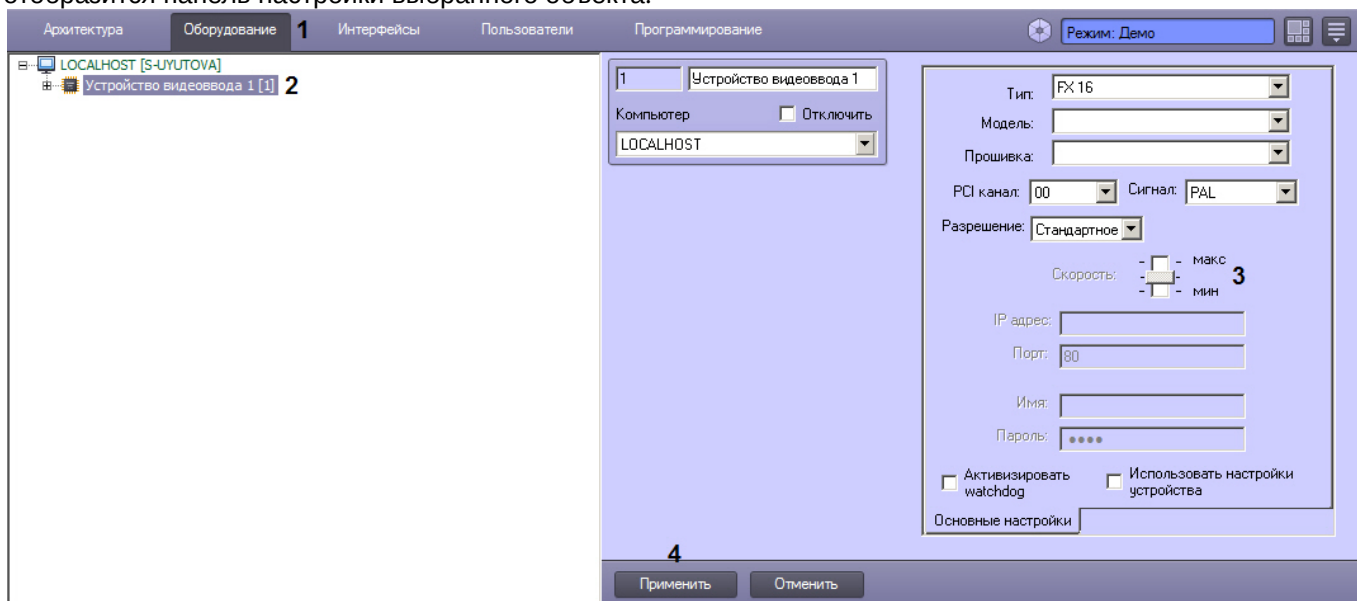
По умолчанию суммарная частота кадров видеосигналов, оцифровку и обработку которых производит один АЦП, в 2 раза меньше максимально допустимой. Данное соотношение обеспечивается механизмом прореживания видеосигналов, который для дальнейшей обработки функциональными модулями ПК *Интеллект* предоставляет каждый 2-ой кадр.

Допускается как уменьшение прореживания (увеличение суммарной частоты кадров), так и увеличение (уменьшение суммарной частоты кадров).

Изменение прореживания видеосигналов выполняется для каждого АЦП индивидуально и независимо.

Для изменения прореживания видеосигналов АЦП необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Устройство видеоввода**, соответствующий настраиваемому АЦП платы видеоввода (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. В том случае, если требуется увеличить суммарную частоту кадров видеосигналов до максимально допустимой, необходимо переместить ползунок **Скорость** в положение **макс** (3).
4. В том случае, если требуется уменьшить суммарную частоту кадров видеосигналов до минимального значения, необходимо переместить ползунок **Скорость** в положение **мин**. Минимальное значение суммарной частоты кадров видеосигналов, оцифровка которых производится настраиваемым АЦП, равно трети от максимально допустимой.
5. В том случае, если требуется вернуться к параметрам прореживания, заданным по умолчанию, необходимо переместить ползунок **Скорость** в среднее положение. Значение суммарной частоты кадров, заданное по умолчанию, равно половине от максимально допустимой.
6. Нажать кнопку **Применить** (4).
7. Закрыть диалоговое окно **Настройка системы** и перезапустить ПК *Интеллект*.

**Примечание.**

Без перезапуска изменения прореживания видеосигналов могут применяться некорректно.

#### 23.3.2.3.2.7 Распределение ресурсов платы видеоввода

По умолчанию все видеокамеры равномерно распределены по АЦП платы видеоввода. Таким образом, ресурсы АЦП равномерно распределяются между видеокамерами, подключенными к плате видеоввода, и частота кадров оцифрованного видеосигнала по всем видеокамерам одинакова.

В том случае, если к плате видеоввода подключены видеокамеры в количестве, меньшем максимально допустимого, имеется возможность перераспределить видеокамеры между разными АЦП платы видеоввода. Данная операция позволит увеличить частоту кадров видеосигналов для одних видеокамер за счет уменьшения значения того же параметра для остальных видеокамер.

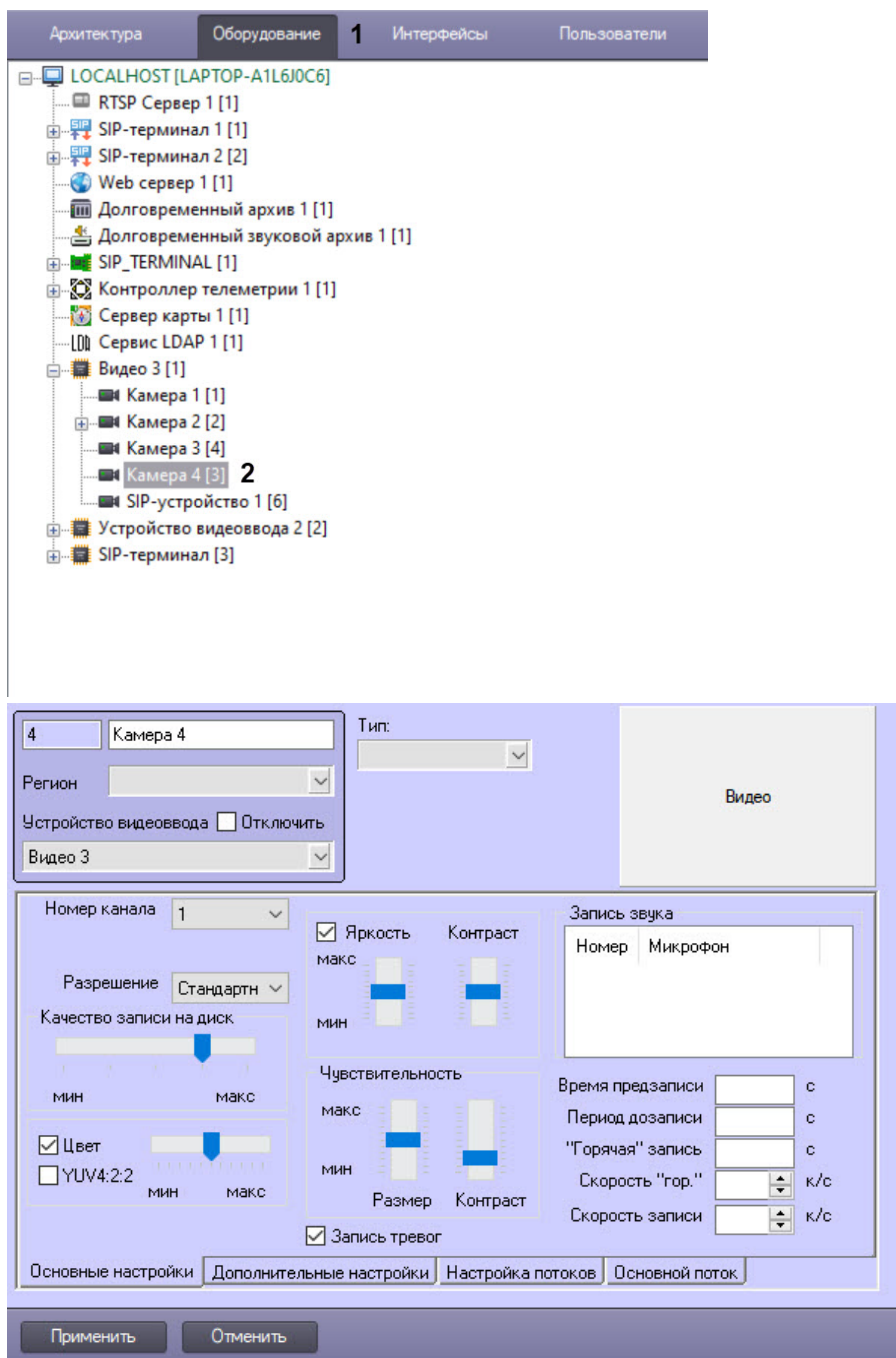
Перед перераспределением видеокамер между АЦП платы видеоввода необходимо отключить объекты **Камера**, соответствующие неподключенным видеокамерам (см. раздел [Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода](#)).

#### **Примечание.**

Нумерация видеовходов плат SC300Q16 (FX4) и SC300D16 (FX8) не соответствует нумерации PCI-каналов в ПК *Интеллект*. Сделать соответствие видеовходов чипам по порядку (то есть первый отвечает за 1 и 2 чипы, второй верхний вход - за 3 и 4 и так далее) невозможно, так как это определяет ОС.

Для того чтобы увеличить частоту кадров видеосигналов с одной или нескольких видеокамер, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий видеокамере, частоту кадров оцифрованного видеосигнала с которой требуется увеличить (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



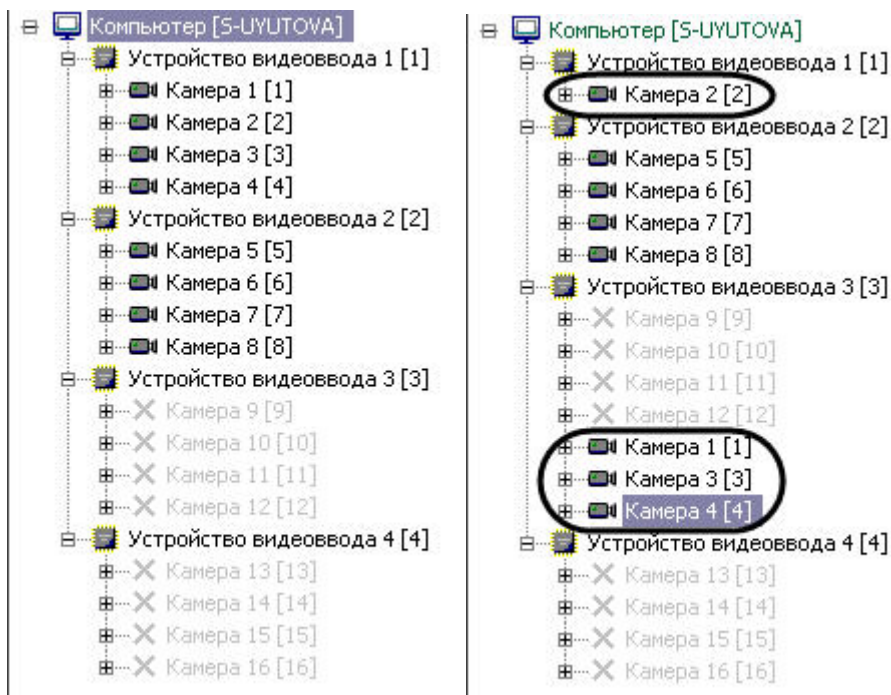
3. В том случае, если требуется увеличить частоту кадров видеосигнала по одной из видеокамер до частоты кадров Живого видео (25 кадров/с для формата PAL и 30 кадров/с для формата NTSC), необходимо перевести остальные видеокамеры, оцифровка видеосигнала с которых производится тем же АЦП, что и для данной видеокамеры, на другие АЦП.

Данная операция выполняется путем перемещения объектов **Камера**, в родительские ветви других объектов **Устройство видеоввода**. Родительский объект **Устройство видеоввода** задается для объекта **Камера** путем выбора номера родительского объекта из списка **Устройство видеоввода** панели настройки объекта **Камера**. В результате объект **Камера** перемещается в дерево объектов в дочернюю ветвь заданного объекта **Устройство видеоввода**.

Пример 1. Настройка оцифровки видеосигнала с видеокамеры с частотой кадров Живого видео.

Задача. Требуется, чтобы по видеокамере №2 оцифровка видеосигнала производилась с частотой кадров Живого видео.

Исходные данные. На плате установлено 4 АЦП. В дереве объектов им сопоставлены 4 объекта **Устройство видеоввода**. К плате видеоввода допускается подключение максимум 16 видеокамер. Реально к плате видеоввода подключено 8 видеокамер. Объекты, соответствующие остальным 8 видеокамерам отключены. Каждый из 2 АЦП, которым сопоставлены объекты **Устройство видеоввода 1** и **Устройство видеоввода 2**, настроен на оцифровку видеосигнала с 4-х видеокамер. АЦП, которым сопоставлены объекты **Устройство видеоввода 3** и **Устройство видеоввода 4**, не настроены на оцифровку видеосигнала ни с одной из видеокамер. Пример отображения дерева объектов в указанном случае приведен на рисунке А.



А. Исходные данные

Б. Результат настройки

Решение. Необходимо выполнить следующие действия:

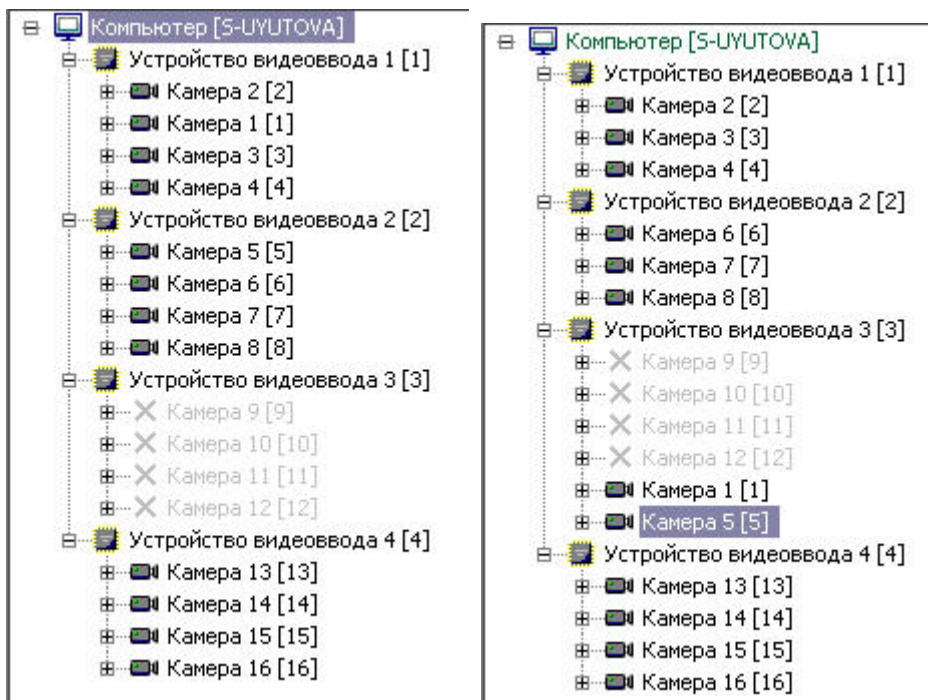
1. Выбрать в дереве объект **Камера 1**, после чего отобразится панель настройки данного объекта.
2. Выбрать из списка **Устройство видеоввода** значение **Устройство видеоввода 3**.
3. Нажать кнопку **Применить**.
4. Объект **Камера 1** переместится в дочернюю ветвь объекта **Устройство видеоввода 3** (Б).
5. Повторить действия, описанные в пунктах 1 - 4 для объектов **Камера 3** и **Камера 4**.
6. Выбрать в дереве объект **Устройство видеоввода 1**.
7. Проверить, установлен ли ползунок **Скорость** в положение макс.  
В том случае, если ползунок **Скорость** установлен в положение макс, следует закончить настройку.  
В том случае, если ползунок **Скорость** установлен в другое положение, переместить его в положение макс и выполнить действия, описанные в пунктах 8 - 10.
8. Нажать кнопку **Применить**.
9. Закрыть диалоговое окно **Настройка системы** и перезапустить ПК *Интеллект*.
10. Частота кадров видеосигнала по видеокамере увеличится до частоты кадров Живого видео (о способе проверки изменения частоты кадров см. раздел [Определение текущих частот кадров видеосигналов](#)).
11. В том случае, если количество подключенных видеокамер не позволяет настроить оцифровку видеосигнала с одной из видеокамер с частотой кадров Живого видео (например при подключении 15 видеокамер из максимально допустимых 16), либо требуется увеличить частоту кадров по нескольким видеокамерам одновременно до частоты меньшей, чем частота кадров Живого видео, распределение видеокамер между АЦП выполняется следующим образом: видеокамеры, по которым требуется увеличить частоту кадров, размещаются на АЦП в количестве, меньшем максимально допустимого. При этом увеличение частоты кадров происходит во столько же раз, во сколько уменьшилось количество видеокамер на АЦП.

На этом распределение ресурсов платы видеоввода завершено.

Пример 2. Настройка оцифровки видеосигнала с 2 видеокамер с увеличенной частотой кадров

Задача. Требуется, чтобы по видеокамерам № 1 и 5 оцифровка видеосигнала производилась с увеличенной частотой кадров.

Исходные данные. На плате установлено 4 АЦП. В дереве объектов им сопоставлены 4 объекта **Устройство видеоввода**. К плате видеоввода допускается подключение максимум 16 видеокамер. Реально к плате видеоввода подключено 12 видеокамер. Объекты, соответствующие остальным 4 видеокамерам отключены. Каждый из 3 АЦП, которым сопоставлены объекты **Устройство видеоввода 1**, **Устройство видеоввода 2**, **Устройство видеоввода 4**, настроен на оцифровку видеосигнала с 4-х видеокамер. АЦП, которому сопоставлен объект **Устройство видеоввода 3**, не настроен на оцифровку видеосигнала ни с одной из видеокамер. Пример отображения дерева объектов в указанном случае приведен на рисунке А.



А. Исходные данные

Б. Результат настройки

Решение. Необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать в дереве объект **Камера 1**, после чего отобразится панель настройки данного объекта.
2. Выбрать из списка **Устройство видеоввода** значение **Устройство видеоввода 3**.
3. Нажать кнопку **Применить**.
4. Объект **Камера 1** переместится в дочернюю ветвь объекта **Устройство видеоввода 3** (Б);
5. Повторить действия, описанные в пунктах 1 - 4 для объекта **Камера 5**
6. Частота кадров видеосигнала по каждой из видеокамер №1 и 5 увеличится в 2 раза (о способе проверки изменения частоты кадров см. раздел [Определение текущих частот кадров видеосигналов](#)).
7. Нажать кнопку **Применить**.

На этом распределение ресурсов платы видеоввода завершено.

#### **Примечание.**

Способы распределения ресурсов, описанные в примерах, не используются для плат SC200Q4 (FS15) \ SC200Q4 Low profile (FS115) \ SC300Q16 (FX4) \ SC300D16 (FX8), поскольку для этих плат номера PCI-каналов, указанные в настройках объектов **Устройство видеоввода**, однозначно связаны с физическими входами (BNC- разъёмами).

#### 23.3.2.3.2.8 Приоритеты обработки видеосигналов

По умолчанию ресурсы АЦП равномерно делятся между видеокамерами, обработка и оцифровка которых производится данным АЦП.

Перераспределение ресурсов АЦП позволяет увеличить частоту кадров видеосигналов для одной видеокамеры за счет уменьшения для других. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами намного менее эффективно, чем перераспределение видеокамер по АЦП. В связи с этим выполнять его следует только в том случае, если перераспределение видеокамер по АЦП невозможно или возможности данной операции исчерпаны.

Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами осуществляется путем выделения одной видеокамере дополнительных ресурсов АЦП на обработку и оцифровку поступающего с данной видеокамеры видеосигнала. При этом дополнительные ресурсы АЦП выделяются путем их изъятия у других видеокамер, оцифровка и обработка видеосигнала с которых производится данным АЦП.

Выделение дополнительных ресурсов АЦП одной видеокамере производится путем размещения ее в очереди обработки видеосигналов, имеющей повышенный относительно остальных видеокамер приоритет.

В ПК *Интеллект* предусмотрены очереди обработки видеосигналов 1/2 и 1/3.

При постановке видеокамеры в очередь 1/2 обработка видеосигнала с нее будет производиться через каждый 2-ой кадр. Таким образом, частота кадров оцифровки видеосигнала с данной видеокамеры станет равной половине от суммарной частоты кадров оцифровки видеосигналов данным АЦП.

При постановке видеокамеры в очередь 1/3 обработка видеосигнала с нее будет производиться через каждый 3-ий кадр. Таким образом, частота кадров оцифровки видеосигнала с данной видеокамеры станет равной трети от суммарной частоты кадров оцифровки видеосигналов данным АЦП.

**Пример 1.** АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 4 видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3...

Допустим, Видеокамера 1 поставлена в очередь 1/2, остальные видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 1, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 4, Видеокамера 1...

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 2 раза и станет равной половине суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных видеокамер уменьшится в 1,5 раза и станет равной 1/6 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

**Пример 2.** АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 3 видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3...

Допустим, Видеокамера 1 поставлена в очередь 1/2, остальные Видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 1, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 2...

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 1,5 раза и станет равной половине суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных видеокамер уменьшится в 1,33 раза и станет равной 1/4 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

**Пример 3.** АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 4 Видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3...

Допустим, Видеокамера 1 поставлена в очередь 1/3, остальные Видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 4, Видеокамера 2, Видеокамера 1...



Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 1,33 раза и станет равной трети суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных Видеокамер уменьшится в 1,125 раза и станет равной 2/9 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

**Пример 4.** АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 4 Видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3...

Допустим, Видеокамера 1 и Видеокамера 2 поставлены в очередь 1/2, остальные Видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 4, Видеокамера 1...

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 1,33 раза и станет равной трети суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. Частота кадров по Видеокамере 2 также увеличится в 1,33 раза и станет равной трети суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных Видеокамер уменьшится в 1,5 раза и станет равной 1/6 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

**Примечание.**

В случае, если Видеокамера 1 и Видеокамера 2 поставлены в очередь 1/3, а Видеокамера 3 и Видеокамера 4 находятся в обычной очереди, распределение ресурсов АЦП аналогично примеру 4.

**Примечание.**

Ставить в очередь приоритетов 1/2 одну Видеокамеру из двух, оцифровка и обработка видеосигналов с которых производит один АЦП, не имеет смысла, поскольку в данном случае видеосигнал с видеокамеры будет обрабатываться также, как при нахождении ее в обычной очереди.

**Примечание.**

Ставить в очередь приоритетов 1/3 одну Видеокамеру из трех, оцифровка и обработка видеосигналов с которых производит один АЦП, не имеет смысла, поскольку в данном случае видеосигнал с Видеокамеры будет обрабатываться также, как при нахождении ее в обычной очереди.

Перераспределение ресурсов одного АЦП между Видеокамерами возможна в двух режимах обработки видеосигнала:

1. в режиме обработки, т.е. при оцифровке и обработке видеосигнала, предшествующей его выводу на экран;
2. в режиме записи, при оцифровке и обработке видеосигнала, предшествующей его записи в архив Сервера.  
При этом при переходе видеокамер в режим записи на экране будут выводиться видеосигналы с соответствующей данному распределению ресурсов АЦП частотой.

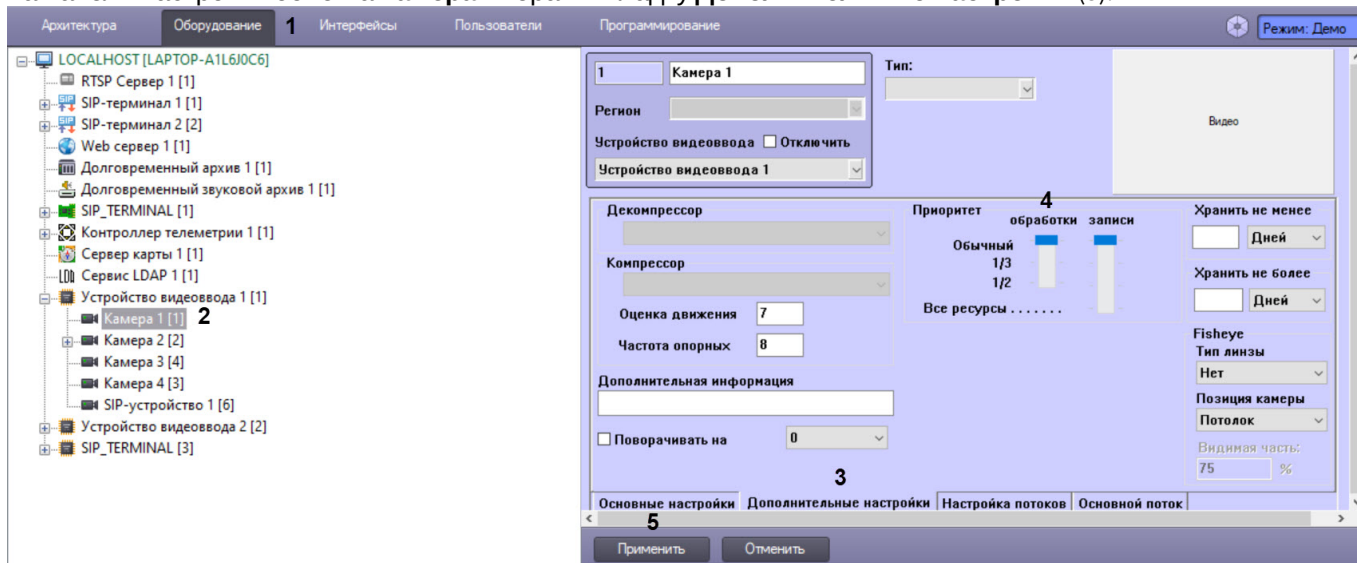
#### 23.3.2.3.2.9 Установка приоритета обработки видеосигнала

В режиме оцифровки и обработки видеосигнала, предшествующей его выводу на экран, перераспределение ресурсов АЦП между видеокамерами выполняется постановкой одной из видеокамер в очередь 1/2 или 1/3.

Данная настройка актуальна при использовании следующих плат видеоввода: FS5, FS6, FS8, FS16.

Для того, что изменить очередь обработки видеосигнала с выбранной видеокамеры, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующего видеокамере, для которой требуется изменить очередь обработки видеосигнала АЦП (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.

3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).

4. В том случае, если требуется поставить видеокamerу в очередь 1/2 обработки видеосигнала АЦП, необходимо установить ползунок **обработки** группы **Приоритет** в положение **1/2** (4).
5. В том случае, если требуется поставить видеокamerу в очередь 1/3 обработки видеосигнала АЦП, необходимо установить ползунок **обработки** группы **Приоритет** в положение **1/3**.
6. В том случае, если требуется вернуть видеокamerу в обычную очередь обработки видеосигнала АЦП (задана по умолчанию), необходимо установить ползунок **обработки** группы **Приоритет** в положение **обычный**.
7. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка приоритета обработки видеосигнала завершена.

#### 23.3.2.3.2.10 Установка приоритета записи видеосигнала

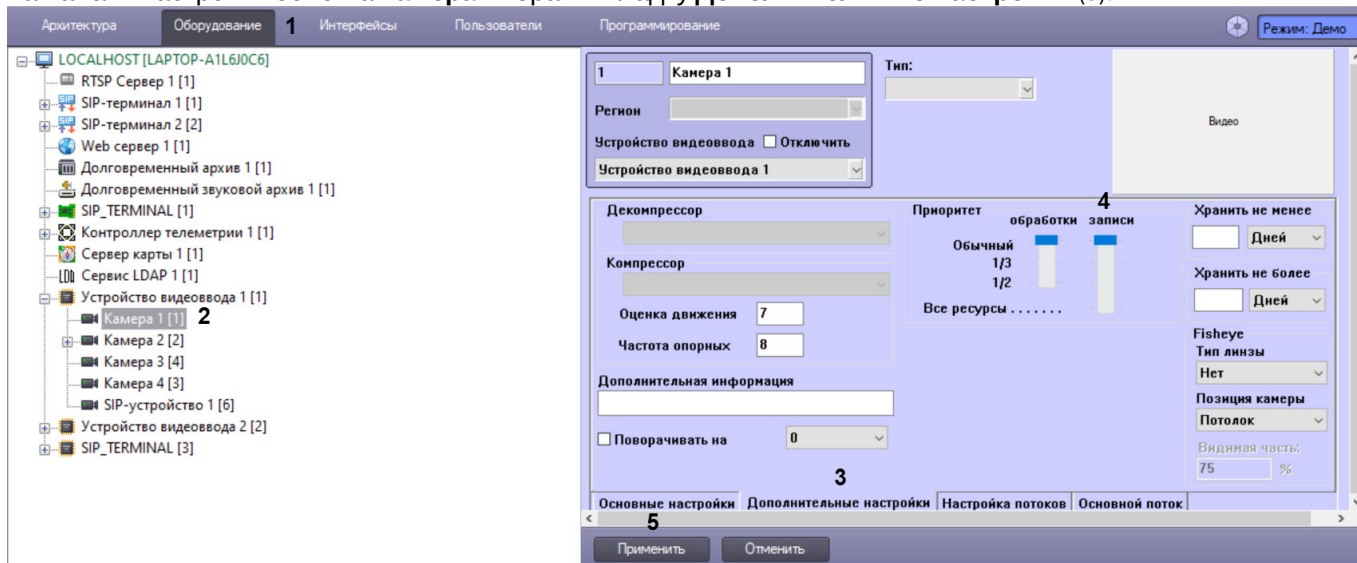
В режиме оцифровки и обработки видеосигнала, предшествующей его записи в архив Сервера, перераспределение ресурсов АЦП между видеокamerами выполняется постановкой одной из видеокamer в очередь 1/2, 1/3 либо в очередь, условно называемую **Все ресурсы**.

В том случае, если видеокamera, поставленная в очередь **Все ресурсы**, перейдет в режим записи, на оцифровку и обработку видеосигнала с нее будут выделены все ресурсы АЦП. Таким образом частота кадров видеосигнала с данной видеокamerы станет равной суммарной частоте кадров видеосигналов, оцифровка и обработка которых производится данным АЦП. При этом обработка видеосигналов с остальных видеокamer, размещенных на данном АЦП, и, соответственно, отображение поступающего с них видеосигнала на экране и запись на диск производится не будет.

Для того, что изменить очередь обработки с выбранной видеокamerы видеосигнала в режиме записи, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующего видеокamerе, для которой требуется изменить очередь обработки видеосигнала АЦП в режиме записи (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).

4. В том случае, если требуется поставить видеоканеру в очередь 1/2 обработки видеосигнала АЦП в режиме записи, необходимо установить ползунок **записи** группы в положение **1/2** (4).
5. В том случае, если требуется поставить видеоканеру в очередь 1/3 обработки видеосигнала АЦП в режиме записи, необходимо установить ползунок **записи** группы **Приоритет** в положение **1/3**.
6. В том случае, если требуется поставить видеоканеру в очередь **Все ресурсы** обработки видеосигнала АЦП в режиме записи, необходимо установить ползунок **записи** группы **Приоритет** в положение **Все ресурсы**.
7. В том случае, если требуется вернуть видеоканеру в обычную очередь обработки видеосигнала АЦП в режиме записи (задана по умолчанию), необходимо установить ползунок записи группы **Приоритет** в положение **обычный**.
8. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка приоритета обработки видеосигнала в режиме записи завершена.

### 23.3.2.3.3 Настройка параметров яркости, контраста, цветности, формата цветопередачи

#### На странице:

- [Настройка яркости и контраста](#)
- [Настройка цветовой насыщенности видеоизображения](#)
- [Выбор формата цветового представления видеосигнала](#)

#### 23.3.2.3.3.1 Настройка яркости и контраста

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность регулировки яркости и контраста видеоизображения в различных режимах в зависимости от требований, предъявляемых к характеристикам видеоизображения.

Регулировка яркости выполняется в следующих режимах:

1. Автоматическая регулировка яркости и контраста. В данном режиме ПК *Интеллект* автоматически использует внутренний алгоритм регулировки яркости и контрастности видеоизображения. Ручная настройка яркости и контраста в данном режиме невозможна. Данный режим активирован по умолчанию и не требует дополнительной настройки. В том случае, если к характеристикам видеоизображения не предъявляется специфических требований, рекомендуется использовать данный режим регулировки яркости и контраста.
2. Ручная регулировка яркости и контраста. В данном режиме регулировка яркости производится Администратором путем изменения значений параметров **Яркость** и **Контраст**.
3. Ручная регулировка яркости и контраста видеоизображения с автоматизированной оптимизацией. В данном режиме Администратором вручную устанавливаются предварительные значения параметров **Яркость** и **Контраст**. После подтверждения установки предварительных значений ПК *Интеллект* автоматически запускает процесс оптимизации яркости и контраста видеоизображения. Данный процесс сопровождается пошаговым изменением яркости и контраста видеоизображения.

#### **Примечание**

Для включения автоматической подстройки яркости и контрастности IP камер используется строковый параметр `ManualBrightnessControl` в ветке реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Video` для 32-битной системы (`HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\Video` для 64-битной системы). В случае если `ManualBrightnessControl=1`, включено ручное управление яркостью и контрастностью IP камер. Если же `ManualBrightnessControl=0`, то режим управления яркостью и контрастностью задается на панели настройки соответствующего объекта **Камера**.

#### **Примечание**

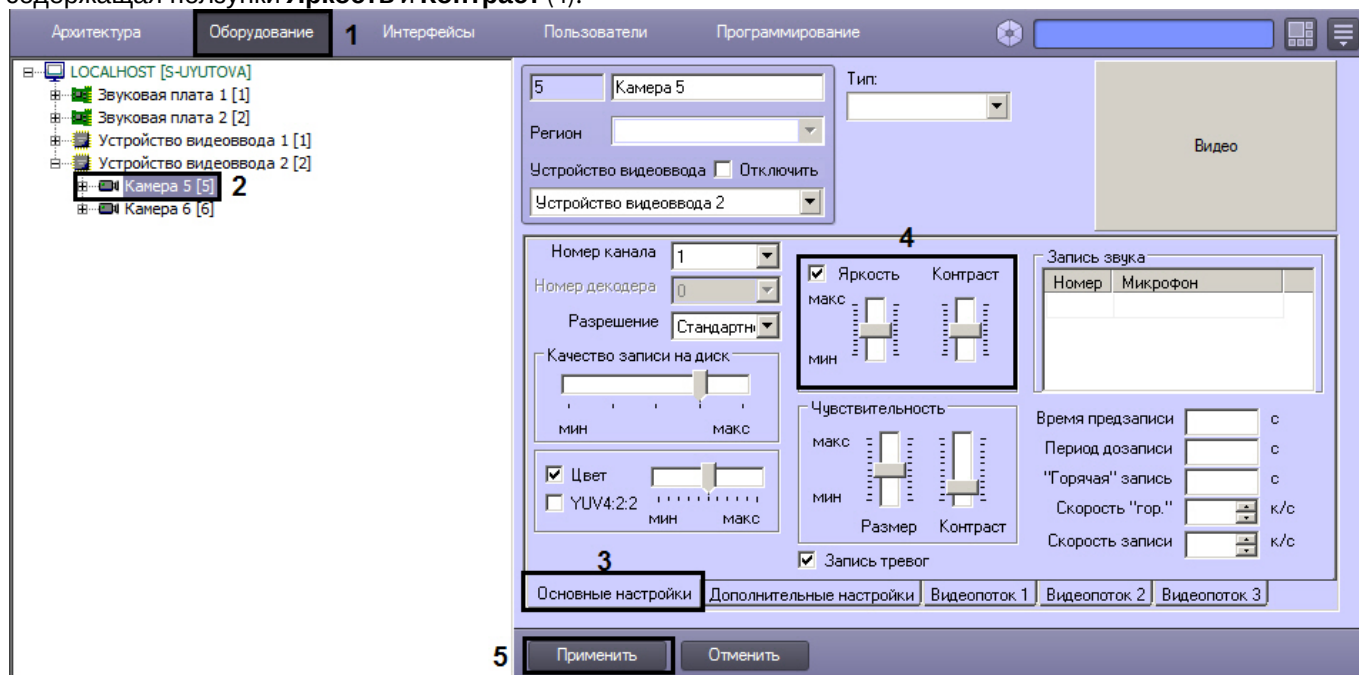
По умолчанию ручное управление яркостью и контрастностью IP камер включено.

Яркость и контраст регулируются индивидуально и независимо для каждой видеокамеры.

Для регулировки яркости и контраста необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий видеокамере, для которой требуется настроить яркость и контраст (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3). Для регулировки яркости и контраста используется группа элементов панели настройки объекта **Камера**,

содержащая ползунки **Яркость** и **Контраст** (4).

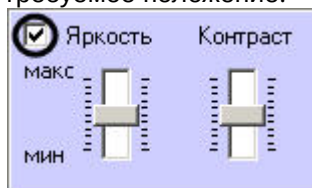


4. Режим автоматической регулировки яркости и контраста активирован по умолчанию. О том, что режим автоматической регулировки яркости и контрастности активирован, свидетельствует отсутствие метки в поле флажка (галочки), расположенного в группе элементов настройки яркости и контрастности. Ручная настройка яркости и контраста в данном режиме не возможна. В связи с этим, ползунки **Яркость** и **Контраст** не активны.

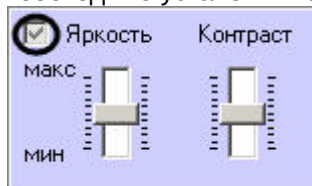


Данный режим активирован по умолчанию. Для возврата в данный режим необходимо очистить поле флажка, расположенного в группе, содержащей ползунки **Яркость** и **Контраст**.

5. Для перехода в режим ручной регулировки яркости и контраста необходимо установить галочку в поле флажка, расположенного в группе элементов настройки яркости и контрастности. В данном режиме регулировка яркости и контраста производится путем перемещения ползунков **Яркость** и **Контраст** в требуемое положение.



6. Для перехода в режим ручной регулировки яркости и контраста с автоматизированной оптимизацией необходимо установить флажок, расположенный в группе элементов настройки яркости и контрастности.



7. В данном режиме регулировка яркости и контраста производится путем перемещения ползунков **Яркость** и **Контраст** в требуемое положение. Процесс автоматической оптимизации яркости и контраста видеоизображения будет запущен при нажатии на кнопку **Применить**, расположенную в нижней части

диалогового окна **Настройка системы**. Процесс оптимизации сопровождается пошаговым изменением яркости и контраста видеоизображения.

- Для активирования внесенных изменений яркости и контраста видеоизображения, необходимо нажать кнопку **Применить** (5).

**Примечание.**

Визуальный контроль корректности заданных настроек яркости и контраста видеоизображения осуществляется посредством поля видеонаблюдения.

На этом настройка яркости и контраста завершена.

### 23.3.2.3.3.2 Настройка цветовой насыщенности видеоизображения

Цветовая насыщенность (параметр **Насыщение** в модели построения цветового спектра HSL) характеризует количество цветов, используемых для построения видеоизображения в процессе его оцифровки платой видеоввода. В ПК *Интеллект* цветовой насыщенности соответствует параметр **Цветность**.

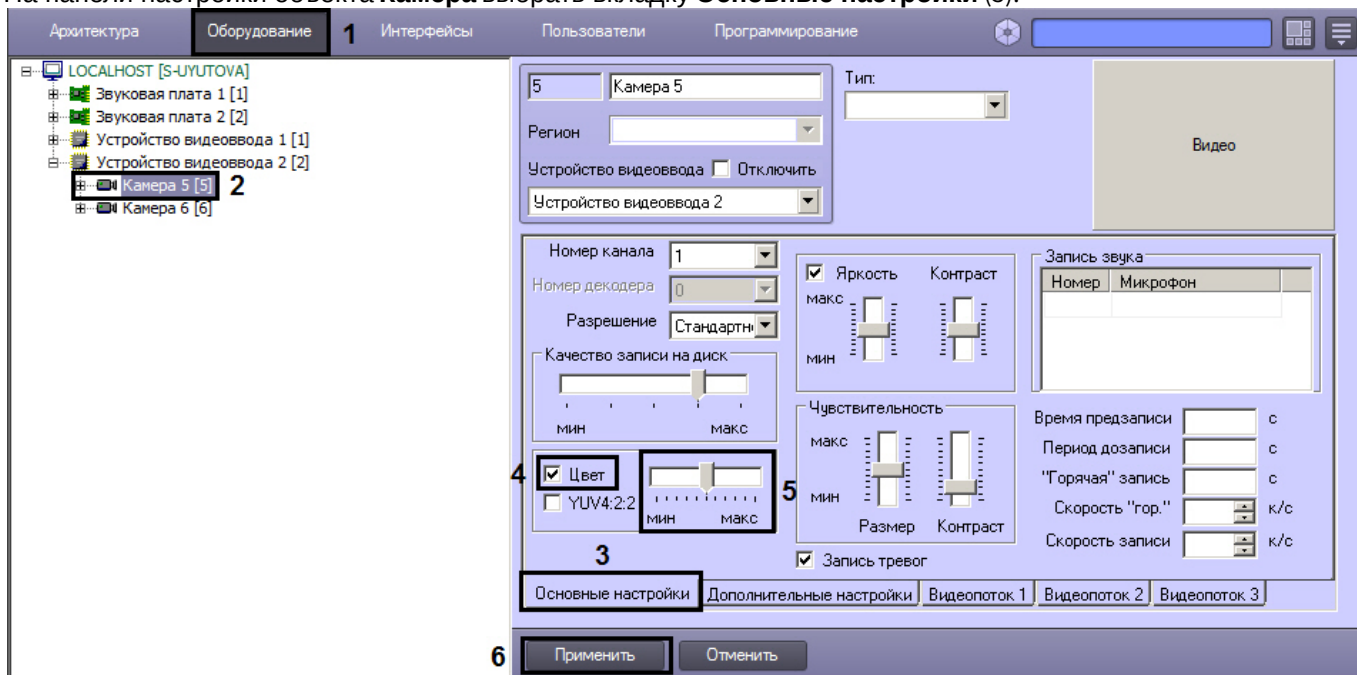
Цветовая насыщенность настраивается индивидуально для каждой видеокамеры.

По умолчанию установлено среднее значение цветовой насыщенности видеоизображения.

При настройке цветовой насыщенности необходимо учитывать, что цветовая насыщенность видеоизображения прямо пропорциональна размеру кадра видеоизображения и, соответственно, объему видеопотока. Таким образом, видеопоток оцифрованный с более высокой цветовой насыщенностью будет иметь больший объем. Чем больше объем видеопотока, тем больший объем жесткого диска потребуется для его хранения и тем более высокой должна быть пропускная способность канала, используемого для его передачи по сети.

Для изменения цветовой насыщенности видеоизображения необходимо выполнить следующие действия:

- В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
- В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
- На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



- Для уменьшения цветовой насыщенности видеоизображения до черно-белой палитры необходимо снять флажок **Цвет** (4).
- Для изменения цветовой насыщенности в других случаях, необходимо переместить ползунок **Цвет**, расположенный справа от флажка **Цвет**, в требуемое положение (5). Положение **макс** ползунка соответствует максимальной цветовой насыщенности видеоизображения, положение **мин** - минимальной,

т.е. черно-белому изображению. Визуальный контроль корректности изменений цветовой насыщенности видеоизображения осуществляется посредством поля видеонаблюдения.

- Нажать кнопку **Применить** (6).

Настройка цветовой насыщенности видеоизображения завершена.

### 23.3.2.3.3 Выбор формата цветového представления видеосигнала

Формат цветového представления видеосигнала характеризует количество и порядок размещения бит оцифрованного видеосигнала (или частот аналогового видеосигнала), несущих информацию о его цветовой насыщенности. Таким образом, видеопоток, оцифрованный с более высокой цветовой насыщенностью, будет иметь больший объем. Чем больше объем видеопотока, тем больший объем жесткого диска потребуется для его хранения и тем более высокой должна быть пропускная способность канала, используемого для его передачи по сети.

В телевизионных системах используются два формата цветového представления видеосигнала: YUV 4:2:0 и YUV 4:2:2.

Стандартным для телевизионных систем является формат цветového представления видеосигнала YUV 4:2:0. Формат YUV 4:2:2 характеризуется высокой цветовой насыщенностью видеоизображения, но при этом и большим объемом оцифрованного видеопотока. В связи с этим в цифровых системах видеонаблюдения используется, как правило, формат YUV 4:2:0. Цветовая насыщенность видеосигнала в формате YUV 4:2:0 незначительно меньше, чем видеосигнала в формате YUV 4:2:2, в то время, как объем видеопотока, оцифрованного в формате YUV 4:2:0, меньше чем объем видеопотока, оцифрованного в формате YUV 4:2:2, в несколько раз.

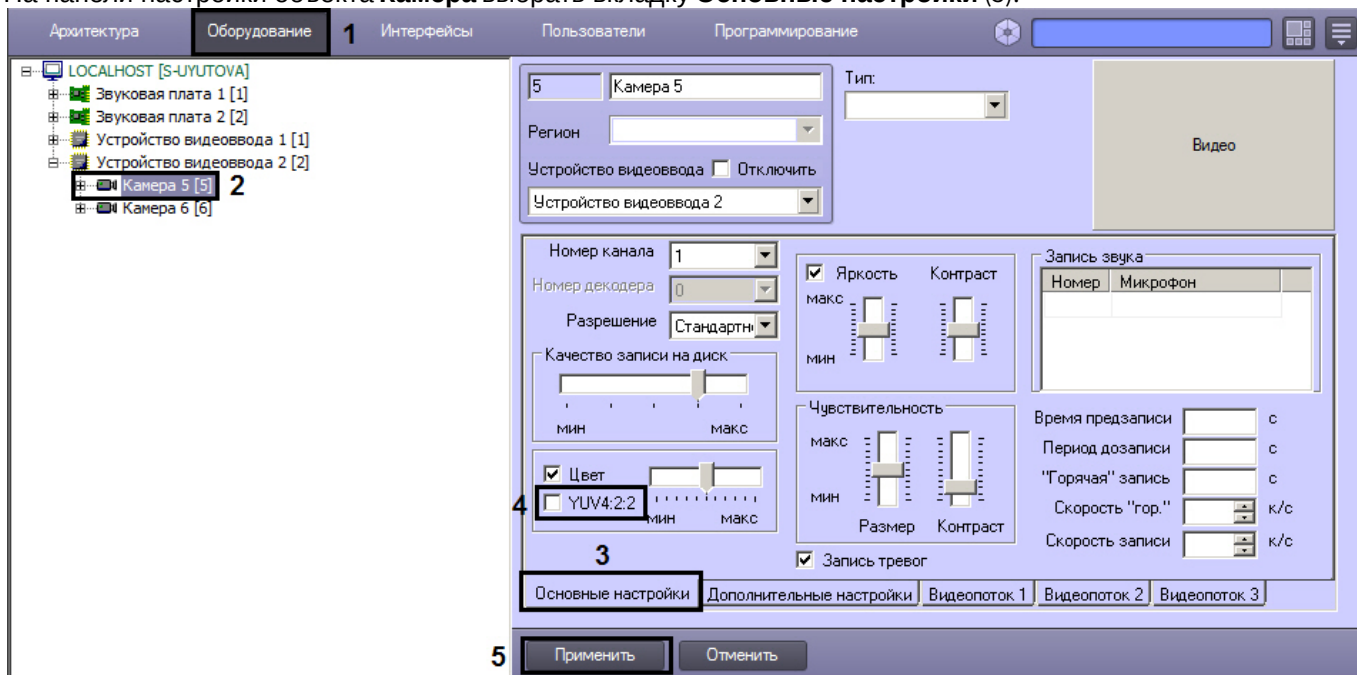
В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность оцифровки видеосигнала в обоих указанных форматах цветového представления видеосигнала: YUV 4:2:0 и YUV 4:2:2.

Формат цветového представления видеосигнала задается индивидуально для каждой видеокамеры.

По умолчанию кодирование видеосигналов со всех видеокамер производится платой видеоввода в формате цветového представления сигнала YUV 4:2:0.

Для настройки кодирования видеосигнала в формате YUV 4:2:2, необходимо выполнить следующие действия:

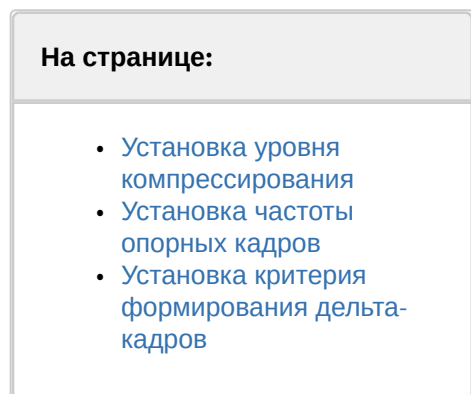
- В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
- В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
- На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Установить флажок **YUV 4:2:2** (4). Визуальный контроль изменения формата цветопередачи видеосигнала осуществляется посредством поля видеонаблюдения.
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Выбор формата цветового представления видеосигнала завершен.

#### 23.3.2.3.4 Настройка компрессирования видеосигнала



##### 23.3.2.3.4.1 Установка уровня компрессирования

Компрессирование (сжатие) видеоизображения используется для уменьшения объема видеопотока. При отображении видеосигнала на **Монитор видеонаблюдения** Сервера компрессирование не применяется.

Увеличение уровня компрессирования (степени сжатия) видеоизображения приводит к потере его качества. Компрессирование видеоизображения производится ПК *Интеллект* непосредственно после его оцифровки платой видеоввода перед записью видеосигнала и/или передачей его по сети на Рабочие места.

Настройка уровня компрессирования видеосигнала выполняется индивидуально для каждой видеокамеры.

В качестве параметра настройки уровня компрессирования видеосигнала в ПК *Интеллект* используется обратный ему параметр – **Качество**.

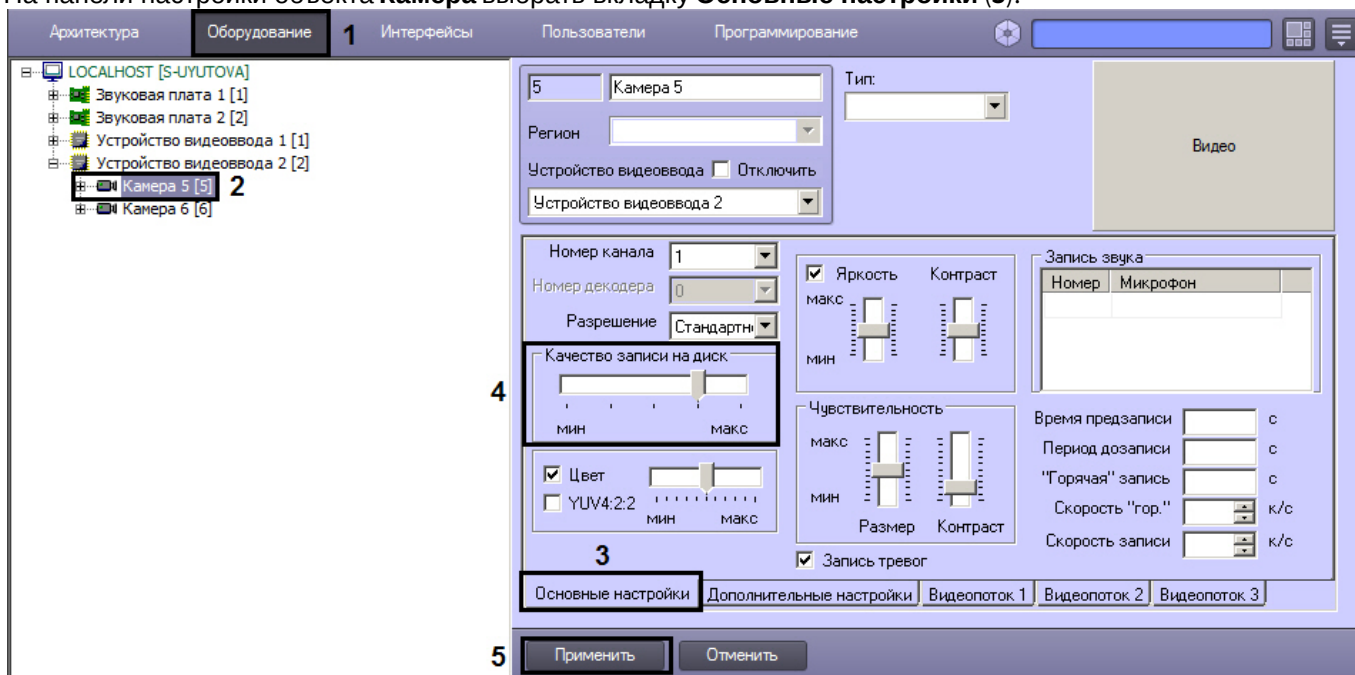
Как правило, в большинстве случаев достаточно значения параметра **Качество**, заданного по умолчанию.

В том случае, если требуется изменить уровень компрессирования видеосигнала, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. В том случае, если требуется улучшить качество видеосигнала необходимо переместить ползунок **Качество записи на диск** в сторону значения **макс** (4).  
В том случае, если требуется уменьшить объем видеопотока, поступающего с видеокamеры, необходимо переместить ползунок **Качество записи на диск** в сторону значения **мин**.

**Примечание.**

Оценка ухудшения или улучшения качества видеоизображения выполняется с использованием поля видеонаблюдения.

5. Нажать кнопку **Применить** (5).

#### 23.3.2.3.4.2 Установка частоты опорных кадров

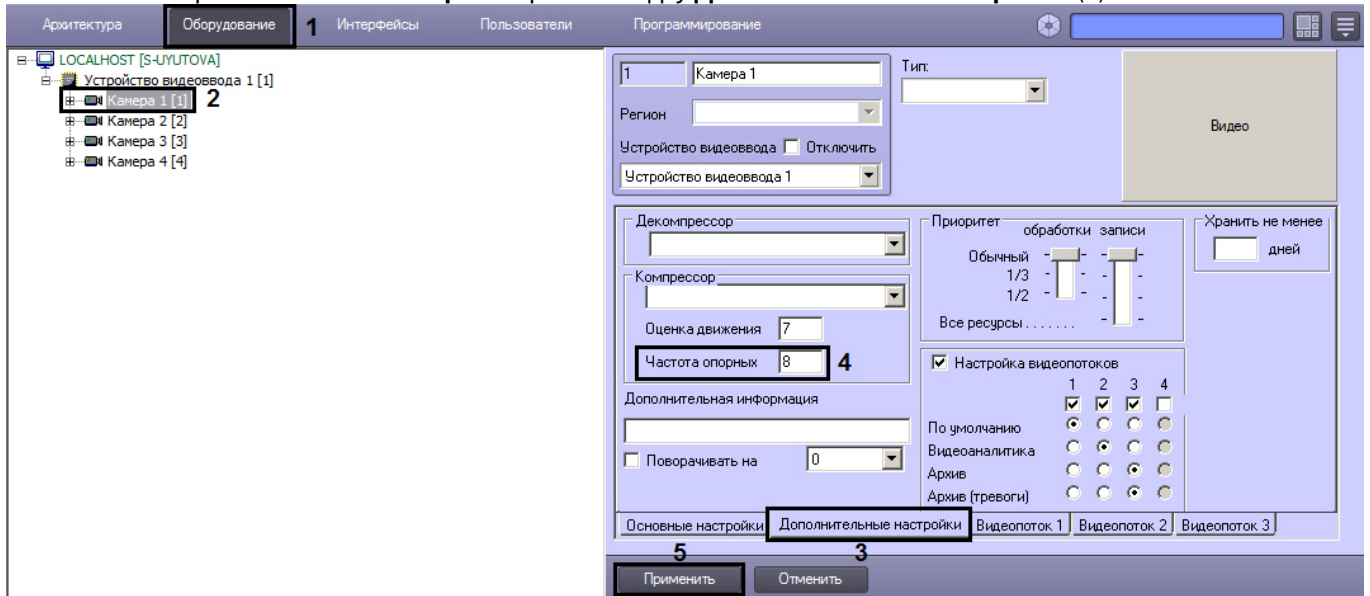
Обработка и компрессирование видеосигналов в ПК *Интеллект* осуществляется по алгоритму Motion Wavelet. Обработанный в соответствии с данным алгоритмом видеосигнал представляет собой последовательность опорных и дельта-кадров. Опорный кадр – это полный кадр видеоизображения. Дельта-кадр (разностный, дифференциальный кадр) – это кадр видеоизображения, который содержит только блоки пикселей, отличные от предыдущего опорного кадра.

Алгоритм Motion Wavelet гарантирует стабильность качества видеоизображения вне зависимости от частоты опорных кадров. С увеличением интенсивности движения в кадре размер дельта-кадра возрастает, и качество видеоизображения не меняется. При очень интенсивном движении (задействовано более 70% площади кадра) настройка частоты опорных кадров игнорируется и каждый кадр обрабатывается как опорный.

По умолчанию в программном комплексе *Интеллект* задано оптимальное значение частоты опорных кадров: в качестве опорного обрабатывается каждый 8 кадр видеоизображения. В том случае, если к объему или качеству видеоизображения не предъявляются специфические требования, изменять значение частоты опорных кадров, заданное по умолчанию, не рекомендуется.

Для изменения частоты опорных кадров необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокamере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.

3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки (3)**.4. В поле **Частота опорных** ввести требуемое значение частоты опорных кадров (4).5. Нажать кнопку **Применить (5)**.

Установка частоты опорных кадров завершена.

## 23.3.2.3.4.3 Установка критерия формирования дельта-кадров

Для обработки и компрессирования видеосигнала в ПК *Интеллект* используется алгоритм Motion Wavelet.

Обработанный в соответствии с данным алгоритмом видеосигнал представляет собой последовательность опорных и дельта-кадров. Опорный кадр – это полный кадр видеоизображения. Дельта-кадр (разностный, дифференциальный кадр) – это кадр видеоизображения, который содержит только блоки пикселей, отличные от предыдущего опорного кадра. Сравнение блоков пикселей в кадре, следующим за опорным, и опорном кадре выполняется путем сравнения яркостей блоков, усредненных по всем входящим в блоки пикселям. В том случае, если разница яркостей принимает значение, превышающее заданное, считается, что в блоке зафиксировано движение, и блок включается в дельта-кадр. В противном случае считается, что движение в участке блока отсутствует, и блок не включается в дельта-кадр.

Допустимые значения яркости блока пикселей лежат в диапазоне от 0 до 255. По умолчанию блок включается в дельта-кадр, если разница между его усредненной яркостью в текущем кадре и предыдущем опорном кадре превышает 7 единиц. Увеличение значения данного параметра позволяет уменьшить размер дельта-кадра и, соответственно, объем видеопотока за счет уменьшения количества блоков пикселей, формирующих дельта-кадр. Необходимо учитывать, что при этом возрастает вероятность исключения из обработанного видеоизображения блоков, несущих полезную информацию о движении в кадре и, таким образом, ухудшается качество видеоизображения. Уменьшение значения параметра, задающего критерий включения блоков в дельта-кадры, позволяет улучшить качество видеоизображения за счет увеличения его размера.

Оптимальное значение параметра, задающего критерий включения блоков в дельта-кадры, определяется градиентом яркости фона видеоизображения и движущихся в кадре объектов: при высоком градиенте допускается увеличение значения данного параметра, при низком – значение параметра следует уменьшить.

**Примечание.**

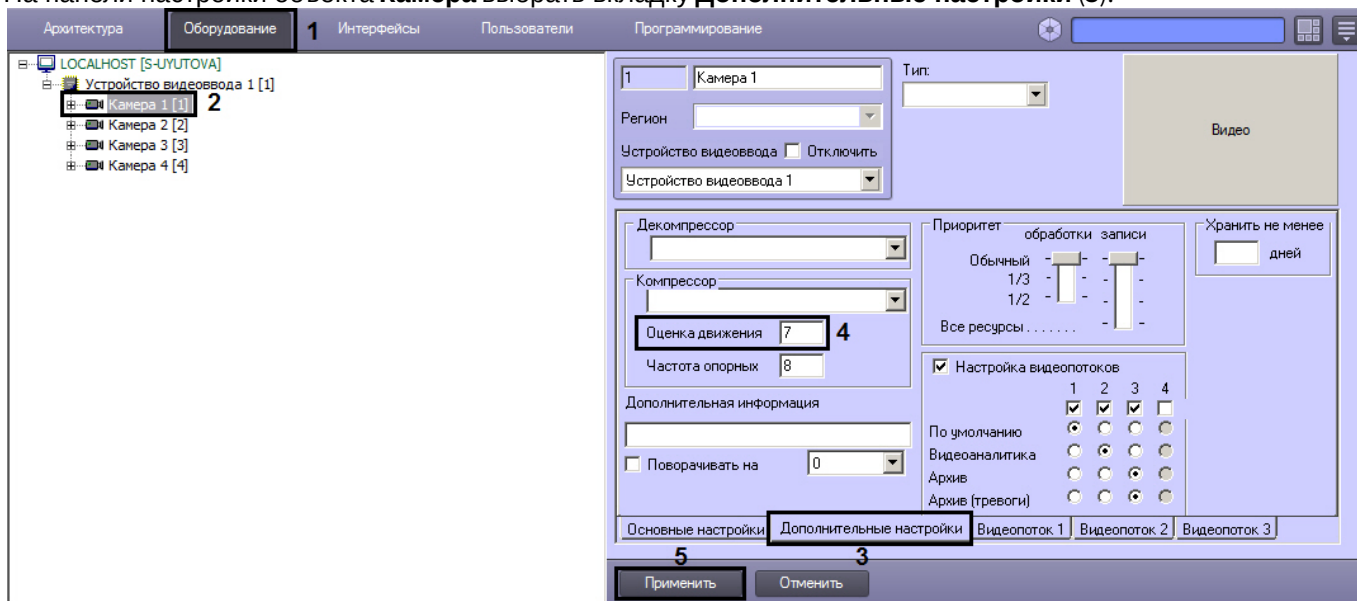
Параметр **Оценка движения** игнорируется компрессорами **Motion Wavelet 7.1** и **Motion Wavelet 7.1 Intr.**

Для изменения значения параметра, задающего критерий включения блоков пикселей в дельта-кадры, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование (1)**.



- В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
- На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).



- В поле **Оценка движения** ввести требуемое значение параметра, задающего критерий включения блоков пикселей в дельта-кадры (4).
- Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка критерия формирования дельта-кадров завершена.

### 23.3.2.4 Создание и настройка виртуального устройства видеоввода

#### На странице:

- Общая информация о виртуальных устройствах видеоввода
- Создание и настройка виртуальных устройств видеоввода
- Особенности проигрывания файлов в виртуальном устройстве видеоввода

#### 23.3.2.4.1 Общая информация о виртуальных устройствах видеоввода

В программном комплексе *Интеллект* реализован способ работы с виртуального устройства видеоввода. Данный способ предполагает работу ПК *Интеллект* в тестовом режиме и заключается в имитации подачи потока видеоданных на виртуальное устройство видеоввода путем воспроизведения готового видеоролика (видеозаписи). Существует два типа виртуальных устройств видеоввода в ПК *Интеллект*:

- Virtual bench.** Предназначен для воспроизведения видеозаписей в форматах mkv, mp4, avi, для которых в ОС Windows установлены DirectShow фильтры (кодеки).

2. **Virtual.** Предназначен для воспроизведения видеозаписей во внутреннем формате ПК *Интеллект* и файлов в формате .avi.

 **Внимание!**

Видеоролики, в которых присутствуют b-кадры, не поддерживаются.

Виртуальное устройство видеоввода не поддерживает работу в режиме многопоточности. Для корректной работы виртуального устройства видеоввода, в частности, обеспечения возможности отображения и записи архива видео, необходимо отключить режим многопоточности (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для проигрывания роликов в виртуальном устройстве видеоввода не рекомендуется использовать LAV Splitter. Рекомендуется использовать медиадекодер FFDSHOW.

 **Примечание.**

Если в ОС Windows для просмотра видеороликов установлен только Windows Media Player 11 или его более ранние версии, то необходимо произвести обновление до Windows Media Player 12 или использовать DirectShow фильтры (кодеки) сторонних производителей.

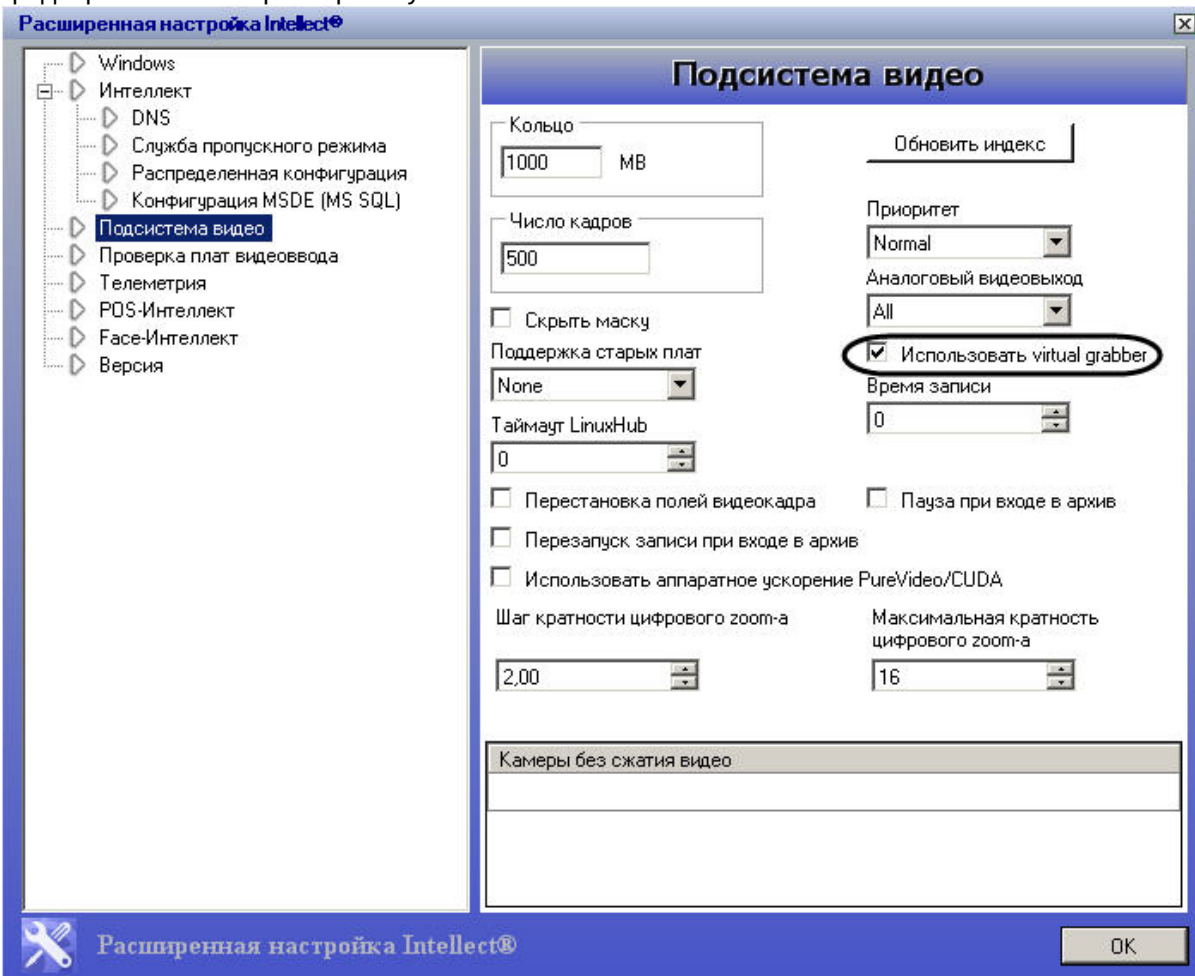
 **Примечание.**

При использовании виртуального устройства видеоввода на серверных ОС и файлов в формате avi необходимо включать **Desktop Experience Feature**.

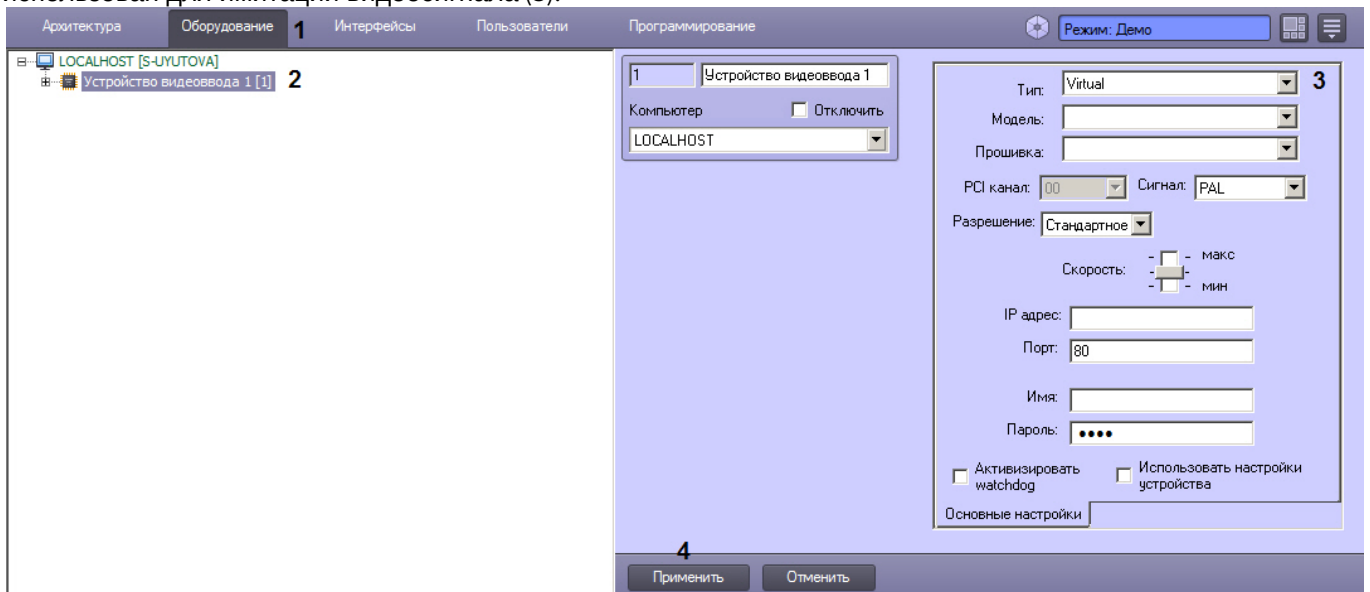
#### 23.3.2.4.2 Создание и настройка виртуальных устройств видеоввода

Для создания и настройки виртуального устройства видеоввода необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить флажок **Использовать virtual grabber** (раздел **Панель настройки раздела Подсистема видео**), предварительно завершив работу с ПК **Интеллект**.

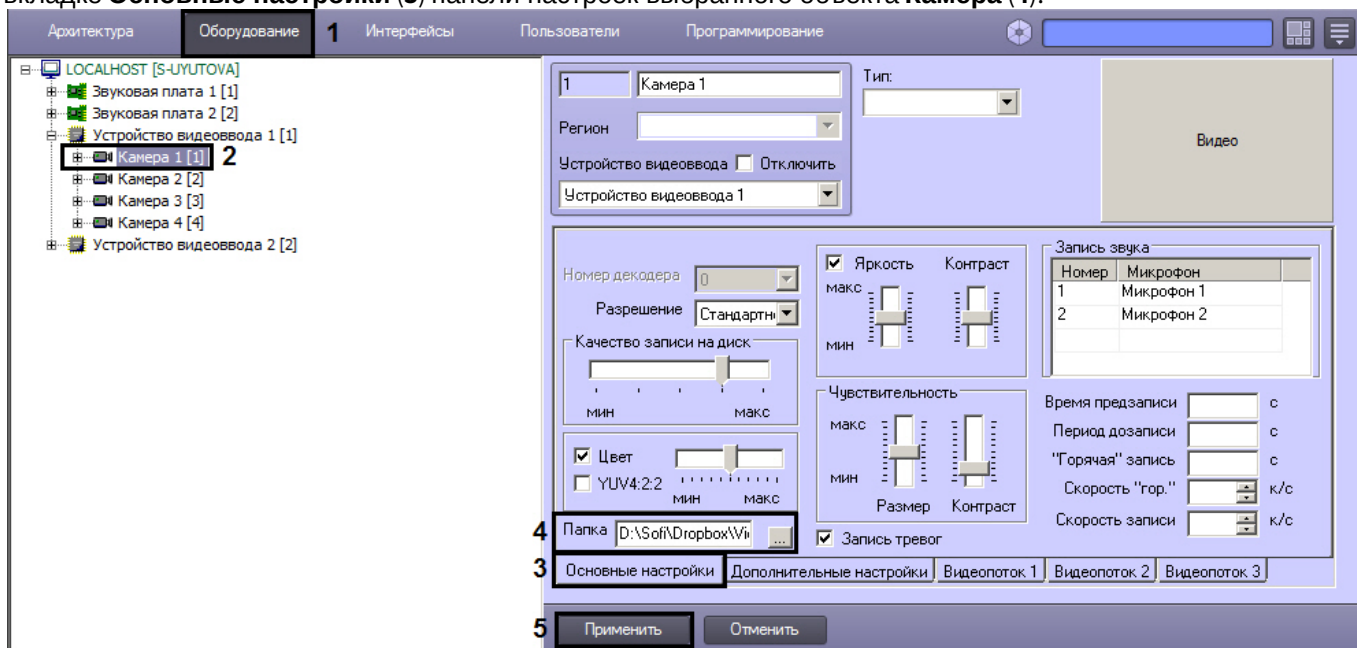


2. На вкладке **Оборудование** (1) создать объект **Устройство видеоввода** (2).
3. Установить тип устройства видеоввода **Virtual** или **Virtual bench** в зависимости от типа файла, который будет использоваться для имитации видеосигнала (3).



4. Нажать кнопку **Применить** (4).
5. Создать дочерний объект **Камера** для **Устройства видеоввода** (2).

6. Указать место хранения видеоролика, который необходимо использовать для имитации видеосигнала, на вкладке **Основные настройки (3)** панели настроек выбранного объекта **Камера (4)**.



**Примечание**

Не рекомендуется использовать видеоролики, сжатые кодеком Wavelet, так как их использование значительно увеличивает нагрузку на Сервер.

7. Нажать кнопку **Применить (5)**.

Если в течение 1 минуты после нажатия кнопки **Применить** ПК *Интеллект* не обнаружит файлов для проигрывания, поиск файлов будет прерван.

**Внимание!**

Выбранная папка не должна одновременно содержать видеозаписи внутреннего формата ПК *Интеллект* и AVI-файлы.

Рекомендуется использовать один видеоролик и указывать папку, содержащую только его, либо путь непосредственно к файлу. Если необходимо использовать несколько видеороликов, то следует подбирать ролики со схожим кодеком и разрешением. Это поможет избежать задержек в работе ПК *Интеллект* при переключении воспроизведения между роликами.

### 23.3.2.4.3 Особенности проигрывания файлов в виртуальном устройстве видеоввода

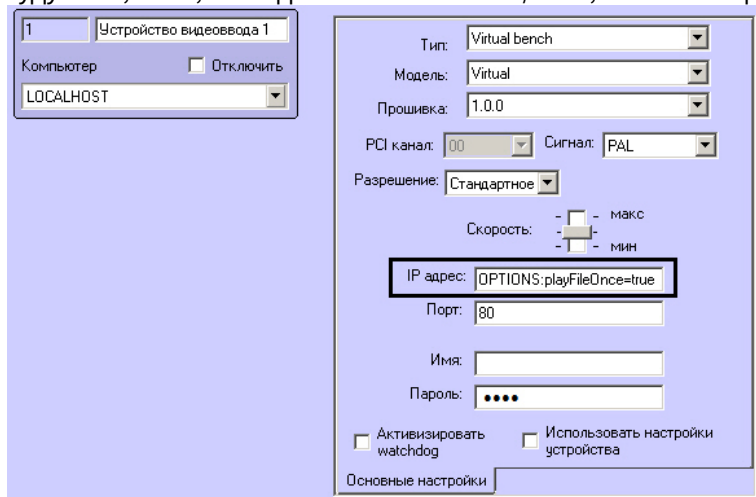
В результате настройки описанным выше способом файл с видеозаписью из выбранной папки будет воспроизводиться по кольцу.

Если для виртуального устройства видеоввода типа **Virtual** указан путь не к папке, а к отдельному файлу, то файл будет проигран один раз.

Отключить проигрывание по кольцу при выборе отдельного файла для виртуального устройства видеоввода типа **Virtual bench** можно одним из следующих способов:

1. На панели настройки объекта **Устройство видеоввода** в поле **IP адрес** указать **"OPTIONS:playFileOnce=true"**:
  - a. OPTIONS: включает использование дополнительных опций.
  - b. флаг playFileOnce соответствует опции "Однократное воспроизведение" (название параметра следует указать строго с учетом регистра).

- с. после символа = указывается значение, которое необходимо применить (корректными значениями будут true, TRUE, или 1 для значения "Вкл" / false, FALSE или 0 для значения "Выкл").



- Установить ключ реестра playFileOnce = 1 (см. [Справочник ключей реестра](#)).

В том случае, если в папке несколько файлов, предусмотрено их воспроизведение в порядке, задаваемом временем последней модификации. Также имеется возможность при проигрывании сортировать файлы по имени и по времени создания. Порядок сортировки задается параметром реестра VirtualGrabberSortMode (см. [Справочник ключей реестра](#)).

При проигрывании файлов система отправляет в Отладочное окно события, свидетельствующие о состоянии воспроизведения – см. [CAM](#). Также поддерживаются реакции для управления воспроизведением видеороликов в виртуальном устройстве видеоввода с помощью скриптов – см. [GRABBER](#).

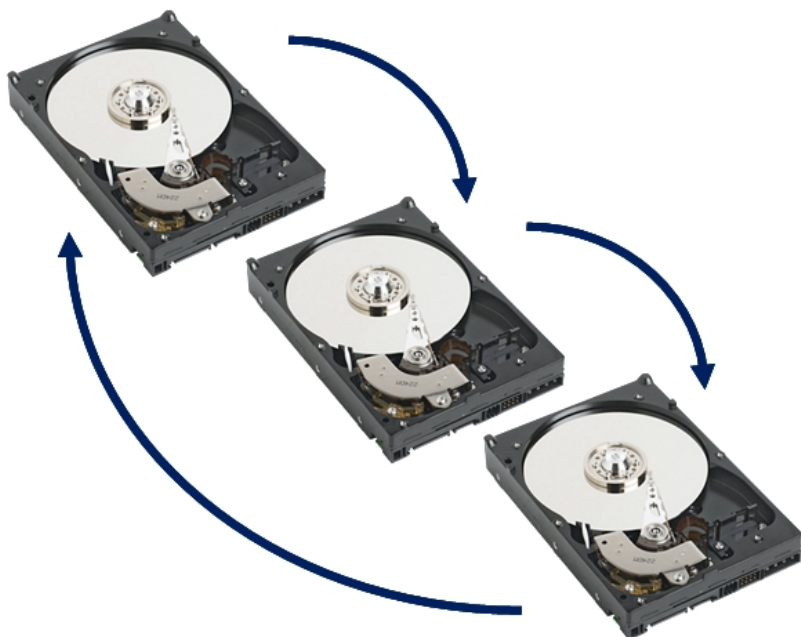
### 23.3.2.5 Настройка записи видеосигналов в архив

#### 23.3.2.5.1 Общие сведения о записи видеосигналов в архив

Функция архивирования видеозаписей, реализованная в программном комплексе *Интеллект*, позволяет сохранять видеoinформацию согласно установленным настройкам и анализировать те ее участки, которые представляют интерес для Пользователя.

Архивирование производится на запоминающее устройство Сервера. Видеозапись события производится в архив в виде одного или нескольких проиндексированных файлов, ограничение на размер которых устанавливается через утилиту tweeki во вкладке **Подсистема видео**.

Архив представляет собой хранилище видеозаписей, созданных ПК *Интеллект*, запись в которое производится по кольцу. В случае, когда заканчивается место, выделенное на жестких дисках под хранение архива, начинается перезаписывание области дискового пространства по принципу затирания самых ранних видеозаписей.



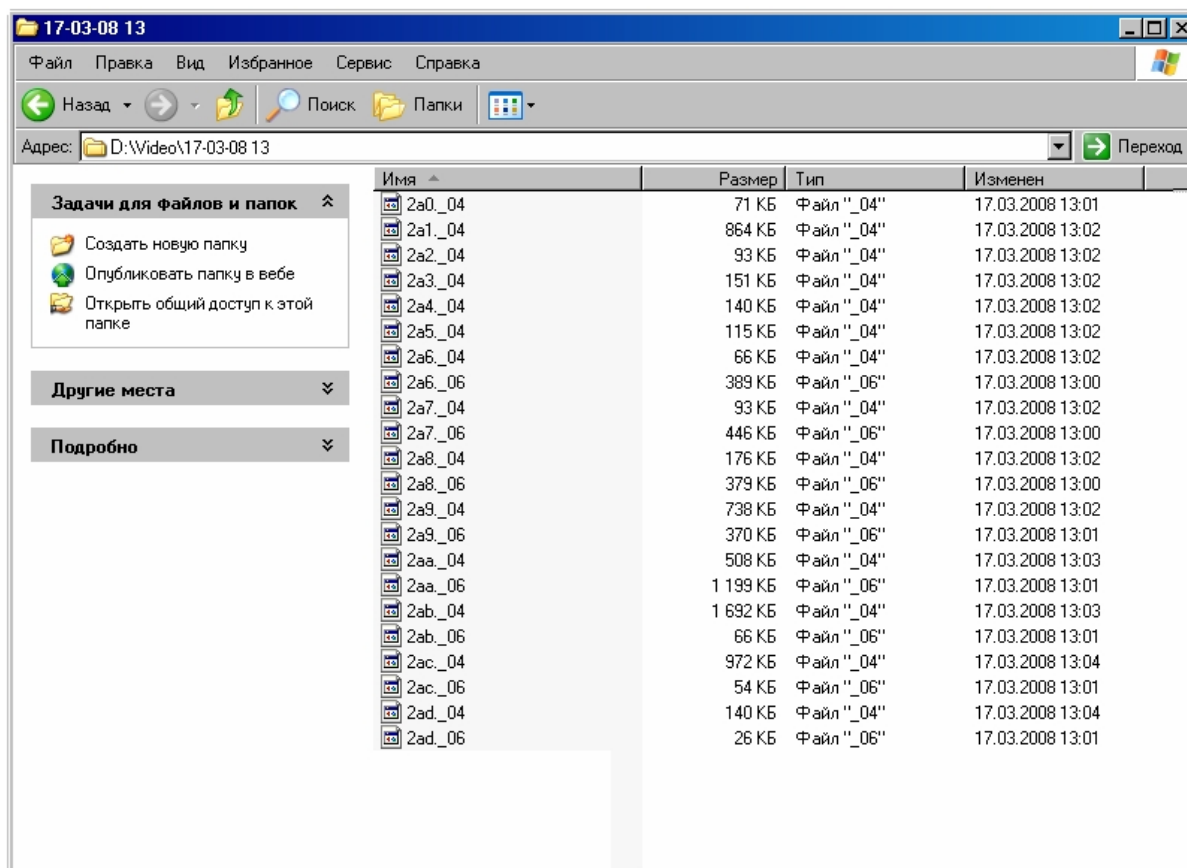
Видеоархив хранится в папке VIDEO на выбранном системном диске. Внутри папки VIDEO хранятся подкаталоги с названием в формате DD-ММ-YY HH, т.е. ДАТА ЧАС. В них расположены файлы архива за данный час. Расширение файла с видеозаписью указывает на номер видеокамеры, по которой записан архив.

**⚠ Внимание!**

ПК *Интеллект* создает и ведет архивы видеозаписей в собственном формате. Просмотреть файлы архива без конвертации можно только с помощью Окна видеонаблюдения, с использованием [утилиты converter.exe](#) или с использованием [утилиты ITV проигрыватель](#), выбрав необходимый промежуток времени.

Также возможен экспорт архива видеозаписей в другие форматы. Для этого используются как перечисленные выше инструменты, так и [утилита AviExport](#). См. также [Руководство Оператора](#), раздел [Экспорт и печать](#).

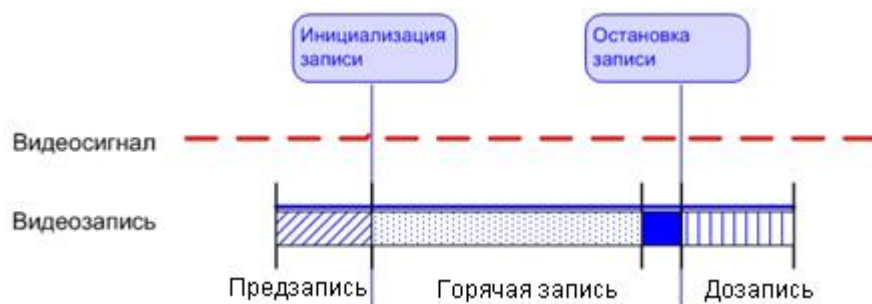
Кодек, в котором записывается архив, по умолчанию определяется кодеком исходного видеосигнала – см. [Компрессирование и декомпрессирование видеосигнала](#). Также существует возможность записи архива в формате MPEG4 независимо от кодека входного видеосигнала: для этого необходимо [создать и настроить объект MPEG4 Кодировщик](#).



Существует три способа инициализации видеозаписи:

1. принудительно по команде Оператора;
2. автоматически по регистрации тревожного события;
3. автоматически по регистрации выполнения макрокоманды/скрипта/программы.

В целях повышения эффективности анализа причин и последствий тревожных событий на подконтрольных объектах ПК *Интеллект* позволяет реализовать расширенные схемы построения файла видеозаписи. Пример расширенной схемы построения видеозаписи в общем случае приведен на рисунке.



На схеме обозначены следующие участки:

1. Предзапись – участок видеозаписи, предшествующий моменту начала видеозаписи по регистрации тревожного события по видеокамере. Видеозапись с предзаписью позволяет анализировать предысторию тревожного события.

**⚠ Внимание!**

Для камер без сжатия видео, добавленных в соответствующий список в разделе **Подсистема видео** утилиты `tweaki.exe` (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#)) видеозапись в режиме **Предзапись** не осуществляется.



2. Дозапись – участок видеозаписи, создаваемый после момента окончания видеозаписи, вызванной регистрацией тревожного события по видеокамере. Видеозапись с дозаписью позволяет анализировать последствия тревожных событий.
3. Горячая запись – участок видеозаписи, на котором частота кадров записываемого видеосигнала увеличена. Увеличение частоты кадров видеосигнала на участке горячей записи позволяет повысить эффективность анализа протекания событий. Участок горячей записи всегда начинается с момента начала видеозаписи по регистрации тревожного события. Окончание горячей записи происходит в момент окончания видеозаписи (в зависимости от заданных параметров настройки горячей записи).

В ПК *Интеллект* накладываются ограничения на использование дополнительных участков при построении видеозаписи.

Способ инициализации видеозаписи	Возможность записи		
	с предзаписью	горячей записи	с дозаписью
По команде Оператора	нет	да	Нет
По регистрации тревожного события	да	да	да
По макрокомандам или скриптам	да	да	да

**Примечание**

В том случае, если выбран формат записи MPEG4, возможна потеря части видеозаписи (около 0,5 секунды от начала видеозаписи).

**Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)  
Работа с архивами**

### 23.3.2.5.2 Порядок настройки записи видеосигналов в архив

Порядок настройки записи видеосигналов в архив включает в себя следующие этапы:

1. [Выбор дисков для хранения архива видеозаписей.](#)
2. [Отключение/включение режима автоматической записи по тревогам.](#)
3. Если видеокамера поддерживает многопоточность, то осуществляется выбор потоков для записи в архив по тревогам и для постоянной записи (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#))
4. [Установка частоты кадров видеопотока и других параметров видеопотоков, если используется многопоточный режим \(см. \[Настройка многопоточного видеосигнала\]\(#\)\).](#)
5. [Настройка видеозаписи в режиме “горячая” запись.](#)

**Примечание.**

Если выбраны разные потоки для записи в архив по тревогам и постоянной записи (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)), то настройка горячей записи не производится.

6. [Настройка видеозаписи в режиме предзапись.](#)
7. [Настройка видеозаписи в режиме дозапись.](#)
8. [Настройка синхронной видео- и аудиозаписи.](#)



[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.3 Выбор дисков для хранения архива видеозаписей

В программном комплексе *Интеллект* архивирование видеозаписей осуществляется на накопительное устройство. После установки ПК *Интеллект* необходимо указать в настройках системного объекта **Компьютер** (вкладка **Оборудование**) те локальные диски, на которые требуется производить архивирование видеозаписей.

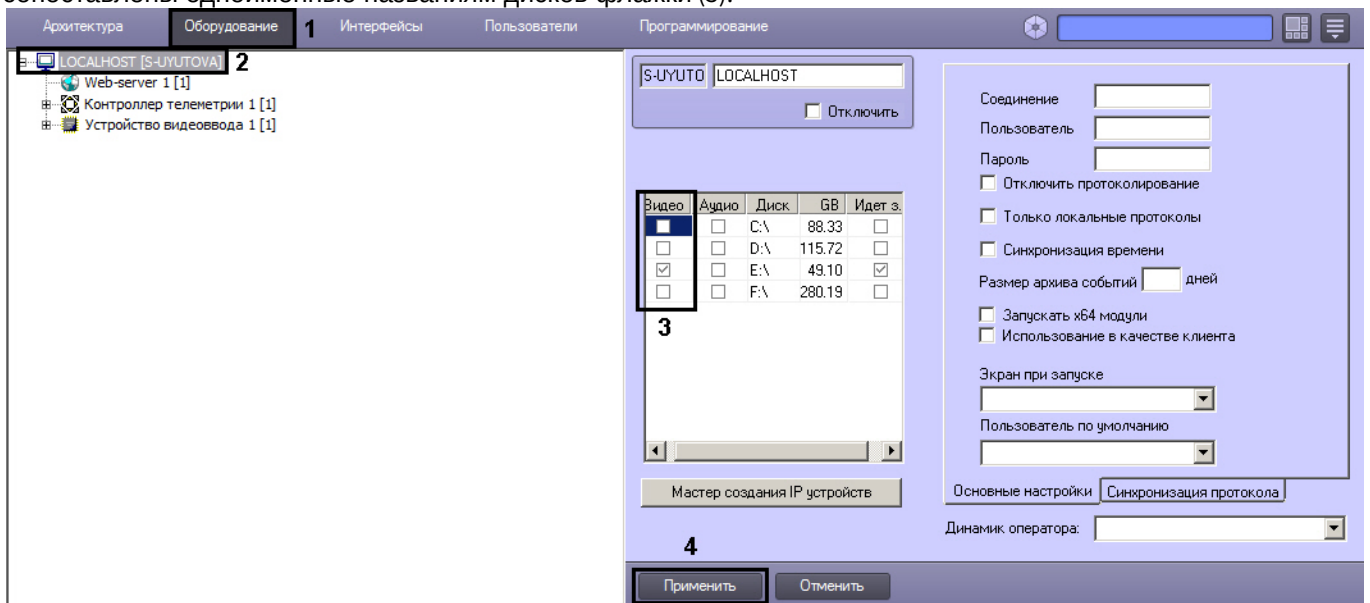
#### **Примечание.**

Рекомендуется использовать для хранения видеоархива диски с файловой системой NTFS. При использовании файловой системы FAT32 могут возникнуть проблемы, связанные с особенностями данной файловой системы, в частности с отсутствием журналирования.

Для выбора дисков под архив необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Компьютер**, соответствующий настраиваемому Серверу, в дереве объектов на вкладке **Оборудование** (2).

В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта. Локальным диском, доступным для хранения архива видеозаписей, в группе элементов **Диски для хранения архива** сопоставлены одноименные названиям дисков флажки (3).



3. Установить флажок в столбце **Видео** напротив того диска, который требуется выбрать. Для записи доступны локальные, сетевые, USB диски (подробнее о добавлении сетевых дисков см. [Использование сетевых дисков](#)).

#### **Примечание.**

Для обратного результата необходимо снять соответствующий диску флажок в столбце **Видео** (3).

4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Выбор дисков для хранения видеоархива завершен.

#### **Примечание.**

В том случае, если ни один диск для хранения видеозаписей не выбран, запись видеосигналов в архив производиться не будет.

- ✔ [Определение требуемого дискового пространства \(размера видеоархива\)](#)  
[Работа с архивами](#)

[Смотреть видео](#)

#### 23.3.2.5.4 Использование сетевых дисков

Для того чтобы использовать сетевые диски под архив, в ПК *Интеллект* рекомендуется задавать UNC пути к ним.

Особенности работы с сетевыми дисками ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, описаны в разделе [Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис](#).

При работе в ОС Windows Vista и Windows 7 следует учитывать следующие особенности:

1. Для ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC необходимо подключать сетевые диски через командную строку с правами Администратора. Способ подключения описан в разделе [Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7](#).
2. Доступ к сетевым дискам, расположенным на компьютерах с ОС Windows Vista или Windows 7, может быть закрыт при включенном контроле учетных записей пользователей (UAC) на этих компьютерах. Для решения данной проблемы необходимо создать в разделе реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System ключ EnableLinkedConnections типа DWORD со значением 1. Подробнее о работе с ключами реестра см. раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

#### ⓘ Примечание.

При разрыве связи с сетевым диском видео на некоторое время (30-60 секунд) перестает записываться и отображаться. Это связано с особенностями файловой системы.

#### ⚠ Внимание!

Запрещено записывать архив с разных Серверов на один сетевой накопитель, поскольку это приведет к нарушению индекса архива.

Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу **вниз** на клавиатуре.



2. В появившейся строке в столбце **Диск** прописать путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате `\\server_name\share_name`, где `server_name` – это имя файлового сервера, а `share_name` – это сетевое имя общей папки.

**Примечание.**

В случае, если возникли проблемы с записью видео/аудио архива на сетевые диски, необходимо использовать команду net use командной строки Windows следующим образом:

```
net use disk_name: \\server_name\share_name /delete
```

```
net use disk_name: \\server_name\share_name /USER:user_name
```

Здесь user\_name – пользователь, который обладает правами на запись в указанный сетевой диск, и от имени которого запускается модуль видео; disk\_name: – буква диска. Данные действия следует выполнять после каждой перезагрузки ОС Windows.

Подробнее о команде net use см. официальную документацию Microsoft ([www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)).

3. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.
4. Нажать на кнопку **Применить**.

Добавление сетевого диска через задание UNC-пути завершено.

- ✔ **Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)**
- Выбор дисков для хранения архива видеозаписей
- Работа с архивами

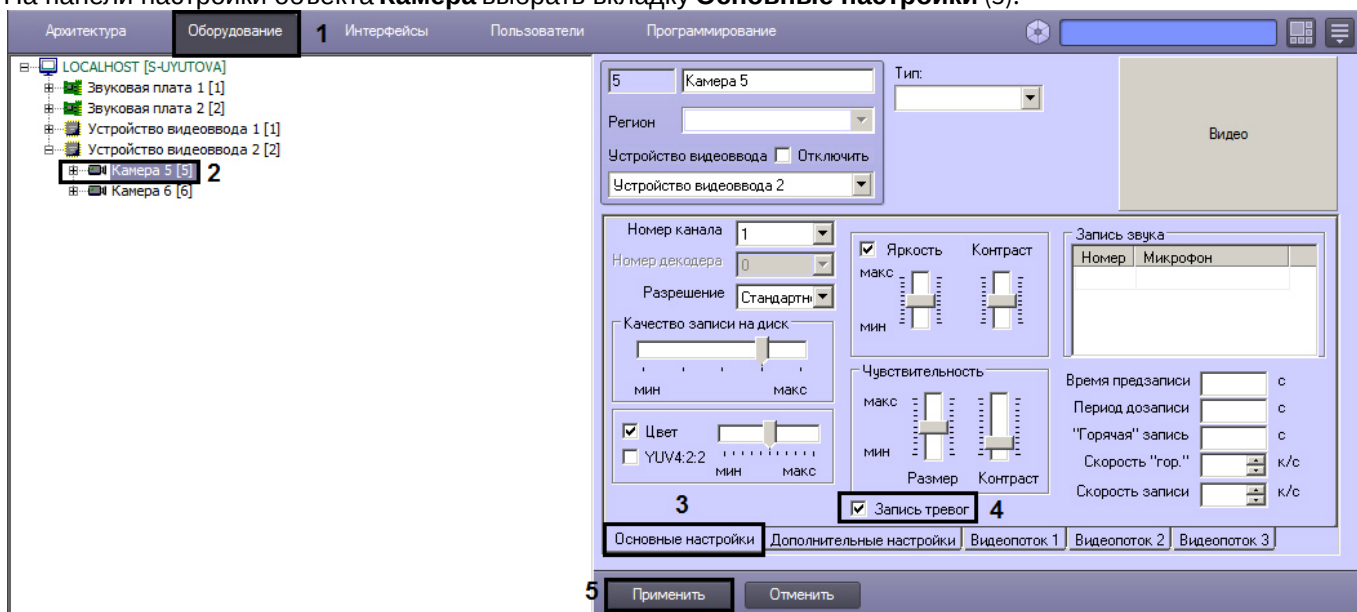
### 23.3.2.5.5 Отключение режима автоматической видеозаписи по регистрации тревожного события

В ПК *Интеллект* реализована функция автоматической видеозаписи по регистрации тревожных событий для каждого системного объекта **Камера** в отдельности. По умолчанию данная функция включена для всех видеокамер, зарегистрированных во вкладке **Оборудование**.

Отключение автоматической записи по тревогам выполняется так же для каждой видеокамеры индивидуально.

Для того чтобы отключить автоматическую видеозапись по регистрации тревожного события для выбранной видеокамеры, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Снять флажок **Запись тревог** (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Отключение автоматической видеозаписи по регистрации тревожного события для выбранной видеокамеры завершено.

**Примечание.**

Для повторного включения функции автоматической видеозаписи необходимо повторить действия данной инструкции и установить флажок **Запись тревог**.

**Видеозапись событий**

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.6 Установка частоты кадров видеопотока

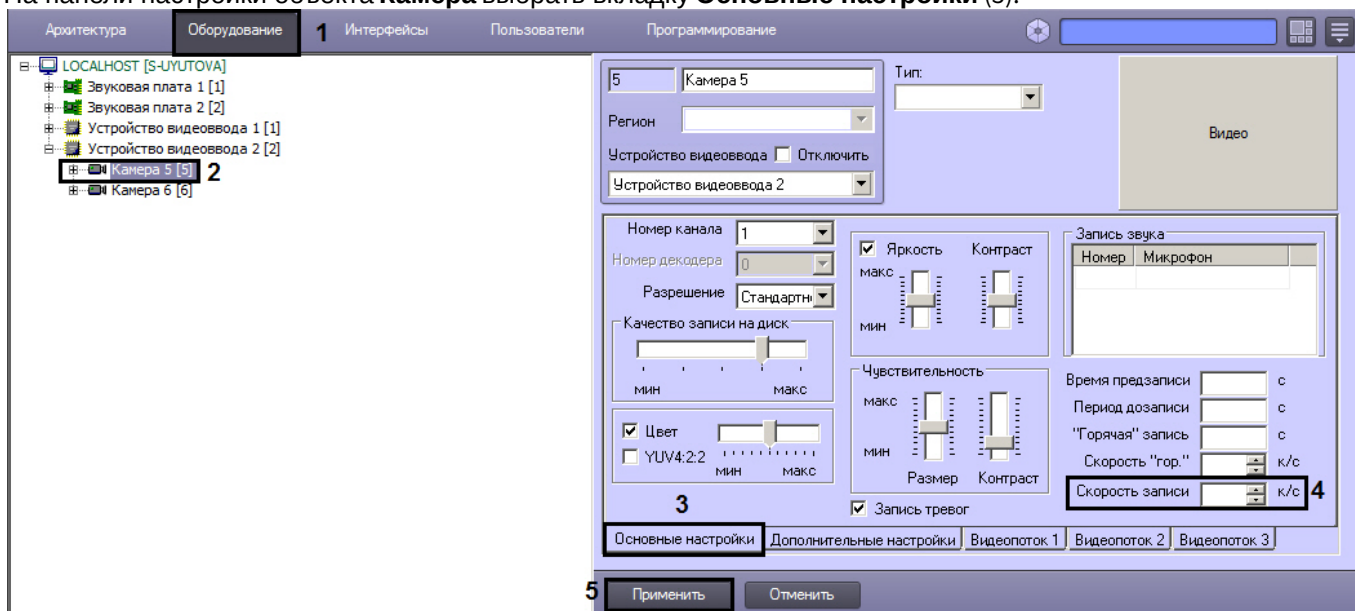
По умолчанию запись видеопотока в архив производится с той частотой кадров, с которой плата видеоввода производит оцифровку видеосигнала, поэтому в ПК *Интеллект* предусмотрена возможность регулировать значение данного параметра.

**Примечание.**

Изменение частоты кадров видеопотока не распространяется на видеосигнал, отображаемый на Мониторе видеонаблюдения Сервера и передаваемый на Удаленные рабочие места по сети.

Для изменения частоты кадров видеопотока необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Установить значение параметра **Скорость записи** (4). Значение данного параметра не должно превышать значение частоты кадров, с которой производится оцифровка видеосигнала.
5. Значение, установленное для параметра **Скорость записи**, позволяет рассчитать временной интервал (в миллисекундах), через который необходимо производить захват кадра для записи в архив. Расчет производится по формуле:  

$$\text{Временной интервал} = 1000 / \text{Значение, указанное в поле Скорость записи}$$

**Примечание.**

Задавая параметру **Скорость записи** значение, необходимо учитывать частоту оцифровки видеосигнала платой видеоввода и настройки частоты кадров (fps) в системе, иначе фактическая скорость записи может отличаться от заданной.

- Нажать кнопку **Применить** (5).

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.7 Настройка видеозаписи в режиме горячая запись

Режим **“горячая” запись** – режим, при котором видеозапись ведётся в архив в течение указанного времени с заданной частотой кадров.

**Примечание.**

Настройка "горячей" записи недействительна, если объект **Камера** создан на базе объекта **Устройство видеоввода**, для которого настроено использование кодека H264, MPEG4 или H265.

По умолчанию видеозапись в данном режиме не производится: при регистрации тревоги запись идёт с частотой, указанной в **Скорость записи** (см. [Установка частоты кадров видеопотока](#)) либо с частотой по умолчанию, если параметр **Скорость записи** не указан. Для осуществления видеозаписи в режиме **“горячая” запись** необходимо выполнить следующие действия:

- Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
- Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
- На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).

The screenshot shows the configuration window for a camera object. The 'Оборудование' (Equipment) tab is active. In the left tree, 'Устройство видеоввода 3' is selected. The main area shows the 'Основные настройки' (Basic settings) sub-tab. Key settings include:
 

- Region: [dropdown]
- Video capture device: 'Устройство видеоввода 3' (selected)
- Resolution: 'Стандартн' (Standard)
- Recording quality on disk: [slider]
- Color: checked
- YUV4:2:2: unchecked
- Folder: 'E:\videos\itv1'
- Record alarm: checked
- 'Горячая запись' (Hot recording) section:
  - Recording speed: [dropdown]
  - Recording frequency: [dropdown]

 Buttons 'Применить' (Apply) and 'Отменить' (Cancel) are at the bottom.

4. В поле **Скорость “гор.”** ввести частоту кадров, с которой будет записываться архив при срабатывании тревоги. (4). Значение данного параметра не должно превышать значение частоты кадров, с которой производится оцифровка видеосигнала.
5. В поле **”Горячая” запись** ввести продолжительность записи с "горячей" частотой кадров (5).

**Примечание.**

В случае, если при постоянной записи на камеру во время горячей записи в систему приходит событие об окончании тревоги, запись в архив будет производиться со скоростью горячей записи до истечения указанного интервала времени.

**Примечание.**

Пример.

**Скорость записи** = 10 к/с, **Скорость “гор.”** = 25 к/с, **”Горячая” запись** = 15 с.

При таких настройках постоянная запись в архив будет вестись с частотой кадров 10, а в течение 15 секунд после срабатывания тревоги запись будет вестись с частотой кадров 25.

6. Нажать кнопку **Применить** (6).

**Примечание.**

Если установлено ненулевое или непустое значение параметра **Скорость записи**, при использовании кодека H.264 запись в архив осуществляется только по опорным кадрам. При использовании одновременно параметра **Скорость “гор.”** для кодека H.264, запись в архив будет осуществляться также только по опорным кадрам. Если параметр **Скорость записи** установлен равным 0 или не задан, в архив будут записываться все кадры.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.8 Настройка видеозаписи в режиме предзапись

Режим **предзапись** – режим видеозаписи, при котором производится видеозапись предыстории тревожного события за указанный период времени до начала видеозаписи тревожного события. Предзапись осуществляется со скоростью горячей записи. Если скорость горячей записи не указана, то со скоростью обычной записи.

**Внимание!**

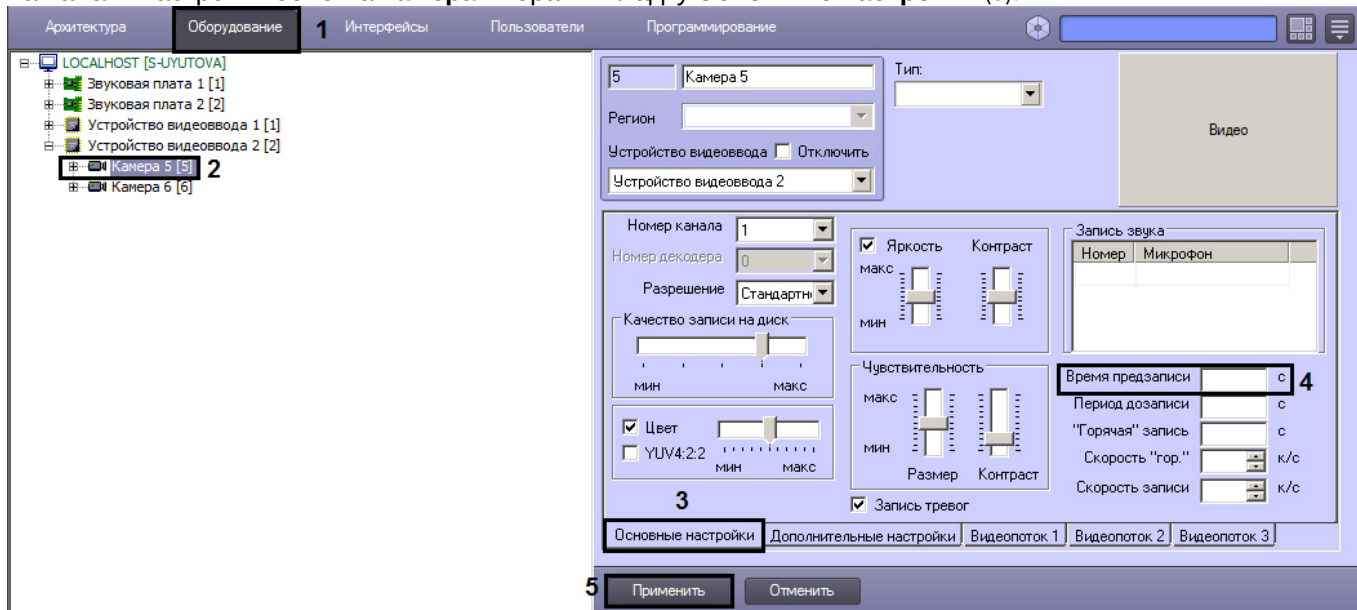
Для камер без сжатия видео, добавленных в соответствующий список в разделе **Подсистема видео** утилиты tweaki.exe (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#)) видеозапись в режиме **Предзапись** не осуществляется.

По умолчанию видеозапись в данном режиме не производится. Для осуществления видеозаписи в режиме предзапись необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Задать интервал времени (в секундах) в поле **Время предзаписи**, в течение которого необходимо осуществлять видеозапись предыстории тревожного события (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

В таблице приведены сведения о вариантах записи видео в режиме предзапись.

Состояние видеокamеры	Инициатор записи	Запись
На охране	Макрокоманда	Без предзаписи
На охране	Вручную	Без предзаписи
На охране	Тревога	С предзаписью
На охране	Программа	С предзаписью
Снята с охраны	Макрокоманда	Без предзаписи
Снята с охраны	Вручную	Без предзаписи
Снята с охраны	Тревога	-
Снята с охраны	Программа	С предзаписью

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность видеозаписи в режиме предзапись, если видеокamera снята с охраны. Данная возможность осуществляется с помощью программы DoReact("CAM","1","REC","rollback<1>"); (см. документ [Руководство по программированию](#)).

Задание длительного времени предзаписи приводит к увеличению расхода оперативной памяти. Рекомендуемое время предзаписи – не более 20с.

Для расчета потребления памяти следует выяснить усредненный размер кадра видеосигнала. Для этого необходимо записать в архив видеофрагмент длиной 500 кадров (максимальный размер по умолчанию) и воспользоваться формулой:

$$\text{Размер кадра} = \text{Размер фрагмента} / 500$$

Следует учитывать, что размер кадра также зависит от процента движения в кадре.

Обладая информацией о размере кадра, можно рассчитать размер буфера предзаписи для одной камеры:

**Размер буфера предзаписи для одной камеры, Мбайт = Время предзаписи, сек \* Частота кадров в режиме предзаписи, кадров/сек \* Размер кадра, Мбайт**

Общее потребление памяти в режиме предзаписи определяется суммированием значений, полученных для каждой камеры.

Если камеры осуществляют предзапись с одинаковой частотой кадров, то можно использовать следующую формулу:

**Размер буфера предзаписи для всех камер в системе, Мбайт = Количество камер \* Время предзаписи, сек \* Частота кадров в режиме предзаписи, кадров/сек \* Размер кадра, Мбайт**

**Примечание.**

Пример.

Камера ведет предзапись длительностью 15 секунд со скоростью горячей записи 25 кадров в секунду. Размер 500-кадрового фрагмента 20Мбайт. Требуется определить размер буфера предзаписи для такой камеры.

Для начала следует определить средний размер кадра:

**Размер кадра = Размер фрагмента / 500 = 20Мбайт / 500 кадров = 0,04 Мбайт**

Следовательно, размер буфера предзаписи:

**Расход памяти в режиме предзаписи для одной камеры, Мбайт = Время предзаписи, сек \* Частота кадров в режиме предзаписи, кадров/сек \* Размер кадра, Мбайт = 15 сек \* 25 кадров / сек \* 0,04 Мбайт = 15 Мбайт**

**0,04 Мбайт = 15 Мбайт**

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.9 Настройка видеозаписи в режиме Дозапись

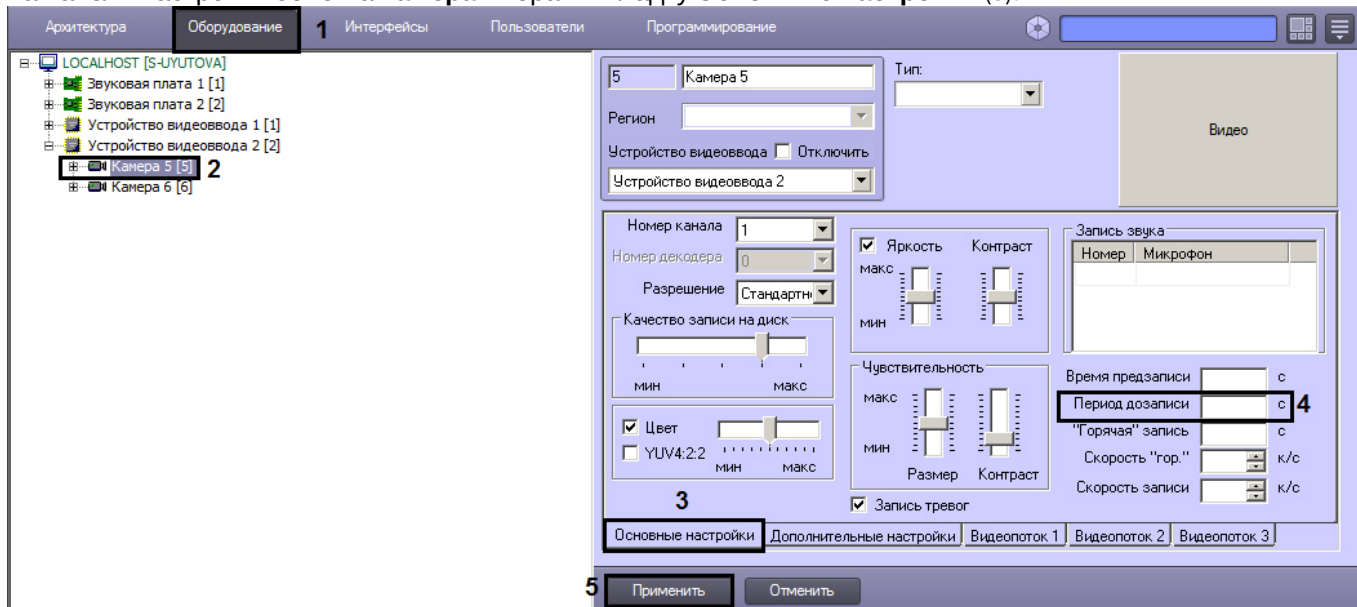
Режим **дозапись** – режим видеозаписи, при котором производится видеозапись в течение заданного времени по окончании регистрации тревожного события.

По умолчанию видеозапись в данном режиме не производится. Для осуществления видеозаписи в режиме дозапись необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Задать интервал времени (в секундах), в течение которого необходимо осуществлять видеозапись после окончания регистрации тревожного события, в поле **Период дозаписи** (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.10 Настройка синхронной видео- и аудиозаписи

В программном комплексе *Интеллект* доступна функция синхронной видео- и аудиозаписи.

Запись аудиосигнала начинается в момент инициализации записи видеосигнала и оканчивается в момент прекращения записи видеосигнала. В режиме синхронной записи аудиофайлы сохраняются совместно с видеофайлами в архиве Сервера в папках VIDEO на предназначенных для хранения видеoarхива локальных дисках Сервера.

Для использования функции синхронной аудио- и видеозаписи необходимо соответствующим образом настроить аудиоподсистему программного комплекса *Интеллект*. Процедура настройки аудиоподсистемы в ПК *Интеллект* описана в разделе [Настройка аудиоподсистемы](#).

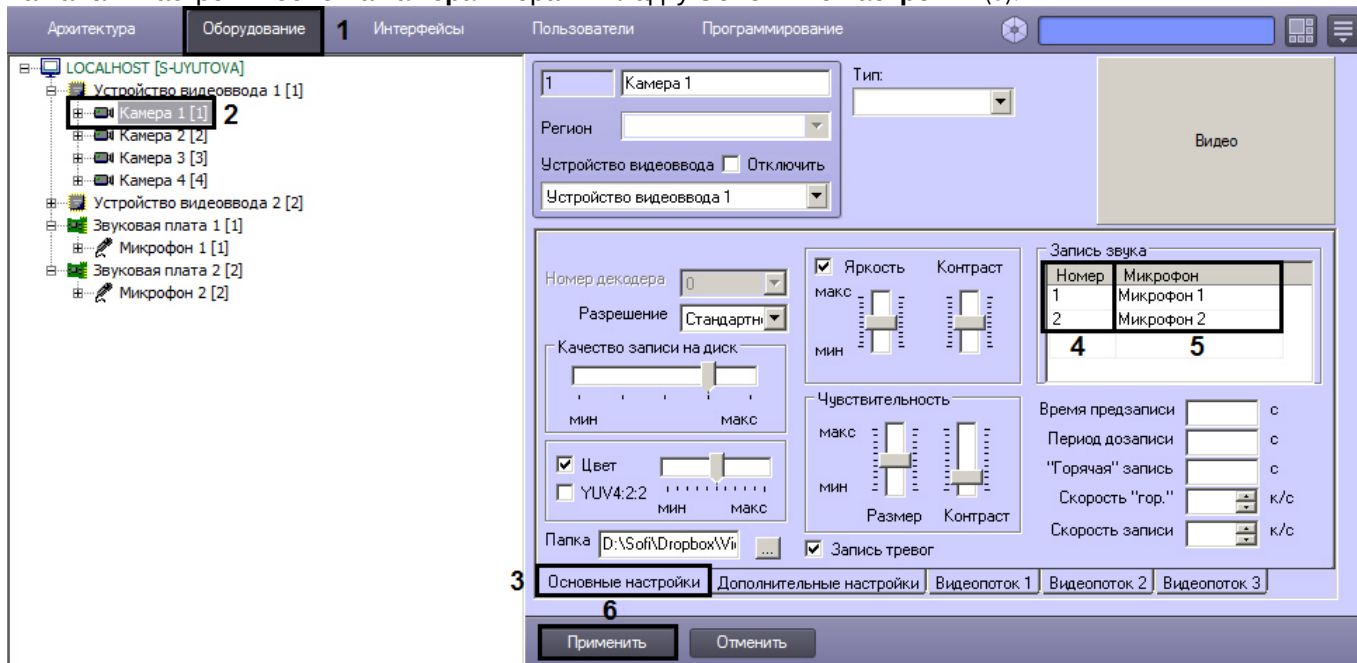
#### **⚠ Внимание!**

Если камера и микрофон, настраиваемые на синхронную видео- и аудиозапись, созданы на базе разных объектов **Компьютер** (например, Сервер/УРМА и УРММ), то синхронная аудиозапись будет вестись только в том случае, если на обоих компьютерах диски, отмеченные под запись архива, имеют одинаковые буквы (см. также разделы [Выбор дисков для хранения архива видеозаписей](#) и [Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей](#)).

В том случае, если аудиоподсистема сконфигурирована, для настройки синхронной видео- и аудиозаписи по выбранной видеокамере и микрофону необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.

3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. В таблице **Запись звука** из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор, присвоенный настраиваемому на синхронную запись микрофону при его регистрации в ПК *Интеллект* (4).
5. После задания номера при щелчке в любой области таблицы в поле **Микрофон** будет автоматически отображено название выбранного объекта **Микрофон** (5).
6. При необходимости производить синхронную запись аудиосигнала с двух микрофонов повторить шаги 4-5 для второго микрофона.

**Примечание.**

Запись аудиосигнала с двух микрофонов производится в один поток.

7. Нажать кнопку **Применить** (5).

Настройка видеочамеры и микрофона на синхронную видео- и аудиозапись завершена.

- ✓ Синхронное воспроизведение видео- и аудиозаписей  
Синхронная видео- и аудиозапись

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.5.11 Отображение текущего диска для записи

Текущий диск, на который производится запись архива, отображается на панели настройки объекта **Компьютер** в столбце **Идет запись**.

S-UUYUTO LOCALHOST

Отключить

Видео	Аудио	Диск	GB	Идет з.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C:\	88.33	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D:\	115.72	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E:\	49.10	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F:\	280.19	<input type="checkbox"/>

Мастер создания IP устройств

Соединение:

Пользователь:

Пароль:

Отключить протоколирование

Только локальные протоколы

Синхронизация времени

Размер архива событий:  дней

Запускать x64 модули

Использование в качестве клиента

Экран при запуске:

Пользователь по умолчанию:

Основные настройки | Синхронизация протокола

Динамик оператора:

Применить | Отменить

### 23.3.2.5.12 Настройка глубины архива по видеокамере

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность задавать рекомендованный период хранения видеоархива и аудиоархива (в случае синхронной записи) по отдельной видеокамере. Эта функция реализована посредством параметров **Хранить не более** и **Хранить не менее**:

- Параметр **Хранить не менее** даёт возможность хранить архив большей глубины для выбранной камеры за счет архива других камер. Рекомендуется задавать параметр **Хранить не менее** не более чем для 30% камер каждого отдельного сервера в распределенной системе, поскольку настройка носит рекомендательный характер. В случае нехватки места для записи архива настройка будет проигнорирована, а запись по кольцу не остановится в любом случае (см. также [Общие сведения о записи видеосигналов в архив](#)). При игнорировании настройки в *Протокол событий* выводится соответствующее сообщение «Игнорирование "Хранить не менее"».
- Если на сервере создано не менее 10 камер, то при попытке задать данный параметр более чем для 30% камер сервера после нажатия на кнопку **Применить** выводится соответствующее предупреждение. Отключить его можно при помощи ключа реестра `NotifyAbout_arch_days` (см. [Справочник ключей реестра](#)).
- Параметр **Хранить не более** позволяет указать период хранения архива по камере, по истечению которого архив необходимо удалить. При этом архив может быть удален и раньше указанного срока в случае, если это требуется для записи по кольцу. Проверка на наличие файлов, которые требуется удалить, производится каждые 10 минут по системному времени (начиная с версии 4.10.5 – каждые 10 минут после запуска ПК *Интеллект*). Если процесс удаления занимает больше 10 минут, то следующая проверка производится через 10 минут после окончания текущего процесса удаления.

#### **Внимание!**

Параметр следует использовать с осторожностью и не менять резко в сторону уменьшения. Например, если по камере записан 1 Тб архива, и глубина архива составляет 360 дней, а пользователь установил параметр **Хранить не более** равным 10 дней, это приведет к разовому удалению большого количества данных, которое займет очень большое время, в течение которого могут наблюдаться пропуски кадров.

**Примечание.**

Параметры **Хранить не менее** и **Хранить не более** задают календарное время. Например, если установлено **Хранить не более 2 дней**, то файлы архива будут удалены ровно через 2 дня после того, как будут записаны, независимо от того, сколько часов записи в них присутствует. Для того, чтобы время хранения отсчитывалось от времени последней архивной записи, необходимо установить ключу реестра FileSystem.MinMaxHoursFromNow значение 0 (см. [Справочник ключей реестра](#)).

Настройка глубины архива по видеокамере осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Камера**.

2. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** (1).
3. В поле **Хранить не менее** ввести промежуток времени, в течение которого требуется хранить видеоархив от видеокамеры, а также аудиоархив (в случае синхронной записи) на Сервере (2).
4. Из раскрывающегося списка **Хранить не менее** выбрать единицы измерения, в которых задается промежуток времени в поле **Хранить не менее**: дни или часы (3).
5. В поле **Хранить не более** ввести период хранения архива по камере, по истечению которого требуется удалить архив по данной видеокамере (4).
6. Из раскрывающегося списка **Хранить не более** выбрать единицы измерения, в которых задается промежуток времени в поле **Хранить не более**: дни или часы (5).
7. Нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка глубины архива по видеокамере завершена.

### 23.3.2.5.13 Шифрование видеоархива

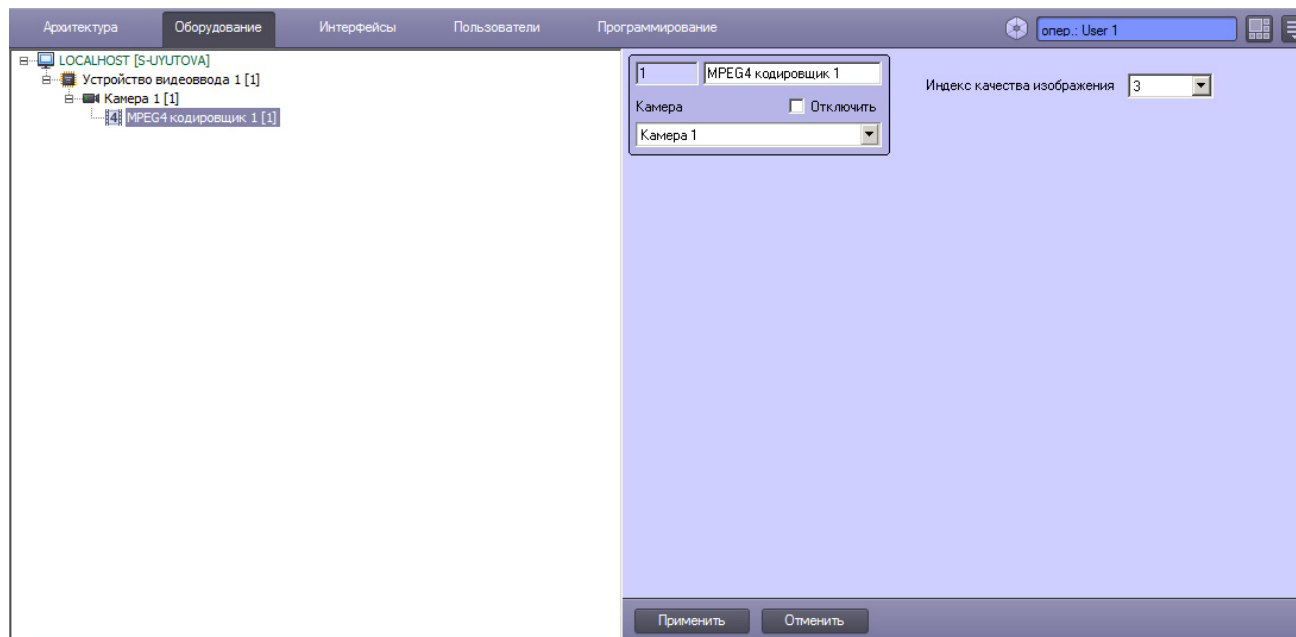
Шифрование архива ПК *Интеллект* осуществляется средствами операционной системы Windows с использованием технологии BitLocker Drive Encryption. Специфическая настройка со стороны ПК *Интеллект* не требуется, достаточно зашифровать с помощью BitLocker диски Серверов, на которых планируется хранить архив.

В остальном настройка записи видеосигналов в архив осуществляется так же, как описано в разделах выше (см. [Настройка записи видеосигналов в архив](#)).

#### 23.3.2.5.14 Создание и настройка объекта MPEG4 Кодировщик

Объект **MPEG4 Кодировщик** предназначен для записи архива в формате MPEG4. Если объект не создан, то по умолчанию архив записывается в том же кодеке, в котором поступает видеосигнал.

Объект **MPEG4 Кодировщик** создается на базе объекта **Камера**, видеоархив по которой необходимо хранить в данном кодеке.



После создания объекта **MPEG4 Кодировщик** текущий фрагмент архива будет завершен, и запись нового фрагмента начнется уже в кодеке MPEG4.

Настройка объекта **MPEG4 Кодировщик** заключается в задании параметра **Индекс качества изображения** – он влияет на битрейт архивного видео и, следовательно, на размер получаемого в итоге файла архива. Чем больше индекс, тем выше качество изображения и больше размер архива. Значение 3 по умолчанию дает приемлемый битрейт для разных разрешений видео.

Зависимость характеристик архивного видео от значения параметра **Индекс качества изображения** см. в таблицах ниже.

#### Кодек H264, разрешение 1920x1080

Индекс качества изображения	Размер, Мбайт.	Продолжительность, сек.	Битрейт, кбит/с.	Качество, %
1	15	60	2048	17%
2	29,7	60	4055	33%
3	44,6	60	6089	50%
4	59,4	60	8110	67%
5	74,2	60	10130	83%
6	89,1	60	12165	100%

#### Кодек H264, разрешение 1280x720

Индекс качества изображения	Размер, Мбайт.	Продолжительность, сек.	Битрейт, кбит/с.	Качество, %
1	6,68	60	912	23%
2	13,2	60	1802	46%
3	19,9	60	2717	69%
4	26,5	60	3618	91%
5	28,6	60	3904	99%
6	29	60	3959	100%

### Кодек H264, разрешение 640x480

Индекс качества изображения	Размер, Мбайт.	Продолжительность, сек.	Битрейт, кбит/с.	Качество, %
1	2,3	60	314	26%
2	4,7	60	641	53%
3	6,9	60	946	78%
4	8,7	60	1190	98%
5	8,8	60	1213	100%
6	8,9	60	1217	100%

### 23.3.2.6 Настройка дополнительной информации о камере

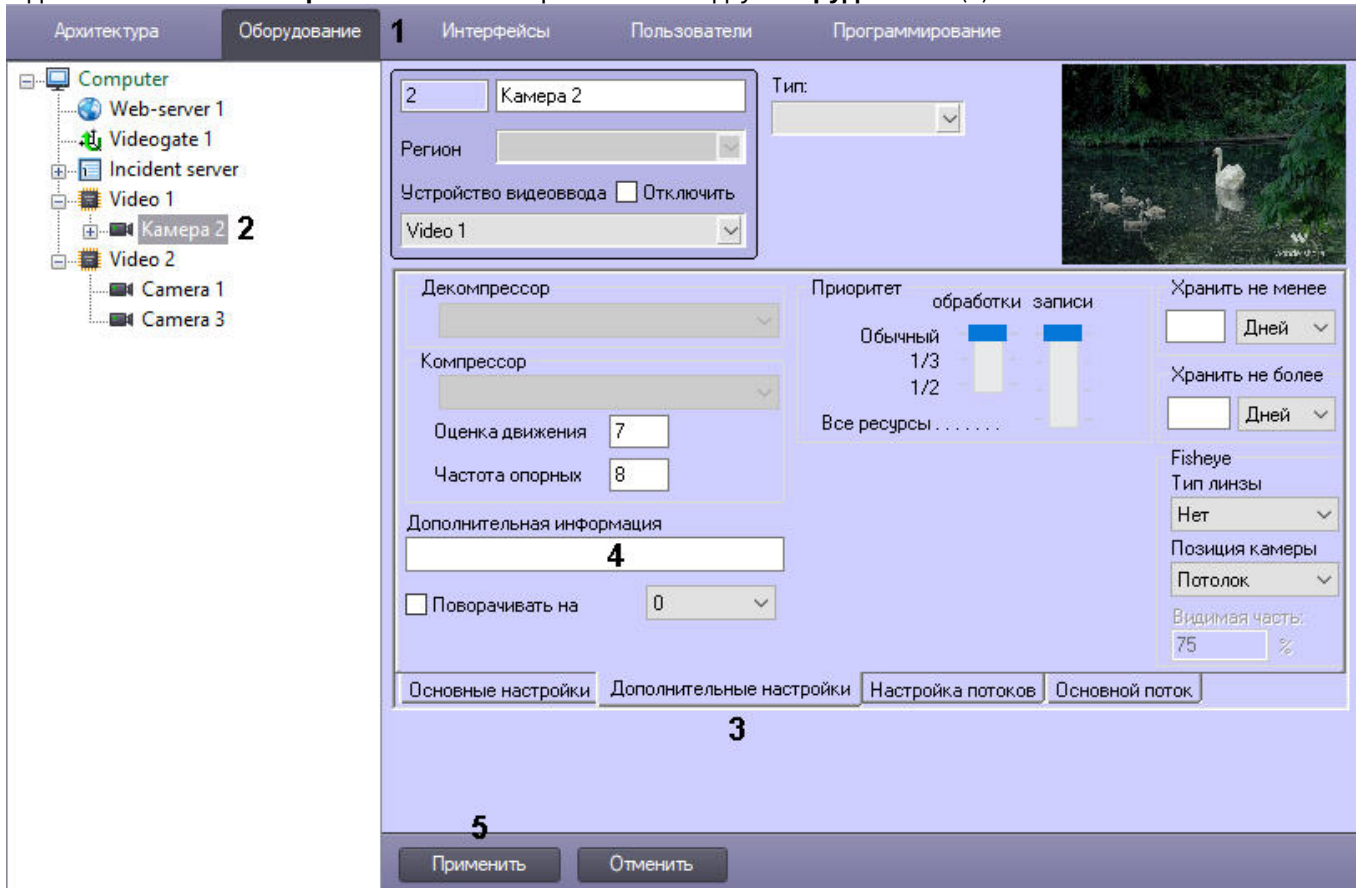
Дополнительная информация о камере используется следующим образом:

1. Отображается на мониторе видеонаблюдения над названием камеры (по умолчанию отключено для снижения нагрузки на видеокарту, см. [Задание параметров интерфейсного окна Монитор](#)).
2. Добавляется в название файла экспорта из интерфейса монитора (в AVI, BMP/JPEG) и при печати кадра.
3. Выводится в окне **Протокол событий** в столбце **Дополнительная информация**.

Для задания дополнительной информации о камере необходимо выполнить следующие действия:



1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).



2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).
4. В поле **Дополнительная информация** ввести требуемую строку длиной не более 100 символов (4).

#### **Примечание**

Цвет дополнительной информации, которая отображается в мониторе видеонаблюдения, меняется в соответствии с состоянием Камеры. Например, если Камера осуществляет запись, то цвет текста будет красный, иначе – белый. С помощью ключа реестра **MonitorExtraTextColor** можно задать неизменяющийся произвольный цвет (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#)).

5. Для сохранения внесенных изменений в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (5).

Задание дополнительной информации завершено.

- ✓ Контроль событий с помощью Протокола событий
- Просмотр видеоизображений с видеокамер
- Экспорт и печать

## 23.3.2.7 Настройка детекторов

### 23.3.2.7.1 Общие сведения о детекторах ПК Интеллект

В ПК *Интеллект* доступны следующие видеодетекторы:

1. [Основной детектор движения и системные детекторы](#).
2. [Интеллектуальные детекторы](#).

3. [Встроенные детекторы видеокамеры.](#)
4. [Детектор лиц.](#)

### 23.3.2.7.2 Подключение, настройка и отключение сервисных детекторов видеоизображения

#### 23.3.2.7.2.1 Общие сведения о сервисных детекторах

Сервисные детекторы видеоизображения позволяют в автоматическом режиме анализировать видеоизображение и распознавать различного рода события, происходящие в кадре. Характер распознаваемых событий зависит от типа используемого детектора видеоизображения.

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрены следующие типы сервисных детекторов:

1. основной детектор движения;
2. движения;
3. фокусировки;
4. стабильности видеосигнала;
5. изменения фона видеоизображения;
6. засветки объектива видеокамеры;
7. закрытия объектива видеокамеры;
8. инфракрасный.

К детекторам саботажа могут относиться следующие сервисные детекторы: фокусировки, изменения фона видеоизображения, засветки или закрытия объектива.

По умолчанию в ПК *Интеллект* используется только основной детектор движения, отвечающий за распознавание тревог по видеокамерам системы видеонаблюдения. Все остальные детекторы видеоизображения опционально подключаются в процессе администрирования ПК *Интеллект*.


Настройка сервисных детекторов в ПК *Интеллект* заключается в задании параметров работы программных детекторов, включении функций автоматической записи видеосигнала по тревогам детекторов и др.

Активация основного детектора движения происходит при постановке видеокамеры на охрану (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны](#)). Активация сервисных детекторов осуществляется при постановке на охрану соответствующей зоны детектора (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Использование сервисных детекторов видеоизображения](#)).

#### **Внимание!**

Сервисные детекторы движения обрабатывают только опорные кадры (для кодеков с межкадровым сжатием). В случае, если настройка детектора не дает требуемого результата, и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для кодека MJPEG количество обрабатываемых детектором кадров в секунду задается с помощью ключа реестра `DetectionFps` (см. [Справочник ключей реестра](#)). Данный ключ реестра также влияет на прореживание и для кодека H264, но только по опорным кадрам.

-  **Требования к параметрам видео при работе с детекторами и Трекером**  
[Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны](#)  
[Использование сервисных детекторов видеоизображения](#)

#### 23.3.2.7.2.2 Требования к параметрам видео при работе с детекторами и Трекером

Для корректной работы видеоаналитики необходимо выполнение следующих требований:

Характеристики камеры

- Разрешение:



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• не менее 640x480 и не более 800x600 пикселей для <a href="#">интеллектуальных детекторов</a></li> <li>• не менее 320x240 пикселей для <a href="#">остальных детекторов</a></li> <li>• Число кадров в секунду: <ul style="list-style-type: none"> <li>• не менее 6 для <a href="#">интеллектуальных детекторов</a></li> <li>• не менее 1 для <a href="#">остальных детекторов</a></li> </ul> </li> <li>• Аналитика работает как с серым, так и с цветным изображением</li> <li>• Дрожание камеры не должно приводить к смещениям изображения, большим 1% от размера кадра</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Умеренная освещенность. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы аналитики может падать</li> <li>• Отсутствие резких изменений освещенности</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Движущиеся объекты должны быть визуально отделимы друг от друга на изображении</li> <li>• Фон в большей степени статичен и резко не изменяется</li> <li>• Заслонения движущихся объектов статическими объектами сцены минимальны (колонны, деревья и т.п.)</li> <li>• Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях и при наличии резких теней от движущихся объектов</li> <li>• Аналитика может некорректно работать на протяженных однотонных объектах</li> </ul>
Изображения объектов для <a href="#">интеллектуальных детекторов</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объект должен быть различим на видеоизображении</li> <li>• Изображение не зашумлено и не искажено артефактами алгоритма компрессии</li> <li>• Ширина и высота объектов на изображении не должны быть меньше 1% от размеров кадра (при разрешениях не меньших 1920x1080 пикселей) или 15 пикселей (при меньших разрешениях)</li> <li>• Ширина и высота объектов на изображении не должны превышать 75% от размеров кадра</li> <li>• Скорость движения объектов на изображении не должна быть меньше 1 пикселя в секунду</li> <li>• Продолжительность видимости объекта должна быть не меньше 8 кадров</li> <li>• Между двумя соседними кадрами объект не может перемещаться в направлении движения на расстояние, превышающее его размер</li> <li>• Количество одновременно сопровождаемых объектов в кадре – не более 25</li> </ul>

### 23.3.2.7.2.3 Порядок подключения и настройки сервисных детекторов

В общем случае настройка сервисных детекторов включает описанные ниже этапы (исключение составляет Основной детектор движения (детектор тревог по видеокамере), порядок его настройки описан в разделе [Настройка основного детектора движения](#)):

1. [Подключение детекторов](#). Производится для каждой видеокамеры независимо.
2. Задание параметров настройки детекторов (см. [Настройка детекторов](#)).
3. Проверка корректности работы детектора видеоизображения путем его тестирования с использованием **Монитора видеонаблюдения**.

4. Если детектор работает неудовлетворительно, необходимо вернуться на этап 2, изменить параметры настройки детектора и повторно проверить корректность его работы.
5. Если работа детектора признана удовлетворительной, следует завершить процесс настройки детектора.

[Смотреть видео](#)

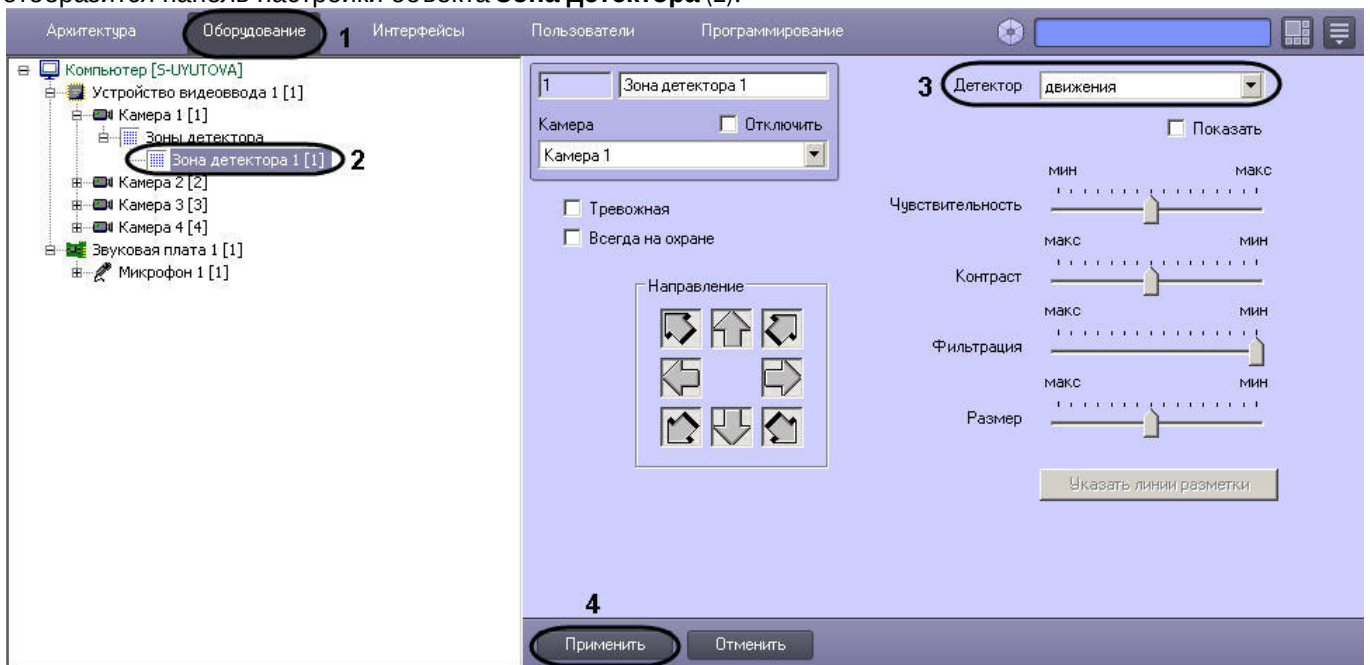
#### 23.3.2.7.2.4 Подключение сервисных детекторов

Перечень детекторов видеоизображения для каждой видеокамеры формируется индивидуально.

Изначально для каждой видеокамеры зарегистрирован только один детектор – Основной детектор движения. Другие детекторы видеоизображения по умолчанию не зарегистрированы.

Для подключения сервисных детекторов видеоизображения (за исключением основного детектора движения) необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, для обработки видеоизображения с которой подключается и настраивается детектор.
3. На базе объекта **Камера** создать объект **Зона детектора**. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки объекта **Зона детектора** (2).



4. Из списка **Детектор** выбрать тип регистрируемого для видеокамеры детектора (3). После подключения детектора графические элементы панели настройки, необходимые для настройки детектора выбранного типа, станут активными. Элементы, которые не требуется использовать для настройки детектора, станут неактивными. Один и тот же графический элемент применительно к различным типам детекторов может соответствовать различным параметрам настройки. Процедура настройки зависит от типа детектора. Описания процедур настройки различных типов детекторов приведены в соответствующих разделах данной главы.
5. Нажать кнопку **Применить** (4).

На этом подключение детектора завершено.

- ✓ [Требования к параметрам видео при работе с детекторами и Трекером](#)
- [Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны](#)
- [Использование сервисных детекторов видеоизображения](#)

### 23.3.2.7.2.5 Настройка сервисных детекторов

#### Настройка Основного детектора движения

Основной детектор движения предназначен для распознавания движения на охраняемом объекте и генерации тревожных событий в системе видеонаблюдения при постановке видеокамеры на охрану.

Настройки Основного детектора движения выполняются для каждой видеокамеры независимо.

Как правило, в большинстве случаев для корректного функционирования Основного детектора достаточно использования параметров настройки, заданных по умолчанию.

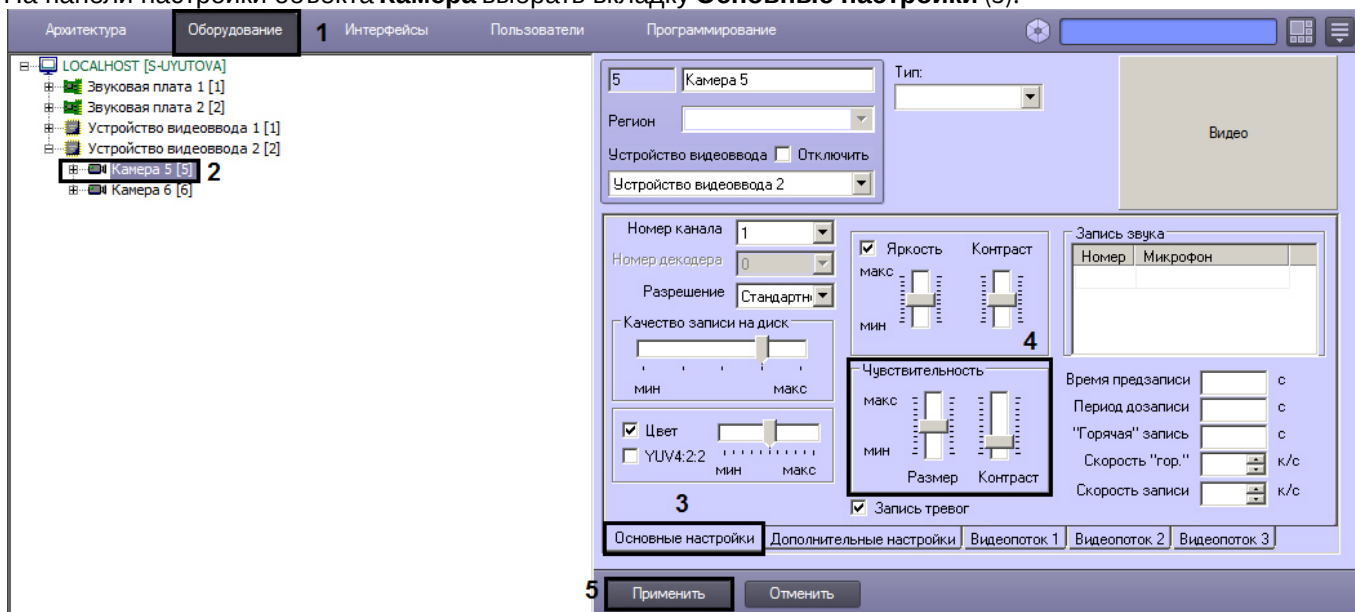
Для настройки Основного детектора движения необходимо выполнить следующие действия:

1. Отобразить на экране Монитор видеонаблюдения и проконтролировать корректность регистрации программным комплексом *Интеллект* тревог по видеокамере.  
Если регистрация тревог выполняется программным комплексом *Интеллект* удовлетворительно, то дополнительную настройку основного детектора движения можно опустить.

#### **Примечание.**

В случае неудовлетворительной регистрации тревог по видеокамере (например, детектор срабатывает на искусственные или естественные помехи (дождь, снег и проч.) в видеосигнале, детектор не распознает движение объектов малого размера или движение объектов с высокими скоростями и проч.), следует настроить Основной детектор. Корректно выполненная настройка Основного детектора движения позволяет значительно снизить вероятность неудовлетворительного детектирования тревог по видеокамере.

2. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
3. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, по которой настраивается **Основной детектор** (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.
4. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



5. Задать значение параметра **Размер** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Значение данного параметра соответствует доле общей площади кадра, которую занимает объект детектирования минимального размера. При движении объекта, размеры которого больше заданных, детектор движения будет переходить в тревожное состояние.

Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Размер** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе снег, дождь). Увеличение параметра **Размер** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре.

Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного меньшее среднего размера

движущихся в кадре объектов. В том случае, если при установленном значении происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Контраст**.

6. Задать значение параметра **Контраст** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Значение данного параметра соответствует контрастности детектируемого объекта. Оптимальное значение параметра **Контраст** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Контраст** приводит к увеличению вероятности срабатывания детектора на движение объектов, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона видеоизображения. В большинстве случаев достаточно значения параметра **Контраст**, заданного по умолчанию (среднего значения).
7. Нажать кнопку **Применить** (5).

**Примечание**

Для отключения прореживания нужно создать ключ реестра DetectionFps (см. [Справочник ключей реестра](#)) и задать ему необходимое значение. Значение ключа соответствует максимальному количеству обрабатываемых кадров в секунду. При этом декомпрессируются все кадры.

Настройка Основного детектора движения выполнена.

Настройка детектора движения

Детектор движения распознает наличие движущихся предметов в контролируемой зоне. При обнаружении перемещающегося объекта, данный объект динамически выделяется на изображении рамкой. Детектирование движения производится по градиенту межкадровой разницы во времени.

**Примечание.**

Качество работы данного детектора значительно ниже качества работы аналогичного детектора VMDA (см. [Настройка детектора движения в области](#)). В ситуациях, когда требуется более высокое качество распознавания, рекомендуется использовать детектор VMDA.

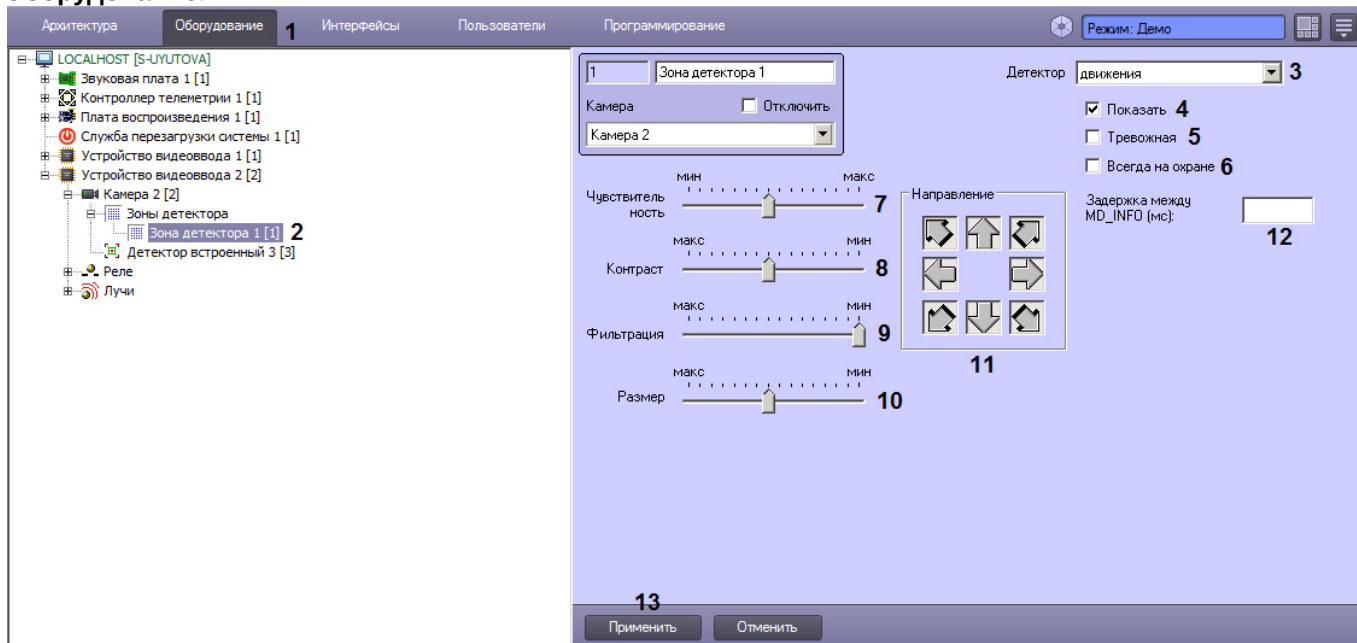
**Примечание.**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки детектора движения необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки

## Оборудование.



3. Подключить детектор движения (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор движения (3).
4. По умолчанию при обнаружении детектором движущегося в кадре объекта, он не выделяется на изображении рамкой. В том случае, если требуется выделять рамкой движущийся объект, необходимо установить флажок **Показать** (4).
5. В том случае, если по тревоге детектора движения требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).

**Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

**Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в Протокол событий, но никак не будут отображаться на Карте и в Мониторе видеонаблюдения.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор движения с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

**Примечание.**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

7. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение. Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать только на его движение, а не на помехи в видеосигнале (в том числе снег, дождь и др.) (7).  
Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на ложные срабатывания. Уменьшение параметра **Чувствительность** приводит к возрастанию вероятности



ложного срабатывания детектора на помехи в видеосигнале. Увеличение параметра **Чувствительность** приводит к снижению вероятности корректного распознавания детектором движения в кадре.

Параметр **Чувствительность** следует устанавливать после задания параметров **Размер, Фильтрация и Контраст**. Рекомендуется подобрать параметру **Чувствительность** такое значение, при котором отсутствуют ложные срабатывания на помехи в видеосигнале.

8. Задать значение параметра **Контраст** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение. Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта (8). Оптимальное значение параметра **Контраст** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Контраст** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Контраст** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале.  
В большинстве случаев достаточно значения, заданного по умолчанию (среднего значения).
9. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (9). Значение данного параметра соответствует порогу цветовой обработки объектов, при котором детектор должен срабатывать. Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре. Если при установленном значении данного параметра происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.
10. Задать значение параметра **Размер** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (10). Значение данного параметра соответствует минимальным линейным размерам объекта детектирования в процентах от размеров видеоизображения. При движении объекта, размеры которого больше заданных, детектор движения будет переходить в тревожное состояние. Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение значения параметра **Размер** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение значения параметра **Размер** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре. Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного меньшее среднего размера движущихся в кадре объектов. Если при установленном значении происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.
11. По умолчанию детектором производится распознавание движения во всех направлениях. Для исключения направлений из перечня направлений движений, по которым осуществляется распознавание, необходимо нажать соответствующие кнопки-стрелки в группе **Направление**. Направлениям движения, работа детектора на которых не производится, соответствуют выпуклые (отжатые) кнопки-стрелки, направлениям, в которых распознавание движения производится, – вогнутые (нажатые) (11).
12. В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (12). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
13. Нажать кнопку **Применить** (13).

На этом настройка детектора движения завершена.

Настройка детектора фокусировки

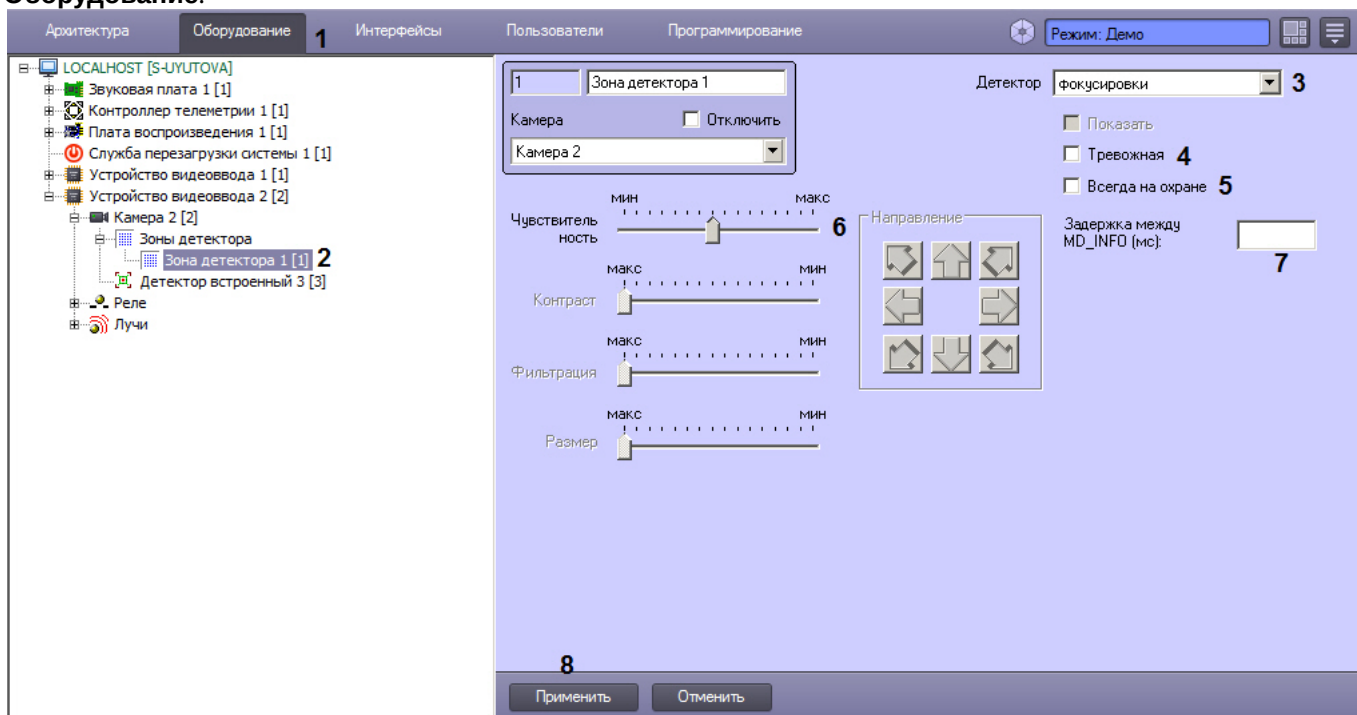
Детектор фокусировки оповещает о потере фокусировки видеокамеры в результате манипуляций с объективом или потери чувствительности (деградации) оптической матрицы. В основе его действия лежит проверка наличия четких контуров в высокочастотной составляющей кадра.

#### **Примечание**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки детектора фокусировки необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор фокусировки (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор фокусировки (3).
4. В том случае, если по тревоге детектора фокусировки требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (4).

#### **Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция запись тревог, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

#### **Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в Протокол событий, но никак не будут отображаться на Карте и в Мониторе видеонаблюдения.

5. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор фокусировки с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (5).

#### **Примечание**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

6. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (6). Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при

которой должен срабатывать детектор.

Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.

7. В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (7). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
8. Нажать кнопку **Применить** (8).

Настройка детектора фокусировки выполнена.

Настройка детектора стабильности видеосигнала

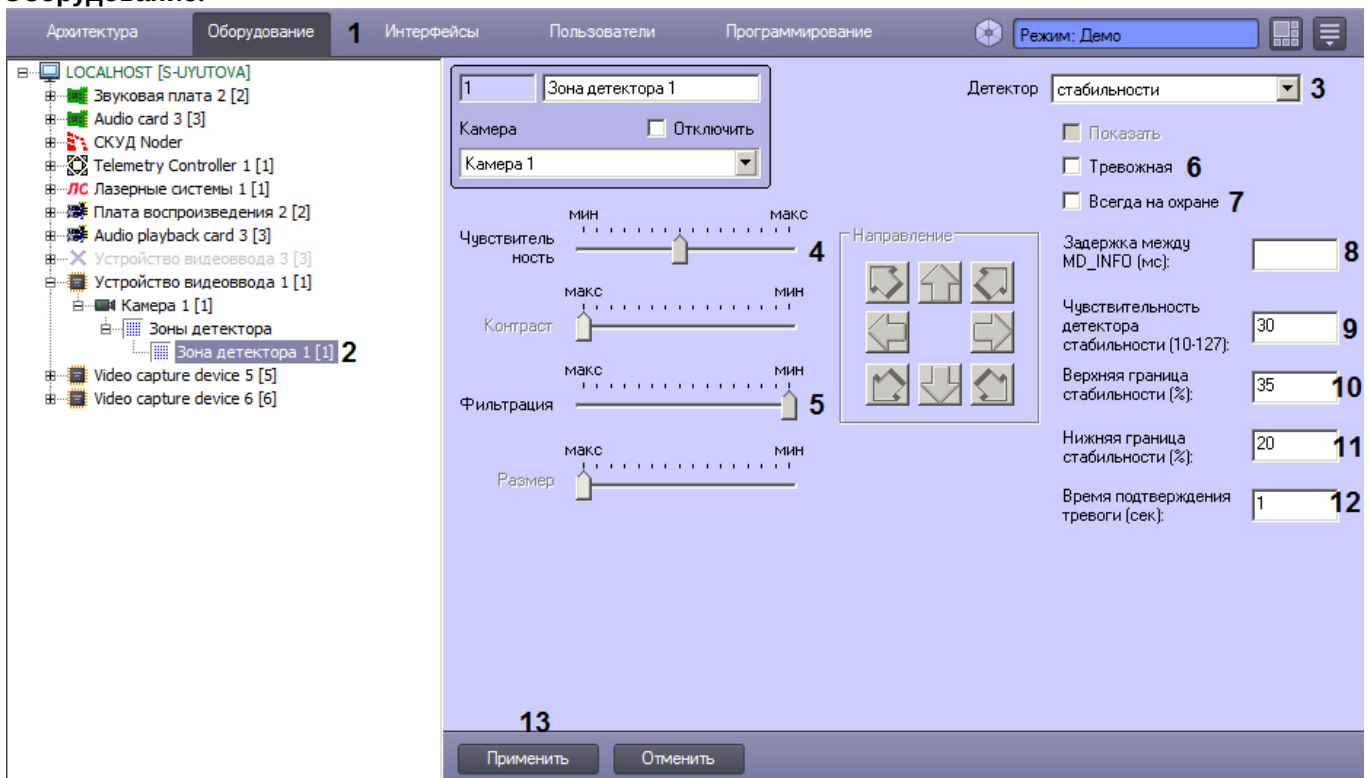
Детектор стабильности реагирует на изменение положения видеокамеры в пространстве. Алгоритм работы детектора основан на сравнении параметров каждого поступающего кадра с усредненными параметрами (модели фона). Перед оценкой каждого кадра осуществляется его стабилизация – попытка привести кадр к фону методом наименьших квадратов. Это необходимо для отсеечения тревог, происходящих в результате засветки при переходе камеры в/из ночного режима.

#### **Примечание.**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки детектора стабильности необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор стабильности (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор стабильности (3).



4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой должен срабатывать детектор.  
Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
5. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (5). Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта. Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на объекты, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале. Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
6. В том случае, по тревоге детектора стабильности требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (6).

**Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция запись тревог, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

**Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в **Протокол событий**, но никак не будут отображаться на **Карте** и в **Мониторе видеонаблюдения**.

7. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор стабильности с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (7).

**Примечание.**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

8. В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (8). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
9. В поле **Чувствительность детектора стабильности (10-127)** ввести порог разности по модулю между значением яркости пикселя текущего кадра (с учетом стабилизации яркости) и фона. в диапазоне от 10 до 127 (9). Данный параметр используется для определения процента пикселей текущего стабилизированного кадра, отличающихся от фона больше, чем на заданное значение чувствительности. Чем выше значение, тем сильнее должны отличаться пиксели кадра от пикселей фона, чтобы кадр перестал считаться стабильным (т.е. сильнее по яркости должна поменяться сцена).
10. В поле **Верхняя граница стабильности (%)** ввести максимально допустимую долю (в процентах) пикселей стабилизированного кадра, отличающихся от фона больше, чем на значение в поле **Чувствительность детектора стабильности**, при превышении которой начинается отслеживание тревожного состояния (10). Если этот порог превышает в течение времени подтверждения тревоги, то тревога считается подтвержденной.
11. В поле **Нижняя граница стабильности (%)** ввести максимально допустимую долю (в процентах) пикселей стабилизированного кадра, отличающихся от фона больше, чем на значение в поле **Чувствительность детектора стабильности**, до достижения которой кадр считается стабильным (11). Если кадр считается стабильным, то он используется для построения модели фона. Как только превышает нижняя граница

стабильности, кадр перестает использоваться для модели фона, чтобы в модель фона не попали нестабильные кадры. Чем выше значение, тем большее число пикселей должно отличаться от фона на значение чувствительности, чтобы кадр считался нестабильным (т.е. тем более глобальным должно быть изменение сцены). Чем меньше значение, тем более локальный характер может иметь изменение сцены, чтобы кадр считался нестабильным.

12. В поле **Время подтверждения тревоги (сек.)** ввести период времени в секундах, в течение которого должна быть превышена **Верхняя граница стабильности** для генерации тревоги (12). Это же время будет необходимо для подтверждения стабилизации кадра после выдачи тревоги и начала накопления модели фона.
13. Нажать кнопку **Применить** (13).

Настройка детектора стабильности видеосигнала выполнена.

Настройка детектора изменения фона видеоизображения

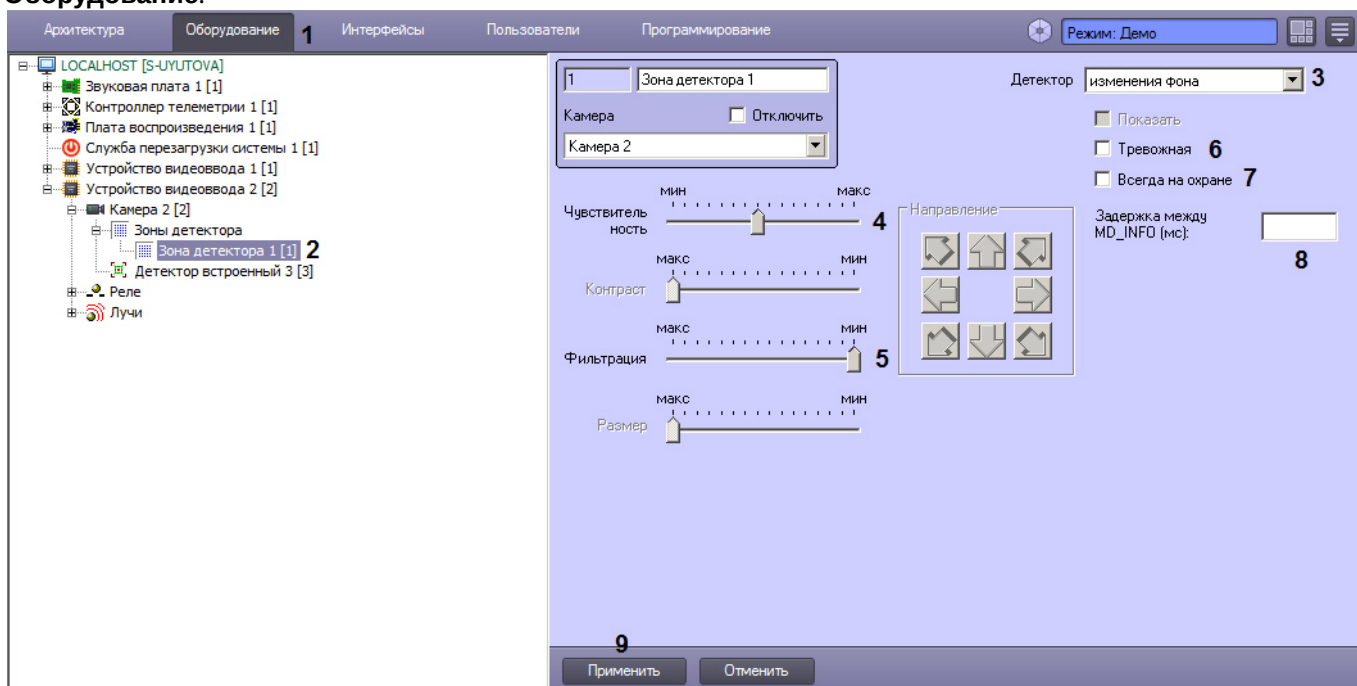
Детектор изменения фона реагирует на изменение фона видеоизображения в результате механических манипуляций с телекамерой. Алгоритм его работы основан на расчете среднеквадратичного изменения интегральной интенсивности кадра относительно среднего значения.

### **Примечание**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки детектора изменения фона необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор изменения фона (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор изменения фона (3).
4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Данный параметр характеризует отклонение интегральной яркости кадра от среднего значения, при котором детектор должен срабатывать. Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на

срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.

5. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (5). Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта. Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на объекты, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале. Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
6. В том случае, если по тревоге детектора изменения фона требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (6).

**Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

**Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в Протокол событий, но никак не будут отображаться на Карте и в Мониторе видеонаблюдения.

7. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор изменения фона с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (7).

**Примечание**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

8. В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (8). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
9. Нажать кнопку **Применить** (9).

На этом настройка детектора изменения фона завершена.

Настройка детектора засветки объектива видеокамеры

Детектор засветки распознает засветку объектива видеокамеры. Алгоритм его работы построен на сравнении гистограмм поступающих кадров с гистограммой эталонного кадра засветки (белый цвет).

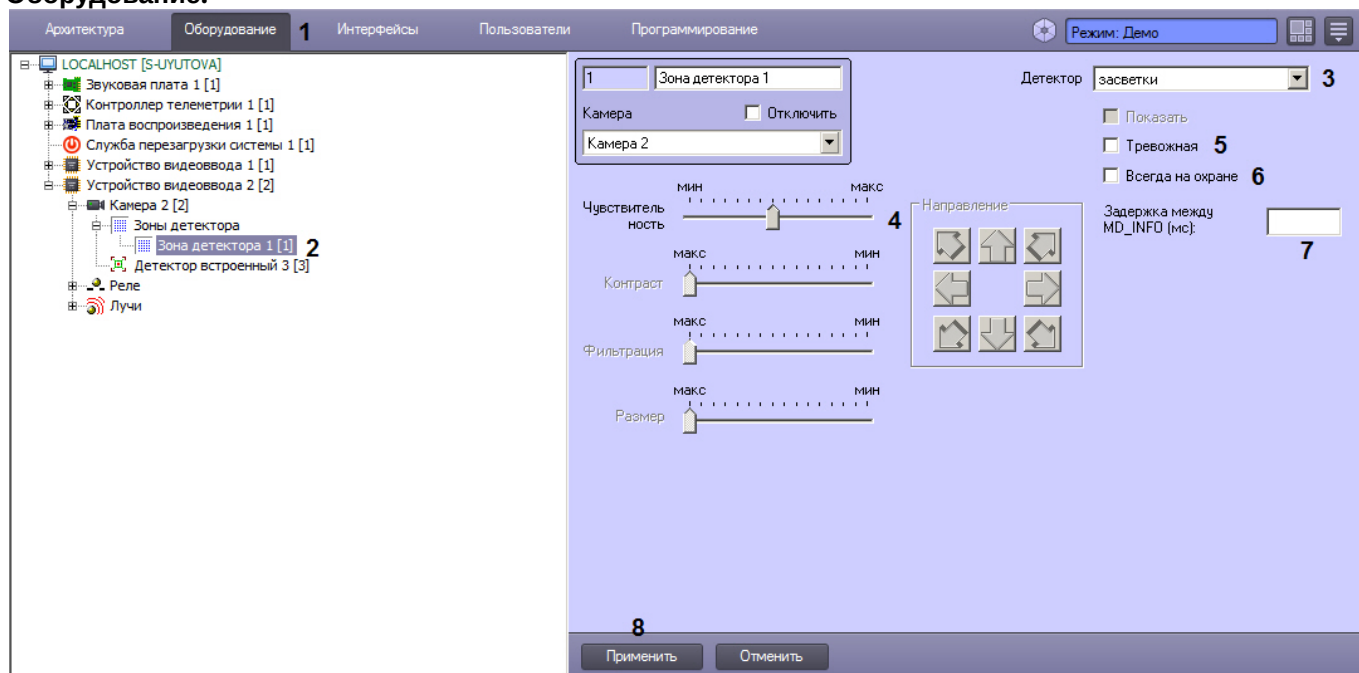
**Примечание.**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки детектора засветки необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (1). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки

## Оборудование.



3. Подключить детектор засветки (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор засветки (3).
4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Данный параметр отвечает степени засветки изображения, выражаемой в разнице между положениями медиан гистограммы яркости поступающего кадра и эталонного кадра засветки, при которой должен срабатывать детектор.  
Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
5. В том случае, если по тревоге детектора засветки требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).

**Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

**Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в Протокол событий, но никак не будут отображаться на Карте и в Мониторе видеонаблюдения.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор засветки с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

**Примечание.**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

- В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (7). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
- Нажать кнопку **Применить** (8).

На этом настройка детектора засветки завершена.

Настройка детектора закрытия объектива видеокамеры

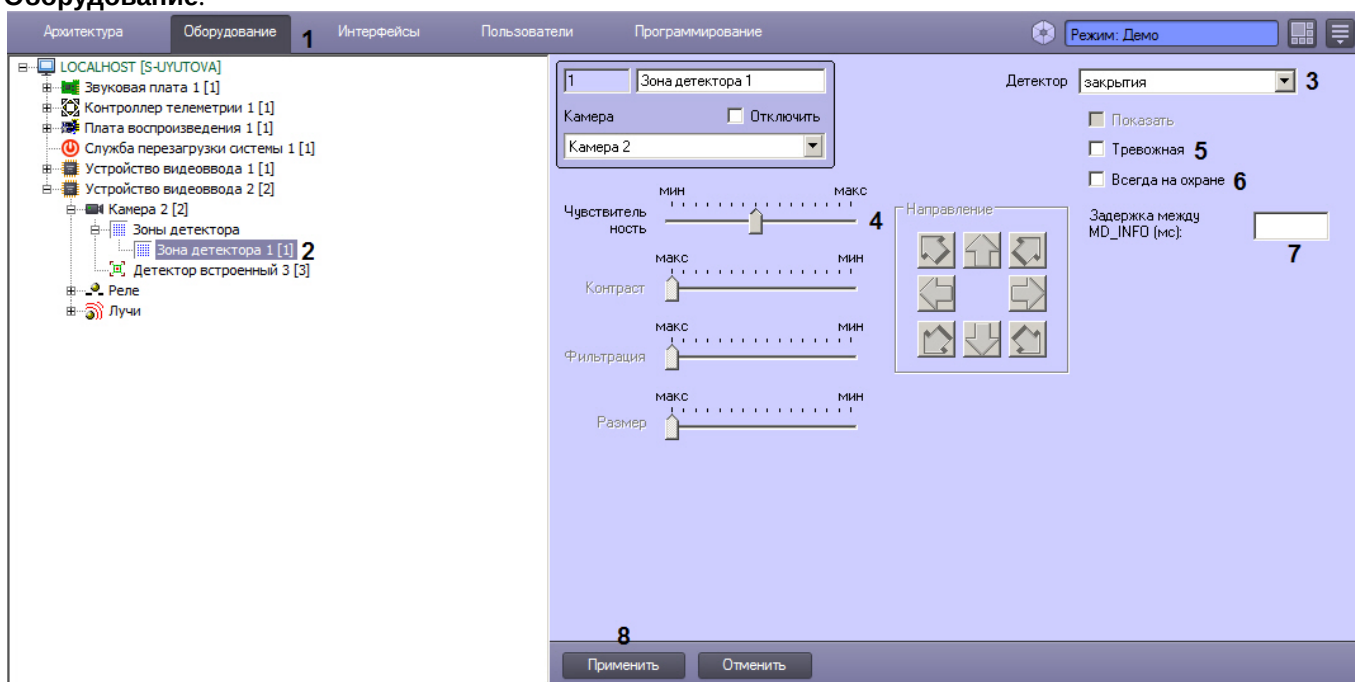
Детектор закрытия распознает закрытие объектива видеокамеры. Алгоритм работы детектора построен на анализе уширения гистограммы кадра относительно медианы гистограммы эталонного кадра закрытия (серый цвет).

#### **Примечание**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокамеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки детектора закрытия необходимо выполнить следующие действия:

- В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
- В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



- Подключить детектор закрытия (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор закрытия (3).
- Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Данный параметр отвечает степени сужения гистограммы яркости кадра, т.е. оценке коэффициента заполнения кадра серым цветом, при которой должен срабатывать детектор. Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
- В том случае, если по тревоге детектора закрытия требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).



**i Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

**i Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в Протокол событий, но никак не будут отображаться на Карте и в Мониторе видеонаблюдения.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор закрытия с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

**i Примечание**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

7. В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (7). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
8. Нажать кнопку **Применить** (8).

На этом настройка детектора закрытия завершена.

Настройка инфракрасного детектора

Инфракрасный детектор используется для тепловизоров – инфракрасных видеокамер. Инфракрасный детектор распознает наличие движущихся предметов в контролируемой зоне. При обнаружении перемещающегося объекта, данный объект динамически выделяется на изображении рамкой. Детектирование движения производится по градиенту межкадровой разницы во времени.

**i Примечание**

Тепловизор - это прибор, который позволяет контролировать ситуацию днем и ночью при любых погодных условиях, работая в тепловом, невидимом для человеческого глаза спектральном диапазоне, и тем самым, позволяя видеть, то, что недоступно приборам ночного видения и телекамерам. Такие факторы как плотный снег, туман, отсутствие подсветки в ночное время приводят к резкому снижению эффективности стандартных средств видеонаблюдения. Тепловизор, в отличие от обычной высокочувствительной видеокамеры или видеокамеры с ИК подсветкой, способен работать независимо от погодных условий и условий освещенности: безлунная ночь, небо в тучах, туман, дым или наоборот - очень яркое солнце - не скажутся отрицательно на результатах работы. Чувствительный элемент тепловизора работает в спектральном диапазоне невидимом, человеческому глазу, и практически не реагирует на вышеописанные изменения внешних условий. При помощи тепловизора можно мгновенно измерить температуру десятков тысяч точек объекта.

**i Примечание**

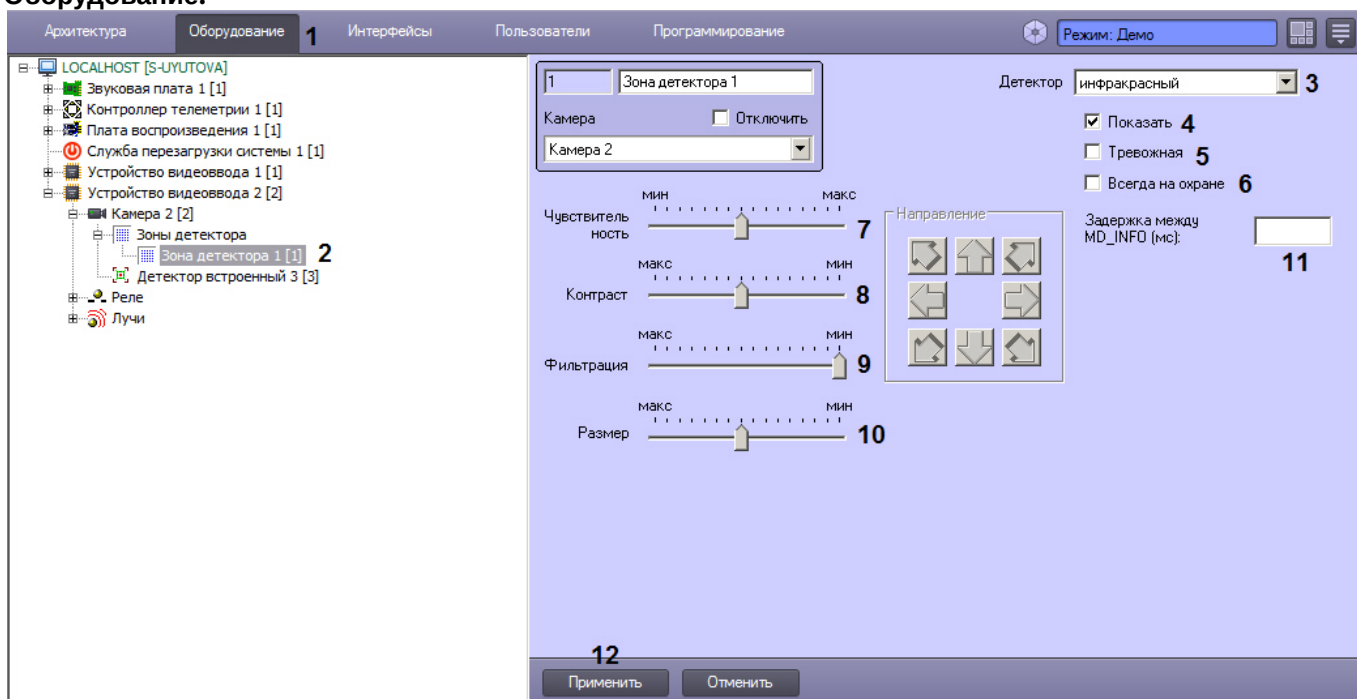
Видеосигнал, получаемый от тепловизора, рассматривается, как обычный стандартный видеосигнал, однако размер детектируемого объекта может быть очень мал (до 3 пикселей), в результате чего необходима более тонкая настройка детектора.

**Примечание.**

Детектирование осуществляется по опорным кадрам. Если в результате настройки детектора в описанном ниже порядке качество работы детектора остается неудовлетворительным и детектор не срабатывает или срабатывает с опозданием, рекомендуется уменьшить частоту опорных кадров для видеокamеры (см. [Настройка компрессирования видеосигнала](#)) или потока видеоаналитики, если камера многопоточная (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

Для настройки инфракрасного детектора необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить инфракрасный детектор (см. раздел [Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения](#)) или выбрать зарегистрированный ранее детектор движения (3).
4. По умолчанию при обнаружении детектором перемещающегося в кадре объекта, он динамически выделяется на изображении рамкой. В том случае, если выделять рамкой движущийся объект не требуется, необходимо снять флажок **Показать** (4).
5. В том случае, если по тревоге инфракрасного детектора требуется генерировать тревогу по камере, даже если камера не поставлена на охрану, и автоматически записывать видеосигнал с камеры в архив, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).

**Примечание**

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

**Примечание**

В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета. Это означает, что события от детектора будут поступать в Протокол событий, но никак не будут отображаться на Карте и в Мониторе видеонаблюдения.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать инфракрасный детектор с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

**Примечание.**

При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

7. Установить ползунок **Чувствительность** в положение, соответствующее минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение (7).

**Примечание.**

Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на ложные срабатывания. Уменьшение параметра **Чувствительность** приводит к возрастанию вероятности ложного срабатывания детектора на тепловые шумы. Увеличение параметра **Чувствительность** приводит к снижению вероятности корректного распознавания детектором движения в кадре.

Параметр **Чувствительность** следует устанавливать после задания параметров **Размер**, **Фильтрация** и **Контраст**. Рекомендуется подобрать параметру **Чувствительность** такое значение, при котором отсутствуют ложные срабатывания на помехи в видеосигнале.

8. Установить ползунок **Контраст** в положение, соответствующее минимальному контрасту объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение (8).

**Примечание.**

Оптимальное значение параметра **Контраст** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Контраст** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Контраст** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале.

В большинстве случаев достаточно значения, заданного по умолчанию (среднего значения).

9. Установить ползунок **Фильтрация** в положение, соответствующее минимальному цветовому порогу обнаружения объекта, при котором детектор будет срабатывать (9).

**Примечание.**

Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре. Если при установленном значении данного параметра происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.

10. Установить ползунок **Размер** в положение, соответствующее минимальному размеру объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение (10). Размер объекта выражается в долях относительно размеров кадра. При движении объекта, размер которого превышает заданный, детектор движения переходит в тревожное состояние.

**Примечание.**

Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение значения параметра **Размер** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение значения параметра **Размер** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре.

Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного меньшее среднего размера



движущихся в кадре объектов. Если при установленном значении происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.

11. В поле **Задержка между MD\_INFO (мс)** ввести период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD\_INFO детектора (11). Данный параметр необходим для того, чтобы не перегружать Протокол событий излишним количеством информационных событий, если включено событие MD\_INFO для объекта CAM\_ZONE в файле ddi – см. [Закладка События](#).
12. Нажать кнопку **Применить** (12).

Настройка инфракрасного детектора движения завершена.

### 23.3.2.7.3 Настройка интеллектуальных видеодетекторов

#### 23.3.2.7.3.1 Общие сведения об интеллектуальном поиске в архиве

Интеллектуальный поиск в архиве – это поиск видеозаписей в архиве с использованием метаданных видеоизображения. Интеллектуальный поиск видеозаписей в архиве осуществляется по параметрам объектов, попавших в поле зрения видеокамеры, например, по направлению движения объекта.

#### **Примечание.**

Поскольку метаданные заносятся в хранилище метаданных VMDA тогда, когда ведется запись архива, интеллектуальный поиск по архиву, импортированному из внешнего хранилища, не осуществляется. Экспорт архива из внешних хранилищ описан в разделе [Настройка доступа к архиву во внешнем хранилище](#).

Для интеллектуального поиска в ПК *Интеллект* используются инструменты **Пересечение линии** и **Движение в области**, доступные в окне видеонаблюдения. Работа с данными инструментами подробно описана в документе [Руководство Оператора](#), в разделах [Поиск по пересечению сплошной линии](#) и [Поиск по движению в области](#).

Чтобы использовать функцию интеллектуального поиска в ПК *Интеллект*, необходимо создать и настроить объекты:

1. **Хранилище метаданных VMDA** (см. [Создание и настройка хранилища метаданных VMDA](#));
2. **Трекер** (см. [Создание и настройка объекта Трекер](#)).
3. Опционально: объект **Нейротрекер** из состава пакета детекторов *Detector Pack* для осуществления интеллектуального поиска по метаданным, получаемым от *Нейротрекера*. Описание настройки и работы с данным модулем см. в документе *Подсистема Detector Pack. Руководство пользователя* в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#).

Имеется возможность использовать одно хранилище метаданных VMDA на несколько Серверов ПК *Интеллект* с трекерами, однако эта возможность зависит от ресурсов Сервера, на котором располагается хранилище метаданных. Для более точного расчета количества Серверов следует воспользоваться [калькулятором платформ ITV](#).

На базе объекта **Трекер** также можно создать детекторы VMDA (см. [Создание и настройка детекторов VMDA](#)). Если настроены детекторы VMDA, можно осуществлять запись в архив по срабатыванию данных детекторов. При включенной записи по камере **Трекер** осуществляет запись всех траекторий движения объектов, которые он смог обнаружить, независимо от того, созданы на базе него объекты **Детектор VMDA** или нет.

Также объекты **Трекер** и **Детектор VMDA** обеспечивают возможность расширенной классификации объектов и классификации с использованием нейрофильтров. При расширенной классификации поддерживаются следующие типы объектов:

- человек;
- группа людей (с возможностью определения количества людей в группе);
- машина;
- шум;
- принесенный предмет;
- унесенный предмет;
- другое.

Настройка и использование классификации осуществляется при помощи скриптов и ключей реестра. Подробнее см. [Руководство по программированию](#), раздел [CAM\\_VMDA\\_DETECTOR](#).

Использование нейрофильтров позволяет классифицировать любые типы объектов, точнее отсекают ложные срабатывания детекторов и настраивается индивидуально для каждого случая использования – см. [Настройка нейрофильтра](#).

- ✔ Требования к параметрам видео при работе с детекторами и Трекером
- Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов
- Требования к параметрам видео для осуществления интеллектуального поиска в архиве
- Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA)
- Поиск по пересечению сплошной линии
- Поиск по движению в области
- Поиск по цвету

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.7.3.2 Требования к параметрам видео для осуществления интеллектуального поиска в архиве

При использовании интеллектуального поиска в архиве параметры видео должны удовлетворять тем же требованиям, что и при работе с детекторами (см. раздел [Требования к параметрам видео при работе с детекторами](#)).

Кроме того, имеется зависимость минимальной и максимальной допустимой скорости движения объектов на видеоизображении от частоты кадров камеры:

- Максимальная скорость зависит от размеров объекта. В таблице ниже приведена зависимость максимально допустимой скорости от частоты кадров для типичных объектов – человека и машины:

Частота кадров	Максимально допустимая скорость человека	Максимально допустимая скорость машины
6 fps	5 км/ч	40 км/ч
12 fps	10 км/ч	85 км/ч
25 fps	20 км/ч	170 км/ч

Таким образом, если необходимо, например, обеспечить обнаружение людей, движущихся со скоростью до 10 км/ч, то достаточно частоты 12 кадров в секунду.

- Минимальная скорость движения объекта должна быть такой, чтобы изображение объекта смещалось не менее чем на 1 пиксель за кадр.

### 23.3.2.7.3.3 Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов объекта Трекер

- Требования к камере:
  - Разрешение не менее 640x480 пикселей.
  - Аналитика работает как с серым, так и с цветным изображением.
  - Дрожание камеры не должно приводить к смещениям изображения, большим 1% от размера кадра.
- Требования к освещенности:
  - Умеренная освещенность. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы аналитики может падать.
  - Отсутствие резких изменений освещенности.
- Требования к сцене и ракурсу камеры:
  - Фон в большей степени статичен и резко не изменяется.
  - Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях.
  - Оставленные объекты заслоняются движущимися не более чем в 10% времени.
- Требования к оставленным предметам:
  - Оставленный предмет должен быть без сомнений различим на изображении.

- b. Изображение не зашумлено и не искажено артефактами алгоритма компрессии.
- c. Ширина и высота предметов на изображении не должны быть меньше 1% от размеров кадра (при разрешениях не меньших 1920x1080 пикселей) или 15 пикселей (при меньших разрешениях).
- d. Ширина и высота предметов на изображении не должны превышать 25% от размеров кадра.

При условии выполнения указанных требований гарантируются следующие показатели качества работы детектора оставленных предметов:

- Из 100 оставленных предметов детектор обнаруживает 92 предмета.
- Из 100 срабатываний детектора 80 будут обусловлены реальными оставленными предметами, а 20 – прочими изменениями в наблюдаемой сцене.

#### 23.3.2.7.3.4 Требования к аппаратной платформе для работы нейрофильтра объекта Трекер

При использовании нейрофильтра объекта **Трекер** предъявляются следующие требования к аппаратной платформе:

1. Работа нейрофильтра может строиться на базе следующих устройств: CPU, GPU (дискретные GPU NVIDIA, встроенные Intel GPU), VPU (Intel NCS, Intel HDDL).

##### **Примечание**

Для подключения Intel NCS необходимо вставить устройство в USB-порт и проверить что оно определилось в Windows как USB-устройство с одним из следующих наименований: Movidius, Myriad X, VSC Loopback Device.

Использование Intel NCS допускается на любом компьютере, который удовлетворяет аппаратным требованиям ПК Интеллект (см. [Требования к базовым компьютерам](#)).

##### **Внимание!**

Не рекомендуется использовать на Сервере более одного устройства Intel NCS.

2. Если для работы аналитики используется CPU или Intel GPU, то необходимо учитывать следующее требование: поддерживаются Intel Core начиная с 6 поколения, процессоры Intel Xeon и Intel Pentium® N4200/5, N3350/5 или N3450/5 с Intel® HD Graphics <https://software.intel.com/en-us/opencv-toolkit/hardware>.
3. Видеокарта NVIDIA GeForce 1050 Ti или более новая. Требования:
  - a. минимум 2 ГБ памяти;
  - b. Compute Capability 3.0 и выше.

##### **Примечание**

Проверить версию Compute Capability видеокарты можно на странице [производителя](#).

##### **Внимание!**

При использовании видеокарт NVIDIA рекомендуется устанавливать последнюю версию драйвера с [официального сайта](#).

При использовании видеокарты одна нейронная сеть использует 500 МБ видеопамати. Например: для работы любого количества каналов детектора огня на базе нейронных сетей и любого количества каналов детектора дыма на базе нейронных сетей необходимо использовать видеокарту с 1ГБ памяти или больше. Возможно использование нескольких видеокарт в одной системе.

##### **Примечание.**

Для корректной работы нейрофильтра также должны выполняться требования к видеоизображению – см. [Требования к параметрам видео при работе с детекторами и Трекером](#)

Требования к видеоматериалам для подготовки новых и дообучения имеющихся нейросетей

Для использования нейросетевой аналитики (**нейрофильтра** в составе базового ПК *Интеллект* и нейротрекера, детектора поз в составе подсистемы *Detector Pack*) требуется собрать и передать в компанию ITV материалы (видеозаписи, изображения) с видеокамер в том же разрешении, с которым эти сети планируется использовать, при тех же погодных условиях и в то же время суток.

Например, если требуется нейросеть, которая будет работать в условиях улицы, то видеозаписи должны содержать все погодные условия (солнце, дождь, снег, туман и т.д.) в разное время суток (утро, день, вечер, ночь).

Дополнительные требования к материалам для каждого инструмента нейроаналитики приведены в таблице.

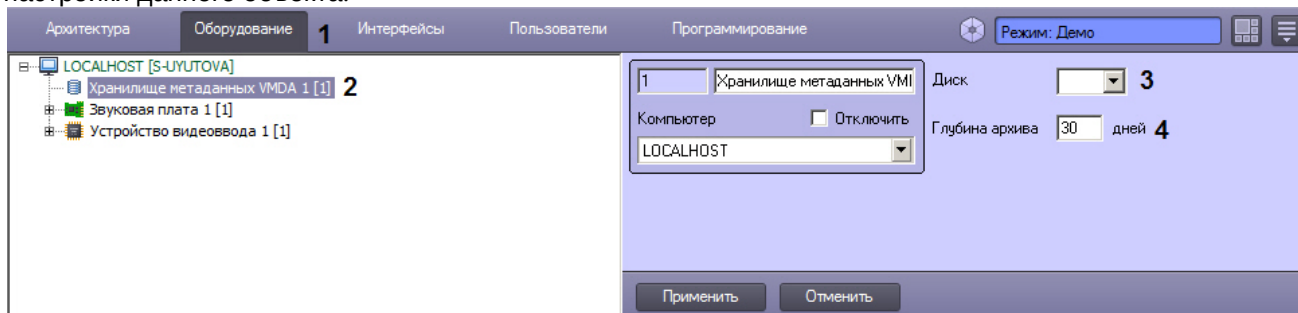
Нейрофильтр	Не менее 1000 кадров с различными объектами интересующего класса в данных условиях сцены и столько же кадров без искомым объектов в кадре (шумовых кадров)
Нейротрекер	По 3-5 минут видеозаписей с интересующими объектами для данных условий сцены
Детекторы поз	Не менее 100 различных уникальных персон для данных условий сцены. <b>Внимание!</b> Под разными условиями в том числе понимаются всевозможные положения человека на сцене (наклоны, разные расположения частей тела и т.д.)

### 23.3.2.7.3.5 Создание и настройка хранилища метаданных VMDA

Хранилище метаданных VMDA содержит траектории движения объектов в поле зрения видеокамер. Информация, содержащаяся в хранилище метаданных VMDA, используется для интеллектуального поиска в архиве.

Для настройки хранилища метаданных VMDA необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Хранилище метаданных VMDA** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, а в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



3. Из раскрывающегося списка **Диск** выбрать диск для записи архива (3).

#### Примечание.

Архив будет храниться на выбранном диске в папке VMDA.

#### Внимание!

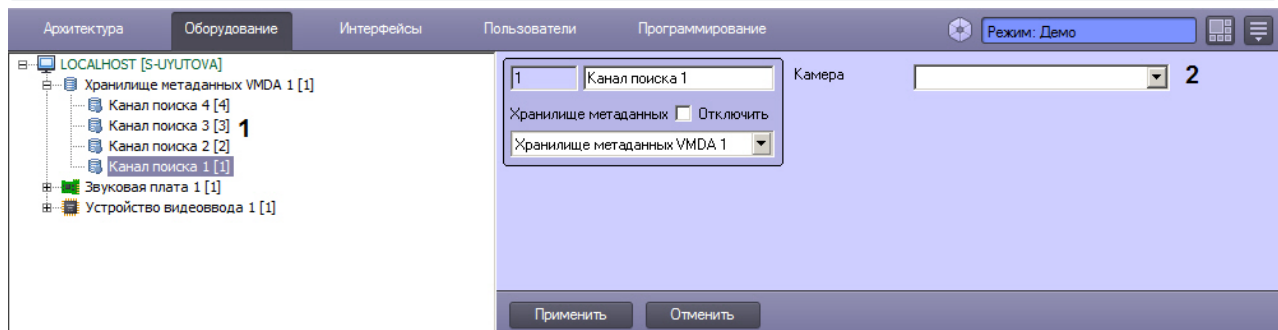
При записи траекторий движения объектов в хранилище метаданных VMDA может наблюдаться значительное потребление ресурсов компьютера. Для стабильной работы системы настоятельно рекомендуется выполнить следующие действия:

1. Создавать объект **Хранилище метаданных VMDA** на отдельном Сервере.
2. Включить кэширование записи на диск средствами RAID массивов или ОС.

4. В поле **Глубина архива** указать, сколько дней будет храниться архив (4).
5. Выбрать видеокамеры, метаданные с которых будут записываться в созданное хранилище. Для этого следует выполнить следующие действия:
  - а. Создать объект **Канал поиска** на базе объекта **Хранилище метаданных VMDA** (1). Количество доступных каналов поиска определяется количеством видеокамер в лицензионном ключе.

**Примечание.**

Если лицензионный ключ был получен раньше декабря 2020 г., то настройку объекта **Хранилище метаданных VMDA** следует осуществлять как описано в [документации на версию Интеллект 4.10.4](#), т. е. не создавая объекты **Канал поиска**. После обновления лицензионного ключа необходимо будет создать и настроить объекты **Канал поиска**, как описано ниже.



- b. Из раскрывающегося списка **Камера** выбрать объект **Камера (2)**.

Создание и настройка хранилища метаданных VMDA завершена.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.2.7.3.6 Рекомендации по настройке интеллектуальных видеодетекторов

Перед началом настройки интеллектуальных видеодетекторов (см. [Создание и настройка объекта Трекер](#)) следует принять во внимание рекомендации по снижению количества ложных срабатываний:

1. Настройку объекта **Трекер** рекомендуется вести итеративно, с проверкой качества его работы на каждом шаге.
2. Параметры, наиболее сильно влияющие на качество работы: **Минимальный размер**, **Максимальный размер**, **Чувствительность**.
3. Рекомендуется оставить значение параметра **Чувствительность** равным нулю (крайнее левое положение ползунка). При этом включается режим автоматического подбора чувствительности, который обеспечивает качество работы трекера в условиях изменяющегося освещения.
4. Если освещение стабильное, то имеет смысл подобрать наилучшее значение параметра **Чувствительность** вручную. Для обнаружения объектов с малой контрастностью разумным будет значение чувствительности порядка 35, для контрастных – порядка 15.
5. Минимальный размер объекта необходимо выбрать таким образом, чтобы он был чуть меньше размеров типичного объекта на изображении.
6. Максимальный размер объекта необходимо выбрать таким образом, чтобы он был немного больше размеров типичного объекта на изображении, с учетом возможности отнесения к объекту его тени.
7. Уменьшение параметра **Период ожидания потери** позволит отсекать срабатывания на ложных статичных объектах, его увеличение позволит в некоторых случаях не разрывать перекрывающиеся или временно исчезающие объекты.
8. Для повышения точности работы работы детекторов VMDA можно использовать расширенный классификатор объектов, который настраивается с помощью скриптов и ключей реестра – подробнее см. [Руководство по программированию](#), раздел **CAM\_VMDA\_DETECTOR**.
9. Для повышения точности работы работы детекторов VMDA можно использовать нейрофильтр, обучаемый индивидуально для каждого случая применения, что обеспечивает высокую точность классификации объектов до 99% – см. [Настройка нейрофильтра](#).
10. Для увеличения стабильности работы ПК *Интеллект* можно выделить в отдельный процесс **detector\_ext.run** работу трекеров VMDA с помощью ключа **VMDAEXT** (см. [Интеллект базовый](#)). Однако следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.

## 23.3.2.7.3.7 Создание и настройка объекта Трекер

## На странице:

- [Основные настройки](#)
- [Маска трекера](#)
- [Размеры детектирования](#)

Объект **Трекер** регистрирует траектории движения объектов в поле зрения видеокамеры во время записи и сохраняет их в хранилище метаданных VMDA.

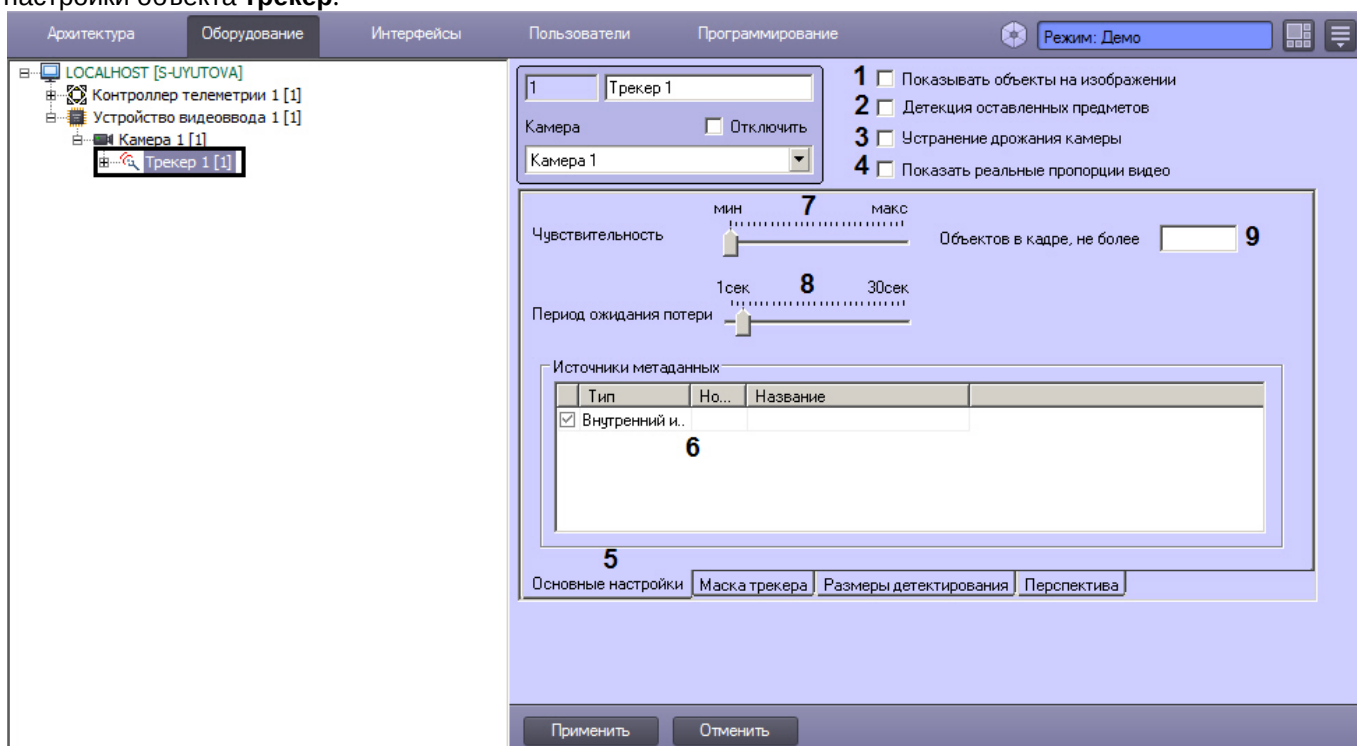
Настройка объекта **Трекер** осуществляется в следующем порядке:

1. Задать [основные настройки](#).
2. Опционально: настроить [маску](#) для отключения анализа в тех или иных областях полях зрения видеокамеры.
3. Опционально: задать [размеры детектируемых объектов](#) или настроить перспективу (см. [Настройка перспективы](#)).

Основные настройки

Для настройки объекта **Трекер** необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование**.
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, видеоизображение с которой следует анализировать.
3. На базе объекта **Камера** создать объект **Трекер**. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки объекта **Трекер**.



4. Установить флажок **Показывать объекты на изображении** (1), если необходимо выделять объекты рамкой на экране просмотра видеоизображения. Рамки отображаются только при просмотре живого видео, например, в Мониторе видеонаблюдения.

**Примечание.**



Для включения отображения идентификаторов объектов трекинга необходимо установить значение **1** строковому параметру **DrawDetectorNumbers** в разделе реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Video (для 64-битной системы HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\Video).

Цвет рамки регулируется параметром **DrawDetectorColors** в том же разделе:

- При значении **1** цвет рамки вычисляется как средний по области.
- При значении **0** цвет рамки будет белым.

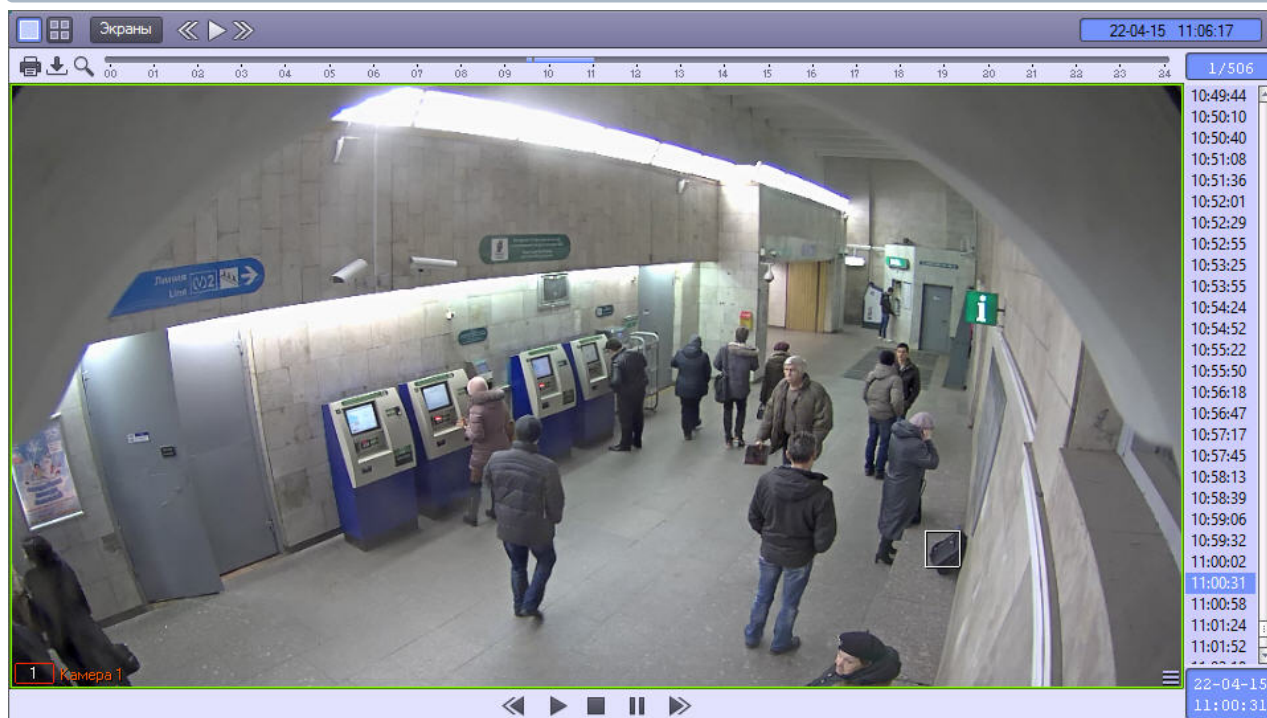
5. Для того чтобы разрешить детекторам VMDA выполнять отслеживание оставленных в поле зрения видеокамеры предметов, следует установить флажок **Детекция оставленных предметов (2)**. Требования к видеоизображению для работы данной функции описаны в разделе [Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов объекта Трекер](#), настройки детекторов VMDA в разделе [Создание и настройка детекторов VMDA](#).

Особенности настройки:

- Для работы **Детекции оставленных предметов** необходимо дополнительно настроить тип детектора **Оставленный предмет** (см. [Настройка детектора движения в области](#)).
- По умолчанию, если включена опция **Детекция оставленных предметов**, то при просмотре живого видео и архива на видеоизображении будут выделяться рамкой одновременно оставленные и исчезнувшие предметы. Для того, чтобы детектор VMDA отслеживал только исчезнувшие предметы или только оставленные предметы, необходимо изменить значение ключей реестра **VMDA.filterGivenOrTaken** и **VMDA.determineGivenTaken** (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#), подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).
- Функция выделения оставленных и исчезнувших предметов на видеоизображении доступна как для обычного, так и для преобразованного fisheye видео.

**Примечание.**

В случае, если не требуется осуществлять мониторинг оставленных в поле зрения видеокамеры предметов, для снижения нагрузки на Сервер рекомендуется отключить опцию **Детекция оставленных предметов**. При отключении данной опции не будут работать детекторы, настроенные на отслеживание оставленных предметов.



6. В случае, если видеокамера установлена на подвижном объекте, для стабилизации изображения и уменьшения погрешности в работе детектора следует установить флажок **Устранение дрожания камеры (3)**.



**⚠ Внимание!**

При активации настройки **Устранение дрожания камеры** увеличивается нагрузка на Сервер.

7. Если пропорции видео в окне предварительного просмотра на вкладках **Маска трекера**, **Размеры детектирования** и **Перспектива** слишком искажены, установить флажок **Показать реальные пропорции видео (4)**. В этом случае видео может не занимать всю площадь окна предварительного просмотра.
8. Перейти на вкладку **Основные настройки (5)**.
9. В таблице **Источники метаданных** установить флажки напротив объектов, с помощью которых формируются метаданные (6):
  - a. **Внутренний источник**. В качестве источника метаданных используются ресурсы самого объекта **Трекер**.
  - b. **Детектор встроенный**. Метаданные поступают от встроенных в видеокамеру детекторов (см. раздел [Встроенные детекторы](#)).

**ℹ Примечание.**

Запись треков со встроенных детекторов должна поддерживаться устройством. Кроме того, данная функциональная возможность должна быть интегрирована в ПК *Интеллект*.

- c. **Детектор ВидеоИнтеллект**. Метаданные поступают от ПО *ВидеоИнтеллект* (см. раздел [Настройка интеграции с ПО ВидеоИнтеллект](#)).
10. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (7). Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать только на его движение, а не на помехи в видеосигнале (в том числе снег, дождь и др.).

**ℹ Примечание.**

В случае, если ползунок установлен в крайнее левое положение, значение параметра **Чувствительность** подбирается трекером автоматически.

11. Установить ползунок **Период ожидания потери** в положение, соответствующее времени после прекращения движения объекта, в течение которого этот объект считается активным и детектор продолжает следить за ним (8). Если объект остается неподвижным дольше заданного периода, то объект считается потерянным.

**ℹ Примечание.**

При возобновлении движения потерянного объекта он принимается за новый объект.

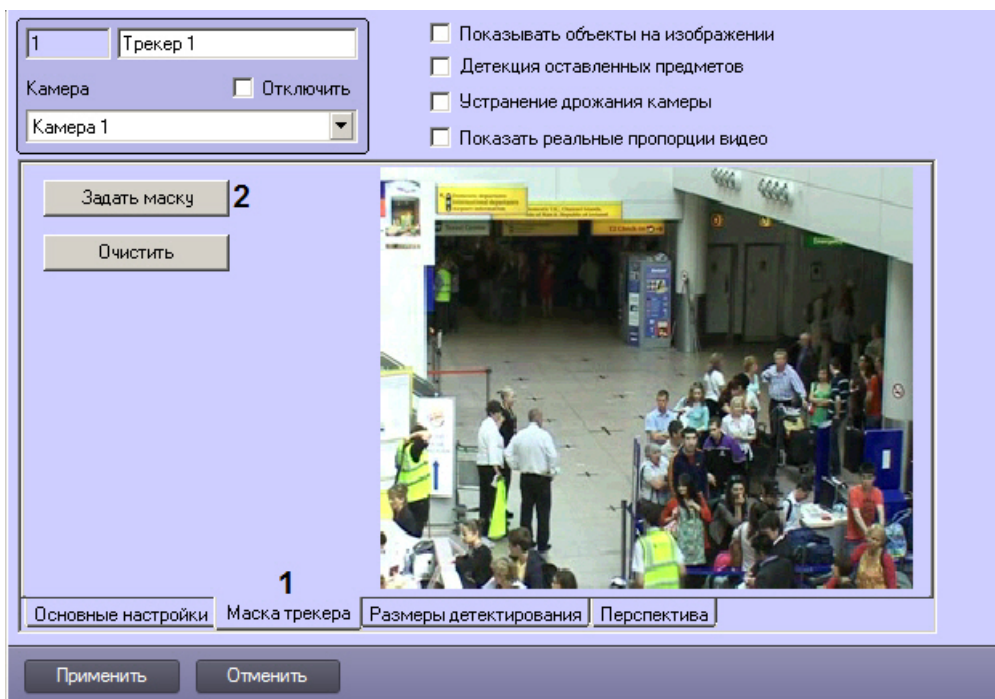
**ℹ Примечание.**

Более тонкая настройка детектора оставленных предметов осуществляется при помощи ключей реестра – см. [Справочник ключей реестра](#).

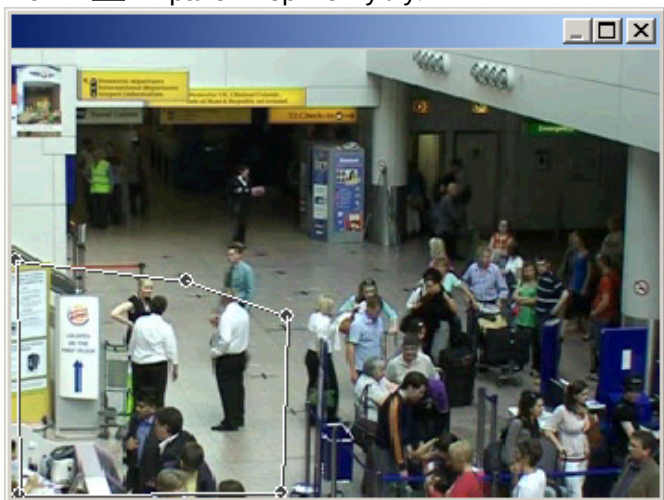
12. В поле **Объектов в кадре, не более** ввести максимальное количество объектов в кадре, которое обнаружено трекером (9). Если количество объектов больше или равно заданному, то генерируется событие MD\_LIMIT (подробнее см. [Руководство по программированию](#), раздел *SAM*). Если параметр не задан или равен 0, данное событие не генерируется.

**Маска трекера**

Для отключения анализа в области, попадающей в поле зрения видеокамеры, следует на вкладке **Маска трекера (1)** нажать кнопку **Задать маску (2)**, после чего указать область в поле предварительного просмотра видео. Имеется возможность отключить анализ в нескольких областях, то есть задать несколько масок. Для задания дополнительной маски следует еще раз нажать на кнопку **Задать маску** и указать дополнительную маскируемую область в поле предварительного просмотра видео.



Если для более точного выделения маскируемой области требуется увеличить область задания маски, после нажатия на кнопку **Задать маску** следует щелкнуть по области предварительного просмотра видео правой кнопкой мыши, удерживая клавишу Shift на клавиатуре. Видео будет открыто в отдельном окне, размер которого можно изменять, перетаскивая границы. После задания маски в данном окне его следует закрыть с помощью кнопки **✕** в правом верхнем углу.

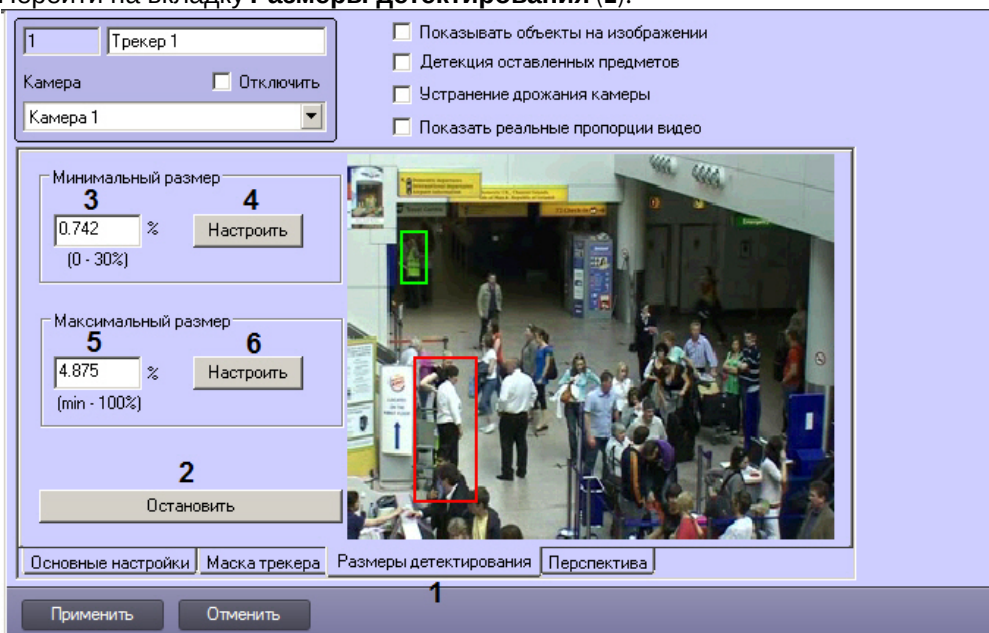


#### Размеры детектирования

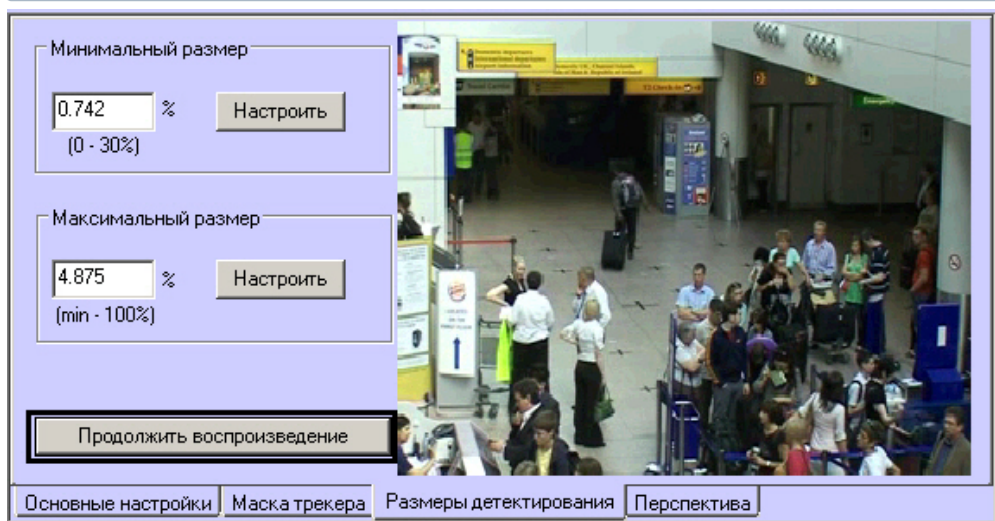
Для задания минимального и максимального размеров детектируемого объекта необходимо выполнить следующие действия:

#### **Примечание.**

В случае, если активирована настройка перспективы, параметры минимального и максимального размеров детектирования игнорируются. Вместо них учитываются настройки **Ширина, м** и **Высота, м** на вкладке **Перспектива** (см. [Настройка перспективы](#)).

1. Перейти на вкладку **Размеры детектирования (1)**.2. Нажать на кнопку **Остановить** для остановки воспроизведения в области предварительного просмотра видео (2).**Примечание.**

Для возобновления воспроизведения необходимо нажать на кнопку **Продолжить воспроизведение**.

3. В группе **Минимальный размер** ввести минимальный размер объекта детектирования в процентах от общей площади изображения в поле (3) или нажать на кнопку **Настроить** и задать размер в области предварительного просмотра видео (4).**Примечание.**

Диапазон значений параметра **Минимальный размер** - от 0 до 30% относительно размера кадра.

4. В группе **Максимальный размер** ввести максимальный размер объекта детектирования в процентах от общей площади изображения в поле (5) или нажать на кнопку **Настроить** и задать размер в области предварительного просмотра видео (6).

**Примечание.**

Максимальный размер должен быть больше минимального и не больше 100%. В случае, если максимальный размер равен минимальному, детекция не производится.

**Примечание**

Для сохранения внесенных изменений после завершения настройки необходимо нажать кнопку **Применить**.

**Работа с интеллектуальными видеодетекторами****Смотреть видео****Настройка перспективы**

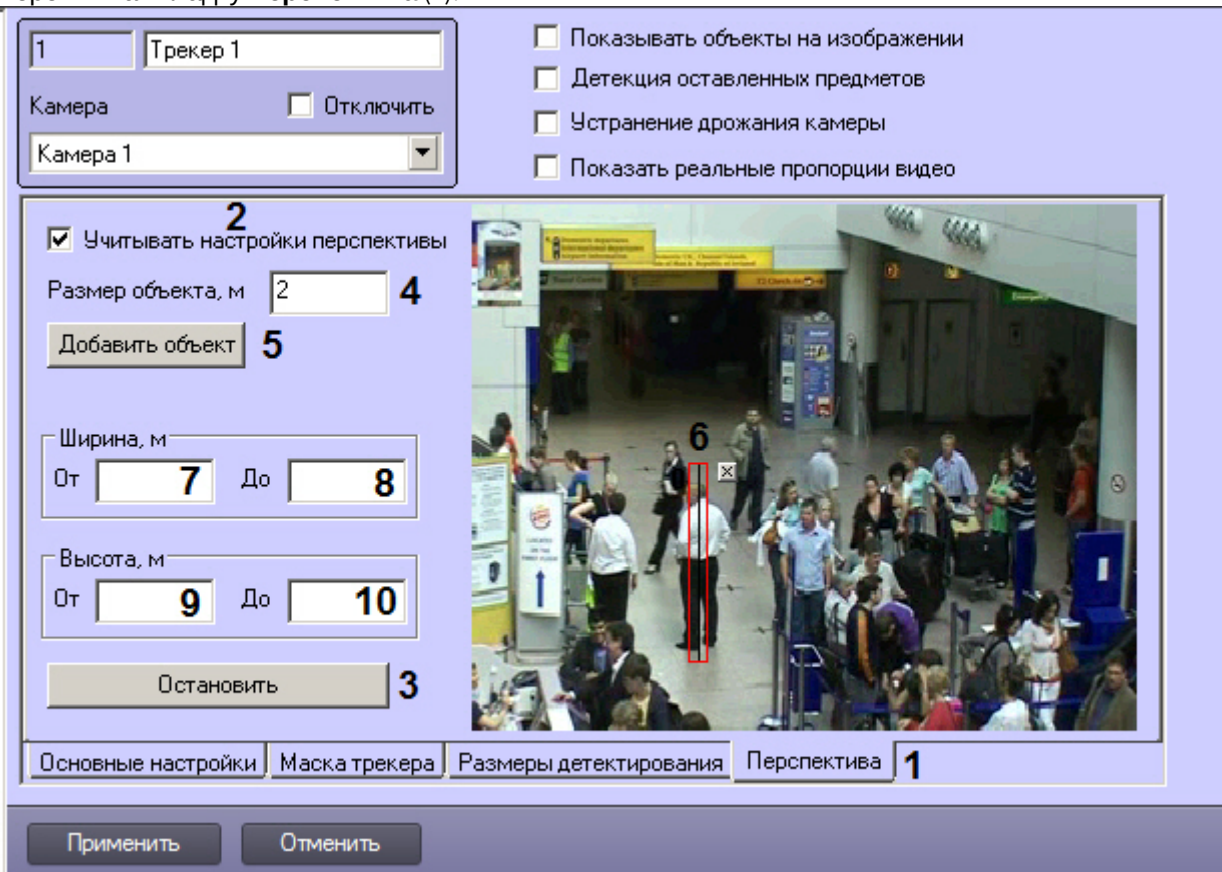
Настройка перспективы в объекте **Трекер** выполняется, чтобы обеспечить возможность задавать минимальный и максимальный размер объекта в метрах так, чтобы эти размеры корректно учитывались, несмотря на то, что на переднем плане мелкие объекты могут выглядеть больше крупных объектов на заднем плане. Калибровка перспективы позволяет получить более качественный результат работы Трекера.

Если в объекте **Трекер** активирована настройка перспективы, то размеры, указанные на вкладке **Размеры детектирования**, не учитываются. Вместо них используются параметры **Ширина, м** и **Высота, м**, настройка которых описана ниже.

Для задания перспективы необходимо, чтобы на сцене, попадающей в поле зрения видеокамеры, присутствовало несколько (как минимум 3) объектов одинакового размера. По ним будет осуществляться калибровка перспективы. Роль калибровочных объектов могут выполнять, например, столбы, люди и т. д. Калибровочные объекты не должны располагаться на одной линии. Для большей точности рекомендуется располагать их на всех планах кадра: переднем, среднем и заднем. Однако в некоторых случаях это не является обязательным требованием: например, если отслеживание объектов на заднем плане не требуется, а основной интерес представляет передний план, калибровочные объекты лучше размещать на переднем плане. Чем больше калибровочных объектов, тем выше точность восстановления размеров.

В случае, если требуется учитывать перспективу при задании минимального и максимального размера объектов, выполнить следующие действия:



1. Перейти на вкладку **Перспектива** (1).

2. Установить флажок **Учитывать настройки перспективы** (2).
3. Нажать на кнопку **Остановить** для остановки воспроизведения в области предварительного просмотра видео (3).
4. Ввести размер калибровочного объекта в метрах в поле **Размер объекта, м** (4).
5. Указать местоположение калибровочных объектов на видеоизображении в области предварительного просмотра следующим образом:

**Примечание.**

Для более точного размещения калибровочных объектов рекомендуется увеличить окно предварительного просмотра. Для этого следует щелкнуть по нему правой кнопкой мыши, удерживая клавишу Shift на клавиатуре. Видео будет открыто в отдельном окне, размер которого можно изменять, перетаскивая границы. После завершения размещения калибровочных объектов данное окно необходимо закрыть.

- a. Нажать на кнопку **Добавить объект** (5).
- b. Разместить объект поверх калибровочного объекта на видеоизображении (6).
- c. Скорректировать размер объекта, перетаскивая его концы левой кнопкой мыши.

**Примечание.**

Чтобы удалить объект, необходимо нажать на кнопку **✕** рядом с ним.

- d. Повторить шаги a-с для всех имеющихся на сцене калибровочных объектов.
6. В группе **Ширина, м** ввести минимальную и максимальную ширину детектируемого объекта в метрах в поля **От** (7) и **До** (8) соответственно.
7. В группе **Высота, м** ввести минимальную и максимальную высоту детектируемого объекта в поля **От** (9) и **До** (10) соответственно.
8. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить**.

Настройка перспективы в объекте **Трекер** завершена.

### 23.3.2.7.3.8 Настройка классификации объектов

В программном комплексе *Интеллект* существует три вида классификаторов объектов интеллектуальными детекторами:

1. **Стандартный.** Имеется возможность классифицировать объекты Человек, Автомобиль и Любой объект (см. [Настройка детектора пересечения линии](#) и [Настройка детектора движения в области](#)). Способ основан на определении соотношения ширины и высоты объекта: если ширина больше высоты – Автомобиль, если ширина меньше высоты – Человек.
2. **Расширенный.** Имеется возможность классифицировать с более высокой точностью благодаря тонкой настройке объекты Человек, Группа людей, Машина, Шум, Принесенный предмет, Унесенный предмет, Другое (см. [Руководство по программированию](#), раздел `CAM_VMDA_DETECTOR`).
3. **Нейрофильтр** – классификатор на основе нейросетей. Имеется возможность классифицировать любые объекты с наиболее высокой точностью. Нейросеть обучается индивидуально для каждого случая использования. См. [Настройка нейрофильтра](#).

Настройка нейрофильтра

Нейрофильтр позволяет классифицировать любые объекты с высокой точностью.

#### Примечание

Нейрофильтр работает только с треками, которые уже получены от объекта **Трекер**, позволяя убрать лишнее (шум) и оставить нужное (человек, машина и пр.). Т.к. трекер регистрирует траектории движения объектов в поле зрения видеокамеры, то и нейрофильтр получает треки только от подвижных объектов (либо от объектов, которые перестали двигаться).

В большинстве случаев, если требуется отслеживать стандартные классы объектов (например, людей или машин), достаточно одной модели для нейрофильтра. Однако для нестандартных задач с множеством классов может потребоваться более одной модели:

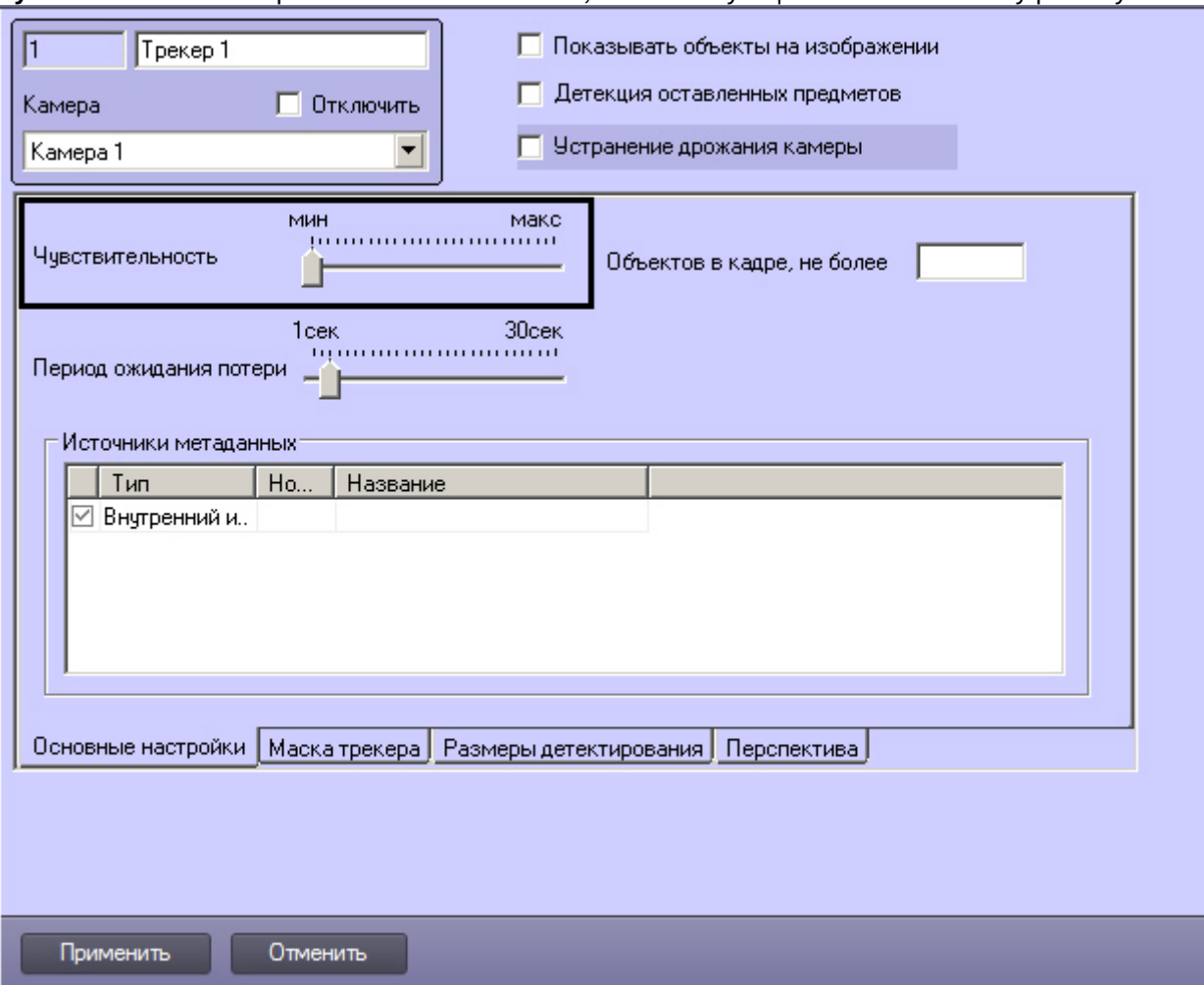
- если ставятся разные задачи классификации: например, для одной части камер требуется классифицировать объекты человек/машина, а для другой – тип автомобиля (легковой, грузовой);
- если для разных камер применимы разные условия, и качество работы трекера лучше, если под каждую обучить отдельную нейросеть: например, стоит задача охраны периметра предприятия (требуется обнаружение только людей и машин) и проверки безопасности в цеху (требуется обнаружение только людей в спецодежде).

Прежде чем приступать к настройке нейрофильтра, следует обратиться в техническую поддержку компании ITV и запросить файлы моделей обученных нейросетей. Специалисты технической поддержки запросят [данные, необходимые для подготовки моделей](#), а затем предоставят файлы с расширением **\*.ann** для каждой модели нейросети. Полученные файлы необходимо разместить на всех серверах, где планируется использовать нейрофильтр.

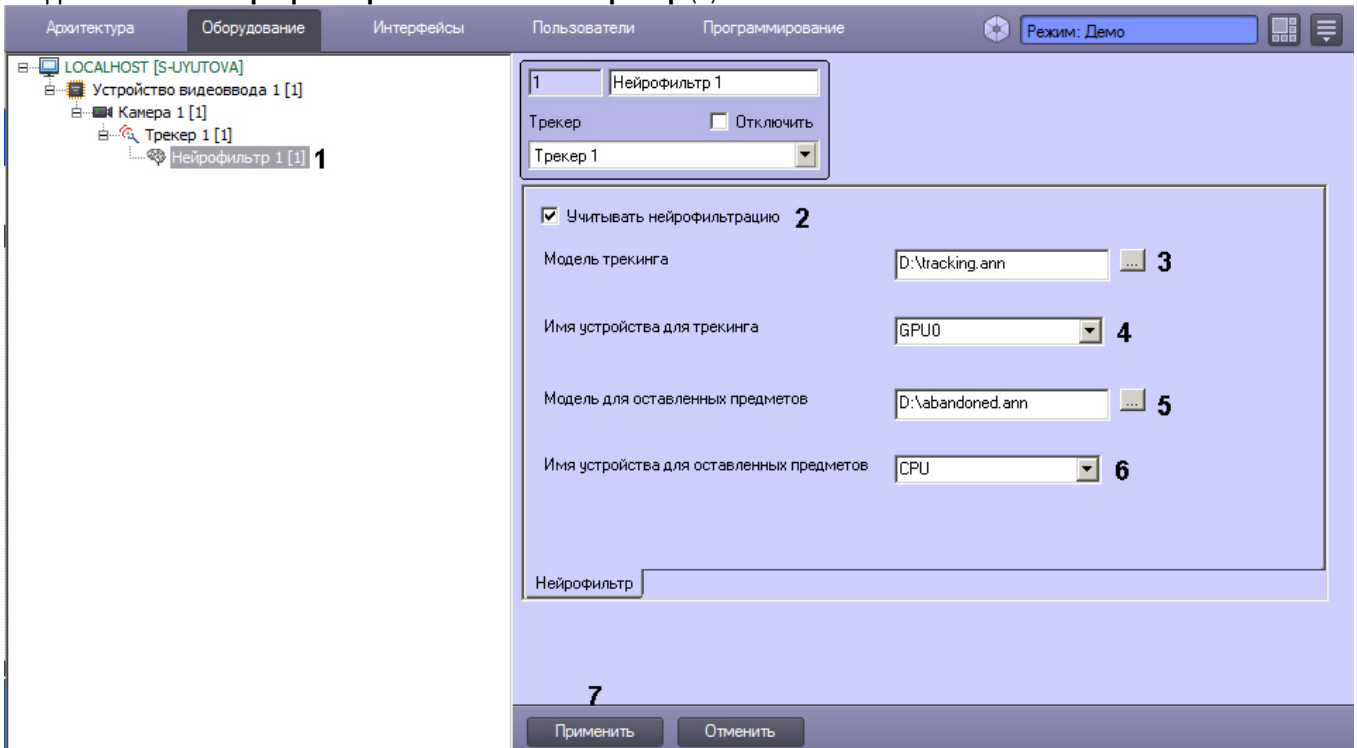
Настройка нейрофильтра осуществляется в следующем порядке:

1. Установить подсистему *Detector Pack* (если не была установлена ранее). Инструкция по установке данной подсистемы доступна в документации на нее, наиболее актуальная версия документации находится в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#).
2. Убедиться в том, что ключу `VMDAEXT` установлено значение 1 (подробнее о ключе см. [Справочник ключей реестра](#)). Данный ключ автоматически создается со значением 1 при установке подсистемы *Detector Pack*.
3. Убедиться в том, что ключу `VMDAEXT.RAM` установлено значение больше 2000, но не более 5000 (рекомендуется 4000, зависит от аппаратных ресурсов компьютера). Данный ключ автоматически создается со значением 2000 при установке подсистемы *Detector Pack*.

4. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Трекер** и установить ползунок **Чувствительность** в крайнее левое положение, соответствующее автоматическому режиму.



5. Создать объект **Нейрофильтр** на базе объекта **Трекер (1)**.



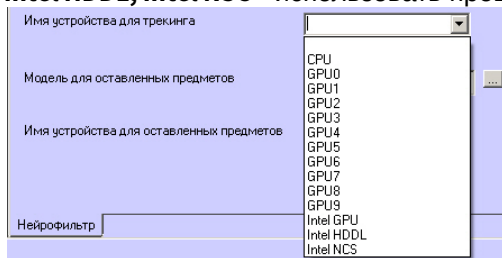


6. Установить флажок **Учитывать нейрофильтрацию** (2).
7. В поле **Модель трекинга** ввести полный путь к файлу модели для трекера, полученному от сотрудников технической поддержки компании ITV, или нажать на кнопку ... и выбрать файл в стандартном диалоговом окне Windows (3).
8. Из раскрывающегося списка **Имя устройства для трекинга** выбрать название устройства, которое должно использоваться для проведения классификации объектов трекером (4):
  - a. **CPU** – использовать центральный процессор.
  - b. **GPU0, GPU1, GPU2...** – использовать графический процессор видеокарт NVIDIA. Как правило, графические процессоры распознаются в системе в порядке их физической установки: первый (обычно верхний) GPU будет иметь номер 0, средний – 1, а последний (обычно нижний) – 2.

**Примечание.**

Если в системе присутствуют графические процессоры NVIDIA, то рекомендуется использовать именно их. Если соответствующий графический процессор отсутствует, следует использовать ресурсы CPU. Графические процессоры других производителей не поддерживаются.

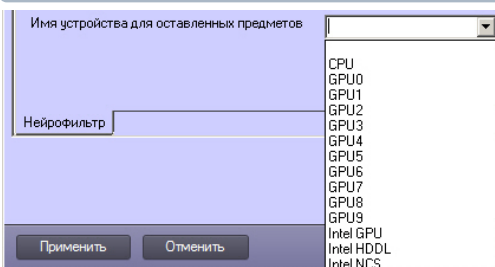
- c. **Intel GPU** – использовать Intel GPU.
- d. **Intel HDDL, Intel NSC** – использовать процессор машинного зрения (VPU, vision processing unit) Intel.



9. В поле **Модель для оставленных предметов** ввести полный путь к файлу модели для детектора оставленных предметов, полученному от сотрудников технической поддержки компании ITV, или нажать на кнопку ... и выбрать файл в стандартном диалоговом окне Windows (5).
10. Из раскрывающегося списка **Имя устройства для оставленных предметов** выбрать название устройства, которое должно использоваться для проведения классификации детектором оставленных предметов (6, см. также п. 7).

**Примечание.**

Для работы нейрофильтра оставленных предметов необходимо, чтобы был включен детектор оставленных предметов объекта **Трекер**, а также соответствующим образом настроены детекторы VMDA – см. [Создание и настройка объекта Трекер](#) и [Создание и настройка детекторов VMDA](#).



11. Нажать на кнопку **Применить** (7).

**Внимание!**

Каждый трекер с настроенной нейросетевой фильтрацией использует около 900 Мбайт видеопамати. При использовании нескольких таких трекеров, суммарно потребляющих видеопамати больше, чем доступно в системе, будет возникать ошибка. В случае нехватки видеопамати рекомендуется использовать несколько видеокарт в одной системе.

Настройка нейрофилтра завершена.

Создание и настройка детекторов VMDA

Детекторы VMDA представляют собой детекторы, при срабатывании которых имеется возможность выполнять некоторые действия в системе.

В случае, если при срабатывании детектора VMDA требуется инициировать тревогу по камере, необходимо установить флажок **Генерировать тревогу на камере**.

**Примечание**

Режим генерации тревог задается для любого типа детектора VMDA при помощи ключа реестра VMDA.oneAlarmPerTrack (см. [Справочник ключей реестра](#)).

Постановка детекторов VMDA на охрану и снятие с охраны осуществляется при помощи макрокоманд или скриптов, которые необходимо создавать вручную (подробнее о макрокомандах см. раздел [Создание и использование макрокоманд](#)). Начальное состояние детектора определяется флажком **Генерировать тревогу на камере**: если флажок установлен, то детектор VMDA поставлен на охрану, иначе – снят с охраны.

В таблице ниже описаны возможные случаи реакции на возникновение ситуации срабатывания детектора (например, при пересечении линии или движении в области):

	Детектор поставлен на охрану	Детектор снят с охраны
Флажок <b>Генерировать тревогу на камере</b> установлен	Тревога по камере + тревога по детектору	Ничего не происходит
Флажок <b>Генерировать тревогу на камере</b> снят	Тревога по детектору	Ничего не происходит

**Примечание.**

Детектор **Исчезновение в зоне** срабатывает **сразу** после исчезновения объекта из области, а сброс тревоги происходит по умолчанию через 15 секунд после срабатывания тревоги. Параметр времени сброса тревоги может быть изменён при помощи ключа реестра DisappearedAlarmDuration (см. [Справочник ключей реестра](#)).

Для создания детектора VMDA необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование**.
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Трекер**.
3. На базе объекта **Трекер** создать объект **Детектор VMDA**. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки объекта **Детектор VMDA**.



**Примечание.**

В поле **Видео** отображается видеозображение, поступающее с видеокamеры, на базе которой создан объект **Детектор VMDA**.

Создание детектора VMDA завершено.

**Внимание!**

При создании детекторов VMDA на IP-видеокamерах следует учитывать сведения, указанные в разделе [Требования к IP-устройствам аудио- и видеоввода](#).

[Смотреть видео](#)

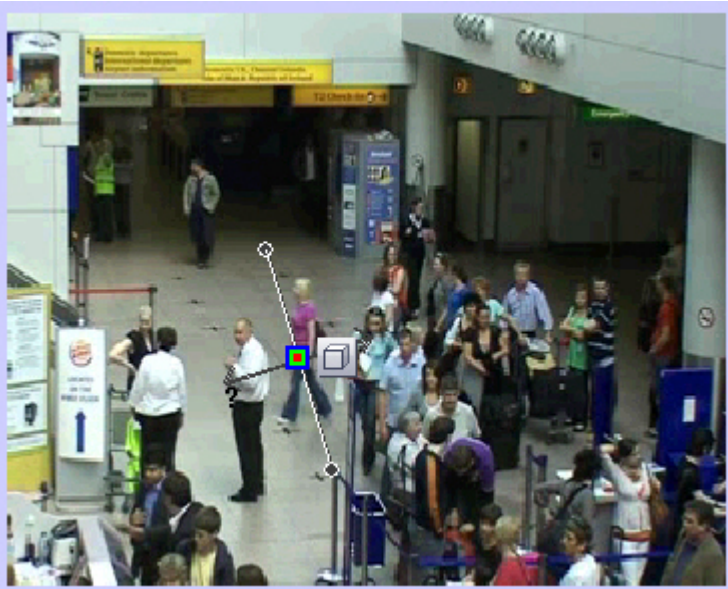
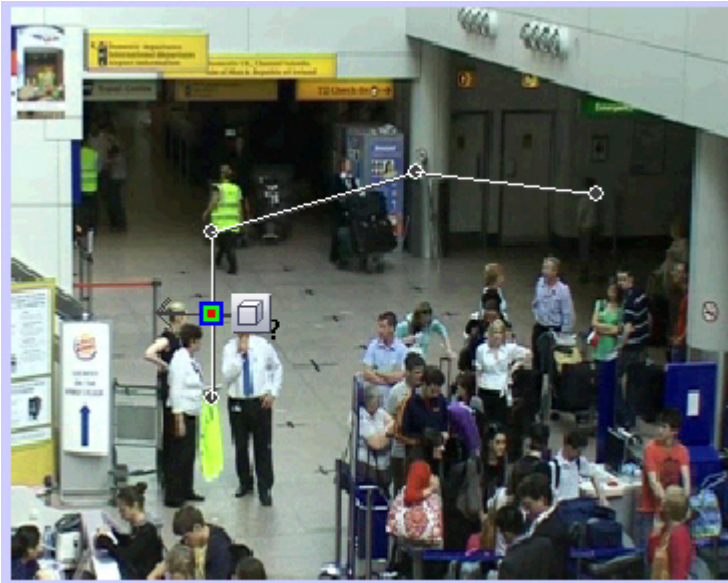
Настройка детектора пересечения линии

Детектор пересечения линии – это детектор VMDA, срабатывающий при пересечении виртуальной линии траекторией объекта в поле зрения видеокamеры.

Для настройки детектора пересечения линии выполнить следующие действия:


1. Перейти на панель настройка объекта **Детектор VMDA**.




2. Выбрать тип линии (прямая или ломаная), при пересечении которой будет срабатывать детектор. Возможно добавление только одной линии. При попытке добавить вторую линию первая будет удалена.
  - а. Нажать кнопку **Добавить линию**, если необходимо, чтобы детектор срабатывал при пересечении прямой линии (1).
  - б. Нажать кнопку **Добавить ломаную**, если необходимо, чтобы детектор срабатывал при пересечении ломаной линии (2).
3. В поле предварительного просмотра видео (4) задать нажатием левой кнопки мыши концевые точки линии, при пересечении которой будет срабатывать детектор.



4. Выполнить необходимые действия с линией. Операции с линией показаны в таблице.

Операция	Результат операции
Щелкнуть левой кнопкой мыши в окне видеонаблюдения	Создание концевой точки линии
Навести курсор на концевую точку и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, переместить мышь	Перемещение концевой точки линии
Навести курсор на концевую точку и нажать правую кнопку мыши	Удаление линии


5. Для выбора типа объекта, для которого будет действовать детектор, необходимо нажать на значок . Доступные типы объектов приведены ниже.

-  Любой объект. Детектор срабатывает при пересечении линии любым объектом.
-  Человек. Детектор срабатывает при пересечении линии объектом, ширина которого меньше высоты.
-  Автомобиль. Детектор срабатывает при пересечении линии объектом, ширина которого больше высоты.



**Примечание**

Также при помощи скриптов и ключей реестра можно настроить обнаружение объектов следующих типов: человек, группа людей (с возможностью определения количества людей в группе), машина, шум, принесенный предмет, унесенный предмет, другое. Подробнее см. [Руководство по программированию](#), раздел `CAM_VMDA_DETECTOR`.  
Еще более точная классификация типов объектов возможна с помощью нейрофильтров – см. [Настройка нейрофильтра](#).

6. Чтобы задать цвет объекта, на который должен срабатывать детектор, нажать значок . Будет открыта палитра выбора цвета. Обвести требуемый диапазон цветов левой кнопкой мыши.



Для сброса выбранного диапазона цветов на значение по умолчанию следует щелкнуть в области палитры правой кнопкой мыши.

7. По умолчанию производится обнаружение пересечений линии в обоих направлениях. Чтобы игнорировать пересечения в одном из направлений, необходимо щелкнуть левой кнопки мыши по соответствующей стрелке. При этом отключенная стрелка окрасится в серый цвет.

**Примечание**

При добавлении линии стрелка имеет минимальную длину.

Рядом со стрелкой отображается примерная скорость обнаруживаемых объектов в процентах от размера кадра в секунду. Изменять значение скорости можно путем изменения длины стрелки, перетаскивая ее конец с зажатой левой кнопкой мыши. Тревога детектора срабатывает, если при пересечении линии в выбранном направлении скорость объекта будет примерно совпадать с указанной. При минимальном и максимальном значении скорости отображается знак вопроса "?", и детектируется сам факт пересечения линии, независимо от скорости.

Для того, чтобы тревога детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной, необходимо указать id данного детектора в параметре `VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan` (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#)).

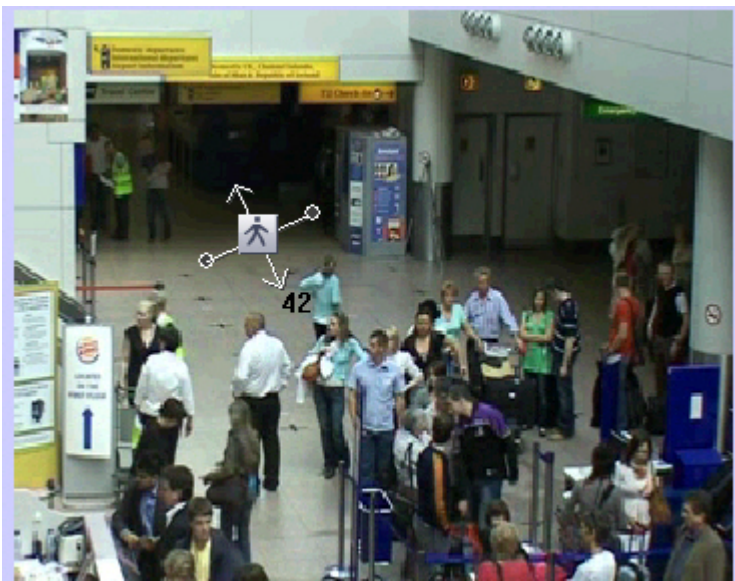
Для того, чтобы тревога детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной, необходимо указать id данного детектора в параметре `VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan` (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#)).

**Примечание**

Подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

**Внимание!**

Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров `VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan` или `VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan`. Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.



**Примечание**

Необходимо указать как минимум одно направление движения объекта через линию.

**Примечание**

Если указать оба направления движения, то детектор будет срабатывать при пересечении линии объектом в любом направлении.

8. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере**, если при срабатывании детектора необходимо инициировать тревогу по видеокамере (5).
9. Если необходимо отображать треки объектов, обнаруженных детектором пересечения линии, независимо от того, включена ли соответствующая настройка объекта **Трекер**, установить флажок **Отображать событие на экране** (6).
10. Если видео в окне предварительного просмотра слишком искажено, установить флажок **Показать реальные пропорции видео** (7). В этом случае видео может не занимать всю площадь окна предварительного просмотра.
11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (8).

**Примечание**

Нажмите кнопку **Очистить** для очистки поля предварительного просмотра видео от визуального элемента (линии) (3).

Настройка детектора пересечения линии завершена.

[Смотреть видео](#)

Настройка детектора движения в области

Детектор движения в области – это детектор VMDA, срабатывающий при совершении объектом (объектами) определенных действий в виртуальной области, находящейся в поле зрения видеокамеры.

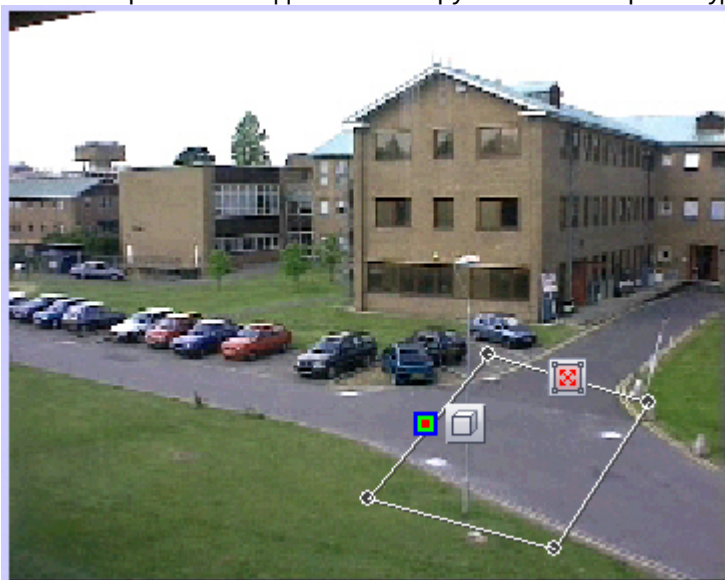
Для настройки детектора движения в области выполнить следующие действия:



1. Перейти на панель настройки объекта **Детектор VMDA**.




- 2. Нажать кнопку **Добавить область** (1).
- 3. В поле предварительного просмотра видео (3) последовательно задать нажатием левой кнопки мыши узловые точки области, ситуацию в которой требуется анализировать. Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область первая будет удалена.






4. Выполнить необходимые действия с областью:

Действие	Результат
Кликнуть левой кнопкой мыши в окне видеонаблюдения	Добавление узловой точки области
Навести курсор на угловую точку и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, переместить мышь	Перемещение узловой точки области


Действие	Результат
Навести курсор на угловую точку и нажать правую кнопку мыши	Удаление линии. При наличии трёх узловых точек удаляется вся область

5. Для выбора типа объекта, для которого будет действовать детектор, необходимо нажать на значок . Доступные типы объектов:

- a.  Любой объект. Детектор срабатывает на любой объект.
- b.  Человек. Детектор срабатывает на объект, ширина которого меньше высоты.
- c.  Автомобиль. Детектор срабатывает на объект, ширина которого больше высоты.

**Примечание.**


Также при помощи скриптов и ключей реестра можно настроить обнаружение объектов следующих типов: человек, машина, шум, принесенный предмет, унесенный предмет, другое. Подробнее см. [Руководство по программированию](#), раздел `CAM_VMDA_DETECTOR`. Еще более точная классификация типов объектов возможна с помощью нейрофильтров – см. [Настройка нейрофильтра](#).

6. Для выбора типа детектора необходимо нажать на значок . Доступные типы детектора:

- a.  Любое движение в зоне. Детектор срабатывает при любом движении в области
- b.  Вход в зону. Детектор срабатывает при входе объекта в область
- c.  Выход из зоны. Детектор срабатывает при выходе объекта из области
- d.  Появление в зоне. Детектор срабатывает при появлении объекта в области
- e.  Исчезновение в зоне. Детектор срабатывает при исчезновении объекта в области
- f.  Остановка в зоне. Детектор срабатывает при остановке объекта в области
- g.  Нахождение в зоне более 10 сек. Детектор срабатывает при нахождении объекта в области более 10 сек. Данное время можно настроить с помощью ключа реестра `LongInZoneTimeout` (см. [Справочник ключей реестра](#)).
- h.  Оставленный предмет. Детектор срабатывает при обнаружении оставленного предмета в области

**Примечание**

Для работы детектора Оставленного предмета необходимо, чтобы в настройках **Трекера** стоял флажок **Детекция оставленных предметов** (см. [Создание и настройка объекта Трекер](#)).

7. Для выбора цвета объекта, на который должен срабатывать детектор, нажать значок . Будет открыта палитра выбора цвета. Обвести требуемый диапазон цветов левой кнопкой мыши.



Для сброса выбранного диапазона цветов на значение по умолчанию кликнуть в области палитры правой кнопкой мыши.

8. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере**, если при срабатывании детектора необходимо инициировать тревогу по видеочкамере (4).

9. Если необходимо отображать треки объектов, обнаруженных детектором движения в области, независимо от того, включена ли соответствующая настройка объекта **Трекер**, установить флажок **Отображать событие на экране (5)**.
10. Если видео в окне предварительного просмотра слишком искажено, установить флажок **Показать реальные пропорции видео (6)**. В этом случае видео может не занимать всю площадь окна предварительного просмотра.
11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить (7)**.

**Примечание.**

Нажмите кнопку **Очистить** для очистки поля предварительного просмотра видео от визуального элемента (области) (2).

Настройка детектора движения в области завершена.

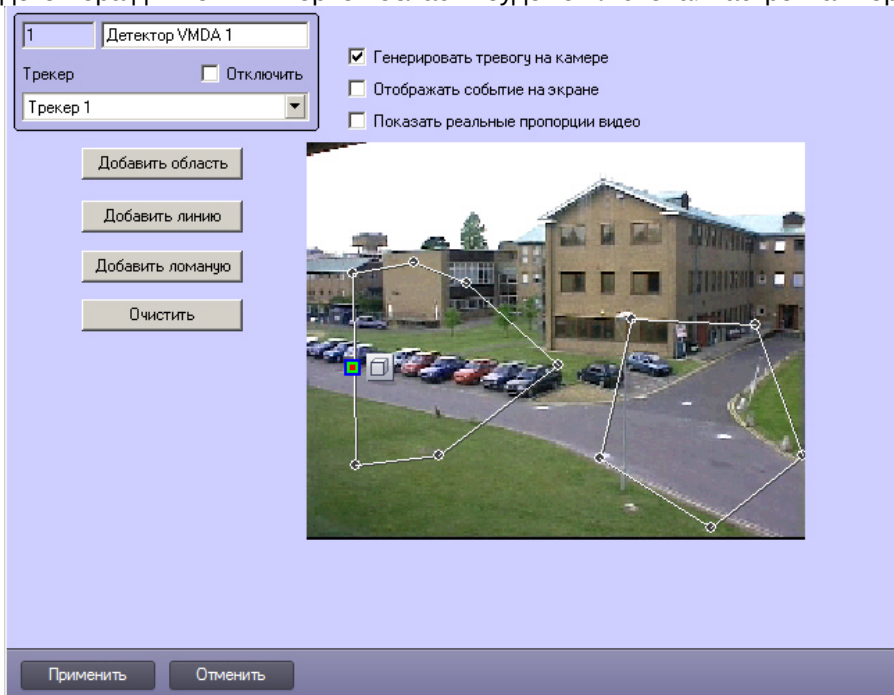
[Смотреть видео](#)

Настройка детектора перехода из области в область

Детектор перехода из области в область – это детектор VMMA, срабатывающий при переходе объекта заданного типа из одной зоны в другую.

Настройка детектора перехода из зоны в зону осуществляется следующим образом:

1. Настроить детектор движения в области, задав тип объекта, но не выбирая тип детектора – см. [Настройка детектора движения в области](#).
2. Добавить вторую область по аналогии с первой. При добавлении второй области возможность выбора типа детектора движения в первой области будет отключена. Настройка второй области не требуется.



**Примечание**

Можно добавить только две области. Если две области добавлены, то попытка добавить третью (нажатие кнопки **Добавить область**) удалит предыдущие две.

3. Нажать на кнопку **Применить**.

Детектор перехода из области в область будет реагировать на переход объекта заданного типа из первой области во вторую.

Настройка детектора перехода из области в область завершена.

### 23.3.2.7.4 Встроенные детекторы

На момент написания документации в программный комплекс *Интеллект* интегрирована встроенная аналитика видеокamer различных производителей и плат Stretch (если они ее поддерживают – см. официальную справочную документацию по этим устройствам).

#### Примечание.

Чтобы уточнить, интегрирована ли встроенная аналитика для той или иной видеокamеры, следует обратиться к документации для соответствующей версии Drivers Pack – см. страницу [Documentation Drivers Pack](#).

Кроме того, в ПК *Интеллект* поддерживается работа с приложением [ACAP](#) для камер Axis – ITV Object Tracker for Axis cameras. Данное приложение позволяет использовать аналитику компании ITV на борту устройств Axis. Добавление приложения в устройство Axis и настройка его использования в ПК *Интеллект* описаны в разделе [Трекер ITV в устройствах Axis](#). Загрузить приложение можно на сайте компании ITV [здесь](#).

Настоящий раздел содержит пример автоматической настройки встроенных детекторов. При ручной настройке встроенных детекторов конкретных устройств следует руководствоваться их описанием в официальной справочной документации по этим устройствам.

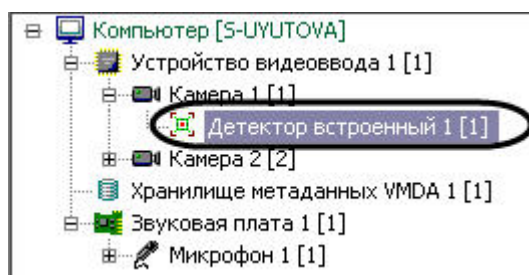
#### Примечание.

При отсутствии синхронизации времени для некоторых IP-устройств возможна некорректная работа событий встроенных детекторов в ПК *Интеллект*. В таком случае рекомендуется включить синхронизацию времени и часового пояса между Сервером и IP-устройством в web-интерфейсе последнего.

#### 23.3.2.7.4.1 Создание встроенных детекторов

Для создания встроенных детекторов необходимо выполнить следующие действия:

1. Создать с помощью *Мастера создания IP устройств* IP-устройства, которые поддерживают встроенную аналитику (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#)).
2. В результате выполнения операции в дереве объектов отобразятся созданные объекты, среди которых будут и встроенные детекторы.



Создание встроенных детекторов завершено.

#### 23.3.2.7.4.2 Настройка встроенных детекторов

Настройка встроенных детекторов осуществляется в следующей последовательности:

1. Перейти на панели настроек объекта **Детектор встроенный**.

2. В поле **id в терминах устройства** указан код детектора в устройстве (видеокамера, плата) (1). В целях работоспособности детектора не рекомендуется самостоятельно изменять это поле.
3. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере**, если необходимо при срабатывании детектора создавать тревогу на видеокамере (2).

**Примечание**

Если камера снята с охраны, тревога генерируется не по камере, а по встроенному детектору. Также тревога ни по видеокамере, ни по встроенному детектору не генерируется в случае, если событие представляет собой метаданные для использования в модуле *Трекер* (см. [Создание и настройка объекта Трекер](#)).

4. Если необходимо отображать треки от встроенного детектора независимо от соответствующей настройки объекта **Трекер** и выбранного в нем источника метаданных, установить флажок **Показывать события на экране** (3). Например, данную настройку можно применять, если встроенный детектор используется для получения треков от [трекера ITV в устройствах Axis](#).

**Примечание**

См. также [Создание и настройка объекта Трекер](#).  
Время показа рамки в **Мониторе видеонаблюдения** при сработке встроенного детектора можно менять с помощью ключа `EmbeddedDetectorsLifetime` (см. [Справочник ключей реестра](#)).

5. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (4).

Настройка встроенных детекторов завершена.

✔ [Работа с тепловизорами](#)  
`CAM_IP_DETECTOR`

### 23.3.2.7.4.3 Трекер ITV в устройствах Axis

Существует возможность использовать аналитику компании ITV ([Интеллектуальные видеодетекторы](#)) на борту устройств Axis.

#### **Примечание**

Данная возможность доступна для всех устройств Axis на архитектурах MIPS (процессоры ARTPEC-4, ARTPEC-5) и ARMv7 (процессоры ARTPEC-6, ARTPEC-7). Параметры настроек приведены в документе [ITV Tracker Help](#).

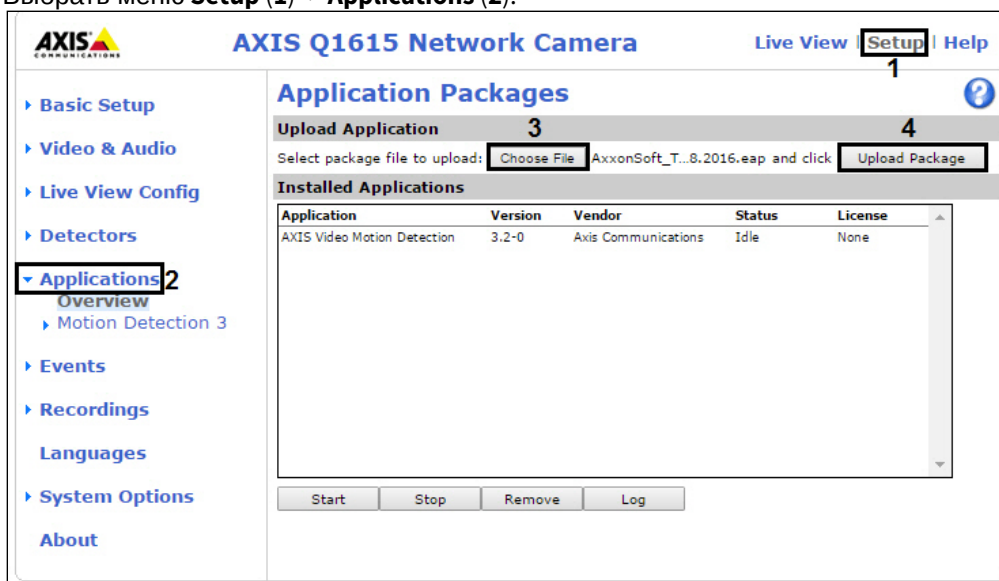
Анализ видеоизображения и генерация метаданных в этом случае будут осуществляться ресурсами устройства, благодаря чему снижается нагрузка на Сервер.

#### **Внимание!**

Чтобы осуществлять интеллектуальный поиск в архиве с использованием устройств Axis для генерации метаданных, необходимо создать и настроить объекты **Хранилище метаданных VMDA** и **Трекер**, выбрав при настройке последнего в качестве источника метаданных детектор, создание которого описано ниже. См. также [Создание и настройка объекта Трекер](#) и [Создание и настройка хранилища метаданных VMDA](#). Если необходимо получать только сработки по детектору, то создавать объекты **Хранилище метаданных VMDA** и **Трекер** не требуется.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в web-интерфейс устройства.
2. Выбрать меню **Setup (1) -> Applications (2)**.



3. Выбрать приложение ACAP (3) и нажать кнопку **Upload Package (4)**.

#### **Примечание.**

Загрузить приложение можно на сайте компании ITV [здесь](#).



4. Перейти в меню **ITV Tracker (1)** -> **License (2)**.

The screenshot shows the 'License: AxxonSoft Tracker' page. On the left sidebar, the 'Applications' menu is expanded, and 'AxxonSoft Tracker' is selected (1). Under it, the 'License' option is highlighted (2). The main content area shows the 'Manual installation' section with a 'License key file to upload:' field containing a file named 'Axxonn\_AC...o\_app.key' (3). Below this field is an 'Install' button (4). The 'Automatic installation' section below it states that automatic installation is not possible because the device does not have an internet connection.

5. Выбрать файл с лицензией (3) и нажать кнопку **Install (4)**.

**Примечание.**

Для получения файла с лицензией необходимо перейти на [сайт Axis](http://www.axis.com) и зарегистрировать код лицензии вместе с MAC-адресом видеокамеры. Для получения кода лицензии необходимо обратиться в [службу технической поддержки компании ITV](#).

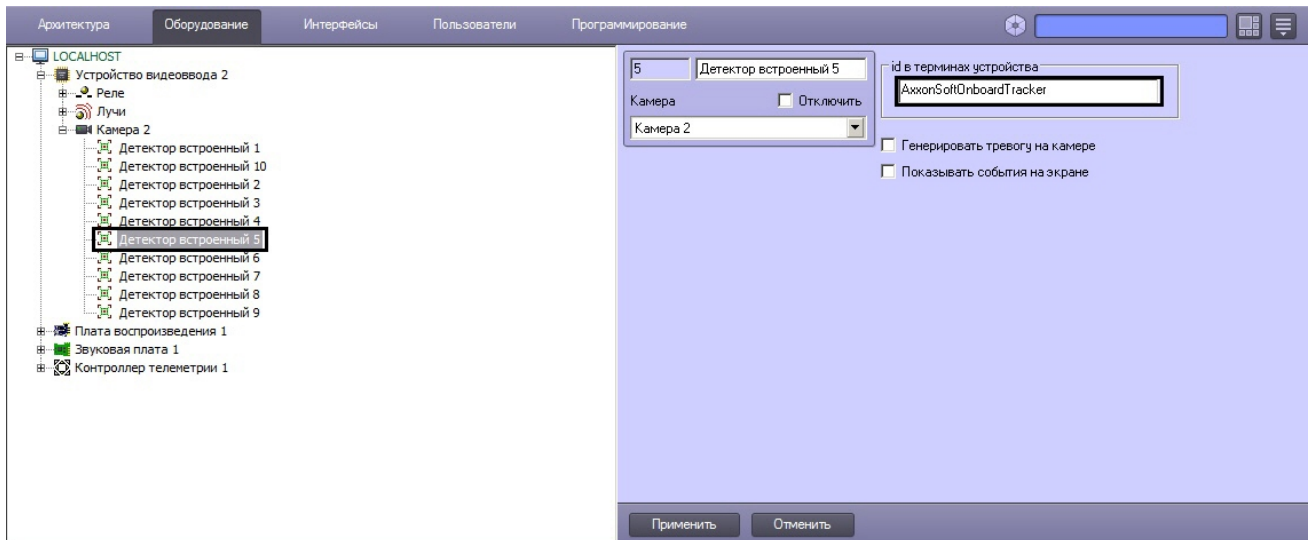
6. Перейти в меню **Applications**, выбрать установленное приложение (1) и нажать кнопку **Start (2)**.

The screenshot shows the 'Application Packages' page. In the left sidebar, the 'Applications' menu is expanded, and 'AxxonSoft Tracker' is selected (1). Below it, the 'Start' button is highlighted (2). The main content area shows the 'Installed Applications' table:

Application	Version	Vendor	Status	License
AXIS Video Motion Detection	3.2-0	Axis Communications	Idle	None
<b>AxxonSoft Tracker</b>	2.0	AxxonSoft	Stopped	Missing

7. В ПК **Интеллект** выполнить добавление устройства Axis через **Мастер создания IP-устройств**. На базе соответствующего объекта **Камера** будет создан объект **Детектор встроенный**, соответствующий трекеру.





8. Настроить данный детектор в ПК *Интеллект*, как описано в разделе [Настройка встроенных детекторов](#).

**Примечание.**

Настройка параметров трекера осуществляется в web-интерфейсе устройства Axis в разделе **Setup** -> **Applications** -> **ITV Tracker** -> **Settings** по аналогии с объектом **Трекер** в ПК *Интеллект* (см. [Создание и настройка объекта Трекер](#)).

Настройка использования трекера ITV в устройствах Axis завершена.

#### 23.3.2.7.4.4 Пример настройки и использования встроенных детекторов на IP-камере Bosch FLEXIDOME IP dynamic 7000 VR

##### На странице:

- [Настройка детектора подсчета посетителей в веб-интерфейсе камеры](#)
- [Настройка ПК Интеллект для получения событий от детектора подсчета посетителей камеры Bosch](#)
- [Использование детектора подсчета посетителей камеры Bosch в ПК Интеллект](#)

Настройка детектора подсчета посетителей в веб-интерфейсе камеры

Настройка детектора подсчета посетителей в веб-интерфейсе камеры осуществляется в следующем порядке:

1. Открыть веб-интерфейс камеры в браузере (см. [Вызов домашней страницы Web-сервера IP-устройства](#)).

2. Перейти в раздел **Настройки** → **Тревога** → **VCA (анализ видеоданных)** и нажать на кнопку **Конфигурация**.

**FLEXIDOME IP dynamic 7000 VR**

Конфигурация

Общие

Веб-интерфейс

Камера

Запись

**Тревога**

Подключения тревоги

**VCA (Анализ видеоданных)**

Аудиотревога

Электронное сообщение тревоги

Alarm Task Editor

Интерфейсы

Сеть

Обслуживание

Прямая трансляция

Воспроизведение

Конфигурация

Ссылки

**VCA (Анализ видеоданных)**

Видео 1  
FLEXIDOME IP dynamic 7000 VR -

Конфигурация VCA: Профиль #1

Состояние трев.: Активный

Время объединения (с): 0

Тип анализа: Intelligent Video Analytics

**Конфигурация**

Регистрация несанкционированного доступа

Перекрестная проверка

Чувствительность: 50

Задержка срабатывания (с): 600

Исчезающие края / Появляющиеся края

Ссылка / Масштаб...

Глобальное изменение: 50

Preview

Предварительный просмотр в реальном времени

Контрольное изображение

Сейчас контрольное изображение не сохранено.

3. В открывшемся справа окне **Параметры** нажать на кнопку **Создать**.

**FLEXIDOME IP dynamic 7000 VR**

Прямая трансляция

Воспроизведение

Конфигурация

Ссылки

Конфигурация

Общие

Веб-интерфейс

Камера

Запись

Тревога

Подключения тревоги

**VCA (Анализ видеоданных)**

Аудиотревога

Электронное сообщение тревоги

Alarm Task Editor

Интерфейсы

Сеть

Обслуживание

Конфигурация Intelligent Video Analytics

Во всплывающем окне выберите необходимые настройки анализа видеоданных. Нажмите клавишу F1, чтобы получить дополнительные сведения. Такие элементы, как поля, отображаются как наложения на видеозображение. С помощью мыши их можно изменять, как удобно.

Установить / Отмена / Зафиксировать

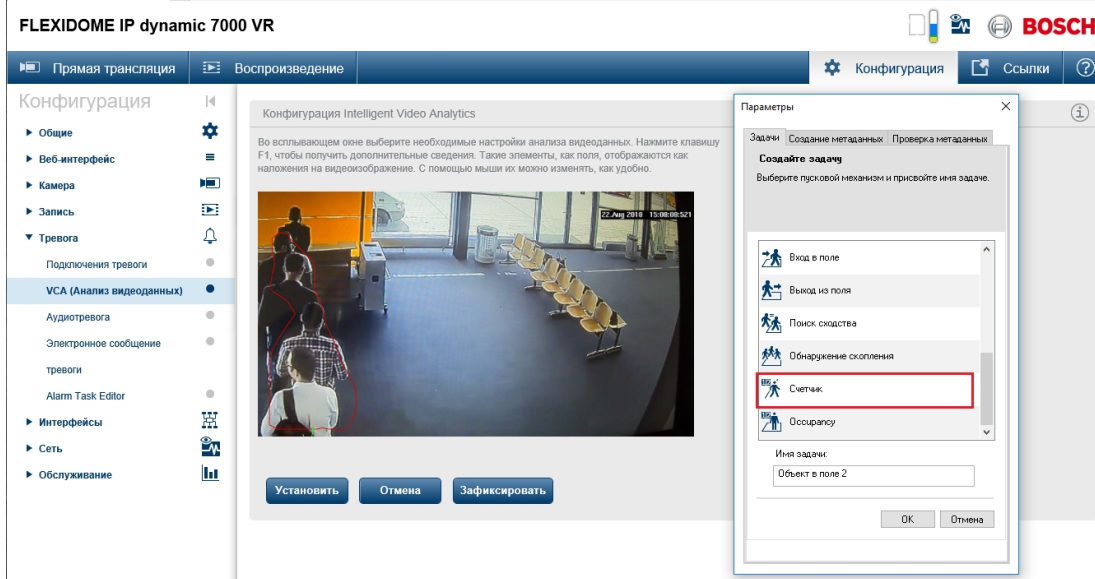
Параметры

Задачи | Создание метаданных | Проверка метаданных

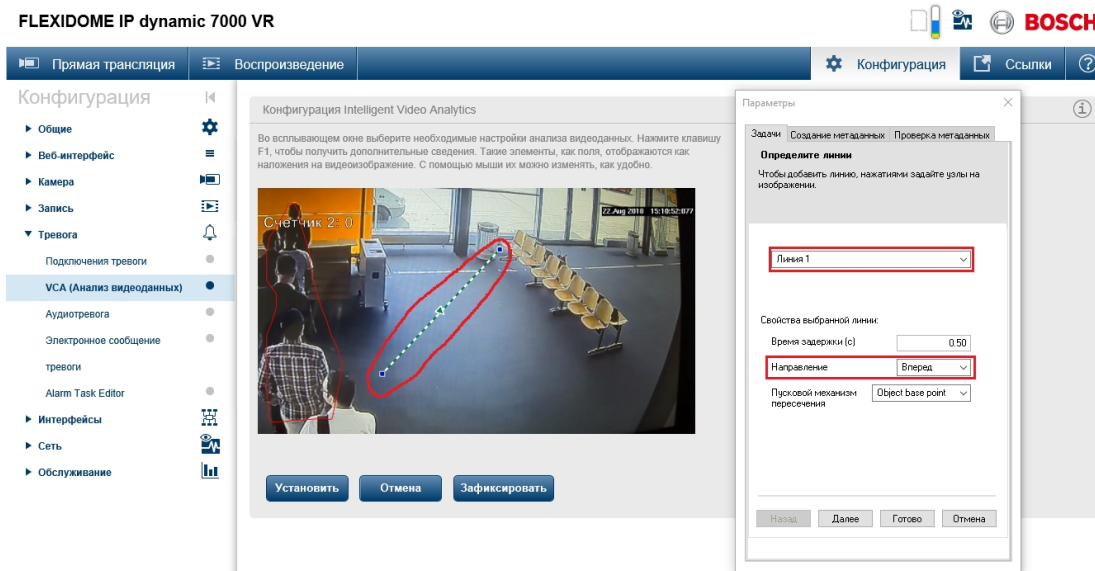
Задачи видеонаблюдения	Тревога
Detect any object	<input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Создать / Прима / Удалить

4. Будет открыт список детекторов, из которого необходимо выбрать **Счетчик** и нажать **OK**.



5. Нарисовать линию, при пересечении которой будет вестись отсчет, выбрать направление движения, и нажать **Готово**.

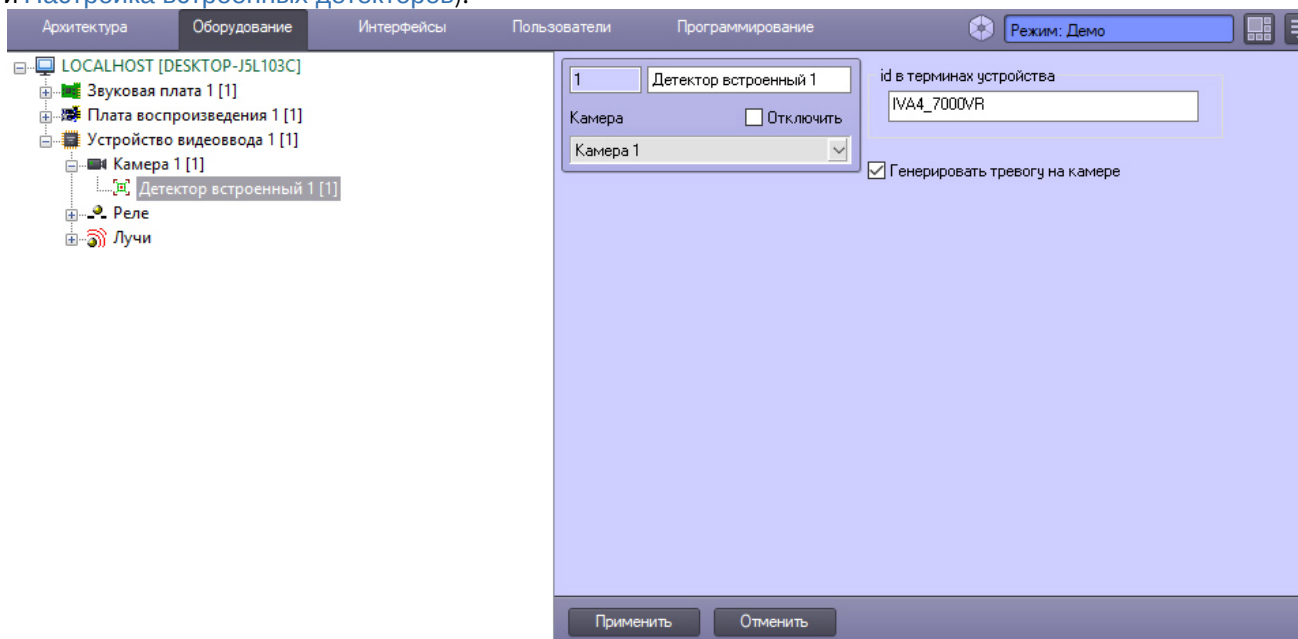


Настройка детектора подсчета посетителей в веб-интерфейсе камеры завершена.

Настройка ПК Интеллект для получения событий от детектора подсчета посетителей камеры Bosch  
 Настройка ПК *Интеллект* для получения событий от детектора подсчета посетителей камеры Bosch осуществляется следующим образом:

1. Создать и настроить объект **Детектор встроенный** на базе объекта **Камера**, соответствующего IP-камере Bosch FLEXIDOME IP dynamic 7000 VR. При использовании [Мастера создания IP-устройств](#) данный объект будет создан автоматически. При создании вручную потребуются настройка (см. [Создание встроенных детекторов](#)

и **Настройка встроенных детекторов**).



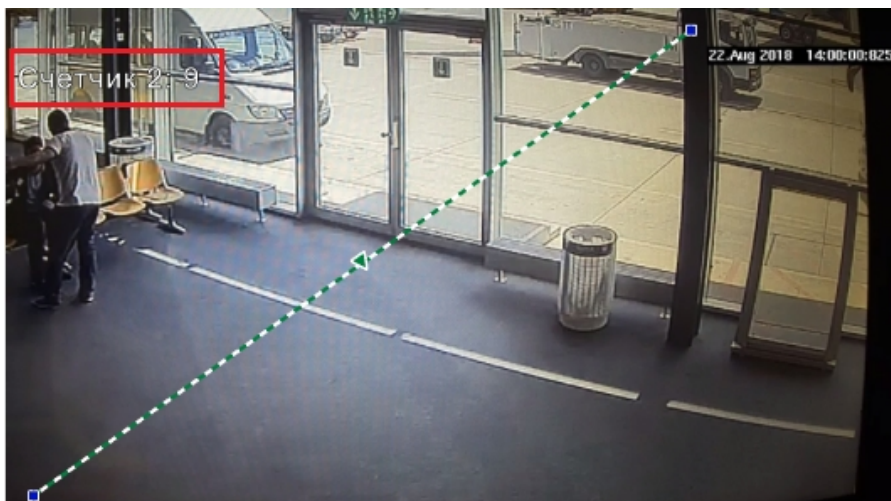
2. Создать и настроить объект **Протокол событий** на базе объекта **Экран** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (см. [Настройка интерфейсного объекта Протокол событий](#)).

Использование детектора подсчета посетителей камеры Bosch в ПК Интеллект

В интерфейсном окне **Протокол событий** ПК *Интеллект* отображаются события **Событие** (DETECTED) от объекта **Детектор встроенный** (CAM\_IP\_DETECTOR, см. [CAM\\_IP\\_DETECTOR](#)). В поле **Доп. инфо** (параметр param0) указывается идентификатор детектора и значение счетчика, например «DetectorId:2;value:9», где DetectorId:2 – идентификатор детектора, value:9 – количество подсчитанных объектов.

Протокол событий 1					
Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Карточка	Дата и время
Детектор встроенный 1	Начало события				22.08.2018 15:05:03
Детектор встроенный 1	Конец события				22.08.2018 15:05:03
Детектор встроенный 1	Начало события				22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Событие				22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Событие		DetectorId:2;value:9;		22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Объект появился		4209494		22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Событие				22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Объект появился		4209499		22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Объект появился		4209500		22.08.2018 15:05:04
Детектор встроенный 1	Объект исчез		4209499		22.08.2018 15:05:05
Детектор встроенный 1	Объект исчез		4209500		22.08.2018 15:05:05

Идентификатор детектора отображается в веб-интерфейсе камеры в поле предварительного просмотра видео.



События от детектора подсчета посетителей камеры Bosch можно использовать в макрокомандах, программах и скриптах – см. [Примеры скриптов на языке JScript](#).

### 23.3.2.7.5 Детектор лиц

#### 23.3.2.7.5.1 Общее описание детектора лиц

Детектор лиц распознает наличие объектов **лицо человека** в контролируемой зоне. При обнаружении в кадре объекта **лицо человека** происходят следующие действия:

1. лицо динамически выделяется на изображении рамкой;
2. в случае установленной системы распознавания лиц *Face-Интеллект* предоставляется возможность записи кадра с изображением лица в файл формата BMP в папку <Директория установки Face-Интеллект>\Bmp\person\.

#### **Примечание.**

Настройки **Внешний захват**, **Максимальная производительность** и **Обрабатывать цветное видео** используются только в случае, если установлен ПК *Face-Интеллект*. Подробнее см. [Face-Интеллект. Руководство Администратора](#). Наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#).

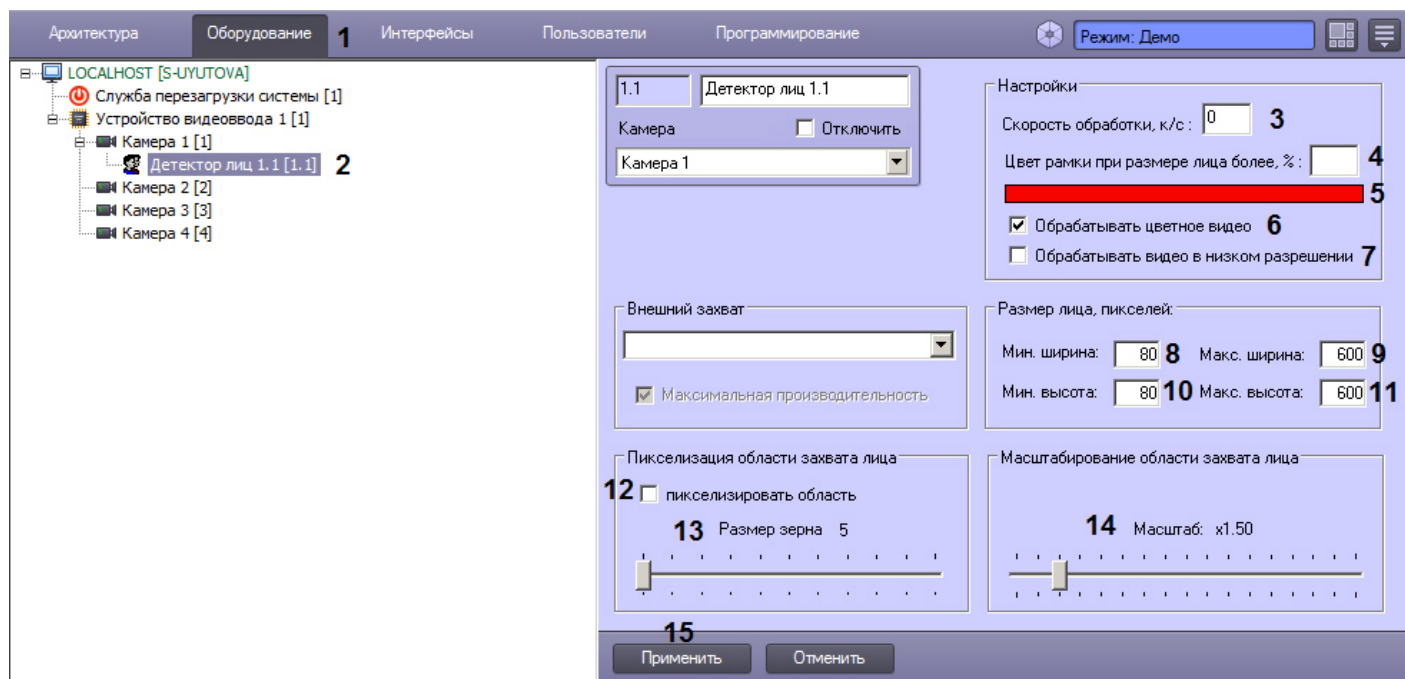
#### 23.3.2.7.5.2 Требования к параметрам видео при работе с детектором лиц

При использовании детектора лиц предъявляются следующие требования к видеоизображению:

1. Минимальные линейные размеры лица, при которых алгоритм позволяет осуществлять обнаружение, составляют 24 пикселя.
2. Максимальная скорость детектируемого лица — не более половины линейных размеров в пикселях на кадр (т.е. пересечение лица между двумя соседними кадрами должно быть не менее полуширины и полувысоты лица).
3. Для подтверждения обнаружения лица детектору требуется 8 кадров, в противном случае сообщение об обнаружении лица не будет отправлено.

#### 23.3.2.7.5.3 Настройка детектора лиц

Модуль **Детектор лиц** создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



### Примечание

Разрешение видеоизображения, подаваемого с камеры в модуль **Детектор лиц**, можно изменить с помощью ключа реестра **ResizeWidth** (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#)).

Основные настройки модуля *Детектор лиц*

Основные настройки модуля *Детектор лиц* выполняются следующим образом:



1. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Детектор лиц**.

2. Существует несколько вариантов работы детектора лиц в зависимости от настройки внешнего захвата и каналов Сервера распознавания лиц (1):
- Внешний захват НЕ выбран, детектор НЕ добавлен ни в один из каналов Сервера распознавания лиц. В этом случае лица захватываются с помощью захвата лиц ПК *Интеллект*, генерация векторов не происходит. Данный вариант работы в ПК *Face-Интеллект* не используется.
  - Внешний захват НЕ выбран, детектор добавлен в какой-либо канал Сервера распознавания лиц. В этом случае захватываются и сохраняются фото захваченных лиц с помощью захвата лиц ПК *Интеллект*, происходит генерация векторов и сохранение векторов в БД. При данном варианте работы недоступно распознавание лиц (поиск и подсчет посетителей доступны).
  - Внешний захват выбран, детектор НЕ добавлен ни в один из каналов Сервера распознавания лиц. В этом случае захватываются и сохраняются фото захваченных лиц с помощью модулей распознавания лиц (см. [Структура программного комплекса Face-Интеллект](#)), происходит генерация векторов, но вектора не сохраняются в БД. Данный вариант работы подходит только для использования в скриптах.
  - Внешний захват выбран, детектор добавлен в какой-либо канал Сервера распознавания лиц. В этом случае захватываются и сохраняются фото захваченных лиц с помощью модулей распознавания лиц (см. [Структура программного комплекса Face-Интеллект](#)), происходит генерация векторов и сохранение векторов в БД.

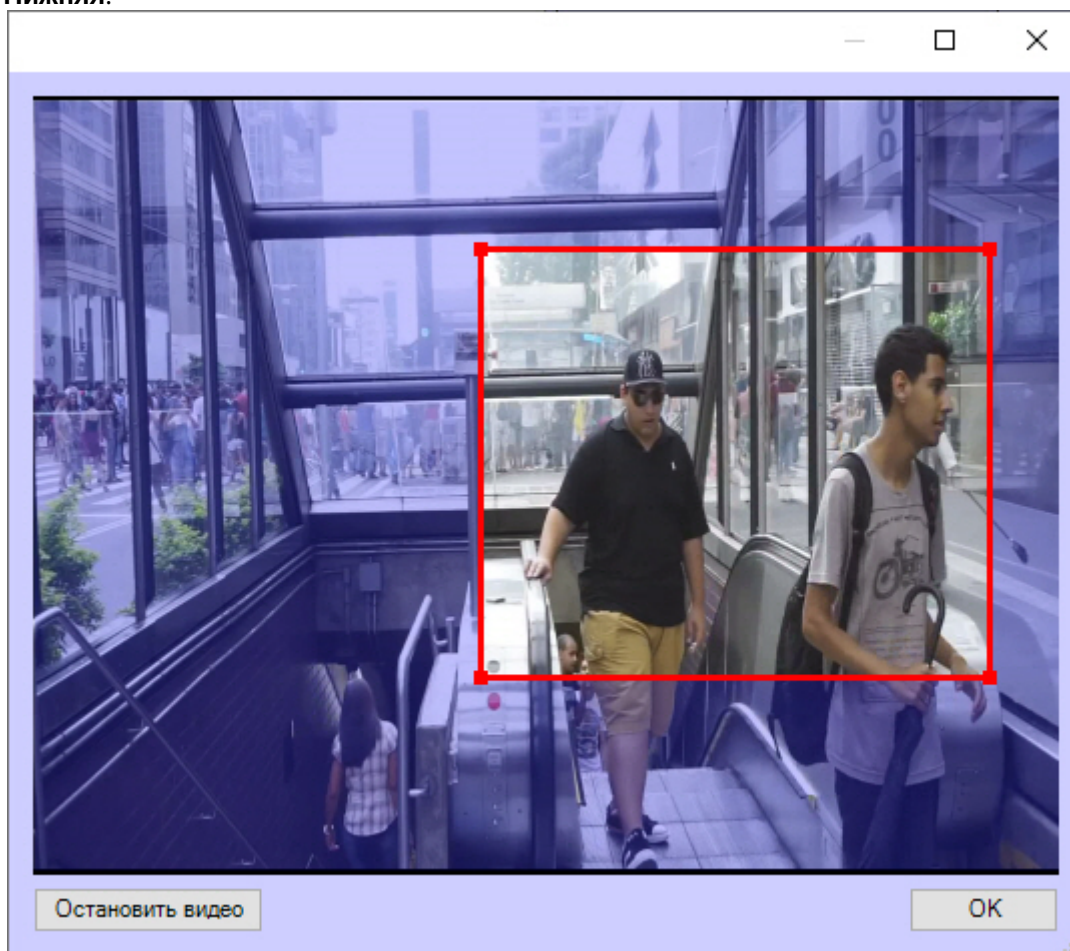
Рекомендуется использовать внешний захват. Для этого из раскрывающегося списка **Внешний захват** выбрать сервер распознавания лиц, с помощью которого будет происходить захват лица с последующей генерацией вектора (если установлен флажок **Создавать FIR в детекторе** на панели настройки соответствующего объекта **Сервер распознавания лиц** – см. [Настройка системного объекта Сервер распознавания лиц](#)) и сохранением фотографии.



**Примечание.**

При использовании распознавателя лиц *Cognitec* точная настройка сервера распознавания лиц, выбранного в качестве внешнего захвата, осуществляется с помощью утилиты *Cfgedit.exe* (подробное описание утилиты приведено в разделе [Утилита \*Cfgedit.exe\* для настройки распознавателя лиц \*Cognitec\*](#)).

3. По умолчанию включен режим **Максимальная производительность (2)**. Данный режим позволяет повысить качество захвата и распознавания лиц за счет использования всех доступных ядер процессора и увеличения потребляемой оперативной памяти. Если отключить данный режим, то потребление памяти снизится, однако могут быть пропуски при захвате лиц.
4. Задать границу области поиска лица на видеоизображении, указав необходимые значения в процентах в соответствующих полях (3), или с помощью интерактивного интерфейса, нажав кнопку (4). В результате отобразится окно с видеоизображением соответствующей видеокамеры. Для задания границы области поиска лица необходимо в нужный момент времени нажать кнопку **Остановить видео**, после чего выделить левой кнопкой мыши требуемую область зоны и нажать кнопку **ОК**. Результаты задания параметров границы области поиска будут автоматически внесены в поля **Левая, Правая, Верхняя и Нижняя**.

**Внимание!**

Настройка границы области поиска работает только совместно с модулями захвата лиц *Tevian* и *Видеоинтеллект 1.1*.

5. Установить ползунок **Масштабирование и выделение (5)** в положение, соответствующее требуемому масштабу изображения захваченного лица в кадре для записи и выделения лица динамической рамкой. Текущая величина масштаба отображается в поле над ползунком и варьируется от 1 (записывается только изображение захваченного лица) до 5 (кадр записывается полностью).

**Примечание.**

Данная настройка актуальна только в случае установленной системы распознавания лиц *Face-Интеллект*.

6. В поле **Скорость обработки, к/с (6)** указать сколько кадров в секунду из видеопотока должно обрабатываться программным модулем детектора лиц. Данный параметр необходим для снижения нагрузки на Сервер.
7. Отключение функции **Обрабатывать цветное видео (7)** используется только в случае, если установлен ПК *Face-Интеллект*. Рекомендуется не снимать данный флажок.

**Внимание!**

Генерация векторов по черно-белым кадрам поддерживается только модулями распознавания лиц *Tevian* и *Видеоинтеллект 1.1* и позволяет снизить нагрузку на центральный процессор, незначительно снизив качество захвата и распознавания лиц.

8. По умолчанию детектор лиц обрабатывает видеоизображение в разрешении, заданном для родительского объекта **Камера**. Для обработки видеоизображения в разрешении 320x240 пикселей следует установить флажок **Обрабатывать видео в низком разрешении (8)**.

**Примечание.**

Включение данной опции уменьшает загрузку процессора Сервера, однако вероятность захвата лица при этом снижается.

**Внимание!**

Настройка **Обрабатывать видео в низком разрешении** неактуальна в случае, если для родительского объекта **Камера** задано высокое разрешение. Также данная настройка не используется, если для захвата лиц применяется модуль *Tevian* или *Видеоинтеллект 1.1*.

9. Задать минимальную, максимальную ширину и высоту лица на видеоизображении в пикселях **(9)** в соответствующих полях.

**Примечание.**

Если указанные минимальные размеры значительно отличаются от действительных, то лица не будут обнаруживаться детектором. Например, если на видео присутствуют большие лица (15-30%), то при задании минимального размера 5%, а максимального размера 80% детектор не будет обнаруживать лица. Однако при указании минимального размера 12% и максимального 80% обнаружение будет производиться. Таким образом, если детектор настроен на обнаружение маленьких лиц, то он не может обнаруживать большие, и наоборот.

**Примечание**

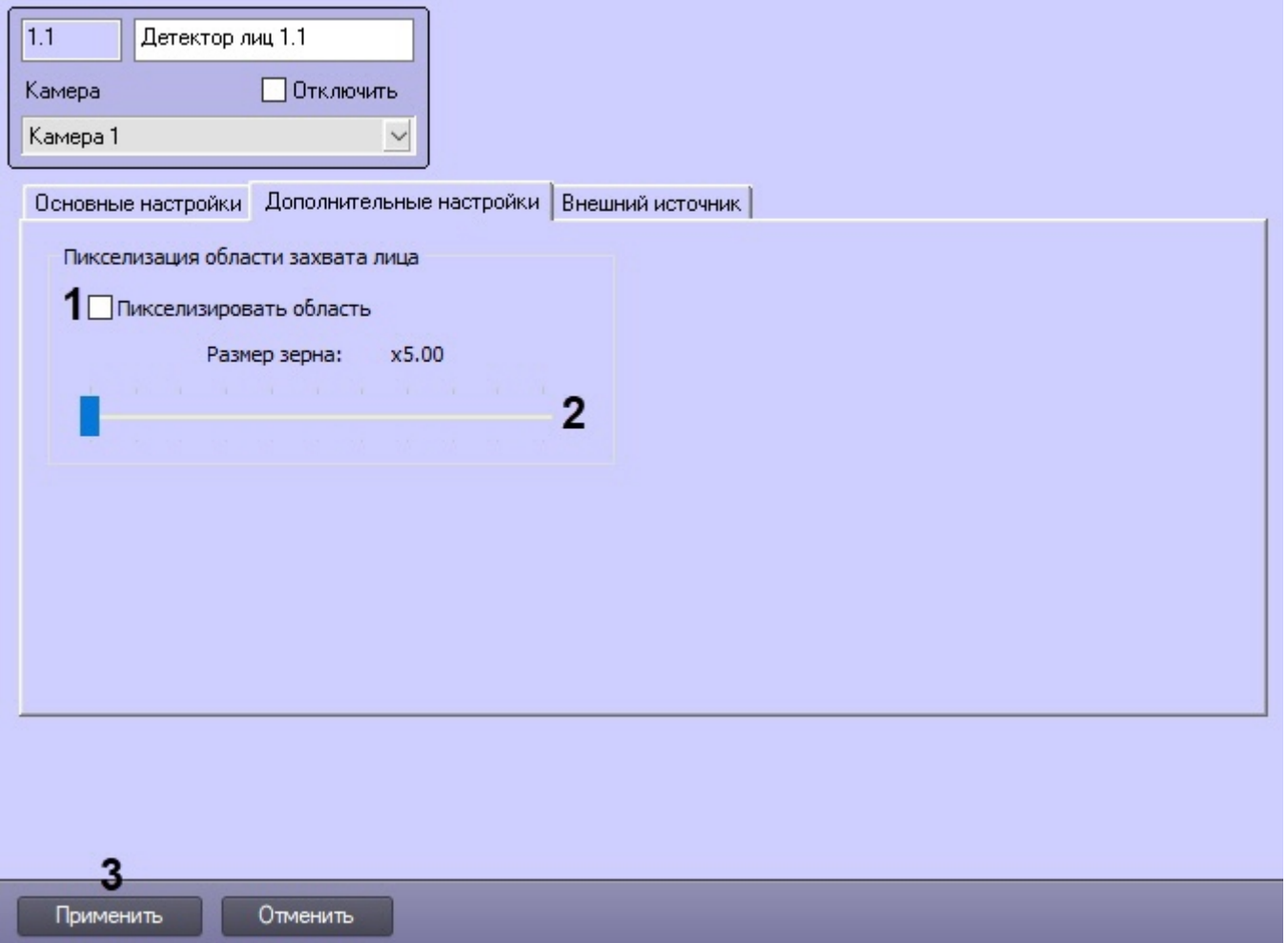
Если все параметры размеров лица установлены равными **0**, то при обнаружении лиц модулем *Детектором лиц* будут использоваться аналогичные параметры, заданные на панели настройки объекта **Сервер распознавания лиц** (см. [Задание размеров лица для распознавания](#)).

10. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить (10)**.

Дополнительные настройки модуля Детектор лиц

Дополнительные настройки модуля *Детектор лиц* выполняются следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** на панели настройки объекта **Детектор лиц**.



2. В случае, если требуется пикселизировать часть видеоизображения, в которой было распознано лицо, установить флажок **Пикселизировать область** (1).
3. Установить ползунок **Размер зерна** (2) в положение, соответствующее размеру зерна пикселизации в пикселях.
4. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка работы модуля Детектор лиц с тепловизором или внешней системой

Настройка работы модуля *Детектор лиц* с тепловизором или внешней системой выполняется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Внешний источник** на панели настройки объекта **Детектор лиц**.

1.1 Детектор лиц 1.1

Камера  Отключить

Камера 1

Основные настройки | **Дополнительные настройки** | Внешний источник

Совместная работа:

Нет **1**

Таймаут ответа тепловизора, сек: 10 **2**

**3**

Применить Отменить

2. Из раскрывающегося списка **Совместная работа (1)** выбрать режим совместной работы:
  - **Нет** - режим совместной работы не используется.
  - **Совмещение с температурой тепловизора** - получение от тепловизора температуры и координат рамки захваченного лица. Фотография захваченного лица будет получена с камеры, осуществляющей захват. При выборе этого режима станет доступна следующая настройка:
    - **Таймаут ответа тепловизора, сек (2)** - задает время ожидания получения данных от тепловизора.

**Примечание**

Событие FIND\_PERSON будет сформировано только при получении температуры от тепловизора или через указанное в параметре **Таймаут ответа тепловизора, сек** время.

- **Получать фото от тепловизора** - получение от тепловизора температуры и фотографии захваченного лица.
  - **Получать фото и метаданные из внешней системы** - получение температуры и фотографии захваченного лица от тепловизора или ПК *Axxon Next*.
3. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить (3)**.

### 23.3.2.8 Настройка многопоточного видеосигнала

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность использовать различные потоки с видеокамеры для отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения, для записи в архив и для видеоаналитики. Данная

функция позволяет, например, выводить на монитор видеосигнал более низкого качества, а запись в архив вести в более высоком качестве, что снижает нагрузку на Клиент.

**Примечание**

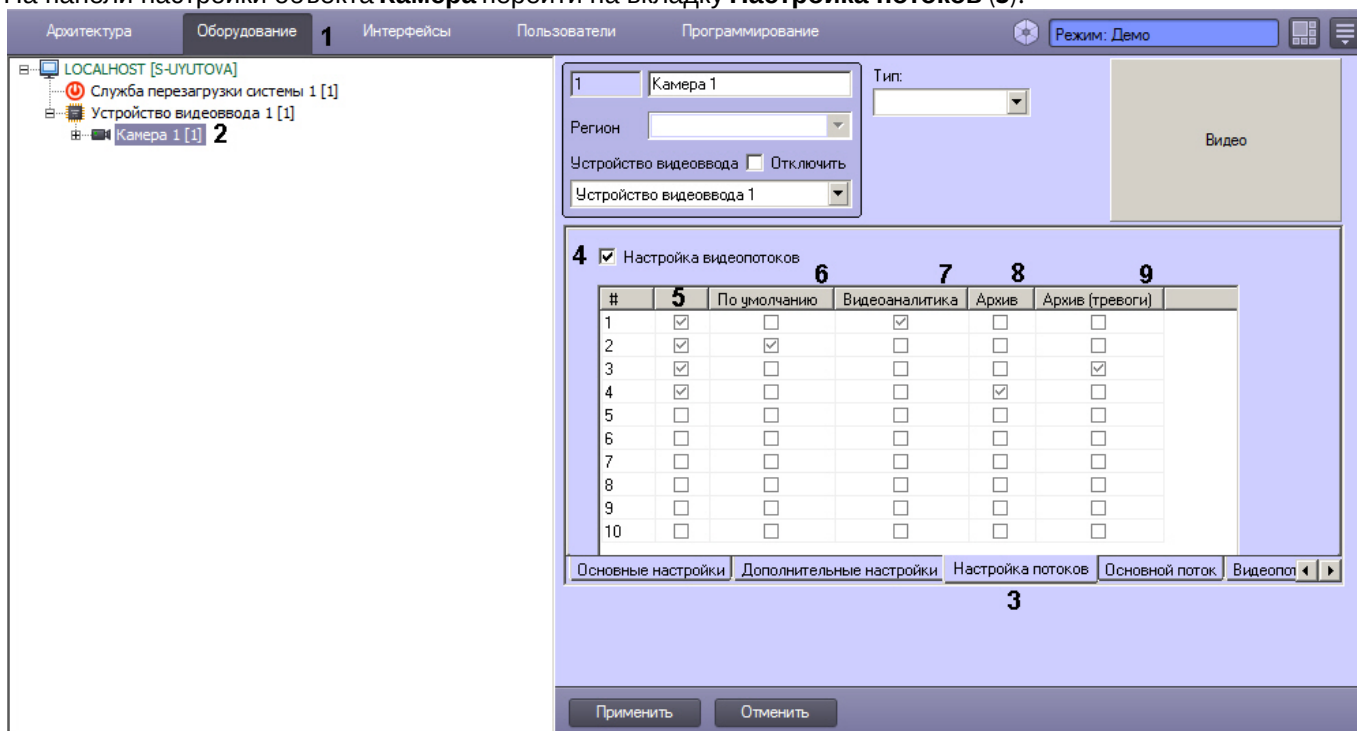
Для использования многопоточности по протоколу ONVIF необходимо при создании устройства ONVIF (посредством [Мастера создания IP-устройств](#), см. [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#)) выбрать бренд ONVIF 2.X и модель 1-channel-multistream. При этом будет доступно для использования два видеопотока устройства.

**Примечание**

В режиме многопоточности могут возникнуть ситуации, когда при изменении одних параметров видеопотока без уведомления пользователя изменяются другие. Это связано с моделью и прошивкой видеокамеры, так как у некоторых камер свободно выбирать разрешения, кодеки и т.д. нельзя.

Для настройки многопоточности необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование (1)**.
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера (2)**, соответствующий видеокамере, для которой требуется настроить режим многопоточного видеосигнала. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** перейти на вкладку **Настройка потоков (3)**.



4. Для включения режима многопоточности установить флажок **Настройка видеопотоков (4)**.
5. Установить флажки в столбце **(5)** напротив используемых видеопотоков камеры.
6. Установить флажок в столбце **По умолчанию (6)** напротив номера потока, который требуется использовать в следующих случаях:
  - а. для отображения видео как локально, так и на удаленных клиентах;
  - б. для отправки удаленным клиентам, в том числе на Видеошлюз, который может осуществлять запись данного видеопотока;

**Примечание**

Если через Видеошлюз запрашивается конкретный поток, то будет передаваться запрошенный поток, а не поток **По умолчанию**.

- с. в тех случаях, когда запрос на получение видео не содержит явного указания потока.

**Примечание**

Данный поток используется, например, для отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения, если для камеры выбран видеопоток по умолчанию, или для отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения Web-сервера.

7. Установить флажок в столбце **Видеоаналитика (7)** напротив номера потока, который требуется использовать для Сервера распознавания лиц, базового детектора движения, зональных детекторов, детектора трекинга и детектора лиц (если не используется внешний распознаватель).
8. Установить флажок в столбце **Архив (8)** напротив номера потока, который требуется записывать в архив не по тревоге, например, при постоянной записи.
9. Установить флажок в столбце **Архив (тревоги) (9)** напротив номера потока, который требуется записывать в архив при записи по тревоге.

Данный поток используется также для долговременного архива.

**Примечание**

Если для записи в архив по тревогам и постоянной записи выбраны разные потоки, запись ведется постоянно, и при этом включены детекторы, то в момент тревоги прерывается запись текущего фрагмента архива, ведущаяся из потока для постоянной записи, и начинается запись нового фрагмента из потока для тревожной записи. По завершении тревоги и после дозаписи возобновляется постоянная запись с соответствующим потоком.

Если для записи в архив по тревогам и постоянной записи выбран один и тот же поток, текущий фрагмент видеозаписи не прерывается при поступлении тревоги.

**Примечание**

В случае, если настроена предзапись, при выборе разных потоков для записи в архив по тревогам и постоянной записи будет наблюдаться перекрытие части фрагментов архивных записей, поскольку следующий фрагмент видеозаписи будет начинаться раньше, чем заканчивается предыдущий.

10. Настроить видеопотоки следующим образом:

- а. Перейти на вкладку, соответствующую требуемому видеопотоку (**10**).



- b. В поле **Назначение (11)** отображается информация об использовании видеопотока.
- c. Задать параметры видеопотока (**12**, раздел [Панель настройки объекта Камера](#)).

**⚠ Внимание!**

Для камер Axis доступны следующие видеопотоки:

1. Получение видео H264/MJPEG/MPEG4, при этом возможно задание настроек видеопотока средствами ПК *Интеллект*. Настройки задаются на вкладке **Видеопоток 1**.
- 2-4. Потоки, соответствующие профилям "Quality", "Balanced" и "Bandwidth". Данные профили настраиваются в веб-интерфейсе камеры. **Видеопоток 2** соответствует видеопотоку "Quality", **Видеопоток 3** – видеопотоку "Balanced", **Видеопоток 4** – видеопотоку "Bandwidth".

d. Повторить шаги а-с для оставшихся видеопотоков.

11. Нажать на кнопку **Применить**.

Настройка многопоточности завершена.

### 23.3.2.9 Запись видео с компьютерного монитора

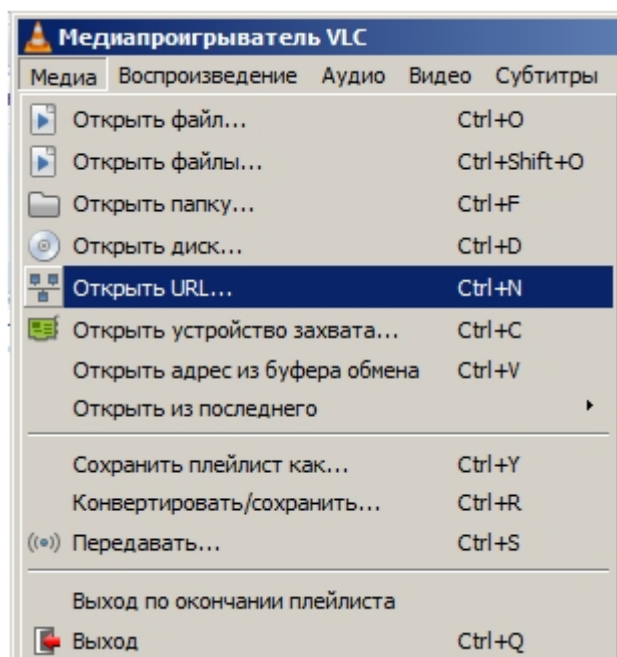
Запись видео с компьютерного монитора осуществляется для контроля действий оператора. Транслировать видео с компьютерного монитора в ПК *Интеллект* можно по общим протоколам при помощи сторонних программ, например:

1. По протоколу RTSP с использованием мультимедиа проигрывателя VLC Media Player, скачать который можно на сайте <http://www.videolan.org/vlc/>.
2. По протоколу ONVIF с использованием программы ScreenOnvif, приобрести которую можно на сайте <http://screenonvif.com/en>

В данном разделе рассмотрен пример настройки VLC Media Player для трансляции видео с экрана компьютерного монитора в ПК *Интеллект* по протоколу RTSP. Настройка ПК *Интеллект* для приема и записи такого видеопотока осуществляется стандартным образом, как описано в разделах [Настройка модуля rtsp Сервер](#) и [Выбор дисков для хранения архива видеозаписей](#).

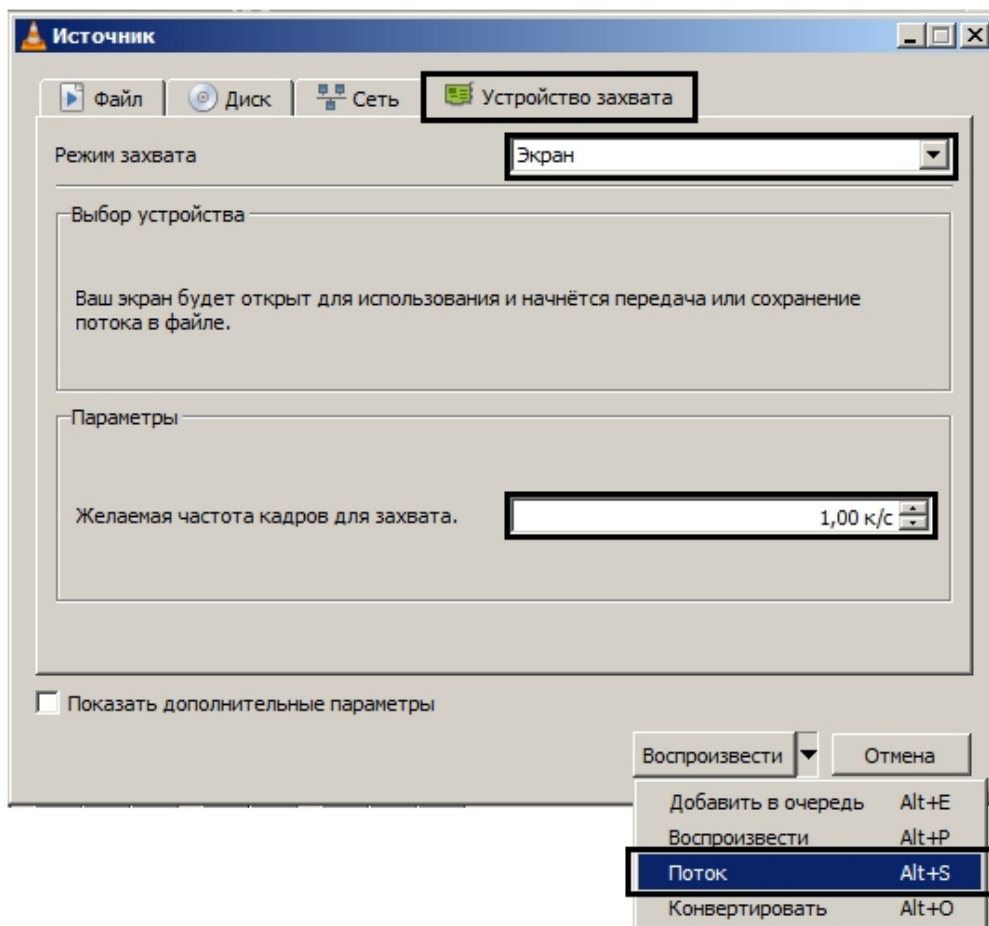
Настройка проигрывателя VLC Media Player для трансляции видео с экрана компьютерного монитора в ПК *Интеллект* по протоколу RTSP осуществляется следующим образом:

1. Запустить проигрыватель VLC Media Player.
2. В меню **Медиа** выбрать пункт **Открыть URL...**

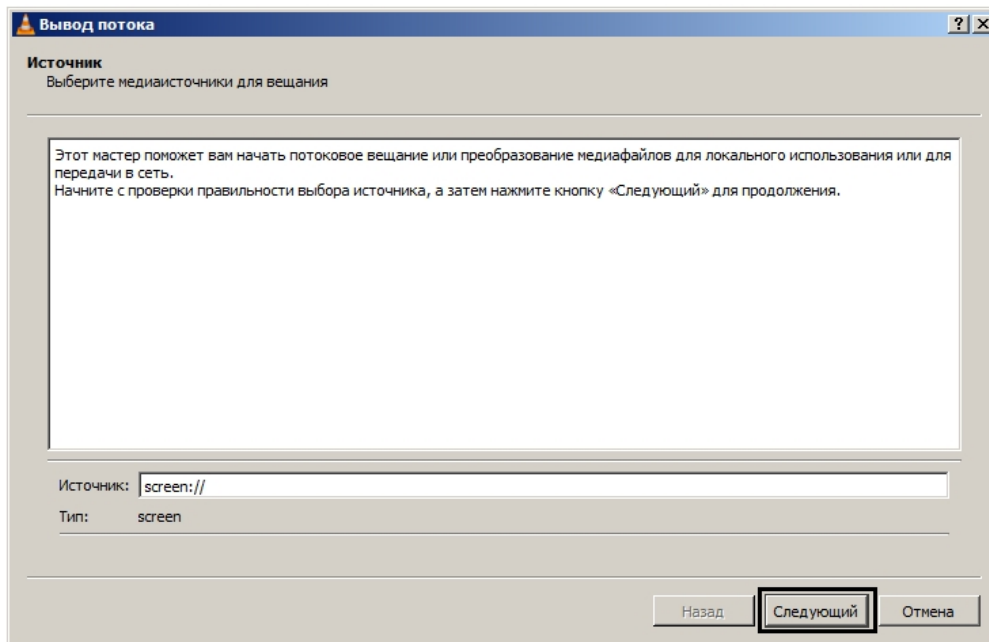


1. В открытом окне перейти на вкладку **Устройство захвата**.



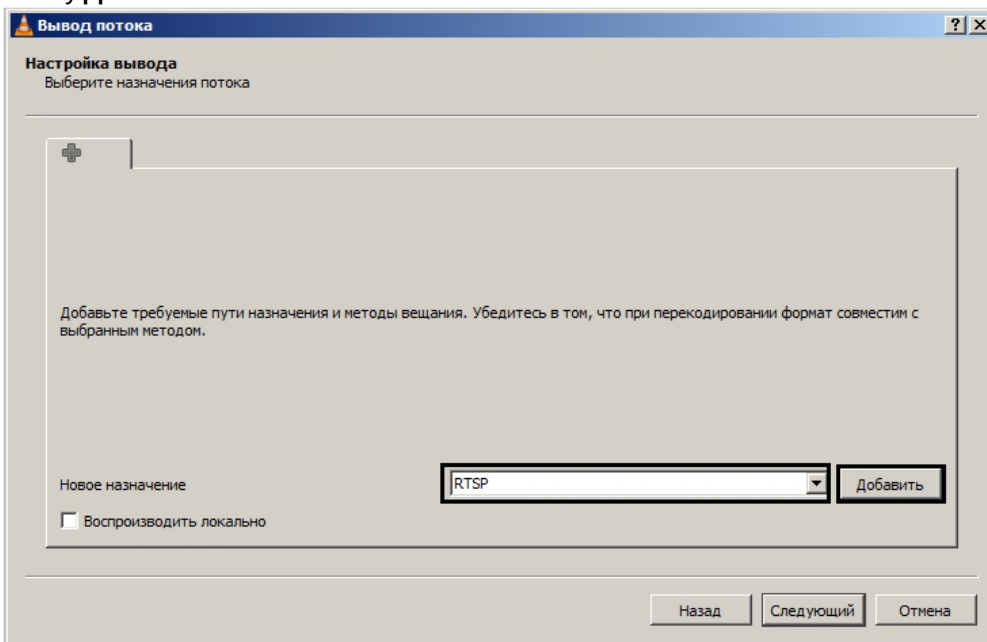


1. В раскрывающемся списке **Режим захвата** выбрать значение **Экран**.
2. Указать желаемую частоту кадров для захвата в соответствующем поле.
3. В списке **Воспроизвести** выбрать значение **Поток**. В результате будет открыто окно **Вывод потока**.

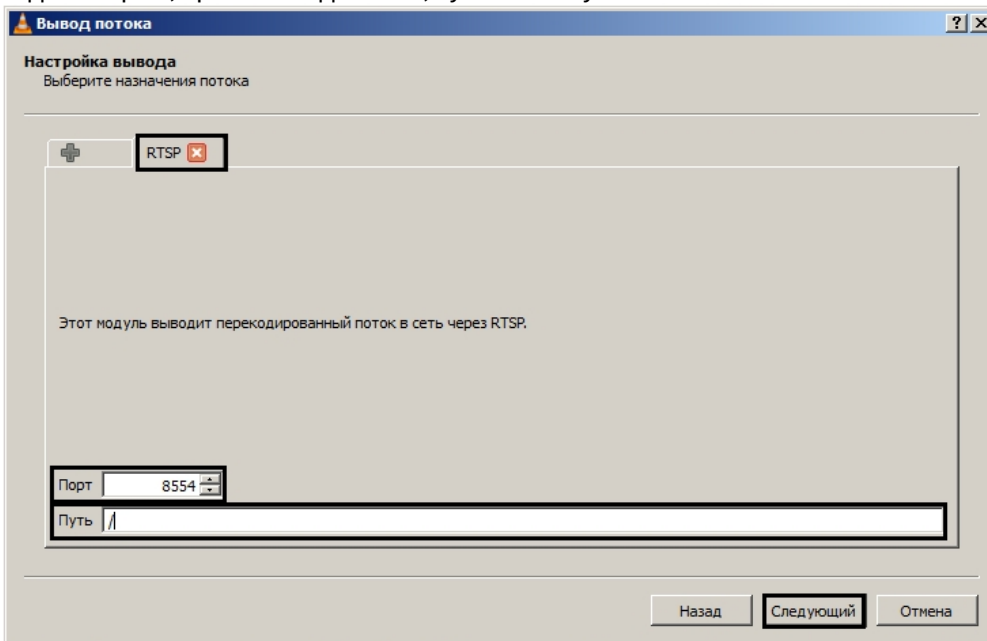


1. Нажать на кнопку **Следующий**.

2. В открывшемся окне выбрать в раскрывающемся списке **Новое назначение** значение **RTSP** и нажать на кнопку **Добавить**.

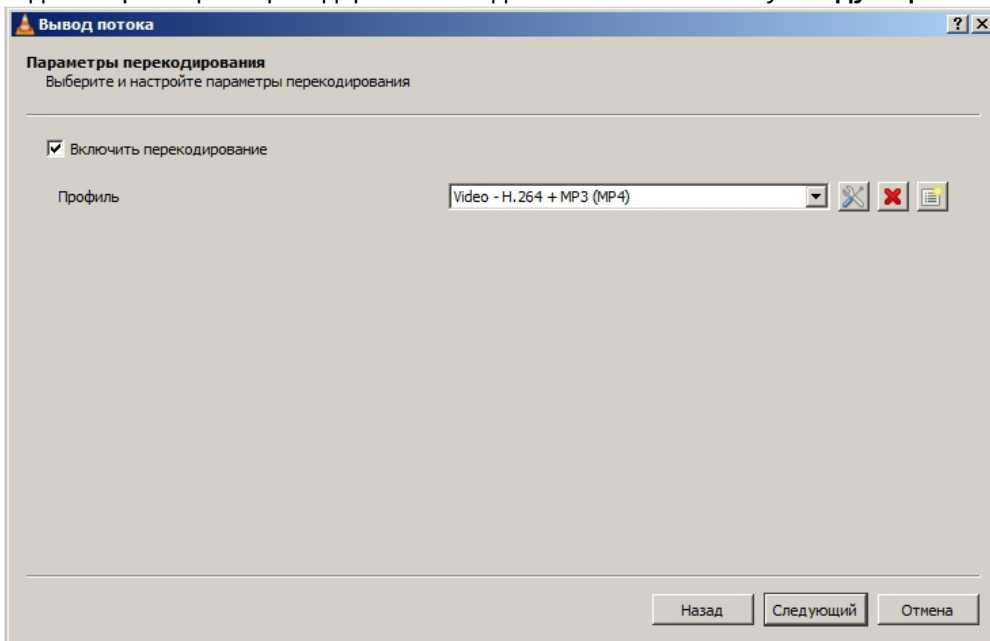


3. Перейти на вкладку **RTSP**.
4. Задать порт и, при необходимости, путь к потоку.

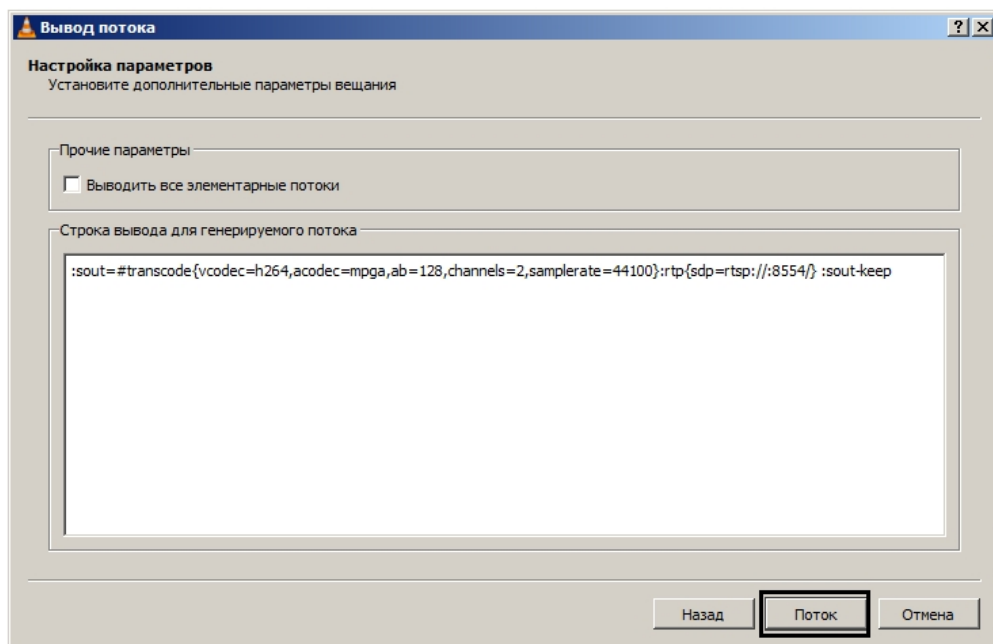


5. Нажать на кнопку **Следующий**.

6. Задать параметры перекодирования видео и нажать на кнопку **Следующий**.



7. В открывшемся окне нажать на кнопку **Поток**.



После этого можно настроить в ПК *Интеллект* получение потока RTSP и запись его в архив – см. [Настройка получения мультимедиа потока по протоколу RTSP](#) и [Выбор дисков для хранения архива видеозаписей](#).

Настройка проигрывателя VLC Media Player для трансляции видео с экрана компьютерного монитора в ПК *Интеллект* по протоколу RTSP завершена.

### 23.3.2.10 Настройка fisheye камер

В ПК *Интеллект* имеется возможность преобразовывать видео, получаемое с fisheye камер, при отображении на Мониторе видеонаблюдения, а также во всех окнах, открываемых при просмотре видео из других интерфейсов, например, из Протокола событий (см. [Контроль событий с помощью Протокола событий](#)), при поиске по титрам (см. [Поиск по базе данных титров](#)) и др.

Вид преобразования выбирается при добавлении камеры в Монитор (см. [Выбор и настройка видеокамер](#)). Для использования данной функции необходимо указать тип линзы и позицию fisheye камеры при ее настройке в ПК *Интеллект* следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Дополнительно** на панели настройки объекта **Камера**, соответствующего fisheye камере (1).

2. Если видеокамера fisheye, выбрать из раскрывающегося списка **Тип линзы** значение **Стандартная фишай-линза** (2). Если используется видеокамера с паноморфным объективом, то в данном раскрывающемся списке следует выбрать его тип. При определенных настройках видеокамеры могут наблюдаться искажения в верхней части видеоизображения для стандартной фишай-линзы. Если наблюдаются такие искажения, то следует выбрать в данном раскрывающемся списке **Автокалибровка**.

#### **⚠ Внимание!**

Калибровка видеоизображения будет осуществляться каждый раз при применении настроек.

3. Из раскрывающегося списка **Позиция камеры** выбрать значение, соответствующее размещению настраиваемой камеры: пол, стена или потолок (3).
4. После выполнения преобразования края кадра могут оказаться размытыми и неинформативными. По умолчанию такие края обрезаются, т.е. не видимы на Мониторе видеонаблюдения, и отображаемая часть кадра составляет по умолчанию 75% для позиции **Потолок** и 66% для позиции **Стена**. Чтобы увеличить или уменьшить отображаемую область кадра, следует изменить значение параметра **Видимая часть** (4). Значение данного параметра подбирается экспериментально в зависимости от камеры.
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка fisheye камеры завершена.

## 23.3.3 Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект

### 23.3.3.1 Общие сведения о настройке аудиоподсистемы

В цифровых системах видеонаблюдения, построенных на базе программного комплекса *Интеллект*, в состав аудиоподсистемы входят программные модули и аппаратные устройства, обеспечивающие прием и передачу

аудиосигналов (т.е. двунаправленное аудио), оцифровку, обработку, запись и воспроизведение аудиосигналов, поступающих с микрофонов системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Аппаратная составляющая аудиоподсистемы опционально включает следующие устройства:

1. платы видеоввода;
2. стандартные звуковые карты;
3. мультисканальные звуковые карты;
4. IP-устройства, реализующие функции аудиоввода;
5. микрофоны;
6. колонки и наушники.

Программная часть аудиоподсистемы включает в себя следующие компоненты:

1. компоненты для конфигурирования устройств оцифровки аудиосигналов;
2. компоненты для записи оцифрованных аудиосигналов;
3. компоненты для передачи оцифрованных аудиосигналов на Удаленные рабочие места и удаленные Серверы;
4. компоненты для воспроизведения аудиосигналов.

- ✓ [Требования к устройствам аудиоввода](#)  
[Работа с Аудиопроигрывателем](#)

### 23.3.3.1.1 Устройства оцифровки аудиосигналов

#### На странице:

- [Платы видеоввода](#)
- [Стандартные звуковые карты, микрофоны, колонки и наушники](#)
- [Мультисканальные устройства аудиоввода](#)
- [IP-устройства](#)

Устройства ввода и оцифровки аналоговых аудиосигналов обеспечивают ввод и оцифровку аналоговых аудиосигналов, поступающих с подключенных к входам приемных устройств микрофонов.

На серверах, созданных на базе программного комплекса *Интеллект*, в качестве устройств ввода и оцифровки аналоговых видеосигналов используются следующие устройства:

1. платы видеоввода;
2. стандартные звуковые карты;
3. многоканальные звуковые карты;
4. IP-устройства.

#### 23.3.3.1.1.1 Платы видеоввода

Платы видеоввода, используемые в качестве устройств аудиоввода, поддерживают функции приема и оцифровки аналоговых аудиосигналов. Платы видеоввода не поддерживают вывод аудиосигналов на наушники и колонки.

Оцифровка аудиосигналов платами видеоввода производится параллельно с оцифровкой и обработкой видеосигналов. Процессы обработки аудио- и видеосигналов платой видеоввода независимы.

Возможность использования плат видеоввода для приема и оцифровки аудиосигналов зависит от программно-аппаратной конфигурации сервера: от типа используемых плат видеоввода и параметров ключа активации.

#### 23.3.3.1.1.2 Стандартные звуковые карты, микрофоны, колонки и наушники

Стандартные звуковые карты используются в качестве устройств аудиоввода и аудиовывода. Данные карты реализуют функции приема и оцифровки аналоговых аудиосигналов, а также обратного преобразования оцифрованных аудиосигналов и вывода их на наушники и колонки.

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает диапазон частот оцифровки аудиосигналов, соответствующий стандартной звуковой карте и ограниченный частотой 48 кГц.

При работе со стандартной звуковой картой, как правило, используется до 2 микрофонов и 1 наушники или колонки.

#### 23.3.3.1.1.3 Мультиканальные устройства аудиоввода

Мультиканальные устройства аудиоввода представляют собой платы стандарта PCI (например, MidiMan Delta, Comart Hera, Ольха 9P) или внешние аппаратно-программные модули (например, Эхолот USB-32), предназначенные для оцифровки и обработки 2 и более аудиосигналов. Перечень и характеристики совместимых с программным комплексом *Интеллект* мультиканальных устройств аудиоввода представлен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

Воспроизведение звука и оцифровка аудиосигналов многоканальными устройствами аудиоввода осуществляются параллельно, либо для воспроизведения звука используются стандартные звуковые карты. Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого устройства аудиоввода. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

#### 23.3.3.1.1.4 IP-устройства

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает функции приема, оцифровки, обработки и воспроизведения аудиосигналов с использованием IP-устройств аудиоввода. В качестве IP-устройств приема, оцифровки и обработки аудиосигналов могут быть использованы встроенные в IP-камеры и IP-сервера микрофоны, либо внешние аналоговые микрофоны, подключенные к IP-серверам. В качестве IP-устройств воспроизведения аудиосигналов могут быть использованы внешние колонки или наушники, подключенные к IP-серверам. Перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств, реализующих прием, оцифровку, обработку и воспроизведение аудиосигналов, приведен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого в качестве устройства аудиоввода IP-устройства. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

 **Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект**

#### 23.3.3.1.2 Конфигурирование устройств оцифровки аудиосигналов. Характеристики оцифрованного аудиосигнала

Конфигурирование устройств ввода и оцифровки аналоговых аудиосигналов выполняется непосредственно в процессе администрирования программного комплекса *Интеллект* с использованием диалогового окна **Настройка системы**.

Конфигурирование устройств ввода и оцифровки аналоговых аудиосигналов выполняется путем задания частоты оцифровки аналоговых аудиосигналов устройством и громкости аудиосигнала.

Заданная частота оцифровки распространяется одновременно на все аудиосигналы, оцифровка которых производится данным устройством, и не может быть задана индивидуально для каждого аудиосигнала.

До версии ПК *Интеллект* 4.10.1 прослушивание и запись видеосигнала велась в формате PCM с частотой оцифровки не более 8000 Гц. Начиная с версии ПК *Интеллект* 4.10.2 количество герц зависит от выбранной частоты на панели настройки объекта **Звуковая плата**, а прослушивание аудиосигнала с IP-устройств ведется с

использованием любого кодека, выбранного на камере и поддержанного для данного устройства в пакете драйверов Drivers Pack. Список поддерживаемых кодеков см. в разделе [Требования к устройствам аудиоввода](#).

Регулировка громкости выполняется программным комплексом *Интеллект* после оцифровки аудиосигнала устройством аудиоввода. В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность как ограничения громкости аудиосигнала до заданного значения, так и автоматическая регулировка громкости (APU), используемая для приведения громкости аудиосигнала на всем диапазоне к постоянному уровню.

#### ✓ Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов

##### 23.3.3.1.3 Запись оцифрованного аудиосигнала

Запись аудиосигналов в архив выполняется с целью проведения ретроспективного анализа состояния подконтрольного объекта.

Запись аудиосигналов предусмотрена в следующих режимах:

1. Синхронно с записью видеосигналов.
2. Независимым образом по команде Оператора.
3. По акустопуску.

При синхронной записи аудио- и видеосигналов аудиозаписи совмещены с видеозаписями и сохраняются в архиве Сервера.

При записи аудиосигналов по команде Оператора или по акустопуску аудиозаписи сохраняются в аудиоархиве, размещаемом независимо от видеоархива.

По мере заполнения области диска(ов), отведенной под архивы, производится их перезапись.

#### ✓ Настройка записи аудиосигналов

##### 23.3.3.1.4 Передача оцифрованного аудиосигнала на Удаленные рабочие места и Серверы

Программный комплекс *Интеллект* позволяет передавать аудиосигналы на Удаленные рабочие места, реализованные на базе персональных компьютеров PC (IBM PC-based), подключаемых к серверу посредством локальной сети TCP/IP, а также на удаленные серверы и мобильные клиенты на базе операционной системы iOS или Android.

На Удаленные рабочие места передаются аудиосигналы, как в реальном времени, так и записанные в архивы.

##### 23.3.3.1.5 Воспроизведение аудиосигнала

Воспроизведение аудиосигналов выполняется на Серверах и Удаленных рабочих местах с использованием Монитора видеонаблюдения или Аудиопроигрывателя.

Прослушивание поступающих аудиосигналов и воспроизведение синхронных видео- и аудиозаписей выполняется посредством Монитора видеонаблюдения. Аудиозаписи, созданные асинхронно с видеозаписями, Монитором видеонаблюдения не воспроизводятся.

Аудиопроигрыватель позволяет прослушивать аудиосигналы, поступающие с микрофонов, воспроизводить аудиозаписи. Аудиозаписи, созданные синхронно с видеозаписями, Аудиопроигрывателем не воспроизводятся.

Для воспроизведения аудиосигналов требуется наличие установленной на Сервере или Удаленном рабочем месте и сконфигурированной в программном комплексе *Интеллект* стандартной звуковой карты, а также подключенных к ее выходу микрофонов или колонок.

#### ✓ Настройка воспроизведения звука



### 23.3.3.2 Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект

В ПК *Интеллект* аудиоподсистема настраивается с помощью объектов **Звуковая плата**, на базе которых создаются объекты **Микрофон**, соответствующие подключенным аудиоустройствам (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Настройка аудиоподсистемы](#)).

✓ [Прослушивание аудиосигналов с микрофонов](#)

### 23.3.3.3 Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов

#### 23.3.3.3.1 Установка частоты оцифровки аудиосигналов

Частота оцифровки аудиосигналов влияет на качество воспроизводимого и записываемого аудиосигнала и размер аудиозаписи. Чем выше частота оцифровки аудиосигнала, тем выше его качество и, соответственно, тем выше эффективность проведения оперативного и ретроспективного анализа состояния подконтрольного объекта. С возрастанием частоты оцифровки аудиосигнала увеличивается объем аудиопотока, передаваемого по сети на Удаленные рабочие места и записываемого на диск. Необходимо устанавливать частоту оцифровку аудиосигналов с учетом данных факторов.

В случае, если настраивается прием аудиосигнала с IP-устройств, частота оцифровки задается на панели настройки объекта **Микрофон** в параметрах драйвера (см. [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Настройка приема аудиосигналов с IP-устройств](#)). При этом частота, заданная на панели настройки объекта **Звуковая плата**, игнорируется.

В остальных случаях частота оцифровки задается при создании объекта **Звуковая плата** (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Создание и настройка объекта Звуковая плата](#)). По умолчанию значение частоты оцифровки аудиосигналов установлено в минимально допустимое значение. Частота оцифровки задается для каждого устройства аудиоввода независимо и распространяется на все подключенные к нему микрофоны. Установка различных значений частоты оцифровки аудиосигналов с нескольких микрофонов, подключенных к одному устройству аудиоввода, не допускается.

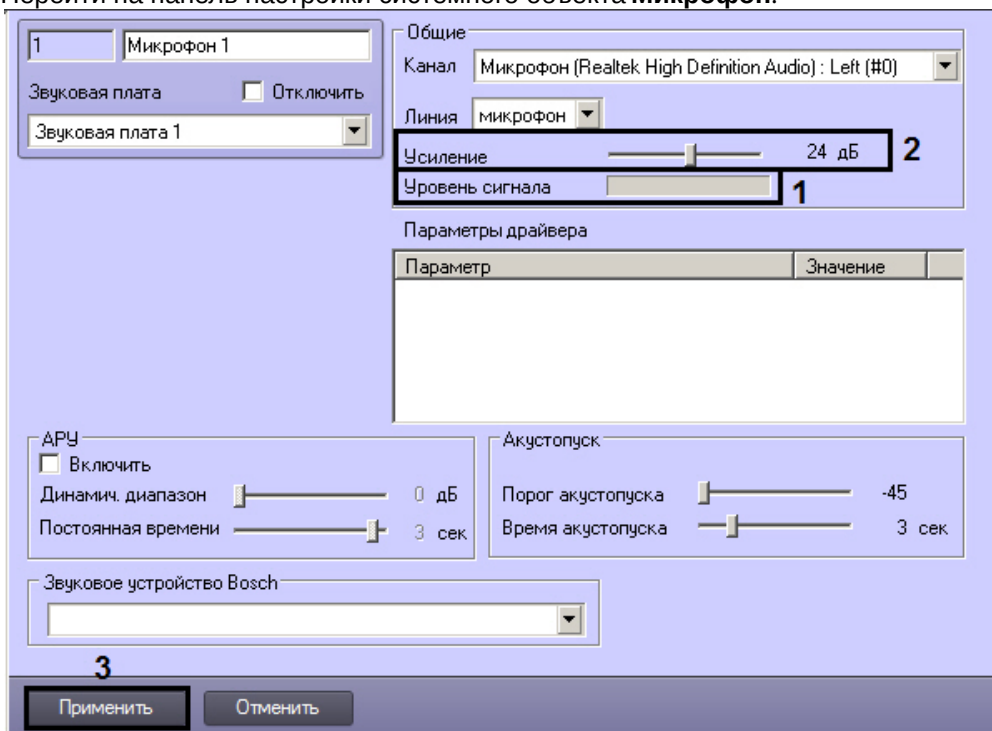
#### 23.3.3.3.2 Настройка усиления аудиосигнала

Существует возможность программным образом усиливать входящие аудиосигналы.

##### ⓘ **Примечание.**

В случае, если уровень мощности аудиосигнала меняется во времени, усиление аудиосигнала следует сочетать с автоматической регулировкой усиления (см. раздел [Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала для звуковых плат серии Ольха](#)).

Настройка усиления аудиосигнала производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Микрофон**.

2. Подать на микрофон аудиосигнал. Уровень мощности входящего аудиосигнала будет отображен на индикаторе **Уровень сигнала** (1).
3. При необходимости установить ползунок **Усиление** в положение, соответствующее требуемому значению усиления (2). Текущее значение усиления в децибелах отображается в поле справа от ползунка.
4. Повторить шаги 2 и 3 до достижения требуемого уровня мощности аудиосигнала.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Настройка усиления аудиосигнала завершена.

### 23.3.3.3 Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала для звуковых плат серии Ольха

Автоматическая регулировка усиления (АРУ) аудиосигнала предназначена для приведения громкости аудиосигнала к постоянному уровню. Механизм АРУ следует настраивать только при использовании звуковых плат серии *Ольха: Ольха-9P, Ольха-10LP, Ольха-12U, Ольха-14*.

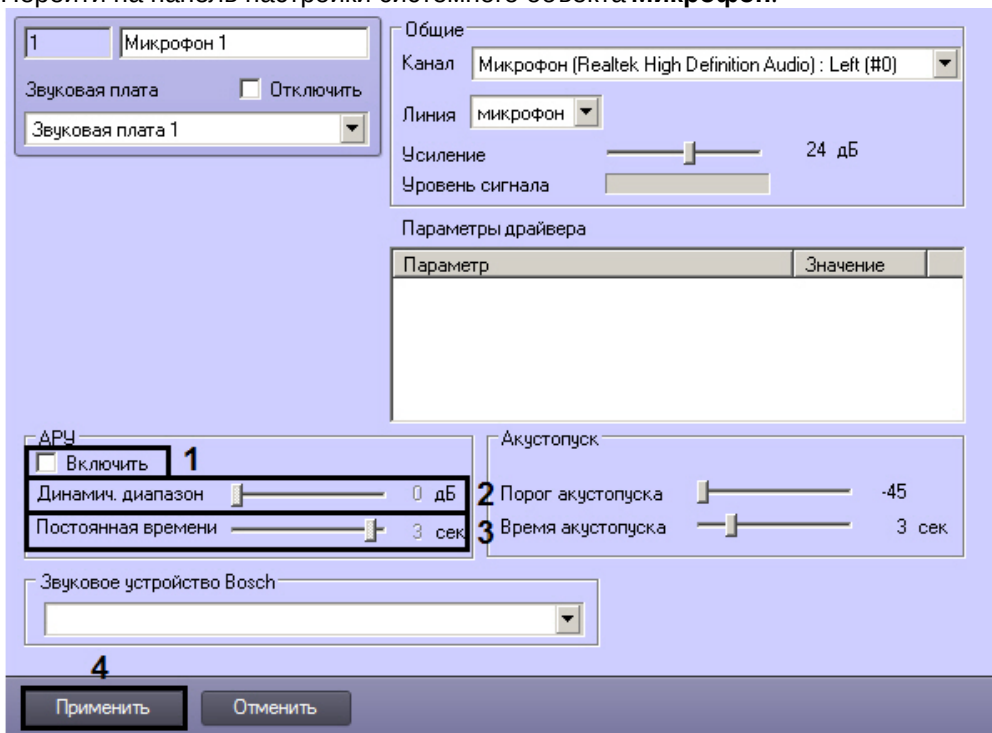
Механизм АРУ используется в условиях неравномерной мощности входящего аудиосигнала, или когда мощность звуковых сигналов, поступающих от разных источников и формирующих совокупный аудиосигнал, отличается многократно. Механизм АРУ обеспечивает сглаживание уровней мощности составляющих аудиосигналов, соответствующих разным источникам звука.

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность настройки механизма АРУ в соответствии с условиями работы. Механизм АРУ имеет два настраиваемых параметра: уровень мощности, к которому АРУ приводит как более, так и менее мощные периоды аудиосигнала, и время приведения аудиосигнала к заданному уровню мощности. На второй параметр механизма АРУ накладываются следующие ограничения: чем меньше время приведения аудиосигнала к требуемому уровню мощности, тем менее качественно работает механизм АРУ и тем больше могут быть перепады уровня мощности в обработанном сигнале. В то же время увеличение времени приведения аудиосигнала к требуемому уровню мощности приводит к увеличению участков нарастания и убывания мощности обработанного аудиосигнала. Таким образом, при обработке в аудиосигнал могут вноситься значительные искажения. В связи с указанными обстоятельствами значения параметров механизма АРУ в значительной мере зависят от условий формирования аудиосигнала, и настройка АРУ должна выполняться заново при их существенном изменении.

Механизм АРУ применяется к каждому аудиосигналу, поступающему с любого микрофона системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, независимым образом.

По умолчанию механизм АРУ отключен. Настройка АРУ выполняется для каждого микрофона в отдельности. Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Микрофон**.



2. В группе АРУ установить флажок **Включить** (1).
3. В результате выполнения операции станут активными ползунки **Динамич. диапазон** и **Постоянная времени** (2-3).
4. Установить ползунок **Динамич. диапазон** в положение, соответствующее требуемому уровню выходной мощности аудиосигнала (2). Текущее значение уровня выходной мощности в децибелах отображается в поле справа от ползунка.
5. Установить ползунок **Постоянная времени** в положение, соответствующее требуемому времени приведения аудиосигнала к заданному уровню мощности (3). Текущее значение постоянной времени в секундах отображается в поле справа от ползунка.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).
7. После установки параметров механизма АРУ рекомендуется проверить корректность его настройки. Для этого необходимо воспользоваться одним из средств воспроизведения аудиосигналов, предусмотренных в ПК *Интеллект*, например, объектом **Аудиопроигрыватель**. Предварительно необходимо настроить **Аудиопроигрыватель** для воспроизведения аудиосигналов.
8. В том случае, если мощность воспроизводимого аудиосигнала выше требуемой, необходимо переместить ползунок **Динамич. диапазон** на несколько делений влево. В том случае, если мощность воспроизводимого аудиосигнала ниже требуемой, необходимо переместить ползунок **Динамич. диапазон** на несколько делений вправо.
9. В том случае, если в воспроизводимом аудиосигнале заметны нарастание или убывание уровня мощности, необходимо переместить ползунок **Постоянная времени** на несколько делений влево. В том случае, если наблюдается значительный перепад мощности для различных периодов воспроизводимого аудиосигнала, необходимо переместить ползунок **Постоянная времени** на несколько делений вправо.
10. При необходимости повторить шаги 7-10. В том случае, если механизм АРУ настроен корректно, завершить процедуру настройки.

Настройка автоматической регулировки усиления завершена.

### 23.3.3.4 Настройка записи аудиосигналов

#### 23.3.3.4.1 Режимы записи аудиосигналов

Запись аудиосигналов в программном комплексе *Интеллект* осуществляется в следующих режимах:

1. Синхронно с записью видеосигнала.
2. По акустопуску, т.е. по превышению входящим аудиосигналом определенного уровня мощности.
3. Независимым образом по команде Оператора.

В режиме синхронной записи инициализация записи аудиосигнала выполняется в момент инициализации начала записи видеосигнала (по команде Оператора или по тревоге).

Завершение записи аудиосигнала выполняется в момент завершения записи видеосигнала. В качестве событий, соответствующих завершению записи видеосигнала могут выступать:

1. Окончание записи видеосигнала (по команде Оператора или окончанию видеозаписи по тревоге).
2. Окончание постзаписи (актуально для тех случаев, когда по соответствующей видеокамере настроена запись видеосигнала с постзаписью).


Файлы аудиозаписей, создаваемых в режиме синхронной аудио- и видеозаписи, размещаются в архиве Сервера совместно с видеозаписями.

В режиме записи по акустопуску инициализация записи аудиосигнала выполняется в тот момент, когда мощность аудиосигнала превышает заданный уровень (пороговое значение). Завершение записи аудиосигнала выполняется в тот момент, когда громкость аудиосигнала становится ниже заданного уровня, который ранее был превышен.

Файл аудиозаписи, создаваемый в режиме записи по акустопуску или по команде Оператора, содержит период аудиосигнала между моментами инициализации и завершения процесса записи. Файлы аудиозаписей, создаваемых в режиме записи по акустопуску или по команде Оператора, размещаются в отдельном архиве Сервера (аудиоархиве).

#### **Примечание.**

В режиме записи по акустопуску объем дискового пространства, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу, составляет 100 Мбайт.

-  [Аудиозапись событий](#)  
[Определение требуемого дискового пространства \(размера видеоархива\)](#)  
[Настройка звука](#)

#### 23.3.3.4.2 Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей

В программном комплексе *Интеллект* запись аудиосигнала производится на локальные диски Сервера, сетевые и USB диски.

Файлы аудиозаписей, создаваемых в режиме синхронной аудио- и видеозаписи, хранятся совместно с видеозаписями в папке(ах) VIDEO. Таким образом, выбор дисков для хранения аудиозаписей, созданных синхронно с видеозаписями, эквивалентен выбору дисков для хранения видеозаписей. Данная процедура описана в соответствующем разделе данного Руководства ([Выбор дисков для хранения архива видеозаписей](#)). Файлы аудиозаписей, создаваемых по акустопуску, хранятся в папке AUDIO отдельно от архива видеозаписей.

По умолчанию, для хранения аудиозаписей, созданных по акустопуску, жесткий диск Сервера не указывается, следовательно, запись по акустопуску невозможна. Для включения записи по акустопуску необходимо выбрать один диск или более.

#### **Внимание!**

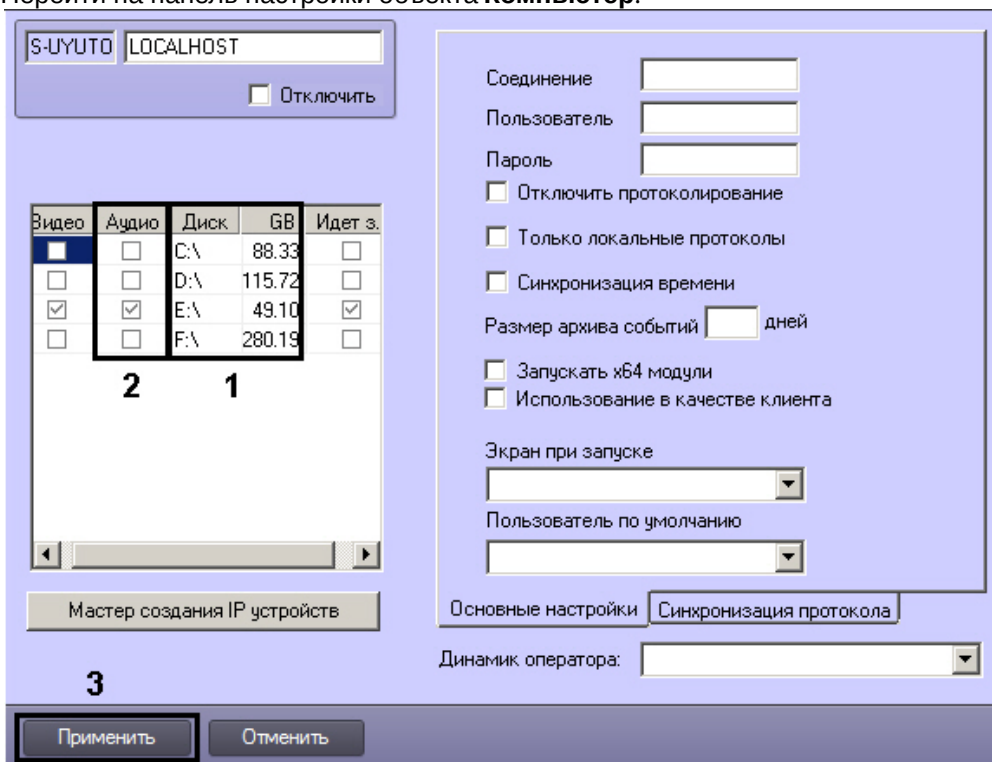
Если аудиозапись ведется по акустопуску, а не в режиме синхронной аудио- и видеозаписи, то для записи аудио должны быть выбраны диски, отличные от выбранных для записи видео.

**Примечание.**

Рекомендуется использовать для хранения аудиоархива диски с файловой системой NTFS. При использовании файловой системы FAT32 могут возникнуть проблемы, связанные с особенностями данной файловой системы, в частности с отсутствием журналирования.

Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей производится следующим образом:

1. Оценить объем дискового пространства, необходимо для хранения архива аудиозаписей, созданных по акустопуску. Методика оценки схожа с методикой оценки объема дискового пространства, необходимого для записи видеоархива (см. [Определение требуемого дискового пространства \(размера видеоархива\)](#)).
2. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер**.



3. Названия локальных дисков, доступных для хранения архива аудиозаписей, приведены в столбце **Диск** таблицы **Диски для хранения архива** (1). В столбце **GB** приведены объемы соответствующих дисков, выраженные в гигабайтах (Гбайт). Необходимо выбрать диски, на которых будет размещен архив аудиозаписей, и удостовериться в том, что суммарный объем выбранных дисков достаточен для хранения аудиоархива требуемой глубины.
4. В столбце **Аудио** установить флажки для выбранных дисков (2). Для записи доступны локальные, сетевые, USB диски.
5. Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:
  - а. Перейти на последнюю строку в списке дисков и нажать клавишу вниз.



- b. Прописать в появившейся строке в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server\_name\share\_name, где server\_name — это имя файлового сервера, а share\_name — это сетевое имя общей папки.
- c. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей завершен.

[Смотреть видео](#)

#### 23.3.3.4.3 Настройка записи по акустопуску

Запись аудиосигнала по акустопуску – это режим работы программного комплекса *Интеллект*, в котором запись аудиосигнала начинается в тот момент, когда громкость аудиосигнала превышает заданный уровень, и завершается в момент, когда громкость аудиосигнала становится ниже заданного уровня, превышенного ранее.

Для настройки акустопуска в ПК *Интеллект* используются следующие параметры:

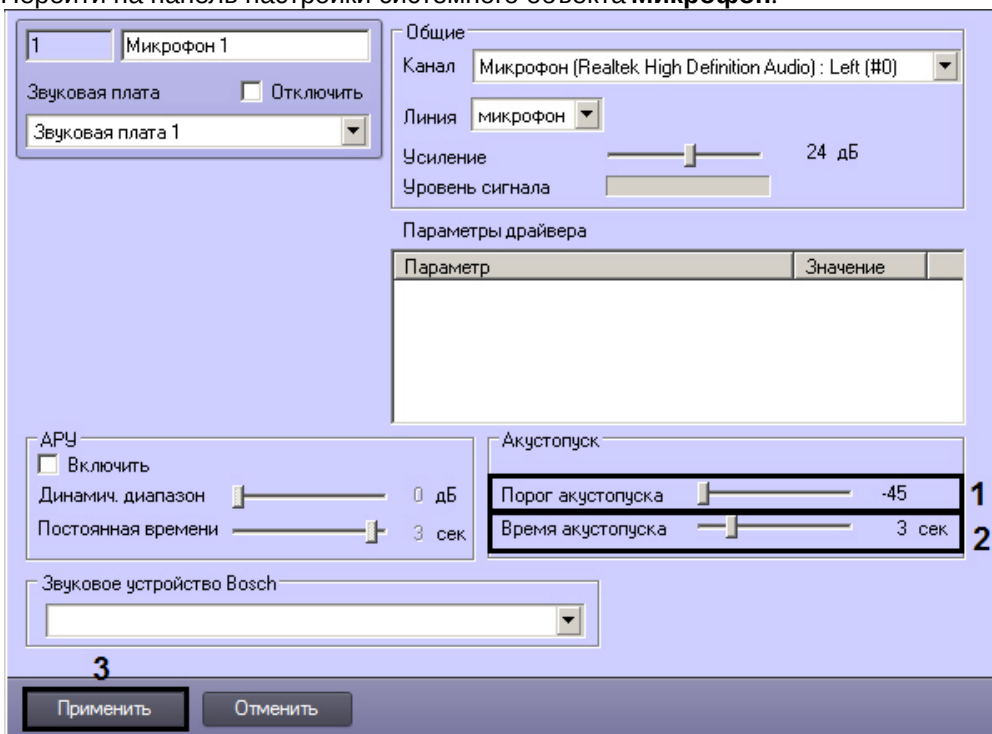
1. **Порог акустопуска** – задает пороговый уровень мощности аудиосигнала, при превышении которого автоматически начинается запись аудиосигнала (регистрация тревожного события).
2. **Время акустопуска** – задает время, в течение которого производится постзапись аудиосигнала после окончания тревожного события.

Запись аудиосигнала по акустопуску настраивается для каждого микрофона в отдельности. Оптимальные параметры акустопуска рекомендуется подбирать экспериментальным путем, таким образом, чтобы не было ложных срабатываний.

По умолчанию запись аудиосигналов по акустопуску не ведется.

Настройка записи аудиосигнала по акустопуску производится следующим образом:

1. Выбрать диск(и) для хранения аудиозаписей, созданных по акустопуску (см. раздел [Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей](#)).
2. Настроить объект **Аудиопроигрыватель** на работу с микрофонами, запись аудиосигналов с которых должна выполняться по акустопуску ([Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель](#)).

3. Перейти на панель настройки системного объекта **Микрофон**.

4. Установить ползунок **Порог акустопуска** в положение, соответствующее требуемому уровню пороговой мощности аудиосигнала (1). Текущий уровень пороговой мощности в условных единицах отображается в поле справа от ползунка.
5. Установить ползунок **Время акустопуска** в положение, соответствующее требуемому времени постзаписи аудиосигнала после окончания тревожного события (2). Текущее время постзаписи аудиосигнала в секундах отображается в поле справа от ползунка.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).
7. С помощью объекта **Аудиопроигрыватель** проверить, инициализируется ли запись по акустопуску при подаче на микрофон звукового сигнала требуемого уровня громкости. Если запись не инициализируется, необходимо уменьшить значение параметра **Порог акустопуска**, переместив ползунок **Порог акустопуска** на несколько делений влево (см. шаг 4).
8. С помощью объекта **Аудиопроигрыватель** проверить, не инициализируется ли запись по акустопуску при подаче на микрофон звукового сигнала, уровень громкости которого меньше требуемого. В том случае, если запись инициализируется, необходимо увеличить значение параметра **Порог акустопуска**, переместив ползунок **Порог акустопуска** на несколько делений вправо (см. шаг 4).
9. Повторить шаги 7-9. В том случае, если акустопуск настроен корректно, завершить процедуру настройки.

Настройка записи аудиосигнала по акустопуску завершена.

✓ **Запись по акустопуску**

#### 23.3.3.4.4 Настройка синхронной записи видео- и аудиосигналов

Режим синхронной записи видео- и аудиосигналов применяется в тех случаях, когда требуется проводить ретроспективный анализ аудио- и видеoinформации, одновременно полученной с микрофонов и видеокамер системы видеонаблюдения. В данном режиме запись аудиосигнала ведется по моментам инициализации и завершения записи видеосигнала.

Настройка синхронной аудио- и видеозаписи выполняется путем сопоставления зарегистрированным в программном комплексе *Интеллект* видеокамерам микрофонов. Каждая видеокамера может быть настроена на синхронную запись с одним или двумя микрофонами. При синхронной записи с двух микрофонов запись звука производится в один поток.

Процесс настройки синхронной записи видео- и аудиосигналов описан в разделе [Настройка синхронной видео- и аудиозаписи](#).



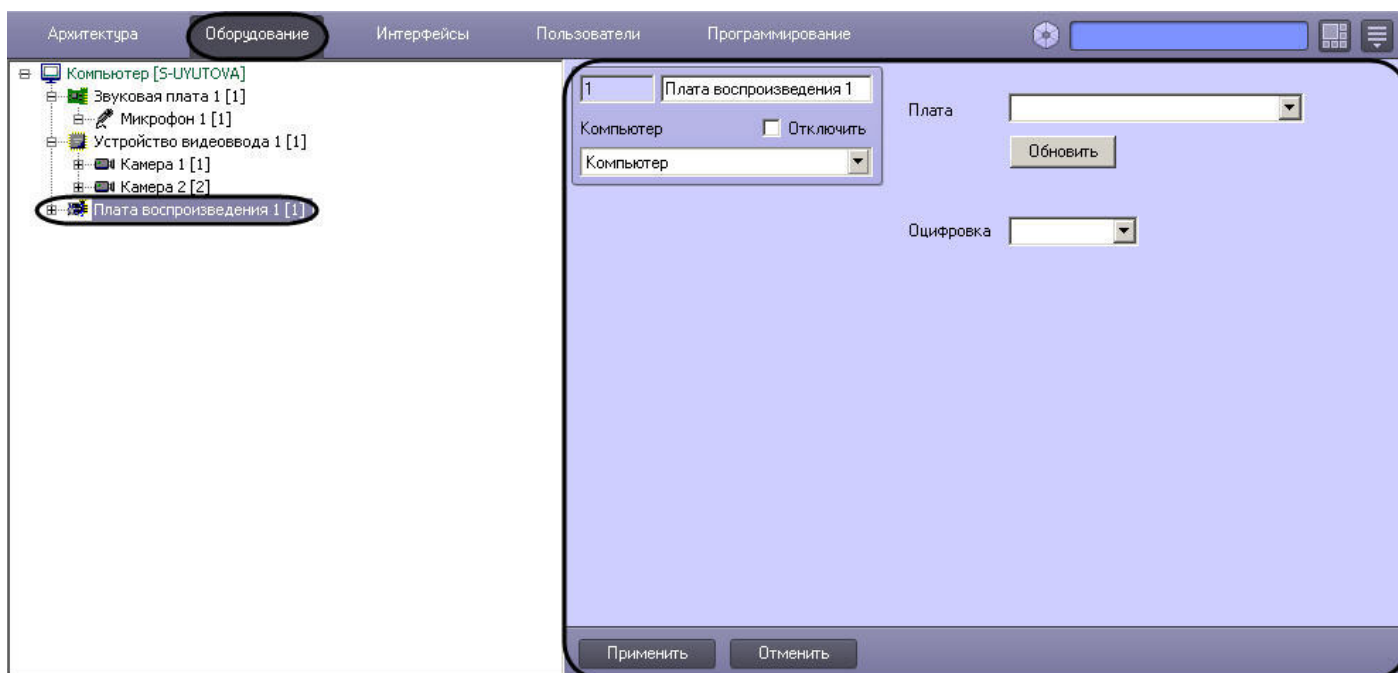
✓ Синхронная аудио- и видеозапись

### 23.3.3.5 Настройка воспроизведения звука

Воспроизведение звука в ПК *Интеллект* осуществляется с помощью объекта **Плата воспроизведения**. Объект **Плата воспроизведения** объединяет под собой объекты динамиков, если имеет несколько каналов. На динамик можно направить звук с микрофона посредством переключателя звука (см. раздел [Настройка переключателя звука](#)), макрокоманды или скрипта.

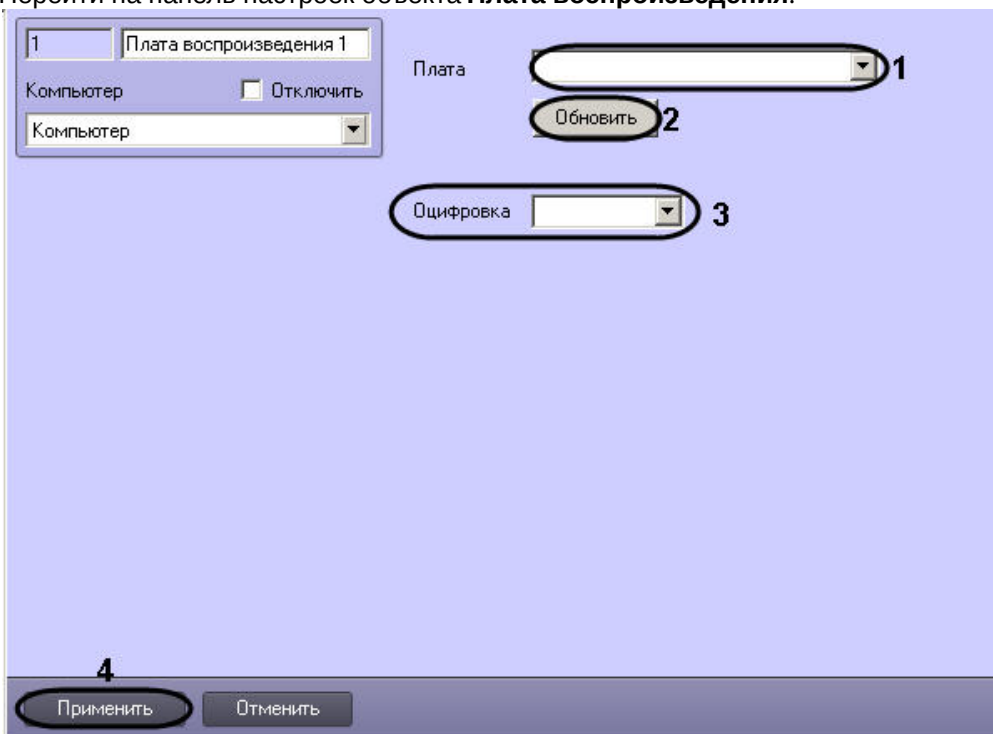
#### 23.3.3.5.1 Создание и настройка объекта Плата воспроизведения

Объект **Плата воспроизведения** регистрируется на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта **Плата воспроизведения** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Плата воспроизведения**.



2. Из раскрывающегося списка **Плата** выбрать тип устройства оцифровки звука (1).

**Примечание.**

В качестве устройств оцифровки аудиосигнала выступают звуковые карты типа SoundBlaster, АЦП плат видеоввода, USB устройства оцифровки аудиосигнала, устройства оцифровки на IP камерах.

3. Из раскрывающегося списка **Оцифровка** выбрать частоту оцифровки аудиосигнала устройством (3).
4. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (4).

**Примечание.**

Кнопка **Обновить** предназначены для возврата к прежним настройкам типа устройства оцифровки звука, если новые не были сохранены (2).

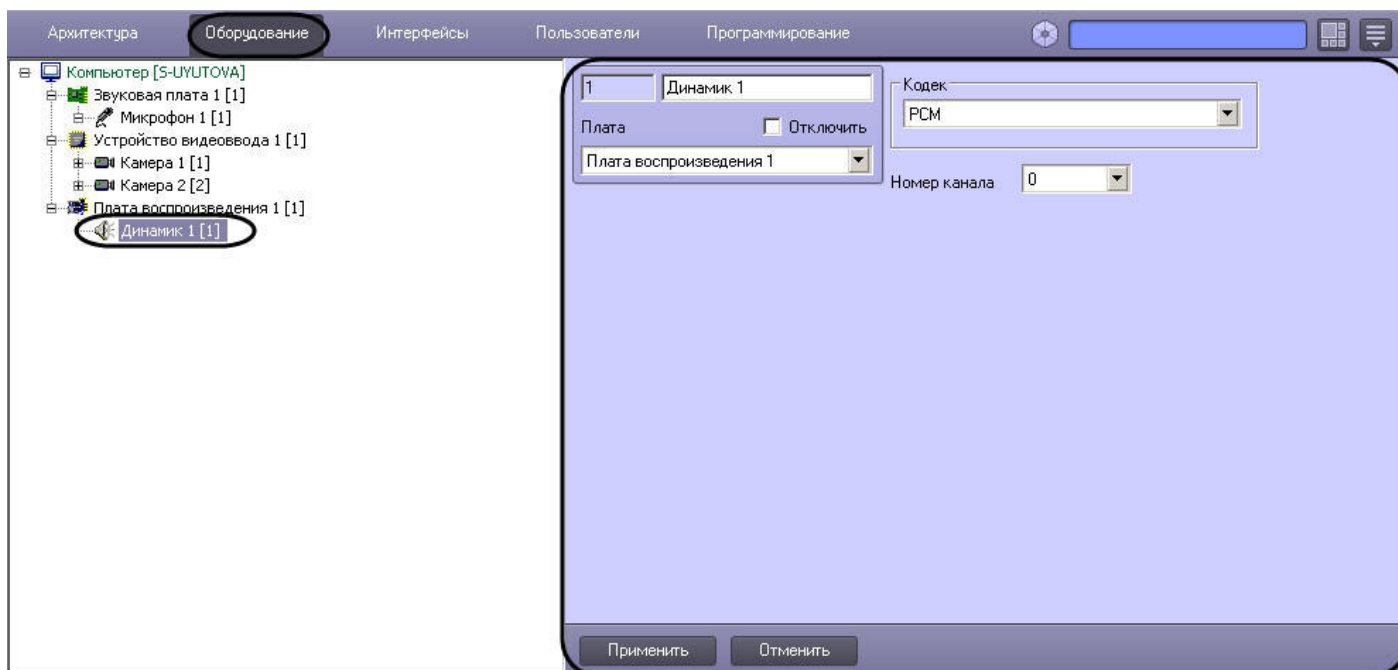
Настройка объекта **Плата воспроизведения** завершена.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.3.5.2 Создание и настройка объекта **Динамик**

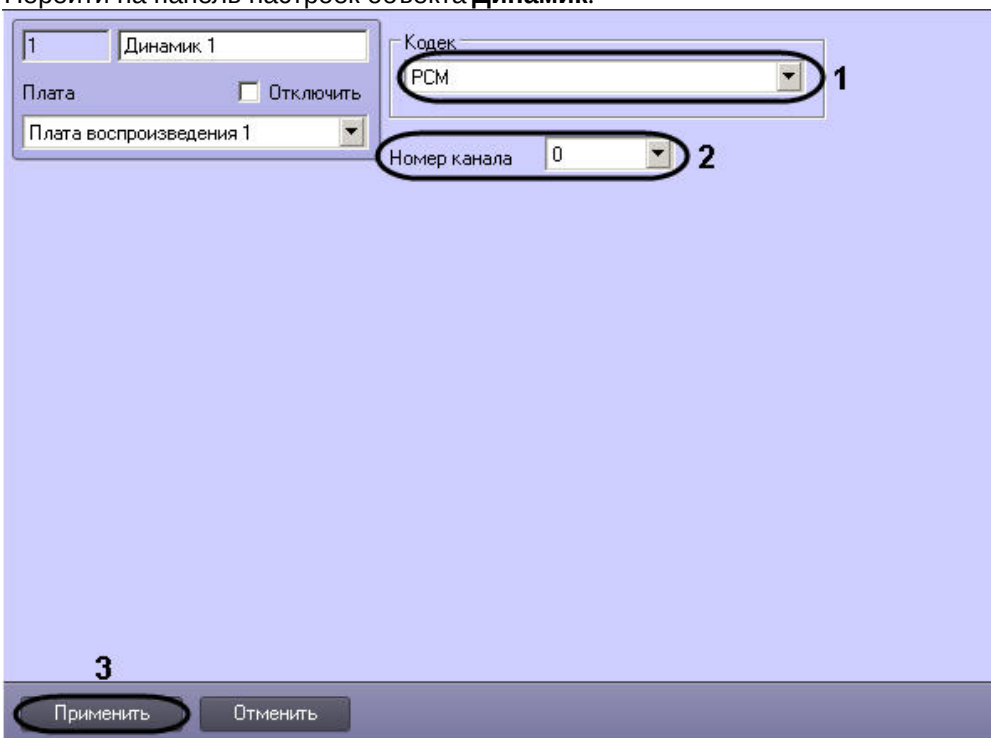
Объект **Динамик** представляет собой устройство воспроизведения звука.

Объект **Динамик** регистрируется на базе объекта **Плата воспроизведения** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка объекта **Динамик** проходит в следующем порядке:

1. Перейти на панель настроек объекта **Динамик**.



2. Из раскрывающегося списка **Кодек** выбрать формат кодировки воспроизводимого аудиосигнала (1).  
Поддерживаются следующие кодеки:

- a. PCM
- b. G.711
- c. G711\_alaw
- d. G721
- e. G.723
- f. G726\_16
- g. G726\_32
- h. IMA\_ADPCM
- i. G726\_SUN16

- j. G726\_FFmpeg\_16
- k. G726\_FFmpeg\_32
- l. G726\_40
- m. G726\_SUN24
- n. G726\_FFmpeg\_24
- o. G726\_FFmpeg\_40
- p. PCM\_8
- q. VNDR.0.9

3. Выбрать номер канала подключения динамика в звуковой плате из одноименного списка (2).
4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).
5. На панели настройки объекта **Компьютер** выбрать созданный объект из списка **Динамик** на вкладке **Оператор** – см. [Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора](#).
6. Нажать **Применить**.

**Примечание.**

В системе может быть настроено несколько объектов **Динамик**. При смене динамика с помощью списка **Динамик** на панели настройки объекта **Компьютер** требуется перезапустить ПК *Интеллект* на компьютере, где используется данное устройство.

Настройка объекта **Динамик** завершена.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.3.6 Особенности использования стандартных звуковых карт

#### 23.3.3.6.1 Общие сведения о стандартных звуковых картах

Стандартные звуковые карты представляют собой платы стандарта PCI или интегрированные в материнскую плату модули, предназначенные для воспроизведения оцифрованных звуковых сигналов (2, 4, 6 или 8 канальный звук) и/или оцифровки аналоговых видеосигналов.

Стандартные звуковые карты снабжены, как правило, 1-м выходом для подключения колонок или наушников (возможны модификация с 2-мя или 3-мя выходами для воспроизведения многоканального звука, а также другие модификации) и 1-м входом для подключения микрофонов.

**Примечание.**

На звуковой карте имеется один разъем, реализующий 2 канала для подключения микрофонов. Для подключения 2-х микрофонов необходимо произвести распайку разъема или использовать переходник mini jack 2xRCA.

Воспроизведение звука и оцифровка аудиосигналов стандартными звуковыми платами (модулями) осуществляются параллельно.

Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемой звуковой карты. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

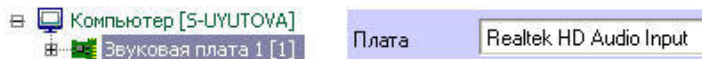
#### 23.3.3.6.2 Особенности настройки стандартных звуковых карт

Стандартная звуковая карта, как правило, позволяет производить оцифровку до 2 аудиосигналов.

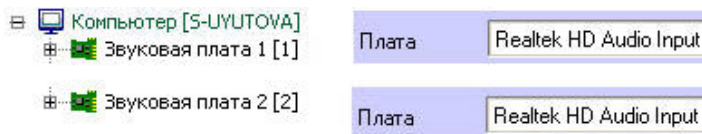
Каждая стандартная звуковая карта регистрируется в программном комплексе *Интеллект* путем создания и настройки объекта **Звуковая плата**. Объекты **Звуковая плата** создаются на вкладке **Оборудование** на базе объекта **Компьютер**. При создании объектов **Звуковая плата** для каждой стандартной звуковой карты

необходимо присваивать параметру **Плата** значения, соответствующие порядку нумерации: для первого объекта **Звуковая плата** из списка необходимо выбрать значение FS 6 (0), для второго – FS 6 (1) и т. д.

Пример настройки параметров **Плата** для стандартных звуковых карт Realtek:

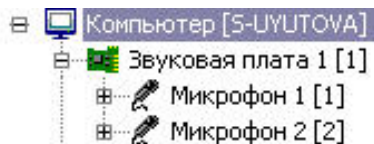


А. при регистрации одной стандартной звуковой карты



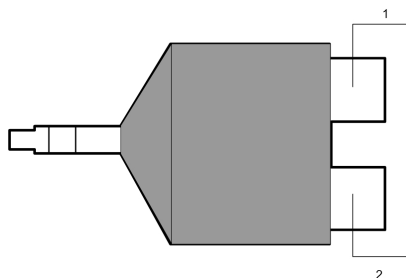
Б. при регистрации двух однотипных стандартных звуковых карт

Микрофоны, подключенные к каналам аудиоввода стандартной звуковой карты, регистрируются в ПК *Интеллект* путем создания на базе объекта **Звуковая плата** объектов **Микрофон**. На базе одного объекта **Звуковая плата** допускается размещение до 2 объектов **Микрофон**. Соответствующий сегмент дерева оборудования при регистрации стандартной звуковой карты и 2 микрофонов представлен на рисунке.

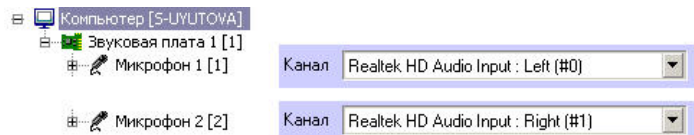


По завершению регистрации звуковой карты в ПК *Интеллект* параметрам настройки **Канал** объектов **Микрофон** должны быть присвоены значения, соответствующие номерам каналов подключения микрофонов к стандартной звуковой карте.

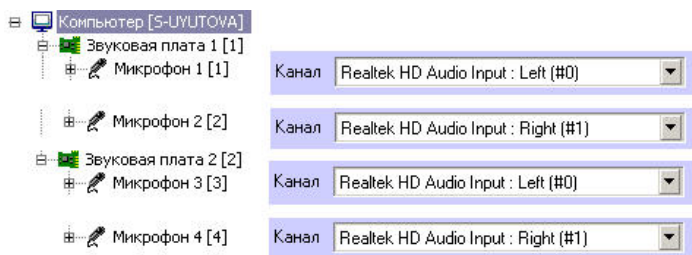
Для подключения более чем одного микрофона к стандартной звуковой карте используется переходник mini jack 2xRCA. Схема нумерации входов переходника mini jack 2xRCA приведена на рисунке.



Примеры настройки объектов **Микрофон** при наличии одной и двух зарегистрированных в ПК *Интеллект* плат видеоввода FS-5 представлены на рисунке.



А. для одной стандартной звуковой карты



Б. для двух стандартных звуковых карт

### 23.3.3.7 Особенности использования мультиканальных устройств аудиоввода

#### 23.3.3.7.1 Общие сведения о мультиканальных устройствах аудиоввода

Мультиканальные устройства аудиоввода представляют собой платы стандарта PCI (например, MidiMan Delta, Comart Hera, Ольха 9P) или внешние аппаратно-программные модули (например, Эхолот USB-32), предназначенные для оцифровки и обработки 2 и более аудиосигналов. Перечень и характеристики совместимых с программным комплексом *Интеллект* мультиканальных устройств аудиоввода представлен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

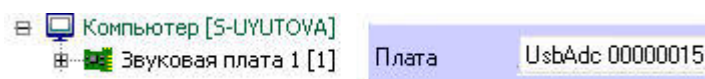
Воспроизведение звука и оцифровка аудиосигналов многоканальными устройствами аудиоввода осуществляются параллельно, либо для воспроизведения звука используются стандартные звуковые карты. Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого устройства аудиоввода. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

#### 23.3.3.7.2 Особенности настройки мультиканальных устройств аудиоввода

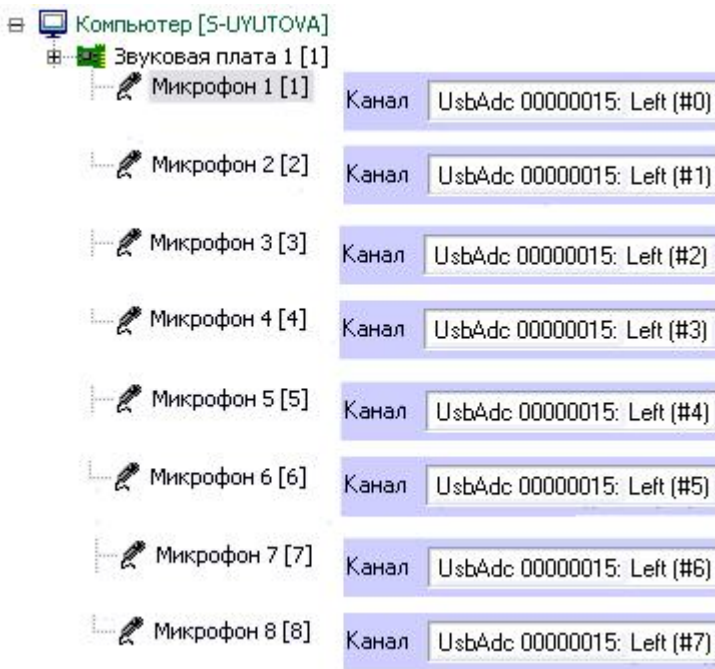
Многоканальные устройства аудиоввода, как правило, позволяют производить оцифровку 2 и более аудиосигналов, в зависимости от типа используемого устройства аудиоввода.

Каждое мультиканальное устройство аудиоввода регистрируется в программном комплексе *Интеллект* путем создания и настройки объекта **Звуковая плата**. Объекты **Звуковая плата** создаются на вкладке **Оборудование** на базе объекта **Компьютер**. При создании объектов **Звуковая плата** для каждого многоканального устройства аудиоввода необходимо присваивать параметру **Плата** значения, соответствующие наименованию мультиканального устройства аудиоввода.

Пример настройки параметров Плата при регистрации мультиканального устройства аудиоввода Эхолот USB-32:



Микрофоны, подключенные к каналам аудиоввода мультиканального устройства, регистрируются в ПК *Интеллект* путем создания на базе объекта **Звуковая плата** объектов **Микрофон**. На базе одного объекта **Звуковая плата** допускается размещение объектов **Микрофон** в количестве, соответствующем количеству каналов аудиоввода настраиваемого устройства и ограничениям, накладываемым ключом активации лицензии. Соответствующий сегмент дерева оборудования при регистрации стандартной звуковой карты и 8 микрофонов представлен на рисунке.



После регистрации в ПК *Интеллект* параметрам настройки **Канал** объектов **Микрофон** должны быть присвоены значения, соответствующие номерам каналов подключения микрофонов к устройству аудиоввода. Пример настройки объектов **Микрофон** приведен на рисунке выше.

### 23.3.3.8 Особенности использования IP-устройств

#### 23.3.3.8.1 Общие сведения об IP-устройствах

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает функцию приема, оцифровки, обработки и воспроизведения аудиосигналов с использованием IP-устройств аудиоввода. В качестве IP-устройств приема, оцифровки и обработки аудиосигналов могут быть использованы встроенные в IP-камеры и IP-серверы микрофоны, либо внешние аналоговые микрофоны, подключенные к IP-устройствам. В качестве IP-устройств воспроизведения аудиосигналов могут быть использованы внешние колонки или наушники, подключенные к IP-камерам или IP-серверам. Перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств, реализующих прием, оцифровку, обработку и воспроизведение аудиосигналов, приведен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: <http://www.itv.ru/products/intellect/integration/>.

Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого в качестве устройства аудиоввода IP-устройства. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

#### **Примечание.**

ПК *Интеллект* поддерживает работу с IP-устройствами, имеющими динамический IP-адрес, с использованием сервисов разрешения динамического IP, например, предоставляемого компанией DynDNS и др. В таком случае при настройке IP-устройств следует вместо IP-адреса указывать адрес (имя хоста), предоставленный сервисом разрешения динамического IP.

#### 23.3.3.8.2 Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность передачи аудиосигналов с микрофонов на IP-устройства и воспроизведения данных аудиосигналов с помощью динамиков или наушников, подключенных к IP-устройствам.

Передача аудиосигналов на IP-устройства в программном комплексе *Интеллект* осуществляется двумя способами:

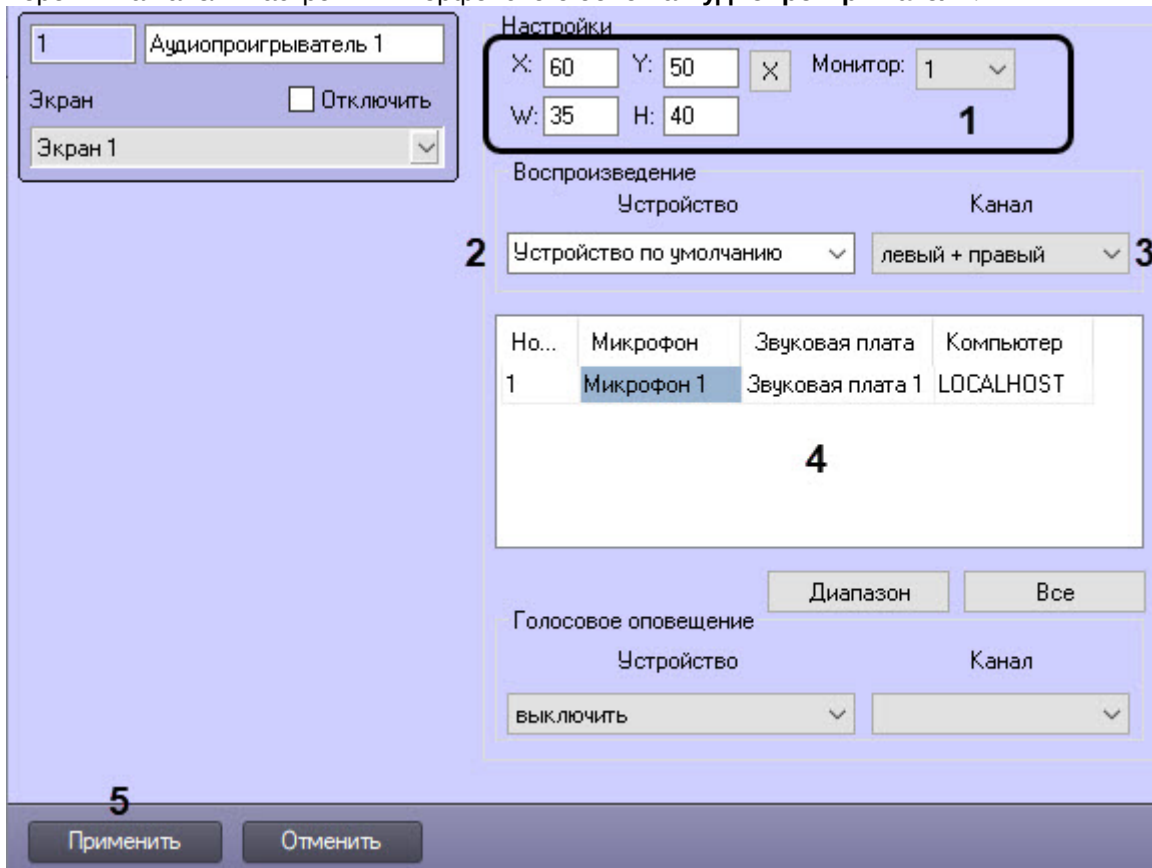


1. С помощью интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.
2. С помощью системного объекта **Сервис голосового оповещения**.

Объект **Аудиопроигрыватель** используется для передачи аудиосигналов с выбранных микрофонов на поддерживаемые IP-устройства.

Настройка передачи аудиосигналов с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.



2. Задать координаты и размеры интерфейсного окна **Аудиопроигрыватель**, а также номер физического монитора, на котором окно будет отображаться (1).
3. Из раскрывающегося списка **Устройство** выбрать требуемое IP-устройство (2).
4. Из раскрывающегося списка **Канал** выбрать требуемый канал воспроизведения аудиосигналов (3).
5. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер объекта **Микрофон**, аудиосигнал с которого требуется передавать на выбранное IP-устройство (4). Остальные столбцы таблицы заполнятся автоматически.
6. Повторить шаг 5 для всех требуемых объектов **Микрофон**.
7. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).

Настройка передачи аудиосигналов с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** завершена.

**Примечание.**

Для включения передачи аудиосигналов с микрофона на IP-устройство следует нажать кнопку



(Прослушивание звука с микрофона) в интерфейсном окне **Аудиопроигрыватель**.

Объект **Сервис голосового оповещения** используется для передачи аудиофайлов формата WAV на поддерживаемые IP-устройства. Порядок настройки объекта **Сервис голосового оповещения** описан в разделе [Настройка Сервиса голосового оповещения](#).

**Примечание.**

При совместном использовании **Аудиопроигрывателя** и **Сервиса голосового оповещения** необходимо учитывать, что частота оцифровки аудиосигналов, передаваемых с микрофонов посредством Аудиопроигрывателя (значение параметров **Оцифровка** для объектов **Звуковая плата**), и аудиофайлов, передаваемых с помощью Сервиса голосового оповещения, должны совпадать.

**23.3.3.8.3 Настройка передачи дуплексных аудио сигналов на IP-устройства**

Передача дуплексных аудиосигналов на IP-устройства осуществляется путем сопоставления микрофонов и динамиков, созданных в ПК *Интеллект*.

**Примечание.**

Возможность передачи звука на IP-устройства должна поддерживаться устройством и быть интегрирована в ПК *Интеллект* – см. [документацию на Drivers Pack](#).

Настройка передачи дуплексного аудио сигнала на IP-устройства производится следующим образом:

1. Создать и настроить объект **Камера** на базе объекта **Устройство видеоввода**.
2. Создать и настроить объекты **Звуковая плата** и **Микрофон** для работы с микрофоном IP-камеры (см. раздел [Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект](#)).
3. Создать и настроить объекты **Плата воспроизведения** и **Динамик** для работы с динамиком камеры (см. раздел [Настройка воспроизведения звука](#)).
4. Создать и настроить объект **Коммутатор живого звука** для перенаправления сигнала с микрофона камеры на динамик камеры (см. раздел [Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука](#)).

В результате проделанных операций при работе с окном Коммутатор живого звука будет возможно направлять звук на динамик камеры (см. раздел [Работа с объектом Коммутатор живого звука](#)).

**23.3.4 Настройка хранения (протоколирования) событий**

Информация о зарегистрированных в системе событиях хранится в таблице Protocol в БД (базе данных) Intellect (по умолчанию) или в отдельной БД в таблице Protocol (см. раздел [Выделение протокола событий в отдельную базу данных](#)).

Настройка базы данных протокола событий производится с использованием панели настройки системного объекта **Компьютер** следующим образом:

1. Для отключения записи событий в базу данных протокола событий следует установить флажок **Отключить протоколирование** (1). Данная настройка действительна только для Сервера, которому соответствует

настраиваемый объект **Компьютер**.

Видео	Аудио	Диск	GB	Идет э.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C:\	88.33	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D:\	115.72	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	E:\	49.10	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F:\	280.19	<input type="checkbox"/>

- Если в базу данных протокола событий требуется записывать только зарегистрированные на данном компьютере события, установить флажок **Только локальные протоколы** (2). Данная настройка действительна только для Сервера, которому соответствует настраиваемый объект **Компьютер**. Если установлен данный флажок, синхронизацию базы данных протокола событий необходимо запускать вручную, например, с помощью утилиты SyncProtocol.exe или макрокоманды (см. [Утилита для синхронизации базы данных протокола событий SyncProtocol.exe](#) и [Пример макрокоманды для запуска синхронизации баз данных протокола событий](#)).
- Ввести в поле **Размер архива событий** срок хранения архива событий в базе данных протокола событий в днях (3). Данная настройка действительна только для Сервера, которому соответствует настраиваемый объект **Компьютер**. Для задания срока хранения архива событий для всех Серверов распределенной системы следует воспользоваться общими настройками системы на вкладке **Программирование** (см. раздел [Панель настройки объекта Объект охраны](#)). Значение параметра **Размер архива событий** на панели настройки объекта **Компьютер** имеет больший приоритет. Если значение в поле **Размер архива событий** на панели настройки объекта **Компьютер** не задано, то используется значение, заданное на панели настройки объекта **Объект охраны**.

**Примечание**

Заданный **Размер архива событий** также применяется и для событий, поступающих в **Сервер инцидентов**, которые хранятся в таблице PROTOCOL\_INC\_SERVER БД Intellect.

**Примечание**

Процесс очистки БД от событий старше заданного срока хранения по умолчанию запускается каждые три минуты и удаляет по 100 тысяч событий, начиная с наиболее старых.

- Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка хранения событий в базе данных завершена.

**Примечание**

Для настройки протоколирования событий также может использоваться утилита `tweaki.exe` (см. раздел [Панель настройки раздела Интеллект](#)).

- ✔ [Определение требуемого дискового пространства \(размер базы данных протокола событий\)](#)
- [Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора](#)
- [Настройка интерфейсного объекта Протокол событий](#)
- [Контроль событий с помощью Протокола событий](#)
- [Обработка событий с помощью Протокола оператора](#)
- [Настройка Сервера инцидентов и Обработчика инцидентов](#)
- [Контроль и обработка событий с помощью Менеджера инцидентов](#)

## 23.3.5 Настройка синхронизации баз данных протокола событий

### 23.3.5.1 Общие сведения о синхронизации баз данных протокола событий

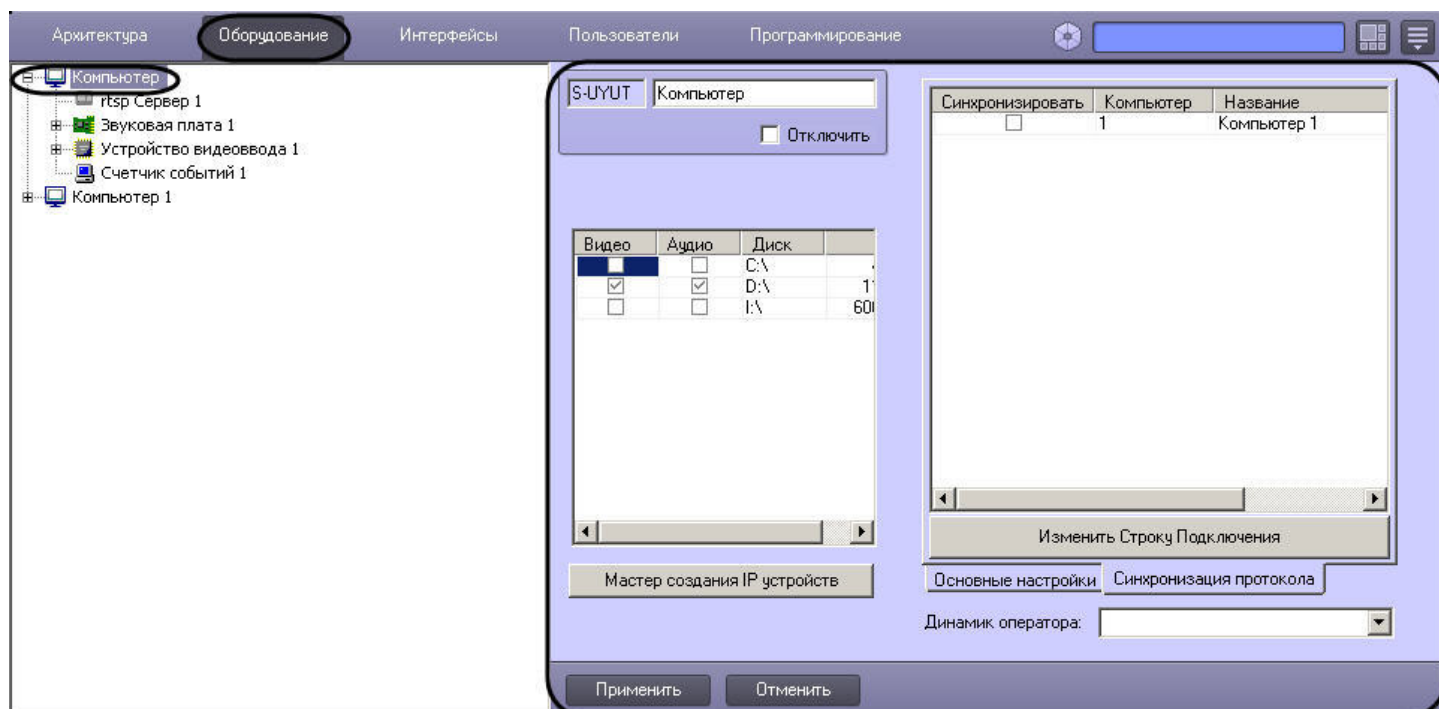
В программном комплексе *Интеллект* информация о зарегистрированных в системе событиях хранится в базе данных протокола событий. На каждом Сервере хранится локальная копия распределенной базы данных. Для обеспечения репликации данных необходимо настроить синхронизацию локальных копий баз данных протокола событий.

По умолчанию синхронизация баз данных протокола событий выполняется автоматически. Если на панели настройки объекта **Компьютер** установлен флажок **Только локальные протоколы**, то запуск синхронизации баз данных протокола событий осуществляется средствами программирования, например при помощи макрокоманды, или из утилиты `SyncProtocol.exe`.

- ✔ [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)
- [Утилита для синхронизации базы данных протокола событий `SyncProtocol.exe`](#)

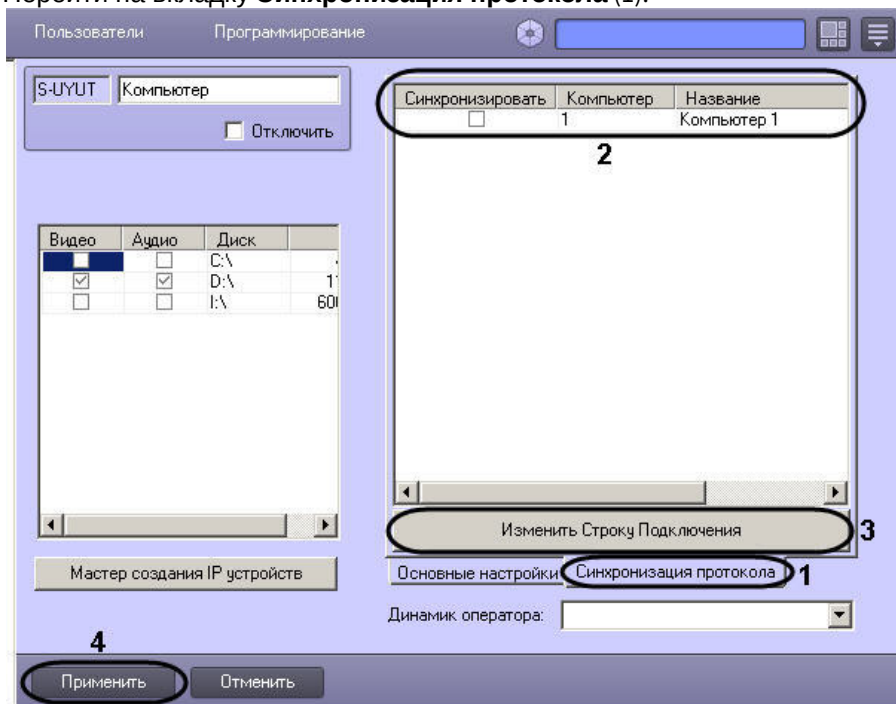
### 23.3.5.2 Настройка синхронизации базы данных протокола событий

Синхронизация баз данных протокола событий настраивается на панели настройки объекта **Компьютер** на вкладке **Синхронизация протокола**.



Настройка синхронизации осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Синхронизация протокола** (1).



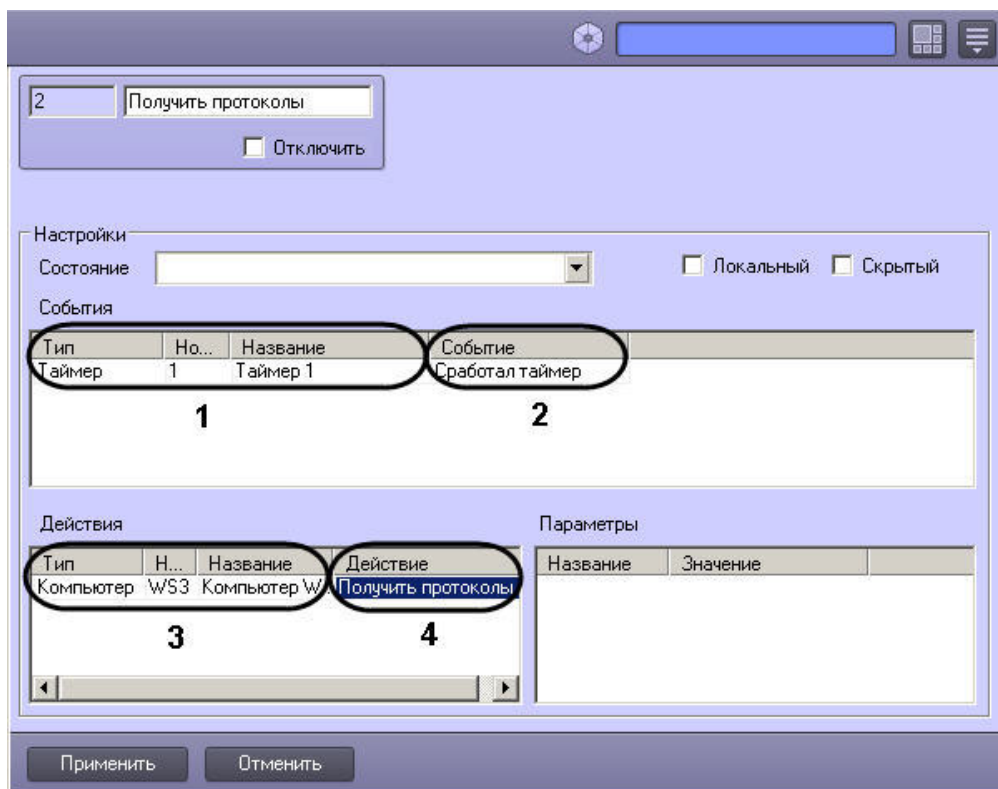
2. В столбце **Синхронизировать** установить флажки напротив тех компьютеров, с базами данных протокола событий которых требуется производить синхронизацию на данном Сервере (2).
3. Задать строку подключения в базе данных протокола событий на удаленных компьютерах:
  - a. Выделить в таблице ячейку в строке, соответствующей требуемому компьютеру.
  - b. Нажать на кнопку **Изменить Строку Подключения** (3).
  - c. В открывшемся окне **Свойства канала передачи данных** настроить подключение к базе данных протокола событий, расположенной на выбранном компьютере. Настройка подключения производится при помощи стандартных средств Windows и описана на сайте справки Microsoft <http://msdn.microsoft.com/>.
  - d. Повторить действия а-с для всех требуемых компьютеров.
4. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения настроек (4).

Настройка синхронизации баз данных протокола событий завершена.

### 23.3.5.3 Пример макрокоманды для запуска синхронизации баз данных протокола событий

Пусть на компьютере WS3 требуется производить синхронизацию баз данных протокола событий при срабатывании таймера **Таймер 1**.

Задать параметры макрокоманды следующим образом:



Событие		Действие	
Объект	Событие	Объект	Действие
Таймер 1 (1)	Сработал таймер (2)	Компьютер WS3 (3)	Получить протоколы (4)

### 23.3.6 Настройка телеметрии

Поворотные устройства видеочкамер в цифровой системе видеонаблюдения используются для расширения зоны видеонаблюдения путем механического поворота видеочкамеры. Подробное описание подключения и настройки поворотных устройств приведено в документе [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#).

- ✓ Требования к поворотным устройствам и пультам управления  
Управление поворотными устройствами

### 23.3.7 Настройка работы распределенной архитектуры в режиме обеспечения отказоустойчивости

#### 23.3.7.1 Общие сведения о режиме обеспечения отказоустойчивости

На странице:

- Назначение и особенности отказоустойчивого режима
- Примеры схем организации отказоустойчивой системы
  - 1 основной Сервер + резервный Сервер
  - N основных Серверов + резервный Сервер
  - Два сервера, резервные по отношению друг к другу
- Ограничения отказоустойчивого режима

### 23.3.7.1.1 Назначение и особенности отказоустойчивого режима

Имеется возможность обеспечить работу распределенной системы в отказоустойчивом режиме. Данный режим позволяет в случае потери связи с одним из Серверов распределенной системы переместить созданную на его основе конфигурацию на резервный Сервер. При этом резервный Сервер временно становится видеосервером и осуществляет запись архива в соответствии с настройками объекта **Компьютер**, соответствующего резервному Серверу (см. раздел [Выбор дисков для хранения архива видеозаписей](#)). При восстановлении связи конфигурация будет восстановлена на основном Сервере.

#### **Примечание.**

После переноса конфигурации обновление видеоизображения на Мониторах видеонаблюдения Клиентов может занять до нескольких секунд, т.к. в таком случае обновление выполняется поочередно раз в 3 секунды. После обновления видеоизображение отображается в нормальном режиме. Если на мониторе больше 64 камер, то обновление не произойдет, пока открыто диалоговое окно **Настройка системы**. Период обновления можно задать с помощью ключа реестра `monitor_refresh_delay` – см. [Справочник ключей реестра](#).

#### **Примечание.**

При переносе конфигурации на резервный Сервер и при возврате ее на основной Сервер объект **Сервис отказоустойчивости** генерирует события START и STOP. Данные события можно использовать в скриптах для гибкой настройки системы. Пример использования на языке JScript см. в документе [Руководство по программированию \(JScript\)](#), раздел [Примеры скриптов на языке JScript](#).

Время переноса конфигурации после потери связи с основным Сервером зависит от многих факторов, в том числе следующих:

1. Мощность компьютера.
2. Скорость системы хранения данных.
3. Значение ключа FastIndex в реестре (см. [Справочник ключей реестра](#)). Рекомендуется установить ключу значение 1.
4. Дерево объектов системы (чем больше подсистем и модулей, тем медленнее осуществляется перенос конфигурации).



**Пример.**

Была подтверждена следующая скорость переноса конфигурации с основного Сервера на резервный и обратно:

1. Перенос 100 камер осуществляется менее чем за 20 с;
2. Перенос 200 камер осуществляется менее чем за 30 с.

При размере архива более 5 ТБ и следующей аппаратной конфигурации Серверов:

Сервер основной : Intel Core i5-8500, 16 GB ОЗУ.

Сервер резервный: Intel Core i5-8400, 16 GB ОЗУ.

### 23.3.7.1.2 Примеры схем организации отказоустойчивой системы

#### 23.3.7.1.2.1 1 основной Сервер + резервный Сервер

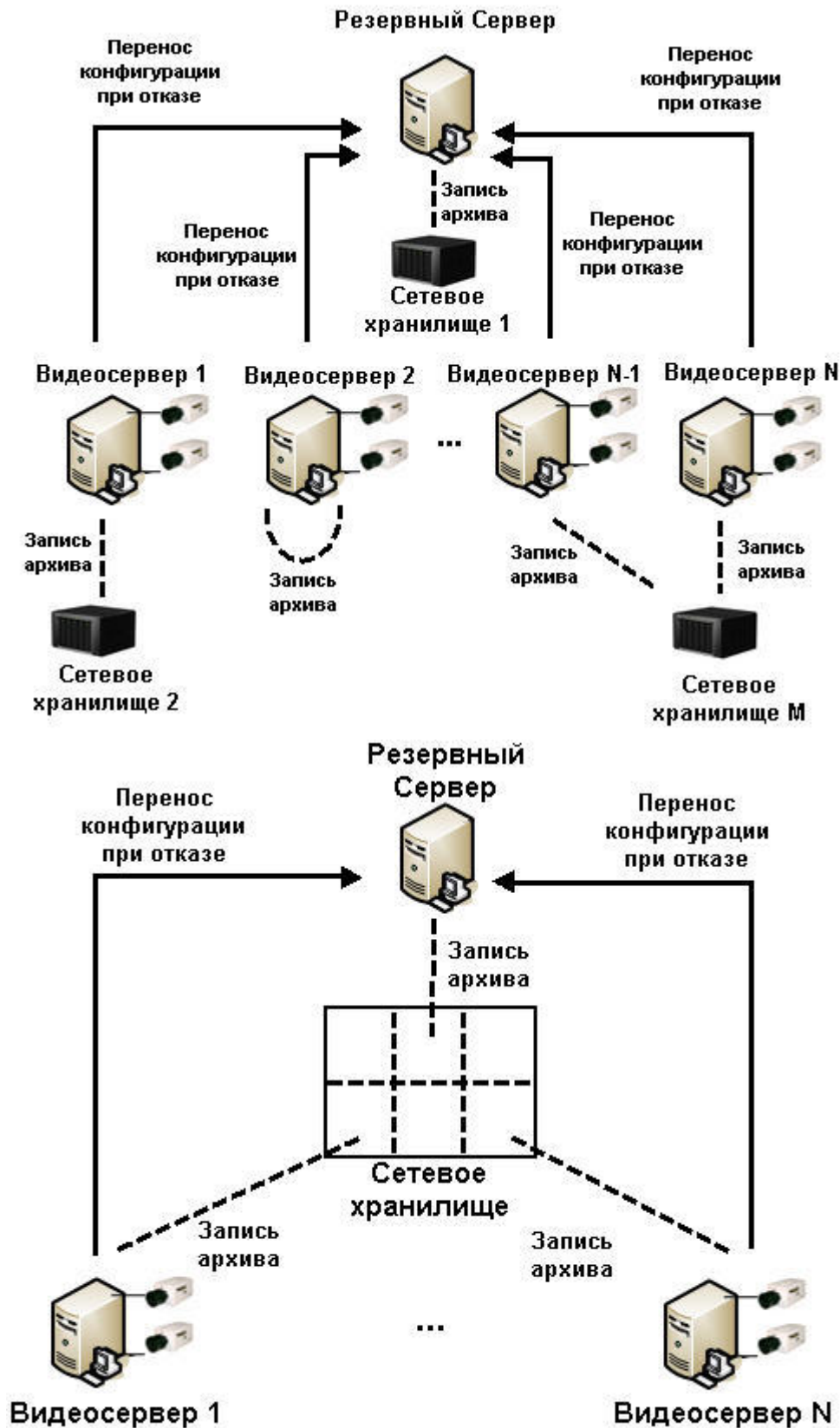
В случае, если используется схема работы «1 основной Сервер + резервный Сервер» (см. рисунок ниже), имеется возможность настроить и основной и резервный Серверы на запись на один и тот же сетевой ресурс или несколько сетевых ресурсов (см. раздел [Использование сетевых дисков](#)). В данном случае архив будет доступен всегда, независимо от того, какой из Серверов работает с видеокameraми.



#### 23.3.7.1.2.2 N основных Серверов + резервный Сервер

В случае, если используется схема работы «N основных Серверов + резервный Сервер» (см. рисунок ниже), сформировать единый архив невозможно. В данном случае основные Серверы осуществляют запись на разные логические диски (разделы, партиции), локальные или сетевые. Если указать данные диски для записи архива на резервном Сервере, произойдет смешение архивов разных основных Серверов.

Для доступа к архиву, созданному резервным Сервером локально или на сетевом хранилище, может быть использована утилита *Аххон проигрыватель* (см. раздел [Утилита просмотра и конвертации видеоархива Аххон Проигрыватель](#)). Также можно настроить синхронизацию архивов основного и резервного Серверов при помощи модуля *Долговременный архив* (см. [Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов](#)).



В случае, если на один резервный Сервер переносится конфигурация с нескольких основных Серверов, необходимо предусмотреть ситуацию, когда из строя выходят все основные Серверы, и обеспечить на резервном Сервере достаточные ресурсы процессора, оперативной памяти и LAN.

### 23.3.7.1.2.3 Два сервера, резервные по отношению друг к другу

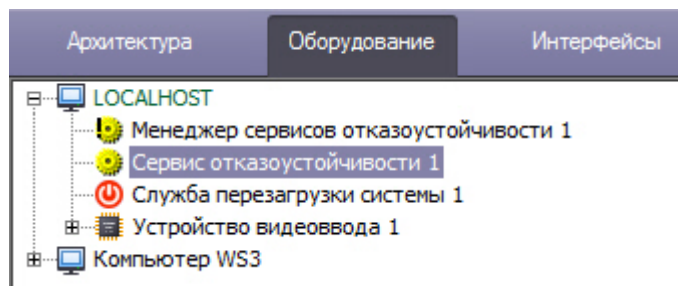
Любой Сервер может выступать и в роли основного, и в роли резервного одновременно, если это позволяет производительность платформы Сервера. Поэтому может быть организована система, в которой два видеосервера являются резервными по отношению друг к другу.

Так же как и в описанных выше случаях, если оба Сервера записывают архив в сетевое хранилище, доступ к архиву не прекратится при переносе конфигурации. Если же Серверы пишут локальный архив или используют разные сетевые хранилища, то для доступа к архиву, созданному резервным Сервером локально или на сетевом хранилище, можно использовать утилиту *Аххон проигрыватель* (см. раздел [Утилита просмотра и конвертации видеоархива Аххон Проигрыватель](#)) или настроить синхронизацию архивов Серверов с помощью модуля *Долговременный архив* (см. [Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов](#)).

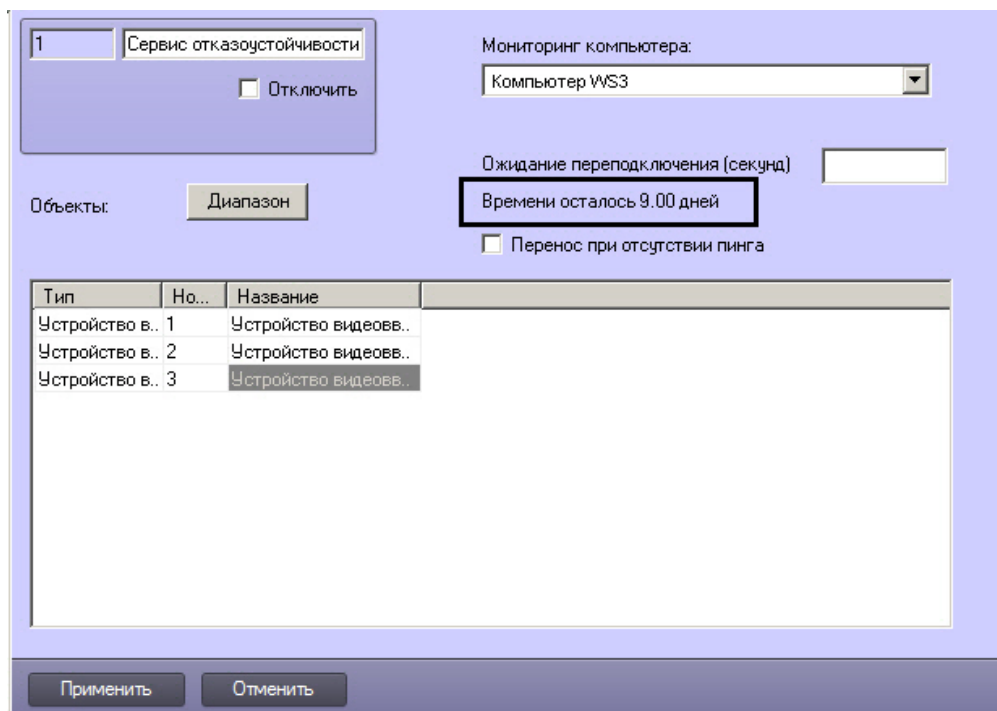


### 23.3.7.1.3 Ограничения отказоустойчивого режима

Настройка режима обеспечения отказоустойчивости осуществляется при помощи объектов **Сервис отказоустойчивости**, которые создаются на базе объектов **Компьютер**, соответствующих резервным серверам, на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



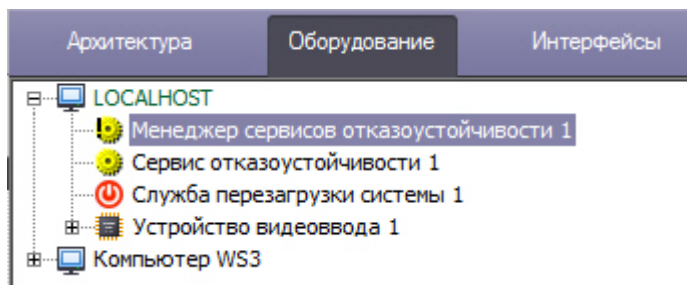
Если в ключе защиты используется привязка количества камер к конкретным Серверам, то при переносе камер на резервный Сервер нарушается лицензия. В таком случае система дает 50 дней на восстановление поврежденного основного Сервера, чтобы камеры были перенесены обратно и лицензия восстановилась. В противном случае, ПК *Интеллект* на резервном Сервере выгрузится в связи с превышением лимита оборудования (см. раздел [Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования](#)). Время в днях, оставшееся на восстановление основного Сервера, отображается на панели настройки объекта **Сервис отказоустойчивости**:



В случае штатной выгрузки ПК *Интеллект* на основном Сервере перенос конфигурации на резервный Сервер не осуществляется.

В случае ручного отключения основного Сервера перенос конфигурации на резервный Сервер также не осуществляется.

Кроме того, имеется возможность ограничить количество одновременно работающих на каждом компьютере Сервисов отказоустойчивости. Для этого используется объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости**, создаваемый на базе объекта **Компьютер**, не являющегося Клиентом (см. также [Назначение роли компьютеру в распределенной системе](#)).

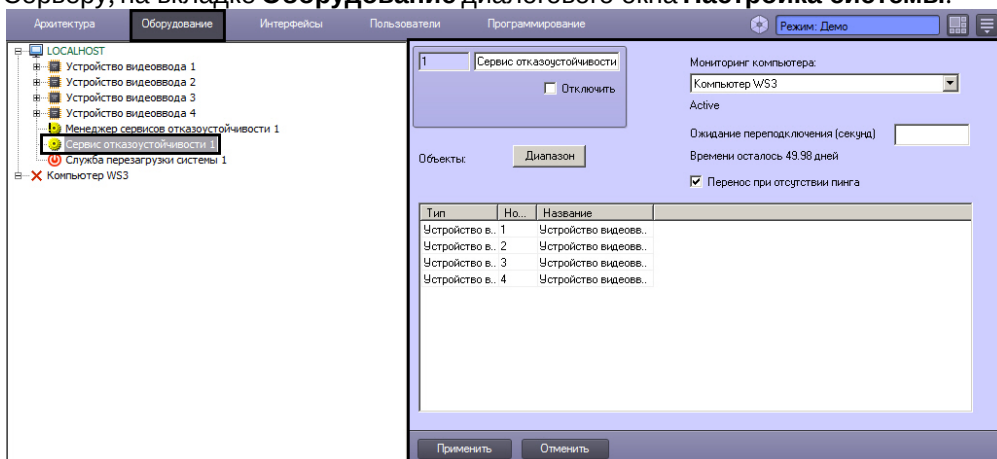


В случае, если число вышедших из строя Серверов превышает указанное ограничение, конфигурация с вновь выходящих из строя Серверов будет переноситься на соответствующий резервный Сервер по мере восстановления работоспособности Серверов, вышедших из строя ранее.

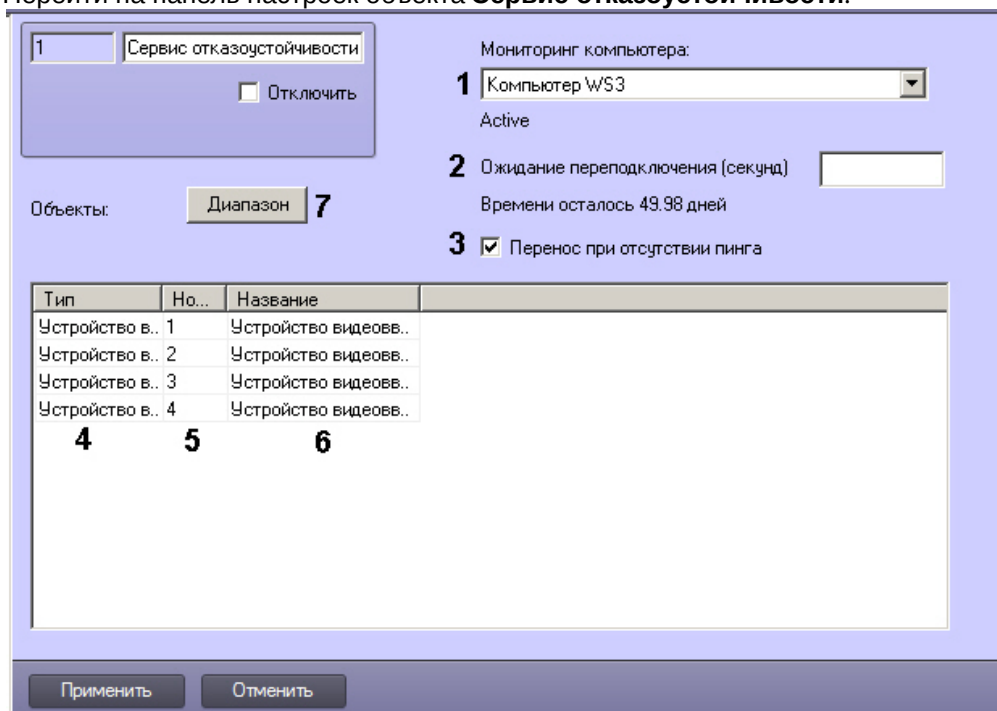
### 23.3.7.2 Настройка Сервисов отказоустойчивости

Для настройки режима обеспечения отказоустойчивости необходимо настроить резервные Серверы следующим образом:

1. Создать объект **Сервис отказоустойчивости** на базе объекта **Компьютер**, соответствующего резервному Серверу, на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Перейти на панель настроек объекта **Сервис отказоустойчивости**.



3. Из раскрывающегося списка **Мониторинг компьютера** выбрать имя объекта **Компьютер**, связь с которым необходимо контролировать (1).
4. В поле **Ожидание подключения (секунд)** указать период времени в секундах, по истечении которого с момента потери связи с Сервером будет произведен перенос конфигурации на резервный Сервер (2).
5. Если требуется переносить конфигурацию при отсутствии пинга от основного Сервера, установить флажок **Перенос при отсутствии пинга** (3).
6. В таблице **Объекты** задать список объектов конфигурации основного Сервера, которые необходимо перенести на резервный сервер при потере связи, одним из следующих способов:
  - a. Вручную по одному:
    - i. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип объекта (5).

**Примечание.**

Нельзя выбрать тип объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости**. Данные объекты не переносятся на резервные Серверы, поскольку на каждом резервном Сервере должен быть создан свой **Менеджер сервисов отказоустойчивости**.

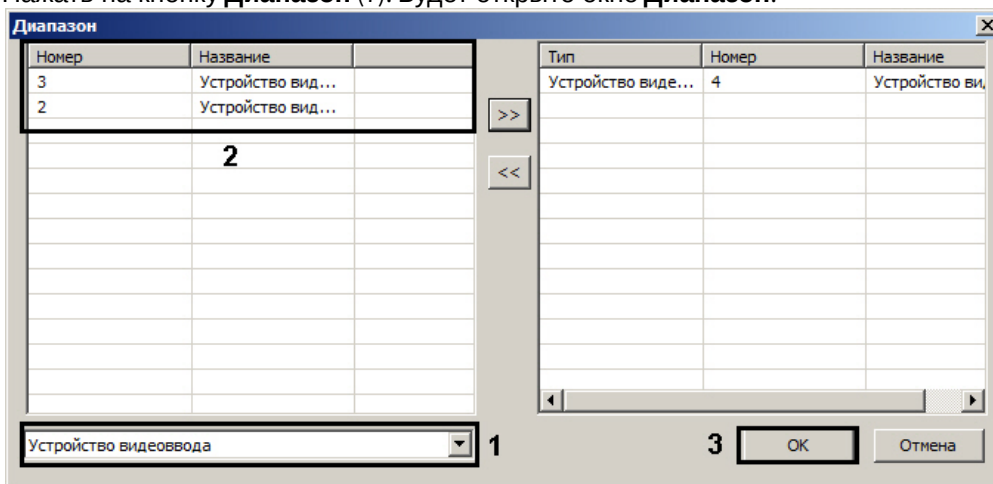
- ii. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор объекта (6).

- iii. Поле **Название** будет заполнено названием соответствующего объекта автоматически (7).
- iv. Повторить шаги 5.1-5.3 для всех объектов в дереве объектов контролируемого Сервера, которые должны быть перенесены на резервный Сервер в случае потери связи

**Примечание.**

Для добавления в таблицу новой строки необходимо нажать на кнопку **вниз** на клавиатуре.


- v. Нажать на кнопку **Применить**.
- b. Комплексно:
  - i. Нажать на кнопку **Диапазон** (7). Будет открыто окно **Диапазон**.




- ii. Выбрать из раскрывающегося списка тип объекта (1).

**Примечание.**

Нельзя выбрать тип объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости**. Данные объекты не переносятся на резервные Серверы, поскольку на каждом резервном Сервере должен быть создан свой **Менеджер сервисов отказоустойчивости**.

- iii. В таблице выделить требуемые объекты данного типа (2). Для выделения нескольких объектов необходимо удерживать кнопку **Ctrl** на клавиатуре.
- iv. Нажать на кнопку  для перемещения выбранных объектов в список отслеживаемых, располагающийся в правой части окна **Диапазон**

**Примечание.**

Кнопка  используется для перемещения объекта обратно из списка отслеживаемых в список доступных.

- v. Повторить шаги b.ii-b.iv для всех требуемых типов объектов.
- vi. Нажать на кнопку **OK** (3).
- vii. Нажать на кнопку **Применить**.

7. Повторить шаги 1-5 для всех основных Серверов в распределенной системе, которые будут контролироваться настраиваемым резервным Сервером.

Настройка режима обеспечения отказоустойчивости завершена.

**Внимание!**

Для **SIP-терминала** необходимо дополнительно указать IP-адрес резервного сервера в файле **sip\_terminal.config** (см. [Настройка SIP-терминала для обеспечения отказоустойчивости](#)).

### 23.3.7.3 Ограничение количества одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости

На каждом резервном Сервере следует создать отдельный объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости**. Менеджеры сервисов отказоустойчивости не переносятся на резервные Серверы.

Задание ограничения на количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости**.

2. В поле **Максимальное количество работающих сервисов отказоустойчивости** ввести максимальное количество вышедших из строя Серверов, по достижении которого следует остановить перенос конфигурации до освобождения одного из уже занятых Сервисов отказоустойчивости (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Задание ограничения на количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости завершено.

### 23.3.7.4 Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов

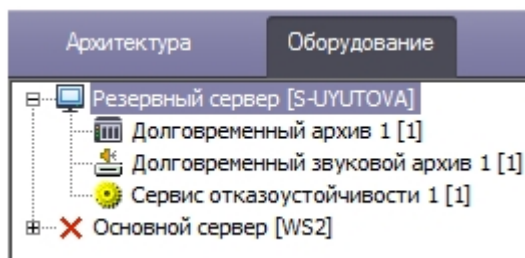
В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность настроить синхронизацию видеоархива основного и резервного Серверов. В этом случае после восстановления основного Сервера видеоархив будет переноситься с резервного Сервера при помощи модуля *Долговременный архив*.

#### **⚠ Внимание!**

При синхронизации архива основного и резервного серверов переносятся только видеофрагменты без звука. Таким образом, если была настроена синхронная аудио- и видеозапись, то при переносе архива с резервного сервера на основной звуковое сопровождение будет потеряно, и на основном сервере окажутся только видеофайлы без аудио.

Для использования механизма синхронизации архива необходимо создать объект **Долговременный архив** на базе того же объекта **Компьютер**, что и объект **Сервис отказоустойчивости**.

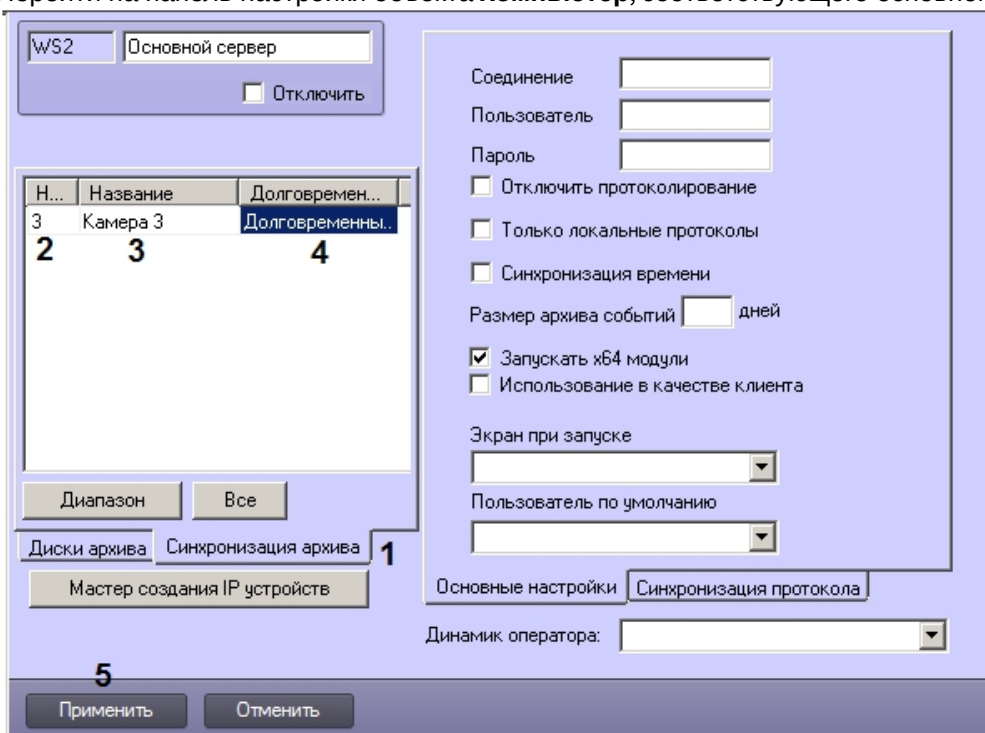




На панели настройки объекта **Долговременный архив** необходимо включить совместное использование с Сервисом отказоустойчивости (см. [Включение совместной работы Долговременного архива с Сервером отказоустойчивости](#)).

На основном Сервере необходимо настроить синхронизацию следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер**, соответствующего основному Серверу.



2. Перейти на вкладку **Синхронизация архива** (1).
3. Настроить список камер, архив которых следует синхронизировать при восстановлении основного Сервера:
  - a. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор камеры (2).
  - b. Из раскрывающегося списка **Название** выбрать название камеры (3).
  - c. Из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название объекта **Долговременный архив**, настроенного на совместную работу с Сервисом отказоустойчивости и расположенного на резервном Сервере, куда переносится выбранная камера при отказе основного Сервера (4).

**⚠ Внимание!**

Данный шаг является обязательным. Если не будет выбран объект **Долговременный архив**, камера не будет сохранена в списке. Если долговременный архив не настроен, следует предварительно настроить его – см. [Настройка долговременного архива](#).

- d. Повторить шаги а-с для всех требуемых камер.

4. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов завершена.

## 23.3.8 Настройка SNMP-сервиса

### 23.3.8.1 Порядок настройки SNMP-сервиса

Существует возможность создавать SNMP-сервис для перенаправления SNMP-менеджеру сообщений о зарегистрированных в системе событиях. Данная возможность реализуется с использованием системного объекта **SNMP Ловушка**.

**Примечание.**

Сведения о работе с SNMP-менеджером приведены в официальной справочной документации по протоколу SNMP – см., например, <https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/cc786210%28v=ws.10%29.aspx>.

**Примечание.**

Объекты SNMP в ПК *Интеллект* используют для отправки сообщений стандартный порт 162 (Traps).

SNMP-сервис выполняет следующие функции:

1. Прием сообщения о зарегистрированном в системе событии.
2. Конвертация сообщения о событии в формат SNMP.
3. Передача сообщения в формате SNMP (ловушки) SNMP-менеджеру с использованием сетевого протокола TCP/IP.

**Примечание.**

Кроме того, в состав ПК *АСФА-Интеллект* входит модуль *SNMP Wrapper*, который позволяет ПК *Интеллект* выступать в качестве SNMP-менеджера и получать данные от внешних систем – см. [Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper](#).

Настройка SNMP-сервиса производится в следующем порядке:

1. Создать объект **SNMP Ловушка** на базе системного объекта **Объекты SNMP** (см. [Создание объекта SNMP ловушка](#)).
2. Выбрать события, сообщения о которых следует передавать SNMP-менеджеру (см. [Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру](#)).
3. Настроить конвертацию сообщения о событии в формат SNMP (см. [Настройка конвертации сообщения в формат SNMP](#)).
4. Настроить ловушку с SNMP-сообщением (см. [Настройка ловушки с SNMP-сообщением](#)).
5. При необходимости проверить правильность настройки SNMP (см. [Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере](#)).

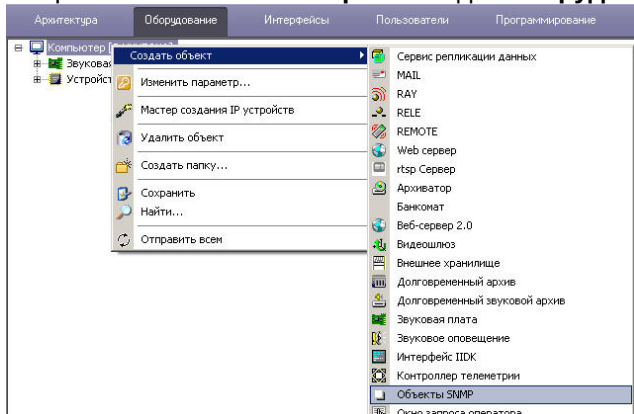
**Примечание.**

Не рекомендуется создавать большое количество объектов **SNMP Ловушка** (более 10), поскольку это может замедлить работу системы.

### 23.3.8.2 Создание объекта SNMP ловушка

Создание объекта **SNMP Ловушка** производится следующим образом:

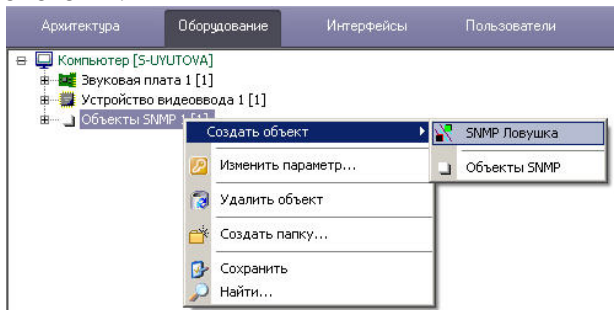
1. Выбрать объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект > Объекты SNMP**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Объекты SNMP**, после чего нажать кнопку **Применить**.



4. Выбрать созданный объект **Объекты SNMP** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



5. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Объекты SNMP** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект > SNMP Ловушка**.

6. В появившемся окне задать номер и название объекта **SNMP Ловушка**, после чего нажать кнопку **Применить**.

**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настроек объекта **SNMP Ловушка**.

Создание объекта **SNMP ловушка** завершено.

### 23.3.8.3 Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру

Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **SNMP Ловушка**.

2. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** группы **Фильтр** выбрать тип объекта, для которого может быть зарегистрировано требуемое событие (1). Если ни один тип объекта не задан, SNMP-менеджеру будут передаваться все события по всем объектам системы.
3. Из раскрывающегося списка **Идентификатор** группы **Фильтр** выбрать идентификационный номер объекта, тип которого был задан на шаге 2 (2). Если поле не заполнено, то SNMP-менеджеру будут передаваться все события по объектам заданного типа.
4. Из раскрывающегося списка **Событие** группы **Фильтр** выбрать требуемое событие для заданного на шаге 2-3 объекта (3). Если поле не заполнено, то SNMP-менеджеру будут передаваться все события, зарегистрированные для заданного объекта.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру завершен.

#### 23.3.8.4 Настройка конвертации сообщения в формат SNMP

SNMP-сервис осуществляет конвертацию сообщения о событии в формат SNMP. SNMP-сообщение представляет собой последовательность описывающих событие параметров. При регистрации события имя параметра в шаблоне SNMP-сообщения заменяется значением параметра для данного события.

Изменение шаблона SNMP-сообщения производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **SNMP Ловушка**.

2. Ввести в поле **Строка форматирования сообщения**(%имя параметра1%текст%имя параметра2%... имена параметров в требуемой последовательности (1). Описание основных параметров события:

Имя параметра	Описание параметра	Наличие в сообщении
%event_action%	Событие, зарегистрированное в системе	Определяется типом объекта, для которого может быть зарегистрировано событие
%event_source_id%	Идентификационный номер объекта, для которого было зарегистрировано событие	
%event_source_type%	Тип объекта, для которого было зарегистрировано событие	
%owner%	Имя компьютера, с которого поступило сообщение	Обязательные параметры сообщения
%time%	Время создания сообщения	
%user_id%	Идентификационный номер пользователя компьютера, с которого поступило сообщение	Необязательные параметры сообщения
%module%	Имя модуля, для которого было зарегистрировано событие	

**Примечание.**

В случае, если строка форматирования не задана, SNMP-сообщение формируется согласно шаблону %event\_action%,%event\_source\_id%,%event\_source\_type%, %owner%,%user\_id%,%module%.

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Изменение шаблона SNMP-сообщения завершено.

Пример SNMP-сообщения, сформированного согласно шаблону "1)%owner% 2)%module% 3)%time% 4)%event\_source\_id% 5)%event\_source\_type% 6)%user\_id% 7)%event\_action%", представлен на рисунке:

```

c:\snmp\SNMPUTIL.EXE
Variable = .iso.org.dod.internet.private.enterprises.2009
Value = String 1>WS2 2>video 3>12:33:48 4>2 5>CAM 6> ?>NO_DISC

snmputil: trap generic=0 specific=0
Variable = .iso.org.dod.internet.private.enterprises.2009
Value = String 1>WS2 2>video 3>12:34:21 4>3 5>CAM 6> ?>DISC_EXIST

snmputil: trap generic=0 specific=0
Variable = .iso.org.dod.internet.private.enterprises.2009
Value = String 1>WS2 2>video 3>12:34:21 4>4 5>CAM 6> ?>DISC_EXIST

snmputil: trap generic=0 specific=0
Variable = .iso.org.dod.internet.private.enterprises.2009
Value = String 1>WS2 2>video 3>12:34:21 4>2 5>CAM 6> ?>DISC_EXIST

snmputil: trap generic=0 specific=0
Variable = .iso.org.dod.internet.private.enterprises.2009
Value = String 1>WS2 2>video 3>12:34:21 4>1 5>CAM 6> ?>DISC_EXIST

snmputil: trap generic=0 specific=0
Variable = .iso.org.dod.internet.private.enterprises.2009
Value = String 1>WS2 2>video 3>12:34:50 4>4 5>CAM 6> ?>REC

```

### 23.3.8.5 Настройка ловушки с SNMP-сообщением

Настройка ловушки с SNMP-сообщением производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **SNMP Ловушка**.

2. В поле **ip** ввести IP-адрес SNMP-менеджера, который будет получать SNMP-ловушки с сообщениями о событиях (1).
3. В поле **группа** ввести имя сообщества для аутентификации SNMP-ловушки на компьютере с установленным SNMP-менеджером (2).

#### **Примечание.**

В программном комплексе *Интеллект* реализована модель безопасности SNMP на основе сообществ.

4. В поле **OID** ввести уникальный номер ловушки в дереве SNMP-объектов (3).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка ловушки с SNMP-сообщением завершена.



### 23.3.8.6 Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере

Для проверки правильности настройки SNMP можно использовать утилиту SNMPUTIL.EXE. В таком случае настройка SNMP для приема ловушек, посылаемых ПК *Интеллект*, на удаленном компьютере осуществляется следующим образом:

1. Запустить службу **Ловушка SNMP** на том же компьютере, где будет запущена утилита SNMPUTIL.EXE.
2. Указать адрес этого компьютера в настройках объекта **SNMP Ловушка** (как описано в разделе [Настройка ловушки с SNMP-сообщением](#)).
3. Запустить утилиту SNMPUTIL.EXE с флагом "trap".

#### **Примечание.**

На компьютере, где создан объект **SNMP Ловушка**, запускать службы SNMP не обязательно.

### 23.3.9 Настройка и подключение устройства Специализированная клавиатура

Модуль *Специализированная клавиатура* используется для оперативного управления функциями интерфейсных объектов ПК *Интеллект*. Существует возможность управлять следующими основными функциями системы:

1. Видеонаблюдение.
2. Аудиоконтроль.
3. Телеметрия.
4. Протокол событий.
5. Выполнение макрокоманд.
6. Лучи/реле.

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает работу с любыми клавиатурами с подключением по USB или PS/2, например, программируемой POS клавиатурой Posiflex KB-4000.

В более ранних версиях ПК *Интеллект* поддерживались следующие модели устройства *Специализированная клавиатура*:

1. PROMAG KB-840. Снята с производства.
2. PROMAG KB-950A. Снята с производства.

#### **Примечание.**

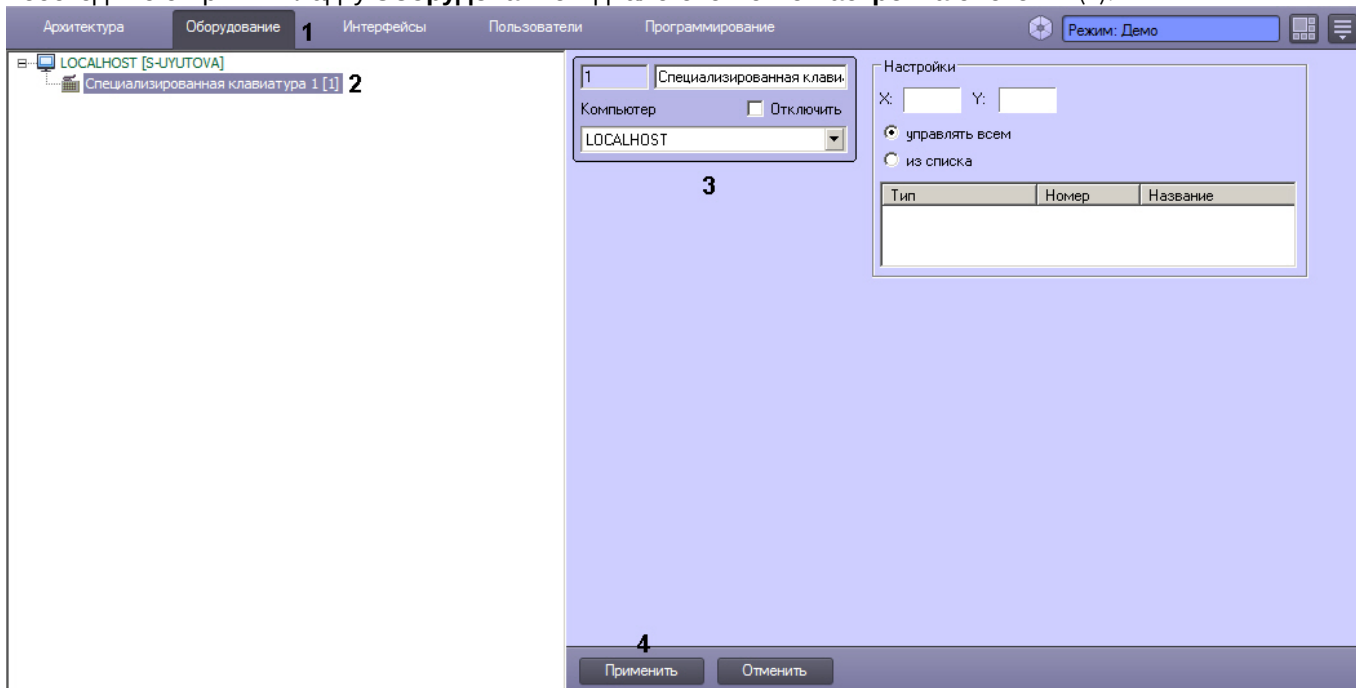
Подключение и настройка модели *PROMAG KB-950A* осуществляется по аналогии с *PROMAG KB-840*. Настройка *PROMAG KB-840* описана в документации к версии программного комплекса *Интеллект* 4.7.4, *PROMAG KB-840* – в документации к версии *Интеллект* 4.9.8. См. [Репозиторий документации ITV](#).

#### **Использование специализированной клавиатуры**

#### 23.3.9.1 Настройка объекта Специализированная клавиатура в ПК Интеллект

Создание и настройка системного объекта **Специализированная клавиатура** в ПК *Интеллект* производится в следующей последовательности:

1. Необходимо открыть вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).



2. На базе объекта **Компьютер** создать системный объект **Специализированная клавиатура** или выбрать имеющийся объект в дереве объектов на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** ПК *Интеллект* (2).
3. При создании объекта *Специализированная клавиатура* ввести идентификационный номер созданного объекта, ввести его название и выбрать системный объект **Компьютер**, который будет родительским по отношению к созданному объекту **Специализированная клавиатура** (3).
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Дальнейшая настройка описана в разделе [Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура](#).

**Примечание.**

Инструкцию по настройке снятых с поддержки клавиатур PROMAG см. в документации к версии программного комплекса *Интеллект* 4.9.8: [Настройка и подключение устройства Специализированная клавиатура](#).

### 23.3.9.2 Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура

При использовании устройства *Специализированная клавиатура* необходимо каждому нажатию определенной клавиши поставить в соответствие запуск той или иной функции в ПК *Интеллект*.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. **Создать и настроить объект Специализированная клавиатура.** Данный объект следует создавать на базе того компьютера, к которому подключена клавиатура: например, если клавиатура подключена к УРММ, то объект создается на базе компьютера УРММ.
2. Задать значение "1" параметру реестра ProcessAll, который подробно описан в [Справочнике ключей реестра](#). Данный ключ задается на том компьютере, к которому подключена клавиатура: например, если клавиатура подключена к УРММ, то ключ задается на УРММ, при этом на Сервере ключ создавать не обязательно.
3. Если использование специализированной клавиатуры требуется на УРММ, запустить УРММ от имени администратора Windows.

**Примечание.**

Для того чтобы исключить запуск от имени администратора, следует задавать ключ ProcessAll на УРММ в разделе реестра Компьютер\HKEY\_CURRENT\_USER\Software\ITV\Intellect\Keyb\ProcessAll=1

4. В результате при нажатии клавиши на клавиатуре в ПК *Интеллект* будут поступать события вида:  
Event : KEYB|1|NEW\_KEY\_PRESSED|slave\_id<A-BELYAEV>,fraction<43>,owner<A-BELYAEV>,module<keyb.run>,date<01-02-19>,guid\_pk<{CEF89AAD-FB25-E911-ACF1-A0F3C1007840}>,  
>,core\_global<1>,wparam<55>,time<11:30:56>  
где wparam<55> – идентификатор нажатой клавиши.
5. Эти идентификаторы можно использовать в скриптах или макрокомандах для связи клавиш и действий (см. [Создание и использование макрокоманд](#) и [Руководство по программированию \(JScript\)](#)).

## 23.3.10 Настройка объекта Служба перезагрузки системы

### 23.3.10.1 Общие сведения о модуле Служба перезагрузки системы

Служба перезагрузки системы предназначена для контроля работоспособности модулей программного комплекса *Интеллект* и их перезагрузки при отсутствии отклика по истечении заданного интервала времени. Имеется возможность использовать как программный, так и аппаратный контроль работоспособности.

**Внимание!**

В службе перезагрузки системы отображаются только те модули ПК *Интеллект*, процессы которых созданы непосредственно под процессом Slave.exe, который, в свою очередь, запускается под процессом Intellect.exe.

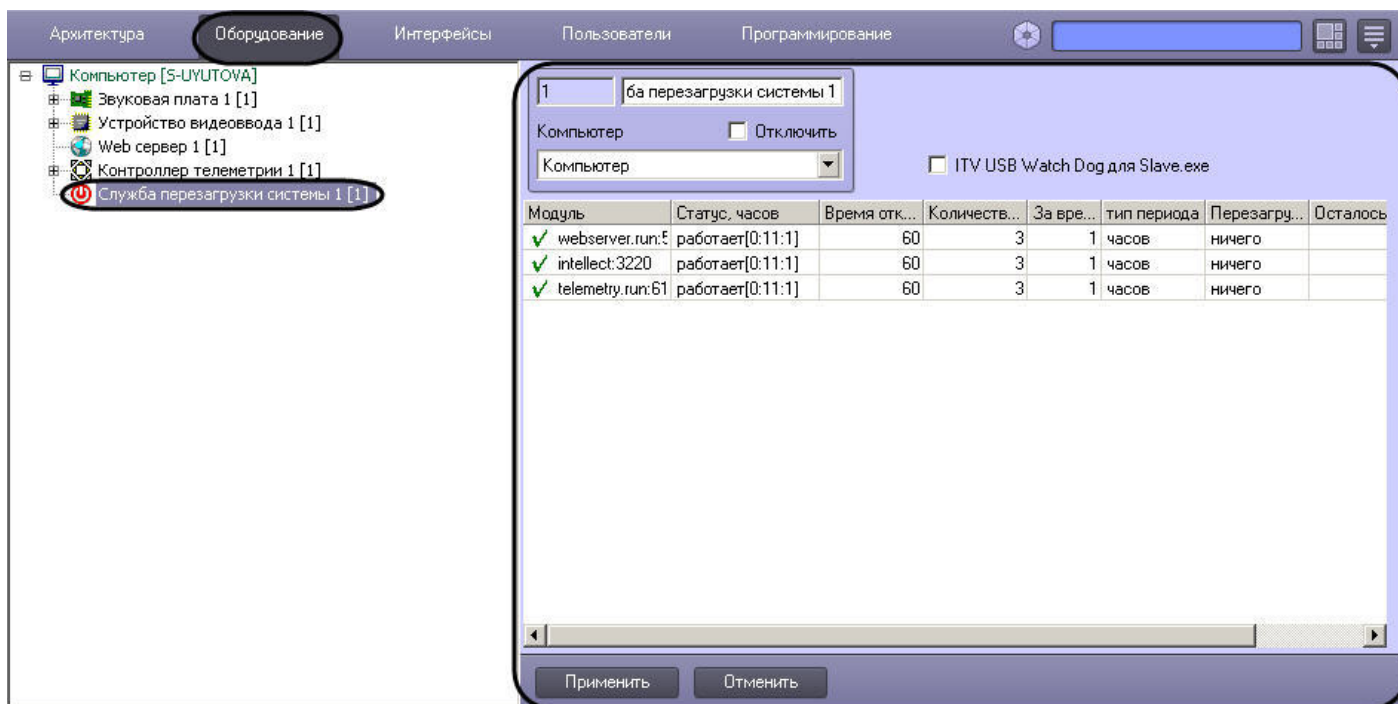
**Примечание.**

Для контроля работоспособности [модуля RTSP Сервер](#) необходимо использовать специальную утилиту и скрипт – см. [Утилита openRTSP.exe для проверки работоспособности RTSP-сервера](#)

Служба перезагрузки системы позволяет выполнять следующие действия при отсутствии отклика от модуля:

1. Перезагрузка компьютера (аппаратный контроль работоспособности, требует подключения дополнительных устройств). В данном случае при отсутствии активности процесса Slave.exe будет произведена перезагрузка компьютера.
2. Перезагрузка модуля. В данном случае при отсутствии отклика от модуля будет перезапущен только модуль, не отвечающий на запросы.
3. Перезагрузка ядра. В данном случае при отсутствии отклика от модуля будет перезапущено ядро *Интеллект*.

Настройка службы перезагрузки системы осуществляется на панели настроек объекта **Служба перезагрузки системы**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

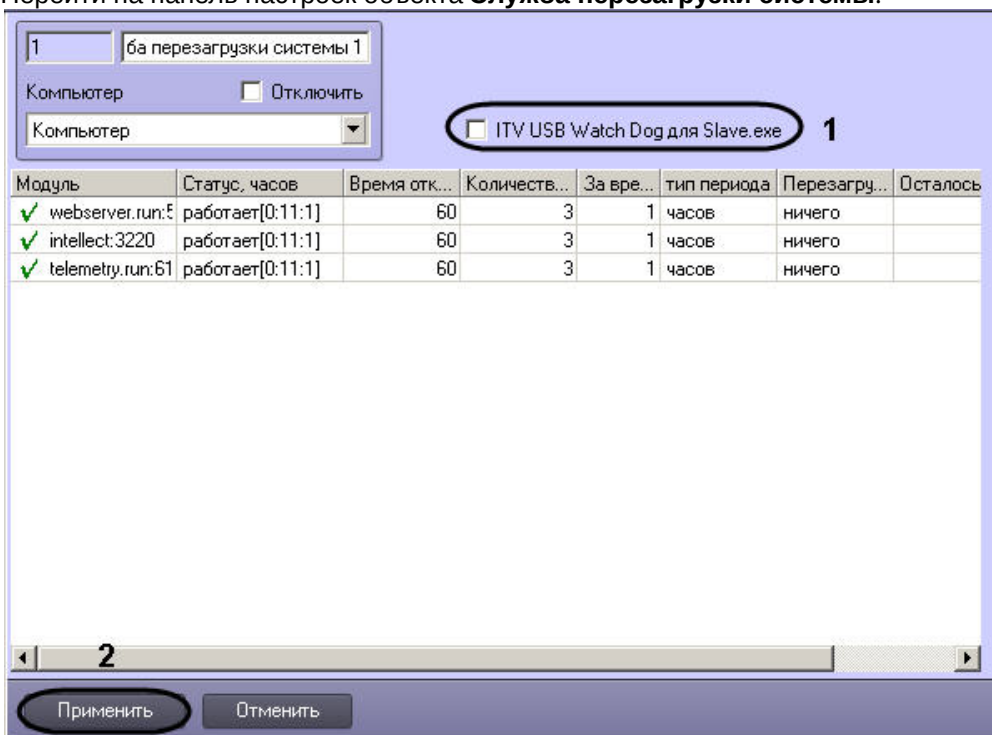


### 23.3.10.2 Активация аппаратного контроля работоспособности

Активация системы аппаратного контроля работоспособности требует дополнительного подключения кабеля ITV USB WatchDog (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Подключение аппаратного контроля работоспособности Серверов USB Watchdog](#)).

Активация аппаратного контроля работоспособности производится следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Служба перезагрузки системы**.



2. Установить флажок **ITV USB Watch Dog для Slave.exe** (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

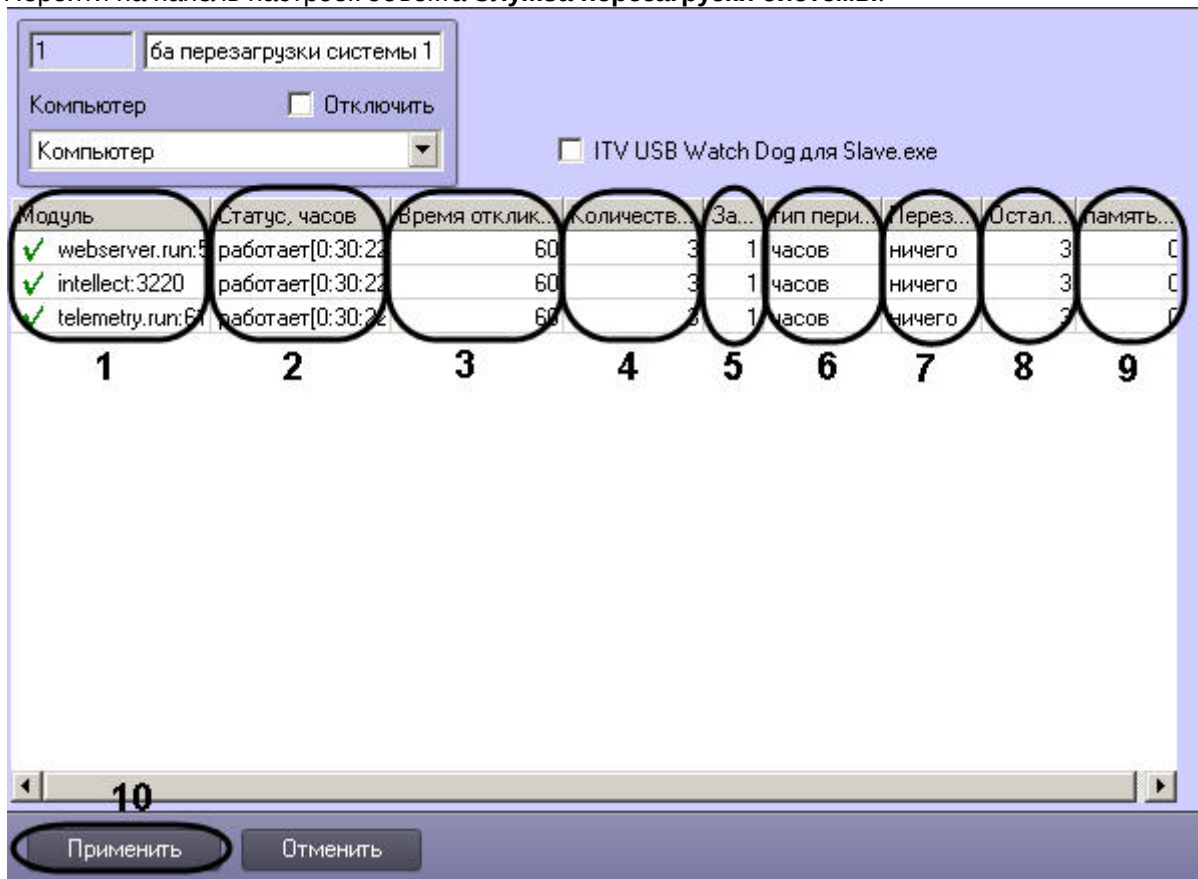
Активация аппаратного контроля работоспособности завершена.

### 23.3.10.3 Настройка программного контроля работоспособности

Программный контроль работоспособности позволяет при отсутствии отклика от модуля производить перезапуск данного модуля либо перезапуск ядра *Интеллект*.

Настройка программного контроля работоспособности осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Служба перезагрузки системы**.



2. Список запущенных на данном компьютере модулей автоматически отображается в столбце **Модуль** (1).

**Примечание.**

Модули, состояние которых определяется как **Работает**, обозначаются значком ✓. Модули, состояние которых определяется как **Не отвечает** (красное поле) или **Выгружен**, обозначаются значком !.

3. Текущее состояние модулей автоматически отображается в столбце **Статус** (2). В квадратных скобках отображается время работы модуля с момента последней перезагрузки в формате ЧЧ:ММ:СС.
4. Ввести в поле **Время отклика, сек.** период времени в секундах, в течение которого будет ожидать отклик от модуля (3).

**Примечание.**

При отсутствии отклика от модуля по истечении интервала времени ожидания система может быть перезагружена.

5. Ввести в поле **Количество перезагрузок** максимальное количество перезагрузок (модуля или ядра *Интеллект*), которое может быть выполнено за заданный период времени (4).
6. В случае, если требуется изменить значение периода времени, за который может быть выполнено максимальное количество перезагрузок, необходимо ввести в поле **За время** новое числовое значение и/или выбрать из раскрывающегося списка **Тип периода** требуемую единицу измерения периода (5-6).
7. Из раскрывающегося списка **Перезагружать** выбрать требуемый способ перезагрузки (7):

- a. Выбрать способ **модуль**, если требуется перезагружать модуль при отсутствии отклика.
- b. Выбрать способ **ядро**, если требуется перезагружать ядро *Интеллект* при отсутствии отклика от модуля.

**Примечание.**

В случае, если не требуется производить перезагрузку при отсутствии отклика от модуля, необходимо выбрать значение ничего.

8. Оставшееся количество перезагрузок за текущий период времени автоматически отображается в столбце **Осталось перезагрузок** (8).

**Примечание.**

Если за текущий период времени количество выполненных перезагрузок превысит максимальное, модуль переходит в состояние **Выгружен**.

**Примечание.**

Счетчик оставшихся перезагрузок может быть сброшен в следующих случаях:

1. Если истек период времени, за который может быть выполнено максимальное число перезагрузок, а количество выполненных перезагрузок не превысило максимальное, то счетчик сбрасывается при новой перезагрузке.
2. Если истек период времени, за который может быть выполнено максимальное число перезагрузок, и максимальное количество перезагрузок выполнено, то модуль перезагружается и счетчик сбрасывается.

- 9. В поле **память (Mb)** ввести значение порога памяти, потребляемой модулем, по превышении которого требуется перезапуск (9)
- 10. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (10).

Настройка программного контроля работоспособности завершена.

#### 23.3.10.4 Получение информации о потреблении памяти для процессов

Если в системе создан объект **Служба перезагрузки системы**, то в файл лога `slave.log`, соответствующий объекту **Компьютер**, на базе которого данный объект создан, раз в минуту заносится информация о потреблении памяти процессами, запускаемыми ПК *Интеллект*. Такие сообщения имеют следующий вид:

```
!WARNING <<<process information>>> name="video.run", committed memory is 83001344 bytes (79MB, 81056KB). DELTA is 22687744 bytes (21MB, 22156KB).
```

Значение DELTA равно разнице между текущим и предыдущим значениями потребления памяти данным процессом.

#### 23.3.11 Настройка долговременного архива

##### 23.3.11.1 Назначение и реализация долговременного архивирования в программном комплексе Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* позволяет создавать резервные копии видео- и аудиозаписей, записанных синхронно. Для создания резервных копий мультимедиа архива в программном комплексе *Интеллект* предусмотрены программные модули *Долговременный архив* и *Долговременный звуковой архив*. При использовании функции резервного копирования программного комплекса *Интеллект* происходит копирование видеозаписей и записанных синхронно с ними аудиозаписей из основного архива Сервера на другие носители.

В качестве носителей для записи Долговременного архива можно использовать любые диски, определяющиеся в операционной системе, в том числе локальные, сетевые, LTO и т.п.



При использовании программного модуля *Долговременный архив* происходит копирование видеоархива с указанных видеокамер, входящих в цифровую систему видеонаблюдения. При использовании программного модуля *Долговременный звуковой архив* происходит копирование аудиоархива с указанных микрофонов, входящих в цифровую систему видеонаблюдения. Копирование файлов архива происходит на любой из подключенных дисков по кольцу, так же как при записи основного архива (см. раздел [Общие сведения о записи видеосигналов в архив](#)).

Программный модуль *Долговременный архив* поддерживает следующие функциональные возможности:

1. Запись видеоархива на локальные и сетевые диски, а также на USB накопители.
2. Изменение степени прореживания видеосигнала, поступающего с видеокамер видеонаблюдения, при записи видеоархива в *Долговременный архив*.
3. Изменение скорости передачи данных по локальной сети.
4. Установка периодичности резервного копирования видеоархива.
5. Циклическая запись данных на подключенные носители.
6. Просмотр видеоархива из архива модуля *Долговременный архив* посредством Монитора видеонаблюдения.

**Примечание.**

Для записи аудиоархива синхронно с видеоархивом необходимо настроить объект **Долговременный звуковой архив** (см. раздел [Настройка модуля Долговременный звуковой архив](#)).

При использовании функции резервного копирования на носителях, указанных при настройке соответствующих объектов, создается папка VIDEO для записи в нее мультимедиа архива.

Управление модулями резервного копирования осуществляется двумя способами:

1. Ручное управление посредством специализированных интерфейсных объектов.
2. Автоматическое управление посредством средств внутреннего программирования программного комплекса *Интеллект* – макрокоманд и скриптов.

**Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива**  
[Архивирование видеозаписей в Долговременный архив](#)

[Смотреть видео](#)

### 23.3.11.2 Настройка модуля Долговременный архив

Программный модуль *Долговременный архив* предназначен для создания резервных копий видеоархива с Сервера. При использовании программного модуля *Долговременный архив* происходит копирование видеоархива с указанных видеокамер, входящих в цифровую систему видеонаблюдения, на указанный носитель.

**Примечание.**

Удаленное рабочее место администратора (УРМА), на котором установлен *Долговременный архив*, должно иметь данные по архиву серверов, чтобы видеоархив с указанных видеокамер копировался равномерно. Для этого раз в 30 секунд УРМ получает с сервера данные по индексам архива. После перезагрузки системы, обмен данными прекращается до запуска *Долговременного архива*.

Настройка программного модуля *Долговременный архив* осуществляется посредством системного объекта **Долговременный архив**. При создании объекта **Долговременный архив** автоматически создается объект **Долговременный звуковой архив** с тем же идентификатором.

#### 23.3.11.2.1 Порядок настройки объекта Долговременный архив

Настройка объекта **Долговременный архив** производится следующим образом:



1. Создать объект **Долговременный архив** на базе системного объекта **Компьютер** (см. [Создание объекта Долговременный архив](#)).
2. Выбрать и настроить видеореамеры для копирования видеоархива в *Долговременный архив* (см. [Выбор и настройка видеореамеров для модуля Долговременный архив](#) или [Комплексный выбор видеореамеров для модуля Долговременный архив](#)).
3. Задать параметры передачи в *Долговременный архив* видеоархива по локальной сети (см. [Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети](#)).
4. Выбрать диски для хранения архива модуля *Долговременный архив* (см. [Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив](#)).
5. Настроить прореживание видеоархива при копировании в *Долговременный архив* (см. [Настройка прореживания видеоархива](#)).
6. Настроить расписание копирования видеоархива в *Долговременный архив* (см. [Настройка расписания копирования видеоархива](#)).

**Примечание.**

Для корректного применения настроек объекта **Долговременный архив** рекомендуется перезапустить ПК *Интеллект* после выполнения вышеуказанных действий.

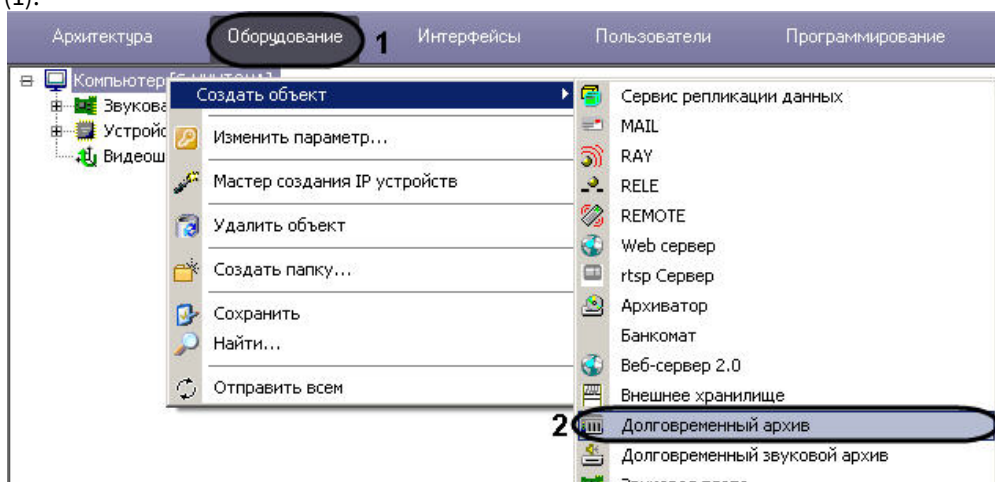
7. Настроить интерфейсный объект **Панель долговременного архива** (см. [Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива](#)).

[Смотреть видео](#)

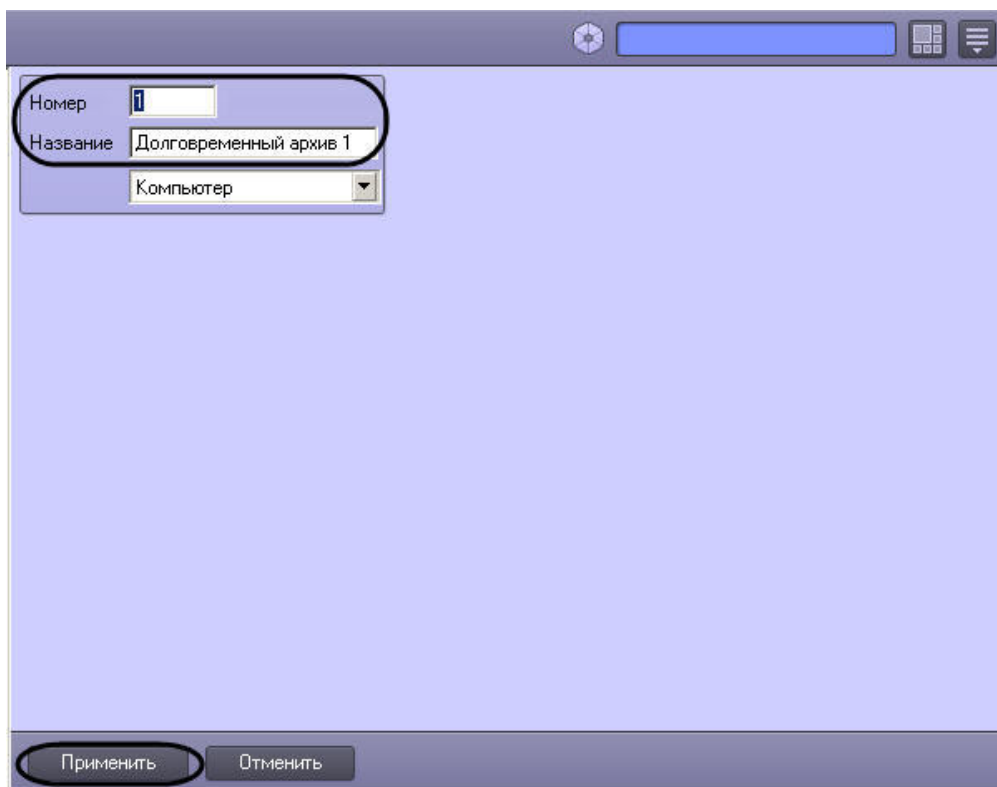
### 23.3.11.2.2 Создание объекта Долговременный архив

Чтобы создать объект **Долговременный архив**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект -> Долговременный архив** (2).
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Долговременный архив**, после чего нажать кнопку **Применить**.



**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Долговременный архив**. Также в дереве объектов будет автоматически создан объект **Долговременный звуковой архив**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Компьютер** и **Долговременный архив**.

Создание объекта **Долговременный архив** завершено.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.11.2.3 Выбор и настройка видеокамер для модуля Долговременный архив

Выбирать и настраивать видеокамеры для копирования видеоархива в *Долговременный архив* можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Долговременный архив**.
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

**Примечание.**

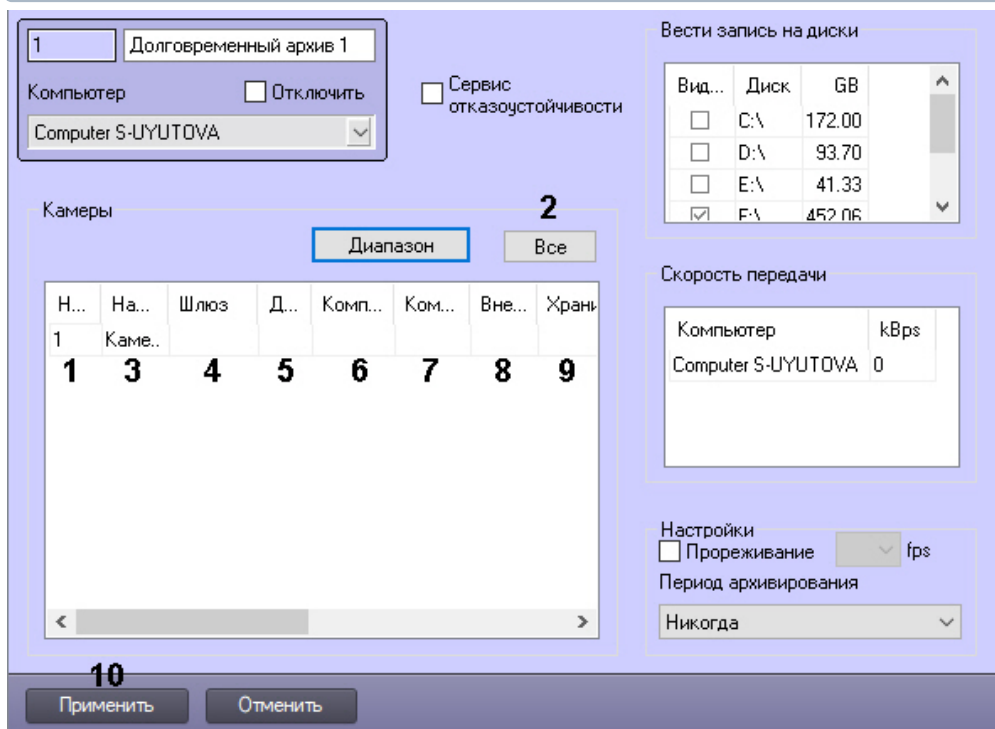
Порядок комплексного выбора видеокамер для копирования видеоархива в **Долговременный архив** описан в разделе [Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив](#).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Долговременный архив** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.
2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** группы **Камеры** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).

**Примечание.**

Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).



3. В результате выполнения операции в столбце **Название** группы **Камеры** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. В случае, если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется получать от объекта Видеошлюз, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (4).
5. В случае, если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется передавать из другого объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (5).
6. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (6). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).
7. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии (7). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия** (6).

**Примечание.**

Рекомпрессия видеосигнала производится на стороне Долговременного архива.

8. Из раскрывающегося списка **Внешнее хранилище** выбрать название объекта, соответствующего внешнему хранилищу IP-устройства, из которого следует осуществлять импорт видеозаписей в Долговременный архив (8). Подробнее о данной функциональной возможности см. [Настройка импорта из внешних хранилищ](#).
9. В поле **Хранить не более (часов)** ввести период времени в часах, по истечении которого необходимо удалить записи по соответствующей камере из Долговременного архива (9). Параметр следует задавать по тем же правилам, что и для основного архива – см. [Настройка глубины архива по видеокамере](#).
10. Повторить шаги 2-9 для всех требуемых видеокамер.
11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (10).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Долговременный архив** завершен.

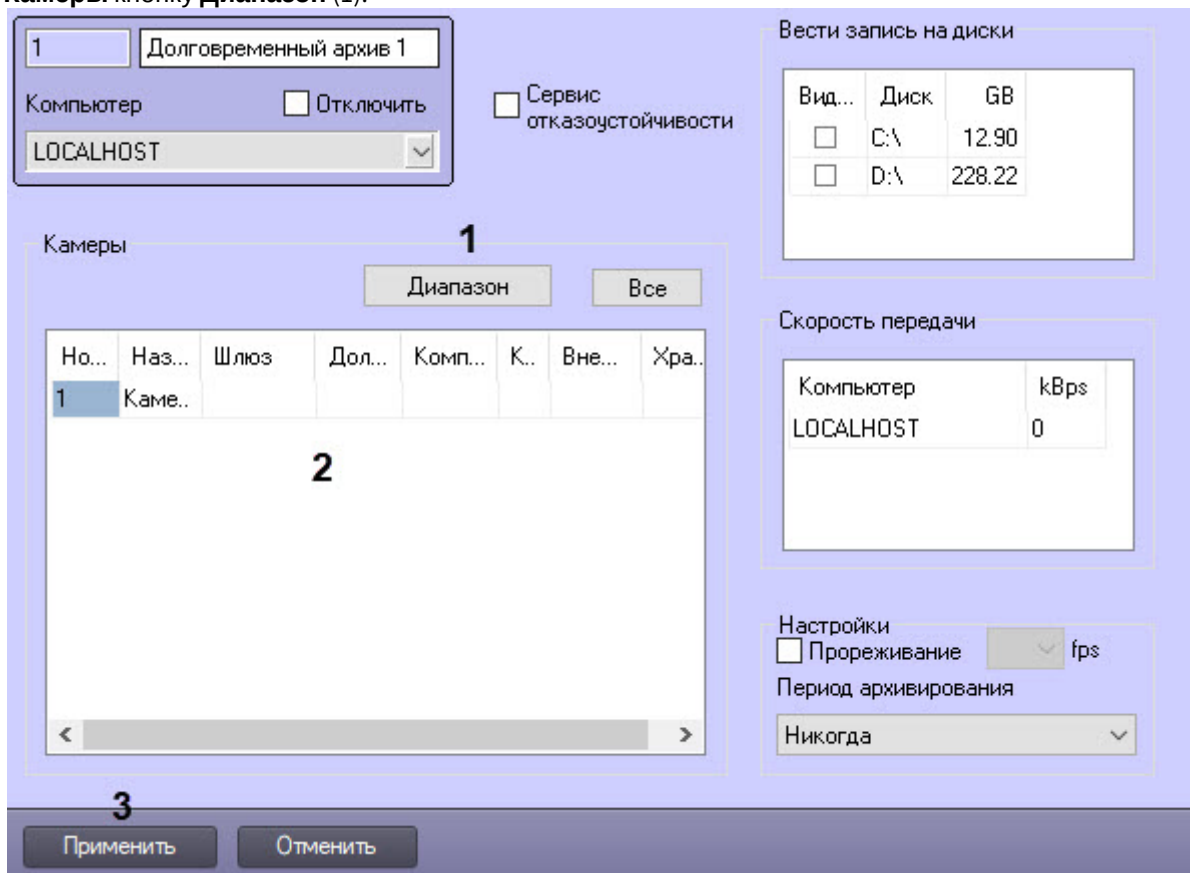
[Смотреть видео](#)

#### 23.3.11.2.4 Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив

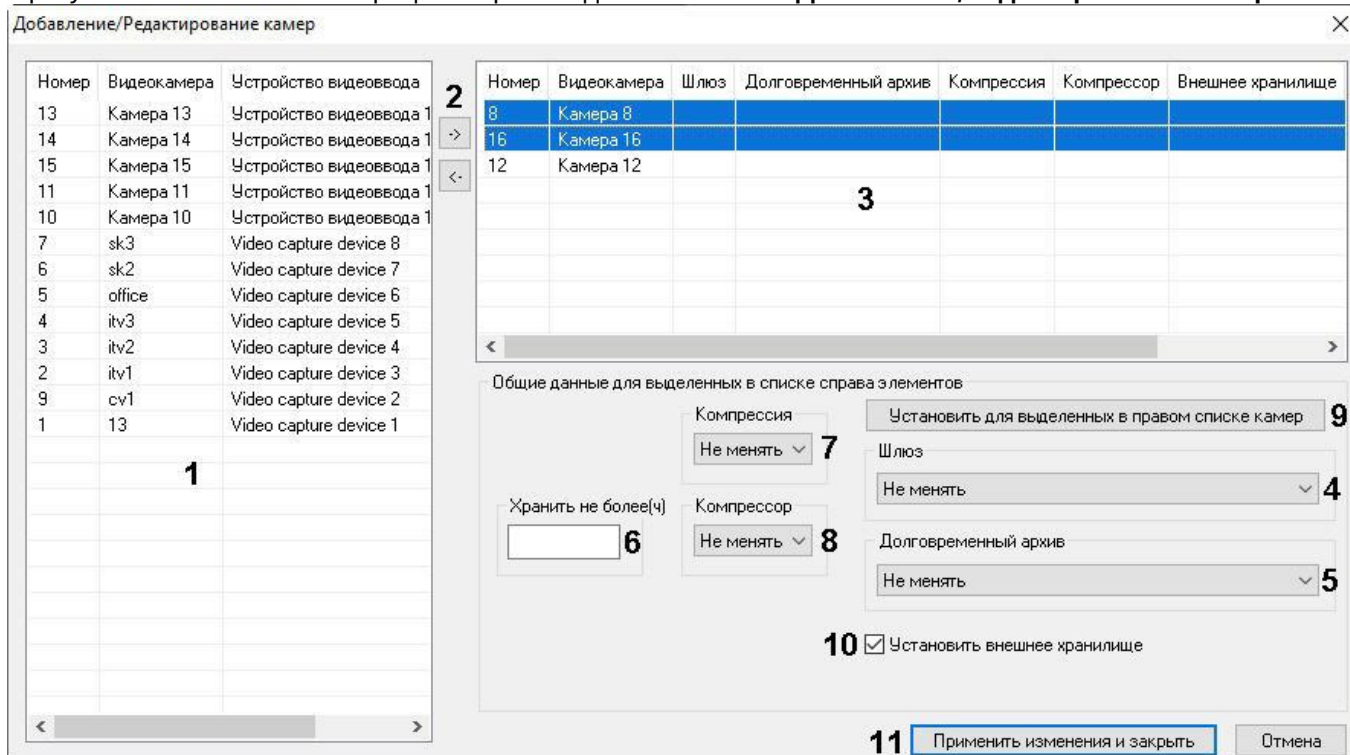
Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для копирования видеоархива в **Долговременный архив**.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**, после чего нажать в группе **Камеры** кнопку **Диапазон** (1).



2. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.




3. Выделить требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (1).

4. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку  (2).

**Примечание.**

Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для копирования видеоархива в *Долговременный архив*.

Кнопка  предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

5. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
6. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

**Внимание!**

Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

7. В случае, если видеоархив с выделенных видеокамер требуется получать от объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (4).

**Примечание.**

Настройки **Шлюз**, **Долговременный архив**, **Установить внешнее хранилище**, **Хранить не более (ч)**, **Компрессия** и **Компрессор** принадлежат группе **Общие данные для выделенных в списке справа элементов**.

8. В случае, если видеоархив с выделенных видеокамер требуется передавать из другого объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (5).

9. В поле **Хранить не более (ч)** ввести период времени в часах, по истечении которого необходимо удалить записи по соответствующей камере из Долговременного архива (6). Параметр следует задавать по тем же правилам, что и для основного архива – см. [Настройка глубины архива по видеокамере](#).
10. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (7). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).
11. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии (8). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия** (7).

**Примечание**

Рекомпрессия видеосигнала производится на стороне Долговременного архива.

12. Поставить флажок **Установить внешнее хранилище**, если необходимо к выбранным камерам применить их внешние хранилища, если они есть (10, подробнее о внешних хранилищах см. [Настройка импорта из внешних хранилищ](#)). В этом случае импорт видеозаписей в Долговременный архив будет осуществляться из соответствующего каждой камере внешнего хранилища.
13. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить для выделенных в правом списке камер** (9).
14. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
15. Повторить шаги 6-9 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
16. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/Редактирование камер** нажать кнопку **Применить изменения и закрыть** (11).
17. Заданные настройки видеокамер будут отображены в таблице **Камеры** на панели настройки объекта **Долговременный архив** (2).
18. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

[Смотреть видео](#)

#### 23.3.11.2.5 Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети

В настройках системного объекта **Долговременный архив** имеется таблица **Скорость передачи**, которая предназначена для ввода ограничения на скорость передачи данных по локальной сети для каждого из Серверов, с которых поступает видео в Долговременный архив.

Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**. В таблице **Скорость передачи** перечислены компьютеры, с которых передается видео в Долговременный архив (1). Список компьютеров

определяется исходя из выбранных видеокамер.

2. В столбце **kBps** для каждого из компьютеров ввести значение в Кбайт/с максимальной скорости передачи видео по локальной сети от данного компьютера (2).
3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** и перезагрузить ПК *Интеллект* (3).

Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети завершено.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.11.2.6 Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив

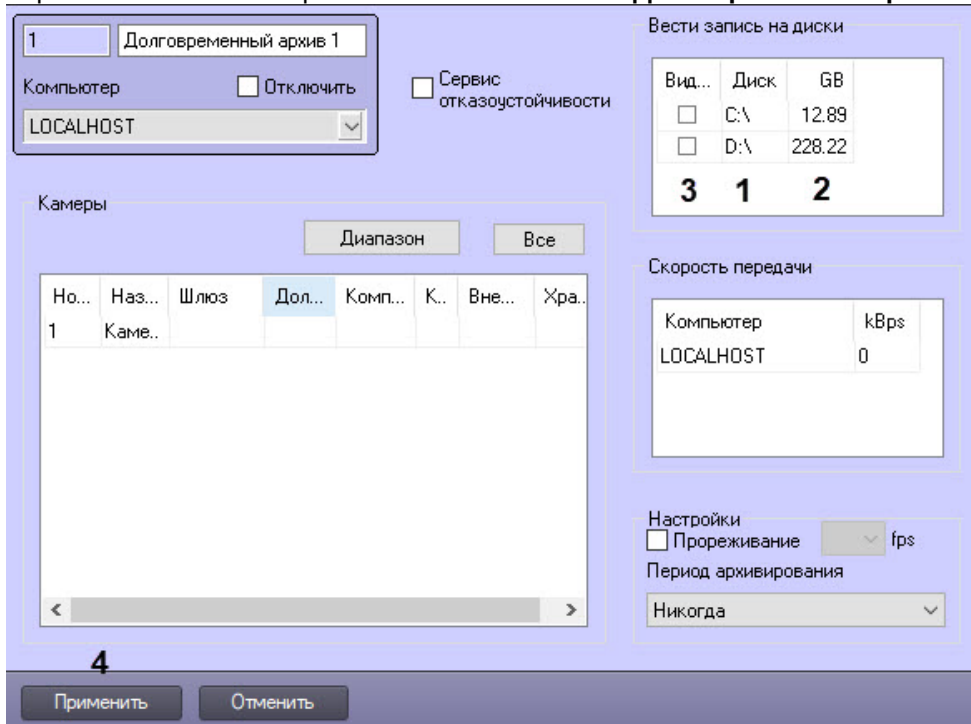
В ПК *Интеллект* резервная запись видеоархива модуля *Долговременный архив* производится на локальные и сетевые диски, а также на подключенные USB накопители. Файлы резервных записей сохраняются на дисках модуля *Долговременный архив* в папке VIDEO.

По умолчанию резервная запись в архив модуля *Долговременный архив* не ведется.

Выбор дисков для хранения архива модуля *Долговременный архив* производится следующим образом:



1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.



2. Названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения архива модуля *Долговременный архив*, приведены в столбце **Диск** таблицы **Вести запись на диски** (1).

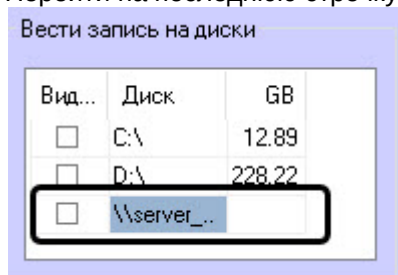
**⚠ Внимание!**

Для ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC необходимо подключать сетевые диски через командную строку с правами Администратора. Способ подключения описан в разделе [Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7](#).

**ℹ Примечание.**

Для того чтобы использовать сетевые диски под резервный архив, в ПК *Интеллект* рекомендуется задавать UNC пути к ним. Особенности работы с сетевыми дисками ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, описаны в разделе [Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис](#).

3. В столбце **GB** приведен размер свободного пространства на дисках в гигабайтах (Гбайт) (2).
4. В столбце **Видео** установить флажки для дисков, выбранных для хранения архива модуля *Долговременный архив* (3).
5. Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:
  - а. Перейти на последнюю строку в списке дисков и нажать клавишу вниз.

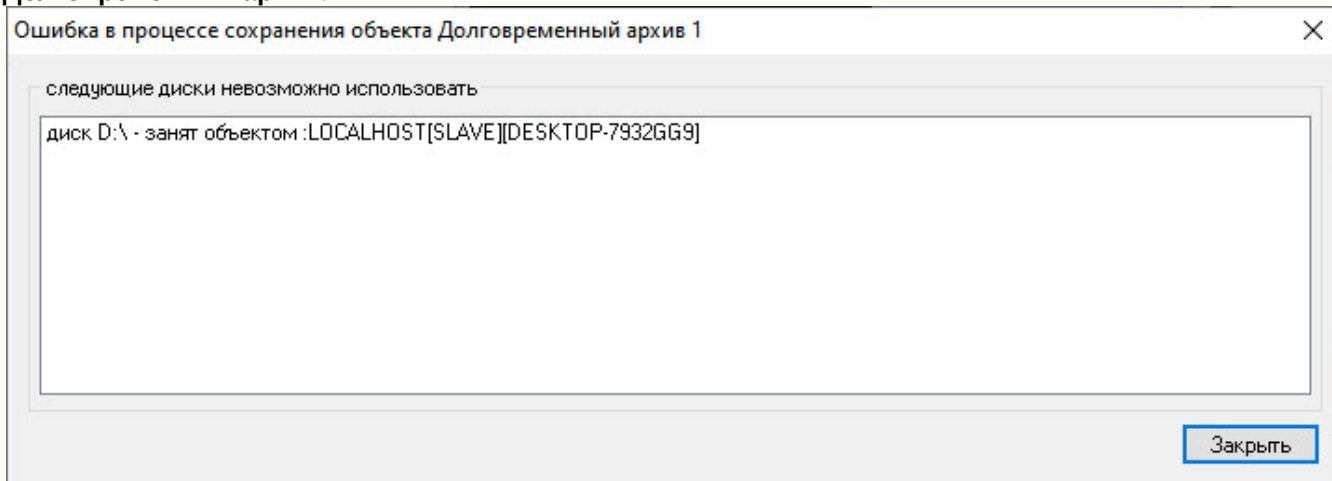


- б. В появившейся строке прописать путь к сетевому диску в столбце **Диск**. UNC путь задается в формате `\\server_name\share_name`, где `server_name` – это имя файлового сервера, а `share_name` – это сетевое имя общей папки.
- с. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.

6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

**⚠ Внимание!**

Для хранения долговременного архива следует выбирать диски, не используемые для хранения видеоархива с видеокамер (выбираются в панели настроек объекта **Компьютер**). В противном случае после сохранения внесенных изменений появится окно **Ошибка в процессе сохранения объекта Долговременный архив**.



Выбор дисков для хранения архива модуля *Долговременный архив* завершен.

**ⓘ Примечание.**

В том случае, если ни один диск для хранения видеозаписей не выбран, запись видеосигналов в архив модуля *Долговременный архив* производиться не будет.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.11.2.7 Настройка прореживания видеоархива

Видеосигналы, передаваемые в резервный архив модуля *Долговременный архив*, предварительно обрабатываются программным комплексом *Интеллект*: имеется возможность производить прореживание видеосигналов. Прореживание осуществляется Сервером, с которого видеосигнал поступает в Долговременный архив.

**ⓘ Примечание.**

В Долговременном архиве прореживание может осуществляться с помощью таких кодеков, как MJPEG, Motion Wavelet, MPEG, H.264, MxPeg.

При установке скорости прореживания 25 fps, первую минуту видео выдается с меньшей скоростью (~12 fps).

Для кодека MxPeg максимально допустимая скорость прореживания 12 fps.

По умолчанию видеосигнал при резервном копировании с Сервера в архив модуля *Долговременный архив* передается без прореживания кадров.

Настройка прореживания кадров видеоархива при копировании в *Долговременный архив* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.

2. Установить флажок **Прореживание** в группе **Настройки** для включения функции прореживания видеоархива (1).
3. Из раскрывающегося списка **Прореживание** выбрать требуемое значение частоты кадров видеоархива для передачи в *Долговременный архив* (2).

**Примечание.**

Выбранное значение **Прореживание** должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

**Примечание.**

Выбранное значение частоты кадров видеоархива для передачи в *Долговременный архив* является средней величиной. Фактическое значение частоты кадров может отличаться от указанного в раскрывающемся списке **Прореживание**.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Настройка прореживания кадров видеоархива при копировании в *Долговременный архив* завершена.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.11.2.8 Настройка расписания копирования видеоархива

Запуск модуля *Долговременный архив* может осуществляться двумя способами:

1. Автоматически. По расписанию копирования в панели настройки системного объекта **Долговременный архив**.
2. Вручную. С помощью интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива** (см. [Панель Долговременного архива](#)).

Процесс автоматического копирования видеоархива производится, начиная с наиболее поздних по времени записи видеофрагментов. По умолчанию автоматическое копирование видеоархива не настроено.

Настройка расписания копирования видеоархива в *Долговременный архив* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.
2. Из раскрывающегося списка **Период архивирования** выбрать требуемую временную зону (временной период) запуска модуля *Долговременный архив* (1).

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка расписания копирования видеоархива в *Долговременный архив* завершена.

Для запуска процесса резервного архивирования вручную требуется в интерфейсном окне **Панель Долговременного архива** задать дату начала и конца архива и нажать на кнопку **Запустить** (см. [Архивирование видеозаписей в Долговременный архив](#)).

Мониторинг **Расписание**

Дата начала архива 27.06.23 14:23:10

Дата окончания архива 29.06.23 14:23:10

	Статус	Объект	ID	Текущее время	Время окончания	Осталось
<input checked="" type="checkbox"/>	⚠	Камера 1	1		29.06.2023 14:23:10	Все загружено
<input type="checkbox"/>	⚠	Камера 2	2			
<input type="checkbox"/>	⚠	Камера 3	3			

Выделить все

[Смотреть видео](#)

### 23.3.11.2.9 Включение совместной работы Долговременного архива с Сервисом отказоустойчивости

В случае, если Долговременный архив работает совместно с Сервисом отказоустойчивости, необходимо настроить их совместное использование (см. [Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов](#)).

Включение совместной работы данных модулей осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Долговременный архив**.

1 Долговременный архив 1

Компьютер  Отключить LOCALHOST

Сервис отказоустойчивости **1**

Вести запись на диски

Вид...	Диск	GB
<input type="checkbox"/>	C:\	12.88
<input checked="" type="checkbox"/>	D:\	228.22

Скорость передачи

Компьютер	kBps
LOCALHOST	0

Настройки

Прореживание 4 fps

Период архивирования

Никогда

Камеры

Диапазон Все

Но...	Наз...	Шлюз	Дол...	Комп...	К..	Вне...	Хра..
1	Каме..						
2	Каме..						
3	Каме..						

2

2. Установить флажок **Сервис отказоустойчивости** (1). При этом таблица выбора дисков **Вести запись на диски** станет недоступна для редактирования, и при запросе архива с основного сервера передача Долговременного архива будет осуществляться с дисков, указанных на панели настройки объекта **Компьютер**, на базе которого создан объект **Долговременный архив**.
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Включение совместного использования Долговременного архива и Сервиса отказоустойчивости завершено.

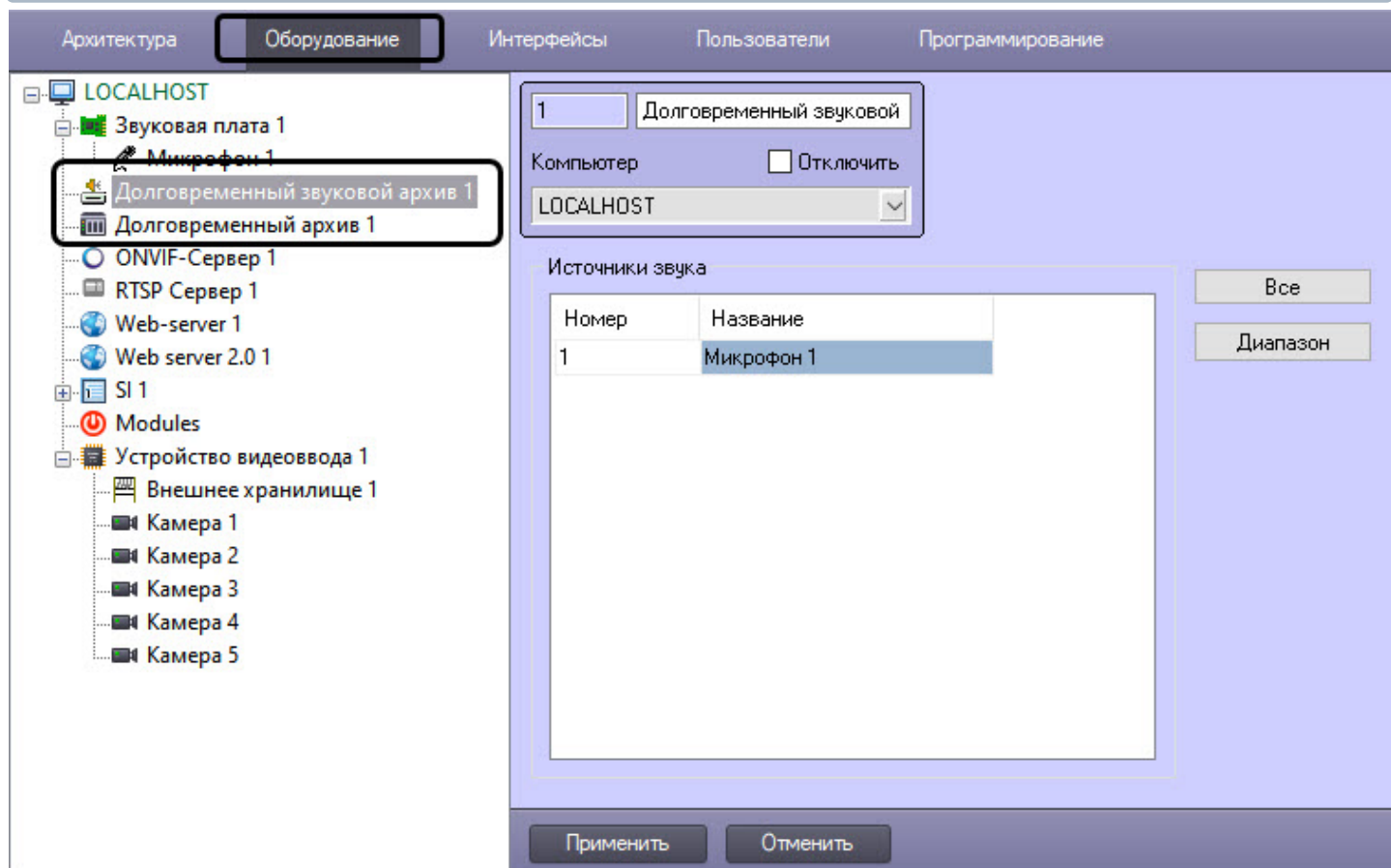
### 23.3.11.3 Настройка модуля Долговременный звуковой архив

Программный модуль *Долговременный звуковой архив* предназначен для создания резервных копий аудиоархива, записанного синхронно с видеоархивом. При использовании программного модуля *Долговременный звуковой архив* происходит копирование аудиоархива, записанного синхронно с видеоархивом с указанных видеокамер, входящих в цифровую систему видеонаблюдения, на носитель, указанный при настройке объекта **Долговременный архив** (см. раздел [Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив](#)). Копирование осуществляется синхронно с копированием видеоархива.

Настройка программного модуля *Долговременный звуковой архив* осуществляется посредством системного объекта **Долговременный звуковой архив**. Объект **Долговременный звуковой архив** автоматически создается при создании объекта **Долговременный архив**.

#### **Примечание.**

При удалении объекта **Долговременный архив** будет автоматически удален объект **Долговременный звуковой архив**.



Настройка модуля *Долговременный звуковой архив* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Долговременный звуковой архив**.

1 Долговременный звуковой

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Источники звука

Номер	Название
1	Микрофон 1

1 2

3

Все

Диапазон

4

Применить Отменить

2. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор микрофона, связанного с камерой, архив с которой будет переноситься в резервный архив (1).
3. Кликнуть в поле **Название** левой кнопкой мыши. Оно будет автоматически заполнено названием выбранного микрофона (2).
4. Повторить настройки 2-3 для всех требуемых микрофонов.

**Примечание.**

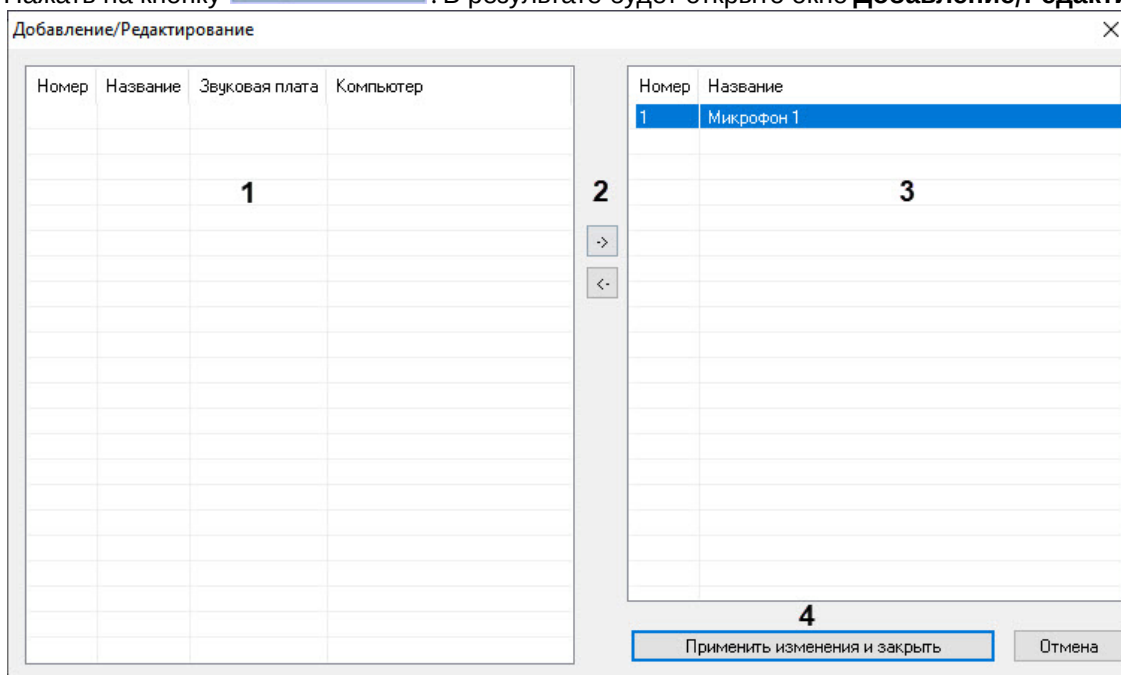
Для добавления в список всех созданных в системе объектов **Микрофон** нажать на кнопку **Все** (3).

5. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Существует возможность комплексного добавления микрофонов в список. Для этого необходимо выполнить следующие действия:



1. Нажать на кнопку Диапазон. В результате будет открыто окно **Добавление/Редактирование**.



2. В списке слева выделить левой кнопкой мыши требуемые объекты **Микрофон**, при необходимости пользуясь клавишами Shift и Ctrl на клавиатуре для выделения нескольких объектов сразу.
3. Нажать на кнопку -> для перемещения выделенных объектов в список справа.

**Примечание.**

Для перемещения объектов из списка справа назад в список слева необходимо выделить микрофоны в данном списке и воспользоваться кнопкой <- .

4. Нажать на кнопку **Применить изменения и закрыть**. Добавленные в список справа микрофоны будут добавлены в список на панели настройки объекта **Долговременный звуковой архив**.

Настройка модуля *Долговременный звуковой архив* завершена.

[Смотреть видео](#)

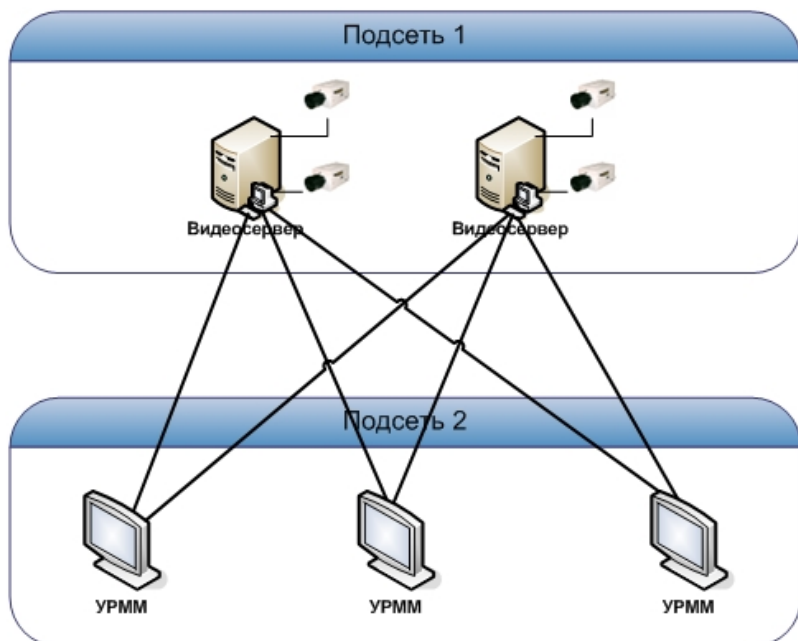
## 23.3.12 Настройка модуля Видеошлюз

### 23.3.12.1 Общие сведения о модуле Видеошлюз

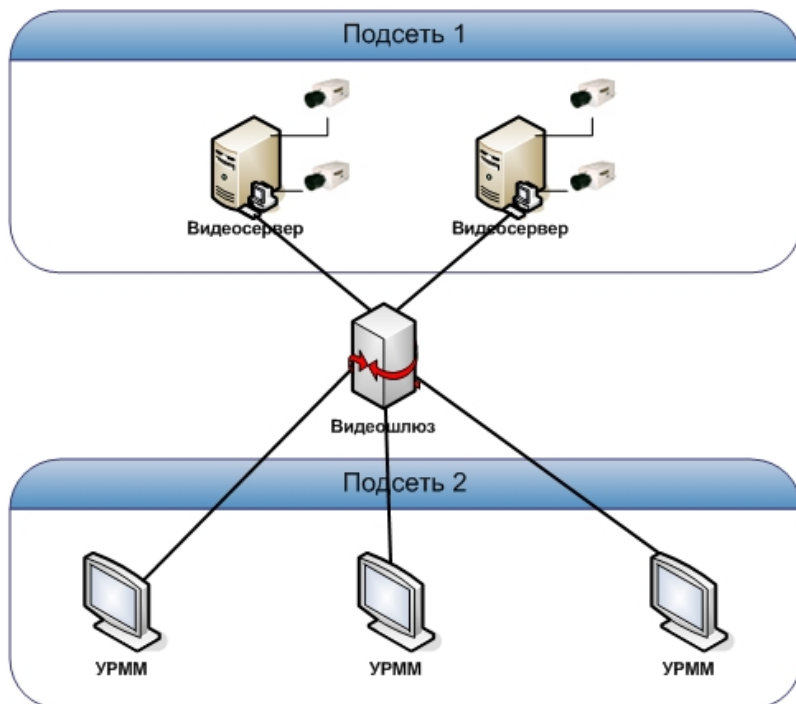
Видеошлюз используется в крупных распределенных системах видеонаблюдения и предназначен для маршрутизации видеосигналов между Серверами и Клиентами, расположенными в различных подсетях. Как правило, Серверы и Клиенты выделяют в различные подсети по следующим причинам:

1. Технические ограничения, приводящие к тому, что Серверы подключаются по каналам связи с малой пропускной способностью, а Клиенты – с высокой. Например, Серверы размещены на протяженной территории, а Клиенты находятся в пределах одного помещения – пункта центрального наблюдения.
2. Требования безопасности. Например, для предотвращения несанкционированного доступа к функциям администрирования разделяют подсети, в которых находятся Серверы, и подсети, в которых находятся Клиенты. При настройке взаимодействия подсистем через видеошлюз Клиенты не имеют доступа к функциям администрирования Серверов в другой подсети, но получают с Серверов видеосигналы.

Примеры построения системы видеонаблюдения напрямую и через видеошлюз схематично изображены на рисунке.



А. напрямую



Б. через видеошлюз

**⚠ Внимание!**

Передача видеосигналов модулям вертикальных решений на базе ПК *Интеллект* не осуществляется через Видеошлюз. Данные модули всегда получают видеосигнал и другие данные от Сервера напрямую.

**⚠ Внимание!**

Передача звука на УРМ через Видеошлюз при использовании разных подсетей не предусмотрена.

### 23.3.12.2 Порядок настройки объекта Видеошлюз

Настройка объекта **Видеошлюз** производится следующим образом:

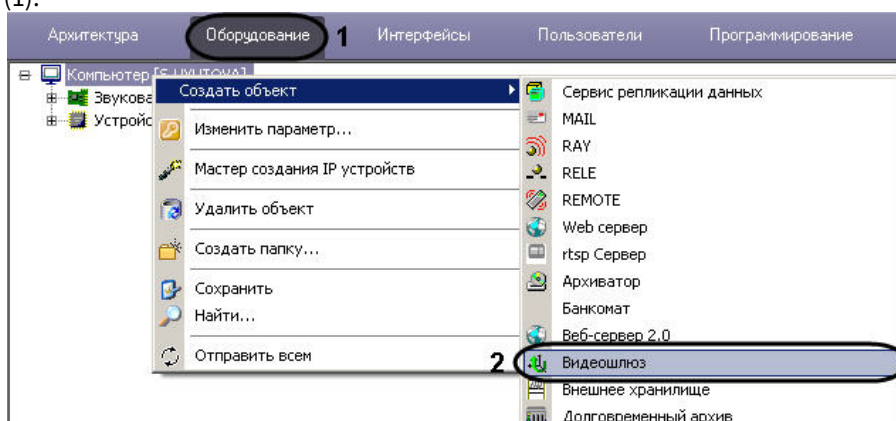
1. Создать объект **Видеошлюз** на базе системного объекта **Компьютер** (см. [Создание объекта Видеошлюз](#)).
2. Выбрать и настроить видеорекамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз (см. [Выбор и настройка видеорекамер для модуля Видеошлюз](#) или [Комплексный выбор видеорекамер для модуля Видеошлюз](#)).
3. При необходимости выбрать диски для хранения архива модуля Видеошлюз (см. [Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз](#)).
4. Настроить запись в архив модуля Видеошлюз (см. [Настройка записи в архив Видеошлюза](#)).

[Смотреть видео](#)

### 23.3.12.3 Создание объекта Видеошлюз

Чтобы создать объект **Видеошлюз**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Кликнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** → **Видеошлюз** (2).

3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Видеошлюз**, после чего нажать кнопку **Применить**.

**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Видеошлюз**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Компьютер** и **Видеошлюз**.

Создание объекта **Видеошлюз** завершено.

[Смотреть видео](#)

#### 23.3.12.4 Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз

Выбирать и настраивать видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Видеошлюз**.
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

**Примечание.**

Порядок комплексного выбора видеокамер для передачи видеосигналов через Видеошлюз описан в разделе [Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз](#).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Видеошлюз** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Видеошлюз**.

2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).

1

Видеошлюз 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Настройки записи в архив

Постоянная запись

Активные камеры

Вид... Диск GB

C:\ 20.91

D:\ 107.35

2

Все Диапазон

Но...	Название	Поток ...	Ком...	Компрессор	fps	Крит...	Шлюз	Долговрем...	Хранить не...
4	Камера 4		1						
5	Камера 5								
6	Камера 6								

1 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Применить Отменить

**Примечание.**

Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).

3. В результате выполнения операции в столбце **Название** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. Из раскрывающегося списка **Поток для архива** выбрать видеопоток с Сервера, который необходимо использовать для записи архива видеошлюза (4). По умолчанию записывается поток **Архив**, который Сервер использует для постоянной записи (см. также [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).
5. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (5). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

**Примечание.**

В случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

6. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии (6). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия** (5). Если задан уровень компрессии, но не выбран **Компрессор**, то используется компрессор Motion Wavelet.

**Примечание.**

Рекомпрессия осуществляется на стороне Сервера.

7. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи через Видеошлюз, ввести в поле в столбце **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала (7).

**Примечание**

Заданное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.  
Заданное значение fps не должно быть меньше 0.01, что соответствует передаче одного кадра в 100 секунд.

**Примечание**

Для корректного прореживания видеопотока, сжатого с использованием кодека H.264 или MPEG4, значение fps должно быть равно частоте опорных кадров, выставленной в настройках устройства (IP-видеокамеры) или ПК *Интеллект* (см. раздел [Установка частоты опорных кадров](#)).

8. В случае, если требуется контролировать передачу видеосигналов по локальной сети с Сервера на Видеошлюз, ввести в поле в столбце **Критический темп** минимально допустимое значение частоты поступления кадров видеосигнала на Видеошлюз (8).

**Примечание.**

Заданное значение **Критический темп** не должно быть больше частоты кадров передаваемого на Видеошлюз видеосигнала.  
Задание критического темпа на Видеошлюзе необходимо сочетать с настройкой системного объекта **Окно тревожных сообщений** (см. раздел [Настройка Окна тревожных сообщений](#)). В этом случае при падении частоты поступления кадров видеосигнала ниже установленного значения на экран Видеошлюза будет выводиться Окно тревожных сообщений с сообщением **Упал темп ввода на шлюзе**.

9. В случае, если видеосигнал с выбранной видеокамеры требуется получать из другого объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** выбрать название этого объекта (9).  
10. В случае, если требуется передавать видеоархив для выбранной видеокамеры из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка в столбце **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (10).

**Внимание!**

Выбранное значение должно совпадать с тем, которое указано при настройке видеокамер для отображения на Мониторе видеонаблюдения для данной Камеры (см. [Выбор и настройка видеокамер](#)).

11. В поле **Хранить не более (часов)** ввести период времени в часах, по истечении которого необходимо удалить записи по соответствующей камере из Видеошлюза (11). Параметр следует задавать по тем же правилам, что и для основного архива – см. [Настройка глубины архива по видеокамере](#).  
12. Повторить шаги 2-11 для всех требуемых видеокамер.  
13. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Видеошлюз** завершен.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.12.5 Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз

Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для передачи видеосигналов через **Видеошлюз**.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Видеошлюз**, после чего нажать кнопку **Диапазон** (1).

1

2

3

Но...	Название	Поток ...	Ком...	Компрессор	fps	Крит...	Шлюз	Долговрем...	Хранить не...
4	Камера 4		1						
5	Камера 5								
6	Камера 6								

2. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

1

2

3

4

5

6

7

8

9


10

11

Номер	Видеокамера	Устройство видеоввода
1	13	Video capture device 1
10	Камера 10	Устройство видеоввода 1
11	Камера 11	Устройство видеоввода 1
12	Камера 12	Устройство видеоввода 1
13	Камера 13	Устройство видеоввода 1
7	sk3	Video capture device 8
8	Камера 8	Устройство видеоввода 9

Номер	Видеокамера	fps	Компрессия	Компрессор	Шлюз	Долговременный архив	Поток для архив
4	itv3						
3	itv2						
2	itv1						
6	sk2						
5	office						
9	cv1						


3. Выделить кликом мышью с зажатой клавишей Ctrl требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (1).

4. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку  (2).

#### Примечание

Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для передачи видеосигналов через **Видеошлюз**.



Кнопка  предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

5. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
6. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров, кликая по ним мышью с зажатой клавишей Ctrl.

**⚠ Внимание!**

Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

**i Примечание**

Возможность редактировать параметр **Критический темп** с помощью диалогового окна **Добавление/Редактирование камер** не предоставляется.

7. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи через **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (4). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия). Выбор пустой строки означает, что будет применяться изначальный уровень компрессии, **Не менять** – уровень компрессии устройства.

**i Примечание**

В случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

Настройки **Компрессия, fps, Шлюз, Долговременный архив** принадлежат группе **Общие данные для выделенных в списке справа элементов**.

8. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи через **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала (5). Выбор пустой строки означает, что будет применяться изначальная частота кадров, **Не менять** – частота кадров, с которой передаёт видеосигнал устройство.

**i Примечание**

Заданное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

9. В случае, если видеосигнал с выделенных видеокамер требуется получать из другого объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (6).
10. В случае, если видеосигнал с выделенных видеокамер требуется передавать из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (7).
11. Если необходимо ограничить время хранения архива Видеошлюза, ввести максимальное количество часов хранения в поле **Хранить не более (ч)** (9). Параметр следует задавать по тем же правилам, что и для основного архива – см. [Настройка глубины архива по видеокамере](#).
12. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии (10). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия** (4). Если задан уровень компрессии, но не выбран **Компрессор**, то используется компрессор Motion Wavelet. При выборе пустой строки будет использован изначальный алгоритм, **Не менять** – алгоритм, который используется для записи на устройстве.
13. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить** для выделенных в правом списке камер (8).

14. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
15. Повторить шаги 6-11 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
16. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/Редактирование камер** нажать кнопку **Применить** изменения и закрыть (11).
17. Заданные настройки видеокамер будут отображены на панели настройки объекта **Видеошлюз** (2).
18. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

[Смотреть видео](#)

### 23.3.12.6 Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз

Для включения архивирования видеосигналов, проходящих через **Видеошлюз**, необходимо выбрать диски для хранения архива.

Выбор дисков для хранения архива модуля **Видеошлюз** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Видеошлюз**.

Настройки записи в архив

Постоянная запись

Активные камеры

Вид...	Диск	GB
<input type="checkbox"/>	C:\	20.91
<input type="checkbox"/>	D:\	107.35
<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>

Но...	Название	Поток ...	Ком...	Компрессор	fps	Крит...	Шлюз	Долговрем...	Хранить не...
4	Камера 4		1						
5	Камера 5								
6	Камера 6								

4

Применить Отменить

2. Названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения архива модуля **Видеошлюз**, приведены в столбце **Диск** (1).

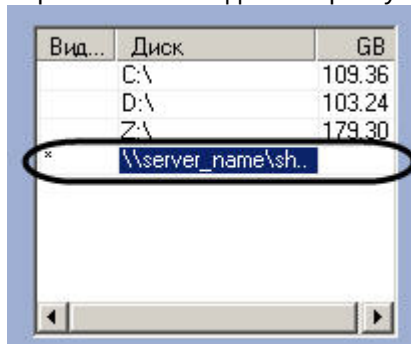
#### **⚠ Внимание!**

Для ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC необходимо подключать сетевые диски через командную строку с правами Администратора. Способ подключения описан в разделе [Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7](#).

#### **ℹ Примечание.**

Для того чтобы использовать сетевые диски под архив, в ПК *Интеллект* рекомендуется задавать UNC пути к ним. Особенности работы с сетевыми дисками ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, описаны в разделе [Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис](#).

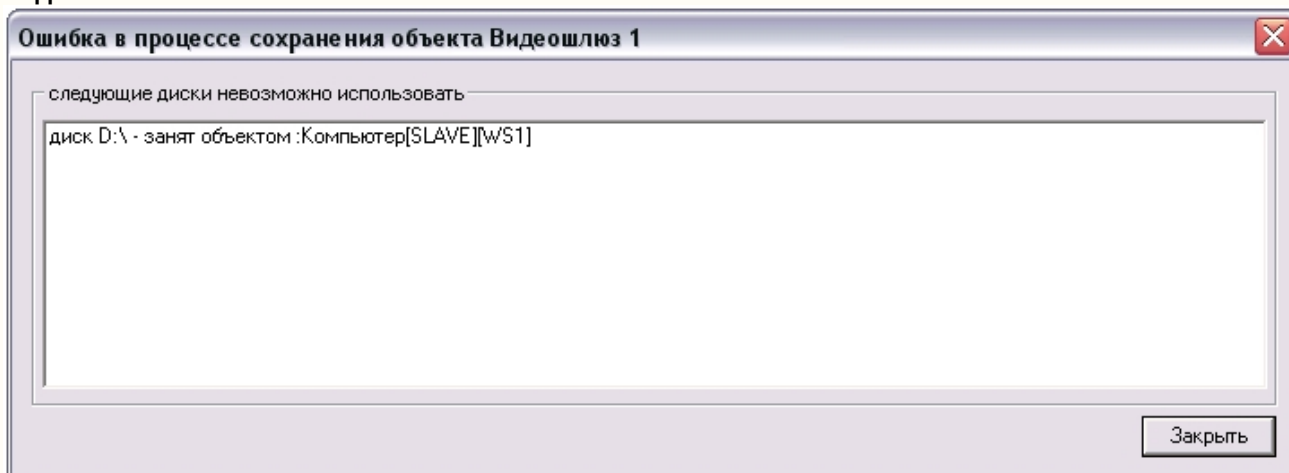
3. В столбце **GB** приведен размер свободного пространства на дисках в гигабайтах (Гбайт) (2).
4. В столбце **Видео** установить флажки для дисков, выбранных для хранения архива модуля **Видеошлюз** (3).
5. Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:
  - a. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу вниз.



- b. Прописать в появившейся строке в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server\_name\share\_name, где server\_name — это имя файлового сервера, а share\_name — это сетевое имя общей папки.
  - c. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

#### ⚠ **Внимание!**

Для хранения архива модуля **Видеошлюз** следует выбирать диски, не используемые для хранения видеоархива с видеокамер (выбираются в панели настроек объекта **Компьютер**). В противном случае после сохранения внесенных изменений появится окно **Ошибка в процессе сохранения объекта Видеошлюз**.



#### ℹ **Примечание.**

В том случае, если ни один диск для хранения видеозаписей не выбран, запись видеосигналов в архив модуля **Видеошлюз** не производится.

Выбор дисков для хранения архива модуля **Видеошлюз** завершен.

- ✓ **Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)**  
Режим воспроизведения архива видеошлюза  
Настройка записи в архив Видеошлюза

[Смотреть видео](#)

### 23.3.12.7 Настройка записи в архив Видеошлюза

По умолчанию, если выбраны диски для записи (см. [Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз](#)), **Видеошлюз** запрашивает с Сервера видеопотоки для всех выбранных видеокамер (см. [Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз](#)) и ведет запись архива по ним, если для них настроена запись на Сервере. Имеется возможность настроить запись архива **Видеошлюза** по всем видеокамерам, добавленным в него, независимо от настройки Сервера, а также запись только по видеокамерам, запрашиваемым с клиентов.

Настройка записи в архив **Видеошлюза** осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Видеошлюз**.

2. Если необходимо вести запись по всем видеокамерам, добавленным в **Видеошлюз**, независимо от того, ведется ли запись в основной архив Сервера, установить флажок **Постоянная запись** (1).
3. Если необходимо вести запись только по видеокамерам, видеопоток с которых запрашивается и отображается на **Мониторе видеонаблюдения**, установить флажок **Активные камеры** (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка записи в архив **Видеошлюза** завершена.

Если не выбран диск для записи, то:

- при поставленном флажке **Постоянная запись** видеопотоки с Сервера будут идти непрерывно, записи при этом не будет;
- при поставленном флажке **Активные камеры** видеопотоки с Сервера будут идти только в том случае, если видео отображается на **Мониторе видеонаблюдения**, записи при этом не будет.

Особенности работы **Видеошлюза** при разных комбинациях флажков настроек записи в архив описаны в таблице:

Постоянная запись	Активные камеры	Выбран диск для записи	Результат: видеопотоки и запись
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут непрерывно, записи в архив Видеошлюза нет

Постоянная запись	Активные камеры	Выбран диск для записи	Результат: видеопотоки и запись
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут только в том случае, если видео отображается на Мониторе видеонаблюдения, записи в архив Видеошлюза нет
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут непрерывно, записи в архив Видеошлюза нет
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут только в том случае, если видео отображается на Мониторе видеонаблюдения, записи в архив Видеошлюза нет
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут непрерывно, запись в архив Видеошлюза аналогично записи в основной архив
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут только в том случае, если видео отображается на Мониторе видеонаблюдения. Запись в архив Видеошлюза аналогично записи в основной архив, но только тогда, когда видео отображается на Мониторе видеонаблюдения
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут непрерывно, запись в архив Видеошлюза идёт непрерывно
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Видеопотоки с Сервера идут только в том случае, если видео отображается на Мониторе видеонаблюдения. Запись в архив Видеошлюза тогда, когда видео отображается на Мониторе видеонаблюдения

#### Примечание

Регулировать запись в архив **Видеошлюза** можно также с помощью команд `START_VIDEO` и `STOP_VIDEO` (см. [GATE](#)).

## 23.3.13 Настройка сервисов оповещений

### 23.3.13.1 Настройка Окна тревожных сообщений

#### На странице:

- [Общее описание и особенности использования объекта Окно тревожных сообщений](#)
- [Создание и настройка объекта Окно тревожных сообщений](#)

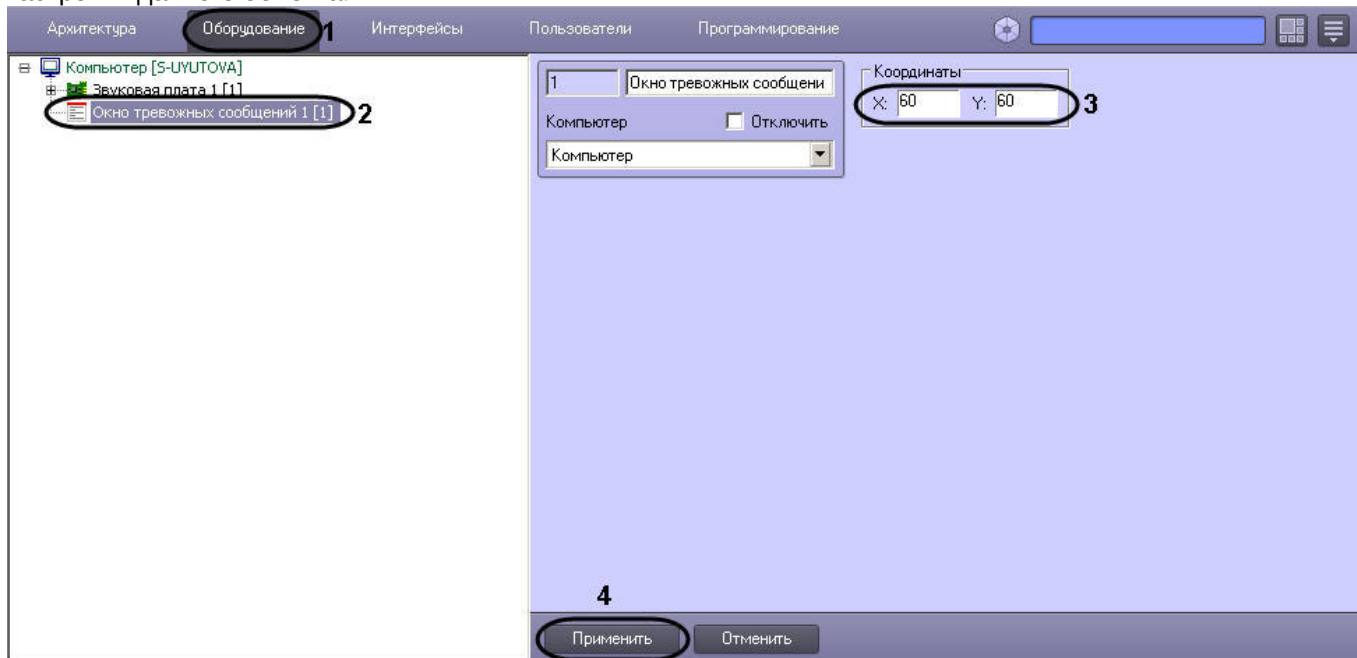
#### 23.3.13.1.1 Общее описание и особенности использования объекта Окно тревожных сообщений

Окно тревожных сообщений предназначено для уведомления Оператора о тревожном событии и выводится на экран компьютера при регистрации тревоги по заданному устройству поверх всех интерфейсных окон, отображаемых на экране монитора.

### 23.3.13.1.2 Создание и настройка объекта Окно тревожных сообщений

Для настройки Окна тревожных сообщений необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Окно тревожных сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



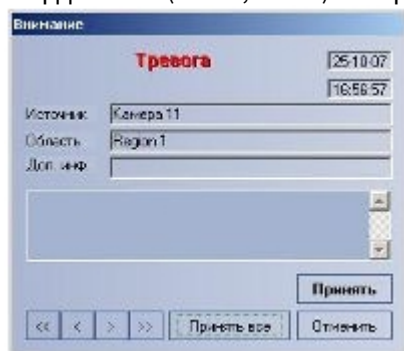
3. Задать значения координат вывода на экран монитора Окна тревожных сообщений – (**X, Y**) в процентах (3).

**Примечание.**

По умолчанию координаты **X** и **Y** равны нулю, поэтому, если координаты оставить неизменными, Окно тревожных сообщений будет выводиться в левом верхнем углу экрана монитора компьютера.

4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Окно тревожных сообщений** (4)

На рисунке ниже показан внешний вид окна тревожных сообщений: по факту тревоги, зарегистрированной по видеокамере 2 в системе видеонаблюдения, будет выводиться окно тревожных сообщений по заданным координатам ( $X = 60$ ,  $Y = 60$ ) поверх всех открытых окон.



**Примечание.**

Для отключения вывода окна тревожных сообщений необходимо активировать флажок **Отключить** в панели идентификации объекта **Окно тревожных сообщений**.

## 23.3.13.2 Настройка Сервиса коротких сообщений (SMS)

### 23.3.13.2.1 Общее описание и особенности использования Сервиса коротких сообщений

Сервис коротких сообщений SMS (Short Message Service) предназначен для отправки на сотовые телефоны SMS-сообщений, содержащих информацию о зарегистрированных ПК *Интеллект* тревожных событиях. Процесс отправки SMS-сообщений инициализируется в ПК *Интеллект* автоматически при регистрации заданных в макрокоманде событий.

Кроме того, возможно выполнение действий над объектами ПК *Интеллект* при получении короткого сообщения. Для этого используются макрокоманды, программы на встроенном в ПК *Интеллект* языке программирования или скрипты на языке программирования JScript. При получении короткого сообщения в ПК *Интеллект* поступает событие RECEIVE от объекта SMS (подробнее см. [Руководство по программированию](#), раздел [SMS](#)).

Отправка SMS-сообщений выполняется посредством использования услуг операторов мобильной связи по протоколу GSM. Для отправки SMS-сообщений используются специальные устройства: GSM-модемы, GSM-адаптеры, сотовые телефоны или устройства с операционной системой Android. Передачу SMS-сообщений на сотовые телефоны обеспечивают операторы мобильной связи.

#### **Примечание.**

При использовании устройства с операционной системой Android входящие сообщения с русскими символами транслитерируются при поступлении в ПК *Интеллект*.

#### **Примечание.**

При использовании Сервиса коротких сообщений (SMS) ПК *Интеллект* необходимо учитывать следующее: как правило, операторы, предоставляющие услуги мобильной связи взимают плату за отставку SMS-сообщений.

Для отправки SMS-сообщений на компьютере должен быть установлен GSM-модем, GSM-адаптер, сотовый телефон или устройство с операционной системой Android, поддерживающие стандарты ETSI GSM 07.07 или ETSI GSM 07.05 (см. также [Мобильное приложение Intellect SMS Sender на базе операционной системы Android. Руководство пользователя](#)).

В настоящее время в ПК *Интеллект* интегрированы следующие модели модемов:

1. 3G-модем Huawei E160, в ОС Windows определяется как HUAWEI Mobile Connect -3G Modem. Для работы с данным устройством требуется запуск программы управления модемом.
2. 3G-модем ZTE MF626, в ОС Windows определяется как ZTE Proprietary HS-USB Modem. Для использования данного устройства необходимо установить программное обеспечение, установка которого запустится автоматически после подключения модема.
3. 3G-модем Huawei E173. Событие RECEIVE поддерживается при использовании ключа реестра ProcessFromSim (см. [Справочник ключей реестра](#)).

#### **Примечание**

Многие сотовые операторы защищают свои USB-модемы от использования в сетях чужих операторов. При использовании защищенного оператором модема для работы **Сервиса коротких сообщений (SMS)** необходимо параллельно ПК *Интеллект* запускать утилиту, входящую в комплект поставки модема. Выполнять какие-либо другие действия с утилитой (подключаться к 3G и пр.) не требуется.

#### **Примечание.**

При использовании приложения для управления модемом время на доставку сообщения занимает 10 секунд.

Порядок создания и отправки короткого сообщения:

1. [Создать и настроить объект Сервис коротких сообщений.](#)



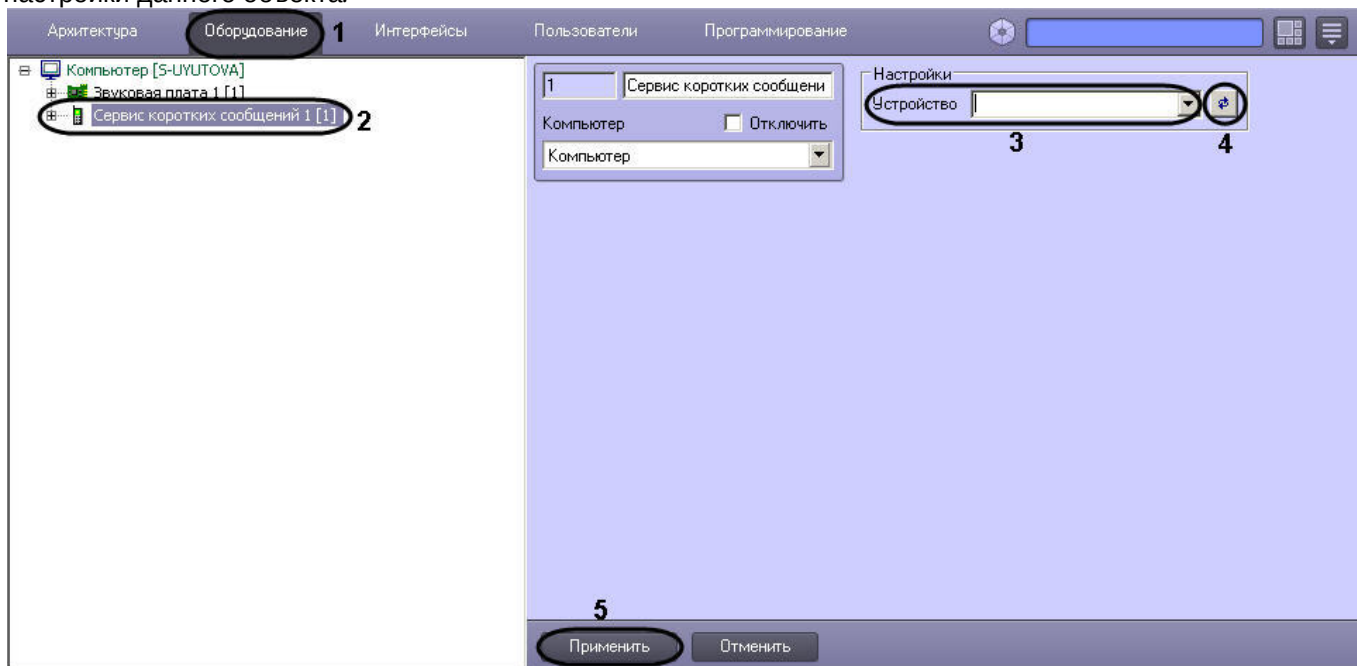
2. Создать и настроить объект **Короткое сообщение**.
3. Создать макрокоманду для отправки короткого сообщения.

✓ Требования к GSM-устройствам

### 23.3.13.2.2 Создание и настройка объекта Сервис коротких сообщений

Для настройки объекта **Сервис коротких сообщений** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис коротких сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



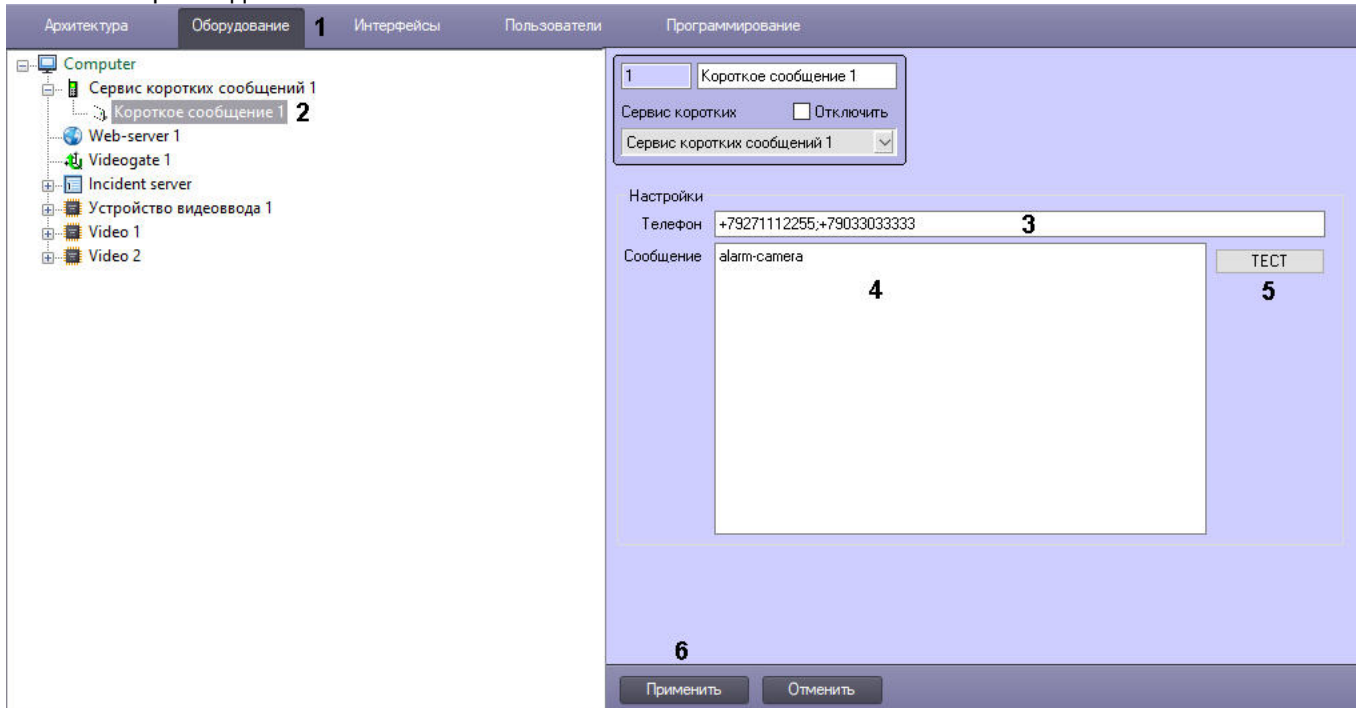
3. Выбрать из раскрывающегося списка **Устройство** GSM-устройство, используемое для отправки SMS-сообщений (3).
4. Нажать кнопку **Обновление** для поиска GSM-устройства, если оно не было обнаружено автоматически (4).
5. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис коротких сообщений** (5).

### 23.3.13.2.3 Создание и настройка SMS-сообщений

Для настройки объекта **Короткое сообщение** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Короткое сообщение** на базе объекта **Сервис коротких сообщений** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится

панель настройки данного объекта.



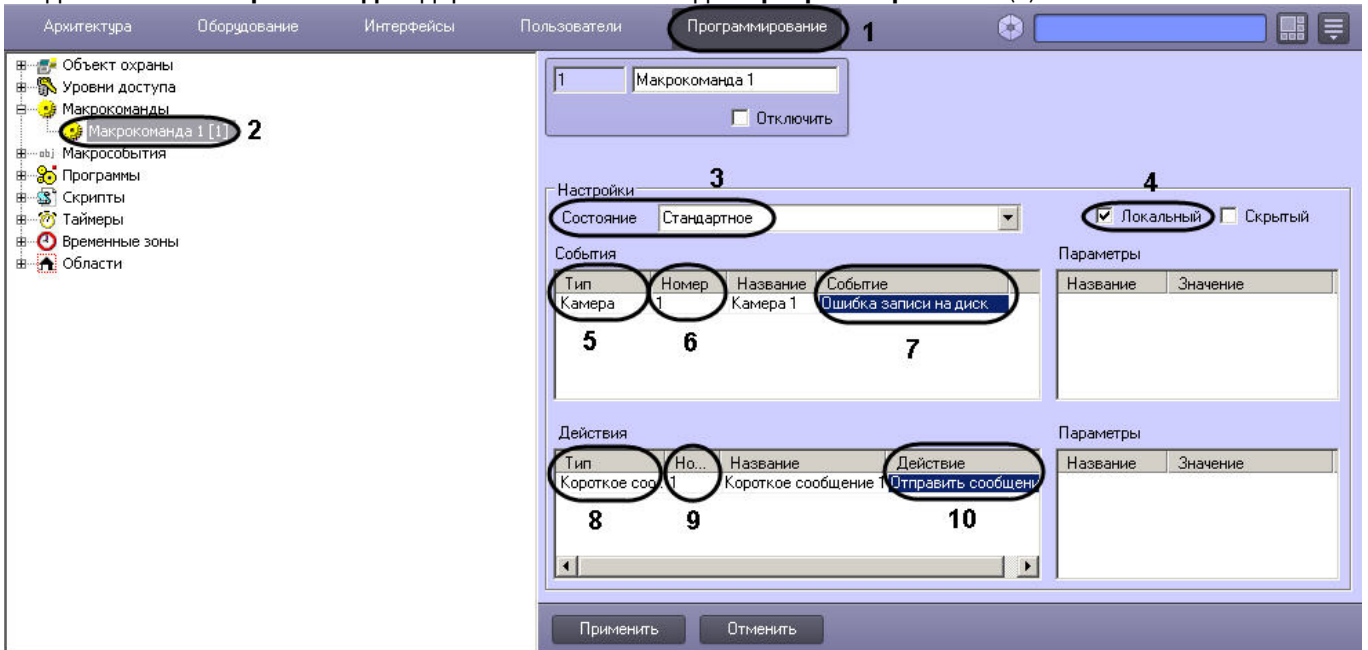
3. Ввести номер телефона в поле **Телефон** в формате: [префикс "+" [код страны] [код оператора/код города] [номер телефона] без пробелов и прочих разделителей (3). Если нужна отправка сообщения на несколько номеров, то ввести номера через разделитель ";" (точка с запятой) без пробелов.
4. Ввести текст сообщения в поле **Сообщение** (4).
5. Если требуется отправить короткое сообщение принудительно, нажать на кнопку **ТЕСТ** (5). Убедиться, что сообщение получено по указанному номеру телефона. В противном случае проверить правильность настройки объектов **Сервис коротких сообщений** и **Короткое сообщение**.
6. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Короткое сообщение** (6).

#### 23.3.13.2.4 Создание и настройка макрокоманды для отправки SMS-сообщения

Отправка сообщения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации заданного события.

Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки короткого сообщения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).

2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2).

3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки SMS-сообщения только с локального компьютера (4).
5. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку SMS-сообщения (5).
6. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку SMS-сообщения (6).
7. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку SMS-сообщения (7).
8. Выбрать объект **Короткое сообщение** из списка в столбце **Тип** (8).
9. Выбрать номер объекта **Короткое сообщение**, которое будет отправлено по команде (9).
10. Выбрать действие **Отправить сообщение** (10).
11. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (11).

## 23.3.13.3 Настройка Сервиса почтовых сообщений (E-mail)

## 23.3.13.3.1 Общее описание и особенности использования Сервиса почтовых сообщений

**Сервис почтовых сообщений** (E-Mail) предназначен для отправки на почтовые ящики (E-mail) удаленных пользователей системы электронных писем, содержащих информацию о зарегистрированных ПК *Интеллект* тревожных событиях. Процесс отправки почтовых сообщений инициализируется в ПК *Интеллект* автоматически при регистрации заданных в макрокоманде событий.

Для отправки почтовых сообщений необходимо, чтобы компьютер был подключен к сети Интернет через локальную сеть или через удаленное подключение по протоколу TCP/IP.

Отправку почтовых сообщений обеспечивает **Служба почтовых сообщений**. Для отправки почтовых сообщений посредством ПК *Интеллект* предварительно необходимо зарегистрировать почтовый ящик в **Службе почтовых сообщений**.

**Примечание.**

При регистрации почтового ящика в Службе почтовых сообщений необходимо учитывать следующее:

1. Сервис отправки почтовых сообщений ПК *Интеллект* не поддерживает использование серверов отправки почтовых сообщений с защищенным подтверждением пароля (SPA).
2. Сервис отправки почтовых сообщений ПК *Интеллект* поддерживает только алгоритмы авторизации на серверах отправки почтовых сообщений: LOGIN, CRAM-MD5, PLAIN.

3. По умолчанию Сервис почтовых сообщений использует шифрование TLS. Если SMTP-сервер не использует TLS, следует установить значение ключа реестра UseTls равным 0 (подробнее о данном ключе см. [Справочник ключей реестра](#)).
4. Для корректной работы Сервиса почтовых сообщений на используемой учетной записи электронной почты должна быть настроена двухфакторная аутентификация.

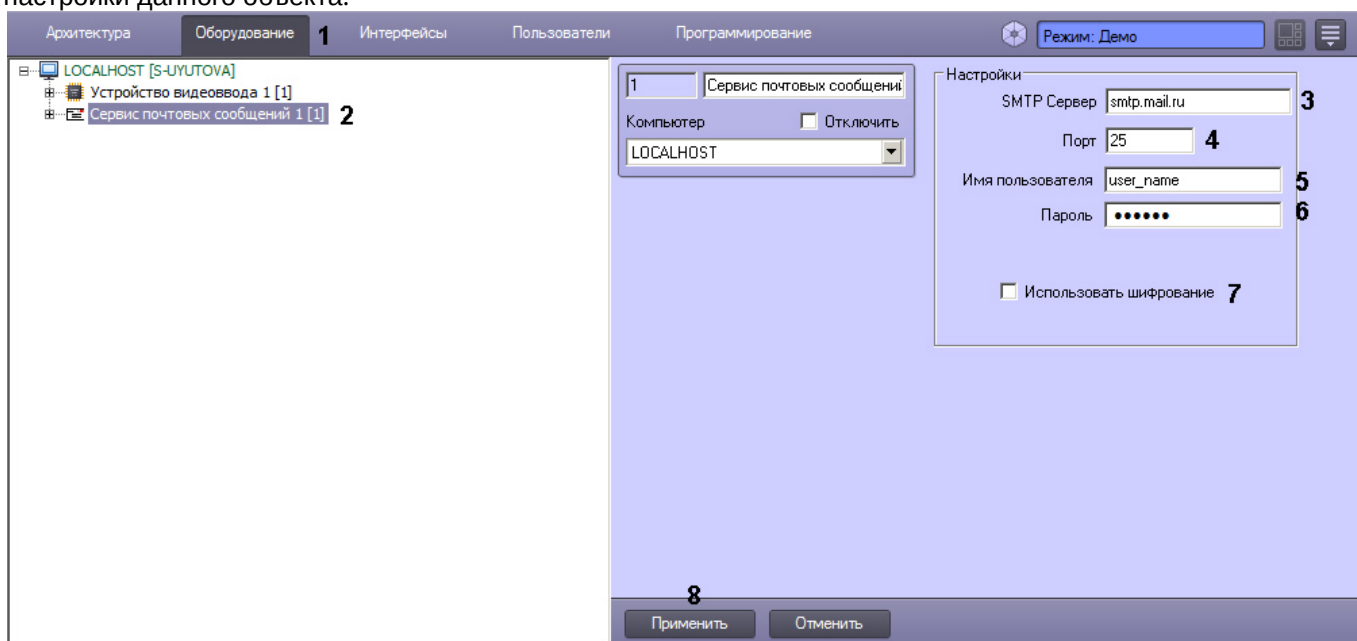
Порядок создания и отправки почтового сообщения:

1. Создать и настроить объект **Сервис почтовых сообщений**.
2. Создать и настроить объект **Почтовое сообщение**.
3. Создать макрокоманду для отправки почтового сообщения.

### 23.3.13.3.2 Создание и настройка объекта Сервис почтовых сообщений

Для настройки объекта **Сервис почтовых сообщений** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы (1)**.
2. Создать объект **Сервис почтовых сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



3. Задать Интернет-адрес (URL) SMTP-сервера отправки почтовых сообщений (3).
4. Задать номер порта отправки почтовых сообщений (4).
5. Указать имя пользователя для авторизации на SMTP-сервере (5).
6. Указать пароль для авторизации на SMTP-сервере (6).
7. Если требуется использовать шифрование TLS, установить соответствующий флажок (7).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис почтовых сообщений** (8).

Настройки основных почтовых серверов приведены в таблице.

	Yandex	Mail.ru	Yahoo!	Outlook	Google
<b>SMTP-сервер</b>	smtp.yandex.ru	smtp.mail.ru	smtp.mail.yahoo.com	smtp-mail.outlook.com	smtp.gmail.com
<b>Порт</b>	587	25	587	587	587
<b>Имя пользователя</b>	username@yandex.ru	username или username@mail.ru	username@yahoo.com	username@outlook.com	username@gmail.com

	Yandex	Mail.ru	Yahoo!	Outlook	Google
<b>Пароль</b>	Пароль от учётной записи либо созданный для ПК <i>Интеллект</i> отдельный пароль приложения (см. справку Яндекса: <a href="https://yandex.ru/support/id/authorization/app-passwords.html">https://yandex.ru/support/id/authorization/app-passwords.html</a> )	Пароль от учётной записи	<ol style="list-style-type: none"> <li>При использовании <b>двухэтапной аутентификации</b>: сгенерированный пароль для двухэтапной аутентификации.</li> <li>Без использования двухэтапной аутентификации: пароль от учётной записи. При этом в настройках почты Yahoo должно быть <b>разрешено использование небезопасных приложений</b>.</li> </ol>	Пароль от учётной записи	<ol style="list-style-type: none"> <li>При использовании <b>двухэтапной аутентификации</b>: сгенерированный 16-значный пароль для двухэтапной аутентификации.</li> <li>Без использования двухэтапной аутентификации: пароль от учётной записи. При этом в настройках почты Gmail должно быть <b>разрешено использование небезопасных приложений</b>.</li> </ol>
<b>Шифрование</b>	Да	Да	Да	Да	Да

**Примечание**

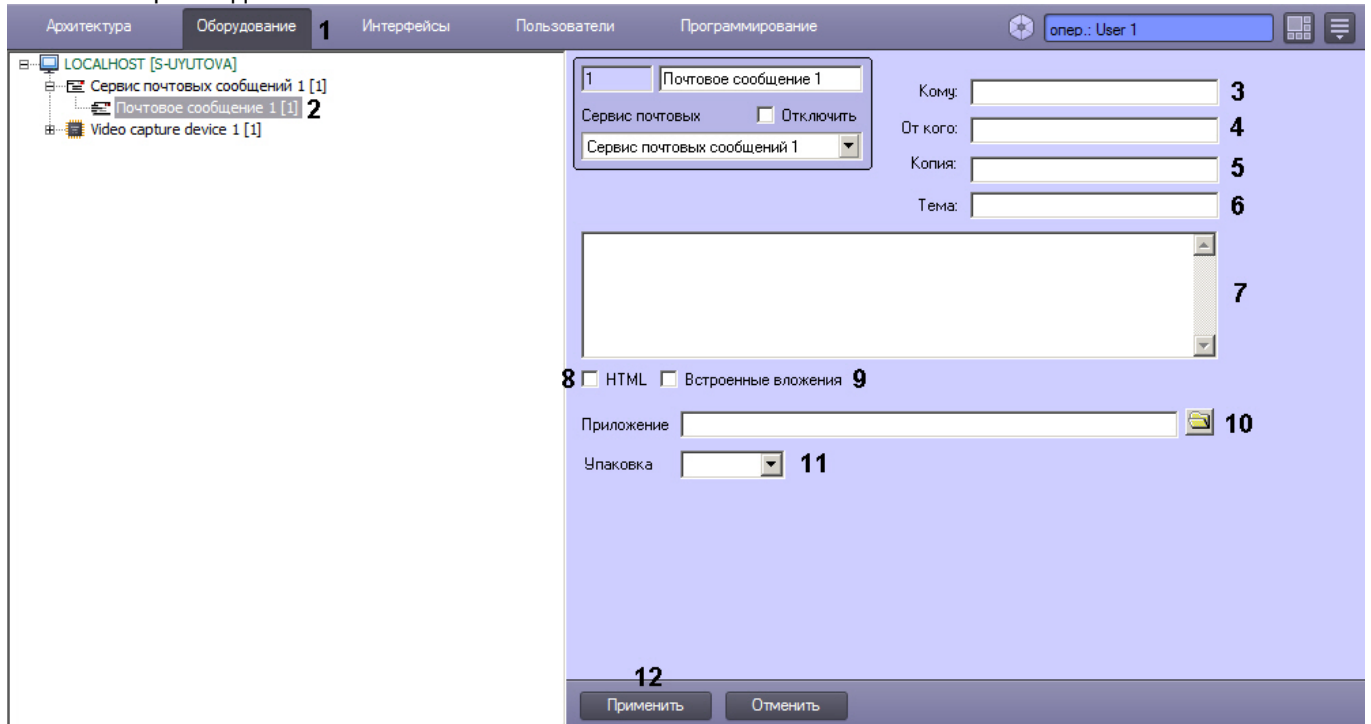
Каждая компания устанавливает ограничение на количество отправляемых сообщений через smtp-протокол. Например, Google имеет ограничение примерно в 100 сообщений в сутки. Можно попробовать увеличить количество отправляемых сообщений с помощью ключа реестра **SendSync** (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#)).

### 23.3.13.3.3 Создание почтовых сообщений

Для настройки объекта **Почтовое сообщение** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Почтовое сообщение** на базе объекта **Сервис почтовых сообщений** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится

панель настройки данного объекта.



3. Ввести адрес электронного ящика адресата (3).
4. Ввести адрес электронного ящика отправителя (4).
5. При необходимости указать адреса дополнительных электронных ящиков, которым будет отправлено данное почтовое сообщение (5).
6. Ввести название темы сообщения (6).
7. Ввести текст сообщения, которое будет отправлено на указанные электронные адреса (7).
8. Если в сообщении есть HTML-теги, которые необходимо применить, установитм флажок **HTML** (8). Если флажок не установлен, а HTML присутствуют в сообщении, теги будут отображаться в сообщении в виде простого текста.
9. Если изображения, выбранные в поле **Приложение** (10), упоминаются в сообщении в формате HTML, можно установить флажок **Встроенные вложения**, чтобы исключить изображения из вложения (9). Возможные варианты использования см. в таблице ниже:

	Флажок <b>HTML</b> установлен	Флажок <b>HTML</b> не установлен
Флажок <b>Встроенные вложения</b> установлен	Изображения показываются в тексте сообщения (если упоминаются) и НЕ прикрепляются к электронному письму	Изображения вообще не отображаются в электронном письме
Флажок <b>Встроенные вложения</b> не установлен	Изображения отображаются в тексте сообщения (если упоминается) И во вложениях	Изображения отображаются только во вложениях

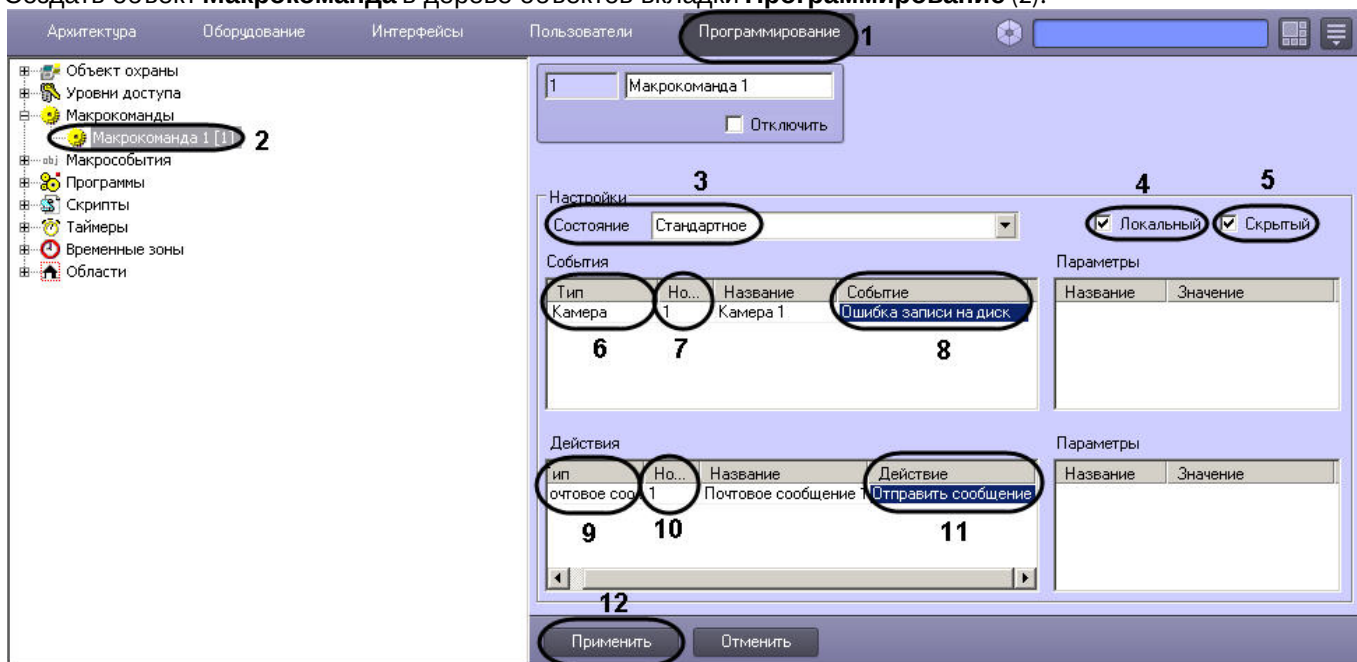
10. Прикрепить при необходимости к тревожному сообщению файл (отчет, аудио, изображение) или несколько файлов (10). Если прикрепляется несколько файлов, их адреса разделяются точкой с запятой.
11. Упаковать в архив прикрепленный файл (11).
12. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Почтовое сообщение** (12).

#### 23.3.13.3.4 Создание и настройка макрокоманды для отправки почтового сообщения

Отправка сообщения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней.

Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки почтового сообщения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).

2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2).

3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки почтового сообщения только с локального компьютера (4).
5. В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (5).
6. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку почтового сообщения (6).
7. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку Почтового сообщения (7).
8. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку Почтового сообщения (8).
9. Выбрать объект **Почтовое сообщение** из списка в столбце **Тип** (9).
10. Выбрать номер объекта **Почтовое сообщение**, которое будет отправлено по команде (10).
11. Выбрать действие **Отправить сообщение** (11).
12. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (12).

## 23.3.13.4 Настройка Сервиса голосовых сообщений (V-dial)

## 23.3.13.4.1 Общее описание и особенности использования Сервиса голосовых сообщений

Сервис голосовых сообщений предназначен для передачи голосовых сообщений по телефонным линиям. Данный сервис осуществляет автоматический дозвон на заданные телефонные номера и воспроизведение звуковых файлов. Возможны следующие варианты дозвона: **до поднятия трубки, до ответа на звонок, до цифрового подтверждения приема сообщения**. Для передачи голосовых сообщений необходимо установить на компьютере голосовой модем (V-Dial).

**Примечание.**

Для корректного определения в ПК *Интеллект* голосового модема требуется создать папку inf в каталоге Интеллект/Modules и скопировать в нее драйверы установленного модема. Данное действие следует выполнить при работе с операционной системой Windows 7 / Server 2012.

Порядок создания и отправки голосового сообщения:

1. Создать и настроить объект **Сервис голосовых сообщений**.
2. Создать и настроить объект **Голосовое сообщение**.
3. Создать макрокоманду для отправки голосового сообщения.

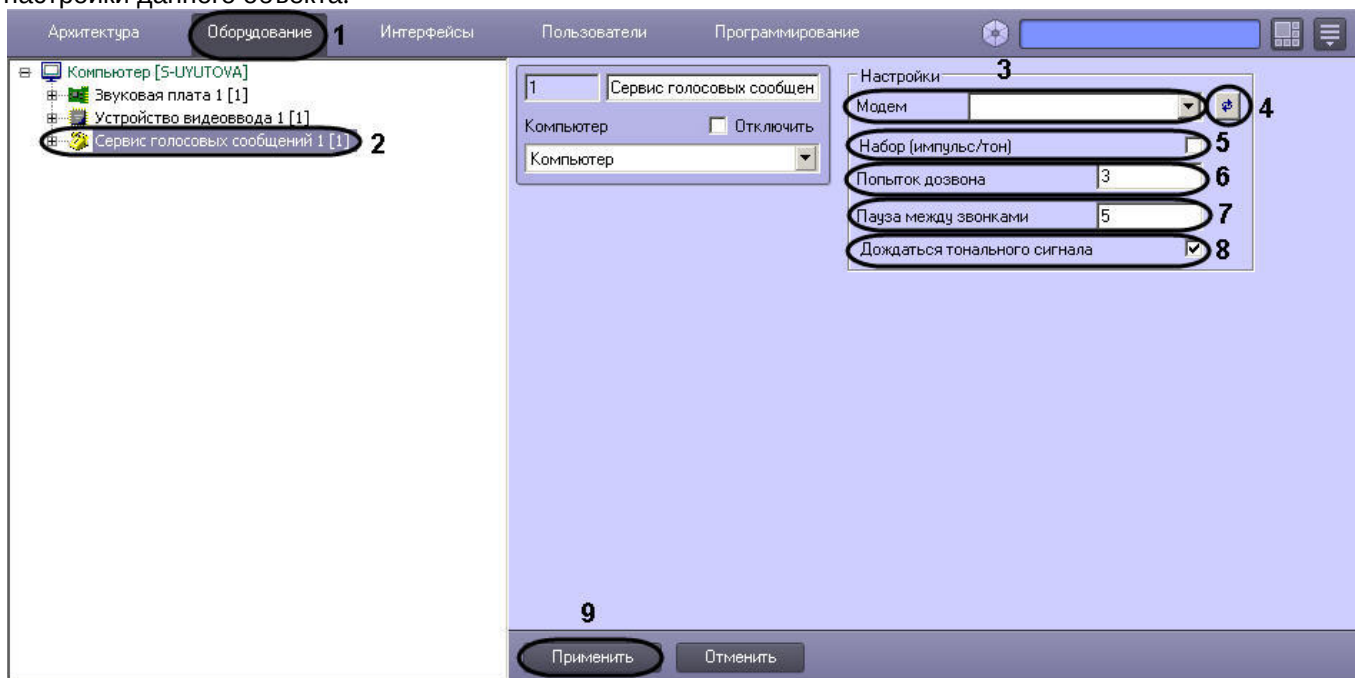


✓ Требования к голосовым модемам

### 23.3.13.4.2 Создание и настройка объекта Сервис голосовых сообщений

Для настройки объекта **Сервис голосовых сообщений** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис голосовых сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



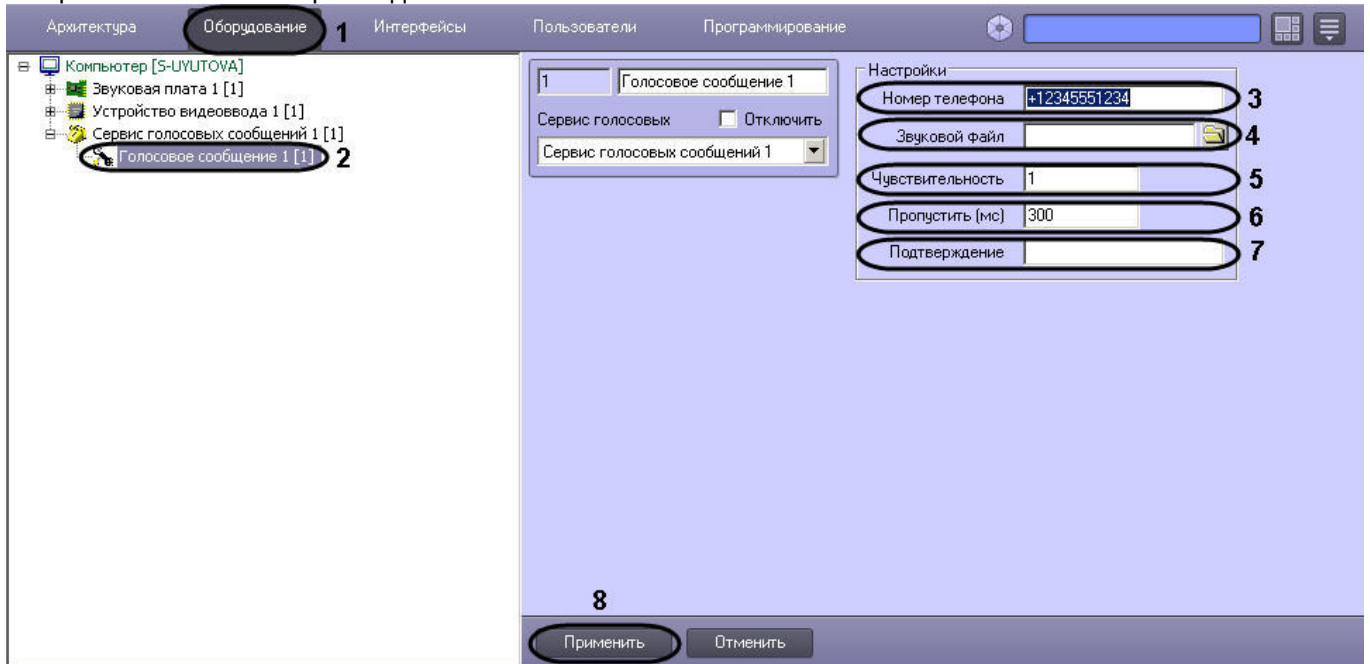
3. Выбрать голосовой модем из списка определившихся в системе видеонаблюдения (3).
4. В том случае, если модем автоматически не определился, следует нажать кнопку поиска модема (4).
5. Задать тип набора при помощи флажка (5).
6. Ввести количество попыток дозвона (6).
7. Задать длительность паузы между дозвонами в секундах (7).
8. Указать способ дозвона (8).
9. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис голосовых сообщений** (9).

### 23.3.13.4.3 Создание голосовых сообщений

Для настройки объекта **Голосовое сообщение** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Голосовое сообщение** на базе объекта **Сервис голосовых сообщений** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы**

отобразится панель настройки данного объекта.



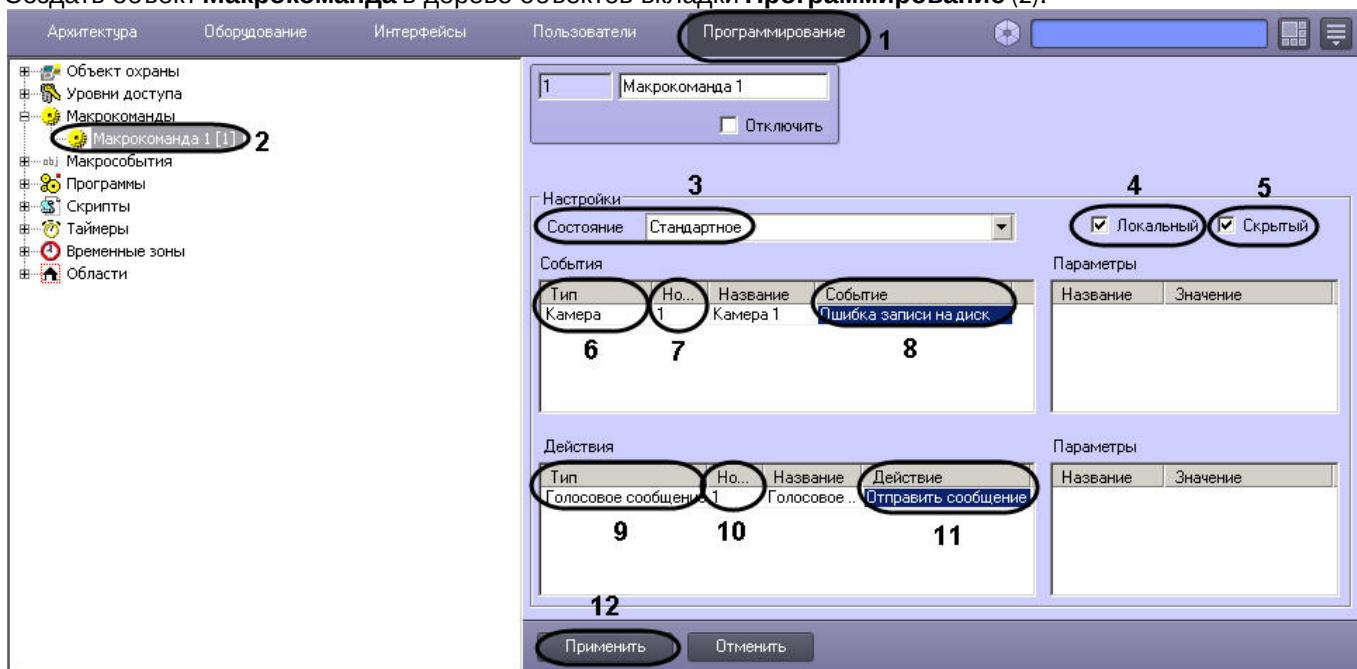
3. Ввести номер телефона в поле **Номер телефона** в формате: [префикс "+"] [код страны] [код оператора/код города] [номер телефона] без пробелов и прочих разделителей (3).
4. Загрузить звуковой файл, который будет передан в качестве голосового сообщения (4).
5. Указать уровень чувствительности, которая позволяет устранить уровень шума телефонной линии, что способствует корректной передаче голосового сообщения, и принимает значения от 1 до 10 (5).
6. Задать длительность задержки, по прошествии которой после ответа абонента будет проигрываться звуковой файл, задается в миллисекундах (1000 мс = 1 секунда) (6).
7. Ввести код подтверждения принятия тревоги абонентом. Цифровой тональный набор определенного в системе кода, с помощью которого абонент подтверждает принятие тревоги (7).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Голосовое сообщение** (8).

#### 23.3.13.4.4 Создание и настройка макрокоманды для отправки голосового сообщения

Отправка сообщения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней.

Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки голосового сообщения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).

2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2).

3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки Голосового сообщения только с локального компьютера (4).
5. В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (5).
6. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку Голосового сообщения (6).
7. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку Голосового сообщения (7).
8. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку голосового сообщения (8).
9. Выбрать объект **Голосовое сообщение** из списка в столбце **Тип** (9).
10. Выбрать номер объекта **Голосовое сообщение**, которое будет отправлено по команде (10).
11. Выбрать действие **Отправить сообщение** (11).
12. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (12).

## 23.3.13.5 Настройка Сервиса голосового оповещения

## 23.3.13.5.1 Общее описание и особенности использования Сервиса голосового оповещения (VNS)

Сервис голосового оповещения предназначен для голосового оповещения операторов видеосистемы, созданной на базе программного комплекса *Интеллект*, о тревожных событиях, зарегистрированных на объекте. Голосовое оповещение с помощью данного сервиса можно производить на удаленных рабочих местах через следующие устройства: наушники (динамики), подключенные к звуковой карте, IP-камере или LinuxHub. Данный сервис осуществляет автоматическую отправку голосового оповещения на заданный IP-адрес устройства и воспроизведение звукового файла.

Существуют также другие способы настройки голосового оповещения в ПК *Интеллект* – см. [Настройка голосового оповещения](#).

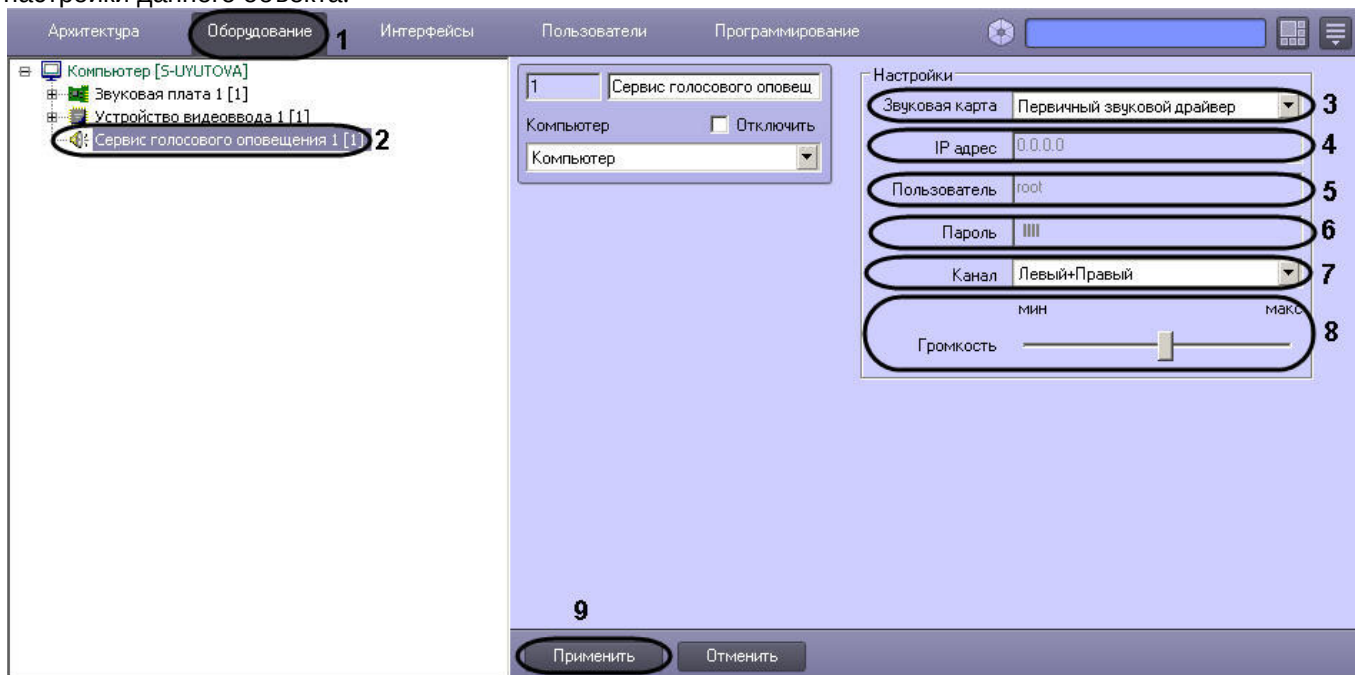
Порядок создания и отправки голосового оповещения:

1. [Создать и настроить объект Сервис голосового оповещения](#).
2. [Создать макрокоманду для отправки и завершения проигрывания голосового оповещения](#).

## 23.3.13.5.2 Создание и настройка объекта Сервис голосового оповещения

Для настройки объекта **Сервис голосового оповещения** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис голосовых сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



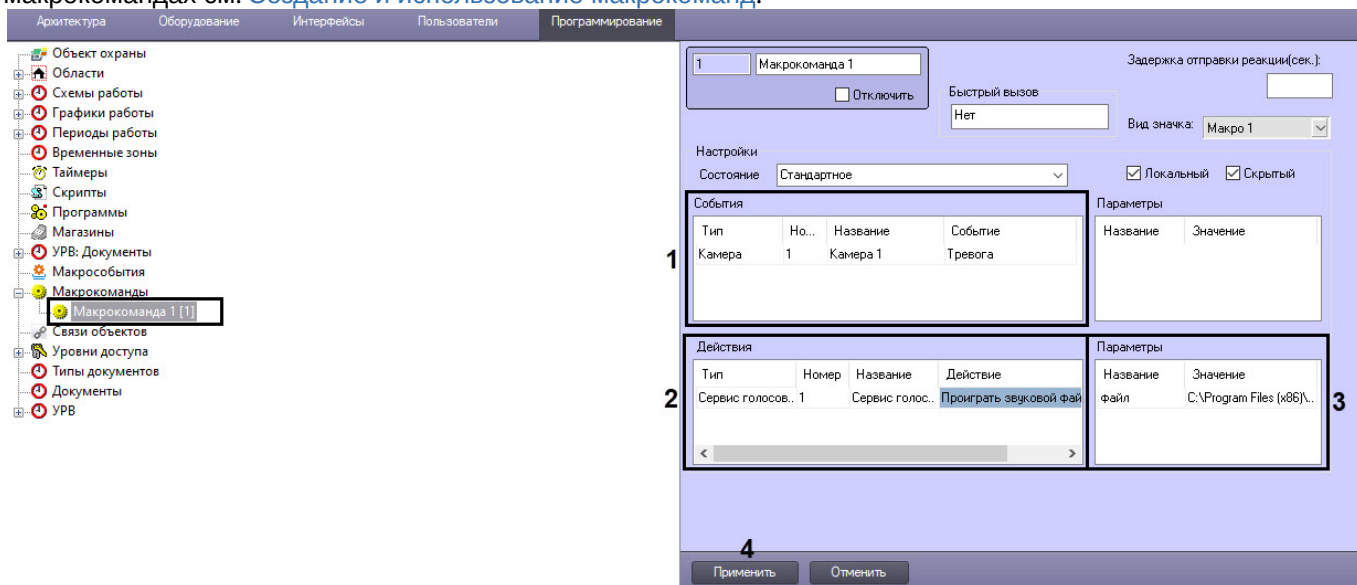
3. Выбрать устройство из списка **Звуковая карта**, на которое будет отправлено голосовое оповещение (3).
4. Указать IP-адрес сетевого устройства (сетевой карты IP-камеры или Linux Hub) в поле **IP-адрес**, который используется для доступа к этому устройству по сети (4). При выборе звуковой карты локального компьютера данное поле неактивно.
5. Ввести имя пользователя при выборе сетевого устройства (сетевой карты IP-камеры или Linux Hub) в поле **Пользователь**, который используется для доступа к этому устройству по сети (5). При выборе звуковой карты локального компьютера данное поле неактивно.
6. Ввести пароль при выборе сетевого устройства (сетевой карты IP-камеры или Linux Hub) в поле **Пароль**, который используется для доступа к этому устройству по сети (6). При выборе звуковой карты локального компьютера данное поле неактивно.
7. Выбрать способ воспроизведения звука программными средствами с помощью наушников (динамиков) из предложенного списка **Канал** (7):
  - а. Для звуковой платы с двумя выходами (левый/правый) список состоит из следующих позиций:
    - i. **Левый**;
    - ii. **Левый + Правый**;
    - iii. **Правый**.
  - б. Для звуковой платы с количеством выходов равным N, список состоит из пронумерованных выходов от 0 до (N-1).
8. Установить уровень громкости при помощи ползунка **Громкость** (8).
9. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис голосового оповещения** (9).

### 23.3.13.5.3 Создание макрокоманды для отправки и завершения проигрывания голосового оповещения

Отправка голосового оповещения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней. Для того, чтобы сформировать макрокоманду для отправки голосового оповещения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.

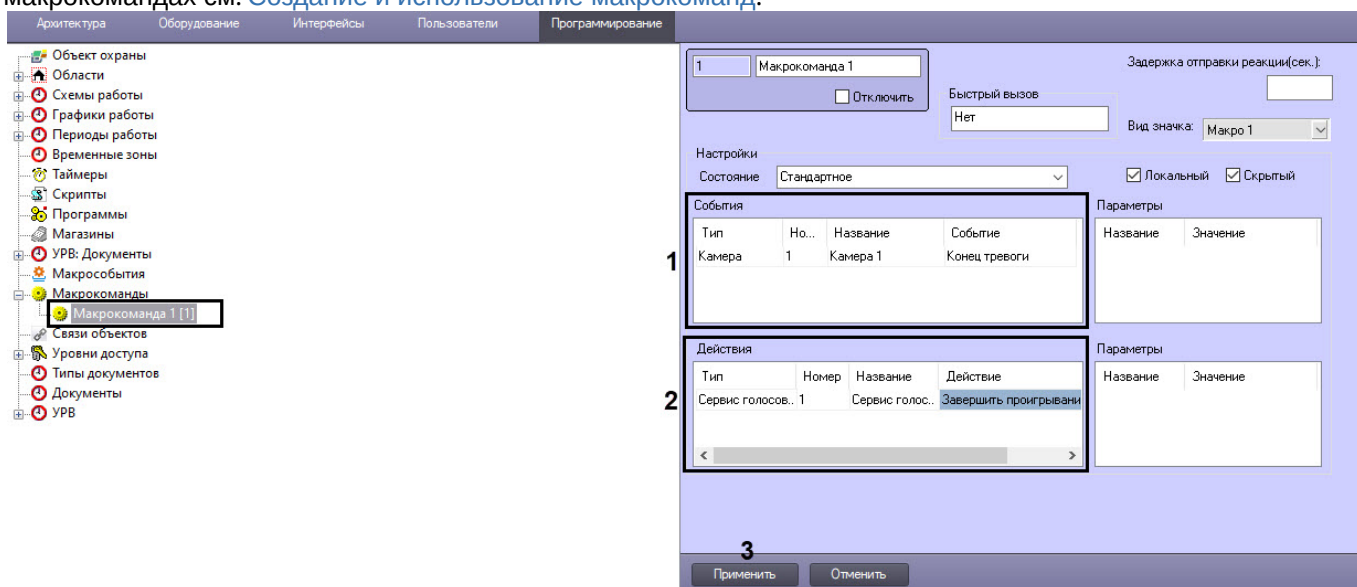
2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование**. Подробнее о макрокомандах см. [Создание и использование макрокоманд](#).



3. Выбрать объект и его номер, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку Голосового оповещения, а также выбрать наименование события, при возникновении которого будет выполняться отправка голосового оповещения (1).
4. Выбрать объект **Сервис голосового оповещения** и его номер, а также выбрать действие **Проиграть звуковой файл** (2).
5. В таблице **Параметры** сделать щелчок левой клавишей мыши для активирования поля **Название**. Затем в поле **Значение** указать полный путь к звуковому файлу в формате .wav (с указанием имени проигрываемого файла, например: C:\Program Files (x86)\Intellect\Wav\cam\_alarm\_1.wav), который необходимо отправить в качестве голосового оповещения (3).
6. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (4).

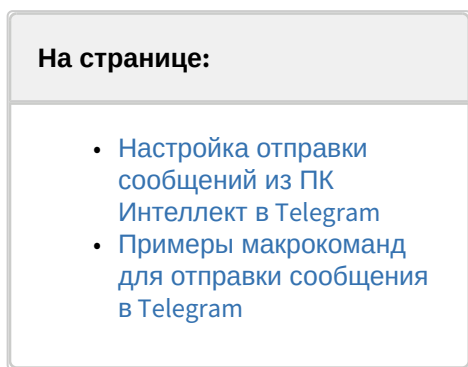
Завершение проигрывания голосового оповещения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней. Для того, чтобы сформировать макрокоманду для завершения проигрывания голосового оповещения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.
2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование**. Подробнее о макрокомандах см. [Создание и использование макрокоманд](#).



3. Выбрать объект и его номер, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда для завершения проигрывания Голосового оповещения, а также выбрать наименование события, при возникновении которого будет завершаться проигрывание голосового оповещения (1).
4. Выбрать объект **Сервис голосового оповещения** и его номер, а также выбрать действие **Завершить проигрывание файла** (2).
5. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (3).

### 23.3.13.6 Настройка отправки сообщений через Telegram бот



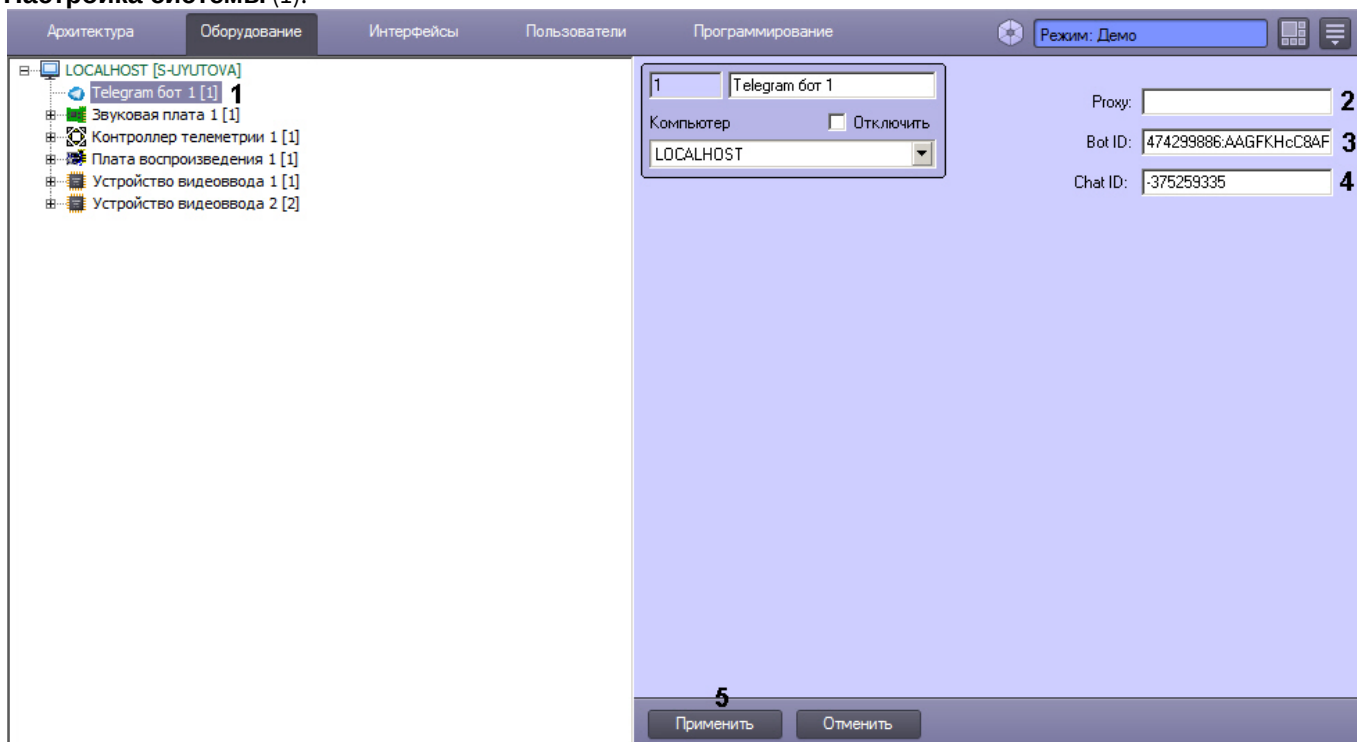
Программный комплекс *Интеллект* позволяет отправлять текстовые сообщения, изображения и геолокации в чат Telegram при поступлении любого события от объектов, зарегистрированных в дереве объектов ПК *Интеллект*. После настройки отправка сообщения инициируется макрокомандой или скриптом ПК *Интеллект*.

Перед началом настройки отправки сообщений из ПК *Интеллект* в Telegram необходимо создать бота и групповой чат с этим ботом в Telegram. Можно использовать предварительно созданный и настроенный бот @IntellectNotificationsBot. Дистрибутив и инструкции по работе с мессенджером Telegram см. на официальном сайте разработчика [telegram.org](https://telegram.org).

#### 23.3.13.6.1 Настройка отправки сообщений из ПК Интеллект в Telegram

Настройка отправки сообщений в Telegram осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Telegram бот** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Если для отправки сообщений необходимо использовать Proxy-сервер, ввести в поле **Proxy** адрес Proxy-сервера (2).
3. В поле **BotID** ввести идентификационный номер бота в Telegram (3).

**Примечание.**

Идентификационный номер предоставляется при создании бота.  
Идентификатор бота @IntellectNotificationsBot: 474299886:AAGFKHcC8ARX9ziXgTlvKnwNhxnwIDhmD3M

4. В поле **Chat ID** ввести идентификатор чата (4).

**Примечание.**

Чтобы узнать идентификатор чата, можно добавить в чат бота @RawDataBot. После добавления бот отправит в чат сообщение, содержащее результат выполнения функции getUpdates. Среди полученной информации необходимо найти ChatId. Затем бота @RawDataBot можно удалить из чата.

5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка отправки сообщений в Telegram завершена.

### 23.3.13.6.2 Примеры макрокоманд для отправки сообщения в Telegram

Макрокоманда для отправки текстового сообщения:



4 Макрокоманда 4  Отключить

Задержка отправки реакции(сек.):

Быстрый вызов

Вид значка:

Настройки

Состояние

Локальный  Скрытый

События

Тип	Но...	Название	Событие
Экран	1	Экран 1	Активирова

Параметры

Название	Значение
----------	----------

Действия

Тип	Номер	Название	Действие
Telegram бот	1	Telegram бот 1	Отослать

Параметры

Название	Значение
адрес	
текст	Текст пришел

Макрокоманда для отправки изображения:

5 Макрокоманда фото 5  Отключить

Задержка отправки реакции(сек.):

Быстрый вызов

Вид значка:

Настройки

Состояние

Локальный  Скрытый

События

Тип	Но...	Название	Событие
Экран	1	Экран 1	Активирова

Параметры

Название	Значение
----------	----------

Действия

Тип	Номер	Название	Действие
Telegram бот	1	Telegram бот 1	Отослать фото

Параметры

Название	Значение
id бота	
фото	F:\lamp.jpg
id чата	-817541888

Макрокоманда для отправки геолокации:

4    Макрокоманда 6     Отключить    Задержка отправки реакции(сек.):

Быстрый вызов: Нет    Вид значка: [dropdown]

Настройки

Состояние: [dropdown]     Локальный     Скрытый

События

Тип	Но...	Название	Событие
Экран	1	Экран 1	Активирова

Параметры

Название	Значение
id чата	-817541888
долгота	28.7722599
широта	55.4852188

Действия

Тип	Номер	Название	Действие
Telegram бот	1	Telegram бот 1	Отослать

Параметры

Название	Значение
id чата	-817541888
долгота	28.7722599
широта	55.4852188

Применить    Отменить

См. также примеры команд в разделе [TELEGRAM](#).

## 23.3.14 Репликация архива с несвязанных серверов при помощи съемного носителя

### 23.3.14.1 Порядок репликации архива с несвязанных серверов

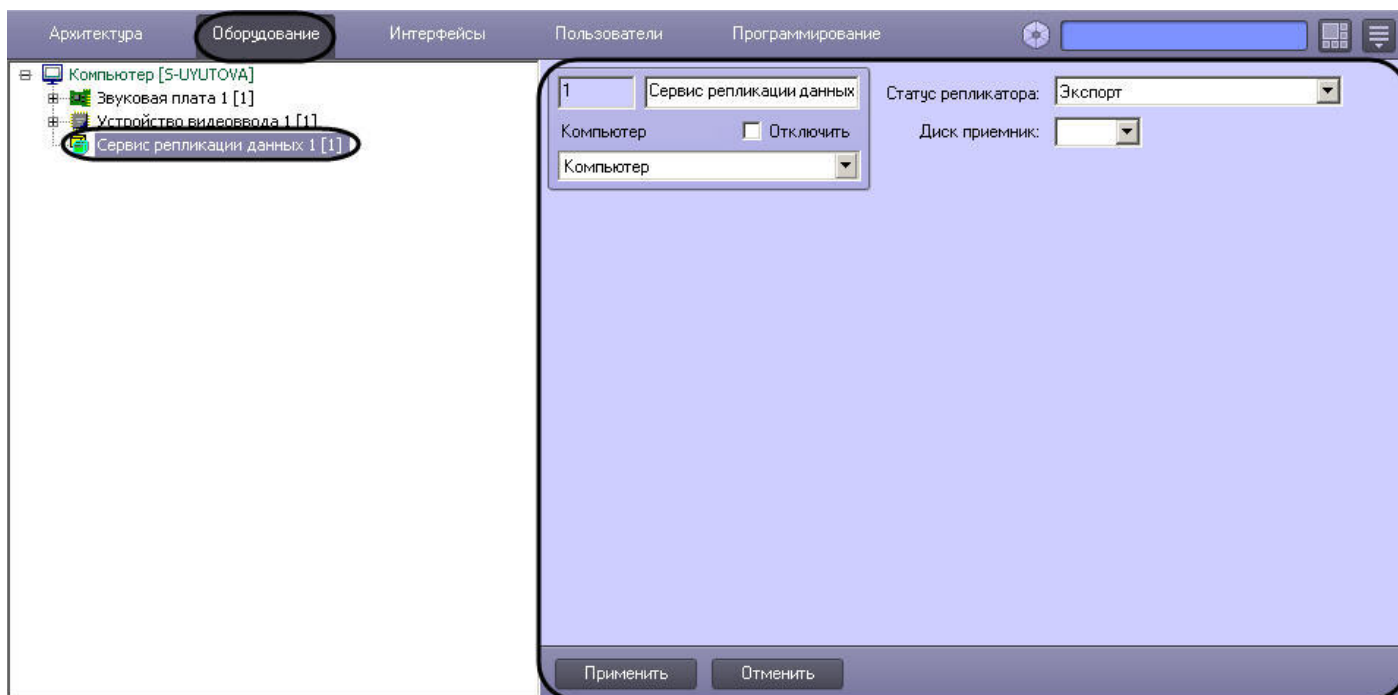
В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность получать видео- и аудиоархив с не связанных между собой Серверов при помощи съемного носителя информации. При репликации архива записи за определенный период копируются с Сервера-Источника на Сервер-Получатель.

Репликация архива производится в следующей последовательности:

1. Настроить объект Сервис репликации данных на Получателе и Источнике.
2. Настроить дерево объектов Получателя для репликации данных.
3. Создать файл запроса на Получателе при помощи утилиты *schedule.exe*.
4. Скопировать архив из Источника на съемный носитель.
5. Восстановить архив со съемного носителя на Получателе.

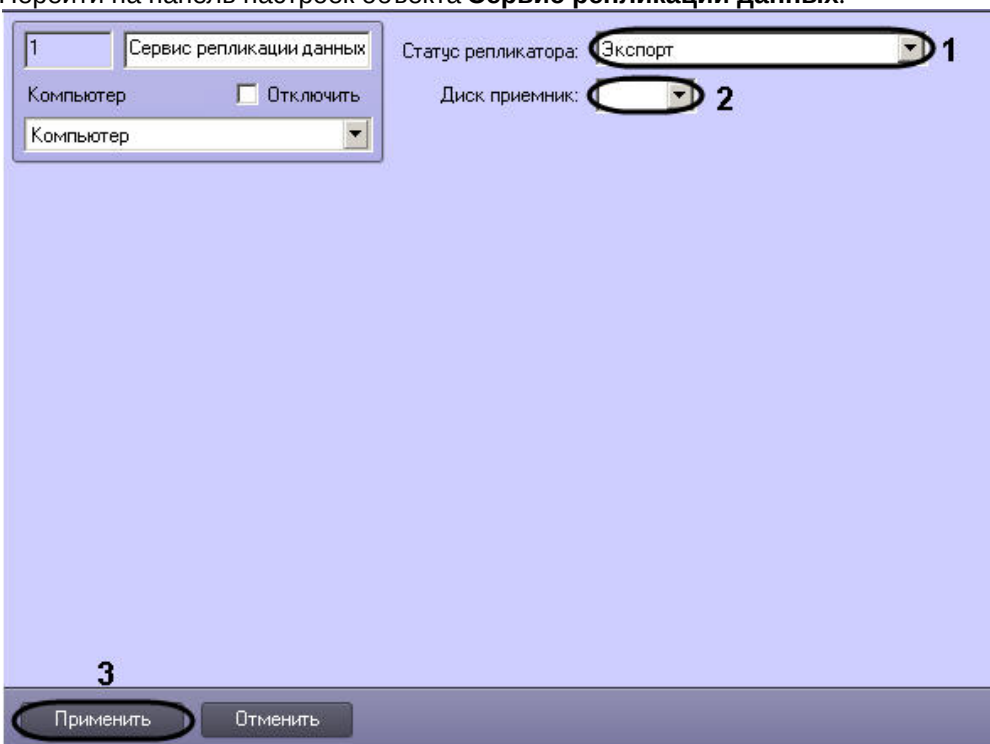
### 23.3.14.2 Настройка объекта Сервис репликации данных

Настройка сервиса репликации данных производится на панели настроек объекта **Сервис репликации данных**, который создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки сервиса репликации данных необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервис репликации данных**.



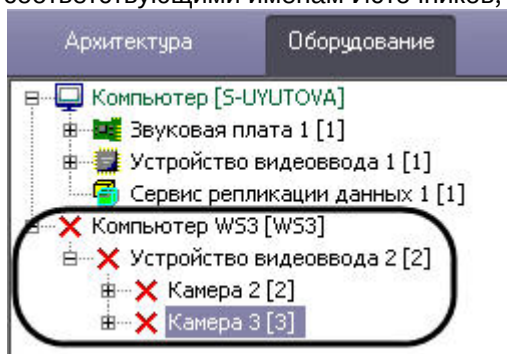
2. Из раскрывающегося списка **Статус репликатора** выбрать значение **Экспорт** в случае, если Сервер является Источником архива, либо значение **Получатель** в случае, если Сервер является получателем (1).
3. В случае, если Сервер является Источником, из раскрывающегося списка **Диск приемник** выбрать букву съемного носителя, используемого для переноса архива. В случае, если Сервер является Приемником, из раскрывающегося списка **Диск приемник** выбрать диск, на который требуется скопировать архив со съемного носителя (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка сервиса репликации данных завершена.

### 23.3.14.3 Настройка дерева объектов Получателя для репликации данных

Для корректной работы репликации необходимо создать следующие объекты в дереве объектов Получателя:

1. На вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объекты **Компьютер** с именами, соответствующими именам Источников, с которых будет производиться копирование записей архива (1).



2. На базе созданных объектов **Компьютер** создать объекты **Устройство видеоввода** с номерами, соответствующими таковым на Источниках (2).
3. На базе созданных объектов **Устройство видеоввода** создать объекты **Камера**, с номерами, соответствующими номерам камер, архив с которых должен быть скопирован с Источников (3).

#### **Примечание.**

Объекты **Камера** и **Устройство видеоввода** будут помечены в дереве объектов как отключенные, так как связи между Источником и Получателем нет.

После завершения репликации архив будет доступен из интерфейса Монитора видеонаблюдения по камерам, присутствующим в файле запроса.

Настройка дерева объектов Получателя завершена.

### 23.3.14.4 Создание файла запроса

Файл запроса позволяет задать Источники, камеры и интервалы времени для репликации архива. Данный файл создается на Получателе. Для создания файла запроса необходимо выполнение следующих условий:

1. в ПК *Интеллект* созданы пользователи (см. раздел [Регистрация и удаление пользователей](#));

#### **Примечание.**

Для корректной работы Сервиса репликации данных необходимо, чтобы на Получателе и Источнике были созданы пользователи с одинаковым именем и паролем.

2. пользователям назначены соответствующие права (см. раздел [Регистрация прав и полномочий пользователей](#));
3. в дереве оборудования Получателя создан хотя бы один объект **Камера**.

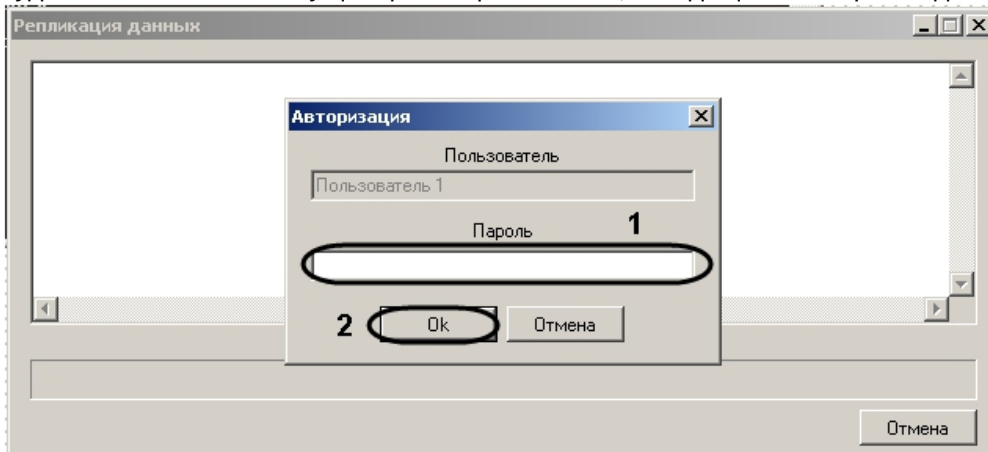
Файл запроса создается при помощи утилиты *schedule.exe* (см. раздел [Утилита \*shedule.exe\* для создания файла запроса на репликацию](#)).

### 23.3.14.5 Копирование архива из Источника

Копирование архива из Источника производится следующим образом:

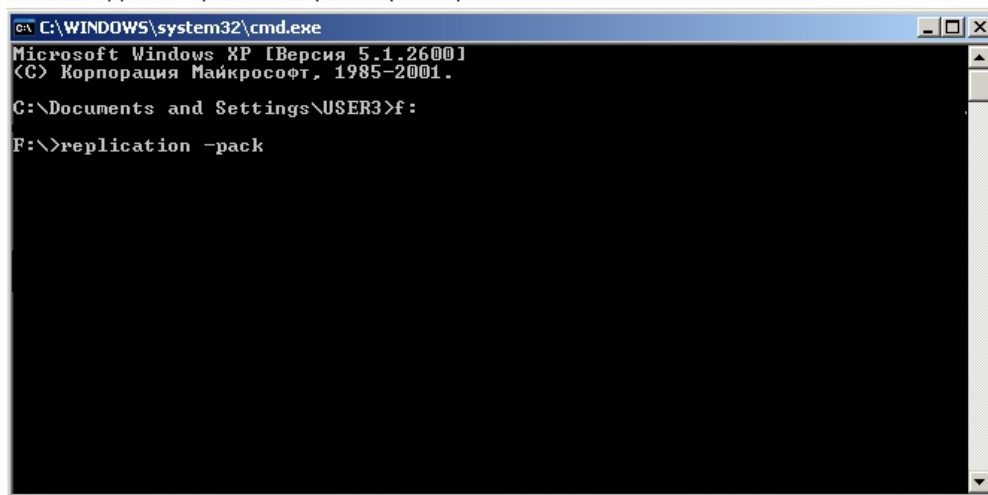
1. Подключить съемный носитель с файлом запроса к Источнику.

2. Будет автоматически запущен файл replication.exe, находящийся в корне подключенного съемного носителя.

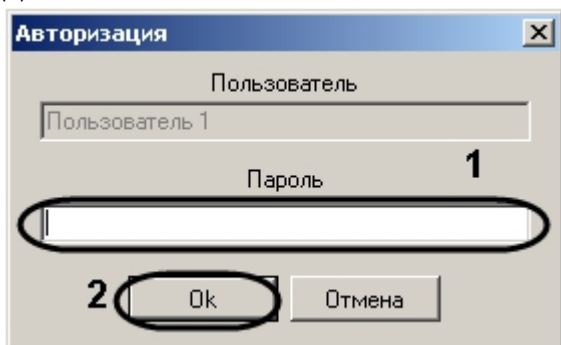


**Примечание.**

В случае, если автоматический запуск файла запроса не был произведен, необходимо запустить его из командной строки с параметром `-pack`.



3. В диалоговом окне **Авторизация** ввести пароль пользователя, от имени которого производится репликация (1).



4. Нажать на кнопку **ОК** (2).  
5. Дождаться завершения копирования данных.

**Примечание.**

Если для копирования всех запрашиваемых данных на съемном носителе недостаточно места, копирование производится не будет.

6. Нажать на кнопку **Выход**.

Запрошенная часть архива будет скопирована на съемный носитель и размещена в директории IntellectBackup/Имя\_компьютера. Также в директории IntellectBackup располагаются файлы логов репликации с расширением .LOG.

После завершения копирования съемный носитель будет автоматически отмонтирован.

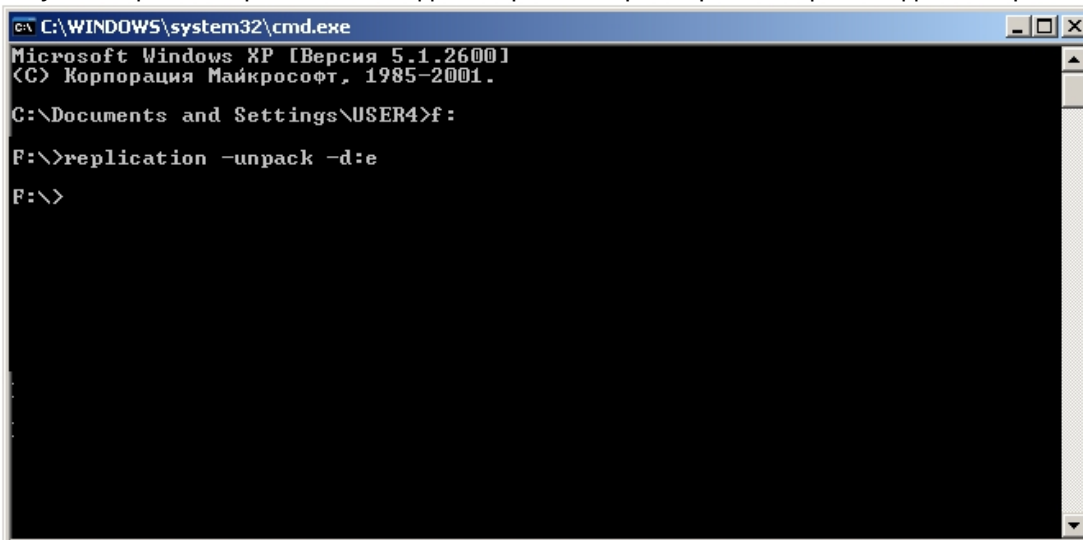
Копирование архива из Источника завершено.

## 23.3.14.6 Восстановление архива на Приемнике

При восстановлении архива производится копирование данных со съемного носителя на Приемник.

Для восстановления архива необходимо выполнить следующие действия:

1. Подключить съемный носитель к Приемнику.
2. Запустить файл запроса из командной строки с параметрами `-unpack -d:диск_с_архивом`.

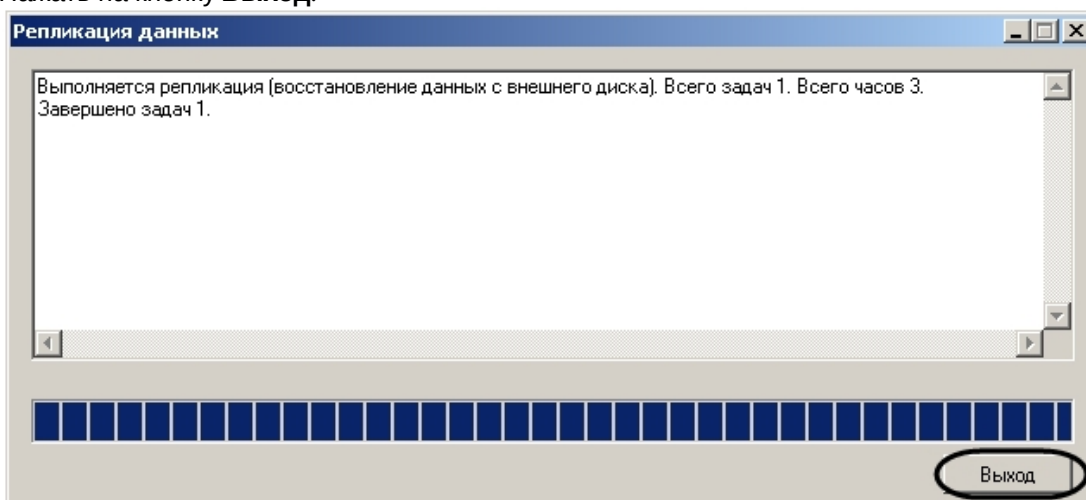


```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Версия 5.1.2600]
(C) Корпорация Майкрософт, 1985-2001.

C:\Documents and Settings\USER4>f:
F:\>replication -unpack -d:e
F:\>
  
```

3. Дождаться завершения копирования данных.
4. Нажать на кнопку **Выход**.



Восстановление архива на получателе завершено.

## 23.3.15 Настройка модуля Web-сервер

### 23.3.15.1 Общие сведения о модуле Web-сервер

Функциональный модуль *Web-сервер* предназначен для осуществления видеонаблюдения посредством Интернет-браузера и коммуникационной среды TCP/IP.

*Web-сервер* частично обеспечивает реализацию функций HTTP-сервера, шлюза для передачи видеосигналов и команд управления по протоколу HTTP.

*Web-сервер* обеспечивает реализацию следующих функциональных возможностей HTTP-сервера:


1. Контроль доступа путем авторизации.
2. Реализация функций шлюза, предназначенного для передачи видеопотоков по протоколу HTTP/HTTPS.
3. Мониторинг и управление видеокамерами через Web-браузер посредством коммуникационной среды TCP/IP.
4. Управление поворотными устройствами через Web-браузер посредством коммуникационной среды TCP/IP.
5. Настройка раскладки Окон видеонаблюдения: 1, 4, 6, 9 окон на экран.
6. Просмотр архива Сервера по каждой видеокамере с помощью Окна видеонаблюдения.
7. Ограничение прав доступа на просмотр изображения с видеокамер, на управление видеокамерами, на просмотр архива Сервера.
8. Отображение на поле окна видеонаблюдения параметров отображаемого видеосигнала (частота кадров (кд/сек) и размер кадра (Кбайт)).
9. Прослушивание аудиосигнала, поступающего с микрофонов, привязанных к Камерам, через Web-браузер.

#### **Внимание!**

Web-сервер отображает видео только в формате MJPEG. При передаче видео на Web-сервер, на стороне Web-сервера осуществляется рекомпрессия видеопотока в формат MJPEG, что приводит к увеличению трафика при передаче видео на Монитор видеонаблюдения Web-сервера.

Интерфейс модуля *Web-сервер* представлен Монитором видеонаблюдения. Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер* располагается на html-странице. Данная html-страница называется домашней страницей *Web-сервера*. Для отображения в Интернет-браузере Монитора видеонаблюдения, а также реализации функций управления видеокамерами и поворотными устройствами используется Java-апплет.

При соответствующей настройке ПК *Интеллект* модуль *Web-сервер* требует авторизации пользователей при подключении. Доступ к функциям мониторинга видеокамер и управления видеокамерами и поворотными устройствами с помощью монитора модуля *Web-сервер* определяется параметрами настройки модуля.

-  [Требования к компьютерам системы видеонаблюдения](#)  
[Видеонаблюдение с использованием Web-браузера](#)

### 23.3.15.2 Требования к компьютерам системы видеонаблюдения

Для стабильной работы модуля *Web-сервер* необходимо установить программное обеспечение Java Runtime Environment версии не ниже 1.6.7 (указанное программное обеспечение входит в пакет установки ПК *Интеллект*) и браузер Internet Explorer версии не ниже 8.0 (данное программное обеспечение распространяется бесплатно).

-  [Установка и настройка ПО Java Runtime Environment](#)

### 23.3.15.3 Установка и настройка ПО Java Runtime Environment

Программное обеспечение Java Runtime Environment необходимо для работы модуля *Web-сервер* на Серверах и Удаленных рабочих местах системы видеонаблюдения, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*. Указанное программное обеспечение распространяется бесплатно.

На Сервер имеется возможность установить ПО Java Runtime Environment в процессе установки программного комплекса *Интеллект*.



На Удаленные рабочие места необходимо вручную установить ПО Java Runtime Environment. Для ручной установки ПО Java Runtime Environment необходимо скачать дистрибутив с сайта [www.java.com](http://www.java.com). Прямая ссылка на дистрибутив ПО Java Runtime Environment доступна при загрузке домашней страницы модуля *Web-сервер* в Интернет-браузере на компьютере, на котором ПО Java Runtime Environment не было установлено ранее.

**Примечание.**

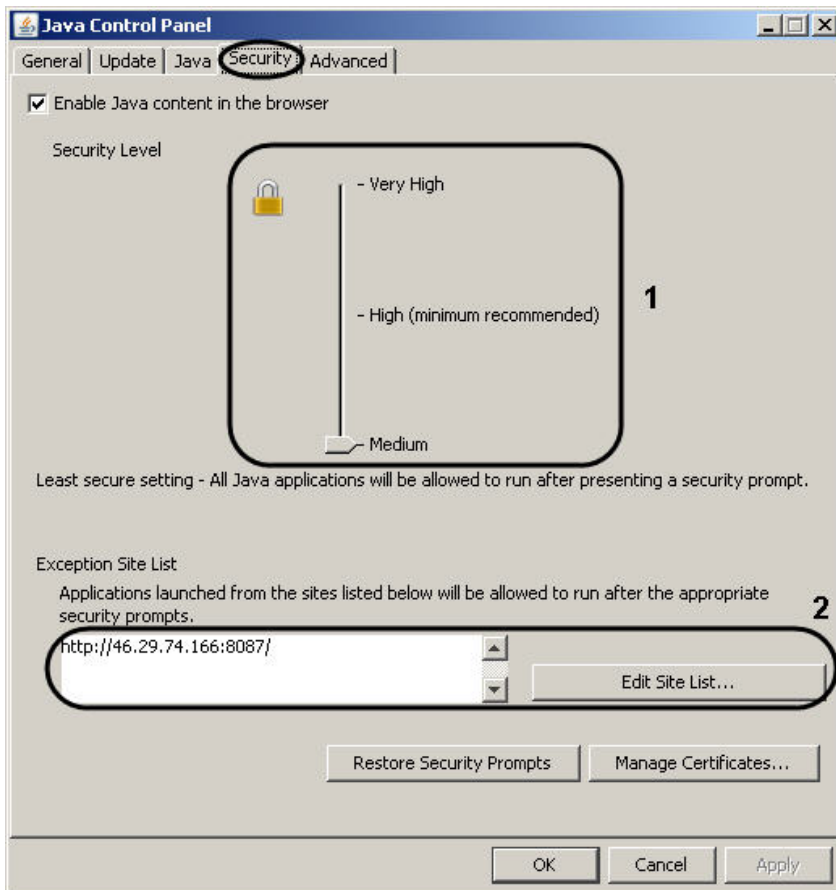
Необходимо устанавливать исполнительную среду Java Runtime Environment не в quiet режиме. Иначе возможно зависание установки ПК *Интеллект* с возможным выводом двух типов сообщений:

1. Error applying transforms. Verify that the specified transform paths are valid. (Ошибка при выполнении преобразований. Проверьте правильность указанных путей преобразования.) - обходные пути устранения данной ошибки рассмотрены на сайте [http://www.java.com/ru/download/help/error\\_applying\\_transforms.xml](http://www.java.com/ru/download/help/error_applying_transforms.xml).
2. Revocation information for the security certificate for this site is not available. Do you want to proceed? - запрос установки сертификата.

В случае, если при попытке доступа к Web-серверу возникает сообщение о том, что приложение заблокировано настройками безопасности (см. рисунок ниже), требуется настройка политики безопасности Java на том компьютере, на котором получено данное сообщение.



Настройка политики безопасности осуществляется при помощи утилиты *Java Control Panel*. Для запуска данной утилиты необходимо перейти в меню **Пуск -> Панель управления -> Java**. После запуска утилиты необходимо перейти на вкладку **Security**.



Для версии ПО Java Runtime Environment 7 update 45 и ниже требуется понизить уровень безопасности (1).

Начиная с версии ПО Java Runtime Environment 7 update 51 требуется добавить адрес Web-сервера в список исключений Java (2).

#### 23.3.15.4 Авторизация на домашней странице модуля Web-сервер

Доступ к домашней странице модуля *Web-сервер* ограничен. Ограничение доступа реализовано с использованием механизма авторизации пользователя на HTTP-сервере.

Авторизация пользователя осуществляется по любому из паролей, заданных для зарегистрированных в ПК *Интеллект* пользователей. Дополнительная настройка авторизации на HTTP-сервере модуля *Web-сервер* не требуется.

Для авторизации пользователей с пустыми паролями, необходимо на компьютере, на котором настроен *Web-сервер*, изменить значение ключа реестра **LimitBlankPasswordUse** на **0** (подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)). Ключ **LimitBlankPasswordUse** находится в ветке реестра:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Lsa\
```

Доступ к функциям мониторинга видеосигнала с видеокамер и управления видеокамерами, детекторами, поворотными устройствами при работе с модулем *Web-сервер* ограничен в зависимости от параметров настройки Сервера для подключения модуля *Web-сервер*.

✓ Подключение к Серверу

#### 23.3.15.5 Включение и настройка модуля Web-сервер

В зависимости от требований к модулю *Web-сервер* настройка модуля опционально включает следующие этапы:

1. Зайти во вкладку **Оборудование** и выбрать в дереве объект **Web-сервер**.
2. Проверить модуль *Web-сервер* на предмет его включения. Данная процедура выполняется с использованием области уведомлений панели задач ОС Windows. По умолчанию модуль *Web-сервер* включен. В том случае, если модуль *Web-сервер* отключен, перед настройкой необходимо включить его.



3. Настроить интерфейс Монитора видеонаблюдения модуля *Web-сервер*. Данная процедура выполняется на Сервере путем внесения изменений в параметры Java-апплета, размещенные на домашней странице модуля *Web-сервер*.
4. Настройка отображения данных для оценки трафика на Мониторе видеонаблюдения модуля *Web-сервер*. Данная процедура выполняется на Сервере путем внесения изменений в параметры Java-апплета, размещенные на домашней странице модуля *Web-сервер*.
5. Настройка модуля *Web-сервер* для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере. Данная процедура выполняется на Сервере путем внесения изменений в параметры Java-апплета, размещенные на домашней странице модуля *Web-сервер*.

### 23.3.15.6 Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер

Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля *Web-сервер* выполняется на Сервере с использованием диалогового окна **Настройка системы**. Параметры настройки Сервера, заданные по умолчанию, в большинстве случаев достаточны для корректного функционирования модуля *Web-сервер*.

Настройка модуля *Web-сервер* производится следующим образом:

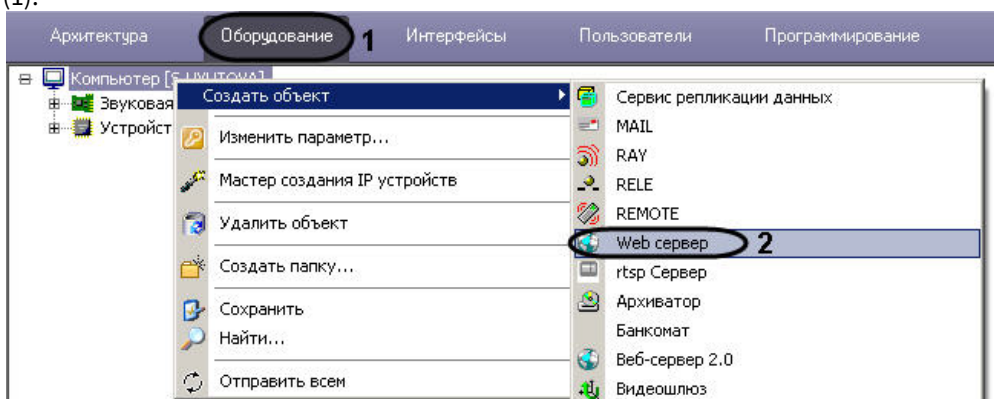
1. Создать объект **Web-сервер** на базе системного объекта **Компьютер** (см. [Создание объекта Web-сервер](#)).
2. Выбрать и настроить видеокamеры для отображения на домашней странице *Web-сервера* (см. [Выбор и настройка видеокamер для Web-сервера](#) или [Комплексный выбор и настройка видеокamер для Web-сервера](#)).
3. Задать приоритет управления телеметрией при видеонаблюдении с использованием Web-браузера (см. [Настройка приоритета управления телеметрией с помощью модуля Web-сервер](#)).
4. Задать параметры подключения Клиентов к *Web-серверу* (см. [Задание параметров подключения Клиентов к Web-серверу](#)).
5. Задать пользователя по умолчанию для модуля Web-сервер (см. [Задание пользователя по умолчанию для модуля Web-сервер](#)).
6. Настроить обработку запросов ЕЦХД (см. [Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор rtsp сервера](#)).

✓ [Видеонаблюдение с использованием Web-браузера](#)

#### 23.3.15.6.1 Создание объекта Web-сервер

Чтобы создать объект **Web-сервер**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** -> **Web-сервер** (2).

3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Web-сервер**, после чего нажать кнопку **Применить**.

**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Web-сервер**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Компьютер** и **Web-сервер**.

Создание объекта **Web-сервер** завершено.

### 23.3.15.6.2 Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера

Выбирать и настраивать видеокамеры для отображения на домашней странице **Web-сервера** можно двумя способами:

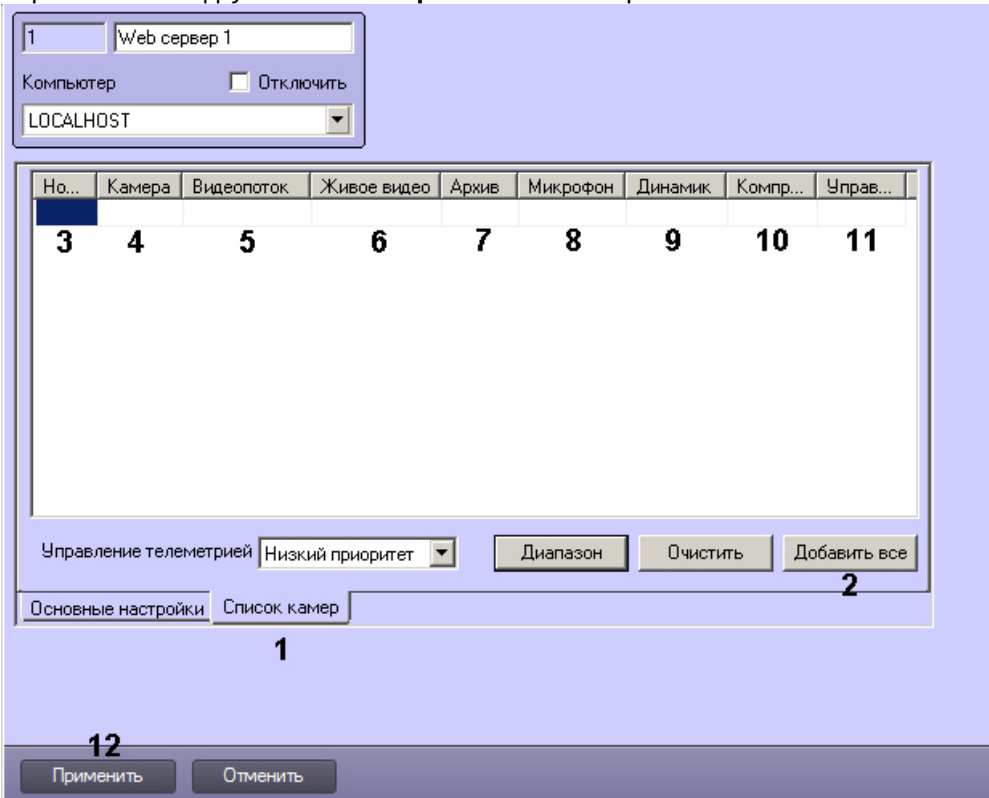
1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Web-сервер**.
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

**Примечание.**

Порядок комплексного выбора видеокамер для передачи видеосигналов через Web-сервер описан в разделе [Комплексный выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#).

Выбор видеокамер для отображения на домашней странице **Web-сервера** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Список камер** на панели настройки системного объекта **Web-сервер** (1).



**Примечание.**

Для выбора всех созданных в системе камер можно воспользоваться кнопкой **Добавить все** (2).

2. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (3). При щелчке левой кнопкой мыши в поле **Камера** оно будет автоматически заполнено названием камеры с выбранным номером (4).
3. Из раскрывающегося списка **Videопоток** выбрать номер потока, который следует использовать для отображения в интерфейсе Web-сервера (5). Настройка потоков видеокамеры описана в разделе [Настройка многопоточного видеосигнала](#).
4. Из раскрывающегося списка **Живое видео** выбрать источник получения живого видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (6). Если выбрано значение **Сервер**, то видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект **Камера**. Если выбрано значение **Видеошлюз**, видео будет поступать с соответствующего видеошлюза, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе – см. [Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз](#).
5. Из раскрывающегося списка **Архив** выбрать источник получения архивного видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (7). Если выбрано значение **Сервер**, то архивное видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект Камера. Если выбрано значение **Видеошлюз** или **Долговременный архив**, архивное видео будет поступать с соответствующего видеошлюза или из долговременного архива, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе или Долговременном архиве.
6. В случае, если требуется передавать на **Веб-сервер 2.0** звук, поступающий от камеры, из раскрывающегося списка **Микрофон** выбрать объект **Микрофон**, ассоциированный с камерой (8).
7. При необходимости воспроизведения звука с **Веб-сервер 2.0**, из раскрывающегося списка **Динамик** выбрать объект **Динамик**, ассоциированный с камерой (9).

**Внимание!**

Шаги 4 и 5 следует выполнять, когда *Web-сервер* работает в паре с модулем *Веб-сервер 2.0*, который в свою очередь используется для работы с мобильным клиентом на базе операционной системы iOS или Android. Подробнее о модуле *Веб-сервер 2.0* см. раздел [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0](#).

8. По умолчанию уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого на Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, равен уровню компрессирования видеосигнала перед его записью на диск и передачей по сети (в раскрывающемся списке **Компрессия** выбрано пустое значение). Для изменения уровня компрессирования видеосигнала необходимо из раскрывающегося списка **Компрессия** выбрать требуемый уровень компрессии от 1 до 5, где 1 соответствует минимальному уровню компрессии, а 5 – максимальному (10).

**Примечание.**

Параметр, отвечающий уровню компрессирования видеосигнала для его передачи Клиенту посредством модуля *Web-сервер*, является обратно пропорциональным параметру **Качество**, указанному в настройках объекта **Камера**.

Увеличение уровня компрессирования видеосигнала снижает сетевой трафик при подключении Клиента к *Web-серверу*. Однако в случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется recomпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера. Выбор уровня компрессии осуществляется эмпирически.

9. По умолчанию возможность управления камерой (в том числе управления телеметрией, постановка и снятие с охраны, управление записью в архив) в соответствии с правами пользователя включена. Для отключения возможности управления камерой следует выбрать в раскрывающемся списке **Управление** значение **Отключено** (11). В результате управление камерой из интерфейса *Web-сервера* будет запрещено независимо от прав пользователя.
10. Повторить шаги 2-5 для всех требуемых видеокамер.
11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (12).

Выбор видеокамер для отображения на домашней странице *Web-сервера* завершен.

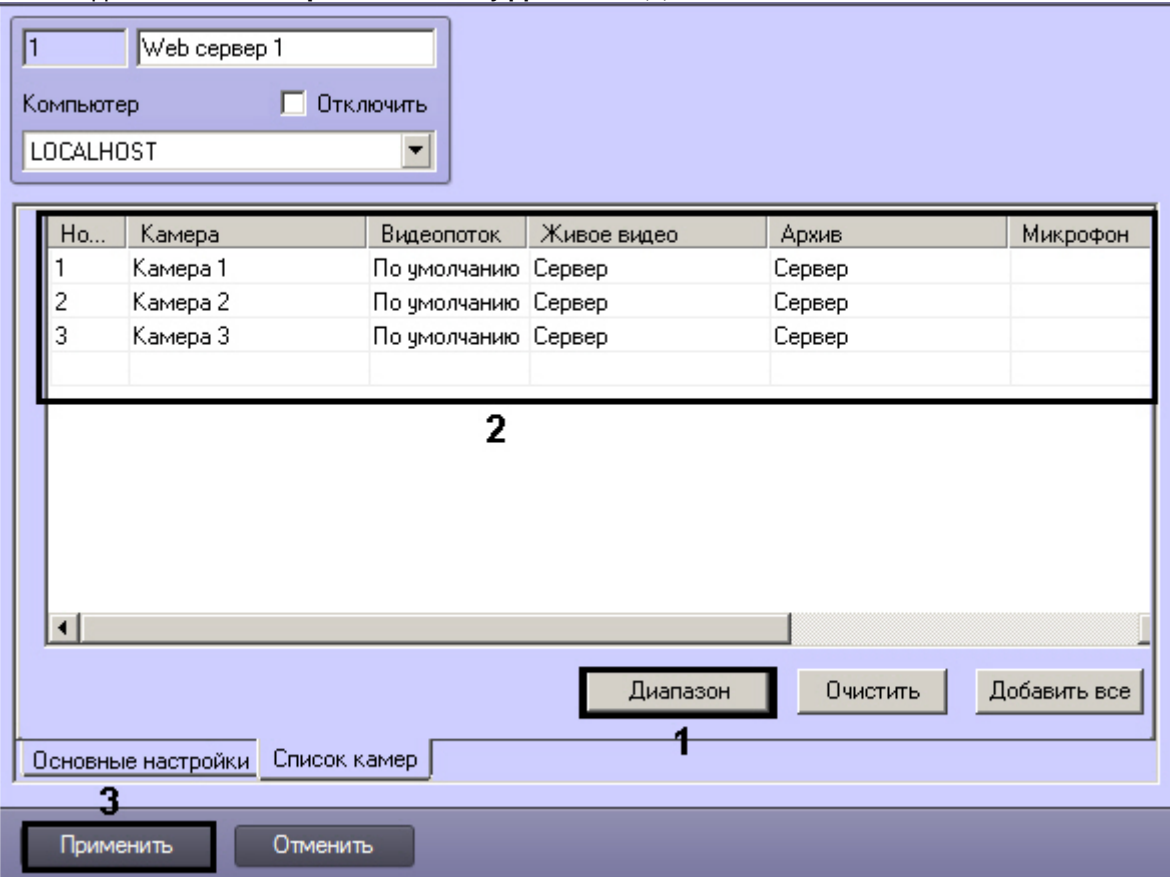
### 23.3.15.6.3 Комплексный выбор и настройка видеокамер для *Web-сервера*

Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для отображения на домашней странице **Web-сервера**.

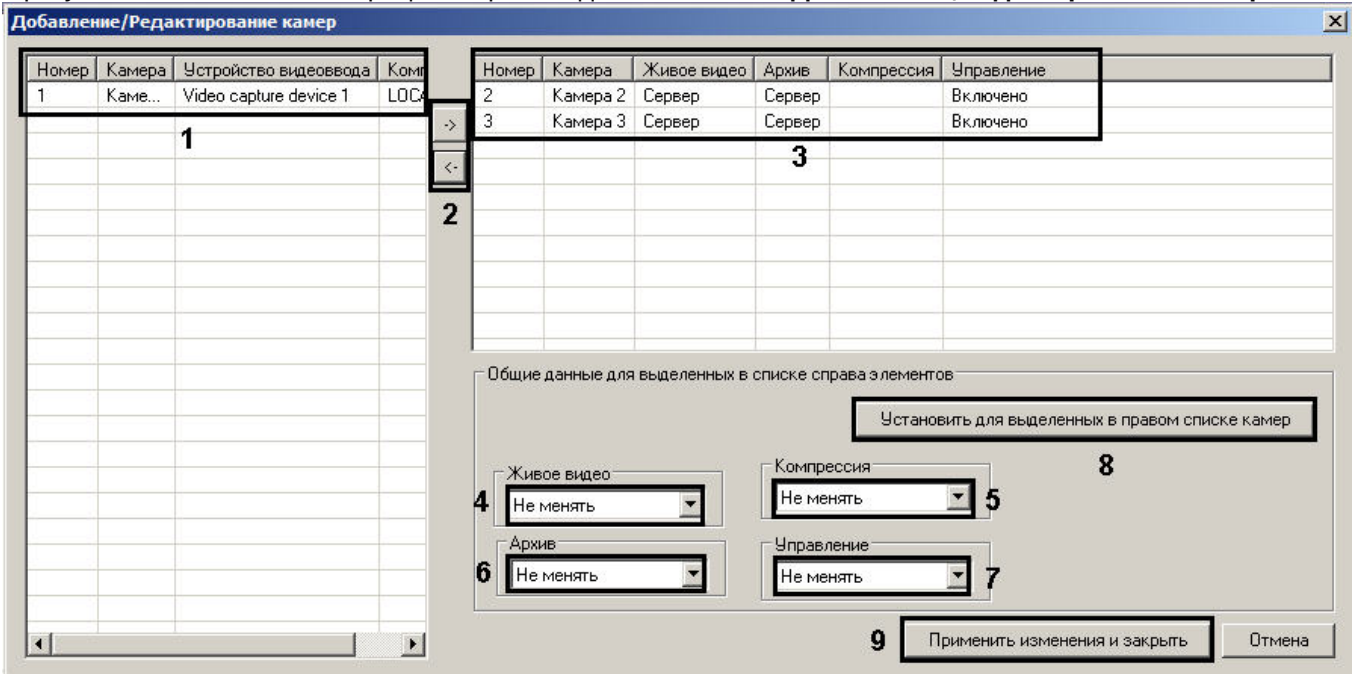
Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:


1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Web-сервер**.

2. На вкладке **Список камер** нажать кнопку **Диапазон** (1).



3. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.




4. Выделить требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (1).
5. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку  (2).

 **Примечание.**



Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для передачи видеосигналов через Web-сервер.

Кнопка  предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

6. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
7. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

**⚠ Внимание!**

Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

8. Из раскрывающегося списка **Живое видео** выбрать источник получения живого видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (4). Если выбрано значение **Сервер**, то видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект **Камера**. Если выбрано значение **Видеошлюз**, видео будет поступать с соответствующего видеошлюза, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе – см. [Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз](#).
9. По умолчанию уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого на Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, равен уровню компрессирования видеосигнала перед его записью на диск и передачей по сети (в раскрывающемся списке **Компрессия** выбрано пустое значение). Для изменения уровня компрессирования видеосигнала необходимо из раскрывающегося списка **Компрессия** выбрать требуемый уровень компрессии от 1 до 5, где 1 соответствует минимальному уровню компрессии, а 5 – максимальному (5).

**📘 Примечание.**

Параметр, отвечающий уровню компрессирования видеосигнала для его передачи Клиенту посредством модуля *Web-сервер*, является обратно пропорциональным параметру **Качество**, указанному в настройках объекта **Камера**.

Увеличение уровня компрессирования видеосигнала снижает сетевой трафик при подключении Клиента к *Web-серверу*. Однако в случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется рекомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера. Выбор уровня компрессии осуществляется эмпирически.

10. Из раскрывающегося списка **Архив** выбрать источник получения архивного видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (6). Если выбрано значение **Сервер**, то архивное видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект Камера. Если выбрано значение **Видеошлюз** или **Долговременный архив**, архивное видео будет поступать с соответствующего видеошлюза или из долговременного архива, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе или Долговременном архиве.
11. По умолчанию возможность управления камерой (в том числе управления телеметрией, постановка и снятие с охраны, управление записью в архив) в соответствии с правами пользователя включена. Для отключения возможности управления камерой следует выбрать в раскрывающемся списке **Управление** значение **Отключено** (7). В результате управление камерой из интерфейса Web-сервера будет запрещено независимо от прав пользователя.
12. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить для выделенных в правом списке камер** (8).
13. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
14. Повторить шаги 4-13 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
15. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/ Редактирование камер** нажать кнопку **Применить изменения и закрыть** (9).
16. Заданные настройки видеокамер будут отображены в таблице **Список** на панели настройки объекта **Web-сервер** (2).
17. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

#### 23.3.15.6.4 Задание параметров подключения Клиентов к Web-серверу

Задание параметров подключения Клиентов к *Web-серверу* производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Web-сервер (1)**.
2. В поле **Номер порта** группы **HTTP-сервер** ввести номер порта для подключения к HTTP-серверу (2).

#### ⚠ **Внимание!**

Данный порт используется для подключения к Web-серверу из web-браузера. Для подключения мобильных клиентов по умолчанию используется порт 8085. Изменить данный порт можно, отредактировав параметр `jetty.port` в файле `start_64.bat` (`start_86.bat` для 32-битных систем), который расположен в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules\Jetty\.

3. В поле **Количество подключений** группы **HTTP-сервер** ввести максимально допустимое количество одновременных подключений к Web-серверу по протоколу HTTP (3). Чем меньше подключений, тем меньше нагрузка на Сервер. Данный параметр подбирается экспериментально.

#### ⓘ **Примечание.**

Подключения используются для получения видео (живого и архивного), получения звука (живого и архивного), отправки звука в ПК *Интеллект*, получения сведений о конфигурации, отправки в ПК *Интеллект* команд и т.д. Клиент может использовать одно и то же соединение для решения нескольких задач.

4. В случае, если требуется передавать данные через Web-сервер по протоколу HTTPS, следует выполнить следующие настройки в группе **HTTPS-сервер**:
  - а. Установить флажок **Использовать протокол HTTPS** (4).
  - б. Указать путь к файлу ключа в поле **Ключ** при помощи кнопки **...** (5).
  - в. Указать путь к файлу сертификата в поле **Сертификат** при помощи кнопки **...** (6).
  - д. В поле **Номер порта** группы **HTTPS-сервер** ввести номер порта для подключения к HTTPS-серверу (7).

#### ⓘ **Примечание.**

Для подключения клиентов по протоколу HTTPS также необходимо в файле index.htm, находящемся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке ... \Modules\webroot, задать следующие настройки:

```
<param name="port.from" value="html">
<param name="port" value="443">
<param name="url.protocol" value="https">
```

- Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить (8)**.

Задание параметров подключения Клиентов к *Web-серверу* завершено.

### 23.3.15.6.5 Настройка авторизации для модуля Web-сервер. Пользователь по умолчанию

Пользователь по умолчанию – пользователь, с правами и полномочиями которого будет осуществляться видеонаблюдение из Web-браузера. Если такой пользователь не задан (по умолчанию), при открытии страницы Web-сервера в браузере, а также при подключении по HTTP API и через мобильные клиенты, необходимо будет вводить имя пользователя и пароль.

Перед назначением пользователя по умолчанию необходимо убедиться, что в ПК *Интеллект* созданы и добавлены к правам требуемые пользователи (см. раздел [Администрирование прав и полномочий](#)).

Назначение пользователя по умолчанию осуществляется следующим образом:

- Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Web-сервер (1)**.

- Из раскрывающегося списка **Пользователь по умолчанию** выбрать пользователя по умолчанию (2).
- Нажать на кнопку **Применить (3)**.

Настройка пользователя по умолчанию для модуля *Web-сервер* завершена.

### 23.3.15.6.6 Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор RTSP сервера

В программном комплексе *Интеллект* поддерживается интеграция с Единым центром хранения и обработки данных (ЕЦХД). Запросы к ПК *Интеллект* из ЕЦХД отправляются посредством HTTP API – см. документ [HTTP API ПК Интеллект](#). Часть запросов имеет http/https интерфейс. Такие запросы служат в основном для получения информации о конфигурации. Непосредственно трансляцию живого и архивного видео выполняет **RTSP Сервер**, привязанный к объекту **Web сервер**.

Помимо привязки к Web-серверу RTSP-сервера для работы запросов ЕЦХД необходимо, чтобы на базе требуемых объектов **Камера** были созданы объекты **Канал ЕЦХД**.

**Примечание.**

Создание и настройка объекта **RTSP Сервер** описана в разделе [Настройка модуля RTSP Сервер](#).

Включение обработки запросов ЕЦХД и привязка объекта **RTSP Сервер** для обработки запросов ЕЦХД осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Web сервер** (1).

2. Установить флажок **Трансляция ЕЦХД** (2).  
Из раскрывающегося списка **RTSP-сервер** выбрать созданный и настроенный ранее объект **RTSP Сервер** (3).
3. Если при взаимодействии с ЕЦХД Серверы системы видеонаблюдения находятся за NAT, то для подстановки адреса маршрутизатора в запросы ЕЦХД следует установить флажок **Использовать NAT-адрес** (4).

**Примечание.**

Адрес и порт маршрутизатора задаются на этапе настройки объекта **RTSP Сервер**.

4. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Привязка объекта **RTSP Сервер** к Web-серверу завершена.

### 23.3.15.6.7 Настройка приоритета управления телеметрией с помощью модуля Web-сервер

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена функция управления поворотными устройствами при осуществлении видеонаблюдения из веб-браузера.

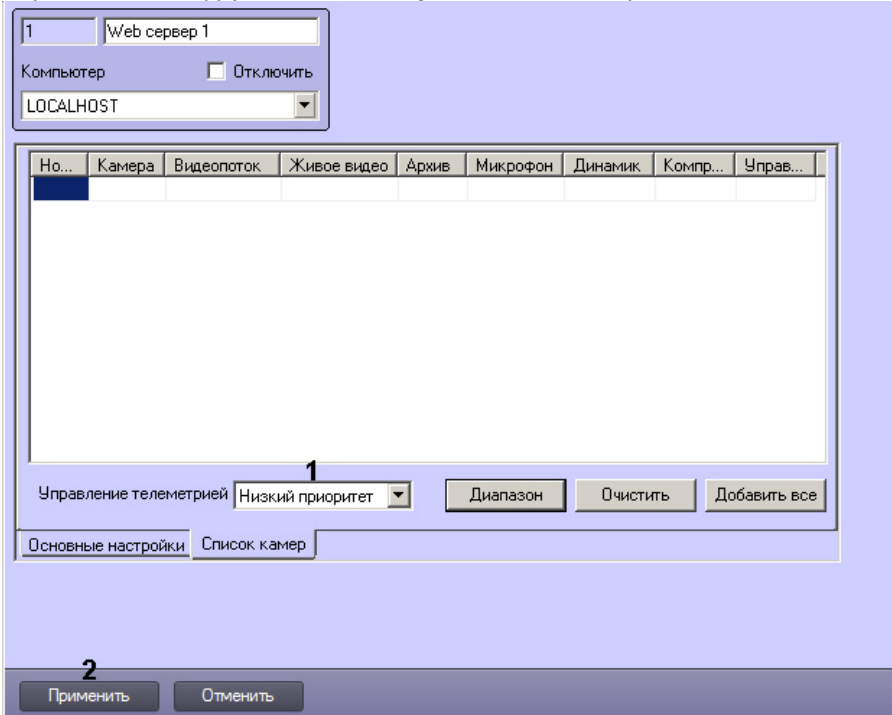
По умолчанию управление поворотными устройствами через веб-браузер осуществляется с низким приоритетом (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Приоритеты управления поворотными устройствами](#)). Также приоритет управления телеметрией может быть задан с помощью ключа реестра TelemetryPriority (см. [Справочник ключей реестра](#)). Если данный ключ реестра задан, то описанный ниже параметр настройки игнорируется.

**Примечание.**

Для управления телеметрией при добавлении камеры необходимо разрешить управление соответствующим устройством в целом (см. [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#)).

Настройка приоритета управления телеметрией с помощью модуля *Web-сервер* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Список камер** на панели настройки объекта **Web-сервер**.



2. Из раскрывающегося списка **Управление телеметрией** выбрать требуемый приоритет (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Настройка приоритета управления телеметрией с помощью модуля *Web-сервер* завершена.

### 23.3.15.7 Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0

Модуль *Веб-сервер 2.0* предназначен для осуществления видеонаблюдения на стороне мобильного клиентского приложения. Более подробная информация о таких приложениях приведена в соответствующей документации (см. [Mobile Clients. Documentation](#)).

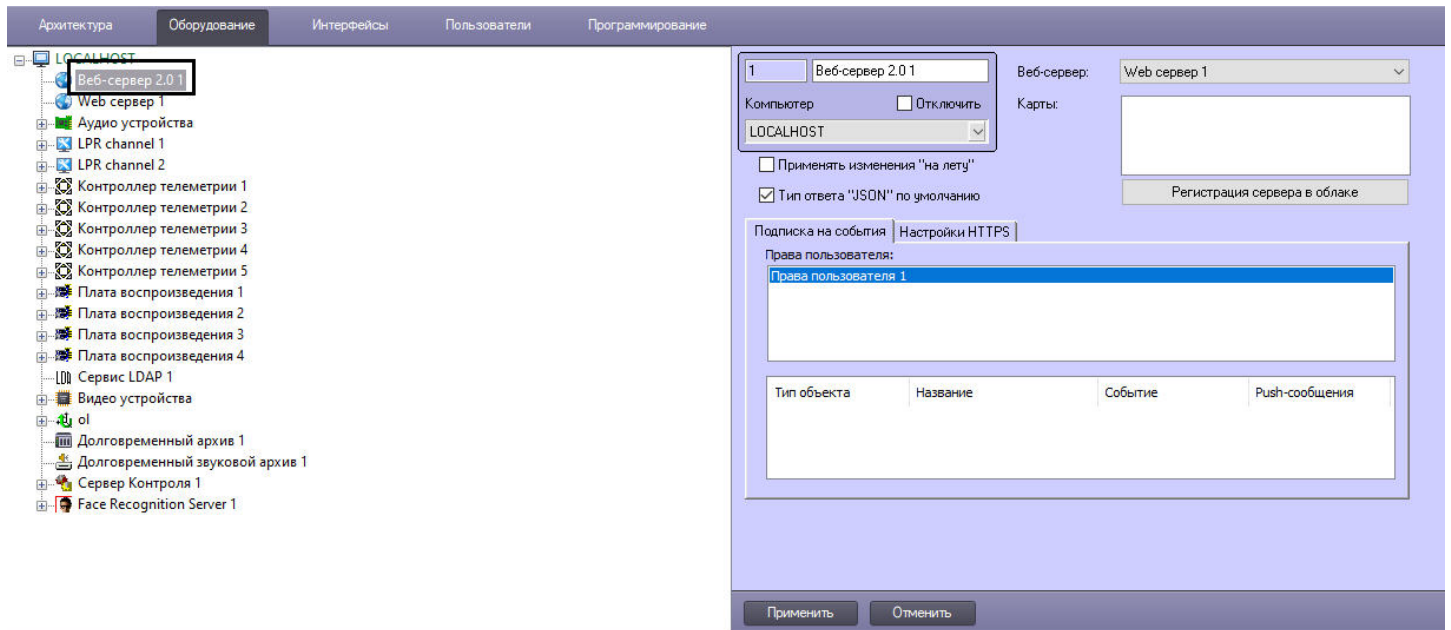
*Веб-сервер 2.0* также обеспечивает выполнение следующих функций:

1. отправка на мобильный клиент видеоизображения и звука, поступающих с камеры;
2. отправка на мобильный клиент видеоизображения и звука, поступающих из архива;
3. оповещение пользователя о тревожных событиях;
4. выполнение макрокоманд;
5. отправка на мобильный клиент и обработка тревожных событий;
6. управление поворотными камерами;
7. работа с картами;
8. отправка push-сообщений на клиент.

Для корректной работы модуля *Веб-сервер 2.0* должен быть также создан и настроен объект **Web-сервер** (см. раздел [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер](#)).

#### 23.3.15.7.1 Создание объекта Веб-сервер 2.0

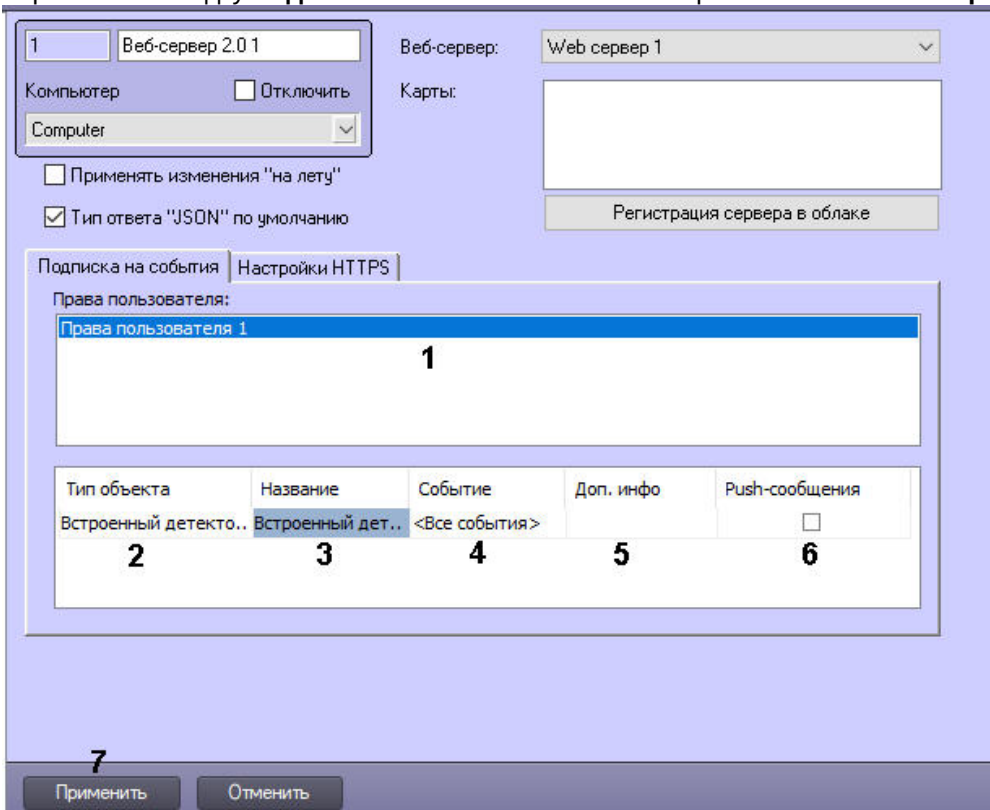
В программном комплексе *Интеллект* объект **Веб-сервер 2.0** создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



### 23.3.15.7.2 Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0

Для настройки фильтра событий, которые модулю *Веб-сервер 2.0* требуется отсылать на клиент, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Подписка на события** панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.



2. В списке **Права пользователя** выбрать объект **Права пользователя**, для которого следует настроить фильтр событий (1). События, удовлетворяющие фильтру, будут посылаться только клиентам, подключенным под пользователями, принадлежащими к выбранным правам. Имеется возможность настроить разные фильтры для разных прав пользователя.



**Примечание.**

Объекты **Права пользователя** создаются и настраиваются на вкладке **Пользователи** диалогового окна **Настройка системы** – см. раздел [Администрирование прав и полномочий](#).

**Внимание!**

Только пользователи, добавленные к выбранным правам, будут иметь доступ к *Веб-серверу*.

3. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** выбрать тип объекта, от которого требуется посылать события (2).

**Примечание.**

В списке **Тип объекта** присутствуют только те типы объектов, которые разрешены заданными правами пользователя. Если права пользователя не выбраны, список типов объектов будет пуст.

4. При необходимости выбрать из раскрывающегося списка **Название** имя объекта выбранного типа, от которого требуется отсылать события (3).
5. При необходимости выбрать из раскрывающегося списка **Событие** тип события, поступающего от объектов выбранного типа, которое необходимо отсылать (4).
6. При необходимости ввести в поле **Доп. Инфо** дополнительную информацию об отсылаемом событии, которая будет отражаться на клиенте (5).
7. В случае, если требуется разрешить отправку оповещений о событиях выбранного типа в режиме push-сообщений на мобильный клиент, необходимо установить флажок **Push-сообщения** (6). Для работы функции push-сообщений необходимо, чтобы мобильный клиент хотя бы один раз подключался к Серверу, чтобы последний получил идентификатор устройства, на которое следует отправлять push-сообщения, и учетные данные пользователя. Также необходимо наличие активного подключения к Интернету на устройстве.

**Внимание!**

- Если функция отправки push-сообщений отключена и клиент не подключен к Серверу, то при возникновении сообщения выбранного типа оно никуда не отсылается.
- В ПК *Интеллект* версии 4.11.1 и ранее push-сообщения не поддерживаются.
- Для работы push-сообщений в ПК *Интеллект* версии 4.11.2 необходимо выполнить регистрацию сервера в облачном сервисе AxxonNet (подробнее см. [Регистрация сервера в облаке для push-уведомлений](#)).

8. Перейти на следующую строку таблицы (стрелка "вниз" на клавиатуре) и повторить шаги 3-6 для всех требуемых событий.
9. Повторить шаги 2-7 для всех требуемых прав пользователя.
10. Для сохранения настроек в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (7).

Настройка фильтра событий для модуля *Веб-сервер 2.0* завершена.

### 23.3.15.7.3 Настройка использования настроек Web-сервера для модуля Веб-сервер 2.0

Для корректной работы модуля *Веб-сервер 2.0* необходимо, чтобы в системе был создан и настроен объект **Web-сервер** (см. [Настройка модуля Web-сервер](#)). Объект **Веб-сервер 2.0** использует настройки привязанного к нему объекта **Web-сервер**.

Привязка *Веб-сервера 2.0* к *Web-серверу* осуществляется следующим образом:



1. Открыть панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.

1

Веб-сервер 2.0 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Применять изменения "на лету"

Тип ответа "JSON" по умолчанию

Веб-сервер: Web сервер 1 1

Карты:

Регистрация сервера в облаке

Подписка на события | Настройки HTTPS

Права пользователя:

Права пользователя 1

Тип объекта	Название	Событие	Push-сообщения
Камера	Камера 10	<Все события>	<input checked="" type="checkbox"/>

2

Применить Отменить

2. Из раскрывающегося списка **Веб-сервер** выбрать требуемый объект **Web-сервер** (1).3. Нажать на кнопку **Применить** (2).Привязка *Web-сервера* в объекту **Веб-сервер 2.0** завершена.

## 23.3.15.7.4 Выбор карт

Для работы карт на мобильном клиенте необходимо выбрать карты, используемые модулем *Веб-сервер 2.0*. Все требуемые объекты должны быть предварительно созданы в дереве оборудования и добавлены на карту. Если объект будет добавлен на карту после ее выбора в модуле *Веб-сервер 2.0*, то для того, чтобы такой объект был доступен в мобильном приложении, потребуется перезапустить ПК *Интеллект* или модуль *Веб-сервер 2.0*.

Создание и настройка карт описаны в разделе [Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами](#).

**Примечание.**

Камеры, добавленные на выбранные карты, будут включены в ответ на запрос конфигурации по HTTP API – см. [Получение списка всех объектов сервера](#).

Выбор карт для модуля *Веб-сервер 2.0* осуществляется следующим образом:

1. Открыть панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.

1

2

2. Установить флажки напротив требуемых объектов **Карта** (1).3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Выбор карт завершен.

## 23.3.15.7.5 Применение изменений в правах пользователя

По умолчанию в ПК *Интеллект* при изменении прав пользователя (добавлении или удалении прав на объекты в права / из прав) в модуле *Веб-сервер 2.0* права на доступ не изменятся до нажатия кнопки **Применить** на панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0** или перезагрузки ПК *Интеллект*, и мобильное приложение будет осуществлять работу как до изменения прав.

Имеется возможность включить функцию применения изменений прав пользователя "на лету". При этом изменения прав пользователя будут немедленно применяться модулем *Веб-сервер 2.0*.

**Примечание.**

Не рекомендуется использовать данную функцию в больших распределенных системах, в которых используется один Веб-сервер 2.0 на всю систему.

Если же в распределенной системе несколько Серверов и на каждом свой Веб-сервер 2.0, то функция будет корректно работать отдельно на каждом Сервере.

Включение функции применения изменений "на лету" осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Подписка на события** панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.

2. Установить флажок **Применять изменения "на лету"** (1).

1

Веб-сервер: Web сервер 1

Компьютер  Отключить

Карты:

LOCALHOST

1  Применять изменения "на лету"

Тип ответа "JSON" по умолчанию

Регистрация сервера в облаке

Подписка на события | Настройки HTTPS

Права пользователя:

Права пользователя 1

Тип объекта	Название	Событие	Push-сообщения
Камера	Камера 10	<Все события>	<input checked="" type="checkbox"/>

2

Применить Отменить

3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Функция применения изменений "на лету" включена.

## 23.3.15.7.6 Сетевые настройки модуля Веб-сервер 2.0

**На странице:**

- [Изменение сетевого интерфейса, используемого модулем Веб-сервер 2.0](#)
- [Изменение порта, используемого модулем Веб-сервер 2.0](#)

Сетевые настройки модуля Веб-сервер 2.0 осуществляются с помощью файлов **start\_86.bat** или **start\_64.bat** (в зависимости от того, запускается ли 32- или 64-битная версия модуля *Веб-сервер 2.0*). Данные файлы расположены в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules\Jetty. В данных файлах помимо сетевых настроек указаны параметры запуска модуля Веб-сервер 2.0, такие как объем потребляемой памяти. Эти параметры менять не рекомендуется.

## 23.3.15.7.6.1 Изменение сетевого интерфейса, используемого модулем Веб-сервер 2.0

В случае, если на компьютере, на котором запущен *Веб-сервер 2.0*, имеется несколько сетевых интерфейсов, и по умолчанию выбирается не тот интерфейс, который требуется для работы модуля *Веб-сервер 2.0*, имеется возможность изменить используемый сетевой интерфейс следующим образом:

1. Открыть файл **start\_86.bat** или **start\_64.bat**.
2. Добавить параметр **-Djetty.host=0.0.0.0**, где 0.0.0.0 – IP-адрес нужной сети.
3. Сохранить изменения в файле **start\_86.bat** или **start\_64.bat**.

Изменение сетевого интерфейса для модуля *Веб-сервер 2.0* завершено.

#### 23.3.15.7.6.2 Изменение порта, используемого модулем Веб-сервер 2.0

Модуль *Веб-сервер 2.0* по умолчанию использует порт 8085. Если этот порт уже занят, можно изменить его следующим образом:

1. Открыть файл **start\_86.bat** или **start\_64.bat**.
2. Задать параметру **jetty.port** значение, равное требуемому порту.
3. Сохранить изменения в файле **start\_86.bat** или **start\_64.bat**.

Изменение порта для модуля *Веб-сервер 2.0* завершено.

#### 23.3.15.7.7 Настройка типа ответа на запросы HTTP API по умолчанию

По умолчанию, если формат ответа не указан явно в запросе, ответ на запросы по HTTP API отправляется в формате JSON (см. [HTTP API ПК Интеллект](#)). Для получения ответа по умолчанию в формате XML необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.

The screenshot shows the configuration interface for 'Веб-сервер 2.0'. At the top, there are fields for '1' and 'Веб-сервер 2.0', and a dropdown for 'Веб-сервер' set to 'Web сервер 1'. Below these are checkboxes for 'Компьютер' (checked) and 'Отключить', and a dropdown for 'LOCALHOST'. There is also a checkbox for 'Применять изменения "на лету"' and a checked checkbox for 'Тип ответа "JSON" по умолчанию'. A '1' is placed next to this checkbox. Below this is a 'Подписка на события' section with a 'Настройки HTTPS' tab. It shows 'Права пользователя: Права пользователя 1' and a table with columns: 'Тип объекта', 'Название', 'Событие', and 'Push-сообщения'. The table has one row: 'Камера', 'Камера 10', '<Все события>', and a checked checkbox. At the bottom, there are '2' and buttons for 'Применить' and 'Отменить'.

2. Снять флажок **Тип ответа "JSON" по умолчанию (1)**.
3. Нажать кнопку **Применить (2)**.

#### ❗ Примечание.

Если формат ответа будет указан в запросе явно, то данная настройка будет проигнорирована.

Настройка типа ответа на запросы HTTP API по умолчанию завершена.

### 23.3.15.7.8 Регистрация сервера в облаке для отправки push-уведомлений от ПК Интеллект

Для работы push-уведомлений в ПК *Интеллект* версии 4.11.2 и выше необходимо выполнить регистрацию сервера в облачном сервисе AxxonNet (подробнее см. [AxxonNet.com](http://AxxonNet.com)).

#### **Примечание**

В ПК *Интеллект* версии 4.11.1 и ранее push-уведомления не поддерживаются.

Для выполнения или отмены регистрации сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.

1

2

2. Нажать кнопку **Регистрация сервера в облаке** (1). В результате отобразится окно **Регистрация сервера в облаке**.

1

2

3

4

5

3. В поле **Url облачного сервера** (1) ввести URL-адрес облачного сервиса AxxonNet. По умолчанию: **https://axxonnet.com**.

4. В поле **Имя домена** (2) ввести имя сервера, которое будет отображаться в push-уведомлениях.
5. Для регистрации сервера в облачном сервисе AxxonNet нажать кнопку **Зарегистрировать** (3). Для отмены регистрации сервера в облачном сервисе AxxonNet нажать кнопку **Отменить регистрацию** (4).

**⚠ Внимание!**

Для выполнения регистрации необходимо наличие файла лицензии ПК *Интеллект* (см. [Ключ активации](#)).

В случае удаления объекта **Веб-сервер 2.0** отмена регистрации сервера будет выполнена автоматически. В случае удаления ПК *Интеллект* без отмены регистрации сервера (вручную или автоматически при удалении объекта **Веб-сервер 2.0**) станет невозможно выполнить регистрацию сервера повторно с использованием этого же файла лицензии ПК *Интеллект*.



6. Нажать кнопку **Ок** (5).
7. Нажать кнопку **Применить** (2) для применения настроек.

Регистрация сервера в облаке для push-уведомлений завершена.

### 23.3.15.7.9 Настройки HTTPS

По умолчанию Веб-сервер 2.0 использует протокол HTTP. Для передачи данных по протоколу HTTPS необходимо:

1. Перейти на вкладку **Настройки HTTPS** панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.

2. Установить флажок **Использовать протокол HTTPS** (1).
3. Указать путь к файлу ключа в поле **Ключ** при помощи кнопки  (2).
4. Указать путь к файлу сертификата в поле **Сертификат** при помощи кнопки  (3).
5. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Настройка передачи данных по протоколу HTTPS завершена.

### 23.3.15.8 Шаблон домашней страницы Web-сервера и параметры Java-апплета

Шаблон домашней страницы *Web-сервера* представлен файлом `index.htm`, который хранится в каталоге установки ПК *Интеллект* в папке `...\Modules\webroot`, например: `C:\Program Files\Интеллект\Modules\webroot`.

Шаблон домашней страницы содержит параметры страницы и параметры Java-апплета, посредством которого осуществляется отображение Окон видеонаблюдения.

Изменяя значения параметров Java-апплета в `html`-коде домашней страницы, имеется возможность указать настройки шлюзования видеосигналов и команд (для случая использования стороннего HTTP-сервера), изменить набор интерфейсных компонентов Монитора видеонаблюдения *Web-сервера*, включить функцию отображения текущих размера кадра и частоты кадров видеосигнала для оценки трафика.

Описание каждого параметра апплета начинается с новой строки с последовательности символов `<param name=`, после которой в кавычках указывается наименование параметра апплета. Далее указывается `value=` и в кавычках - значение параметра. Оканчивается строка символом `>`.

В общем виде данная строка выглядит следующим образом:

```
<param name="Наименование параметра" value="Значение параметра">
```

#### Примечание.

Если в шаблоне страницы `index.htm` какой-либо из параметров не указан, используется его значение по умолчанию.

Описание параметров Java-апплета приведено в таблице:

Название параметра	Возможные значения	Значение по умолчанию	Описание
Общие сведения			
Version	-	-	Версия <code>html</code> файла (должна совпадать с версией клиента).
Параметры шлюзования видеосигналов и команд			
port	число	80	<p>Задаёт номер порта, с которого апплет получает видеопоток и куда посылает команды.</p> <p>Данный параметр активен, если значение параметра <b>port.from</b> равно <b>html</b>.</p>
port.from	<code>html</code>	url (по умолчанию соответствующая строка в файле <code>index.htm</code> отсутствует)	<p>Указывает, откуда апплет должен брать номер порта для получения видеосигнала:</p> <p><b>html</b> – по значению, указанному в параметре Port файла <code>index.html</code>;</p> <p><b>url</b> – из URL, по которому пользователь обращается к странице <code>index.html</code>.</p>
path.from	<code>html</code>	url (по умолчанию соответствующая строка в файле <code>index.htm</code> отсутствует)	<p>Указывает, откуда апплет должен брать путь к странице <code>index.html</code>:</p> <p><b>html</b> – из URL, указанного в <code>index.html</code>;</p> <p><b>url</b> – из URL, по которому пользователь обращается к странице <code>index.html</code>.</p>
path	строка	- (по умолчанию соответствующая строка в файле <code>index.htm</code> отсутствует)	<p>Задаёт путь к файлу <code>index.html</code> на HTTP-сервере при использовании стороннего HTTP-сервера.</p> <p>Данный параметр активен, если значение параметра <b>path.from</b> равно <b>html</b>.</p>



Название параметра	Возможные значения	Значение по умолчанию	Описание
Параметры отображения элементов пользовательского интерфейса			
layout.available	true false	true	Определяет, отображается (true) или нет (false) на Мониторе видеонаблюдения панель изменения раскладки окон видеонаблюдения.
top.visible	true false	true	Определяет, отображается (true) или нет (false) на Мониторе видеонаблюдения панель инструментов.
layout.default	0 1 2 3	0	Определяет раскладку окон видеонаблюдения по умолчанию отображаемую при загрузке домашней страницы модуля <i>Web-сервер</i> . Возможные значения: 0 – одно окно 1 – четыре окна 2 – шесть окон 3 – девять окон
cam.default.id	число	1	Идентификационный номер видеокамеры в ПК <i>Интеллект</i> , окно видеонаблюдения которой выводится при загрузке домашней страницы модуля <i>Web-сервер</i> . Данный параметр действителен только в случае, если параметр layout.default равен 0.
messages	Обозначение текстовых элементов интерфейса *  Присваиваемое элементам название	см. файл index.html	Список названий, присваиваемых текстовым элементам пользовательского интерфейса: пунктов меню, информационных строк окна видеонаблюдения и проч. Редактированию подлежат только присваиваемые элементам интерфейса названия. <b>Внимание!</b> Обозначения текстовых элементов интерфейса зарезервированы, их редактирование приведет к их неправильному отображению.
Параметры отображения данных для оценки трафика			
fs.fps	true false	false (по умолчанию соответствующая строка в файле index.htm отсутствует)	Определяет, отображается (true) или нет (false) в окнах Монитора видеонаблюдения частоты кадров видеосигналов.
fs.size	true false	false (по умолчанию соответствующая строка в файле index.htm отсутствует)	Определяет, отображается (true) или нет (false) в окнах Монитора видеонаблюдения разрешения кадров видеосигналов.

### 23.3.15.9 Настройка интерфейса Монитора видеонаблюдения модуля Web-сервер

С целью повышения удобства работы с Монитором видеонаблюдения модуля *Web-сервер* предусмотрена возможность настройки его интерфейса: удаление панели инструментов, выбор раскладки видеокамер, отображаемой по умолчанию, изменение названий пунктов в функциональных меню и текста сервисных сообщений и т.д.

Как правило, для комфортной работы с Монитором видеонаблюдения модуля *Web-сервер* достаточно параметров настройки интерфейса, заданных по умолчанию. В том случае, если требуется изменить параметры настройки интерфейса Монитора по умолчанию, необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть с помощью редактора (например, программы *Блокнот*) файл index.htm, находящийся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке ...\\Modules\\webroot, например: C:\\Program Files\\Интеллект \\Modules\\webroot.
2. В том случае, если требуется удалить панель инструментов с Монитора видеонаблюдения, необходимо установить параметру top.visible значение **false**: <param name="top.visible" value="false">.
3. В том случае, если требуется удалить с панели инструментов Монитора видеонаблюдения панель выбора раскладки окон видеонаблюдения, необходимо установить параметру layout.available значение **false**: <param name=" layout.available " value="false">.  
Для того, чтобы при этом панель инструментов отображалась на Мониторе видеонаблюдения, параметру top.visible должно быть присвоено значение **true** (присвоено по умолчанию): <param name="top.visible" value="true">.
4. По умолчанию непосредственно после запуска домашней страницы модуля Web-сервер на Мониторе видеонаблюдения отображается одно Окно видеонаблюдения. Для того чтобы при запуске домашней страницы на Мониторе видеонаблюдения отображались 4, 6 или 9 окон видеонаблюдения, необходимо параметру layout.default присвоить значение 1, 2 или 3 соответственно. Например, для отображения 9 Окон видеонаблюдения: <param name="layout.default" value="3">.
5. По умолчанию непосредственно после запуска домашней страницы модуля Web-сервер на Мониторе видеонаблюдения отображается окно видеонаблюдения видеокамеры №1. В том случае, если требуется отображать при запуске домашней страницы окно видеонаблюдения другой видеокамеры, необходимо параметру cam.default.id присвоить значение номера требуемой видеокамеры. Например, для отображения Монитора видеонаблюдения видеокамеры №9: <param name="cam.default.id" value="9">.  
Для использования данной настройки необходимо, чтобы параметру layout.default было присвоено значение 0 (присвоено по умолчанию): <param name="layout.default" value="0">.  
Для того, чтобы изменить названия пунктов функциональных меню окон видеонаблюдения или текст сервисных сообщений необходимо найти в описании параметра messages текст, подлежащий замене, и ввести вместо него требуемый текст.
6. Например, требуется заменить текст сообщения от видеокамеры отсоединен кабель... на нет связи с видеокамерой, необходимо в значение параметра messages внести следующее изменение:  
заменить  
<param name="messages" value="name=ITV WebServer client\*detach=от видеокамеры отсоединён кабель...\*disable=видеокамера отключена...\* .....>  
на  
<param name="messages" value="name=ITV WebServer client\*detach=нет связи с видеокамерой\*disable=видеокамера отключена...\* .....>.  
При изменении текстов названий пунктов меню и сервисных сообщений, необходимо учитывать, что в названиях не могут быть использованы символы \*, =, ".
7. Сохранить изменения в файле index.htm.

### 23.3.15.10 Настройка модуля Web-сервер для отображения данных для оценки трафика

При работе с Монитором видеонаблюдения модуля *Web-сервер* расходуется сетевой трафик. Данное обстоятельство является существенным при работе с модулем *Web-сервер* через Интернет, поскольку Интернет-трафик оплачивается пользователем системы видеонаблюдения отдельно.

Расход трафика при работе с модулем *Web-сервер* в основном определяется следующими факторами:

1. количеством видеокамер, видеосигнал с которых одновременно отображается на Мониторе видеонаблюдения модуля *Web-сервер*;
2. уровнями компрессирования видеосигналов;
3. разрешениями кадра видеосигналов;
4. частотами кадров видеосигналов.

Контроль расхода трафика при работе с модулем *Web-сервер* осуществляется с использованием Монитора видеонаблюдения. При соответствующей настройке в окнах Монитора видеонаблюдения отображаются текущие размер кадра и частота кадров видеосигнала с каждой видеокамеры. Оценка приблизительной величины трафика выполняется по формуле:

**Трафик = Длительность видеонаблюдения \* Количество видеокамер \* Средний размер кадра \* Средняя частота кадров**

По умолчанию данные для оценки трафика на Мониторе видеонаблюдения не отображаются. Чтобы настроить модуль *Web-сервер* для отображения данных для оценки трафика на Мониторе видеонаблюдения необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть с помощью редактора (например, программы Блокнот) файл `index.htm`, находящийся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке `...\Modules\webroot`, например: `C:\Program Files\Интеллект\Modules\webroot`.
2. В список параметров Java-апплета добавить следующие строки:  
`<param name="fs.size" value="true">`  
`<param name="fs.fps" value="true">`
3. Сохранить изменения в файле `index.htm`.

### 23.3.15.11 Настройка модуля Web-сервер для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере

По умолчанию модуль *Web-сервер* настроен на работу в качестве самостоятельного HTTP-сервера. В том случае, если для организации работы Удаленных рабочих мест требуется использовать сторонний HTTP-сервер, на котором модуль *Web-сервер* должен выполнять только функции шлюзования видеосигналов, необходимо выполнить настройку модуля *Web-сервер*.

Порядок настройки модуля *Web-сервер* удобно рассматривать на примерах. Допустим, что для видеонаблюдения с использованием *Web-сервера* необходимо зайти на страницу: [http://www.\\*\\*\\*\\*.ru:8080/video/index.htm](http://www.****.ru:8080/video/index.htm) (вместо звездочек "\*\*\*\*" необходимо ввести доменное имя сайта, на котором имеется доступ к просмотру видеокamera). Для настройки модуля *Web-сервер* для работы только в качестве шлюза необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть с помощью редактора (например, программы *Блокнот*) файл `index.htm`, находящийся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке `...\Modules\webroot`, например: `C:\Program Files\Интеллект\Modules\webroot`.
2. По умолчанию Java-апплет получает видеосигналы с адреса [http://www.\\*\\*\\*\\*.ru](http://www.****.ru).
3. Для того чтобы Java-апплет получал видеосигналы с адреса [http://www.\\*\\*\\*\\*.ru:222/reverse/proxy/](http://www.****.ru:222/reverse/proxy/), в файл `index.htm` необходимо добавить следующие строки:  
`<param name="port.from" value="html">` /добавить  
`<param name="path.from" value="html">`  
`<param name="path" value="/reverse/proxy/">`.  
 Параметру `port` необходимо присвоить значение 222:  
`<param name="port" value="222">`.
4. Для того чтобы Java-апплет получал видеосигналы с адреса [http://www.\\*\\*\\*\\*.ru:222](http://www.****.ru:222), в файл `index.htm` необходимо добавить следующую строку:  
`<param name="port.from" value="html">`.  
 Параметру `port` необходимо присвоить значение 222:  
`<param name="port" value="222">`.
5. Для того чтобы Java-апплет получал видеосигналы с адреса [http://www.\\*\\*\\*\\*.ru/reverse/proxy/](http://www.****.ru/reverse/proxy/), в файл `index.htm` необходимо добавить следующие строки:  
`<param name="path.from" value="html">`  
`<param name="path" value="/reverse/proxy/">`.
6. Сохранить изменения в файле `index.htm`.

### 23.3.16 Настройка модуля RTSP Сервер

#### На странице:

- [Общая информация](#)

- Настройка трансляции в режиме Юникаст
- Настройка трансляции в режиме Мультикаст
- Дополнительные настройки
- Групповое задание настроек камер
- Примеры адресов для просмотра видео с RTSP-Сервера
- Смотреть видео

### 23.3.16.1 Общая информация

Объект **RTSP Сервер** используется для передачи видео с Сервера на удаленные рабочие места по протоколу RTSP. Применение протокола RTSP позволяет просматривать видеосигнал с IP-видеокамер и архивные видеозаписи на удаленных клиентах средствами ПК *Интеллект* или с помощью видеоплееров, поддерживающих данный протокол. Также поддерживается передача архива Видеошлюза и Долговременного архива.

Если живое видео сопровождается звуком или архив записан со звуком, то поддерживается передача видео через **RTSP Сервер** со звуковым сопровождением – для этого необходимо при запросе потока видео указать идентификатор микрофона, с которого записан архив (см. таблицу с примерами запросов). Для корректной работы этой функции в проигрывателе VLC Media Player необходимо установить флажок **Режим совместимости с плеером VLC** (см. п. 14).

#### **Внимание!**

Передаваемый видеопоток должен быть сжат с использованием кодека H.264, H.265, MPEG4 или MJPEG. При использовании кодека MJPEG не поддерживается видео с шириной и/или высотой более 2048 пикселей. При смене кодека клиент должен переподключиться к URL. Для просмотра архива через **RTSP Сервер** архив должен быть записан в одном и том же кодеке. В противном случае архивное видео не будет воспроизводиться.

При настройке следует учитывать, что каждый **RTSP Сервер** нагружает только одно ядро процессора. Для увеличения количества rtsp-потоков следует создать и настроить несколько объектов **RTSP Сервер** с разными камерами. Каждый экземпляр RTSP Сервера выделен в отдельный процесс (StreamingServer.run).

#### **Примечание**

Все упомянутые далее порты задаются только натуральными числами.

### 23.3.16.2 Создание объекта **RTSP Сервер**

Создание объекта **RTSP Сервер** выполняется следующим образом:

1. В контекстном меню объекта **Компьютер** выбрать пункт **Создать объект -> RTSP Сервер**.

- В открывшейся панели ввести название и идентификационный номер объекта.

- Нажать **Применить** для создания объекта.

### 23.3.16.3 Настройка трансляции в режиме Юникаст

- Перейти на панель настройки объекта **RTSP Сервер**. Для этого следует выбрать созданный объект в дереве объектов ПК *Интеллект*.

Добавлено	Номер	Имя	Шлюз	Долг.Арх.
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Камера 1		
<input type="checkbox"/>	2	Камера 2		
<input type="checkbox"/>	3	Камера 3		

- В таблице **Камеры** установить флажки напротив видеокамер, с которых требуется транслировать видео (1). Если камера многопоточная, то транслироваться будет поток по умолчанию.

**Примечание.**

Если после применения настроек RTSP-Сервера будет выбран другой поток по умолчанию на панели настройки соответствующего объекта **Камера**, то необходимо обязательно нажать на кнопку **Применить** на панели настройки объекта **RTSP Сервер**, чтобы изменения потока были применены и к нему. См. также [Настройка многопоточного видеосигнала](#).

- Если видео с камеры требуется получать через видеощлюз, необходимо выбрать требуемый объект **Видеощлюз** из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** (2).

4. Если архив по камере требуется получать из долговременного архива, необходимо выбрать требуемый объект **Долговременный архив** из раскрывающегося списка в столбце **Долг. Арх.** (3).
5. Если требуется трансляция сигналов всех камер через один порт, установить флажок **Юникаст** (4).
6. В поле **RTSP Порт** задать порт, по которому будет осуществляться передача видеосигнала (5).

**Примечание.**

Заданный по умолчанию порт 554 может использовать служба "Windows Media Player Network Sharing" ("Служба общих сетевых ресурсов проигрывателя Windows Media"). Для осуществления трансляции необходимо изменить порт или отключить данную службу. Для отключения службы необходимо перейти в окно **Панель управления - Администрирование - Службы**, дважды щелкнуть по названию службы и в открывшемся окне нажать на кнопку **Остановить**.

7. В поле **HTTP Порт** указать порт, который следует использовать для передачи видеосигнала по http-протоколу (6).

### 23.3.16.4 Настройка трансляции в режиме Мультикаст

Особенности режима Мультикаст:

1. Для получения мультикаст-видеосигнала в ПК *Интеллект* (см. [Настройка получения мультимедиа потока по протоколу RTSP](#)) необходимо, чтобы на компьютере, где создается объект **Камера**, было установлено значение multicast параметру RTSP в разделе реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE \SOFTWARE\ITV\Intellect\Video\TransportProtocols (для 64-битной системы – HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\Intellect\Video\TransportProtocols). Подробнее о данном параметре см. в разделе [Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством](#).
2. RTSP Сервер может вещать одновременно в режимах **Мультикаст** и **Юникаст**. Получение обоих таких потоков на одном клиенте ПК *Интеллект* невозможно из-за ключа RTSP, который определяет режим подключения (см. примечание выше). Однако получение обоих потоков одновременно возможно в проигрывателе VLC.
3. Порты, которые назначаются каждой видеокамере в этом режиме, не будут отображаться в Мониторе ресурсов ОС Windows и других подобных средствах мониторинга ресурсов операционной системы.

Использование режима **Мультикаст** позволяет снизить нагрузку на Сервер за счет снижения объема передаваемых данных. Для распределения передаваемого сигнала по разным RTSP-портам необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **RTSP Сервер**.
2. Установить флажок **Мультикаст** (1). В результате в таблице **Камера** отобразится столбец **Порт**.
3. В столбце **Порт** для каждой видеокамеры задать порт передачи видеоданных (2). При задании портов необходимо учитывать следующие особенности:
  - a. Для каждой камеры в режиме **Мультикаст** используются следующие порты: nPort, nPort + 18000 (rtp), nPort + 19000 (rtcp), где nPort – номер порта, заданный для камеры в столбце **Порт**. Для корректной работы RTSP-сервера в режиме **Мультикаст** необходимо, чтобы данные порты не были заняты.
  - b. Обращения к указанным портам напрямую не происходит. Для получения видеоданных от всех камер используется RTSP-порт для режима **Мультикаст** (см. п. 12).
  - c. Указание порта передачи видеоданных не избавляет от необходимости указывать номер камеры в адресе источника данных (см. таблицу ниже).

1 RTSP Сервер 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Основные настройки **Дополнительные настройки**

Камеры:

	Добавлено	Номер	Имя	Шлюз	Порт	Долг.Арх.
▶	<input type="checkbox"/>	1	Камера 1		0	
	<input type="checkbox"/>	2	Камера 2		0	
	<input type="checkbox"/>	3	Камера 3		0	

2

Юникаст  **Мультикаст** 1

RTSP Порт: 554

HTTP Порт: 8082

Ip адрес назначения: 224.0.1.150 3

RTSP Порт: 555 4

Применить Отменить

1. В поле **Ip адрес назначения** ввести адрес, с которого будет осуществляться вещание в режиме **Мультикаст**, из диапазона от 224.0.1.0 до 239.255.255.255 (3). По умолчанию используется IP-адрес 224.0.1.150. При задании IP-адреса назначения следует учитывать следующие особенности:
  - a. Диапазон адресов 224.0.0.0-224.0.0.255 зарезервирован для протоколов маршрутизации и других служебных протоколов. Задавать IP-адрес назначения из указанного диапазона нельзя.
  - b. RTSP-сервер может одновременно вещать только в одну сеть. По умолчанию выбирается сеть с минимальной метрикой. Изменить сеть вещания можно на вкладке **Дополнительные настройки** (см. ниже).
  - c. При настройке нескольких объектов **RTSP Сервер** в режиме **Мультикаст** необходимо указывать для них разные значения в полях **Ip адрес назначения** и **RTSP порт**.
2. В поле **RTSP порт** ввести номер порта, по которому будет осуществляться передача видеосигнала в режиме **Мультикаст** (4). При запросе с Сервера видеоданных с камеры по протоколу RTSP необходимо указывать именно этот порт. Система сама переадресует запрос на порт требуемой камеры.

### 23.3.16.5 Дополнительные настройки

Для задания дополнительных настроек RTSP-Сервера необходимо выполнить следующие действия:



1. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки**.

2. Если требуется передавать в проигрыватель VLC Media Player текущее время вместо времени кадра, установить флажок **Режим совместимости с плеером VLC** (1). Данный флажок следует использовать в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC Media Player.
  3. В случае, если на видеоизображение накладываются титры (см. [Настройка вывода титров поверх видеоизображения](#)), чтобы они передавались через **RTSP Сервер** вместе с видеоизображением, и их можно было отобразить в принимающем приложении — проигрывателе VLC, необходимо установить флажок **Использовать дорожку субтитров** (2).  
Также при установке данного флажка на видеоизображение добавляются титры времени в формате `ГГГГММДДТЧММССZ`. Если видео архивное (см. примеры запросов ниже), то титры соответствуют времени архива. Однако если вместе с флажком **Использовать дорожку субтитров** установлен **Режим совместимости с плеером VLC**, то время в титрах текущее.
- ⚠ Внимание!**

Корректное воспроизведение видео, а также работа титров гарантируются в проигрывателе VLC Media Player версии 2.0.0. В других версиях VLC Media Player, а также в других программах работа данных функций не гарантируется.
4. Из раскрывающегося списка **Ip-интерфейс источника** выбрать название сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера (3).
  5. В случае, если **RTSP Сервер** используется для трансляции видеоданных в систему ЕЦХД, и при этом Серверы системы видеонаблюдения находятся за NAT, следует указать настройки NAT:
    - a. В поле **IP адрес** ввести IP-адрес маршрутизатора, который реализует NAT-трансляцию (4).
    - b. В поле **Порт** указать порт маршрутизатора, к которому обращается клиент при выполнении запросов ЕЦХД (5).

**📘 Примечание.**

Для того, чтобы включить подстановку указанного IP-адреса и порта маршрутизатора в запросы ЕЦХД, следует установить соответствующий флажок на панели настройки объекта Web сервер – см. [Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор RTSP сервера](#).

- Нажать **Применить** для сохранения настроек.

### 23.3.16.6 Групповое задание настроек камер

В случае, если какая-либо изменяемая настройка должна быть одинаковой для нескольких камер, существует возможность группового задания настроек видеокамер. Эта возможность доступна для изменяемых столбцов: **Добавлено, Шлюз, Порт, Долг. Арх.**

Для группового задания настроек необходимо:

- Перейти на панель настройки объекта **RTSP-Сервер**.
- Задать значение одного или нескольких эталонных параметров **Добавлено, Шлюз, Порт, Долг. Арх** для одного из объектов **Камера**.

1 RTSP Сервер 1  
 Компьютер  Отключить  
 LOCALHOST

Основные настройки **Дополнительные настройки**

Камеры:

	Добавлено	Номер	Имя	Шлюз	Порт	Долг.Арх.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Камера 1		0	Долговременный архив 1
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	Камера 2		0	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	Камера 3		0	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	Камера 4		0	

Юникаст  Мультикаст

RTSP Порт: 554 IP адрес назначения: 224.0.1.150  
 HTTP Порт: 8082 RTSP Порт: 555

Применить Отменить

- Удерживая клавишу Ctrl, выделить в таблице строки (полностью), в которых должны быть такие же значения в соответствующих столбцах.
- Щелкнуть правой кнопкой мыши в ячейке эталонного параметра.
- В открывшемся функциональном меню выбрать **Установить для выделенных строк: <Значение>**. В результате в соответствующем столбце во всех выделенных строках будет установлено значение, равное эталонному параметру.
- Повторить шаги 4-5 для всех параметров, которые необходимо применить к выделенным строкам.

### 23.3.16.7 Примеры адресов для просмотра видео с RTSP-Сервера

Для подключения к Серверу и отображения видео в видеоплеере, поддерживающем протокол RTSP, следует указать адрес источника данных в формате, приведенном в таблице:

#### Примечание

Параметры времени **time\_begin** и **time\_end** необходимо указывать в UTC+0.

Адрес	Пример	Описание
-------	--------	----------

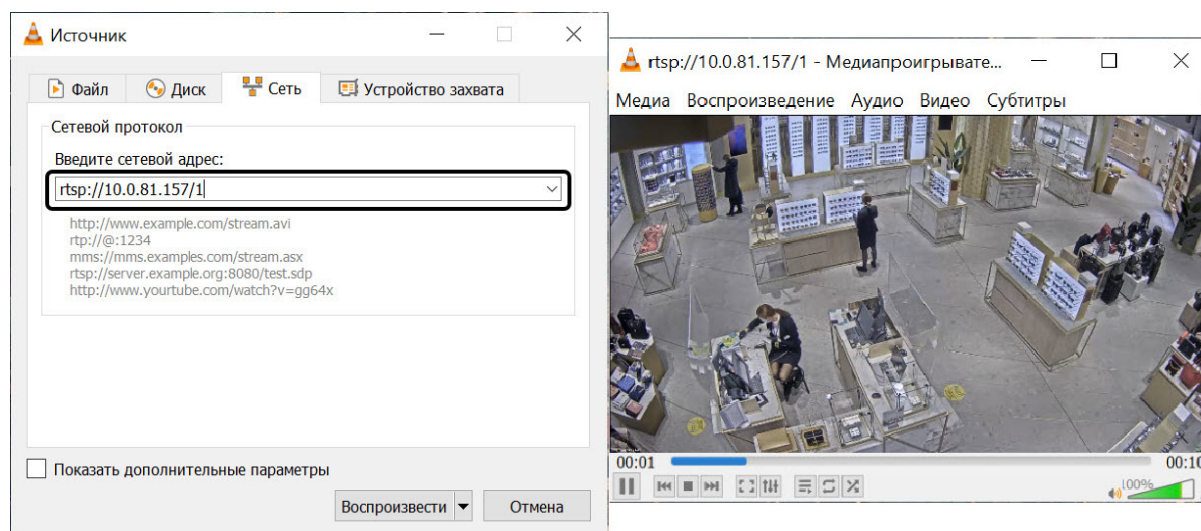
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/№Камеры[?stream_id=Номер_потока]	rtsp://127.0.0.1/1	Просмотр потока по умолчанию с Камеры 1, если используется порт по умолчанию.
	rtsp://127.0.0.1:555/1	Просмотр потока по умолчанию с Камеры 1 при вещании в режиме <b>Мультикаст</b> , если используется порт по умолчанию (555). <i>Примечание. Подключение к RTSP потоку происходит по IP-адресу адаптера, с которого выполняется вещание, а не по IP-адресу назначения, который указан на панели настройки объекта <b>RTSP Сервер</b> и используется во внутренней логике.</i>
	rtsp://127.0.0.1:555/?stream_id=7.2	Просмотр второго потока с Камеры 7.
<b>rtsp://</b> Логин:Пароль@IP-адрес Сервера[:Порт]/№Камеры	rtsp://login:pass@127.0.0.1:554/1	Просмотр видеосигнала с Камеры 1, если в ПК <b>Интеллект</b> настроены права пользователя (см. <a href="#">Администрирование прав и полномочий</a> ).
	rtsp://login:pass@127.0.0.1:555/1	Просмотр видеосигнала с Камеры 1 в режиме <b>Мультикаст</b> , если в ПК <b>Интеллект</b> настроены права пользователя.
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/№Камеры?mic_id=Идентификатор микрофона	rtsp://127.0.0.1:555/15?mic_id=1	Просмотр видео с Камеры 15 со звуковым сопровождением.
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/?mic_id=Идентификатор микрофона	rtsp://127.0.0.1:555/?mic_id=1	Получение только звука с микрофона 1, без видео с какой-либо камеры.
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&time_begin=yyyy.mm.dd-hh:mm:ss&time_end=yyyy.mm.dd-hh:mm:ss	rtsp://127.0.0.1:554/archive?id=1&time_begin=2011.11.11-11:11:11&time_end=2011.11.11-11:12:00	Просмотр видеоархива Камеры 1 за указанный период времени
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&mic_id=Идентификатор микрофона&time_begin=yyyy.mm.dd-hh:mm:ss&time_end=yyyy.mm.dd-hh:mm:ss	rtsp://127.0.0.1:554/archive?id=1&mic_id=1&time_begin=2011.11.11-11:11:11&time_end=2011.11.11-11:12:00	Просмотр видеоархива Камеры 1 со звуковым сопровождением с микрофона 1 за указанный период времени
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&time_begin=yyyymmddThhmmssZ&time_end=yyyymmddThhmmssZ	rtsp://127.0.0.1:555/archive?id=1&time_begin=20160331T080000Z&time_end=20160331T080800Z	Просмотр видеоархива Камеры 1 за указанный период времени
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&time_begin=yyyymmddThhmmssZ	rtsp://127.0.0.1:555/archive?id=4&time_begin=20160316T065000Z	Просмотр видеоархива Камеры 4, начиная с указанного момента времени и до конца архива (т.к. в адресе не указано значение time_end).
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры	rtsp://127.0.0.1:555/archive?id=4	Просмотр видеоархива Камеры 4 от начала и до конца.
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&long_term_archive=№ДолговременногоАрхива	rtsp://127.0.0.1:559/archive?id=1&long_term_archive=2	Просмотр видеоархива Камеры 1 из Долговременного архива 2.
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&gate=№Видеошлюза	rtsp://127.0.0.1:559/archive?id=1&gate=3	Просмотр видеоархива Камеры 1 из архива Видеошлюза 3.
<b>rtsp://</b> IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&time_begin=yyyymmddThhmmssZ&time_end=yyyymmddThhmmssZ&z=КоэффициентУскорения	rtsp://127.0.0.1:554/archive?id=2&time_begin=20171120T102000Z&time_end=20171120T104000Z&z=-1	Замедленный просмотр видеоархива Камеры 2 за указанный период времени. Если значение параметра z больше 0 (допустимые значения 2, 4, 6... 16), то осуществляется ускоренное воспроизведение архива. Если параметр z меньше 0 (допустимые значения -1, -2, ... -16), то архив проигрывается в обратном порядке с соответствующим ускорением. При

		воспроизведении в обратном порядке воспроизводятся только ключевые кадры.
<p><b>rtsp://IP-адрес Сервера[:Порт]/archive?id=№Камеры&amp;time_begin=yyyymmddThhmmssZ&amp;time_end=yyyymmddThhmmssZ&amp;long_term_archive=№Долг.Арх.</b></p>	<p>rtsp://127.0.0.1:554/archive?id=2&amp;time_begin=20201117T110200Z&amp;time_end=20201117T114900Z&amp;long_term_archive=1</p>	<p>Получить по камере 2 записи из долговременного архива 1, начиная с времени 14:02:00 UTC+4 в день 17.11.2020 и заканчивая временем 14:49:00 UTC+4 в тот же день.</p> <p>time_begin и time_end в запросе – это время UTC+0.</p> <p>На панели настройки объекта <b>RTSP Сервер</b> должен быть выбран указанный <b>Долговременный архив</b> для соответствующей камеры.</p> <p>Для просмотра в проигрывателе VLC Media Player обязательно должен быть включен <b>Режим совместимости с плеером VLC</b></p>

### Примечание.

Если используется порт 554 (значение по умолчанию), его можно не указывать в адресной строке. Вместо IP-адреса 127.0.0.1 в приведенных выше примерах следует указывать IP-адрес компьютера, на котором расположен объект **RTSP Сервер**.

На рисунке приведен пример просмотра видео с Сервера.



[Смотреть видео](#)

## 23.3.17 Подсчет событий системы

### 23.3.17.1 Общие сведения о счетчике событий

Для подсчета зарегистрированных ПК *Интеллект* событий заданного типа на заданных объектах используется системный объект **Счетчик событий**. Данный объект, в отличие от других объектов вкладки **Оборудование**, не является компонентом (оборудованием) системы и предназначен для выполнения вспомогательных функций в программировании ПК *Интеллект*. При этом объект Счетчик событий используется, как правило, совместно с другими компонентами системы, так как не имеет соответствующего интерфейсного объекта для ввода/вывода данных.

После подсчета всех необходимых статистических данных, объект **Счетчик событий** оповещает систему, формируя сообщение **Данные собраны** (SIGNAL\_POINT). При этом возможны два режима оповещений: по определенному периоду времени и по заданному количеству событий. В первом случае оповещение производится по истечению заданного периода времени с момента начала отсчета, во втором случае – по подсчету заданного количества событий с момента начала отсчета.

Дополнительно имеется опция сброса статистики при определенных условиях. Сброс статистических данных, собранных объектом **Счетчик событий** с момента начала отсчета, может производиться в двух режимах: по определенному периоду времени и по заданному количеству событий. В первом случае сброс производится по истечению заданного периода времени с момента начала отсчета, во втором случае – по подсчету заданного количества событий с момента начала отсчета. После сброса статистики объект **Счетчик событий** формирует сообщение **Счетчики сброшены** (COUNTERS\_FLUSHED).

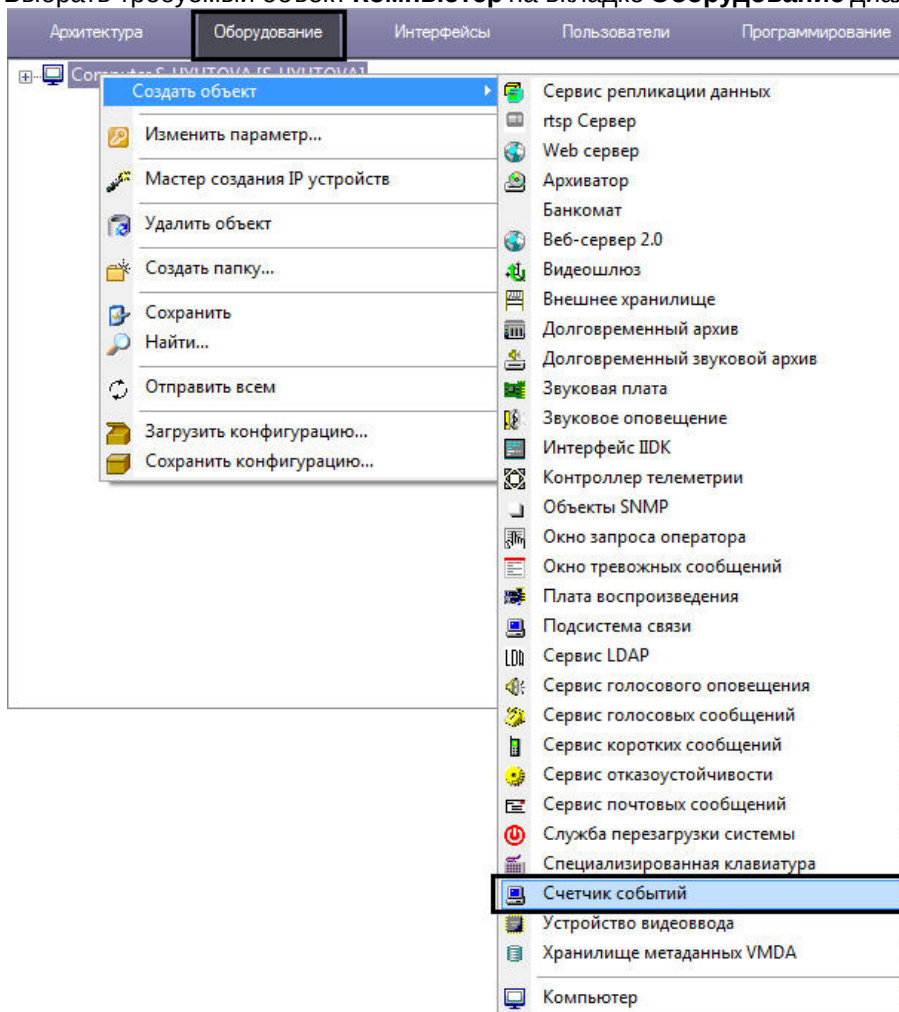
Время начала отсчета задается вручную или устанавливается автоматически, равным времени последнего изменения настроек объекта **Счетчик событий**.

Кроме того, на одном системном объекте **Счетчик событий** имеется возможность задавать для каждого события отдельный счетчик.

### 23.3.17.2 Настройка счетчика событий

Настройка счетчика событий осуществляется следующим образом:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** -> **Счетчик событий**, после чего ввести номер и имя создаваемого объекта



и нажать **Применить**.

The screenshot shows the configuration interface for an event counter. It includes a table for selecting objects and events, and various checkboxes and input fields for configuring the counter's behavior.

Тип объекта	Идентифик...	Имя объекта	Событие
Камера	1	Камера 1	Ошибка записи на ди..
Компьютер	S-UYUTQVA	Computer S-UYUTQVA	Превышен лимит поп..

3. Выбрать объект, указав в поле **Тип объекта** соответствующий тип и требуемый идентификатор объекта в поле **Идентификатор** (1). После этого следует выбрать требуемое событие из списка (поле **Событие**) напротив заданного объекта. Повторить описанные шаги для всех требуемых объектов и событий.

#### **Примечание**

Если не выбран ни один объект, то Счетчик событий не будет считать никакие события. Если указан только тип объекта, то счетчик будет считать все события по объектам этого типа, если указан идентификатор без имени — по всем событиям выбранного идентификатора, если указано имя объекта без указания события, то по всем событиям выбранного объекта.

Для добавления строки в таблицу следует выделить последнюю строку и нажать на кнопку ↓ на клавиатуре. Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.

4. Задать необходимые параметры оповещения (2).
5. При необходимости включить опцию сброса счетчиков и задать параметры сброса (3).
6. Задать время начала отсчета (4).
7. При необходимости установить для каждого события отдельный счетчик, сняв соответствующий флажок (5).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения внесенных изменений (6).

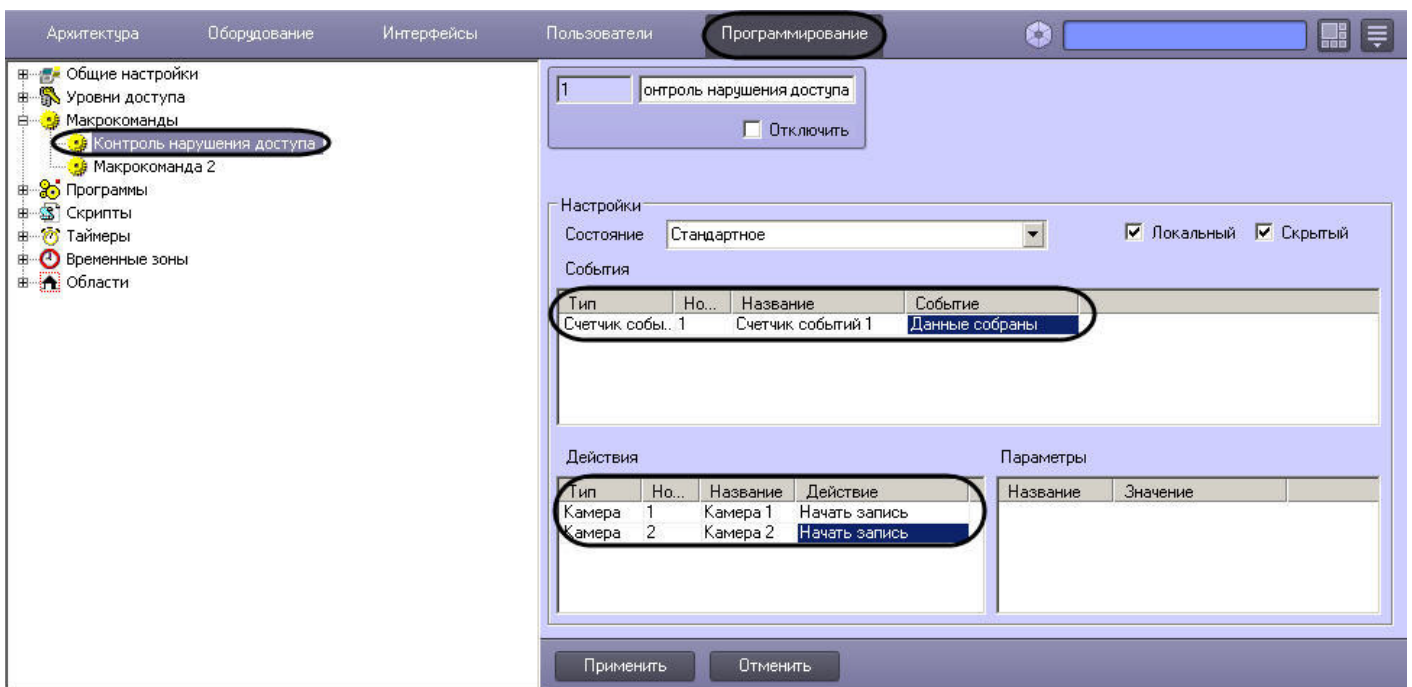
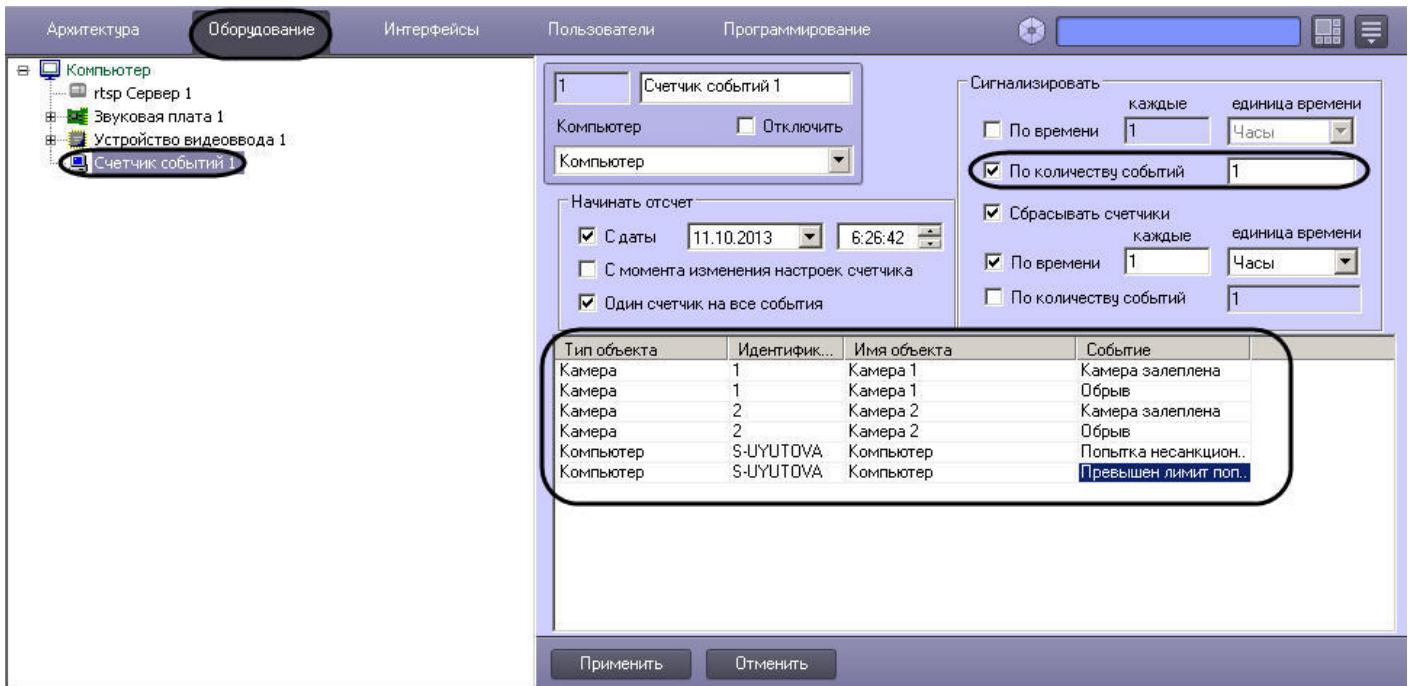
Настройка системного объекта **Счетчик событий** завершена.

Подробное описание параметров настройки Счетчика событий см. в [Панель настройки объекта Счетчик событий](#).

### 23.3.17.3 Организация управления и вывода данных

Системный объект **Счетчик событий** не имеет соответствующего интерфейсного объекта для ввода/вывода данных, поэтому используется совместно с другими компонентами системы. Как правило, данные объекта **Счетчик событий** используются в макрокомандах для инициирования действий с объектами.

Пример использования объекта **Счетчик событий** совместно с макрокомандой приведен на рисунке.



В данном примере счетчик оповещает систему (посылает сообщение SIGNAL\_POINT – **Данные собраны**) в том случае, если произошло любое из следующих событий: залеплена видеокамера №1, залеплена видеокамера №2, обрыв видеокамеры №1, обрыв видеокамеры №2, попытка несанкционированного доступа или превышение лимита попыток доступа. В том случае, если на момент оповещения счетчика активирована макрокоманда "Контроль нарушения доступа", автоматически включается видеозапись с видеокамер №1 и №2.

**Примечание.**

Описание макрокоманд приведено в главе [Создание и использование макрокоманд](#).



### 23.3.18 Настройка PS-RTP сервера

#### ⚠ Внимание!

Объект PS-RTP Сервер был исключен с ПК *Интеллект* начиная с версии 4.11.3.

PS-RTP Сервер позволяет реализовать в ПК *Интеллект* следующие функциональные возможности:

1. Выполнять из стороннего ПО управление камерами, телеметрией, лучами и реле, настроенными в ПК *Интеллект*, по протоколу GB28181.
2. Просматривать живое и архивное видео в стороннем ПО.
3. Ограничивать доступа к перечисленным выше функциям в зависимости от прав пользователя.

При этом ПК *Интеллект* выступает в роли сервера нижнего уровня (subserver) в иерархии серверов. Если ПК *Интеллект* должен выступать в роли сервера верхнего уровня (supserver), необходимо настроить [подключение устройств по протоколу GB/T28181](#).

Настройка PS-RTP сервера выполняется следующим образом:

1. Создать объект **PS-RTP Сервер** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.
2. В правой части диалогового окна **Настройка системы** будет отображена панель настройки данного объекта на вкладке **Основные** (1). Здесь задаются параметры сервера PS-RTP как сервера нижнего уровня.

3. Выбрать из раскрывающегося списка **IP:** адрес сетевого интерфейса, через который будет осуществляться доступ стороннего ПО к PS-RTP серверу по протоколу GB28181 (2).
4. В поле **Порт** ввести номер порта, к которому будет подключаться по протоколу GB28181 стороннее ПО (3).
5. Из раскрывающегося списка **Транспорт** выбрать требуемый транспортный протокол для передачи данных: UDP или TCP (4).
6. В поле **ID сервера** указан идентификатор сервера *Интеллект*, который используется в стороннем ПО для подключения к RS-RTP серверу по протоколу GB28181 (5).
7. Задать используемый модулем диапазон портов RTP в полях **от:** (6) и **до:** (7).
8. Задать список объектов, доступ к которым должен обеспечивать Сервер RS-RTP, следующим образом:

- a. Перейти на вкладку **Список устройств** (1).

Тип	Имя	ID устройства
Камера	1: Камера 1	0000000001320000001
*	2	3
		4

- b. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип объекта, созданного в дереве оборудования ПК *Интеллект* (2).
- c. Из раскрывающегося списка **Имя** выбрать название требуемого объекта (3).
- d. В поле **ID устройства** отобразится идентификатор устройства, который будет использоваться в стороннем ПО для управления объектов по протоколу GB28181 (4).
- e. Повторить шаги b-d для всех требуемых устройств.
9. Задать параметры подключения ПК *Интеллект* к внешнему серверу верхнего уровня:
- a. Перейти на вкладку **Подключение к внешнему серверу** (1).

Подключиться к внешнему серверу\_ 2

IP: 3

Порт: 5060 4

Транспорт: tcp 5

Логин: 6

Пароль: 7

ID сервера: 8

- b. Установить флажок **Подключиться к внешнему серверу** (2). В результате станут доступными для редактирования параметры подключения к внешнему серверу.
- c. В поле **IP** ввести IP-адрес внешнего сервера (2).

- d. В поле **Порт**: ввести порт для подключения к внешнему серверу (3).
  - e. В поле **Транспорт** выбрать транспортный протокол, используемый при подключении к внешнему серверу (5).
  - f. В поле **Логин**: ввести имя пользователя для подключения к внешнему серверу (6).
  - g. В поле **Пароль** ввести пароль для подключения к внешнему серверу (7).
  - h. В поле **ID сервера** ввести идентификатор внешнего сервера по протоколу GB28181 (8).
10. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить**.

Настройка RS-RTP сервера завершена.

## 23.3.19 Настройка модуля ONVIF-Сервер

### 23.3.19.1 Общие сведения о модуле ONVIF-Сервер

Модуль *ONVIF-Сервер* позволяет передавать видеопоток для получения его на клиентах по протоколу ONVIF с возможностью прослушивания звука, проигрывания встроенного архива со звуковым сопровождением, управления телеметрией, передачи метаданных, поддержкой лучей и реле.

Модуль *ONVIF-Сервер* поддерживает Digest-аутентификацию, фильтрацию событий согласно стандарту ONVIF и спецификацию Onvif ImagingService.

#### **Внимание!**

В модуле ONVIF-Сервер не поддерживается аутентификация WS-addressing. Для подключения клиентов, использующих такой способ авторизации, требуется создать пользователя с именем и паролем root/root, либо использовать вход без авторизации.

При передаче видео по стандарту ONVIF 1.X поддерживаются кодеки MPEG, MJPEG и H264, по стандарту ONVIF 2.X – H264, H265, MJPEG и MPEG4.

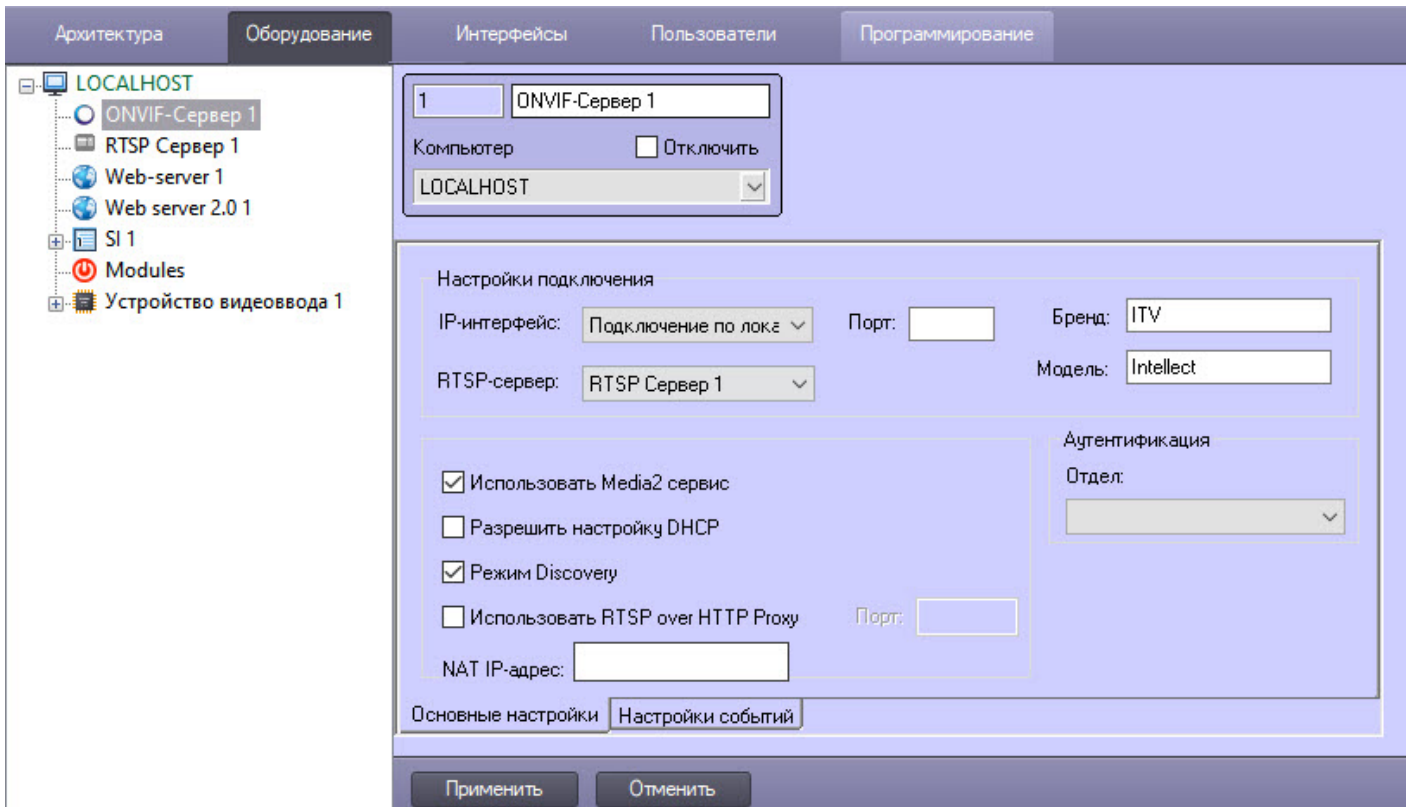
Также поддерживается передача видео через *ONVIF-Сервер* в многопоточном режиме.

Для разграничения прав при работе клиентов с *ONVIF-Сервером* требуется настроить соответствие прав пользователя в ПК Интеллект и типов прав ONVIF – см. [Настройка прав для работы с ONVIF-Сервером](#).

### 23.3.19.2 Настройка объекта ONVIF-Сервер

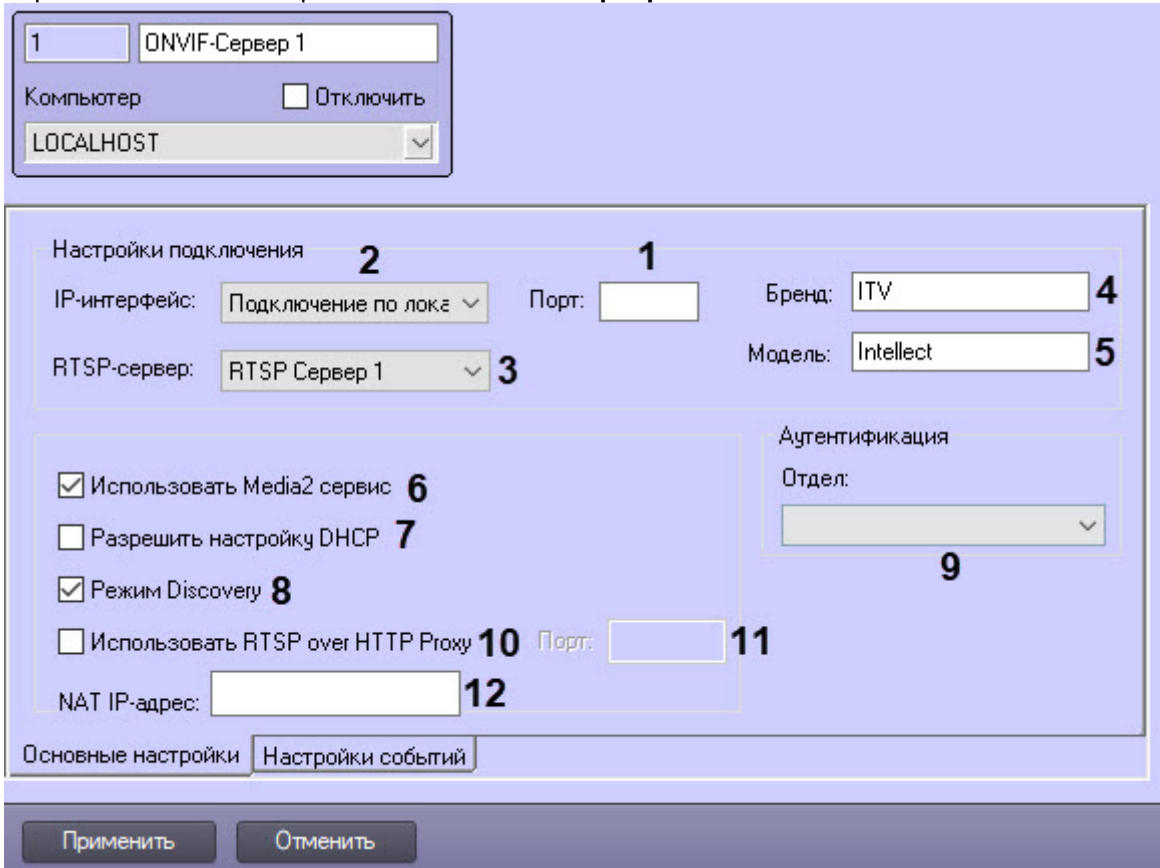
Перед началом настройки модуля *ONVIF-Сервер* необходимо создать и настроить объект **RTSP Сервер**, добавив в него все необходимые камеры – см. [Настройка модуля RTSP Сервер](#).

Объект **ONVIF-Сервер** создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка объекта **ONVIF-Сервер** осуществляется на вкладке **Основные настройки** в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **ONVIF-Сервер**.



2. Ввести номер порта, используемого для подключения к серверу (1).

3. Из раскрывающегося списка **IP-интерфейс** выбрать сетевой интерфейс, используемый для подключения к серверу (2).
4. Из раскрывающегося списка **RTSP-сервер** выбрать объект **RTSP Сервер**, используемый совместно с данным объектом **ONVIF-Сервер** (3).
5. В полях **Бренд** (4) и **Модель** (5) ввести названия, которые будут отображаться при поиске через различные клиенты, которые поддерживают получение потока по протоколу ONVIF, например, ONVIF Device Manager.
6. По умолчанию для передачи видеопотока используется стандарт ONVIF 1.X, предназначенный для передачи видео в форматах MPEG, MJPEG и H264. Если требуется передача видео в формате H265, H264, MPEG или MJPEG по стандарту ONVIF 2.X, следует установить флажок **Использовать Media2 сервис** (6).
7. Если в сети используется протокол DHCP, установить флажок **Разрешить настройку DHCP** (7).
8. По умолчанию для ONVIF-сервера включен режим WS-Discovery. Для его отключения необходимо снять флажок **Режим Discovery** (8).

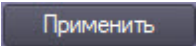
**Примечание.**

Для работы механизма Discovery нужно на компьютере, на котором запущен ONVIF-Сервер, закрыть все приложения, использующие порт 3702. Процессы и занятые ими порты можно посмотреть, например, командой Netstat -ano -p udp


9. Из раскрывающегося списка **Отдел** выбрать отдел, в котором будут создаваться пользователи при добавлении их через интерфейс *ONVIF-Сервера* (9).

**Примечание.**

Создание пользователей через интерфейс *ONVIF-Сервера* осуществляется средствами стороннего ПО, например, ONVIF Device Manager. Для создания пользователей требуются права Administrator – см. также [Настройка прав для работы с ONVIF-Сервером](#).

10. Если требуется перенаправлять все запросы к RTSP Серверу и ONVIF Серверу на указанный порт, установить флажок **Использовать RTSP over HTTP Proxy** (10) и указать номер порта в поле **Порт** (11). Это может быть необходимо для работы ONVIF-Сервера за NAT.
11. Если необходимо, чтобы ONVIF-Сервер использовал в ответах Клиентам определённый IP-адрес за NAT, ввести этот адрес в поле **NAT IP-адрес** (12). Это может быть необходимо, например, если Клиенты подключаются не из локальной сети, а из Интернета через внешний IP-адрес.
12. Нажать  .

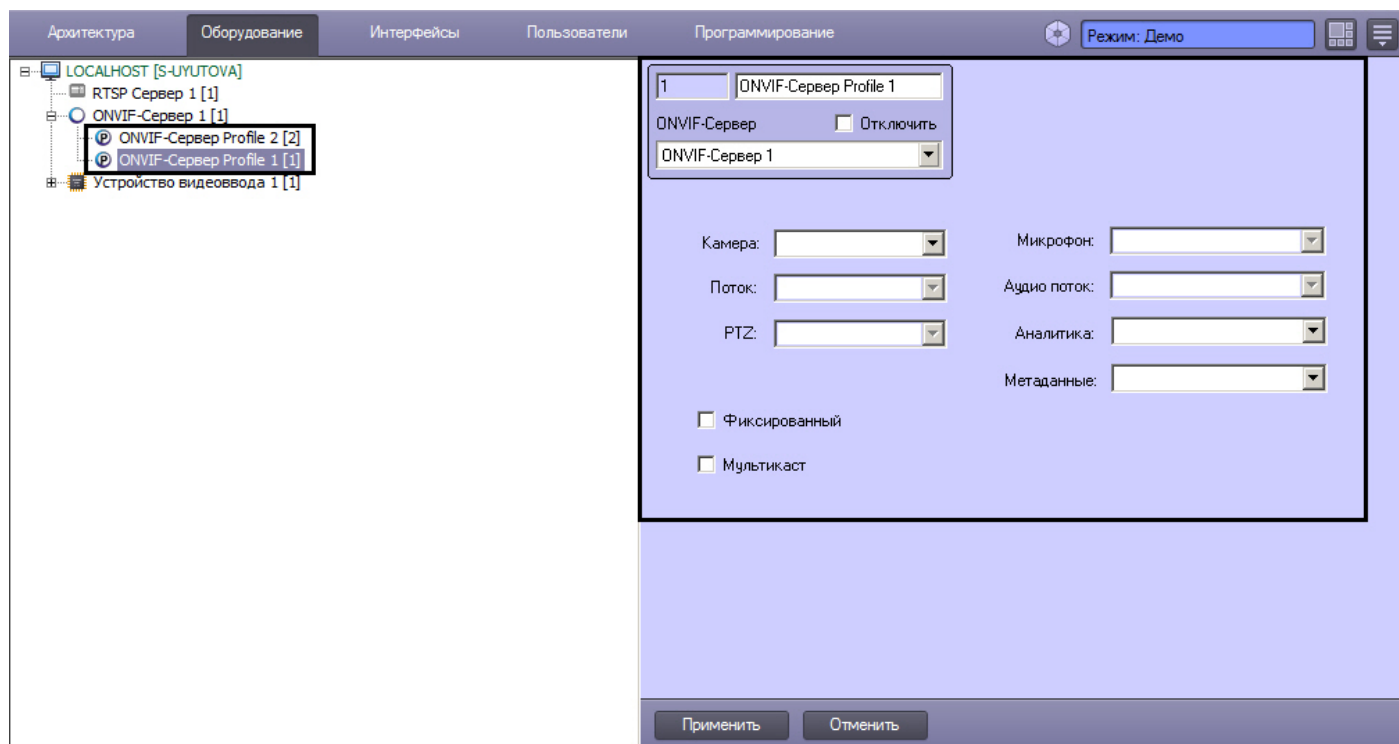
Настройка объекта **ONVIF-Сервер** завершена. Теперь можно перейти к настройке получения видео через модуль *ONVIF-Сервер*.

-  [Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер](#)  
[Панель настройки объекта ONVIF-Сервер](#)

### 23.3.19.3 Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер

Получение видео через модуль *ONVIF-Сервер* настраивается в ПК *Аххон Next* стандартными средствами. Поиск и добавление IP-устройств в ПК *Аххон Next* описано в документе *Программный комплекс Аххон Next. Руководство пользователя*. Наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#).

После добавления камеры в ПК *Аххон Next*, в ПК *Интеллект* на базе объекта **ONVIF-Сервер** будет создано по два объекта **ONVIF-Сервер Profile** на каждую камеру, добавленную в привязанный **rtsp Сервер**. Данные объекты соответствуют видеопотокам низкого и высокого качества в ПК *Аххон Next*.



**Примечание.**

Если у камеры отключена многопоточность, то параметры обеих профилей, соответствующих камере, будут идентичны. См. также [Настройка многопоточного видеосигнала](#).

Если в ПК *Интеллект* настроены права пользователей (см. [Администрирование прав и полномочий](#)), то для подключения к камере следует указывать имя и пароль пользователя в ПК *Интеллект*. В противном случае указывать имя пользователя и пароль не требуется.

При необходимости имеется возможность выбрать требуемый видеопоток из раскрывающегося списка **Поток**. Доступные видеопотоки камеры настраиваются на панели настройки объекта **Камера** – см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#).

При изменении параметров камеры в ПК *Аххон Next* соответствующие изменения будут применены в ПК *Интеллект*, например, если включить в ПК *Аххон Next* микрофон, телеметрию, аналитику, передачу метаданных, лучи/реле и т.д., то в ПК *Интеллект* у объекта **ONVIF-Сервер Profile** будут установлены соответствующие настройки:

1. **PTZ**. Для того, чтобы в клиенте, получающем видеоданные с ONVIF-Сервера, имелась возможность управлять телеметрией камеры, подключаемой через ONVIF-Сервер, для данной камеры должен быть создан и настроен объект Поворотное устройство. См. также [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Настройка поворотных устройств \(телеметрии\)](#).
2. **Микрофон, Аудио поток**. Для того, чтобы в клиенте, получающем видеоданные с ONVIF-Сервера, имелась возможность получать и записывать звук от ONVIF-Сервера, в ПК *Интеллект* должны быть созданы и настроены объекты **Звуковая плата** и **Микрофон**. См. также [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Настройка приема аудиосигналов с IP-устройств](#).
3. **Аналитика, Метаданные**. Для того, чтобы в клиенте, получающем видеоданные с ONVIF-Сервера, имелась возможность получать и записывать метаданные и данные аналитики от ONVIF-Сервера, в ПК *Интеллект* на базе соответствующего объекта **Камера** должны быть созданы и настроены объекты **Трекер** и **Детектор VMDA**. См. также [Настройка интеллектуальных видеодетекторов](#). В ПК *Аххон Next* необходимо создать детектор **События ONVIF** для добавленной камеры.

**Внимание!**



Изменения конфигурации объекта **rtsp Сервер**, привязанного к объекту **ONVIF-Сервер** в ПК *Интеллект*, будут применены в ПК *Axxon Next* только после перезагрузки Сервера *Axxon Next* или после удаления и повторного добавления камеры в ПК *Axxon Next*.

Кроме того, на панели настройки объекта **ONVIF-Сервер Profile** присутствуют следующие флажки:

1. **Фиксированный** – запрещает удаление профиля через драйвер.
2. **Мультикаст** – разрешает передачу видео в режиме мультикаста. Помимо установки данного флажка для включения мультикаста необходимо выполнить следующие действия:
  - а. Задать ключ реестра:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\Intellect\Video\TransportProtocols  
rtsp = multicast
  - б. Включить режим мультикаста на панели настройки объекта **rtsp Сервер**, соответствующем объекту **ONVIF-Сервер** – см. [Настройка модуля rtsp Сервер](#).

- ✓ [Панель настройки объекта ONVIF-Сервер Profile](#)  
[Настройка объекта ONVIF-Сервер](#)

#### 23.3.19.4 Особенности работы с видеокameraми через ONVIF-Сервер

Следует учитывать, что при добавлении ONVIF-Сервера как видеокamera на другом Сервере ПК *Интеллект*, Сервере *Axxon Next* или в стороннем ПО, встроенное хранилище добавленной ONVIF видеокamera будет ссылаться на архив ПК *Интеллект*, а не напрямую на встроенное хранилище раздаваемой видеокamera. См. также [Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер](#).

Если архив ПК *Интеллект* подключен как встроенное хранилище видеокamera на другом Сервере ПК *Интеллект*, Сервере *Axxon Next* или в стороннем ПО, то будут доступны в том числе следующие функции:

1. Ускоренное проигрывание видеоархива встроенного хранилища.
2. Воспроизведение звука, записанного синхронно с видео.

Если для камер, видео с которых передается через ONVIF-Сервер, настроены интеллектуальные видеодетекторы (см. [Настройка интеллектуальных видеодетекторов](#)), то при подключении их через ONVIF-Сервер на другом Сервере ПК *Интеллект*, Сервере *Axxon Next* или в стороннем ПО сработки интеллектуальных видеодетекторов будут передаваться как события от встроенных детекторов видеокamera. Настройка встроенных детекторов в ПК *Интеллект* описана в разделе [Встроенные детекторы](#). Инструкцию по настройке встроенных детекторов в ПК *Axxon Next* и стороннем ПО см. в соответствующей документации.

#### 23.3.19.5 Фильтрация событий ONVIF-Сервера

Модуль *ONVIF-Сервер* поддерживает фильтрацию сообщений, а также событий, передаваемых в потоке метаданных, согласно стандарту ONVIF: Topic Filter и Message Content Filter.

Можно настроить соответствие сообщений для Topic Filter событиям ПК *Интеллект*. Остальные события и сообщения отправляются автоматически согласно спецификации (например, при изменении настроек сервера, профайла или MotionAlarm и т.д.).

Настройка соответствия сообщений для Topic Filter и событий ПК *Интеллект* осуществляется в следующем порядке:



1. Перейти на вкладку **Настройки событий** на панели настройки объекта **ONVIF-Сервер**.

1 ONVIF-Сервер 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

1	2	3	4	5	6
Событие ONVIF-сервера	Компьютер	Тип	Номер	Название	Событие
tmk:VideoSurveillanceSystem/tmk:MotionDetect..	LOCALHO..	Камера	1	Камера 1	Тревога
tmk:VideoSurveillanceSystem/tmk:RecordTurnOn..	LOCALHO..	Камера	1	Камера 1	Запись вк..

Передавать параметры:

Имя параметра ...	Имя параметра события
Category	
Comment	param0
Priority	priority

Основные настройки | Настройки событий

6

Применить | Отменить

2. Из раскрывающегося списка в столбце **Событие ONVIF-Сервера** выбрать событие ONVIF-Сервера (1). Описание событий см. в таблице внизу страницы.

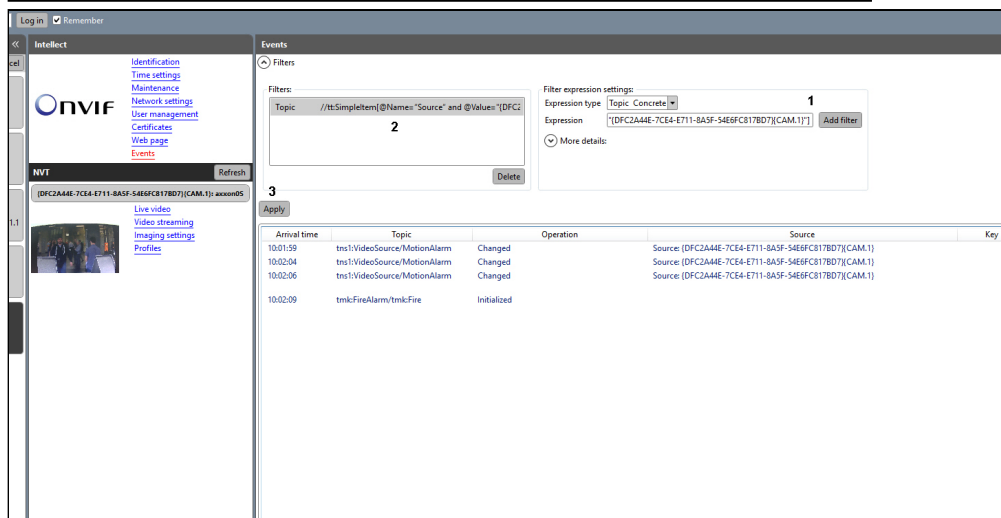
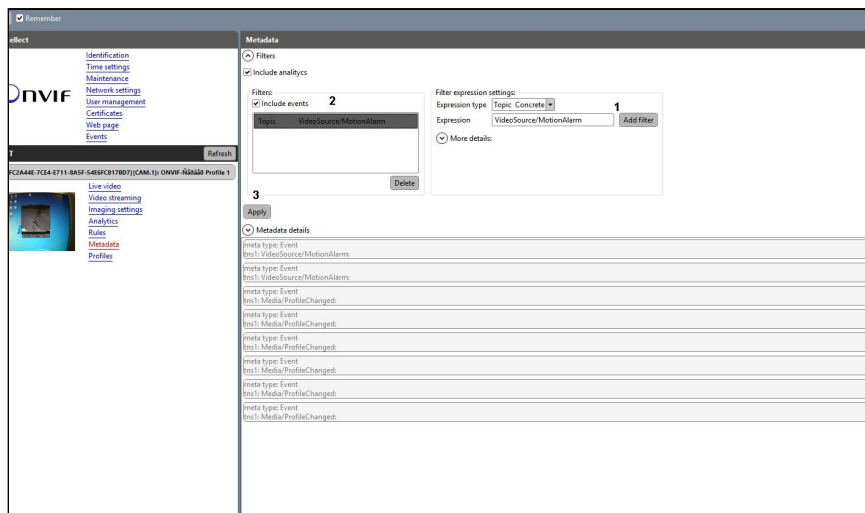
**Примечание.**

Для добавления строки в таблицу следует нажать на кнопку "вниз" на клавиатуре, для удаления строки использовать сочетание клавиш Ctrl+Del.

3. В столбцах **Компьютер**, **Тип**, **Номер** указать соответствующие параметры требуемого объекта, от которого поступает соответствующее событие (2). Поле **Название** будет заполнено автоматически при щелчке по нему левой кнопкой мыши. Отсутствие значения в каком-либо столбце означает, что сообщение будет отсылаться при любом значении соответствующего параметра.
4. Из раскрывающегося списка **Событие** выбрать событие, поступающее от выбранного объекта и соответствующее указанному сообщению ONVIF-Сервера (3).
5. Если в спецификации требуется, чтобы в каком-либо событии присутствовали определенные параметры (см. таблицу внизу страницы), следует задать их значения или соответствие параметрам события ПК **Интеллект** в таблице **Передавать параметры**:
  - а. В столбце **Имя параметра ONVIF-события** указаны требуемые параметры события ONVIF-Сервера (4). Они задаются согласно спецификации.
  - б. В столбце **Имя параметра события** необходимо указать значение параметра или ввести названия параметров события в ПК **Интеллект** (5). Параметры событий можно узнать в Отладочном окне, а некоторые из них описаны в разделе [Описание реакций объектов системы](#) (см. [Руководство по программированию](#)).
6. Повторить шаги 2-5 для всех требуемых событий.
7. Нажать на кнопку **Применить** (6).

Проверить фильтрацию сообщений и событий можно в стороннем ПО, например, в утилите ONVIF Device Manager.

Для этого следует перейти к просмотру событий (**Events**) или метаданных (**Metadata**), в зависимости от того, какие сообщения требуется увидеть, задать условия фильтра (1), которые будут отображены в списке (2), а затем нажать **Apply** (3). В результате должны отображаться только события, удовлетворяющие фильтру.



Примеры фильтров, используемых в утилите ONVIF Device Manager:

1. Topic Filter
  - a. **tns1:VideoSurveillanceSystem//.**  
События, у которых topic начинается с tns1:VideoSurveillanceSystem/
  - b. **tns1:VideoSource/MotionDetectorTrigger**  
Только события MotionDetectorTrigger
  - c. **tns1:VideoSurveillanceSystem//.|tns1:FireAlarm/Alarm**  
События, у которых topic начинается с tns1:VideoSurveillanceSystem/, а также события FireAlarm/Alarm
2. Message Content Filter
  - a. **//t:SimpleItem[@Name="Source" and @Value="{DFC2A44E-7CE4-E711-8A5F-54E6FC817BD7}{CAM.1}"]**  
События только от источника с идентификатором {DFC2A44E-7CE4-E711-8A5F-54E6FC817BD7}{CAM.1}

**Примечание.**  
При перезагрузке ONVIF-Сервера фильтры сбрасываются, и их необходимо задавать заново. Перед изменением фильтра в разделе Events, в ODM следует нажать на кнопку **Refresh** для камеры.

Событие	Описание события	Параметры	Требует настройки
tns1:Device/AccessControl/Accident	Инцидент системы контроля доступа	Name	Да
tns1:Device/AccessControl/Fault	Ошибка системы контроля доступа	Comment Place	

Событие	Описание события	Параметры	Требует настройки
tns1:Device/FireAlarm/Alarm	Тревога пожарной сигнализации	Category	Да
tns1:Device/FireAlarm/Fire	Сообщение о пожаре от пожарной сигнализации	Zone Comment	
tns1:Device/FireAlarm/Fault	Ошибка системы пожарной сигнализации		
tns1:Device/GasAnalysis/ConcentrationExceeded	Повышенная концентрация опасных газов	Place ConcentrationLimit GasType Concentration Comment	Да
tns1:Device/Introscopy/LimitExceeded	Обнаружение металлических предметов и органических веществ	Account Picture Result	Да
tns1:Device/NeutronProbing/Detect	Обнаружение взрывчатых веществ	Place ExplosiveType Location Comment	Да
tns1:Device/RadiationMonitoring/Detect	Повышенное радиационное излучение	Picture Category Measures Account	Да
tns1:Device/SteamDetector/Detect	Обнаружение паров и следовых количеств взрывчатых веществ, превышающих установленные пороговые значения	Measures Picture Account	Да
tns1:Device/MetalDetector/Detect	Обнаружение металлических предметов, превышающих установленные значения.	Picture Account	Да
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/ChannelDisconnect	Отключение видеоканала	Category Comment Priority	Да
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/ChannelConnect	Подключение видеоканала		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/RecordTurnOff	Отключение записи		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/RecordTurnOn	Включение записи		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/MotionDetectorTrigger	Срабатывание детектора движения		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/ReadRecordRequest	Запрос на чтение записи		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/DeleteRecordRequest	Запрос на удаление записи		

Событие	Описание события	Параметры	Требует настройки
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/EditDbRecordRequest	Запрос на редактирование базы данных событий		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/CopyDbRecordRequest	Запрос на копирование базы данных событий		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/Authorization	Авторизация пользователя системы		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/ServerPowerOn	Включение сервера		
tns1:Device/VideoSurveillanceSystem/ServerPowerOff	Отключение сервера		
axn:HDDrive/axn:Fault	Отказ жесткого диска	-	Нет
axn:HDDrive/axn:RecordingFault	Ошибка жесткого диска	-	Нет
axn:HDDrive/axn:DriveFull	Переполнение жесткого диска (если не включена запись по кольцу)	-	Нет
axn:VideoSurveillanceSystem/axn:ChannelDisconnect	Отключение видеокамеры	-	Нет
axn:VideoSurveillanceSystem/axn:ChannelConnect	Подключение видеокамеры	-	Нет
axn:VideoSurveillanceSystem/axn:ServerPowerOn	Отключение любых Серверов ПК Интеллект в распределенной архитектуре	-	Нет
axn:VideoSurveillanceSystem/ServerPowerOff	Подключение любых Серверов ПК Интеллект в распределенной архитектуре	-	Нет

### 23.3.19.6 Порядок настройки ONVIF-Сервера для работы в режиме Мультикаст

Настройка ONVIF-Сервера для работы в режиме **Мультикаст** осуществляется в следующем порядке:

1. Настроить объект **ONVIF-Сервер** (см. [Настройка объекта ONVIF-Сервер](#)).
2. Подключиться в ONVIF-Серверу в ПО, принимающем поток от ONVIF-Сервера (на Сервере ПК *Интеллект* или ПК *Axxon Next* или в стороннем ПО, например, ONVIF Device Manager). Сведения о настройке подключения см. в документации на соответствующее ПО.
3. В случае успешного подключения, на базе объекта ONVIF-Сервер будут созданы объекты **ONVIF-Сервер Profile** (см. [Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер](#)).

4. На панели настройки созданных объектов **ONVIF-Сервер Profile** установить флажок **Мультикаст**.

1 ONVIF-Сервер Profile 1

ONVIF-Сервер  Отключить

ONVIF-Сервер 1

Камера: Камера 1

Микрофон:

Поток: Видеопоток 1.1

Аудио поток:

PTZ:

Аналитика: Default

Метаданные: Default

Фиксированный

Мультикаст 1

2

Применить Отменить

5. Перейти на панель настройки объекта **Камера**, соответствующего видеокамере, видеопоток с которой передается через ONVIF-Сервер.
6. Перейти на вкладку видеопотока. Если на камере не включена многопоточность, то следует перейти на вкладку **Основной поток** (1). Если многопоточность включена, то перейти на вкладку соответствующего видеопотока (см. также [Настройка многопоточного видеосигнала](#)).

The image displays two screenshots of the ONVIF Server configuration interface. The top screenshot shows the 'Мультикаст' (Multicast) settings for a video stream. The 'Ip' field is set to 224.0.0.10 (labeled 2) and the 'Порт' (Port) field is set to 50004 (labeled 3). The bottom screenshot shows the 'Назначение' (Assignment) and 'Разрешение' (Permissions) settings for the same stream. The 'Мультикаст' fields are also highlighted with numbers 2 and 3. Both screenshots have a '1' pointing to the 'Мультикаст' section and a '4' pointing to the 'Применить' (Apply) button.

7. В поле **Ip** ввести адрес, с которого будет осуществляться вещание в режиме **Мультикаст** (2). IP-адрес должен быть в диапазоне 224.0.0.0 - 239.255.255.255.
8. В поле **Порт** указать номер порта, по которому будет осуществляться передача видеоданных в режиме **Мультикаст** (3). Для каждой камеры в режиме **Мультикаст** используются следующие порты: nPort, nPort + 18000 (rtsp), nPort + 19000 (rtcp), где nPort – номер порта, заданный на вкладке потока. Для корректной работы ONVIF-Сервера в режиме **Мультикаст** необходимо, чтобы данные порты не были заняты.
9. Нажать на кнопку **Применить** (4).
10. Повторить шаги 5-9 для всех камер, видеопоток с которых передается через ONVIF-Сервер.

Поток мультикаста можно получить через http-запрос к соответствующему RTSP-Серверу (примеры запросов см. на странице [Настройка модуля RTSP Сервер](#)), а можно напрямую, используя IP-адрес и Порт для мультикаста,

указанные при настройке потоков. При обращении по ссылке в формате `rtsp://ip:multicast_port/cam_num` клиент получает через RTSP-протокол информацию о внутреннем IP-адресе и порте, используемом для передачи потока.

Настройка ONVIF-Сервера для работы в режиме **Мультикаст** завершена.

## 23.3.20 Интеграции со сторонними системами

### 23.3.20.1 Настройка взаимодействия с ПО пультовой мониторинговой охраны объектов Manitou

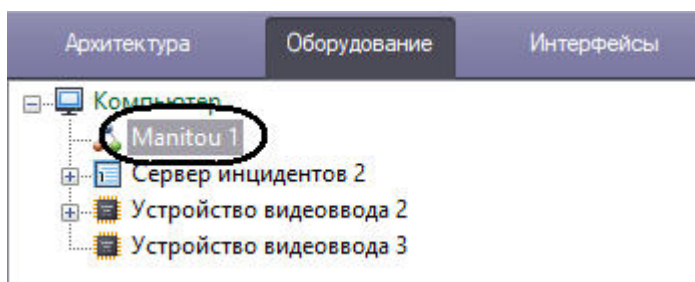
Взаимодействие ПО пульта централизованной охраны Manitou (далее *ПО ПЦО Manitou*) заключается в отправке сообщений по событию из ПК *Интеллект* на сервер с *ПО ПЦО Manitou*. Сообщения содержат информацию о событиях, при этом существует возможность прикреплять к такому сообщению видео, связанное с этим событием.

#### **⚠ Внимание!**

Для корректного прикрепления к сообщению фрагмента видео необходимо вести постоянную запись по соответствующей видеокамере – см. [Руководство оператора](#), раздел [Запись видео по команде Оператора](#).

Модуль интеграции *Manitou* в ПК *Интеллект* выступает в качестве клиента.

Настройка взаимодействия с *ПО ПЦО Manitou* осуществляется на панели настройки объекта **Manitou**, который создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка взаимодействия с *ПО ПЦО Manitou* осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Manitou**.

1

Ip: 127.0.0.1

2

Port: 6112

3

Avi duration (sec.) 10

objtype	objid	objname	event	cam_name
Камера	1	Камера 1		Камера 1

param	value	tag
Line	1	
Id	INTELLECT-VM	
EvType	AXXDN	Signal
<body>	"objid"	Signal/PointId

10 Delete param

11

Применить Отменить



2. В поле **Ip** ввести IP-адрес сервера, на котором запущено ПО ПЦО *Manitou*, к которому требуется выполнять подключение (1).
3. В поле **Port** ввести номер порта для подключения к серверу с ПО ПЦО *Manitou* (2).
4. В поле **Avi duration (sec.)** ввести период задержки после наступления события перед отправкой сообщения и сопровождающего его видеофрагмента (3).

**Примечание.**

Для корректного экспорта видео рекомендуется установить в утилите Tweaki.exe максимальное количество кадров в одном файле видеозаписи таким образом, чтобы длительность фрагмента видеозаписи была меньше, чем период задержки, например, 100. В противном случае может возникнуть ситуация, когда на момент отправки сообщения запись требуемого фрагмента видеоархива еще не завершена. См. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#) (параметр **Число кадров**).

5. Из раскрывающегося списка **objtype** выбрать тип объекта, по событию от которого требуется отправлять сообщение в ПО ПЦО *Manitou* (4).

**Внимание!**

Если не выбрать ни одного объекта, то в ПО ПЦО *Manitou* будут отправляться сообщения обо всех объектах системы. Это может значительно увеличить нагрузку на систему, так как будет генерироваться большое количество видеофрагментов.

6. Из раскрывающегося списка **objid** выбрать идентификатор объекта выбранного типа (5).
7. Кликнуть левой кнопкой мыши в поле **objname** (6). Оно автоматически заполнится названием соответствующего объекта.
8. Из раскрывающегося списка **event** выбрать событие от объекта выбранного типа, при наступлении которого требуется передавать сообщение в ПО ПЦО *Manitou* (7). Если событие не выбрано, то сообщения будут отправляться при любом событии от выбранного объекта.
9. Из раскрывающегося списка **cam\_name** выбрать объект **Камера**, видеофрагмент с которого требуется прикреплять к отправляемому сообщению (8).
10. Повторить шаги 5-9 для всех требуемых объектов и событий.

**Примечание.**

Для добавления строки в таблицу необходимо нажать на стрелку вниз ↓ на клавиатуре.

11. Если необходимо, задать в таблице передаваемые значения тегов (9):
  - а. Столбец **tag** определяет, в каком теге будет создан атрибут или задано его значение. Если оставить поле пустым, то будет выбран корневого тег <Packet>. Это поле нужно оставлять пустым для строки – для неё тег <Packet> выбран по умолчанию. Формат задания поля: **Tag/Tag** (названия тегов через слэш без указания корневого. Пример: **Signal/PacketId** будет инициализирован как <Packet><Signal><PacketId></PacketId></Signal></Packet>.
  - б. Столбцы **param** и **value** задают соответственно значение атрибута и атрибут. Варианты использования:
    - если указать в столбце **param** <body>, а в столбце **value** необходимое значение, то оно будет задано непосредственно в теге. Например, если в **param** задано <body>, в **value** – 2, в tag – **Signal/PacketId**, то в результате будет запись <Packet><Signal><PacketId>2</PacketId></Signal></Packet>;
    - если в столбце **param** не указывать <body>, то значение, заданное в столбце **value**, будет записано в атрибуты указанного тега;
    - чтобы задать значение из таблицы объектов, нужно указать **value** в "кавычках". Например, при указании "**objid**" будет передан ID объекта, если же **objid** указан без кавычек, то будет передана строка **objid**.

**Примечание**

Есть ограничения, вызванные синтаксисом XML:

- нельзя задавать значение тегу, если у него есть дочерние теги, и наоборот;

- в поле **value** нельзя использовать символы '/', '\', 'space', 'quotes', '<', '>', '&', 'apostrophe';
- в поле **param** нельзя использовать символы '<', '>', '&';
- в поле **tag** нельзя использовать символы 'space', 'apostrophe', '<', '>', '&', 'quotes'.

Если эти символы будут найдены, то параметр не сохранится и в лог будет записана причина.  
Для очистки таблицы тегов нажать **Delete param (10)**.

12. Нажать на кнопку **Применить (11)**.

В **Протоколе событий** отображается состояние подключения к ПО ПЦО *Manitou*.

Протокол событий 1					<input type="checkbox"/> Показать фильтры	Очистить
Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата и время		
Manitou 1	Подключено			16.02.2017 17:22:19		
Устройство ...	соединение вос...			16.02.2017 17:22:35		
Устройство ...	Подключено			16.02.2017 17:22:35		
Камера 1	Подключение			16.02.2017 17:22:36		
Manitou 1	Ожидание			16.02.2017 17:31:53		
Manitou 1	Ожидание			16.02.2017 17:32:07		
Manitou 1	Ожидание			16.02.2017 17:32:17		
Manitou 1	Ожидание			16.02.2017 17:32:27		
Manitou 1	Ожидание			16.02.2017 17:32:37		
Manitou 1	Неудачно		Подключение не...	16.02.2017 17:32:47		
Manitou 1	Установлено			16.02.2017 17:33:32		
Manitou 1	Подключено			16.02.2017 17:33:33		
Камера 1	Снята с охраны			16.02.2017 17:47:09		
Камера 1	Поставлена на ...			16.02.2017 17:47:09		
Камера 1	Снята с охраны			16.02.2017 17:47:09		
Камера 1	Поставлена на ...			16.02.2017 17:47:09		
Камера 1	Снята с охраны			16.02.2017 17:47:10		
Камера 1	Поставлена на ...			16.02.2017 17:47:10		
Камера 1	Снята с охраны			16.02.2017 17:47:10		

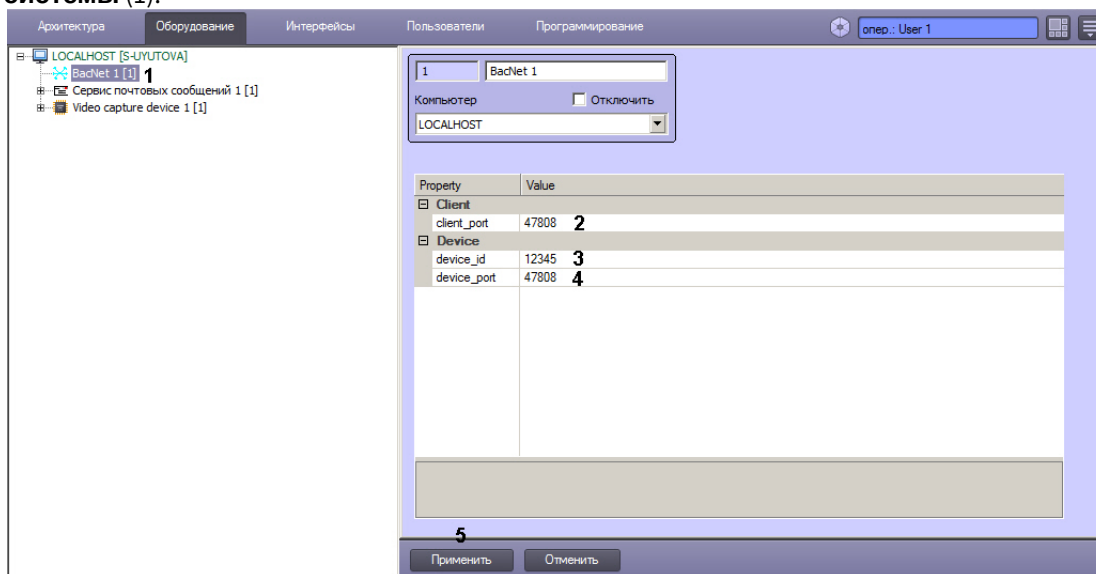
Настройка взаимодействия с ПО ПЦО *Manitou* завершена.

### 23.3.20.2 Настройка интеграции протокола VACnet

Базовый ПК *Интеллект* поддерживает подключение к внешним устройствам по протоколу VACnet. См. также [Руководство по настройке и работе с модулем интеграции VACnet Wrapper](#).

Настройка подключения к устройству по протоколу VACnet осуществляется следующим образом:

1. Создать объект **BacNet** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы (1)**.



2. В поле **client\_port** ввести порт подключения клиента (2).
3. В поле **device\_id** указать идентификатор устройства (3).
4. В поле **device\_port** указать порт устройства (4).
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Дальнейшая работа с устройством BACnet осуществляется с помощью скриптов – см. [BACNET](#).

### 23.3.20.3 Настройка интеграции с ПО ВидеоИнтеллект

ПО *ВидеоИнтеллект* предоставляет функции видеоаналитики. Интеграция ПО *ВидеоИнтеллект* и ПК *Интеллект* имеет следующие функциональные возможности:

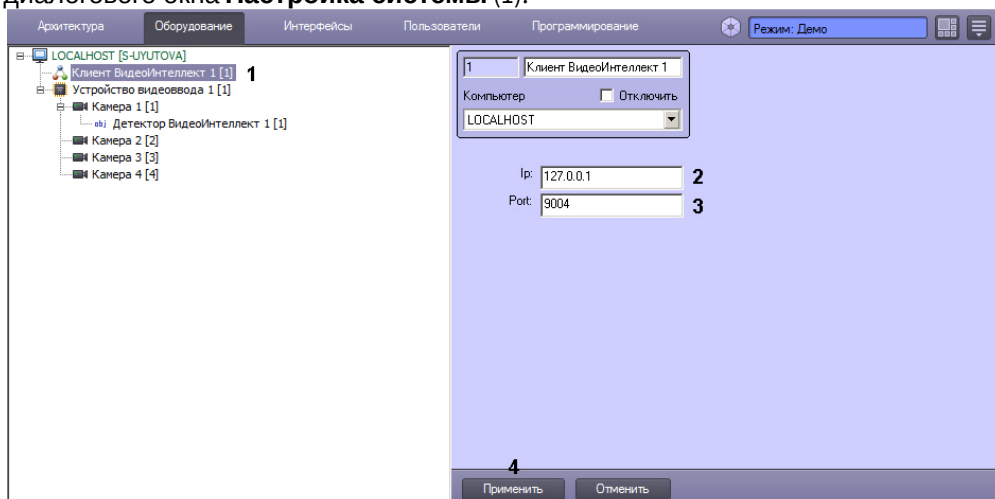
1. Передача видео с видеокамер, добавленных в ПК *Интеллект*, на сервер ПО *ВидеоИнтеллект* по протоколу RTSP.
2. Получение из ПО *ВидеоИнтеллект* информации о результатах анализа видеопотоков – сработок детекторов видеоаналитики и метаданных.

Перед началом настройки интеграции с ПО *ВидеоИнтеллект* следует создать и настроить объект **RTSP Сервер** – см. [Настройка модуля RTSP Сервер](#). Также в ПО *ВидеоИнтеллект* следует настроить получение видео с видеокамер через RTSP Сервер ПК *Интеллект*, настроить требуемые детекторы для данных видеокамер.

#### 23.3.20.3.1 Настройка подключения к ПО ВидеоИнтеллект

Настройка подключения к ПО *ВидеоИнтеллект* осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Клиент ВидеоИнтеллект** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



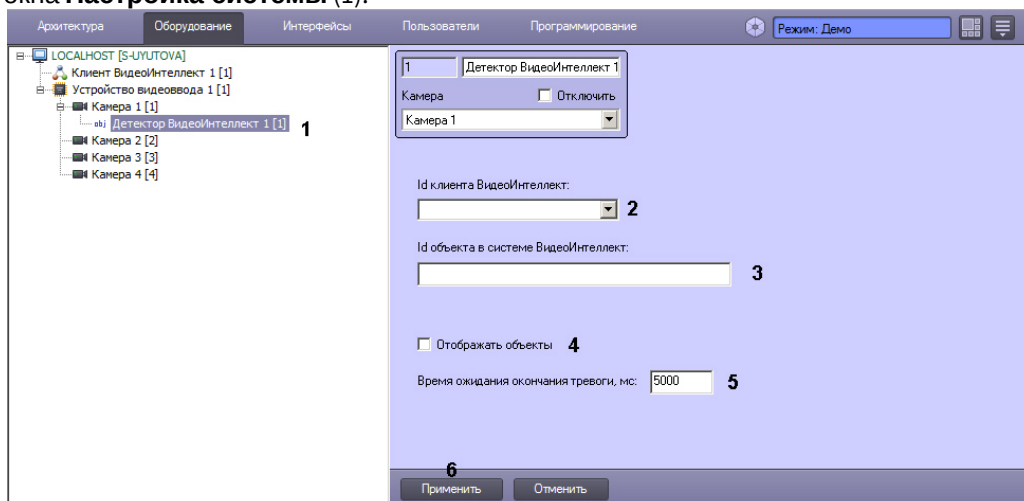
2. В поле **Ip** указать IP-адрес сервера ПО *ВидеоИнтеллект* (2).
3. В поле **Port** указать порт подключения к ПО *ВидеоИнтеллект* (3).
4. Нажать на кнопку **Применить**.

Настройка подключения к ПО *ВидеоИнтеллект* завершена.

### 23.3.20.3.2 Настройка получения сработок из ПО ВидеоИнтеллект

Настройка получения сработок детекторов видеоаналитики из ПО *ВидеоИнтеллект* осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Детектор ВидеоИнтеллект** на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Из раскрывающегося списка **Id Клиента ВидеоИнтеллект** выбрать идентификатор объекта **Клиент ВидеоИнтеллект**, используемого для подключения к ПО *ВидеоИнтеллект* (2).
3. Для получения сработок по камере, не настроенной в ПК *Интеллект*, в поле **Id объекта в системе ВидеоИнтеллект** ввести идентификатор детектора видеоаналитики в терминах ПО *ВидеоИнтеллект* (3). Идентификатор вводится в формате "{4f4dfe1d-7109-44fd-8a6f-8d40ea198710}".
4. Если при получении сработки детектора необходимо генерировать тревогу по камере, установить флажок **Отображать объекты** (4).
5. В поле **Время ожидания окончания тревоги**, с ввести период времени в секундах, по истечении которого тревога будет принудительно прекращена в ПК *Интеллект*, даже если от ПО *ВидеоИнтеллект* не поступило соответствующего сообщения об окончании тревоги (5).
6. Нажать на кнопку **Применить** (6).

После настройки детекторов в **Протокол событий** начинают поступать события от детекторов, настроенных в ПО *ВидеоИнтеллект*. Кроме того, метаданные от детектора *ВидеоИнтеллект* можно использовать для работы интеллектуальных детекторов, например, при интеллектуальном поиске в архиве и для отображения событий на видеоизображении (см. [Создание и настройка объекта Трекер](#)).

Настройка получения сработок детекторов видеоаналитики из ПО *ВидеоИнтеллект* завершена.

### 23.3.20.4 Настройка интеграции с системой VideoGuard

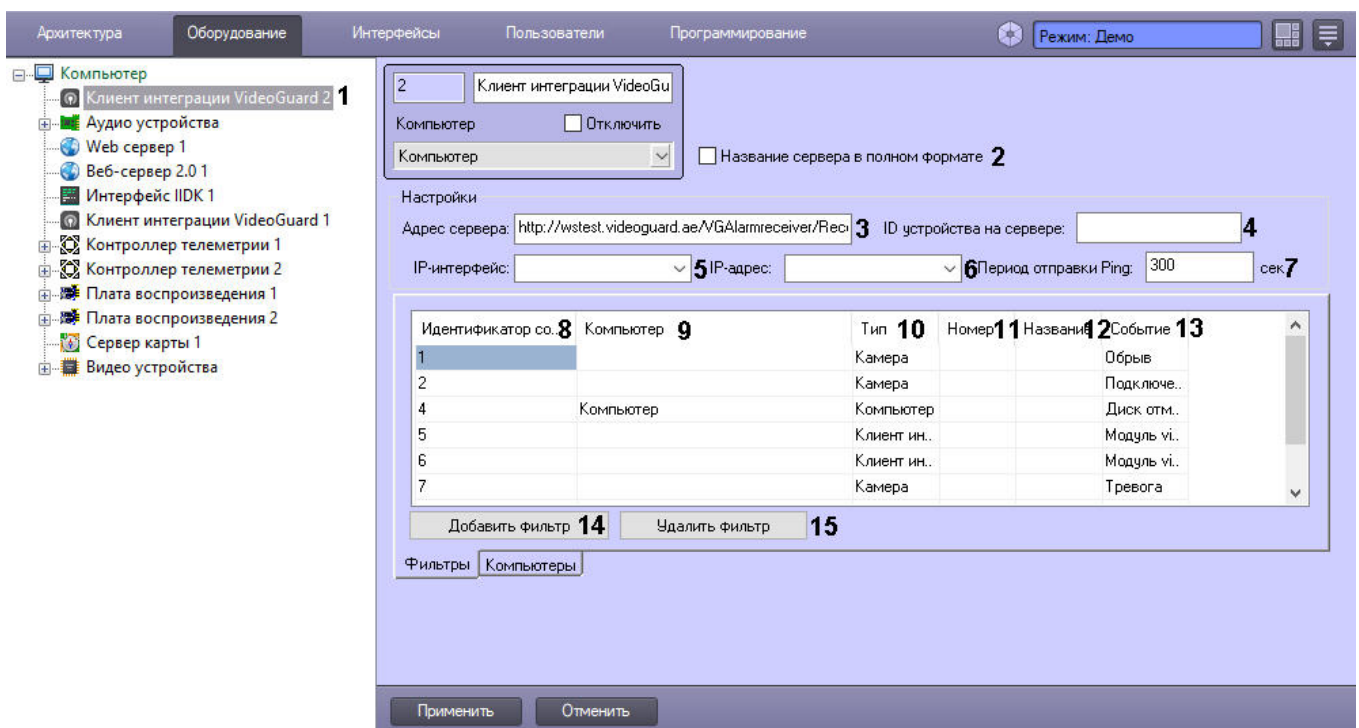
В программном комплексе *Интеллект* поддерживается отправка событий от объектов системы на сервер VideoGuard (см. <http://videoguard.ae/>). При этом ПК *Интеллект* выступает в роли клиента системы VideoGuard.

Настройка интеграции с системой VideoGuard осуществляется следующим образом:

1. Создать объект **Клиент интеграции VideoGuard** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1). Если необходимо отправлять данные с нескольких серверов ПК *Интеллект* в распределенной системе, то на базе каждого сервера необходимо создать и настроить отдельный объект **Клиент интеграции VideoGuard**.

#### **Примечание.**

Для отправки сообщений о потере связи с тем или иным сервером достаточно одного объекта **Клиент интеграции VideoGuard**. См. также шаг 7.



2. Установить флажок **Название сервера в полном формате**, если необходимо, чтобы отображалось полное название сервера (2). По умолчанию отображается краткое.
3. В поле **Адрес сервера** ввести адрес подключения к серверу VideoGuard (3).
4. В поле **ID устройства на сервере** ввести идентификатор, назначенный ПК *Интеллект* на сервере **IP-интерфейс** (4). Поле должно содержать не более 6 цифр.
5. Из раскрывающегося списка **IP-интерфейс** выбрать сетевой адаптер, используемый на данном компьютере для подключения к серверу VideoGuard (5).
6. Из раскрывающегося списка **IP-адрес** выбрать IP-адрес, который будет отправляться в VideoGuard как адрес сервера ПК *Интеллект* (6).

#### **Примечание**

В списке IP-адресов отображаются все адреса со всех доступных IP-интерфейсов. Если будет задан IP-адрес, не принадлежащий выбранному IP-интерфейсу, то система будет отправлять случайный IP-адрес из доступных в выбранном IP-интерфейсе.

7. В поле **Период отправки Ping** указать периодичность отправки сообщений Heart Beat в секундах (7). По умолчанию сообщение Heart Beat отправляется сразу после запуска ПК *Интеллект* и затем каждые 5 минут (300 сек.).
8. Настроить соответствие событий VideoGuard и событий ПК *Интеллект*. По умолчанию в таблицу соответствий добавлены обязательные события и настроено их соответствие с событиями объектов ПК *Интеллект*. В случае необходимости можно изменить это соответствие, добавить или удалить дополнительные события:
  - a. Из раскрывающегося списка **Идентификатор события сервера** выбрать идентификатор события на сервере VideoGuard (8). Допустимые значения см. в таблице в конце раздела.
  - b. Из раскрывающегося списка **Компьютер** выбрать название объекта **Компьютер**, на базе которого должны быть созданы выбираемые объекты, чтобы события от них отправлялись в VideoGuard (9). Если значение не задано, то события отправляются от заданных объектов независимо от того, на базе какого объекта **Компьютер** они созданы, и в результате в системе VideoGuard такие сообщения могут обрабатываться некорректно.
  - c. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип объекта ПК *Интеллект*, события от которого требуется отправлять на сервер VideoGuard (10).
  - d. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор объекта ПК *Интеллект*, события от которого требуется отправлять на сервер VideoGuard (11). Если идентификатор не задан, то события отправляются от всех объектов выбранного типа.
  - e. После выбора типа и идентификатора объекта поле **Название** будет автоматически заполнено именем выбранного объекта ПК *Интеллект* (12).
  - f. Из раскрывающегося списка **Событие** выбрать событие, поступающее от объекта ПК *Интеллект* выбранного типа и соответствующее событию сервера VideoGuard с заданным идентификатором (13).
  - g. Чтобы добавить событие, необходимо нажать на кнопку **Добавить фильтр** (14) и выполнить шаги a-f для его настройки.
  - h. Чтобы удалить событие, необходимо выделить соответствующую строку в таблице и нажать на кнопку **Удалить фильтр** (15).
9. Если в системе создан один объект **Клиент интеграции VideoGuard** и несколько объектов **Компьютер**, то по умолчанию в ПО *VideoGuard* передаются события потери связи от всех компьютеров в распределенной системе. Если события потери связи от каких-либо компьютеров передавать не требуется, необходимо



перейти на вкладку **Компьютеры** (1) и снять флажки (2) напротив соответствующих объектов **Компьютер** (3).

1

Клиент интеграции VideoGu

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Настройки

Адрес сервера:  ID устройства на сервере:

IP-интерфейс:  Период отправки Ping:  сек

	Компьютер	
*	LOCALHOST	
*	Компьютер 'WS1	
*	Компьютер 'WS2	

2 3

Фильтры **Компьютеры** 1

Применить Отменить

10. Нажать на кнопку **Применить**.

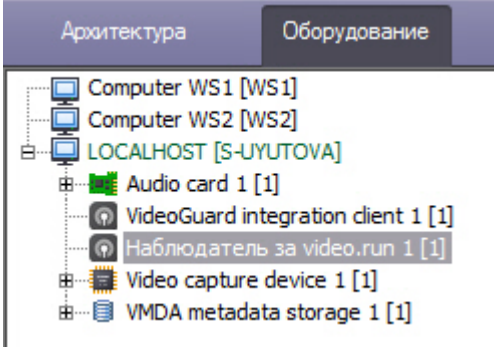
Настройка интеграции с системой VideoGuard завершена.

После подключения к серверу VideoGuard необходимо перезапустить ПК *Интеллект* для синхронизации времени с сервером VideoGuard. После перезапуска ПК *Интеллект* часовой пояс в ОС Windows синхронизируется с указанным сервером VideoGuard. Впоследствии сервер ПК *Интеллект* будет выполнять синхронизацию с NTP-сервером системы VideoGuard (вызывая метод GetNTPServerInfo). При выполнении синхронизации сервер системы VideoGuard будет сообщать период синхронизации времени (по умолчанию 120 секунд), и в течение суток после синхронизации с NTP-сервером синхронизация времени будет выполняться с заданным интервалом.

Поддерживаемые идентификаторы событий на сервере:

Идентификатор	Описание	Соответствующее событие ПК Интеллект
1	Отсутствие видеосигнала	Камера: Обрыв
2	Подключение источника видео	Камера: Подключение
3	Переполнение диска	-
4	Ошибка записи на диск	Компьютер: Диск отмонтирован
5	Подключение клиента	Клиент интеграции VideoGuard: Модуль video запущен <i>Примечание. Данное событие генерируется в следующих случаях:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если модуль видео загрузился. Для отправки таких событий необходимо создать объект <b>Наблюдатель за video.run</b> на базе каждого</li> </ul>



Идентификатор	Описание	Соответствующее событие ПК Интеллект												
		<p><i>объекта <b>Компьютер</b>, от которого необходимо получать данное событие. Данный объект не требует никакой настройки.</i></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если ПК Интеллект загрузился</li> <li>• Если сеть включена</li> </ul>												
6	Отключение клиента	<p>Клиент интеграции VideoGuard: Модуль video выгружен</p> <p><i>Примечание. Данное событие генерируется в следующих случаях:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если модуль видео выгрузился. Для отправки таких событий необходимо создать объект <b>Наблюдатель за video.run</b> на базе каждого объекта <b>Компьютер</b>, от которого необходимо получать данное событие. Данный объект не требует никакой настройки.</li> <li>• Если ПК Интеллект выгрузился</li> <li>• Если сеть отключена, событие поступает после включения сети</li> </ul>												
7	Срабатывание детектора движения	Камера: Тревога												
8	Вскрытие корпуса (Shelter Alarm)	-												
9	Начало записи в архив	Камера: Запись на диск												
10	Окончание записи в архив	Камера: Остановка записи на диск												
11	Изменение графика записи в архив	-												
100	Дополнительное событие	<p>Используется для отправки на сервер VideoGuard дополнительных событий. При этом к идентификатору события добавляется идентификатор источника события.</p> <p>Пример:</p> <table border="1" data-bbox="879 1742 1503 1783"> <thead> <tr> <th>Иденти...</th> <th>Компьютер</th> <th>Тип</th> <th>Номер</th> <th>Название</th> <th>Событие</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>100</td> <td></td> <td>Детектор VMDA</td> <td>1</td> <td>Детектор VMDA 1</td> <td>Тревога</td> </tr> </tbody> </table> <p>На сервер VideoGuard будет отправлено событие с идентификатором 101.</p>	Иденти...	Компьютер	Тип	Номер	Название	Событие	100		Детектор VMDA	1	Детектор VMDA 1	Тревога
Иденти...	Компьютер	Тип	Номер	Название	Событие									
100		Детектор VMDA	1	Детектор VMDA 1	Тревога									

**Примечание**

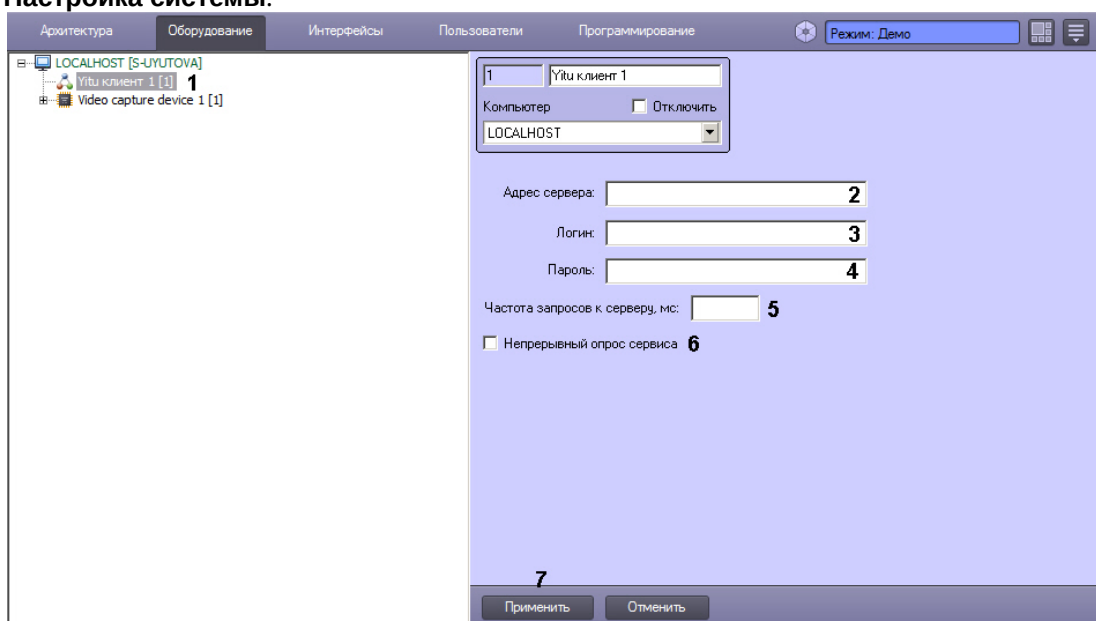
Если в конфигурацию добавлено несколько Серверов, то после перезапуска основного Сервера будут отправлены события с идентификатором 5 для тех Серверов, которые включились или были включены на момент перезапуска основного Сервера. При этом событие с идентификатором 6 не отправится для тех Серверов, которые были выключены на момент перезапуска основного Сервера.

### 23.3.20.5 Настройка интеграции с системой распознавания лиц YITU

Интеграция с системой распознавания лиц YITU позволяет запрашивать с сервера YITU события о распознанных лицах.

Настройка интеграции с системой распознавания лиц YITU осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Yitu клиент** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



2. В поле **Адрес сервера** (2) ввести IP-адрес и порт сервера системы YITU в формате `https://IP:port`, например, `https://192.168.7.107:9812`
3. В поле **Логин** ввести имя пользователя системы YITU (3).
4. В поле **Пароль** ввести пароль пользователя системы YITU (4).
5. В поле **Частота запросов к серверу, мс** ввести интервал опроса системы YITU (5).
6. Если необходимо непрерывно вести опрос системы YITU на предмет новых событий, установить флажок **Непрерывный опрос сервиса** (6).
7. Нажать на кнопку **Применить** (7).

После выполнения этих действий ПК *Интеллект* отправит по указанному адресу запрос авторизации с соответствующим логином и паролем и получит в ответ токен авторизации. Если авторизация прошла успешно, ПК *Интеллект* будет с указанной периодичностью отправлять в сервер YITU запрос на новые события и выводить полученную информацию в *Протокол событий*.

#### **Примечание.**

События запрашиваются с момента последнего запроса. При необходимости можно задать время, начиная с которого запрашивать события, с помощью ключа реестра:  
`KEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\INTELLECT\Yitu\{Идентификатор объекта Клиент Yitu}\DefaultStartRequestTimestamp`

Настройка интеграции с системой распознавания лиц YITU завершена.

### 23.3.21 Настройка SIP-терминала

SIP-терминал предназначен для реализации IP-телефонии внутри распределенной конфигурации системы. IP-телефония может быть реализована как с физическими SIP-устройствами, так и без них. Таким образом, SIP-терминал позволяет организовать одиночные и групповые звонки между операторами и SIP-устройствами в конфигурациях Сервер/УРМА/УРММ.

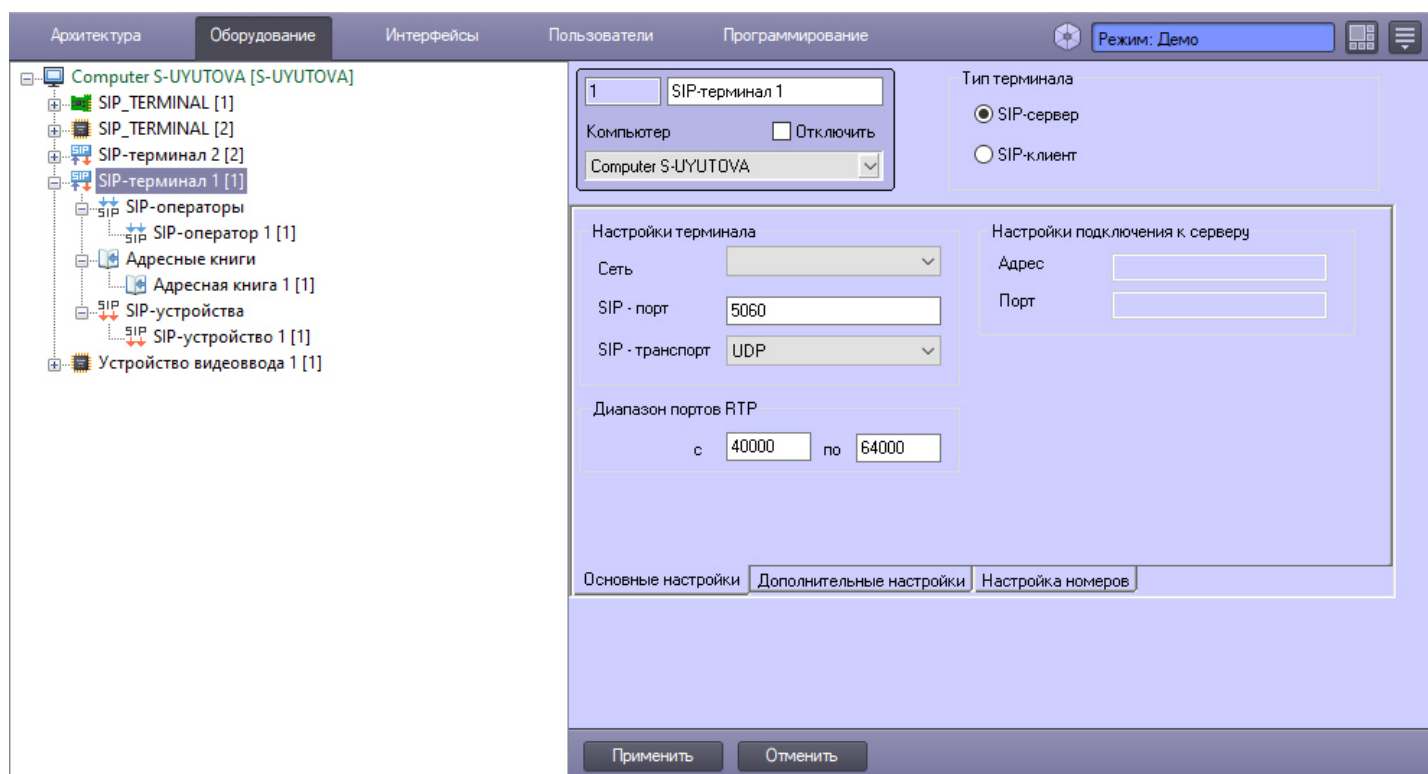
#### Примечание

SIP-устройства – это IP-устройства, в основном домофоны и вызывные панели, подключаемые к ПК *Интеллект* по протоколу SIP (Session Initiation Protocol).

В ПК *Интеллект* для обмена данными с SIP-устройствами поддерживаны два кодека: PCMA и PCMU.

ПК *Интеллект* может выступать как в роли сервера, так и в роли клиента. В качестве SIP-сервера для SIP-клиента ПК *Интеллект* может выступать либо стороннее ПО Asterisk, либо SIP-сервер ПК *Интеллект*.

Настройка SIP-устройств осуществляется на панели настройки объекта **SIP-терминал**, создаваемого на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**, а также на панели настройки дочерних объектов.



Настройка SIP-терминала (как сервера, так и клиента) осуществляется в следующем порядке:

1. Выполнить настройку SIP-сервера ПК *Интеллект* (см. [Настройка SIP-сервера ПК Интеллект](#)).
2. Выполнить настройку SIP-клиента ПК *Интеллект* (см. [Настройка SIP-клиента ПК Интеллект](#)).
3. Создать и настроить объекты, соответствующие адресным книгам (см. [Настройка адресной книги SIP-терминала](#)).
4. Настроить особые номера терминала (см. [Настройка особых номеров SIP-терминала ПК Интеллект](#)).
5. В случае необходимости создать и настроить макрокоманды для работы с SIP-терминалом (см. [Макрокоманды для работы с SIP-терминалом](#)).
6. Настроить номера терминала (см. [Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект](#)).
7. Выбрать динамик, микрофон и камеру для каждого SIP-оператора (см. [Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора](#)).
8. В случае необходимости работы с SIP-устройствами и SIP-операторами с карты добавить соответствующие объекты на карту (см. [Прикрепление объектов к слою интерактивной карты](#)).
9. Настроить интерфейсный объект **SIP-панель** (см. [Настройка интерфейсного объекта SIP-панель](#)).

✓ SIP-панель

### 23.3.21.1 Настройка SIP-сервера ПК Интеллект

#### 23.3.21.1.1 Сетевые настройки SIP-сервера ПК Интеллект

Сетевые настройки SIP-терминала ПК *Интеллект* задаются в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **SIP-терминал**.

2. Установить флажок **Тип терминала** в положение **SIP-сервер (1)** – SIP-терминал выступает в роли сервера, к нему подключаются какие-либо SIP-клиенты как на базе ПК *Интеллект*, так и сторонние SIP-устройства.
3. Из раскрывающегося списка **Сеть (2)** выбрать IP-адрес сетевого адаптера, который будет использоваться для подключения к сети, в которой находятся SIP-клиенты.
4. В поле **SIP-порт (3)** указать номер порта, на который будет приниматься данные от клиентов по протоколу SIP.
5. Из раскрывающегося списка **SIP-транспорт (4)** выбрать используемый протокол транспортного уровня: **TCP** или **UDP**.
6. При необходимости задать диапазон портов RTP в соответствующих текстовых полях (5).
7. Нажать на кнопку **Применить (6)**.

Сетевые настройки SIP-терминала ПК *Интеллект* завершены.

#### 23.3.21.1.2 Настройка SIP-устройства SIP-сервера ПК Интеллект

##### На странице:

- [Настройка SIP-устройства](#)

- Настройка подключения SIP-устройства в ПК Интеллект
- Настройка видео и звука
- Настройка тоновых DTMF команд

### 23.3.21.1.2.1 Настройка SIP-устройства

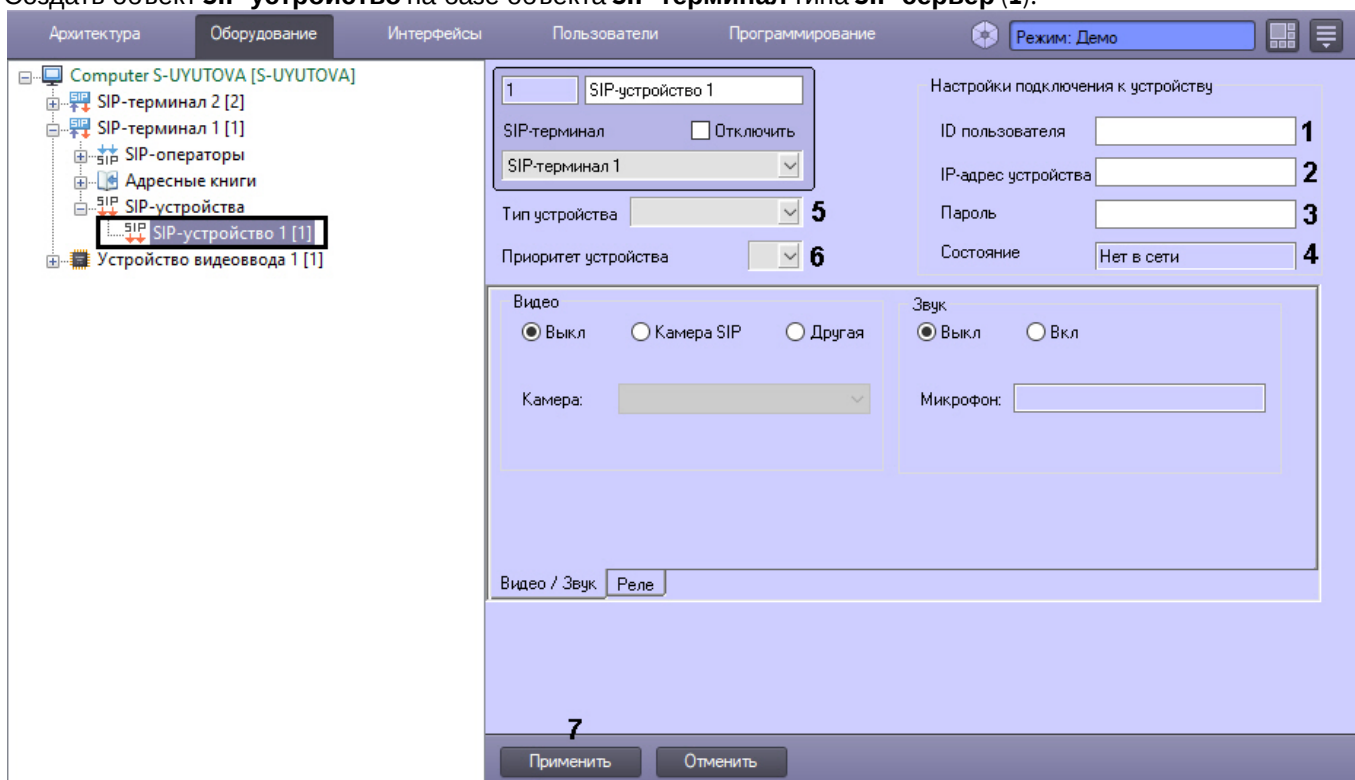
Прежде чем выполнять настройку подключения SIP-устройства в ПК *Интеллект*, необходимо настроить само устройство. Настройка каждого SIP-устройства осуществляется индивидуально в соответствии с документацией производителя, однако всегда необходимо выполнить следующие основные действия:

1. Указать IP-адрес Сервера ПК *Интеллект* в качестве SIP-сервера.
2. Проверить или задать идентификационный номер SIP-устройства (номер для звонков).
3. Задать пароль для подключения к SIP-серверу.
4. Если SIP-устройство не поддерживает набор номера с клавиатуры и имеет только одну кнопку для звонка консьержу, следует настроить звонок по этой кнопке оператору ПК *Интеллект* (см. [Настройка SIP-операторов](#)).

### 23.3.21.1.2.2 Настройка подключения SIP-устройства в ПК Интеллект

Настройка подключения SIP-устройств к SIP-серверу ПК *Интеллект* осуществляется следующим образом:

1. Создать объект **SIP-устройство** на базе объекта **SIP-терминал** типа **SIP-сервер (1)**.



2. В поле **ID пользователя (1)** ввести идентификационный номер SIP-устройства, т.е. номер, по которому на него можно позвонить.
3. В поле **IP-адрес устройства (2)** указать IP-адрес SIP-устройства. Если отправка данных на SIP-устройство не планируется, данное поле заполнять необязательно.
4. В поле **Пароль (3)** ввести пароль, заданный на SIP-устройстве. Подключение к SIP-устройству с заданным идентификатором будет выполнено при условии совпадения паролей на устройстве и в ПК *Интеллект*.
5. В поле **Состояние (4)** отображается текущий статус SIP-устройства.
6. Из раскрывающегося списка **Тип устройства (5)** выбрать тип значка для отображения устройства на Карте.

7. Из раскрывающегося списка **Приоритет устройства (6)** выбрать приоритет вызова от данного устройства в окне входящих вызовов SIP-панели. Чем меньше число, тем больше приоритет и, соответственно, выше отображение в списке. Если поле оставлено пустым, то приоритет считается минимальным. Вызовы от устройств с одинаковым приоритетом будут сортироваться по времени поступления звонка.
8. Нажать на кнопку **Применить (7)**.

### 23.3.21.1.2.3 Настройка видео и звука

Настройка видео и звука SIP-устройства осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на вкладку **Видео / звук (1)** на панели настройки объекта **SIP-устройство**.

2. Установить переключатель **Видео (2)** в положение, соответствующее используемой видеокамере для звонков:
  - a. **Выкл** – видео при звонке не используется.
  - b. **Камера SIP** – используется камера SIP-устройства, подключаемая по протоколу SIP. Если в раскрывающемся списке **Камера (3)** по умолчанию выбрано неверное устройство, следует изменить выбор. Соответствующий объект **Камера** может не быть создан в дереве объектов ПК *Интеллект* на данном шаге, в этом случае он будет создан автоматически после нажатия кнопки **Применить**.
  - c. **Другая** – используется любая другая камера из дерева оборудования ПК *Интеллект*. В этом случае следует выбрать название требуемого объекта **Камера** из раскрывающегося списка **Камера (3)**.
3. Установить переключатель **Звук (4)** в положение, соответствующее используемому для звонков микрофону:
  - a. **Выкл** – звук при звонке не используется.
  - b. **Вкл** – при звонке используется микрофон SIP-устройства, отображаемый в информационном поле **Микрофон (5)**. Соответствующий объект **Микрофон** может не быть создан в дереве объектов ПК *Интеллект* на данном шаге, в этом случае он будет создан автоматически после нажатия кнопки **Применить**.
4. Нажать на кнопку **Применить (6)**.

#### **Примечание**

В случае необходимости в дереве объектов ПК *Интеллект* будут автоматически созданы предварительно настроенные недостающие объекты **Камера** и **Микрофон**.

### 23.3.21.1.2.4 Настройка тоновых DTMF команд

Настройка отправки тоновых сообщений на SIP-устройство (например, комбинации для открытия двери) осуществляется посредством настройки реле.

Настройка реле SIP-устройства осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на вкладку **Реле (1)** на панели настройки объекта **SIP-устройство**.

2. Из раскрывающегося списка **Тип DTMF (2)** выбрать тип тонового сигнала:
  - a. **sip\_info** – сигналы передаются в сообщении INFO протокола SIP.
  - b. **sip\_notify** – сигналы передаются в сообщении NOTIFY протокола SIP.
  - c. **in\_band** – сигнал передается как обычный звук в аудиопотоке.
  - d. **http\_bas** – сигналы передаются по протоколу HTTP. При выборе данного типа тонового сигнала станет активной кнопка **Настройки подключения к устройству (3)**. При нажатии на кнопку откроется окно настройки подключения:

В нём необходимо указать Логин, Пароль и IP-адрес SIP-устройства. Если порт отличается от фактического (например, 8180, а не 80), то в поле **IP-адрес** необходимо также указать порт. Если поле **IP-адрес** оставить пустым, то IP-адрес будет браться из сессии, а порт – **80**.

3. В поле **Длительность сигнала, мс (4)** ввести период в миллисекундах, в течение которого необходимо послать DTMF-сигнал. Недоступно при выборе тонового сигнала **http\_bas**.
4. В поле **Имя (5)** ввести название команды, которое будет отображаться на SIP-панели.
5. В поле **Код (6)** ввести уникальный код команды.

**Примечание**

Если используется тип тонового сигнала **http\_bas**, то необходимо в поле **Код** ввести запрос согласно документации SIP-устройства, например: GET access/general/lock/open/remote/accepted/1

6. Нажать на кнопку **Применить (7)**.



**Примечание**

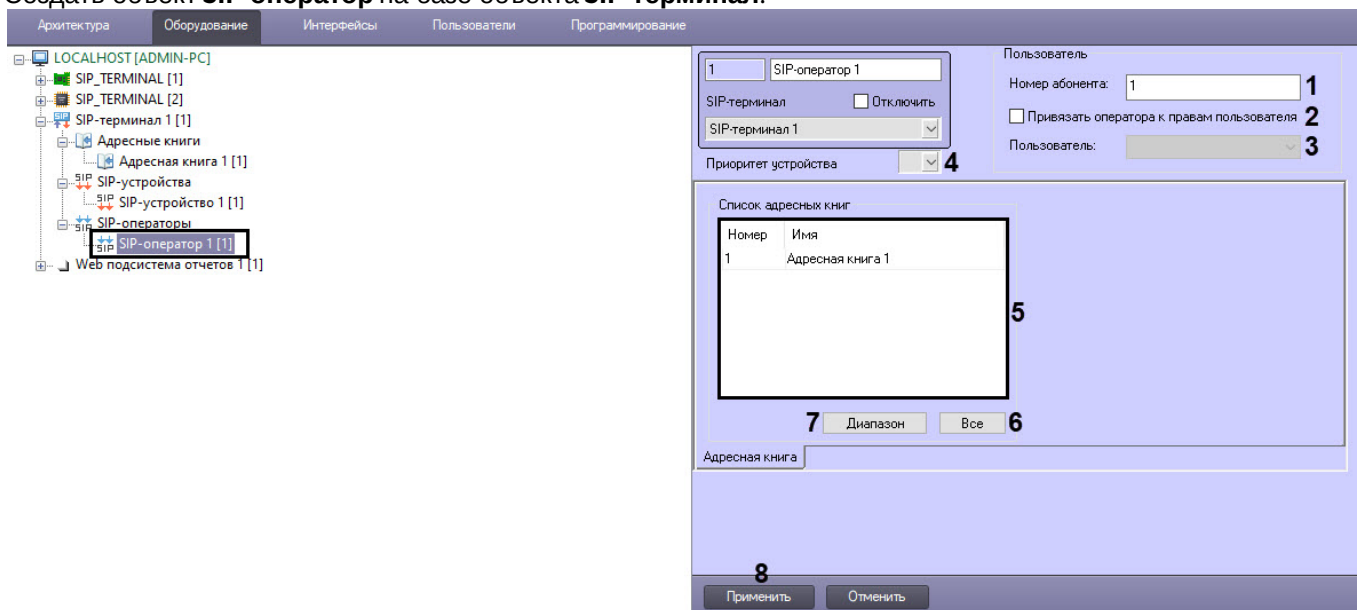
В дереве оборудования ПК *Интеллект* будет создан соответствующий объект **Реле**.

Настройка SIP-устройства SIP-сервера ПК *Интеллект* завершена.

### 23.3.21.1.3 Настройка SIP-операторов на SIP-сервере ПК Интеллект

Настройка SIP-операторов осуществляется в следующем порядке:

#### 1. Создать объект **SIP-оператор** на базе объекта **SIP-терминал**.



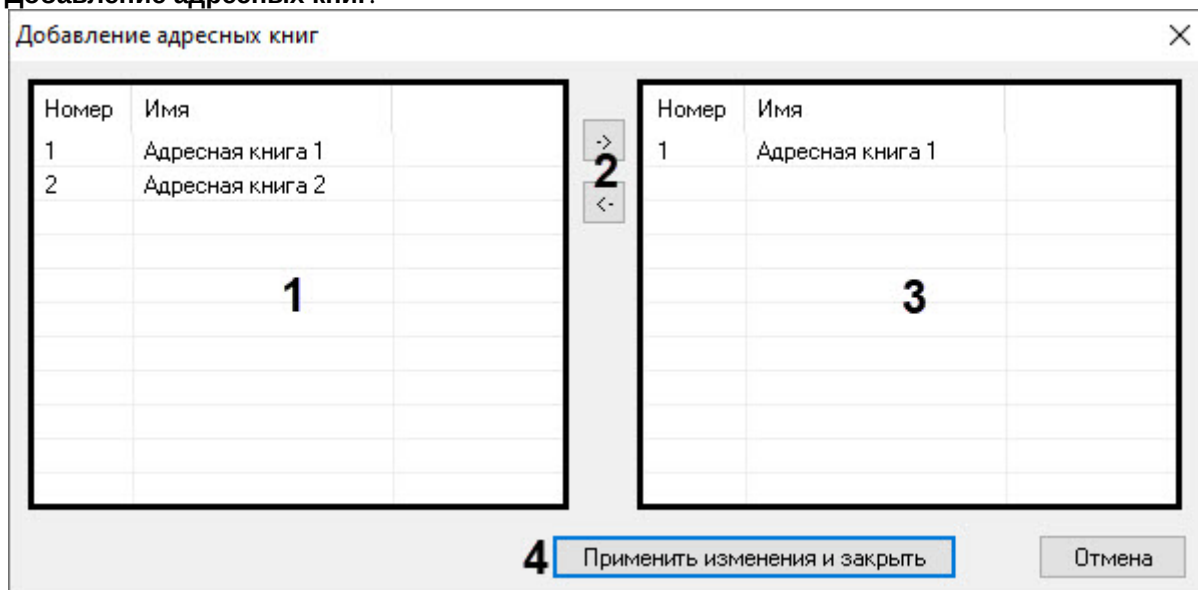
2. В поле **Номер абонента** (1) ввести идентификационный номер для звонков.
3. Если необходимо привязать SIP-оператора к правам пользователя ПК *Интеллект*, установить флажок **Привязать оператора к правам пользователя** (2) и из раскрывающегося списка **Пользователь** (3) выбрать соответствующего пользователя ПК *Интеллект*. При выборе на SIP-панели оператора по умолчанию используются **Права пользователя** (см. [Настройки оператора интерфейсного объекта SIP-панель](#)).
4. Из раскрывающегося списка **Приоритет устройства** (4) выбрать приоритет вызова от данного оператора в окне входящих вызовов SIP-панели. Чем меньше число, тем больше приоритет и, соответственно, выше отображение в списке. Если поле оставлено пустым, то приоритет считается минимальным. Вызовы от операторов с одинаковым приоритетом будут сортироваться по времени поступления звонка.
5. В таблице **Список адресных книг** (5) выбрать необходимые адресные книги, доступ к номерам которых должен быть у данного SIP-оператора (см. [Настройка адресной книги SIP-терминала](#)).

**Примечание.**

Для добавления в таблицу новых строк следует использовать клавишу "Вниз" на клавиатуре. Для удаления строки используется сочетание клавиш Ctrl+Del.

- a. Чтобы добавить все адресные книги нажать кнопку **Все** (6).

- б. Чтобы добавить несколько адресных книг нажать кнопку **Диапазон (7)**. В результате откроется окно **Добавление адресных книг**.



- i. Выбрать необходимые адресные книги из левого списка (1) и с помощью кнопок (2) переместить их в правый список (3).
- ii. Нажать кнопку **Применить изменения и закрыть (4)**.

6. Нажать на кнопку **Применить (8)**.

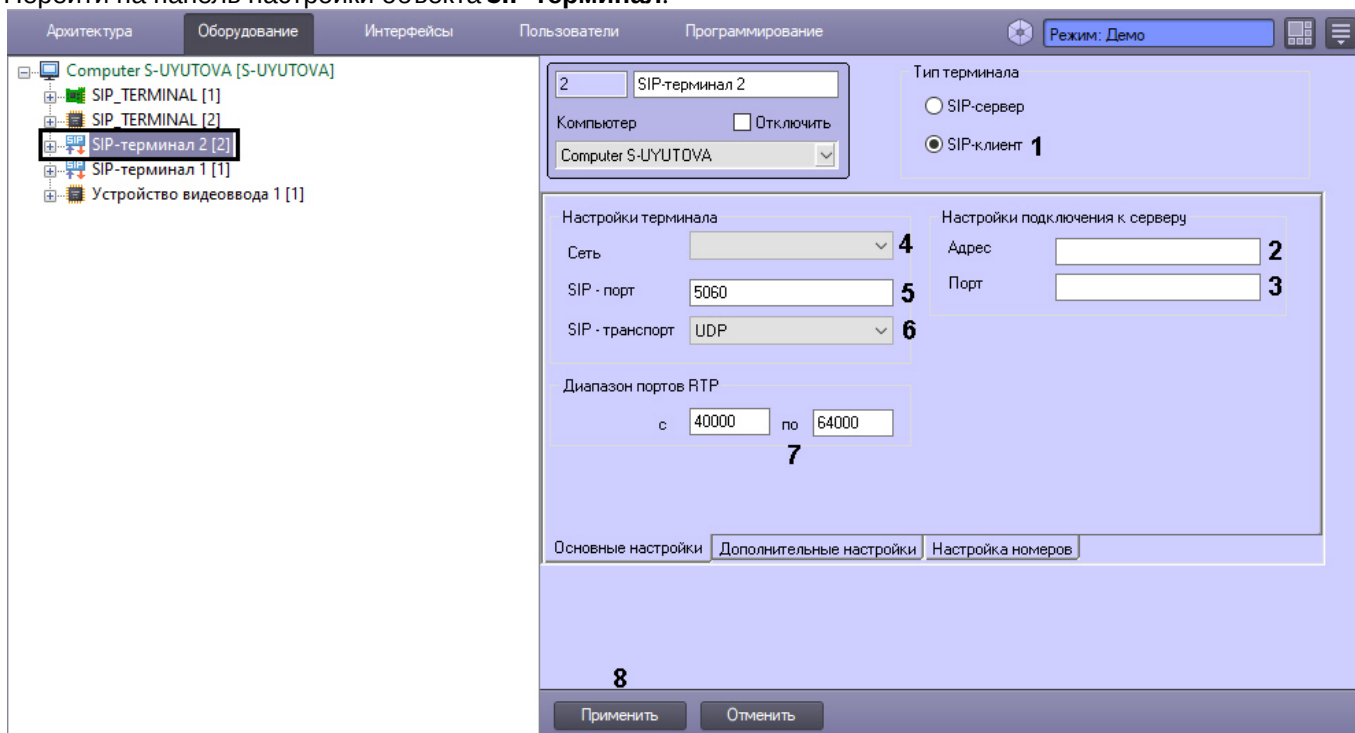
Настройка SIP-операторов на SIP-сервере ПК *Интеллект* завершена.

## 23.3.21.2 Настройка SIP-клиента ПК Интеллект

### 23.3.21.2.1 Сетевые настройки SIP-клиента ПК Интеллект

Настройка сетевых параметров SIP-клиента осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **SIP-терминал**.



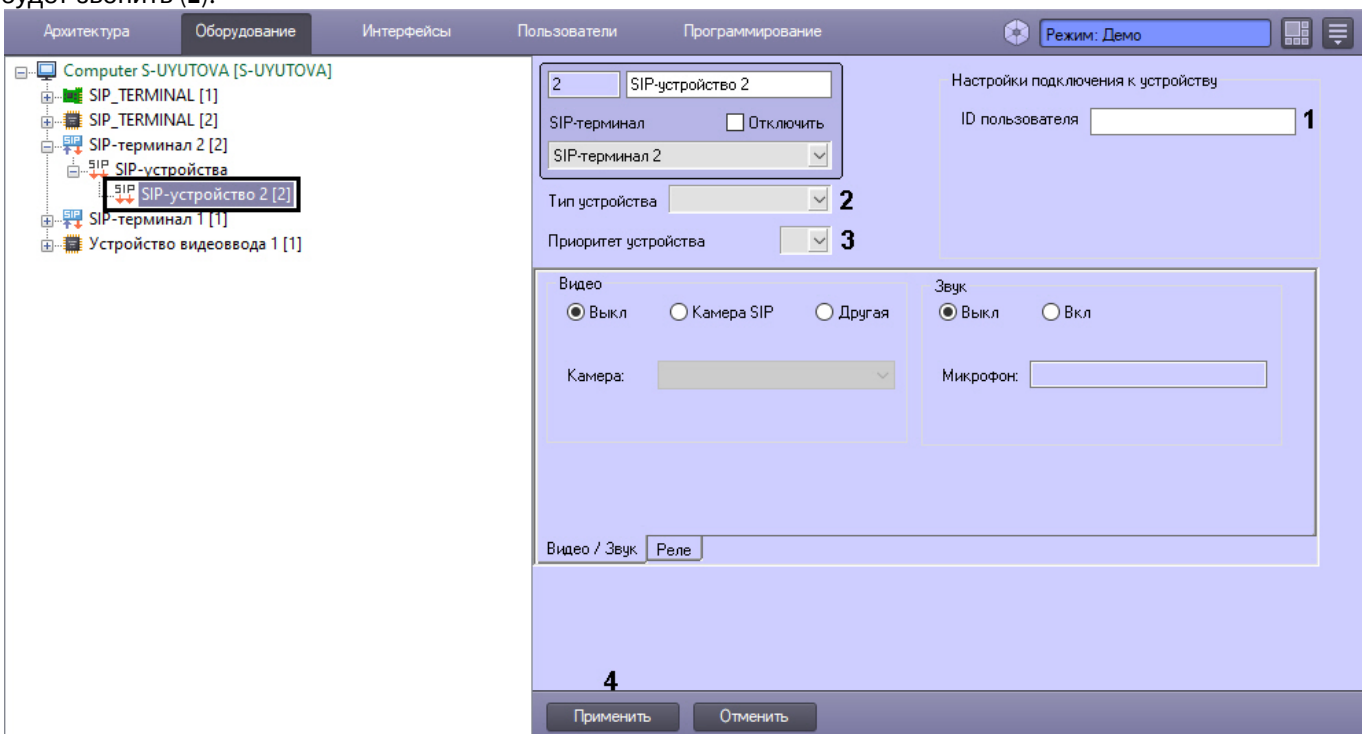
2. Установить флажок **Тип терминала** в положение **SIP-клиент (1)** – SIP-терминал выступает в роли клиента, подключается к какому-либо SIP-серверу (на базе ПК *Интеллект* или ПО Asterisk). При выборе данного типа терминала станут доступны **Настройки подключения к серверу**.
3. В группе **Настройки подключения к серверу**:
  - a. В поле **Адрес (2)** указать IP-адрес SIP-сервера.
  - b. В поле **Порт (3)** указать порт для подключения к SIP-серверу.
4. В группе **Настройки терминала**:
  - a. Из раскрывающегося списка **Сеть (4)** выбрать IP-адрес сетевого адаптера, который будет использоваться для подключения к сети, в которой находятся SIP-клиенты.
  - b. В поле **SIP-порт (5)** указать номер порта, на который будут приниматься данные от клиентов по протоколу SIP.
  - c. Из раскрывающегося списка **SIP-транспорт (6)** выбрать используемый протокол транспортного уровня: **TCP** или **UDP**.
  - d. При необходимости задать диапазон портов RTP в соответствующих текстовых полях (7).
5. Нажать на кнопку **Применить (8)**.

Настройка сетевых параметров SIP-клиента завершена.

### 23.3.21.2.2 Настройка SIP-устройства SIP-клиента ПК Интеллект

Настройка SIP-устройства SIP-клиента ПК *Интеллект* осуществляется следующим образом:

1. В поле **ID пользователя** указать идентификационный номер SIP-устройства, по которому на него можно будет звонить (1).



2. Из раскрывающегося списка **Тип устройства (2)** выбрать тип значка для отображения устройства на Карте.
3. Из раскрывающегося списка **Приоритет устройства (3)** выбрать приоритет вызова от данного устройства в окне входящих вызовов SIP-панели. Чем меньше число, тем больше приоритет и, соответственно, выше отображение в списке. Если поле оставлено пустым, то приоритет считается минимальным. Вызовы от устройств с одинаковым приоритетом будут сортироваться по времени поступления звонка.
4. Нажать на кнопку **Применить (4)**.

#### **Примечание**

Вкладки **Видео / звук** и **Реле** предназначены для настройки SIP-устройства только для типа терминала **SIP-сервер** (см. [Настройка SIP-устройства SIP-сервера ПК Интеллект](#)).

Настройка SIP-устройства SIP-клиента ПК *Интеллект* завершена.

### 23.3.21.2.3 Настройка SIP-операторов на SIP-клиенте ПК Интеллект

Настройка SIP-операторов на SIP-клиенте ПК *Интеллект* осуществляется в следующем порядке:

#### 1. Создать объект **SIP-оператор** на базе объекта **SIP-терминал**.

2. В поле **Номер абонента (1)** ввести идентификационный номер оператора для звонков.
3. Если необходимо привязать SIP-оператора к правам пользователя ПК *Интеллект*, установить флажок **Привязать оператора к правам пользователя (2)** и из раскрывающегося списка **Пользователь (3)** выбрать соответствующего пользователя ПК *Интеллект*. При выборе на SIP-панели оператора по умолчанию используются **Права пользователя** (см. [Настройки оператора интерфейсного объекта SIP-панель](#)).
4. Из раскрывающегося списка **Приоритет устройства (4)** выбрать приоритет вызова от данного оператора в окне входящих вызовов SIP-панели. Чем меньше число, тем больше приоритет и, соответственно, выше отображение в списке. Если поле оставлено пустым, то приоритет считается минимальным. Вызовы от операторов с одинаковым приоритетом будут сортироваться по времени поступления звонка.
5. В поле **Логин (5)** указать имя пользователя для подключения к SIP-серверу.
6. В поле **Пароль (6)** указать пароль для подключения к SIP-серверу.

7. Перейти на вкладку **Адресная книга**.

1 SIP-оператор 1

SIP-терминал  Отключить

SIP-терминал 1

Приоритет устройства

Пользователь

Номер абонента: 1

Привязать оператора к правам пользователя

Пользователь:

Список адресных книг

Номер	Имя
1	Адресная книга 1

9 Диапазон Все 8

Подключение к серверу Адресная книга

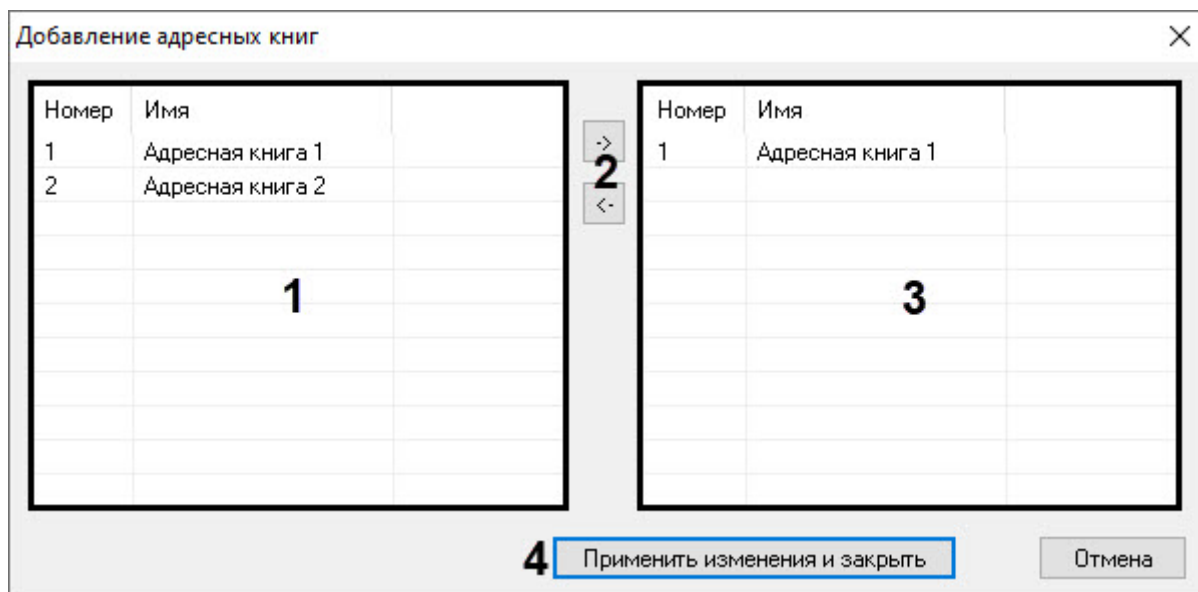
10

Применить Отменить

8. В таблице **Список адресных книг (7)** выбрать необходимые адресные книги, доступ к номерам которых должен быть у данного SIP-оператора (см. [Настройка адресной книги SIP-терминала](#)).**Примечание.**

Для добавления в таблицу новых строк следует использовать клавишу "Вниз" на клавиатуре. Для удаления строки используется сочетание клавиш Ctrl+Del.

- Чтобы добавить все адресные книги нажать кнопку **Все (8)**.
- Чтобы добавить несколько адресных книг нажать кнопку **Диапазон (9)**. В результате откроется окно **Добавление адресных книг**.



- i. Выбрать необходимые адресные книги из левого списка (1) и с помощью кнопок (2) переместить их в правый список (3).
- ii. Нажать кнопку **Применить изменения и закрыть** (4).

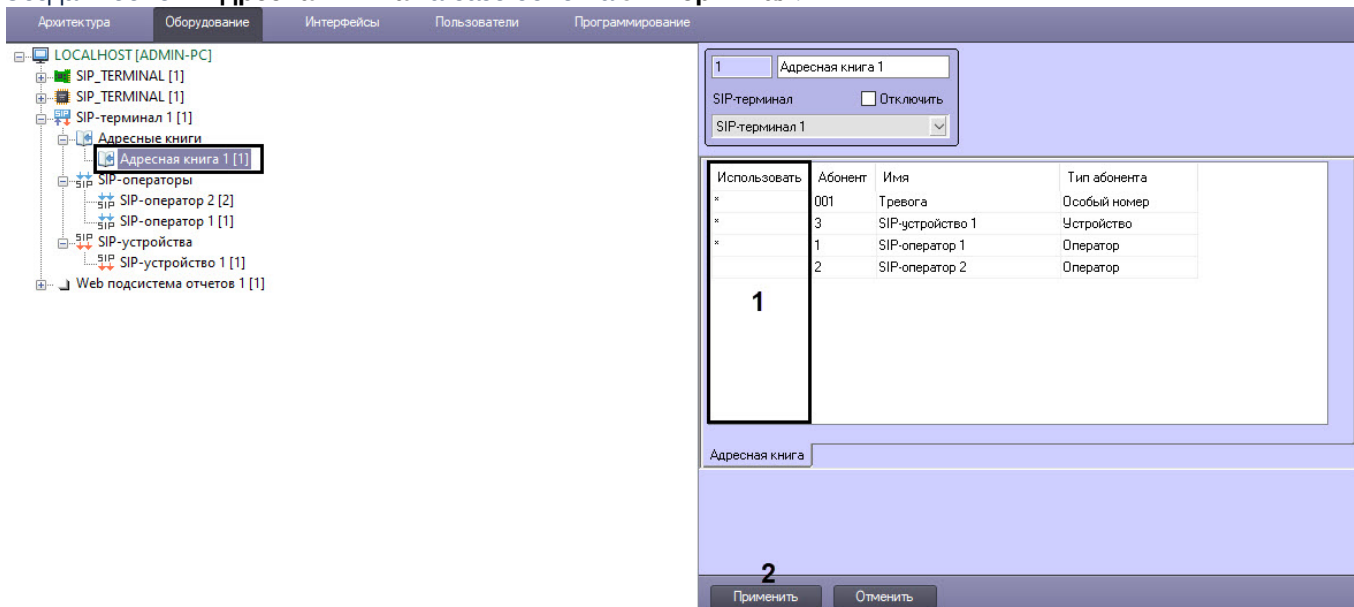
9. Нажать на кнопку **Применить** (10).

Настройка SIP-операторов на SIP-клиенте ПК *Интеллект* завершена.

### 23.3.21.3 Настройка адресной книги SIP-терминала

Настройка адресной книги SIP-терминала осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Адресная книга** на базе объекта **SIP-терминал**.



2. В столбце **Использовать** (1) выбрать необходимых абонентов (SIP-операторы, устройства или особые номера), номера которых должны быть доступны в данной адресной книге.
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

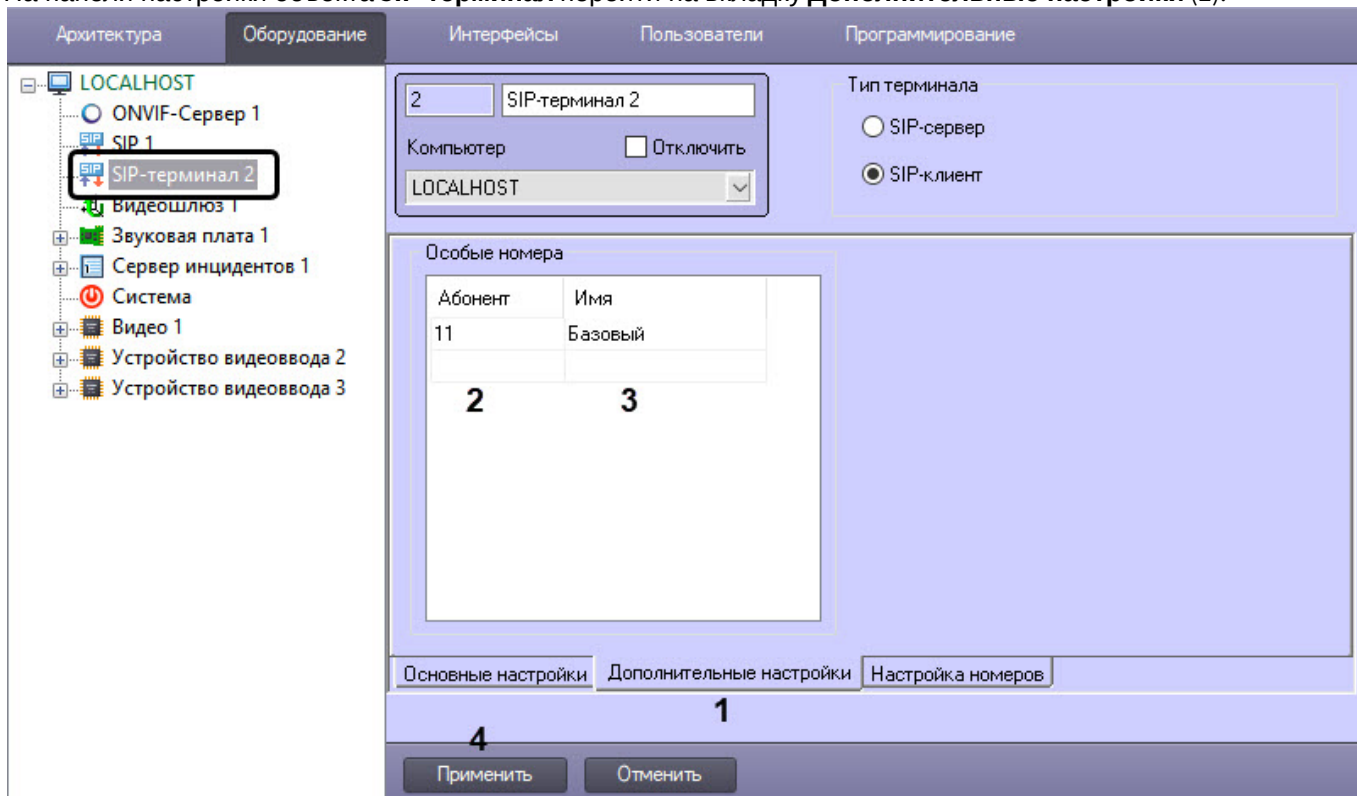
Настройка адресной книги SIP-терминала завершена.

### 23.3.21.4 Настройка особых номеров SIP-терминала ПК Интеллект

Особые номера не соответствуют отдельным устройствам или операторам, а предназначены для настройки специальных функций, например, групповых вызовов или тревожных сообщений.

Настройка особых номеров SIP-терминала ПК *Интеллект* осуществляется в следующем порядке:

1. На панели настройки объекта **SIP-терминал** перейти на вкладку **Дополнительные настройки (1)**.



2. В таблицу **Особые номера** добавить особые номера:
  - a. В поле **Абонент** ввести особый номер (2).
  - b. В поле **Имя** ввести название особого номера (3).

**Примечание.**

Для добавления в таблицу новых строк следует использовать клавишу "Вниз" на клавиатуре. Для удаления строки используется сочетание клавиш Ctrl+Del.

3. Нажать на кнопку **Применить (4)**.

Настройка особых номеров SIP-терминала ПК *Интеллект* завершена.

### 23.3.21.5 Макрокоманды для работы с SIP-терминалом

Функциональность SIP-терминала в ПК *Интеллект* можно расширять при помощи гибкой настройки макрокоманд – см. [Создание и использование макрокоманд](#). Ниже приведено описание основных доступных макрокоманд и их параметров.

**Внимание!**

Макрокоманды являются парными, т.е. если создана макрокоманда на исходящий вызов, то должна быть создана и макрокоманда на завершение вызова.

Команда	Параметр	Описание параметра
---------	----------	--------------------



## Объект SIP-терминал

Исходящий вызов	id камеры оператора	Идентификационный номер камеры оператора. Если не указано, то будет использоваться камера выбранного оператора
	id микрофона оператора	Идентификационный номер микрофона оператора  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
	вызываемый абонент	Идентификационный номер вызываемого абонента (оператора или устройства)  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
	вызывающий абонент (оператор)	Идентификационный номер абонента (оператора или устройства), от которого осуществляется вызов  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
	громкость проигрываемого файла	Громкость проигрывания выбранного файла (см. параметр файл для проигрывания), в раскрываемом списке доступны значения от 0 до 45 дБ с шагом 3 дБ
	зациклить проигрывание файла	Указывает, следует ли проиграть файл один раз (значение <b>нет</b> ) или зациклить проигрывание файла до момента прекращения вызова (значение <b>да</b> )
	идентификатор звонка	Уникальный идентификатор звонка в системе, используется для завершения звонка  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
	мультикаст-адрес для исходящего видео	IP-адрес и порт, на которые требуется отправлять видео в режиме "мультикаст". Например, 224.0.1.151:555
	мультикаст-адрес для исходящего звука	IP-адрес и порт, на которые требуется отправлять звук в режиме "мультикаст". Например, 224.0.1.151:333
файл для проигрывания	Полный путь к файлу в формате wav, который необходимо проиграть при приеме вызова	
Групповой звонок	id камеры оператора	Идентификационный номер камеры оператора. Если не указано, то будет использоваться камера выбранного оператора
	id микрофона оператора	Идентификационный номер микрофона оператора  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
	абоненты	Идентификационные номера абонентов через ";", участвующих в групповом вызове

вызывающий абонент (оператор)		Идентификационный номер абонента (оператора или устройства), от которого осуществляется вызов  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
громкость проигрываемого файла		Громкость проигрывания выбранного файла (см. параметр файл для проигрывания), в раскрываемом списке доступны значения от 0 до 45 дБ с шагом 3 дБ
зациклить проигрывание файла		Указывает, следует ли проиграть файл один раз (значение <b>нет</b> ) или зациклить проигрывание файла до момента прекращения вызова (значение <b>да</b> )
идентификатор звонка		Уникальный идентификатор звонка в системе, используется для завершения звонка  <b>⚠ Внимание!</b> Параметр является обязательным
один отвечающий		Если выбрано <b>Нет</b> , то один звонок смогут принять несколько операторов или устройств, и таким образом можно будет организовать групповой вызов. Если выбрано <b>Да</b> , звонок будет поступать операторам или на устройства до тех пор, пока не будет принят каким-то одним оператором и устройством, после чего будет автоматически сброшен на остальных
путь к файлу со звуком		Полный путь к файлу в формате wav, который необходимо проиграть при приеме вызова
Завершить звонок	идентификатор звонка	Уникальный идентификатор звонка в системе, указанный при инициировании вызова
Завершить все звонки	-	-
<b>Объекты SIP-устройство и SIP-оператор</b>		
Вызов (отправить/принять)	-	-
Завершить вызов	-	-
Удержание	-	-

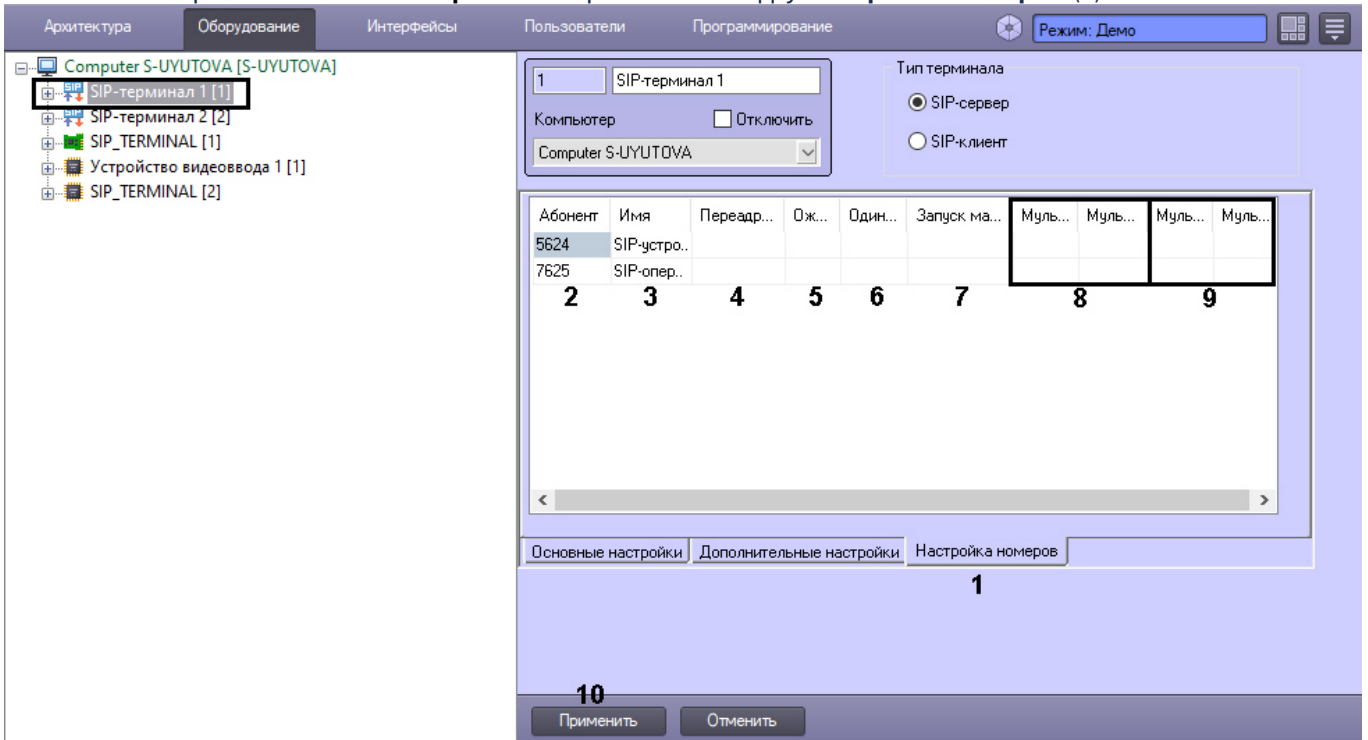
**ⓘ Примечание**

Зацикливание проигрывания длинных и коротких гудков, а также файлов «Есть неотвеченный вызов» и «Звонок на удержании» можно настроить с помощью ключей реестра wavCallLooped, wavWaitLooped, wavTryingLooped, wavBusyLoopedCount (см. [Справочник ключей реестра](#)).

**23.3.21.6 Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект**

Настройка номеров SIP-терминала ПК *Интеллект* осуществляется в следующем порядке:

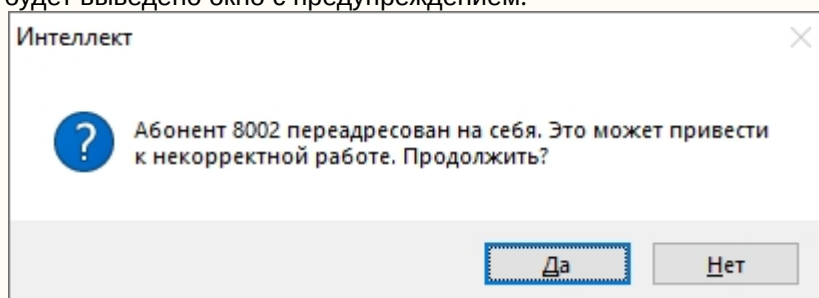
1. На панели настройки объекта **SIP-терминал** перейти на вкладку **Настройка номеров (1)**.



2. В столбце **Абонент (2)** перечислены номера всех зарегистрированных на SIP-терминале **устройств** и **операторов**, а также **особые номера**.
3. В поле **Имя (3)** перечислены названия соответствующих устройств и операторов и особые номера.
4. В поле **Переадресация (4)** ввести номер, на который следует переадресовывать звонки соответствующему абоненту. Можно указать несколько номеров через точку с запятой, в этом случае переадресация будет осуществляться сразу на все указанные устройства или операторов. Таким образом будет организован групповой звонок.

#### ⚠ **Внимание!**

Настоятельно не рекомендуется настраивать переадресацию абонентов самих на себя, т.е. указывать в поле **Переадресация** тот же номер, что и в поле **Абонент**. В этом случае система может работать некорректно. При попытке сохранить настройки переадресации абонента самого на себя будет выведено окно с предупреждением:



Чтобы очистить поле **Переадресация** абонентов с некорректной настройкой, нажать на кнопку **Нет**.  
Чтобы продолжить настройку без изменений, нажать на кнопку **Да**.

5. В поле **Ожидание, сек (5)** ввести период времени в секундах, в течение которого требуется ожидать ответа от абонента. Если значение не указано в поле, то задается ключом реестра CallTimeout, по умолчанию 30 сек. (см. [Справочник ключей реестра](#)). Если указать значение больше, чем в ключе CallTimeout, то оно не будет применено, т.е. в качестве таймаута будет использовано наименьшее из значений, указанных в поле **Ожидание, сек** и ключе CallTimeout.
6. Если в поле **Переадресация** указано несколько номеров, и при этом требуется, чтобы звонок мог принять только один оператор или устройство, установить флажок в поле **Один отвечающий (6)**. Если данный флажок снят, то один звонок смогут принять несколько операторов или устройств, и таким образом можно

будет организовать групповой вызов. Если флажок установлен, звонок будет поступать операторам или на устройства до тех пор, пока не будет принят каким-то одним оператором и устройством, после чего будет автоматически сброшен на остальных.

7. Из раскрывающегося списка **Запуск макрокоманды** (7) выбрать объект **Макрокоманда**, который требуется запускать при звонке абоненту. См. также [Создание и использование макрокоманд](#) и [Макрокоманды для работы с SIP-терминалом](#).
8. В поле **Мультикаст вызываемого (видео)/Мультикаст вызываемого (звук)** (8) указать IP-адрес для трансляции видеопотока и звукового потока с вызываемого устройства в режиме "мультикаст".
9. В поле **Мультикаст вызываемого (видео)/Мультикаст вызываемого (звук)** (9) указать IP-адрес для трансляции видеопотока с вызываемого устройства в режиме "мультикаст".
10. Нажать на кнопку **Применить** (10).

Настройка номеров SIP-терминала ПК *Интеллект* завершена.

### 23.3.21.7 Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора

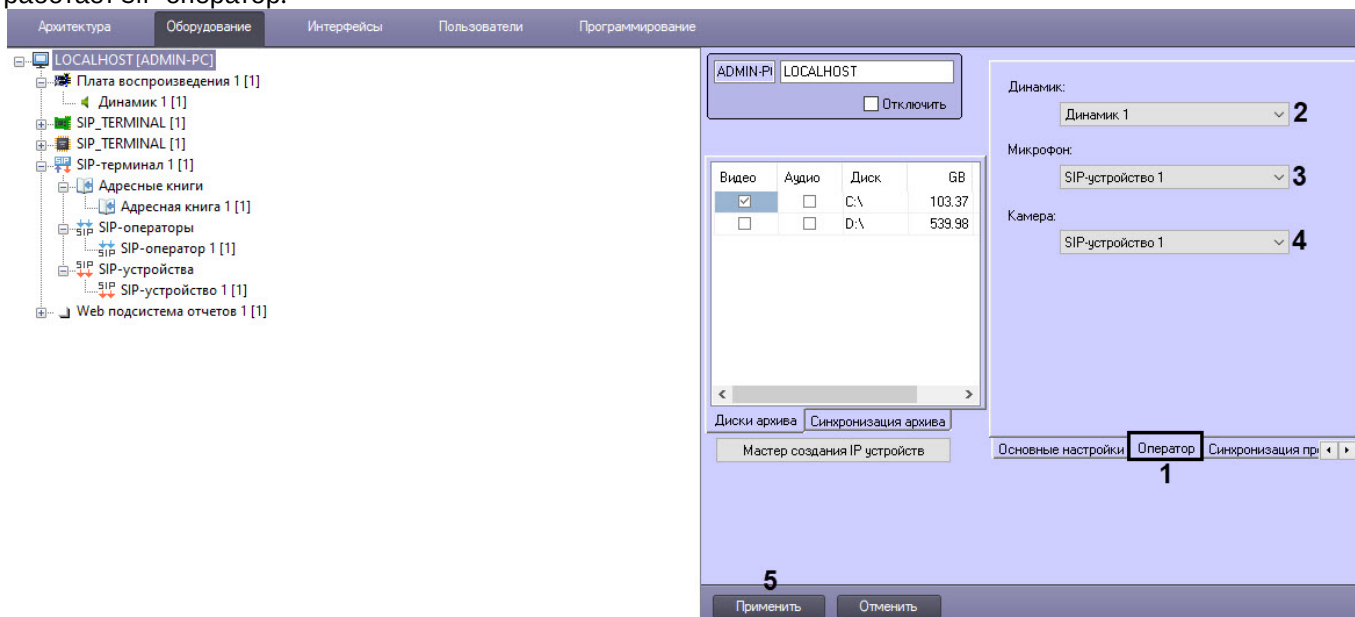
Динамик, микрофон и камера SIP-оператора используются при осуществлении вызовов с помощью [SIP-панели](#).

Настройка соответствующих объектов ПК *Интеллект* описана в следующих разделах:

1. [Создание и настройка объекта Динамик](#).
2. [Создание и настройка объекта Микрофон](#).
3. [Настройка приема видеосигналов с IP-устройств](#) (если используется IP-камера) или [Создание и настройка объекта Камера](#) (если камера аналоговая).

После создания и настройки соответствующих объектов необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер**, соответствующего УРММ или Серверу, за которым работает SIP-оператор.



2. Перейти на вкладку **Оператор** (1).
3. Из раскрывающегося списка **Динамик** выбрать динамик оператора (2).
4. Из раскрывающегося списка **Микрофон** выбрать микрофон оператора (3).
5. Из раскрывающегося списка **Камера** выбрать камеру оператора (4).
6. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора завершен.

### 23.3.21.8 Настройка SIP-транка

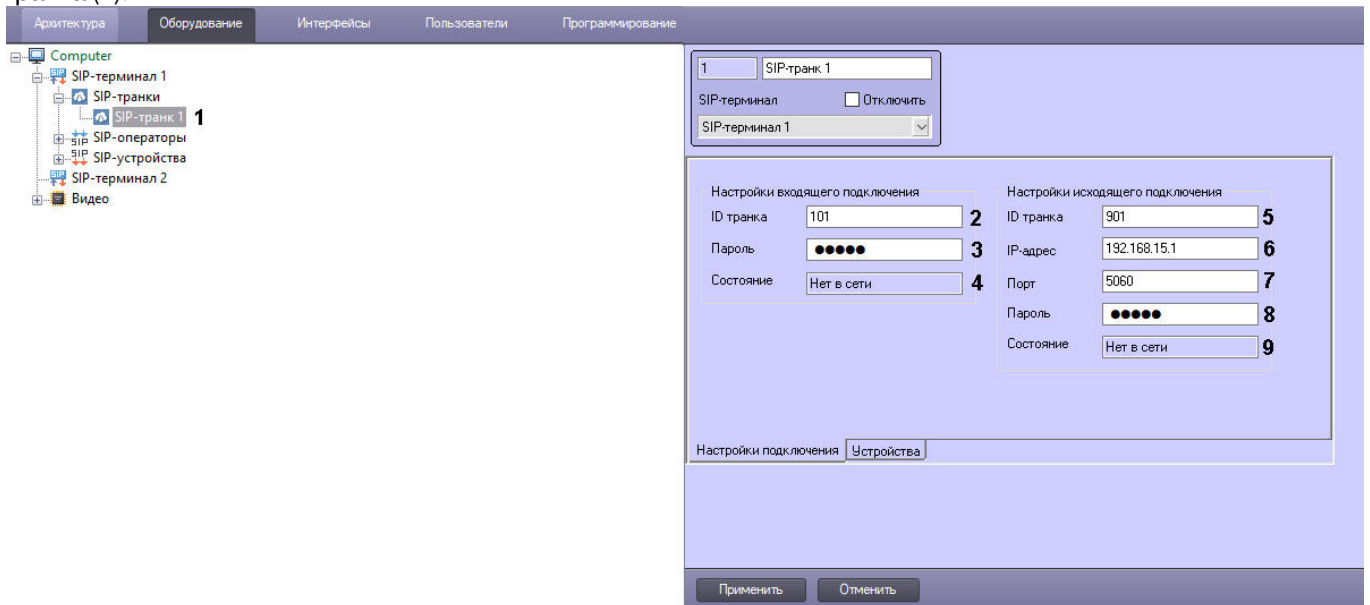
SIP-транк используется для организации виртуального канала связи между двумя SIP-серверами. Это могут быть два SIP-сервера ПК *Интеллект* или связь между SIP-сервером в ПК *Интеллект* и сторонним SIP-сервером.

До настройки SIP-транка необходимо в ПК *Интеллект* добавить SIP-устройства стороннего сервера на базе того же SIP-терминала, на котором будет добавлен SIP-транк (см. [Настройка SIP-устройства SIP-сервера ПК Интеллект](#)).

Для наглядности далее в описании настройки используется связка SIP-сервера ПК *Интеллект* и стороннего SIP-сервера.

Настройка SIP-транка осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **SIP-транк** на базе того объекта **SIP-терминал**, который необходимо связать с помощью SIP-транка (1).



2. На вкладке **Настройки подключения** в группе **Настройки входящего подключения**:
  - a. В поле **ID транка (2)** указать ID стороннего SIP-сервера, который регистрируется в ПК *Интеллект*;
  - b. В поле **Пароль (3)** указать пароль для подключения к стороннему SIP-серверу;
  - c. В поле **Состояние (4)** отображается текущий статус регистрируемого SIP-сервера.
3. На вкладке **Настройки подключения** в группе **Настройки исходящего подключения**:
  - a. В поле **ID транка (5)** указать ID SIP-сервера ПК *Интеллект*, который регистрируется на стороннем SIP-сервере;
  - b. В поле **IP-адрес (6)** указать IP адрес стороннего SIP-сервера;
  - c. В поле **Порт (7)** указать порт SIP-сервера ПК *Интеллект*;
  - d. В поле **Пароль (8)** указать пароль для подключения к SIP-серверу ПК *Интеллект*;
  - e. В поле **Состояние (9)** отображается текущий статус SIP-сервера ПК *Интеллект*.
4. На вкладке **Устройства** выбрать те устройства стороннего SIP-сервера, которые необходимо использовать на SIP-сервере *Интеллекта*:
  - a. В выпадающем списке **Абонент (10)** выбрать номер устройства;



- b. В выпадающих списках **Имя (11)** и **Тип абонента (12)** отобразятся соответственно название и тип устройства;
  - c. В столбце **Использовать (13)** поставить \* (астериск) напротив тех устройств, которые необходимо использовать.
5. Нажать кнопку **Применить**.

**Примечание**

Нажатие кнопки **Применить** отправит введённые настройки второму серверу и получит регистрацию от него, то есть обновит подключение. Далее такое обновление будет происходить каждые 10 минут. Интервал можно изменить с помощью ключа **ClientExpires** (см. [Справочник ключей реестра](#)).

Настройка SIP-транка завершена.

**Внимание!**

Для работы SIP-транка необходимо, чтобы аналогичные настройки были сделаны на том сервере, с которым необходима связь.

### 23.3.21.9 Настройка SIP-терминала для обеспечения отказоустойчивости

Если в ПК *Интеллект* используется **Сервис отказоустойчивости**, то для того, чтобы IP-телефония продолжала работать при потере связи с основным сервером, необходимо настроить перенос конфигурации SIP-терминала на резервный сервер:

1. Добавить объекты, которые необходимо перенести на резервный сервер при потере связи, в **Сервис отказоустойчивости** (см. [Настройка Сервисов отказоустойчивости](#)).
2. В файле **sip\_terminal.config**, расположенном на резервном сервере, указать IP-адрес этого резервного сервера:  
`<sip_ip>IP-адрес_резервного_сервера</sip_ip>`.

По умолчанию файл расположен в папке <Директория установки ПК Интеллект>\Modules. Его необходимо заполнить и сохранить в этой же папке. Пример заполненного файла для резервного сервера с IP-адресом 192.168.0.187:

```
<?xml version="1.0"?>
<configuration>
  <sip_ip>192.168.0.187</sip_ip>
</configuration>
```

**Примечание**

Принцип работы следующий: если включится **Сервис отказоустойчивости**, то будет использоваться значение из этого файла, а текущие настройки сети **SIP-терминала** будут игнорироваться. Следовательно, менять сетевые настройки в **SIP-терминале** после включения **Сервиса отказоустойчивости** не нужно.

3. В web-интерфейсах SIP-устройств, используемых в конфигурации IP-телефонии, указать этот же IP-адрес резервного сервера в качестве дополнительного к основному SIP-серверу.

В результате, если связь с основным сервером будет потеряна, конфигурация IP-телефонии будет перенесена на резервный сервер и продолжит работать.



## 23.3.22 Настройка Сервера инцидентов и Обработчика инцидентов

**Сервер инцидентов** предназначен для хранения событий, которые необходимо обрабатывать с помощью **Обработчика инцидентов**. По умолчанию события **Сервера инцидентов** хранятся в базе данных Intellect в таблице PROTOCOL\_INC\_SERVER. Глубина хранения событий задаётся с использованием панели настройки системного объекта **Компьютер** (см. [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#)).

**Обработчик инцидентов** предназначен для выбора событий, которые необходимо обрабатывать, и настройки правил этой обработки для Оператора.

Оба этих модуля нужны для работы интерфейсного объекта **Менеджер Инцидентов** – с его помощью Оператор может обрабатывать события по заданным правилам.

Настройка **Сервера инцидентов** и **Обработчика инцидентов** производится следующим образом:

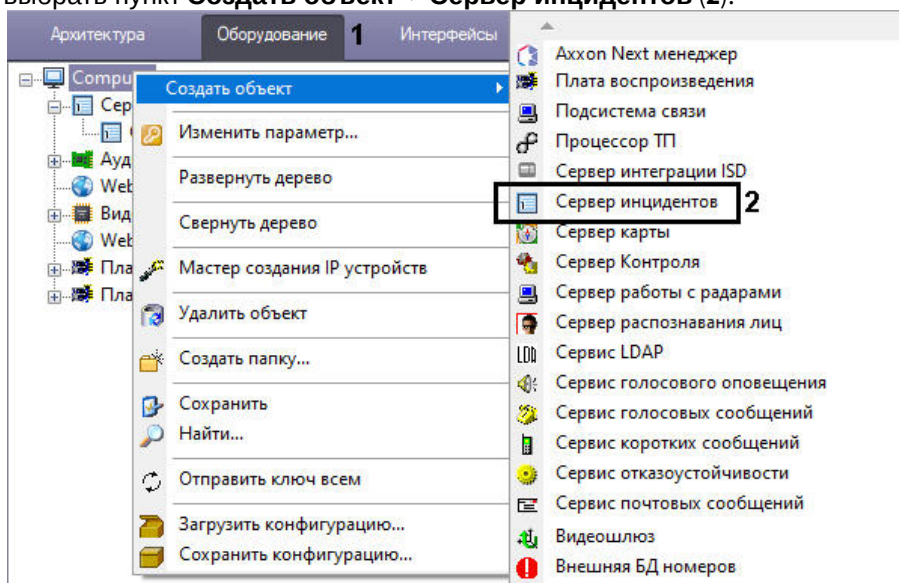
1. Создать объекты **Сервер инцидентов** и **Обработчик инцидентов** (см. [Создание Сервера инцидентов](#), [Создание Обработчика инцидентов](#)).
2. Настроить логику обработки событий (см. [Создание и настройка логики обработки событий](#)).
3. Настроить приоритеты событий (см. [Настройка приоритета событий](#)).
4. Выбрать события, которые необходимо обрабатывать (см. [Выбор событий для отображения и обработки](#)).
5. Настроить отображение логики (см. [Настройка отображения логики](#)).
6. Если для хранения событий необходимо использовать базу данных не по умолчанию, задать настройки подключения к нужной БД (см. [Настройка использования внешней базы данных](#)).

✓ [Настройка интерфейсного объекта Менеджер инцидентов](#)  
[Контроль и обработка событий с помощью Менеджера инцидентов](#)

### 23.3.22.1 Создание Сервера инцидентов

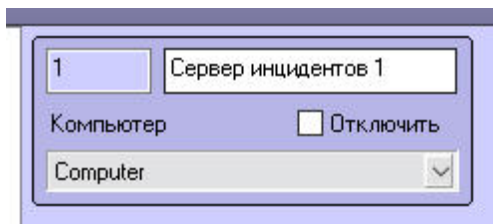
Чтобы создать объект **Сервер инцидентов**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы (1)**.
2. Кликнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект -> Сервер инцидентов (2)**.



3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Сервер инцидентов**, после чего нажать кнопку **Применить**.



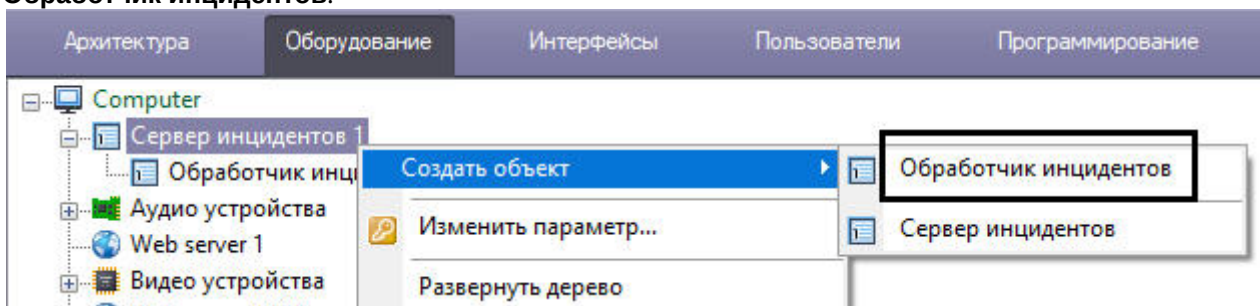


Создание объекта **Сервер инцидентов** завершено.

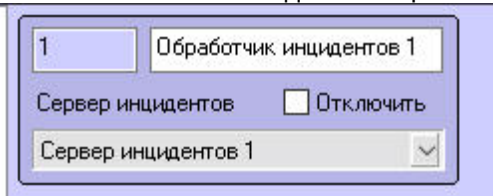
### 23.3.22.2 Создание Обработчика инцидентов

Для создания **Обработчика инцидентов** необходимо:

1. Кликнуть правой кнопкой мыши по названию **Сервера инцидентов** и выбрать **Создать объект** → **Обработчик инцидентов**:



2. В появившемся окне задать номер и название **Обработчика инцидентов**:



3. Нажать кнопку **Применить**.

Создание **Обработчика инцидентов** завершено.

### 23.3.22.3 Создание и настройка логики обработки событий

Логика обработки событий представляет собой последовательность действий, которую должен выполнить оператор при обработке события в **Менеджере инцидентов**.

Для выполнения действий используется 6 элементов:

1. **Изображение**. Оператор может добавить в отчет кадр с видеокamеры или произвольное изображение. Также изображения от карт или камер могут добавляться автоматически.
2. **Кнопка**. Кнопка может быть использована для закрытия интерфейса обработки события и/или для открытия отчета.
3. **Поле со списком**. Оператор может выбрать из одного или нескольких списков какие-либо значения.
4. **Комментарий**. Оператор может добавлять комментарий при обработке события.
5. **Переключатель**. Оператор может выбрать одно из предложенных значений.
6. **Флажок**. Оператор может установить один или несколько флажков.

Количество элементов, которые могут быть использованы в логике, и количество действий, которые должен выполнить оператор, не ограничено. После выполнения какого-либо действия в настройках элемента задается следующее действие, которое должен выполнить оператор и, при необходимости, макрокоманда. При этом последовательность действий может определяться выбором оператора на предыдущих шагах.

Для создания и настройки логики необходимо:

1. Перейти на панель настроек объекта **Обработчик инцидентов** и выбрать вкладку **Логика**.

2. Нажать кнопку + (2) и в появившемся окне ввести название для новой логики (8). Также можно создать копию уже существующей логики, для этого необходимо выбрать логику в списке (4) и нажать **Создать копию** (1). В результате новая логика появится в списке (4).

1 Создать копию 2 + 3 -

Логика для редактирования: 6 Редактировать

Логика общая 4

Старто...	Идентификатор эл...	Тип элемента	Многозадачность
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Комментарий	Запретить
<input type="checkbox"/>	2	Кнопка	

5

Фильтры Логика Основные

7 Применить Отменить

Введите название

Логика 8

OK Отмена

3. В списке логик (4) выбрать логику, которую необходимо настроить.
4. Добавить в логику необходимое количество элементов (5). Для добавления строки в таблицу следует выделить последнюю строку и нажать кнопку ↓ на клавиатуре. Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.
5. В столбце **Идентификатор элемента** ввести имя каждого элемента.
6. В столбце **Многозадачность** задать возможность при обработке одного события переходить к обработке других событий, находясь на выбранном элементе логики:
  - a. Выбрать **Запретить**, чтобы при появлении этого элемента оператор не мог перейти на обработку другого события, пока не перейдёт к элементу со значением **Разрешить** либо не завершит обработку события (значение по умолчанию);
  - b. Выбрать **Разрешить**, чтобы при появлении этого элемента оператор мог перейти на обработку другого события.
7. Выбрать элемент, который будет отображаться первым у оператора при обработке события. Для этого необходимо:
  - a. Выделить элемент в таблице.
  - b. Нажать кнопку **Редактировать** (6).
  - c. В выпадающем списке **Стартовый элемент** выбрать значение **Да**.

Стартовый элемент Да

Описание шага Охрана вызвана

Показать отчет Нет

Финиш Нет

Текст кнопки Охрана вызвана?

- d. Нажать кнопку **OK**.  
В таблице элементов в столбце **Стартовый** появится флажок у выбранного элемента.

**Примечание**

Если стартовый элемент не выбран, то им будет первый элемент в списке.

8. Настроить каждый элемент логики и их связь (см. [Настройка элементов](#)).
9. Повторить шаги 3-7 для всех добавленных логик.
10. Нажать кнопку **Применить (7)**.

Настройка логик завершена. Для удаления логики необходимо выбрать её в списке логик (4) и нажать кнопку - (3).

**Примечание**

Логика обработки события применяется к событию в тот момент, когда оно попадает в Обработчик событий и отображается в Менеджере инцидентов. Соответственно, если логику изменить, то изменённая логика будет применяться к событиям, которые произошли после её изменения. Если включена групповая обработка событий, то обновлённая логика будет применяться к новой группе событий после того, как существующая группа будет закрыта.

## 23.3.22.3.1 Настройка элементов

## 23.3.22.3.1.1 Настройка изображения

Для настройки изображения необходимо:

1. На вкладке **Логика** выбрать в таблице необходимый элемент и нажать кнопку **Редактировать**.

Логика для редактирования:				Редактировать
Старто...	Идентификатор эл...	Тип элемента	Многозадачность	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Флажок	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	2	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	4	Комментарий	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	6	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	5	Изображение	Запретить	

2. В поле **Описание шага** при необходимости ввести текст, который будет отображаться в столбце слева напротив элемента (1).

Стартовый элемент	Нет
Описание шага	<b>1</b> Изображение
Источник изображения	<b>2</b> Заданное изображение
Изображение	<b>3</b> C:\Users\User1\Folder1\img1.png
Минимальная высота	0
Максимальная высота	<b>4</b> 150
Текст кнопки	<b>5</b> Далее
[-] Логика	
Переход по умолчанию	<b>6</b> 7
Макро	<b>7</b>

3. В выпадающем списке **Источник изображения** выбрать источник изображения (2):
  - а. Изображения от камер. При обработке события будут показаны изображения от камер, связанных с объектом, инициировавшим событие (см. [Связь объектов с камерами](#)). Если событие инициировано конкретной камерой, то будет взято изображение с неё.

- b. Изображения от карт: будет показано изображение от связанной с событием карты. Если на карте несколько слоёв, то будет использовано изображение с того слоя, к которому прикреплен объект. Если объект прикреплен к нескольким слоям, то будет использован слой, на который объект хронологически добавили раньше, чем на другие слои.

**Примечание**

Для использования изображения с карты нужно, чтобы объект был добавлен на карту и карта выбрана в настройках Менеджера инцидентов (см. [Настройка основных параметров Менеджера инцидентов](#)).

- c. Изображения от оператора: оператор самостоятельно загружает изображения.  
 d. Заданное изображение: будет показано изображение, заданное в поле **Изображение (3)**. В этом случае в поле **Изображение** необходимо задать путь к изображению, например C:\Users\User1\Folder1\img1.png. Изображение может быть в формате jpg, bmp, png.

**Примечание**

Поле **Изображение (3)** отображается, только если выбран источник **Заданное изображение**.

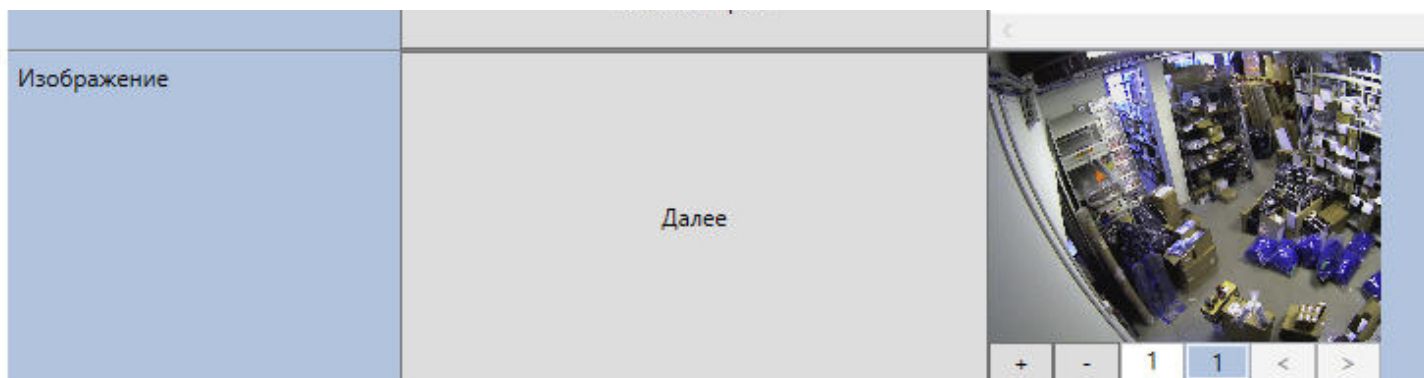
4. В полях **Минимальная высота** и **Максимальная высота** ввести минимальную и максимальную высоту отображения изображения в пикселях (4).  
 5. В поле **Текст кнопки** ввести текст, который будет отображаться на кнопке (5).

**Примечание**

В тексте кнопки можно задать параметры события, если таковые имеются. Для этого в поле **Текст кнопки** ввести \$<название параметра>\$. Например, при задании \$time\$ на кнопке будет отображено время события, \$date\$ — дата, \$user\_id\$ — идентификатор пользователя (см. [Справочник таблиц баз данных ПК Интеллект и вертикальных решений](#)).

6. В поле **Переход по умолчанию** выбрать элемент, который должен отобразиться после нажатия на кнопку (6).  
 7. Если при нажатии на кнопку необходимо выполнить макрокоманду, выбрать ее из списка **Макро** (7).  
 8. Нажать кнопку **ОК**.

Пример отображения элемента Изображение:



### 23.3.22.3.1.2 Настройка кнопки

Для настройки кнопки необходимо:

1. На вкладке **Логика** выбрать в таблице необходимый элемент и нажать кнопку **Редактировать**.

Логика для редактирования:				Редактировать
Старто...	Идентификатор эл...	Тип элемента	Многозадачность	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Флажок	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	2	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	4	Комментарий	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	6	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	5	Изображение	Запретить	

2. В поле **Описание шага** при необходимости ввести текст, который будет отображаться в столбце слева напротив элемента (1).

2	
Стартовый элемент	Нет
Описание шага	<b>1</b> Кнопка финиша
Показать отчет	<b>2</b> Да
Финиш	<b>3</b> Нет
Текст кнопки	<b>4</b> Завершить обработку
<input type="checkbox"/> Логика	
Переход по умолчанию	<b>5</b>
Макро	<b>6</b>


3. Если требуется при нажатии на кнопку открыть отчет, выбрать **Да** для параметра **Показать отчет** (2).
4. Если требуется закрыть интерфейс обработки события после нажатия на кнопку, выбрать **Да** для параметра **Финиш** (3).
5. В поле **Текст кнопки** ввести текст, который будет отображаться на кнопке (4).

#### **Примечание**

В тексте кнопки можно задать параметры события, если таковые имеются. Для этого в поле **Текст кнопки** ввести  $\$<название параметра>\$$ . Например, при задании  $\$time\$\$$  на кнопке будет отображено время события,  $\$date\$\$$  — дата,  $\$user\_id\$\$$  — идентификатор пользователя (см. [Справочник таблиц баз данных ПК Интеллект и вертикальных решений](#)).

6. В поле **Переход по умолчанию** выбрать элемент, который должен отобразиться после нажатия на кнопку (5). Если значение параметра **Финиш** соответствует **Да**, то выбрать элемент будет нельзя.
7. Если при нажатии на кнопку необходимо выполнить макрокоманду, выбрать ее из списка **Макро** (6).
8. Нажать кнопку **ОК**.

Пример отображения элемента Кнопка:

Выберите действие		
Тревожная ситуация?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет
Сохранить изображение?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет
	<input type="button" value="Вставить из буфера"/> <input type="button" value="Вставить из файла"/> <input type="button" value="Дальше"/>	
Введите комментарий	<input type="button" value="Дальше"/>	Тревога
<input type="button" value="Закрыть и отчет"/>		

### 23.3.22.3.1.3 Настройка комментария

Для настройки комментария необходимо:

1. На вкладке **Логика** выбрать в таблице необходимый элемент и нажать кнопку **Редактировать**.

Старто...	Идентификатор эл...	Тип элемента	Многозадачность
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Флажок	Разрешить
<input type="checkbox"/>	2	Кнопка	Разрешить
<input type="checkbox"/>	4	Комментарий	Разрешить
<input type="checkbox"/>	6	Переключатель	Разрешить
<input type="checkbox"/>	5	Изображение	Запретить
<input type="checkbox"/>	7	Поле со списком	Запретить

2. В поле **Описание шага** при необходимости ввести текст, который будет отображаться в столбце слева напротив элемента (1).

1		
Стартовый элемент		Да
Описание шага	<b>1</b>	
Текст	<b>2</b>	
Текст кнопки	<b>3</b>	Время события
Обязательный комментарий	<b>4</b>	Да
Только для чтения	<b>5</b>	Нет
Минимальная высота	<b>6</b>	100
Максимальная высота	<b>6</b>	100
<input checked="" type="checkbox"/> Логика		
Переход по умолчанию	<b>7</b>	2
Макро	<b>8</b>	

3. При необходимости в поле **Текст** ввести текст, который будет отображаться в форме ввода комментария (2).

#### **Примечание**


Чтобы в форме ввода отображались текущие дата и время, необходимо ввести **%time%**. В этом случае будут автоматически писаться дата и время компьютера на момент появления элемента Комментарий.

4. В поле **Текст кнопки** ввести текст, который будет отображаться на кнопке (3).



5. Если комментарий должен быть обязательным, выбрать **Да** для параметра **Обязательный комментарий (4)**.
6. Если необходимо отключить возможность редактирования комментария Оператором, выбрать **Да** в поле **Только для чтения (5)**.
7. В полях **Минимальная высота** и **Максимальная высота** ввести минимальную и максимальную высоту поля ввода комментария в пикселях (**6**). При превышении максимального значения отобразится полоса прокрутки. По умолчанию для обоих полей заданы значения 100.
8. В поле **Переход по умолчанию** выбрать элемент, который должен отображаться после нажатия на кнопку (**7**).
9. Если при нажатии на кнопку необходимо выполнить макрокоманду, выбрать ее из списка **Макро (8)**.
10. Нажать кнопку **ОК**,

Пример отображения элемента Комментарий:

		Выберите действие	
Тревожная ситуация?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет	
Сохранить изображение?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет	
		<input type="button" value="Вставить из буфера"/> <input type="button" value="Вставить из файла"/> <input type="button" value="Дальше"/>	
Введите комментарий	<input type="button" value="Дальше"/>	Тревога	
		<input type="button" value="Заккрыть и отчет"/>	

#### 23.3.22.3.1.4 Настройка переключателя

Для настройки переключателя необходимо:

1. На вкладке **Логика** выбрать в таблице необходимый элемент и нажать кнопку **Редактировать**.

Логика для редактирования:				<input type="button" value="Редактировать"/>
Старто...	Идентификатор эл...	Тип элемента	Многозадачность	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Флажок	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	2	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	4	Комментарий	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	6	Переключатель	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	5	Изображение	Запретить	
<input type="checkbox"/>	7	Поле со списком	Запретить	



2. В поле **Описание шага** при необходимости ввести текст, который будет отображаться в столбце слева напротив элемента (1).

Стартовый элемент		Нет
Описание шага	<b>1</b>	Переключатель
Количество элементов	<b>2</b>	2
Имя элемента [1]	<b>3</b>	Шум
Имя элемента [2]		Затемнение
Количество условий	<b>4</b>	2
[-] Логика		
Переход по умолчанию	<b>5</b>	2
Макро		Макрокоманда 1
[-] Логика [1]		
Переход условный		4
Макро	<b>6</b>	
Выбрано		1) Шум
[-] Логика [2]		
Переход условный		
Макро		Макрокоманда 1
Выбрано		2) Затемнение

3. Из списка **Количество элементов** выбрать необходимое количество переключателей (2).

**Примечание**

Максимальное количество элементов определяется возможным количеством колонок при отображении логики (см. [Настройка отображения логики](#)).

4. В полях **Имя элемента** ввести значения переключателей (3).
5. Из списка **Количество условий** выбрать количество различных логик продолжения обработки события (4). Каждая логика в этом случае подразумевает значение, которое выбрал оператор. На каждое значение можно будет задать следующий элемент для отображения.
6. Если при любом выбранном значении далее требуется выводить один и тот же элемент, то его настройки задаются в группе **Логика** (5). Если используется несколько логик, то настройки задаются для каждой логики в группе **Логика [N]** (6), где N – номер логики. Для настройки необходимо:
- В поле **Переход условный** выбрать элемент, который должен отобразиться следующим.
  - Если при этом необходимо выполнить макрокоманду, выбрать ее из списка **Макро**.
  - Выбрать значение переключателя, при котором будут совершены заданные выше действия.
7. Нажать кнопку **ОК**.

Пример отображения элемента Переключатель:

Выберите действие		
Тревожная ситуация?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет
Установите флажки, если в кадре:	<input checked="" type="checkbox"/> Есть подозрительные люди	<input checked="" type="checkbox"/> Есть подозрительные траектории движения
Сохранить изображение?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет

### 23.3.22.3.1.5 Настройка поля со списком

Для настройки поля со списком необходимо:

1. На вкладке **Логика** выбрать в таблице необходимый элемент и нажать кнопку **Редактировать**.

Логика для редактирования:				Редактировать
Старто...	Идентификатор эл...	Тип элемента	Многозадачность	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Флажок	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	2	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	4	Комментарий	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	6	Кнопка	Разрешить	
<input type="checkbox"/>	5	Изображение	Запретить	
<input type="checkbox"/>	7	Поле со списком	Запретить	


2. В поле **Описание шага** при необходимости ввести текст, который будет отображаться в столбце слева напротив элемента (1).

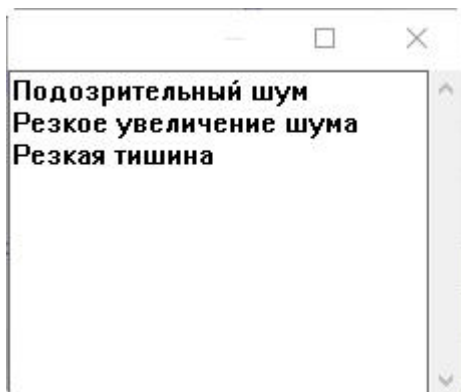
Стартовый элемент		Нет
Описание шага	<b>1</b>	Изменения
Количество элементов	<b>2</b>	2
Содержимое [1]	<b>3</b>	Подозрительный шум\nРезкое увеличение шума\nРезкая тишина
Содержимое [2]		Освещение пропало\nЗасвет\nЗатемнение
Количество условий	<b>4</b>	2
[-] Логика		
Переход по умолчанию	<b>5</b>	7
Макро		
[-] Логика [1]		
Переход условный		2
Макро	<b>6</b>	
Комбобокс [1]		Резкая тишина
Комбобокс [2]		Освещение пропало
[-] Логика [2]		
Переход условный		
Макро		Макрокоманда 1
Комбобокс [1]		Подозрительный шум
Комбобокс [2]		Затемнение

3. Из списка **Количество элементов** выбрать необходимое количество выпадающих списков (2).

**Примечание**

Максимальное количество элементов определяется возможным количеством колонок при отображении логики (см. [Настройка отображения логики](#)).

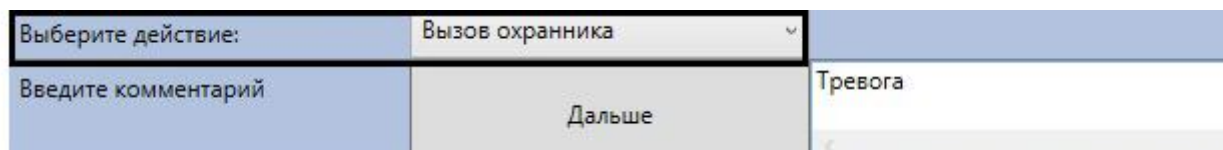
4. В полях **Содержимое** нажать кнопку  и ввести значения для списков (3). Каждое значение нужно вводить на новой строке.



Для сохранения значений и закрытия окна необходимо нажать  .

5. Из списка **Количество условий** выбрать количество различных логик продолжения обработки события (**4**). Каждая логика в этом случае подразумевает набор значений, которые оператор выбрал из списков. На каждый такой набор значений можно будет задать следующий элемент для отображения.
6. Если при любых выбранных значениях далее требуется выводить один и тот же элемент, то его настройки задаются в группе **Логика** (5). Если используется несколько логик, то настройки задаются для каждой логики в группе **Логика [N]** (6), где N - номер логики. Для настройки необходимо:
  - a. В поле **Переход условный** выбрать элемент, который должен отобразиться следующим.
  - b. Если при этом необходимо выполнить макрокоманду, выбрать ее из списка **Макро**.
  - c. Выбрать значения из списков, при котором будут совершены заданные выше действия.
7. Нажать кнопку **ОК**.

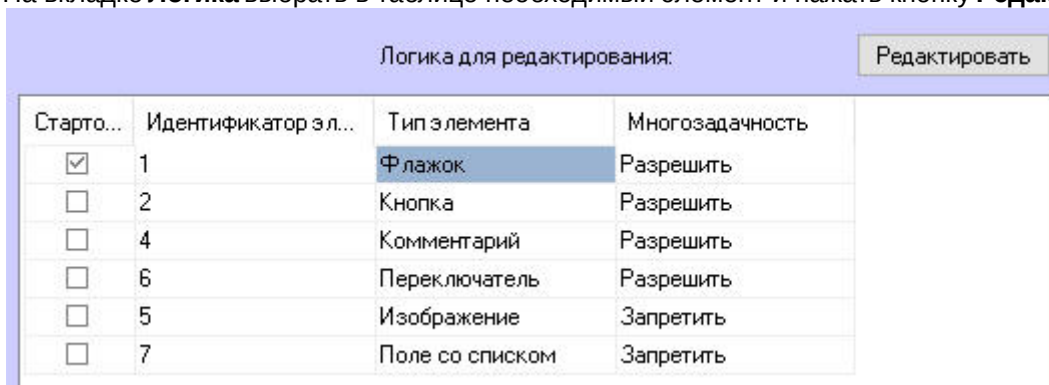
Пример отображения элемента Поле со списком:



#### 23.3.22.3.1.6 Настройка флажков

Для настройки флажков необходимо:

1. На вкладке **Логика** выбрать в таблице необходимый элемент и нажать кнопку **Редактировать**.



2. В поле **Описание шага** при необходимости ввести текст, который будет отображаться в столбце слева напротив элемента (1).

Стартовый элемент		Да
Описание шага	<b>1</b>	В кадре присутствуют
Количество элементов	<b>2</b>	2
Имя элемента [1]	<b>3</b>	Подозрительные люди
Имя элемента [2]	<b>3</b>	Резкая смена освещения
Количество условий	<b>4</b>	2
☐ Логика		
Переход по умолчанию	<b>5</b>	7
Макро		
☐ Логика [1]		
Подозрительные люди [1]		Да
Резкая смена освещения [2]		Нет
Переход условный	<b>6</b>	2
Макро		
☐ Логика [2]		
Подозрительные люди [1]		Нет
Резкая смена освещения [2]		Нет
Переход условный		
Макро		Макрокоманда 1

3. Из списка **Количество элементов** выбрать необходимое количество флажков (2).

**Примечание**

Максимальное количество элементов определяется возможным количеством колонок при отображении логики (см. [Настройка отображения логики](#)).

4. В полях **Имя элемента** ввести названия флажков (3).
5. Из списка **Количество условий** выбрать количество различных логик продолжения обработки события (4). Каждая логика в этом случае подразумевает определенный набор флажков, который установил оператор. На каждый такой набор флажков можно будет задать следующий элемент для отображения.
6. Если при любых возможных значениях флажков далее требуется выводить один и тот же элемент, то его настройки задаются в группе **Логика** (5). Если используется несколько логик, то настройки задаются для каждой логики в группе **Логика [N]** (6), где N - номер логики. Для настройки необходимо:
- В поле **Переход условный** выбрать элемент, который должен отобразиться следующим.
  - Если при этом необходимо выполнить макрокоманду, выбрать ее из списка **Макро**.
  - Задать значения каждого флажка, при которых будут совершены заданные выше действия.
7. Нажать кнопку **ОК**.

Пример отображения элемента Флажок:

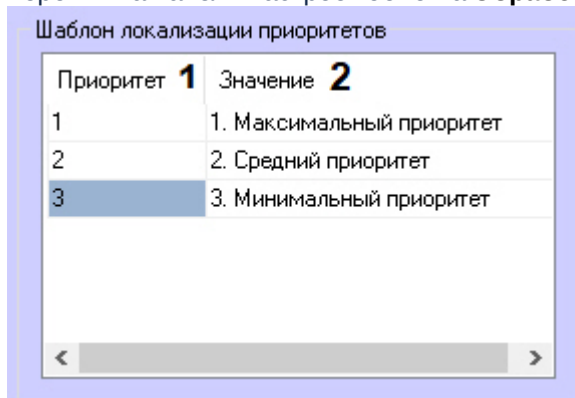
Выберите действие		
Тревожная ситуация?	<input type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет
Установите флажки, если в кадре:	<input checked="" type="checkbox"/> Есть подозрительные люди	<input checked="" type="checkbox"/> Есть подозрительные траектории движения
Сохранить изображение?	<input type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет

#### 23.3.22.4 Настройка приоритета событий

Каждому типу событий в **Обработчике инцидентов** можно задать приоритет, по которому оператор сможет выполнять сортировку событий. По умолчанию у событий нулевой приоритет.

Для этого необходимо:

1. Перейти на панель настроек объекта **Обработчик инцидентов** и выбрать вкладку **Основные**.



2. В таблицу **Шаблон локализации приоритетов** добавить необходимое количество приоритетов. Для добавления строки в таблицу следует выделить последнюю строку и нажать на кнопку ↓ на клавиатуре. Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.
  - a. В столбце **Приоритет** задается уровень приоритета (**1**).
  - b. В столбце **Значение** задается описание приоритета (**2**). Если описание приоритета задано, то в **Менеджере инцидентов** будет отображаться оно, если не задано – уровень приоритета.

**Примечание**

Нулевой приоритет необходимо создавать только в случае, если ему нужно задать описание, которое будет отображаться в **Менеджере инцидентов**.

3. Для каждого типа событий задать уровень соответствующего приоритета (см. [Выбор событий для отображения и обработки](#)).
4. Нажать кнопку **Применить**.

### 23.3.22.5 Выбор событий для отображения и обработки

По умолчанию в **Менеджере инцидентов** не отображаются никакие события. Необходимо явно указать объекты, с которых нужно принимать и обрабатывать события.

Это можно сделать двумя способами: комплексно (этот способ описан на странице [Комплексный выбор событий для отображения и обработки](#)) или каждое событие отдельно следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Фильтры** панели настройки объекта **Обработчик инцидентов**.

Объекты:

Тип	Номер	Имя	Тип события	Логика	Приоритет	Таймер(сек)	Автоэскалация(сек)
Камера	1	Camera 1	Обрыв	Логика базовая	1	180	
Камера	3	Camera 3			1	30	

Фильтры: Логика Основные

2. В таблице **Объекты** указать объекты, с которых необходимо принимать и обрабатывать события. Если не выбран ни один объект, в **Менеджере инцидентов** не будут отображаться никакие события.
- Из списка в столбце **Тип** выбрать тип объекта (1).
  - Из списка в столбце **Номер** выбрать идентификационный номер объекта (2). Если номер объекта не указан, в протокол будут попадать события от всех объектов заданного типа. После выбора типа и номера поле **Имя** (3) будет автоматически заполнено названием объекта.
  - Из списка в столбце **Тип события** выбрать события, которые необходимо отображать в **Менеджере инцидентов** (4). Если тип события не указан, в модуль будут попадать все события, которые зарегистрировал выбранный объект.
  - В списке **Логика** выбрать логику, которая будет использована для обработки событий этого объекта (5). Логика создается и настраивается на вкладке **Логика** (см. [Создание и настройка логики обработки событий](#)).



**Внимание!**

Логика задавать обязательно, иначе события объекта не будут отображаться.

- В выпадающем списке **Приоритет** выбрать уровень приоритета для событий этого объекта (6, см. [Настройка приоритета событий](#)). Приоритет может использоваться для сортировки событий оператором. Если приоритет не выбран, то будет использоваться приоритет с уровнем 0.
- В поле **Таймер(сек)** задать время в секундах с момента появления события, по истечению которого сгенерируется событие **Время вышло** (7). Таймер обратного отсчёта также будет отсчитывать указанное время в интерфейсе в столбце **Время(сек)** до достижения нуля.



**Примечание**

Если включена группировка, то для групп таймер будет вести отчёт по последнему сгенерированному событию с заданным таймером.

- В поле **Автоэскалация(сек)** задать время в секундах с момента появления события, по истечению которого произойдёт автоматическая эскалация события (8). Автоэскалация происходит в рамках



одного Менеджера инцидентов и работает в случае, если у оператора есть право эскалировать (см. [Настройка прав пользователей в Менеджере инцидентов](#)).


**Примечание**

При групповой обработке событий автоэскалация работает по каждому событию отдельно.

3. Повторить действия, описанные в шаге 2, для всех требуемых объектов.

**Примечание**

Для добавления строки в таблицу следует выделить последнюю строку и нажать на кнопку ↓ на клавиатуре. Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.

Чтобы очистить таблицу объектов, нажать .

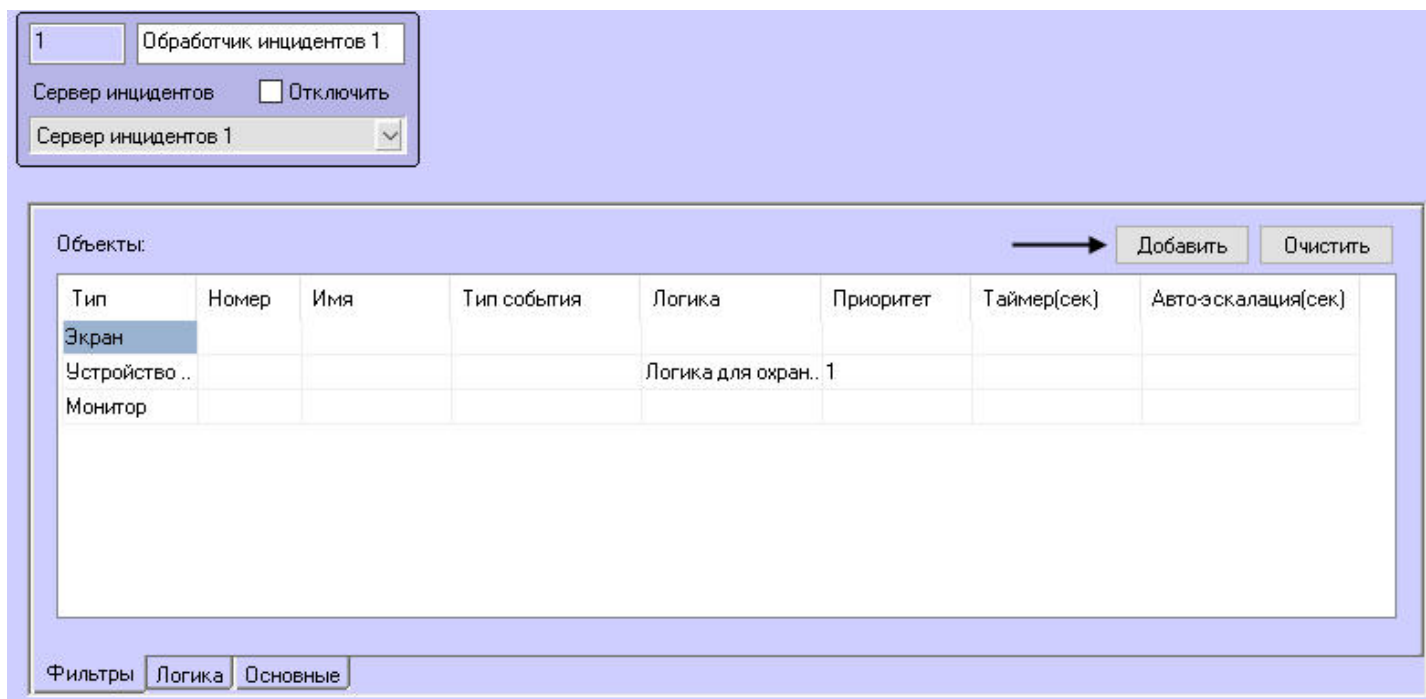
4. Нажать кнопку **Применить**.

В результате в **Менеджере инцидентов** будут отображаться только те события от объектов, которые были выбраны на вкладке **Фильтры Обработчика инцидентов**.

### 23.3.22.5.1 Комплексный выбор событий для отображения и обработки

Указать объекты, с которых нужно принимать и обрабатывать события в **Менеджере инцидентов**, можно двумя способами: каждое событие отдельно (этот способ описан на странице [Выбор событий для отображения и обработки](#)) или несколько событий сразу — этот способ описан ниже.


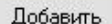
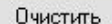
Для комплексного добавления событий в **Обработчик инцидентов** используется окно **Добавить**, которое открывается кликом на одноимённую кнопку на вкладке **Фильтры** объекта **Обработчик инцидентов**:





1    Обработчик инцидентов 1

Сервер инцидентов     Отключить

Сервер инцидентов 1

Объекты:            

Тип	Номер	Имя	Тип события	Логика	Приоритет	Таймер(сек)	Авто-эскалация(сек)
Экран							
Устройство ..				Логика для охран.. 1			
Монитор							

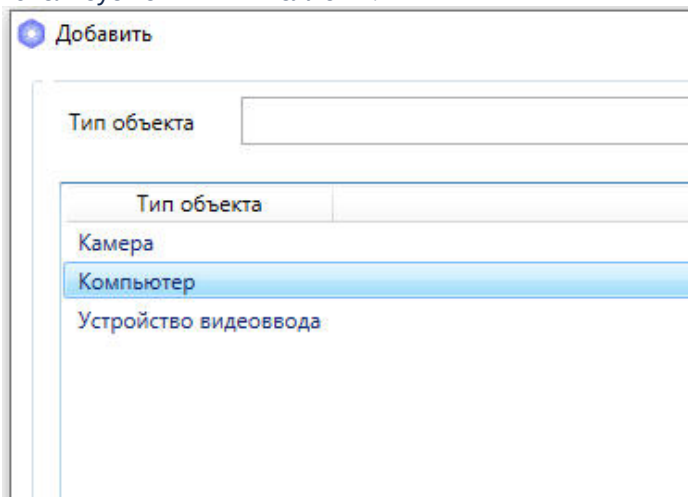
Фильтры        

#### 23.3.22.5.1.1 Функции, используемые в данном окне

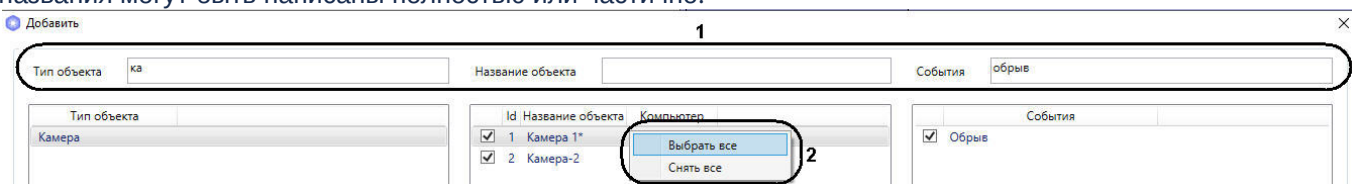
1. Можно выбрать только один из указанных типов объекта (несколько сразу нельзя), так как для разных типов используются разные события. В таблице будут перечислены все типы объектов, которые есть в



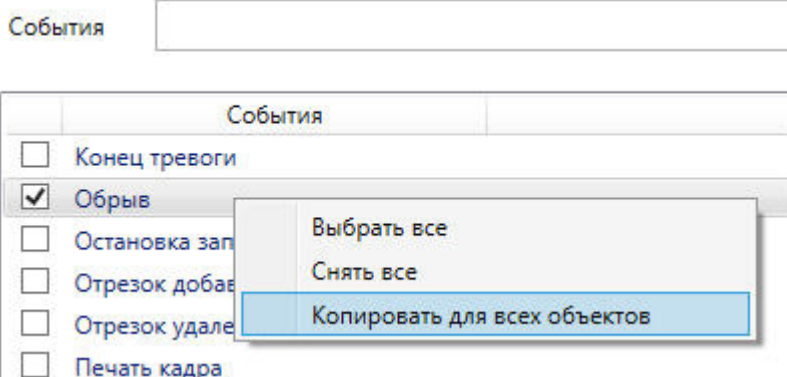
используем ПК *Интеллект*:



2. Для быстрого поиска нужных объектов и событий можно использовать строку с фильтрами (1). Каждый фильтр работает только для таблицы под ним. Для поиска можно вводить буквы, цифры и символы; названия могут быть написаны полностью или частично.



3. Для постановки флажков напротив всех названий объектов определенного типа необходимо кликнуть правой кнопкой мыши в любом месте таблицы **Название объекта** и в контекстном меню нажать **Выбрать все**; для снятия всех флажков – **Снять все** (2).
4. Для выбора / снятия флажков напротив всех событий аналогично можно использовать **Выбрать все** / **Снять все** в контекстном меню таблицы **Событий**. Кроме того, можно выбрать определённые события для одного объекта, а затем скопировать выбор для остальных объектов этого типа. Для этого в контекстном меню выбрать **Копировать для всех объектов**. Например: у **Камеры 1** стоят флажки только напротив событий **Снята с охраны** и **Обрыв**. После нажатия в контекстном меню **Копировать для всех объектов** для всех камер будут поставлены флажки только напротив событий **Снята с охраны** и **Обрыв**.



5. Объекты и события можно выбрать двумя способами:
- Выделить с помощью зажатой кнопки Ctrl. В этом случае строки выделенных объектов и событий будут выделяться серым и синим цветом:

Название объекта  События

Id	Название объекта	Компьютер
<input type="checkbox"/>	3 Камера 3	COMPUTER
<input type="checkbox"/>	4 Камера 4	COMPUTER

События	
<input type="checkbox"/>	Архив защищен от перезаписи
<input type="checkbox"/>	Диск отмонтирован
<input type="checkbox"/>	Диск подмонтирован
<input type="checkbox"/>	Запись включена
<input type="checkbox"/>	Запись выключена
<input type="checkbox"/>	Запись на диск
<input type="checkbox"/>	Игнорирование "Хранить не менее"
<input type="checkbox"/>	Камера залеплена

b. Поставить флажки напротив нужных:

Название объекта  События

Id	Название объекта	Компьютер
<input checked="" type="checkbox"/>	3 Камера 3	COMPUTER
<input checked="" type="checkbox"/>	4 Камера 4	COMPUTER

События	
<input checked="" type="checkbox"/>	Архив защищен от перезаписи
<input checked="" type="checkbox"/>	Диск отмонтирован
<input checked="" type="checkbox"/>	Диск подмонтирован
<input checked="" type="checkbox"/>	Запись включена
<input type="checkbox"/>	Запись выключена
<input type="checkbox"/>	Запись на диск
<input type="checkbox"/>	Игнорирование "Хранить не менее"

6. Следствием пункта выше являются разные варианты кнопок для установки **Логики, Приоритета, Таймера и Автоэскалации**:

a.  устанавливает выбранную настройку только для тех объектов и событий, которые были выделены с зажатой кнопкой Ctrl (независимо от цвета выделения – синего или серого);

b.  устанавливает выбранную настройку только для тех объектов и событий, напротив которых стоят флажки. ⚠ При этом настройка не применяется для выделенных синим объектов и событий.

7. В зависимости от способа выбора нужного **Названия объекта** в таблице **Событий** будут отображаться события:

- объекта, выделенного кликом по его названию. Если в таблице **Названий объектов** выделено несколько объектов, то события отображаются для того объекта, который при выделении был выбран первым.
- объекта, напротив которого поставлен флажок. Если поставлено несколько флажков, то будут показаны события объекта, выбранного последним.

8. Чтобы сбросить выставленные флажки во всех таблицах, нажать в левом нижнем углу . Для выхода без сохранения изменений нажать .

#### 23.3.22.5.1.2 Порядок добавления событий в Обработчик инцидентов

- На вкладке **Фильтры** объекта **Обработчик инцидентов** нажать кнопку **Добавить**.
- В открывшемся окне **Добавить** в таблице **Тип объекта** выбрать нужный тип объекта, кликнув по нему левой кнопкой мыши (1).

3. В таблице **Название объекта** поставить флажок напротив названия того объекта, события которого нужно добавить (2).
4. В таблице **События** отобразятся все возможные события для этого объекта. Из них необходимо выбрать события для отображения и обработки, поставив флажки напротив нужных, не выделяя при этом строку цветом (3).
5. По необходимости задать **Логика** для выбранных событий объекта (Логика должна быть создана ранее, см. [Создание и настройка логики обработки событий](#)):
  - a. выбрать нужную из выпадающего списка (4);
  - b. нажать **Выставить для выбранных объектов/событий** (5).
6. При необходимости задать **Приоритет** (6, 7), **Таймер, сек** (8, 9) и **Автоэскалацию** (10, 11) аналогично **Логике** – см. предыдущий пункт. Действие и варианты этих настроек подробно описаны на странице [Выбор событий для отображения и обработки](#).
7. Повторить шаги 2-6 для всех нужных объектов.
8. Нажать кнопку **ОК** (12).

В результате выбранные события от объектов будут добавлены на вкладке **Фильтры Обработчика инцидентов** с заданными настройками логики, приоритета, таймера и автоэскалации. Для показанного на изображении примера после нажатия **ОК** результат будет такой:

Объекты: Добавить Очистить

Тип	Но...	Имя	Тип события	Логика	Приоритет	Таймер(сек)	Автоэскалация(сек)
Камера	3	Камера 3	Обрыв	Логика 1	1	30	180
Камера	3	Камера 3	Конец тревоги	Логика 1	1	30	180

Фильтры: Логика Основные

Для сохранения результата необходимо нажать Применить.

Аналогичным образом можно добавлять события, выделяя нужные объекты и события кликом по ним (для выделения нескольких сразу – кликом с зажатой кнопкой Ctrl). В таком случае для назначения **Логике** и т.д. используется кнопка **Выставить для выделенных объектов/событий**.

Также можно комбинировать флажки и выделение объектов/событий. Примеры:

**Задача 1:** назначить разные **Логике** (1 и 2) для событий **Подключение** и **Обрыв** Камеры 3.

Решение:

1. Выбрать тип **Камера** и выделить кликом левой кнопки мыши Название объекта **Камера 3**.
2. Поставить флажок напротив события **Обрыв**.
3. Выбрать из выпадающего списка **Логика 1** и нажать под ней **Выставить для выбранных объектов**.
4. Поставить флажок напротив события **Подключение**, а также выделить цветом, кликнув по нему.
5. Выбрать из выпадающего списка **Логика 2** и нажать под ней **Выставить для выделенных объектов**.
6. Нажать **ОК**.

Результат:

Объекты: Добавить Очистить

Тип	Но...	Имя	Тип события	Логика	Приоритет	Таймер(сек)	Автоэскалация(сек)
Камера	3	Камера 3	Обрыв	Логика 1			
Камера	3	Камера 3	Подключение	Логика 2			

Фильтры: Логика Основные

**Задача 2:** выставить **Приоритет «1»** для события **Обрыв** всех камер, у которых это событие выбрано.

Решение:

1. Выбрать тип **Камера** и кликом с зажатой клавишей Ctrl выделить **Камеру 1** и **Камеру 3** в таблице Названий объектов.
2. Поставить флажок напротив события **Обрыв**.
3. Выбрать из выпадающего списка **Приоритет 1** и нажать под ним **Выставить для выбранных объектов/событий**.
4. Нажать **ОК**.

Результат:

Объекты: Добавить Очистить

Тип	Но...	Имя	Тип события	Логика	Приоритет	Таймер(сек)	Автоэскалация(сек)
Камера	1	Камера 1	Обрыв		1		
Камера	3	Камера 3	Обрыв		1		

Фильтры Логика Основные

### 23.3.22.6 Настройка отображения логики

Логика обработки событий в **Менеджере инцидентов** отображается в виде заданного количества колонок и строк с шагами логики. Для настройки отображения логики необходимо:

1. Перейти на вкладку **Основные Обработчика инцидентов** и задать **Настройки колонок**:
  - а. в поле **Количество** указать количество колонок, необходимых для отображения логики обработки событий (**1**). По умолчанию 3, максимальное значение – 100.

1 Обработчик инцидентов 1

Сервер инцидентов  Отключить

Сервер инцидентов 1

Шаблон локализации приоритетов

Приоритет	Значение
1	Основной
2	Промежуточный
3	Незначительный

Настройки колонок:

Количество:  **1**

Ширина колонок:

Значение
0.1
0.3
0.6

**2**

Фильтры Логика Основные

**Примечание**

Количество колонок определяет, сколько элементов можно будет создать в **Переключателе, Флажке, Поле со списком** (см. [Настройка элементов](#)).

Если создана логика обработки события, а количество колонок не задано, то при взятии события в работу она отобразится некорректно.

- b. В поле **Ширина колонок** задать ширину колонок при отображении логики обработки событий. Ширина задается в пикселях или в процентах от всей ширины интерфейса **Менеджера инцидентов (2)**. Значения в процентах необходимо задавать в долях от 1, например, 0.25. Если будет задано значение больше 1, то оно будет принято в пикселях. По умолчанию ширина столбцов 150 пикселей.

**Примечание**

Заданные настройки: **Количество колонок** — 4, **Ширина колонок** — 100, 300, 300, 100.

Отображение логики обработки событий:

Статус	Тип объекта	ID объекта	Имя объекта	Действие	Время	Приоритет ^
	Камера	4	itv3	Остановка записи на дис	11.08.2021 16:07:50	0
	Камера	4	itv3	Тревога	11.08.2021 16:07:55	0
В работе	Камера	1	13	CLOSE_FILE	11.08.2021 16:08:01	0
	Камера	1	13	OPEN_FILE	11.08.2021 16:08:01	0
	Камера	2	itv1	Конец тревоги	11.08.2021 16:08:03	0

1	2	3
	5	
Старт		
Вставить из буфера		
Вставить из файла		
Картинка		
123	123	
Все!		

2. Нажать кнопку **Применить**.

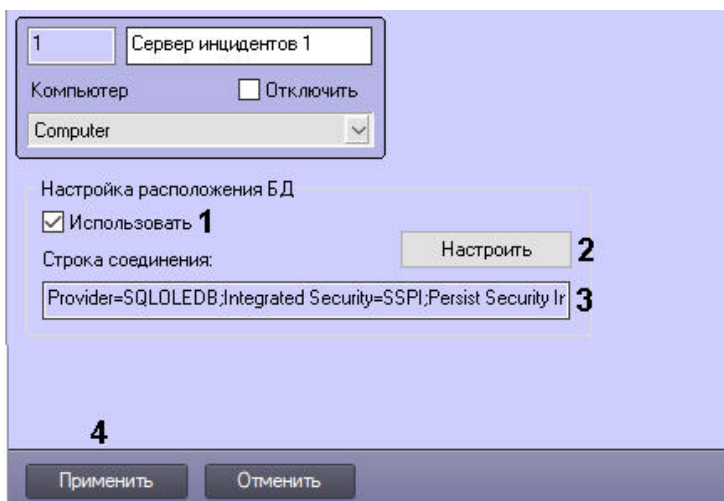
Настройка отображения логики завершены.

### 23.3.22.7 Настройка использования внешней базы данных

По умолчанию для хранения событий **Сервера инцидентов** используется таблица `PROTOCOL_INC_SERVER` в базе данных (далее БД) `Intellect`.

Если для **Сервера инцидентов** необходимо использовать БД, отличную от используемой в ПК `Интеллект` по умолчанию, необходимо настроить подключение следующим образом:

1. Поставить флажок **Использовать** на панели настройки объекта **Сервер инцидентов (1)**.



2. Задать параметры подключения одним из следующих способов:
  - a. Нажать **Настроить** и задать параметры подключения к внешней БД с помощью стандартного диалогового окна – см. [Настройка подключения внешней базы данных в диалоговом режиме \(2\)](#).
  - b. Задать в **Строке соединения** параметры подключения вручную через точку с запятой без пробелов (**3**).

Параметр	Возможные значения
<b>Provider</b>	<b>SQLOLEDB.1</b> при использовании БД формата MS SQL сервер, <b>Microsoft.Jet.OLEDB.4.0</b> при использовании БД формата MS Access.
<b>Integrated Security</b>	<b>SSPI</b> при аутентификации на MS SQL сервере по учетной записи ОС Windows. Если используется MS SQL сервер и параметр отсутствует, то аутентификация будет по имени пользователя (логину) и паролю. При использовании БД формата MS Access параметр задавать не нужно.
<b>Persist Security Info</b>	<b>True</b> – разрешение на сохранение пароля для автоматического подключения к БД, <b>False</b> – запрет на сохранение пароля для автоматического подключения к БД.
<b>Data Source</b>	Имя MS SQL сервера, используемого для управления БД, либо путь к MDB файлу БД формата MS Access.

Все параметры, кроме **Integrated Security**, указывать обязательно. Пример:

Provider=SQLOLEDB.1;Integrated Security=SSPI;Persist Security Info=True;Data Source=SQLEXPRESS2014

3. Нажать на кнопку **Применить** (**4**).

В результате для **Сервера инцидентов** будет использоваться заданная база данных.

**Примечание.**

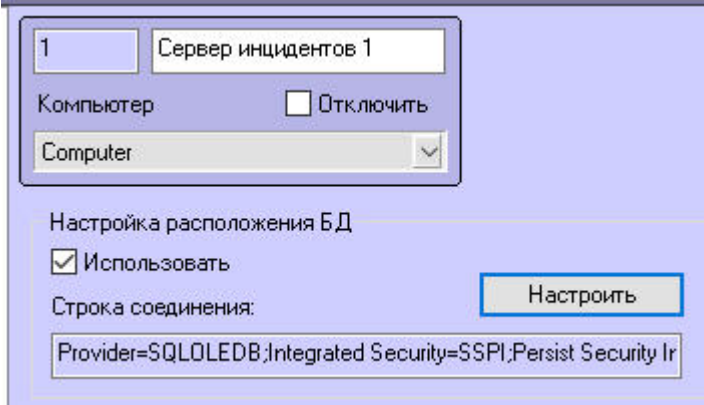
Настройки, описанные выше, нужны только для подключения к внешней БД. Если используется БД по умолчанию, то дополнительно настраивать подключение не нужно.

### 23.3.22.7.1 Настройка подключения внешней базы данных в диалоговом режиме

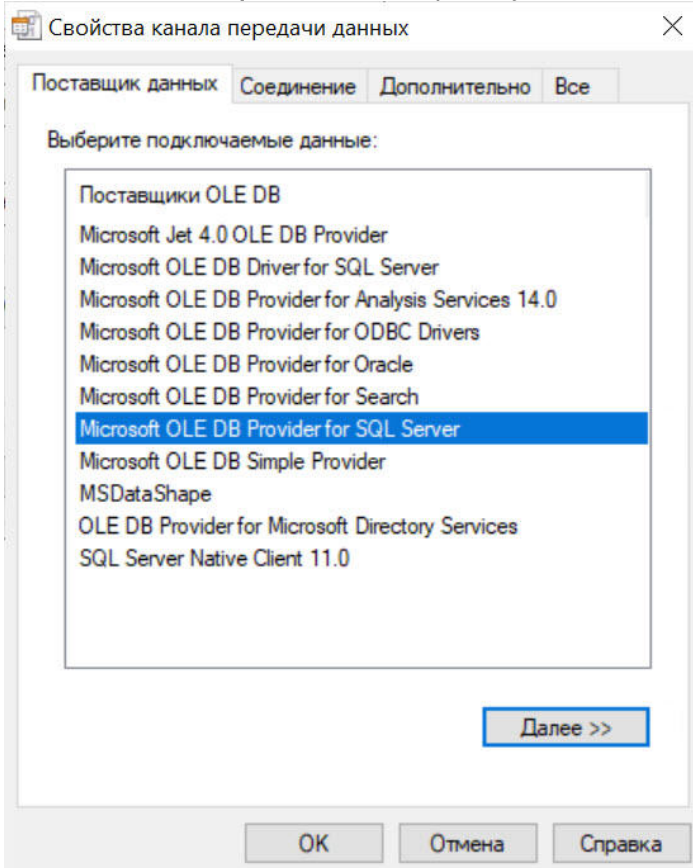
Чтобы настроить подключение к внешней базе данных в диалоговом режиме, следует:



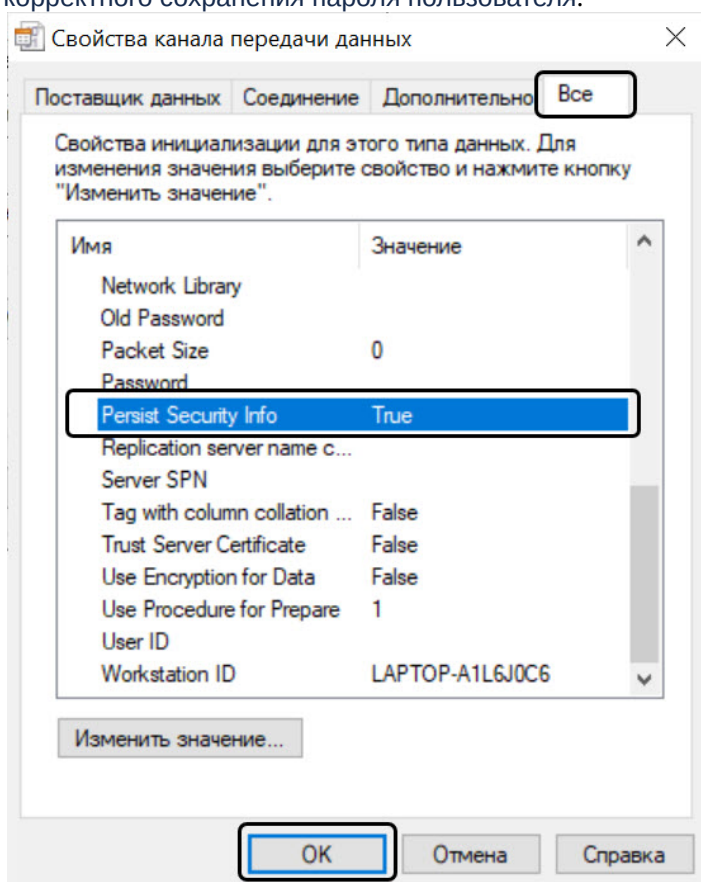
1. На панели настроек объекта **Сервер инцидентов** нажать **Настроить**.



2. В результате откроется диалоговое окно **Свойства канала передачи данных**. В открывшемся окне необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.
3. Из списка **Поставщики OLE DB** выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.



4. Перейти на вкладку **Все** и установить значение **True** в поле **Persist Security Info**. Это необходимо для корректного сохранения пароля пользователя:



5. Перейти на вкладку **Соединение**:

- a. Из раскрывающегося списка **1. Выберите или введите имя сервера** выбрать имя сервера (1).

Свойства канала передачи данных

Поставщик данных Соединение Дополнительно Все

Для подключения к данным SQL Server укажите следующие сведения:

1. Выберите или введите имя сервера:  
 WS3\SQLEXPRESS Обновить 1

2. Для входа в сервер использовать:  
 встроенную безопасность Windows NT  
 следующие имя и пароль пользователя:  
 Пользователь: sa 2  
 Пароль: ●●● 2

Пустой пароль  Разрешить сохранение пароля 3

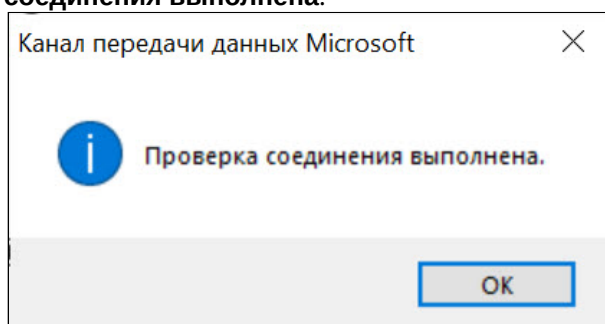
3. Выберите базу данных на сервере:  
 protocol 4

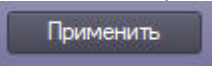
Присоединить файл базы данных с именем:  
 Используя имя файла: 5

Проверить соединение 5

6 ОК Отмена Справка

- b. В пункте **2. Для входа в сервер использовать** установить флажок **следующие имя и пароль пользователя:** и в соответствующих полях ввести имя пользователя и пароль для доступа к серверу (2).
- c. Установить флажок **Разрешить сохранение пароля** (3).
- d. Выбрать из раскрывающегося списка **3. Выберите базу данных на сервере** ту базу данных, которую необходимо использовать (4).
- e. Нажать кнопку **Проверить соединение** (5).
- f. В случае успешной установки подключения к MS SQL серверу появится окно с сообщением **Проверка соединения выполнена**.



- g. Нажать кнопку **ОК** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически закроется.
6. для применения настроек нажать кнопку **ОК** (6).
7. Нажать  .

В результате для **Сервера инцидентов** будет использоваться выбранная база данных.

## 23.4 Настройка интерфейса

### 23.4.1 Язык интерфейса программного комплекса Интеллект

Для смены языка интерфейса программного комплекса *Интеллект* требуется установка языка, которая производится при помощи языкового пакета LanguagePack. Языковой пакет доступен на сайте компании ITV <http://www.itv.ru/>.

#### **Примечание.**

Выпуск версии LanguagePack может быть произведен позже выпуска соответствующей версии ПК *Интеллект*.

Языковой пакет представляет собой набор файлов LP.msi, каждый из которых устанавливает локализацию продукта на один из поддерживаемых языков. Каждый файл расположен в отдельной папке, название которой представляет собой двухбуквенный код устанавливаемого языка по стандарту ISO 639-1. Установка языков может быть произведена как при установке базового продукта (см. раздел [Установка программного комплекса Интеллект](#)), так и отдельно для каждого языка (см. раздел [Установка языка](#)).

#### **Внимание!**

Язык операционной системы должен совпадать с языком установленного языкового пакета. В противном случае возможны проблемы с отображением элементов настройки и интерфейса ПК *Интеллект*.

Активация установленного языка в ПК *Интеллект* осуществляется при помощи утилиты расширенной настройки системы tweak.exe (см. раздел [Переключение языка в ПК Интеллект](#)).

#### **Внимание!**

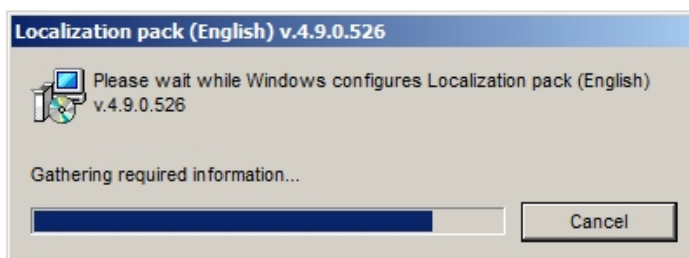
Файлы локализации для модулей вертикальных решений на базе ПК *Интеллект* не входят в состав языкового пакета.

[Смотреть видео](#)

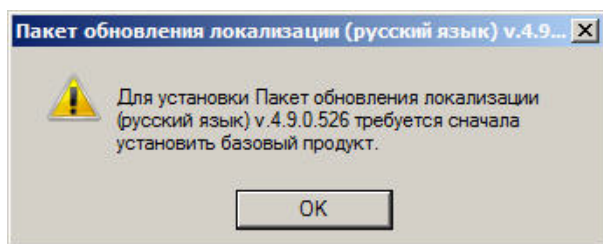
#### 23.4.1.1 Установка языка

Для установки языка локализации ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Загрузить последнюю версию LanguagePack с официального сайта компании ITV <http://www.itv.ru>.
2. Распаковать архив LP.zip в любую директорию, например D:\LP\.
3. Перейти в папку, соответствующую устанавливаемому языку, например D:\LP\en для установки английского языка.
4. Запустить файл LP.msi.
5. Будет выведено окно с отображением состояния процесса установки:



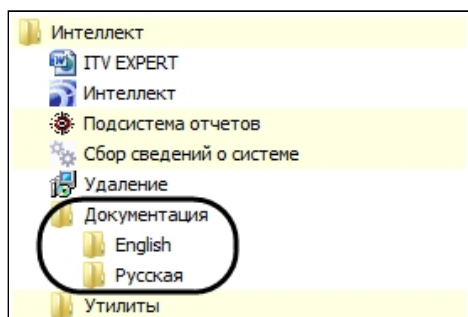
Язык не может быть установлен, если не установлен базовый продукт. В случае, если программный комплекс *Интеллект* не установлен, будет выведено сообщение о необходимости его установки:



Следует нажать на кнопку **OK**, после чего установка языка будет прервана.

После установки в папке <Директория установки *Интеллект*>\Languages будет создана папка, содержащая требуемые языковые файлы. Кроме того, в папку <Директория установки *Интеллект*>\Help будет помещена документация на требуемом языке.

Также документация на установленном языке станет доступна через меню **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Документация**.



Удаление языков осуществляется одновременно с удалением ПК *Интеллект*.

[Смотреть видео](#)

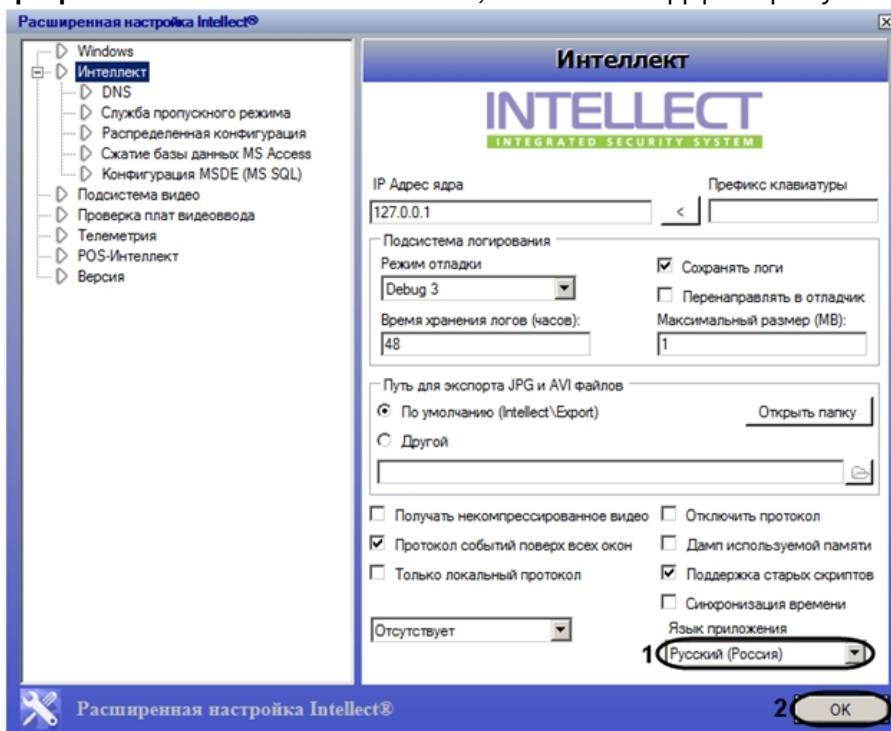
### 23.4.1.2 Переключение языка в ПК Интеллект

Перед переключением языка следует убедиться, что требуемый язык установлен (см. [Установка языка](#) или [Установка программного комплекса Интеллект](#)).

Для переключения языка интерфейса программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Выгрузить ПК *Интеллект*.

- Запустить утилиту расширенной настройки системы tweaki.exe. Утилита доступна из меню **Пуск** → **Все программы** → **Интеллект** → **Утилиты**, либо в папке <Директория установки ПК Интеллект>\Tools\.



- Из раскрывающегося списка **Язык приложения** выбрать требуемый язык интерфейса программного комплекса *Интеллект* (1).
- Нажать на кнопку **ОК** (2).
- Запустить ПК *Интеллект*.

Переключение языка завершено.

[Смотреть видео](#)

## 23.4.2 Настройка пользовательского интерфейса

### 23.4.2.1 Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект

При создании системы видеонаблюдения и аудиоконтроля для каждого Оператора конфигурируется и настраивается персональный пользовательский интерфейс, присваиваются персональные (ролевые) права на использование функций системы и управление ее ресурсами (см. [Настройка пользователей и прав](#)).

Основой пользовательского интерфейса системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, созданной на базе ПК *Интеллект*, является объект **Экран**.

Объект **Экран** выполняет функцию группировки и расположения компонент пользовательского интерфейса на мониторе компьютера рабочего места Оператора.

Объект **Экран** соответствует одновременно отображаемой видимой зоне экрана (дисплея) компьютера, на котором в заданной при настройке порядке отображаются компоненты пользовательского интерфейса.

Перечень компонентов пользовательского интерфейса, выводящихся на базе объекта **Экран**:

- [HTML Интерфейс](#).
- [Аудиопроигрыватель](#).
- [Внешнее окно](#).
- [Карта](#).

5. Коммутатор живого звука.
6. Монитор.
7. Монитор подсистемы связи.
8. Окно управления телеметрией.
9. Панель Долговременного архива.
10. Поиск по титрам.
11. Проверка конфигурации.
12. Протокол событий.
13. Менеджер инцидентов.
14. Протокол оператора.
15. Сцена.

Перечень интерфейсных окон, всплывающих поверх Экрана, создаваемых на базе объекта **Компьютер**:

1. Окно тревожных сообщений.
2. Окно запроса Оператора.

### 23.4.2.2 Порядок настройки экранов

Создание **Экранов** является одним из этапов проектирования системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, поскольку **Экран** – это рабочее место Оператора.

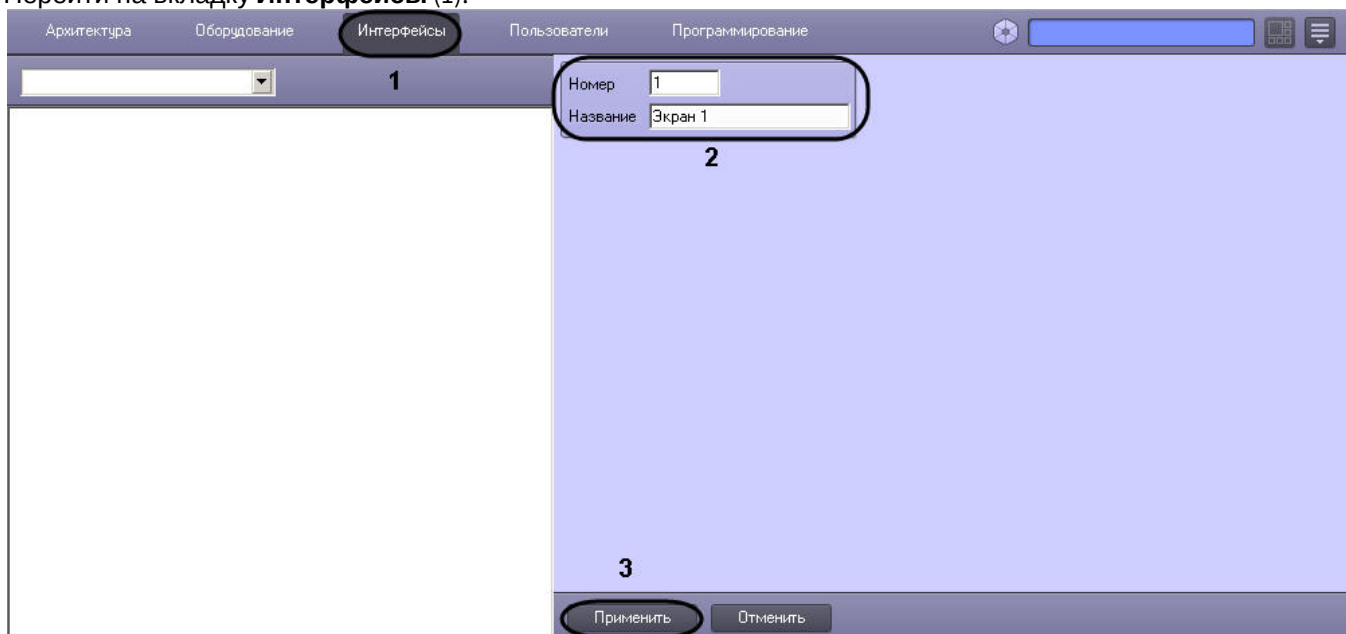
Создание **Экрана** происходит во вкладке **Интерфейсы** и включает в себя следующие этапы:

1. Создание объектов **Экран**.
2. Создание объектов (компонентов пользовательского интерфейса) на основе объекта **Экран** во вкладке **Интерфейсы** (см. перечень в разделе [Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект](#)).
3. Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса относительно друг друга.
4. Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга.

### 23.4.2.3 Создание объекта Экран

Объект **Экран** создается на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**. После установки ПК *Интеллект* по умолчанию не создано ни одного экрана. Для создания первого объекта **Экран** необходимо выполнить следующие действия:

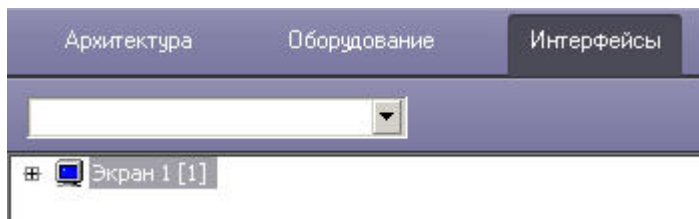
1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** (1).



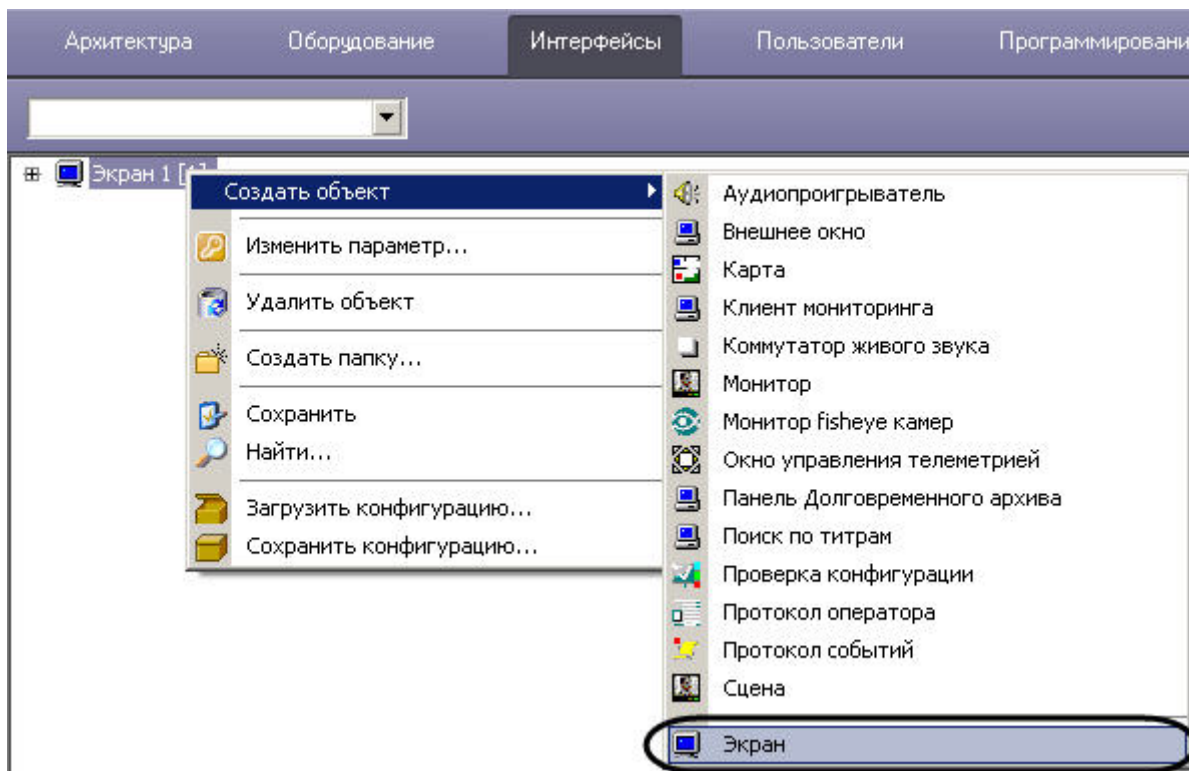
2. Указать идентификационный номер и название создаваемого объекта **Экран** (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Созданный объект отобразится в дереве объектов:





После создания первого объекта **Экран** последующие объекты **Экран** следует создавать на базе него или других объектов **Экран**. Для этого необходимо кликнуть по объекту **Экран** правой кнопкой мыши и в функциональном меню выбрать **Создать объект** → **Экран**.



После этого необходимо следовать приведенной выше инструкции начиная с шага 2.

#### 23.4.2.4 Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса

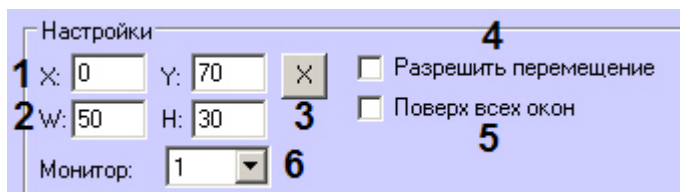
##### На странице:

- [Координаты и размер окна](#)
- [Перемещение окна и отображение поверх всех окон](#)
- [Выбор физического монитора для отображения](#)

- Всплывающие окна

#### 23.4.2.4.1 Координаты и размер окна

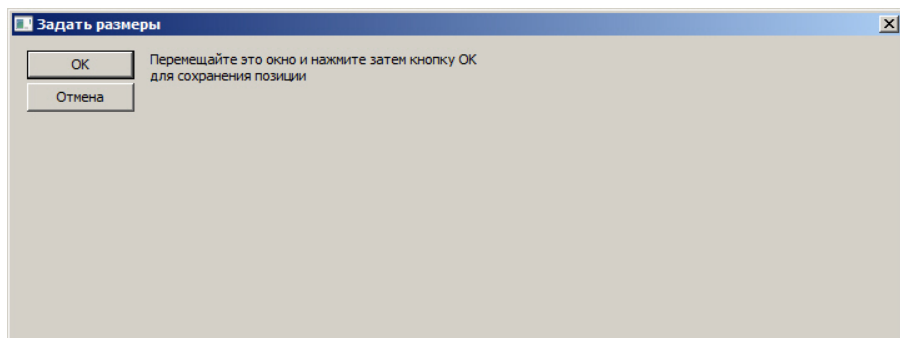
Для размещения типового компонента пользовательского интерфейса на экране монитора компьютера необходимо задать координаты вывода на экран **X** и **Y** (1), а также размеры диалогового окна **W** и **H** (2):



где

- **X** и **Y** — координаты левого верхнего угла интерфейсного окна по горизонтальной оси X и вертикальной оси Y;
- **W** и **H** — ширина и высота интерфейсного окна.

Для задания размеров и положения интерфейсного окна с помощью шаблона можно нажать на кнопку **X** (3). Будет открыто окно **Задать размеры**. Необходимо разместить это окно так, как должно располагаться интерфейсное окно, и нажать на кнопку **ОК**. В результате в полях **X**, **Y**, **W**, **H** будут автоматически установлены значения в соответствии с выбранной позицией окна **Задать размеры**.



Некоторые компоненты пользовательского интерфейса имеют фиксированный размер. В этом случае поля для ввода отсутствуют (**Окно управления телеметрией** и др.).

#### **i** Примечание.

Окно управления телеметрией имеет еще одну особенность: оно может быть выведено на экран полупрозрачным (см. раздел [Панель настройки объекта Окно управления телеметрией](#)).

#### 23.4.2.4.2 Перемещение окна и отображение поверх всех окон

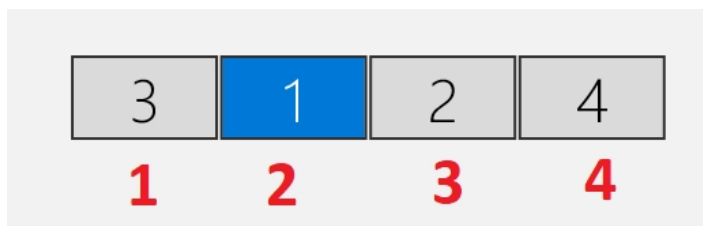
Если необходимо разрешить перемещение окон по экрану, требуется активировать одноименный флажок в настройках объекта (4). Если интерфейсное окно должно располагаться поверх всех окон, то необходимо установить флажок **Поверх всех окон** (5).

#### 23.4.2.4.3 Выбор физического монитора для отображения

В случае, если к компьютеру физически подключено несколько мониторов, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Монитор** идентификатор того физического монитора в операционной системе, для отображения на котором задаются координаты объекта (6).

Мониторы нумеруются в порядке физического расположения слева направо сверху вниз. Таким образом, номер 1 соответствует верхнему левому монитору, независимо от того, какой монитор является основным или первым по нумерации ОС.

На рисунке ниже номера мониторов в ОС показаны серым, а в ПК *Интеллект* – красным:



Следует учитывать особенности при выборе физического монитора:

1. Если для объекта нет выбора монитора в настройках, то он по умолчанию будет отображаться на Мониторе 2 (2 – номер по *Интеллекту*), то есть на том же мониторе, где отображается окно настроек ПК *Интеллект*. Исключением является объект **Трафик монитор** в ПК *Авто-Интеллект*, который отображается на Мониторе 1.
2. Если раскрывающийся список **Монитор** отсутствует на панели настройки интерфейсного объекта, можно настроить его положение на мониторе, отличном от основного, задавая отрицательные координаты или координаты больше 100, в зависимости от расположения монитора, на котором требуется отображать интерфейсное окно, относительно основного. При этом не рекомендуется задавать отрицательные координаты меньше -200 (например, -250, -300 и т.д.).
3. Если ПК *Интеллект* запущен и во время его работы в настройках ОС поменять нумерацию мониторов, то интерфейсные объекты переместятся в соответствии с настроенными в этот момент номерами мониторов ОС. Привязка снова станет корректной после перезагрузки ПК *Интеллект*.

**Примечание.**

В ПК *Интеллект* поддерживается технология NVIDIA® Mosaic™ для работы с несколькими дисплеями, если с ней дополнительно использовать NVIDIA Quadro Sync (см. соответствующую документацию NVIDIA). Без использования NVIDIA Quadro Sync могут быть расхождения по времени воспроизведения видеозаписей между мониторами ~10-200 мс.

#### 23.4.2.4.4 Всплывающие окна

Всплывающие окна, такие как **Окно тревожных сообщений** и **Окно запроса Оператора**, не имеют настроек размещения. Эти компоненты пользовательского интерфейса открываются поверх всех окон и передвигаются в удобное место на экране при помощи мыши.

- ✓ Подробнее о настройках расположения для каждого из интерфейсных объектов написано в соответствующих разделах [Настройки интерфейса](#), а также в описании [Вкладки Интерфейсы](#).

#### 23.4.2.5 Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга

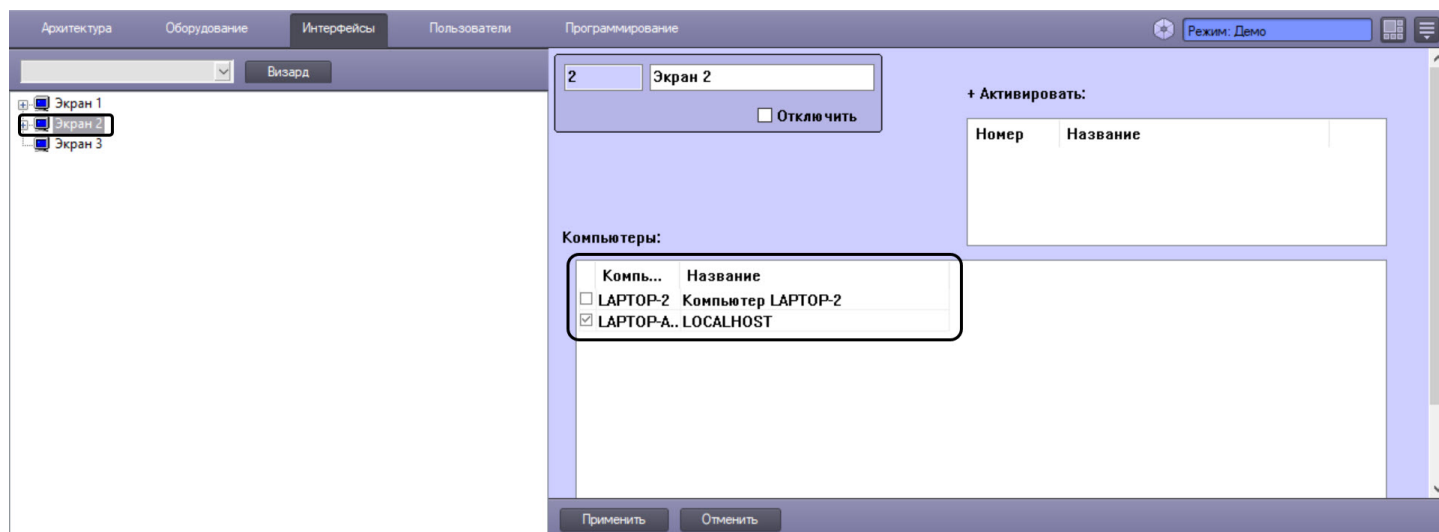
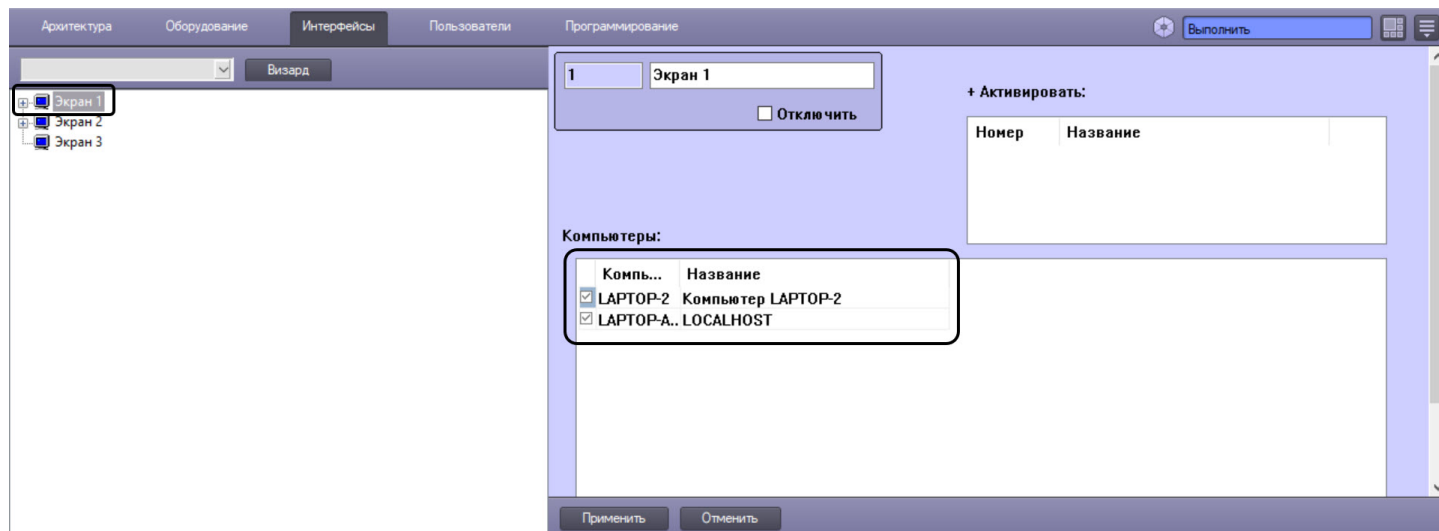
**На странице:**

- [Распределение экранов вручную](#)
- [Распределение экранов с помощью мастера](#)
- [Распределение экранов с помощью активации экранов](#)

Для того чтобы обеспечить доступ нескольких рабочих мест мониторинга к одним и тем же интерфейсам, требуется распределить экраны между этими рабочими местами. Это можно сделать вручную для каждого экрана, а помощью мастера назначения экранов или с помощью активации экранов.

### 23.4.2.5.1 Распределение экранов вручную

Распределение экранов по рабочим местам мониторинга вручную осуществляется с помощью настроек объекта **Экран**. На рисунке показана настройка двух объектов: **Экран 1** и **Экран 2**. Согласно такой настройке **Экран 1** будет доступен для всех компьютеров системы видеонаблюдения, **Экран 2** – только компьютеру **LAPTOP-A**.



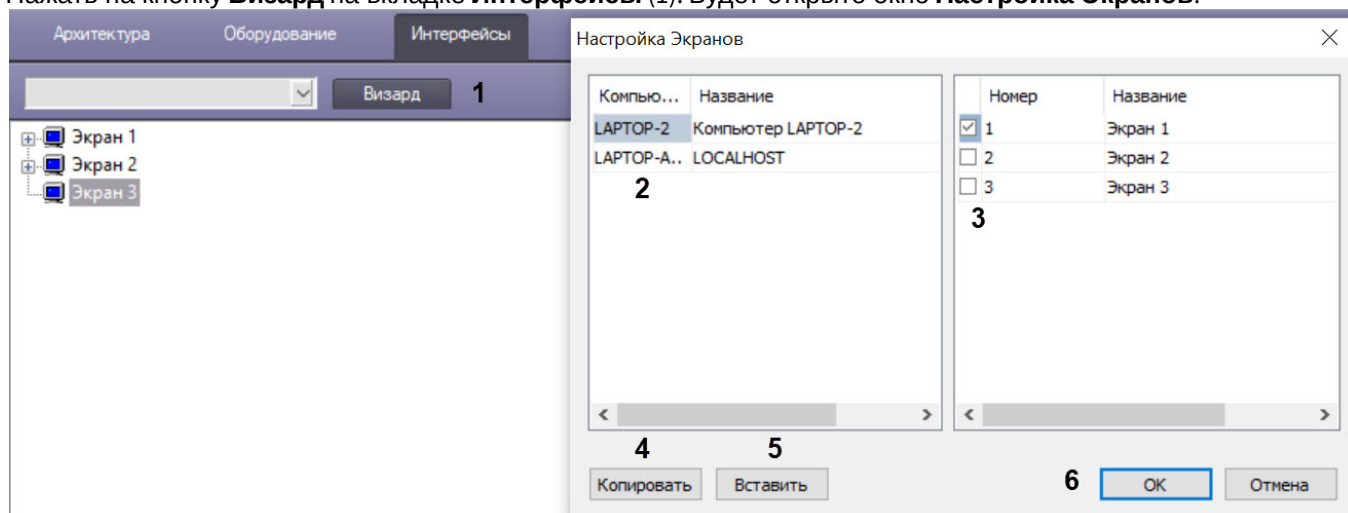
#### **Примечание.**

В случае, если распределение экранов производится с Сервера, который не соединен с некоторыми Серверами распределенной системы (не установлен соответствующий флажок на вкладке **Архитектура**, см. раздел [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#)), данные Серверы не будут отображаться в списке компьютеров, которым можно назначить текущий Экран, а после завершения распределения экранов настройки этих Серверов не изменятся.

### 23.4.2.5.2 Распределение экранов с помощью мастера

Распределение экранов с помощью мастера осуществляется следующим образом:

1. Нажать на кнопку **Визард** на вкладке **Интерфейсы** (1). Будет открыто окно **Настройка Экранов**.



2. Выбрать требуемый компьютер в столбце **Компьютер** (2).
3. Установить флажки напротив объектов **Экран**, которые требуется назначить данному компьютеру (3).
4. Повторить шаги 2-3 для всех требуемых объектов **Компьютер**.

**Примечание.**

Для копирования списка экранов можно использовать кнопки **Копировать** (4) и **Вставить** (5). Например, чтобы назначить компьютеру LAPTOP-A такие же экраны, какие назначены компьютеру LAPTOP-2, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать компьютер LAPTOP-2 в окне **Настройка экранов**.
2. Нажать на кнопку **Копировать** (4).
3. Выбрать компьютер LAPTOP-A в окне **Настройка экранов**.
4. Нажать на кнопку **Вставить** (5).

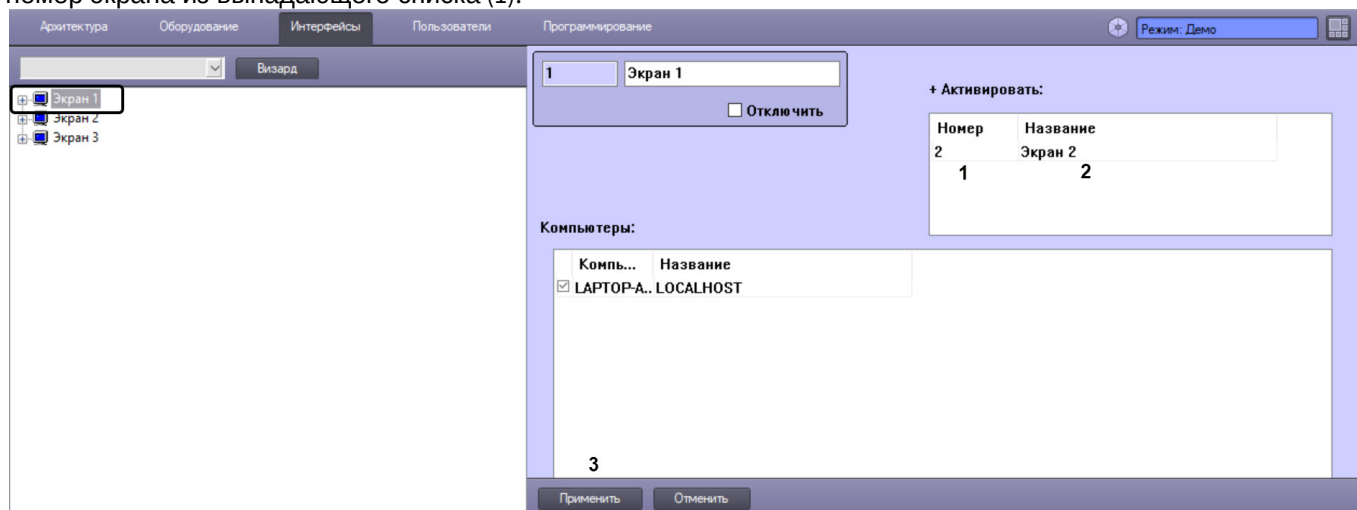
5. Нажать на кнопку **OK** (6).

Распределение экранов с помощью мастера завершено.

### 23.4.2.5.3 Распределение экранов с помощью активации экранов

Распределение экранов с помощью активации экранов позволяет отображать объекты нескольких экранов одновременно. Активация экранов осуществляется следующим образом:

1. Выбрать объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы**. В таблице **+ Активировать:** в столбце **Номер** выбрать номер экрана из выпадающего списка (1).



2. В столбце **Название** выбрать название экрана из выпадающего списка (2).

3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Согласно такой настройке при отображении Экрана 1 будут отображаться как объекты Экрана 1, так и объекты Экрана 2.

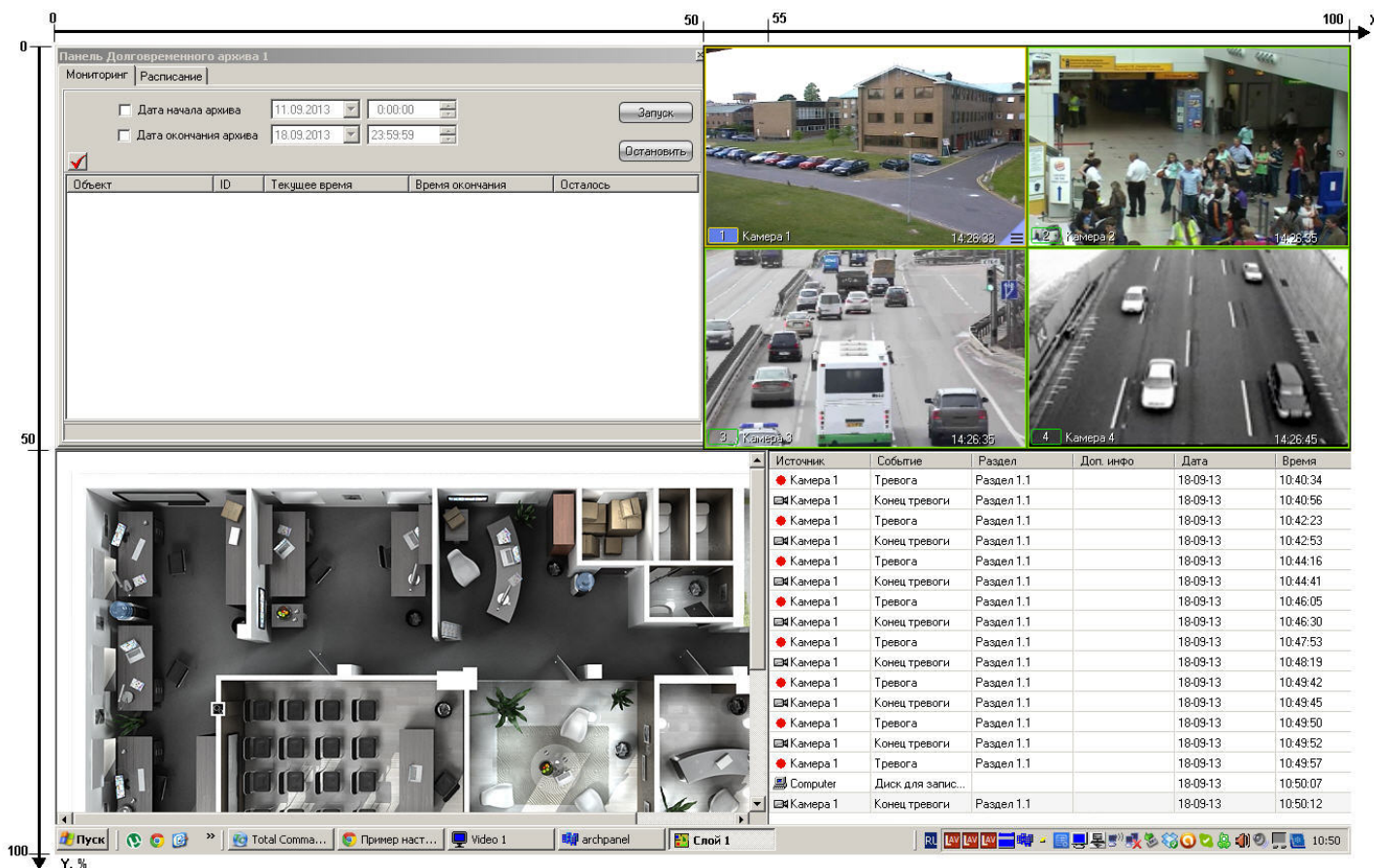
**Примечание.**  
 Для удаления экрана из таблицы + **Активировать**: нужно кликнуть по соответствующей строке и нажать Ctrl+Del на клавиатуре.

Распределение экранов с помощью активации экранов завершено.

### 23.4.2.6 Пример настройки пользовательского интерфейса

На рисунке приведен пример размещения компонентов пользовательского интерфейса. Значения координат представлены в таблице.

№	Наименование пользовательского интерфейса	X, %	Y, %	W, %	H, %
1	Монитор	50	0	50	50
2	Панель Долговременного архива	0	0	50	53
3	Карта	0	50	55	47
4	Протокол событий	55	50	45	47





## 23.4.3 Настройка отображения видеосигнала

### 23.4.3.1 Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места

В программном комплексе *Интеллект* доступна возможность передачи оцифрованных видеосигналов с Сервера на Удаленные рабочие места для удаленного видеонаблюдения, архивирования, маршрутизации с использованием видеошлюза, передачи через Web-сервер по протоколу HTTP (Интернет), на мобильное устройство на базе операционной системы iOS или Android. Имеется возможность передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места как в реальном времени, так и записанных в архив Сервера.

Видеосигналы в реальном времени передаются по поступающему с Удаленных рабочих мест запросу на отображение, архивирование, маршрутизацию с использованием видеошлюза или передачу через Web-сервер видеосигналов по протоколу HTTP (Интернет), на мобильное устройство на базе операционной системы iOS или Android. По умолчанию видеосигналы передаются с теми же характеристиками (разрешением, цветностью, частотой кадров и проч.), с которыми производится их оцифровка и обработка платами видеоввода или IP-устройствами.

Перед передачей на Удаленные рабочие места ПК *Интеллект* производит компрессирование видеосигнала. По умолчанию уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого на подключенное к Серверу по локальной сети TCP/IP рабочее место, идентичен уровню компрессирования записываемого в архив видеосигнала. Порядок настройки уровня компрессирования видеосигнала в указанном случае приведен в разделе [Настройка компрессирования видеосигнала](#).

При нестабильном подключении и/или низкой скорости передачи данных через сетевое соединение отображение видео в режиме реального времени может выполняться с отставанием. Для устранения или минимизации данного эффекта рекомендуется использовать следующие ключи реестра:

1. AcsStdLimit – ключ реестра, используемый для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Может принимать значение от 1 до 30.
2. AcsMpegLimit – ключ реестра, используемый для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Может принимать значение от 1 до 30.

Если очередь из кадров, передаваемых на Удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.

#### **Примечание.**

Ключи следует создавать в разделе реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Video для 32-битной системы (HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\Video для 64-битной системы) на стороне Сервера. Описание процесса создания ключей реестра приведено в разделе [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

Имеется возможность уменьшить частоту кадров и увеличить уровень компрессии видеосигналов при их передаче на Удаленные рабочие места для отображения, архивирования и маршрутизации с использованием видеошлюза.

Уменьшение частоты кадров и увеличение уровня компрессии видеосигналов, передаваемых на Удаленные рабочие места для отображения, устанавливается индивидуально для каждой видеокамеры в панели настройки объекта **Монитор**.

Уменьшение частоты кадров и увеличение уровня компрессии видеосигналов, передаваемых на Удаленные рабочие места для архивирования, устанавливается индивидуально для каждой видеокамеры в панели настройки объекта **Долговременный архив**.

Уменьшение частоты кадров и увеличение уровня компрессии видеосигналов для передачи их на видеошлюз выполняется для каждой видеокамеры индивидуально с использованием панели настройки объекта **Видеошлюз**.

Уровень компрессии видеосигнала, передаваемого на подключаемое к Серверу по протоколу HTTP Удаленное рабочее место, либо мобильный клиент на базе операционной системы iOS/Android, устанавливается в панели настройки объекта Web-сервер, соответствующего модулю Web-сервер. Порядок настройки уровня компрессии видеосигнала в данных случаях описан в главе по настройке модуля *Web-сервер* и в документации на мобильный клиент на базе операционной системы iOS/Android.



## 23.4.3.2 Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения

### 23.4.3.2.1 Общие сведения об отображении видеосигнала

В зависимости от способа передачи видеосигнала различают следующие Мониторы видеонаблюдения:

1. Монитор видеонаблюдения Сервера.
2. Монитор видеонаблюдения Удаленных рабочих мест, подключаемых к Серверу посредством локальной сети TCP/IP.
3. Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, отображаемый в Web-браузерах на Удаленных рабочих местах, подключаемых к Серверу по HTTP-протоколу посредством модуля *Web-сервер*.
4. Монитор видеонаблюдения мобильного клиента на базе операционной системы iOS или Android.

Мониторы видеонаблюдения Сервера и Удаленных рабочих мест, подключаемых к Серверу посредством локальной сети TCP/IP, идентичны. Настройка данных Мониторов видеонаблюдения Сервера и Удаленных рабочих мест выполняется с использованием диалогового окна **Настройка системы** и описана в данной главе.

#### **Внимание!**

Для того, чтобы в системе осуществлялась передача видеосигнала на Мониторы видеонаблюдения Удаленных рабочих мест, при настройке взаимодействия компонентов распределенной архитектуры необходимо указать для всех УРММ IP-адрес (или DNS-имя) Сервера – см. [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#).

Настройка Монитора видеонаблюдения модуля *Web-сервер* выполняется путем изменения параметров Java-апплета домашней страницы модуля (см. раздел [Настройка модуля Web-сервер](#)).

Монитор видеонаблюдения предназначен для выполнения следующих функций:

1. Отображения видеосигналов.
2. Воспроизведения видеоархивов.
3. Изменения порядка отображения видеосигналов (раскладки окон видеонаблюдения, выбора видеосигналов для отображения в окнах видеонаблюдения, листания окон видеонаблюдения и др.).
4. Обработки отображаемых видеосигналов (деинтерлейсинга, увеличения, изменения резкости, контрастности и др.).
5. Экспорта и печати избранных кадров, экспорта видео- и аудиозаписей.
6. Управления детекторами, в том числе детекторами тревог по видеокамерам (Основным детектором движения).
7. Управления записью видеосигнала.
8. Управления поворотными устройствами и микрофонами.

#### **Внимание!**

При работе с Монитором видеонаблюдения не рекомендуется использовать блокировку ОС Windows, так как после каждой разблокировки Сервер некоторое время восстанавливает отображение видеосигнала. Соответственно, чем больше добавлено Экранов, Мониторов видеонаблюдения и камер, тем дольше будет восстановление.

#### **Работа с Монитором видеонаблюдения**

### 23.4.3.2.2 Порядок настройки объекта Монитор

Настройка объекта **Монитор** производится следующим образом:

1. Выбрать экран и создать для него объект **Монитор** (см. [Создание объекта Монитор](#)).

#### **Примечание.**

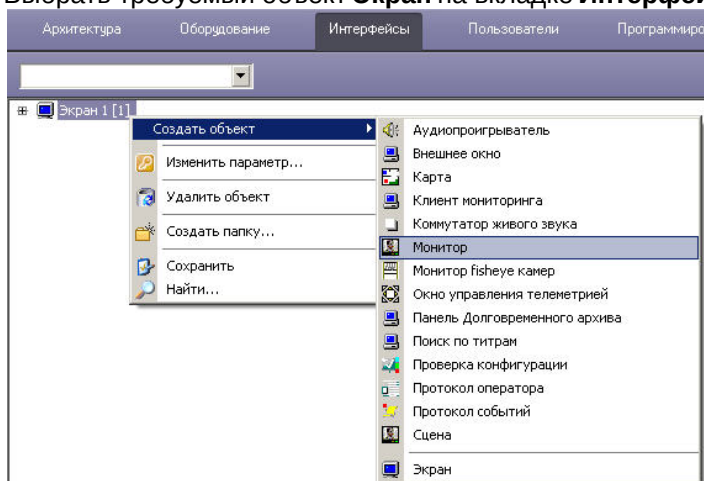
Объекты **Экран** создаются на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** – см. раздел [Создание объекта Экран](#).

2. Задать параметры интерфейсного окна **Монитор** (см. [Задание параметров интерфейсного окна Монитор](#)).
3. Выбрать и настроить видеокamеры для отображения в окне **Монитор** (см. [Выбор и настройка видеокamер](#) или [Комплексный выбор видеокamер](#)).
4. Настроить автоматический выбор видеопотока для отображения (см. [Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения](#))
5. Настроить режим отображения окон видеокamер (см. [Настройка режима отображения окон видеокamер](#)).
6. Выбрать режим отображения для вывода на экран видеоизображения (см. [Выбор режима отображения](#)).
7. Задать приоритет управления поворотными устройствами (см. [Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор](#)).
8. Настроить опцию вывода титров (см. [Настройка опции вывода титров](#)).
9. Настроить привязку Аудиопроигрывателя к Монитору (см. [Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения](#)).
10. Настроить угол поворота видеоизображения (см. [Настройка угла поворота видеоизображения](#)).
11. Настроить вид Окон видеонаблюдения (см. [Настройка интерфейса Окна видеонаблюдения](#)).
12. По необходимости включить и настроить отображение Кнопок (см. [Настройка отображения кнопок на Мониторе видеонаблюдения](#)).

### 23.4.3.2.3 Создание объекта Монитор

Чтобы создать объект **Монитор**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект => Монитор**.

3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Монитор**.

**⚠ Внимание!**

Номер объекта **Монитор** должен быть указан в виде натурального числа. Не допускается указание номера, содержащего точку, запятую или любые другие символы. Иначе Монитор функционировать не будет.

4. Нажать кнопку **Применить**. В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Монитор**.

Создание объекта **Монитор** завершено.

[Смотреть видео](#)

#### 23.4.3.2.4 Задание параметров интерфейсного окна Монитор

Существует возможность настраивать следующие параметры интерфейсного окна Монитор:

1. координаты окна;
2. размеры окна;
3. панель инструментов (только в режиме отображения окон видеокамер **Список** – см. раздел [Настройка режима отображения окон видеокамер](#));
4. включать и отключать отображение номера, имени, времени, меню, рамки камеры и дополнительной информации в Окнах видеонаблюдения, отображаемых на Мониторе видеонаблюдения.

Задание параметров интерфейсного окна Монитор производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.

2. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в операционной системе (компьютерного монитора), координаты для которого необходимо указать далее (1).
3. Задать положение интерфейсного окна **Монитор** одним из следующих способов:

а. Вручную:

- i. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Монитор**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения) (2). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
- ii. Задать размеры интерфейсного окна **Монитор**: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (3). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

Для отображения в интерфейсном окне **Монитор** панели инструментов необходимо на вкладке **Основные настройки** установить переключатель в положение **Список**, после чего установить флажок **Панель управления** (5).

**Примечание**

В случае, если панель инструментов включена, высота окна **H** автоматически приравнивается к ширине окна **W**. При этом нельзя задать ширину меньше 20% – такая настройка будет сохранена, но не будет применена.

**Примечание**

Ручным заданием координат можно регулировать расположение интерфейсного окна **Монитор** на нескольких компьютерных мониторах одновременно. Это может применяться при настройке видеостены. Например, при необходимости растянуть одно окно **Монитор** на два компьютерных монитора необходимо задать  $X=0$ ,  $Y=0$ ,  $W=200$ ,  $H=100$ ; на четыре компьютерных монитора –  $X=0$ ,  $Y=0$ ,  $W=200$ ,  $H=200$ . При этом следует учитывать, что, если физически компьютерный монитор один, а координаты  $X$  и  $Y$  заданы больше 100 или ширина и высота заданы больше 100, то окно **Монитор** отображаться на этом единственном мониторе не будет или будет неполностью.

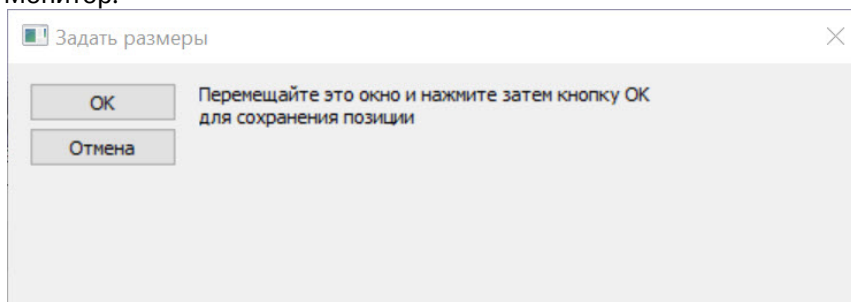
**⚠ Внимание!**

При настройке видеостены средствами Windows следует учитывать, что нагрузка на видеокарты, к которым подключены физические мониторы для видеостены, будет распределяться неравномерно и регулировать её средствами ПК *Интеллект* нет возможности.

Для более равномерной нагрузки на CPU и GPU следует настраивать видеостену с помощью технологии NVIDIA® Mosaic™ и использования устройства NVIDIA® Quadro® Sync (см. документацию NVIDIA).

б. С помощью тестового окна:

- i. Нажать на кнопку **X** (4).
- ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно **Монитор**:



- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате координаты в полях **X, Y, W, H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.

4. В случае, если требуется разрешить перемещение интерфейсного окна **Монитор**, установить флажок **Разрешить перемещение** (6).

**ⓘ Примечание.**

Данная настройка актуальна только при использовании панели инструментов.

5. В полях **горизонталь** и **вертикаль** в группе **Квадратор** задается количество окон видеонаблюдения, которое будет отображаться в окне Монитора видеонаблюдения по вертикали и горизонтали соответственно (7). Если одно из данных значений не задано, то в окне Монитора видеонаблюдения отображается сетка окон видеонаблюдения по умолчанию в зависимости от выбранной раскладки. Максимальное количество окон видеонаблюдения по вертикали и горизонтали составляет 64 и 64 соответственно.

**ⓘ Примечание**

Поля в группе **Квадратор** неактивны, если выбран режим отображения Тревожные камеры (см. [Настройка режима отображения окон видеокамер](#)).

**ⓘ Примечание**

Настройки **Квадратора** будут игнорироваться, если задан ключ `CycleByLayouts=1`, включающий листание по раскладкам (см. [Справочник ключей реестра](#)).

6. В случае, если при отображении в Окне видеонаблюдения требуется сохранять отношение ширины и высоты видеоизображения, поступающего с видеокамеры, установить флажок **Выдерживать пропорции камеры** на вкладке **Основные настройки** (8). Если флажок установлен, при отображении в Окне видеонаблюдения может оставаться пустое пространство, не занятое видеоизображением. Если флажок не установлен, видеоизображение занимает все доступное место в Окне видеонаблюдения, при этом пропорции могут не соблюдаться.

**Примечание**

При работе с широкоформатными мониторами, мониторами книжной ориентации или в других случаях может возникнуть необходимость использовать другие пропорции окна. Для этого используются ключи реестра `Monitor<id монитора>_cw`, `monitor<id монитора>_ch`, `monitor<id монитора>_w43`, `monitor<id монитора>_h43`. Подробнее о данных ключах см. [Справочник ключей реестра](#).

7. Флажок **Сглаживание** устанавливается в случае, если требуется отображение видео большого разрешения, на котором появляется эффект лесенки при отображении в маленьком окне (9).

**Примечание**

При использовании функции сглаживания нагрузка на центральный процессор компьютера, на котором выполняется отображение видеосигнала, значительно возрастает (примерно на 30%). В результате, если компьютеру не хватает ресурсов для применения этой функции, может снижаться скорость отображения видео (fps), замедляется реакция на команды телеметрии и т.д. В связи с этим данную настройку рекомендуется использовать только для отображения видео с аналоговых видеокамер либо видео низкого разрешения. Функция влияет только на отображение видеосигнала в Мониторе видеонаблюдения. В архив и на детекторы поступает оригинальный видеопоток с камеры.



Пример видеоизображения, полученного с применением функции сглаживания





Пример видеоизображения, полученного без применения функции сглаживания

- По умолчанию включено отображение всех элементов Окна видеонаблюдения, таких как номер, имя, время, меню, рамка камеры и имя монитора видеонаблюдения, кроме дополнительной информации (см. [Настройка дополнительной информации о камере](#)). Для отключения отображения данных элементов следует снять соответствующие флажки в группе (10).

#### **Примечание**

До версии ПК *Интеллект* 4.10.1 включительно данные параметры задавались при помощи ключей реестра ShowName, ShowTime, ShowTitle, ShowBorder, ShowButtons, ShowID – см. [Справочник ключей реестра](#).

Также можно включить отображение даты рядом со временем камеры с помощью ключа реестра ShowDate.

- Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (11).

Задание параметров интерфейсного окна Монитор завершено.

- ✓** [Настройка дополнительной информации о камере Монитор видеонаблюдения](#)

### 23.4.3.2.5 Выбор и настройка видеокамер

Выбирать и настраивать видеокамеры для отображения в интерфейсном окне **Монитор** можно двумя способами:

- По отдельности. Используется панель настройки объекта **Монитор**.
- Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

#### **Примечание**

Порядок комплексного выбора видеокамер для отображения в интерфейсном окне **Монитор** описан в разделе [Комплексный выбор видеокамер](#).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Монитор** производится следующим образом:

- Перейти на вкладку **Список камер**.



2. Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (1).

3. Для добавления отдельной камеры необходимо выполнить следующие настройки в таблице (2):
- Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры.
  - В результате выполнения операции в столбце **Видеокамера** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры.
  - В случае, если для камеры включен многопоточный режим, из раскрывающегося списка **Видеопоток** выбрать номер видеопотока, который требуется отображать на Мониторе. Если поток не указан, то используется поток по умолчанию.

**Примечание**

Настройка видеопотоков Сервера описана в разделе [Настройка многопоточного видеосигнала](#). Выбранный видеопоток запрашивается и при получении видеосигнала с Сервера, и при получении его через Видеошлюз.

- По умолчанию Монитор получает видеопоток через Сервер. В случае, если видеопоток с камеры требуется получать напрямую, а не через Сервер, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Соединение** пункт **Прямое**.
- В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала.

**Внимание!**

Задавать дополнительное прореживание и/или компрессирование видеосигналов, выводимых на Монитор Сервера, категорически не рекомендуется, поскольку это приведет к дополнительному расходованию ресурсов Сервера при ухудшении качества видеоизображения.

**Примечание**

Выбранное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

**Примечание**

Для корректного прореживания видеопотока, сжатого с использованием кодека H.264 или MPEG4, значение fps должно быть равно частоте опорных кадров, выставленной в настройках устройства (IP-видеокамеры) или ПК *Интеллект* (см. раздел [Установка частоты опорных кадров](#)).

**Примечание**

На плате видеоввода SC300Q16 (FX4) обрабатывается по четыре потока на чип. В том случае, если чип обрабатывает поток без сигнала (синий экран), то суммарный fps с одного чипа равен 10 (4x2,5 fps).

- f. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала. Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

**Примечание**

В случае задания для Клиента уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

- g. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия**.

**Примечание**

Рекомпрессия видеосигнала осуществляется на стороне Видеошлюза.

- h. В случае, если Монитор должен получать живое видео и архив с выбранной видеокамеры через объект **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** выбрать название этого объекта.  
 i. В случае, если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется передавать на Монитор из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка в столбце **Долговременный архив** выбрать название этого объекта.

**Примечание**

В случае, если доступ к Долговременному архиву осуществляется через Видеошлюз, указанное значение должно совпадать с выбранным для данной видеокамеры при настройке объекта **Видеошлюз** – см. [Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз](#).

- j. В случае, если выбранная видеокамера используется для просмотра видеоархива из внешнего хранилища, из раскрывающегося списка **Внешнее хранилище** выбрать требуемый объект **Внешнее хранилище**.  
 k. В случае, если передача из объекта **Долговременный архив** производится через объект **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз для долговременного архива** название этого объекта.  
 l. Для обеспечения возможности [интеллектуального поиска в архиве](#) соответствующей камеры из раскрывающегося списка **Хранилище метаданных VMDA** выбрать объект **Хранилище метаданных VMDA**, соответствующий базе данных траекторий VMDA, которую необходимо использовать при интеллектуальном поиске.

- m. Если добавляемая камера оборудована fisheye-линзой или паноморфным объективом (см. [Настройка fisheye камер](#)), из раскрывающегося списка **Тип отображения** выбрать способ вывода изображения с видеокamеры в окне видеонаблюдения: виртуальная телеметрия или панорама.

**Примечание.**

Включение преобразования осуществляется в Мониторе видеонаблюдения при цифровом зуме (см. [Управление поворотными устройствами с помощью мыши](#)) или из функционального меню Окна видеонаблюдения (см. [Включение fisheye](#)).

**Примечание.**

Данная функция не будет работать в случае, если:

- на мониторе отображаются только тревожные видеокamеры (см. [Настройка режима отображения окон видеокamер](#));
- запрещено управление телеметрией из Монитора видеонаблюдения (см. [Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор](#)).

- n. Если требуется возможность запускать макрокоманды из функционального меню камеры в Окне видеонаблюдения, выбрать соответствующие объекты **Макрокоманда** в раскрывающихся списках **Макро1** и **Макро2**. См. также [Создание и использование макрокоманд](#).
- o. В столбце **Guid** автоматически отобразится уникальный идентификатор выбранной видеокamеры. Это значение нельзя поменять, оно зависит от номера видеокamеры.
- p. Повторить шаги a-n для всех требуемых видеокamер.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Выбор видеокamер на панели настройки объекта **Монитор** завершен.

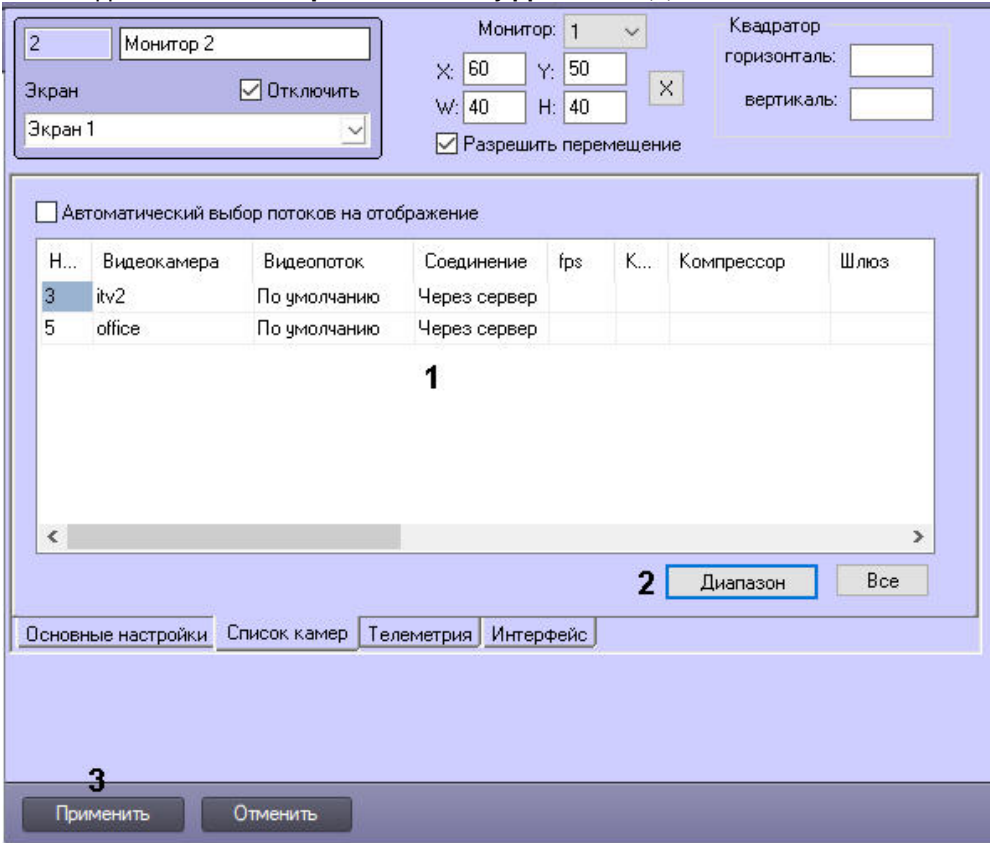
#### 23.4.3.2.6 Комплексный выбор видеокamер

Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокamер для отображения в интерфейсном окне Монитор.

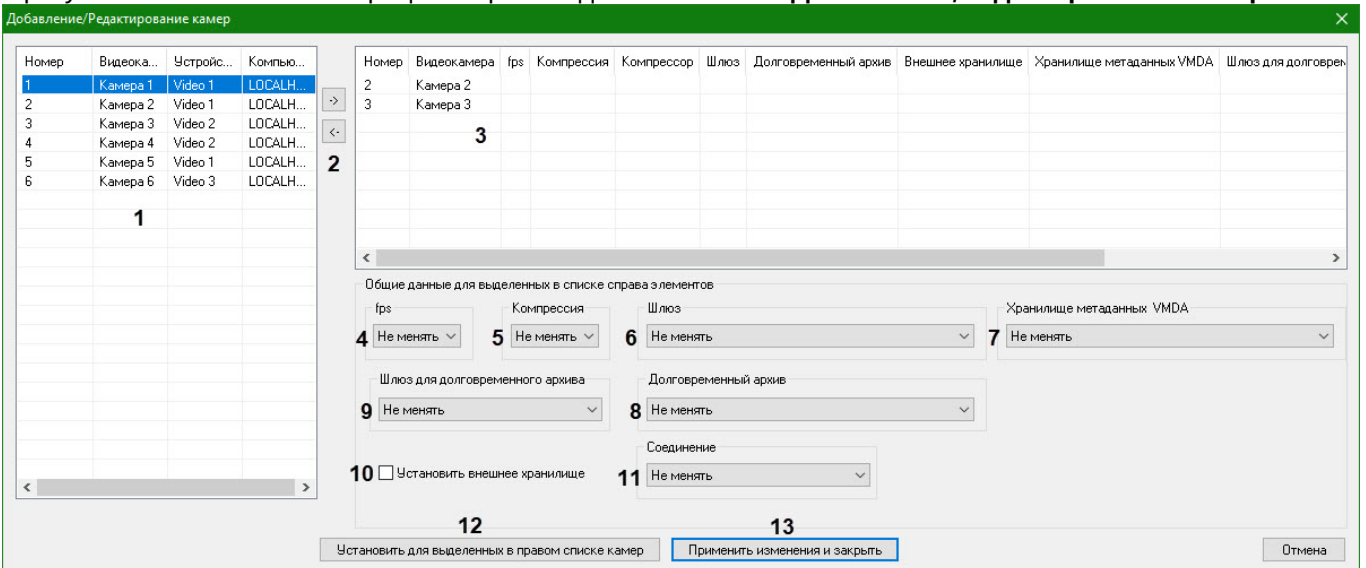
Комплексный выбор видеокamер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.


2. На вкладке **Список камер** нажать кнопку **Диапазон** (2).



3. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.




4. Выделить требуемые видекамеры в левом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (1).

5. Переместить выбранные видекамеры в правый список, нажав кнопку  (2).

 **Примечание.**

Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для отображения в интерфейсном окне Монитор.

Кнопка  предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).  
В обоих списках для удобства поиска нужных камер и их настроек можно менять сортировку, кликая на названия столбцов.

6. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
7. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

 **Внимание!**

Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

8. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка fps требуемую частоту кадров видеосигнала (4).

 **Внимание!**

Задавать дополнительное прореживание и/или компрессирование видеосигналов, выводимых на Монитор Сервера, категорически не рекомендуется, поскольку это приведет к дополнительному расходованию ресурсов Сервера при ухудшении качества видеоизображения.

 **Примечание.**

Выбранное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

Настройки **fps**, **Компрессия**, **Шлюз**, **Долговременный архив**, **Шлюз для долговременного архива** принадлежат группе **Общие данные** для выделенных в списке справа элементов.

Для корректного прореживания видеопотока, сжатого с использованием кодека H.264 или MPEG4, значение fps должно быть равно частоте опорных кадров, выставленной в настройках устройства (IP-видеокамеры) или ПК *Интеллект* (см. раздел [Установка частоты опорных кадров](#)).

9. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (5).  
Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

 **Примечание.**

В случае задания для Клиента уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

10. В случае, если Монитор должен получать живое видео и архив с выбранных видеокамер через объект **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (6).
11. Для обеспечения возможности [интеллектуального поиска в архиве](#) выбранных камер из раскрывающегося списка **Хранилище метаданных VMDA** выбрать объект **Хранилище метаданных VMDA**, соответствующий базе данных траекторий VMDA, которую необходимо использовать при интеллектуальном поиске (7).
12. В случае, если видеоархив с выделенных видеокамер требуется передавать на Монитор из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (8).
13. В случае, если передача из объекта **Долговременный архив** производится через объект **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка **Шлюз для долговременного архива** название этого объекта (9).

14. В случае, если камеры используются для просмотра видеоархива из внешнего хранилища, поставить флажок **Установить внешнее хранилище** (10). В результате для каждой выбранной камеры будет применено доступное ей внешнее хранилище.
15. По умолчанию Монитор получает видеопоток через Сервер. В случае, если видеопоток с камер требуется получать напрямую, а не через Сервер, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Соединение** пункт **Прямое** (11).
16. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить для выделенных в правом списке камер** (12).
17. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
18. Повторить шаги 6-12 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
19. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/Редактирование камер** нажать кнопку **Применить изменения и закрыть** (13).
20. Заданные настройки видеокамер будут отображены в таблице **Список** на панели настройки объекта **Монитор** (1).
21. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

#### 23.4.3.2.7 Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность использовать скалирование при отображении видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения с помощью технологии GreenStream. Данная функция позволяет выбирать оптимальный видеопоток в зависимости от требуемого размера видеоизображения, частоты кадров и битрейта. Например, если на Мониторе отображается одновременно большое количество видеокамер, нет необходимости получать видео от них в высоком разрешении. При увеличении видеоизображения, соответственно, следует запрашивать видеопоток в более высоком разрешении.

Характеристики видеопотоков задаются через интерфейс ПК *Интеллект* (см. раздел [Настройка многопоточного видеосигнала](#)), либо через web-интерфейс камеры.

Для автоматического выбора видеопотока необходимо, чтобы был установлен флажок **Настройка видеопотоков** на панели настройки объекта **Камера** (см. [Настройка многопоточного видеосигнала](#)), и чтобы для используемой камеры было интегрировано более одного видеопотока – см. список IP-оборудования, интегрированного в ПК *Интеллект*, на странице [документации для Drivers Pack](#).

Если функция автоматического выбора видеопотока включена, то ПК *Интеллект* осуществляет выбор видеопотока следующим образом:

1. Выбираются потоки, указанные на вкладке **Дополнительные настройки** объекта **Камера** (все, кроме отключенных).
2. Из выбранных на предыдущем шаге потоков выбираются те, которые имеют разрешение больше, чем запрашиваемое Клиентом. Если таких нет, то выбираются потоки с самым большим разрешением.
3. Из выбранных на предыдущем шаге потоков выбираются те, которые имеют частоту кадров больше, чем запрашиваемая Клиентом. Если таких нет, то выбирается поток с наибольшей частотой кадров.

#### **Примечание.**

Запрашиваемая частота кадров задается при выборе и настройке видеокамер для интерфейсного объекта **Монитор** в столбце **fps** на вкладке **Список камер** (см. раздел [Выбор и настройка видеокамер](#)).

4. Если на предыдущих шагах выбрано несколько потоков, среди них выбирается поток с максимальным битрейтом.

Если какой-либо поток был выбран исходя из максимального битрейта, то другой поток будет выбран только если его битрейт более чем на 5% больше текущего (для устранения частых переключений, если показатели примерно равны).

При изменении характеристик видеопотоков решение о смене потока на отображение принимается только в том случае, если необходимость смены подтверждается в течение 35 секунд. Данная мера также призвана устранить частые переключения видеопотоков.



При включении функции автоматического выбора потока выбор будет производиться для тех камер, у которых выбран видеопоток **По умолчанию**.

Можно запретить использование тех или иных потоков для отображения с помощью ключа реестра `block_stream` (см. [Справочник ключей реестра](#)).

**Примечание.**

При изменении раскладки Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения может измениться ширина Окна видеонаблюдения, что может привести к выбору другого потока на отображение.

Для включения функции автоматического выбора видеопотока для отображения необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.
2. Перейти на вкладку **Список камер (1)**.

3. Установить флажок **Автоматический выбор потоков на отображение (2)**.
4. Нажать на кнопку **Применить (3)**.

Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения завершена.

### 23.4.3.2.8 Настройка режима отображения окон видеокамер

Для отображения окон видеокамер (окон с видеоизображением) используется один из трех режимов:

1. Режим **Активная камера**. В интерфейсном окне Монитор отображается только активное окно видеокамеры.

**Примечание.**

Для перевода окна видеокамеры в активный режим необходимо кликнуть по нему левой кнопкой мыши. Перевод окна видеокамеры в активный режим осуществляется при помощи другого Монитора видеонаблюдения. Это означает, что при использовании режима отображения **Активная камера** в системе должно быть создано более одного объекта **Монитор**. Если же создан только один **Монитор**, и для него выбран режим отображения **Активная камера**, то на мониторе не будут отображаться окна видеонаблюдения.

Кроме того, в режиме **Активная камера** на Мониторе видеонаблюдения отображается видео с



камеры, которая выбрана на Карте или в Протоколе оператора, созданных на базе того же объекта **Экран**, что и Монитор видеонаблюдения.

2. Режим **Тревожные камеры**. В интерфейсном окне Монитор отображаются окна тревожных видеокамер.
3. Режим **Список**. Окна видеокамер отображаются в окне Монитор согласно выбранной раскладке.

В режиме **Список** доступны функции:

1. Панель инструментов (см. [Задание параметров интерфейсного окна Монитор](#)).
2. Функция листания.

**Панель инструментов** отображается в интерфейсном окне Монитор и позволяет осуществлять следующие операции:

1. Выбирать количество отображаемых видеокамер.
2. Задавать и использовать раскладки видеокамер.
3. Управлять функцией листания.

На панель инструментов также выводится текущая дата и время.

**Функция листания** предназначена для последовательного отображения крупным планом окон видеокамер на Мониторе. Листание окон осуществляется с помощью кнопок панели инструментов Монитора одним из двух способов:

1. Вручную. Используются кнопки перехода к предыдущему или следующему окнам видеокамер.
2. Автоматически. Переход к следующему окну видеокамеры производится автоматически через заданный период времени.

Настройка режима отображения окон видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.

The screenshot shows the configuration interface for a monitor. Key elements include:

- Монитор 1**: A dropdown menu and an **Отключить** checkbox.
- Coordinates and Dimensions**: Fields for X (11), Y (27), W (50), and H (56), and a **Разрешить перемещение** checkbox.
- Квадратор**: Input fields for **горизонталь** and **вертикаль**.
- Отображение**: A dropdown menu set to **DirectDraw** (recommended), with sub-headers for 'Случаи использования', 'Загрузка процессора', and 'Качество изображения'.
- Camera Display Options**: A list of options:
  - 1.  Активная видеокамера (Макс. 3, Мин. 1)
  - 2.  Тревожные камеры (Выйдерживать пропорции камер)
  - 5.  Список (Отображать титры, Сглаживание)
  - Панель управления
  - Использовать привязанную к камере кнопку
- Управление телеметрией**: A dropdown menu set to **Низкий приоритет**.
- Листание**: A section with a timer field and a unit 'с'.
- Аудиопроигрыватель**: A dropdown menu set to **Аудиопроигрыватель 1**.
- Bottom Section**: **Основные настройки** tabs (Список камер, Телеметрия, Интерфейс), **Применить** and **Отменить** buttons.

2. Для включения режима **Активная видеокамера** установить переключатель на вкладке **Основные настройки** в положение **Активная видеокамера** (1).
3. Для включения режима **Тревожные камеры** установить переключатель на вкладке **Основные настройки** в положение **Тревожные камеры** (2).

В результате выполнения операции станет доступным поле **Мин.**

4. В поле **Макс.** ввести требуемое максимальное количество видеокамер, окна которых допускается одновременно выводить на Монитор в режиме **Тревожные камеры** или **Список** (3). Если количество тревожных видеокамер превышает максимальное, то отображение окон видеокамер, тревожные события по которым были зарегистрированы ранее, прекращается.

#### **Пример**

Объект **Монитор** настроен на работу с максимальным количеством тревожных видеокамер, равным 5. В окне Монитор отображаются окна 4-х тревожных видеокамер. Тревожные события с данных видеокамер были зарегистрированы в последовательности: Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4. После того, как еще по 3-м видеокамерам регистрируется тревога, в тревожном состоянии находятся одновременно 7 видеокамер. Это превышает максимально допустимое количество, отображение окон Видеокамеры 1 и Видеокамеры 2 прекращается.

Если количество видеокамер меньше максимального или не задано, то окна видеокамер будут максимально заполнять всё пространство окна Монитора.

#### **Примечание**

Чтобы окна видеокамер в Мониторе отображались симметричными кратерами (1, 2x2, 3x3, 4x4 и т.д.), нужно добавить ключ реестра **TrySquareLayout** (см. [Справочник ключей реестра](#)).

5. Если выбран режим **Тревожные камеры**, то в поле **Мин.** ввести минимальное количество видеокамер на раскладке Монитора видеонаблюдения (4). В случае, если количество тревожных видеокамер меньше минимального, на Монитор будет выводиться меньше видеокамер, чем указано в поле **Мин.**, при этом кратер Монитора будет оставаться соответствующим полю **Мин.**. Доступны кратеры 1, 4, 9 и т.д. При отсутствии тревоги в случае задания значения по умолчанию 0 (ноль) для параметра **Мин.** окна видеокамер в окне Монитор не отображаются. По умолчанию поле **Мин.** пустое.

#### **Пример**

Объект Монитор настроен на работу с минимальным количеством тревожных видеокамер, равным 3. В окне Монитор отображаются окна 5 тревожных видеокамер. После того, как тревога по 4-м видеокамерам завершается в последовательности: Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, в тревожном состоянии находится 1 видеокамера. Это меньше минимального количества, на Монитор будет выводиться Видеокамера 5, при этом Монитор переключится на 4-кратер.

6. Для включения режима **Список** установить переключатель на вкладке **Основные настройки** в положение **Список** (5).
7. При необходимости ввести в поле **Листание** требуемое значение в секундах периода автоматического листания окон видеокамер (6). По умолчанию камеры пролистываются с интервалом 3 секунды. Если в поле ввести 0, то будет применяться значение по умолчанию. Максимально возможное значение – 600 секунд.

#### **Примечание.**

Данная настройка актуальна только в режиме **Список** при использовании панели инструментов. Вместо листания окон видеокамер можно включить листание раскладок с помощью ключа реестра **CycleByLayouts** (см. [Справочник ключей реестра](#)).

8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка режима отображения окон видеокамер завершена.

### 23.4.3.2.9 Выбор режима отображения

Программный комплекс *Интеллект* позволяет выбрать режим обработки видеоизображения до его вывода на экран с использованием ресурсов видеокарты и библиотек [DirectX](#).

Использование обработки улучшает качество выводимого на экран видеоизображения за счет оптимизации цветовых параметров, пространственного сглаживания и других процессов оптимизации графики. При этом также уменьшается нагрузка на процессор компьютера, поскольку обработка видеоизображения производится за счет ресурсов видеокарты.

При выборе режима отображения нужно учитывать, поддерживает ли его установленная видеокарта. Если выбран режим, не поддерживаемый видеокартой, отображение видеосигнала на **Мониторе видеонаблюдения** выполняется некорректно (с сильным замедлением).

В ПК *Интеллект* доступны три режима отображения:

1. **Direct3D** – рекомендуемый и выбран по умолчанию. В этом режиме применяются наиболее современные графические библиотеки Windows для рендеринга 2D- и 3D-графики. Режим необходимо использовать обязательно при отображении видеосигнала с fisheye камер или сигнала, декодированного с помощью технологии Intel QuickSync.

**Примечание**

Если добавленная в Монитор fisheye камера имеет соответствующие настройки, описанные на странице [Настройка fisheye камер](#), то Монитор переключается в режим Direct3D автоматически.

2. **DirectDraw** – устаревшая версия DirectX для обработки 2D-графики. Режим необходимо использовать, если мощности/объема видеокарты не хватает для обработки в режиме **Direct3D**.
3. **Программное**. Видеосигналы с видеокамер видеокартой не обрабатываются. Этот режим нужно использовать, если ПК *Интеллект* установлен на виртуальной платформе (например, VMware).

**Примечание**

Для корректной работы отображения в ПК *Интеллект*, установленном как сервис, необходимо установить значение "0" текстовому параметру NoDesktop в разделе реестра `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer`. Данный параметр отвечает за отображение значков на рабочем столе пользователя.

Выбор режима отображения производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.

2. Из списка **Отображение** на вкладке **Основные настройки** выбрать требуемый режим отображения.

**Примечание.**

В поле под раскрывающимся списком **Отображение** выводится описание выбранного режима.

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Выбор режима отображения завершен.

#### 23.4.3.2.10 Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта **Монитор**

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена функция управления поворотными устройствами с использованием объекта **Монитор**. В данном случае управление осуществляется с помощью мыши или джойстика.

По умолчанию функция управления поворотными устройствами с использованием объекта **Монитор** отключена. Для включения функции управления объекту **Монитор** необходимо назначить приоритет управления (см. документ [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#), раздел [Приоритеты управления поворотными устройствами](#)).

Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта **Монитор** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.

2. Из списка **Управление телеметрией** на вкладке **Основные настройки** выбрать требуемый приоритет управления поворотным устройством (1).

**Примечание.**

Для отключения функции управления поворотными устройствами с использованием объекта **Монитор** следует выбрать значение **Запрещено**.

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта **Монитор** завершена.

### 23.4.3.2.11 Настройка опции вывода титров

#### 23.4.3.2.11.1 Включение опции вывода титров

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена функция вывода титров для списка видеокамер, отображающихся в интерфейсном окне Монитор. По умолчанию данная функция включена. В больших распределенных системах рекомендуется отключать опцию вывода титров на тех мониторах, на которых не планируется отображение титров, с целью уменьшения количества лишних событий.

Для отключения функции вывода титров необходимо выполнить следующие действия:



1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.

2. Для отключения меню вывода титров снять флажок **Отображать титры** на вкладке **Основные настройки** (1).
3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Функция вывода титров отключена.

#### 23.4.3.2.11.2 Настройка вывода титров поверх видеоизображения

Объект **Титрователь** является дочерним объектом системного объекта **Камера** и предназначен для настройки отображения титров поверх видеоизображения, поступающего от камеры, а также ведения базы данных титров.

Данный объект позволяет задать границы вывода титров, параметры шрифта и правила выделения слов. Вывод титров производится в прямоугольную область на видеоизображении, поступающем с камеры.

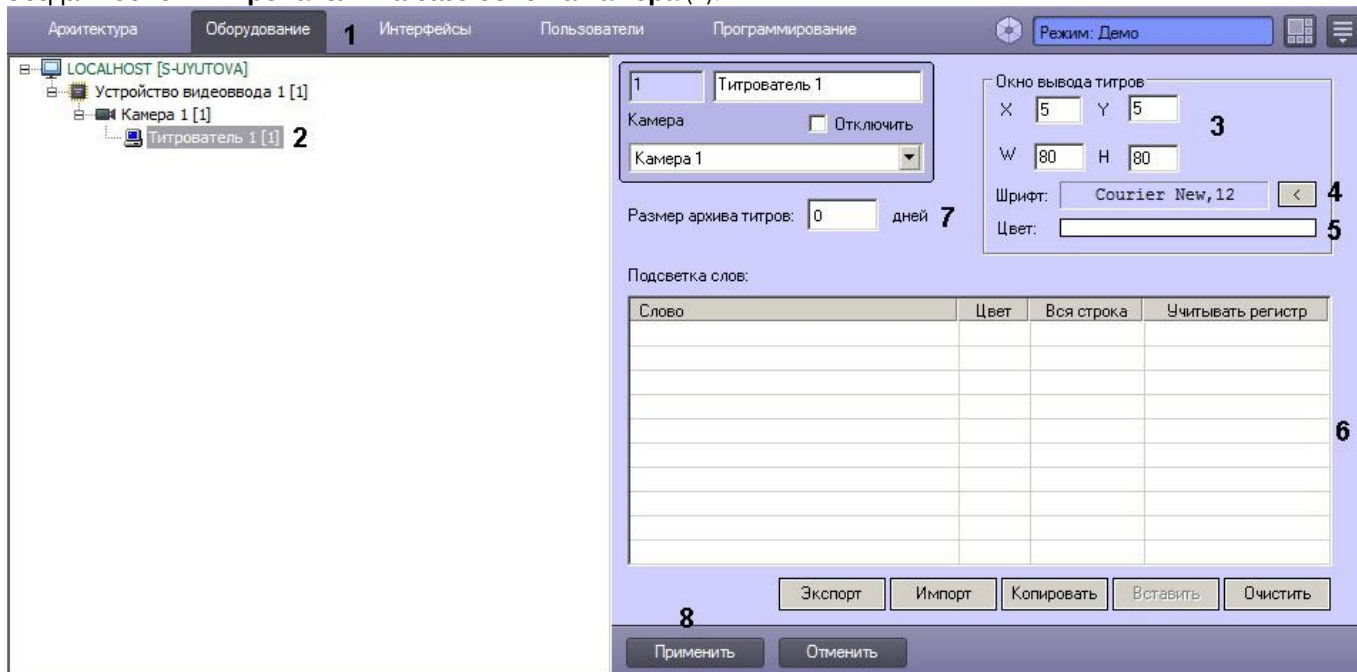
Если в системе не создан объект **Титрователь**, вывод титров не осуществляется.

#### **Примечание.**

Наложение титров на видеоизображение может производиться, например, при помощи скриптов или программ на встроенном языке программирования ПК *Интеллект* (см. документы [Руководство по программированию \(JavaScript\)](#) и [Руководство по программированию](#)).

Настройка объекта **Титрователь** осуществляется следующим образом:


1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).

2. Создать объект **Титрователь** на базе объекта **Камера** (2).

## 3. Задать параметры области вывода титров (3):

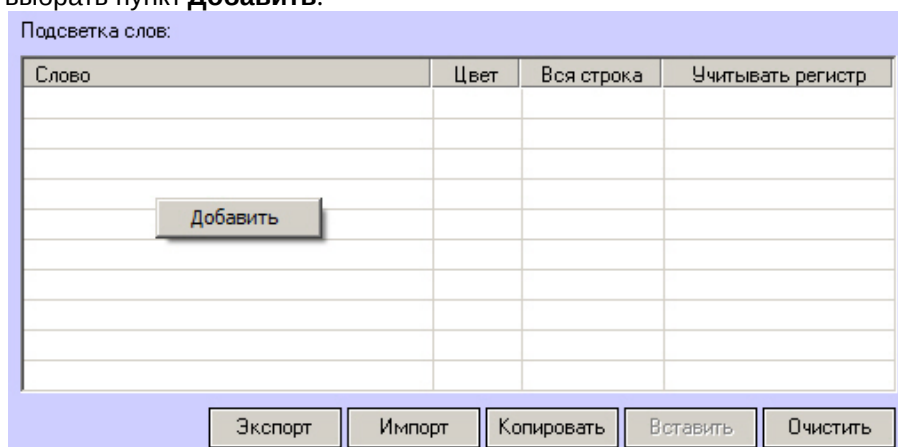
- Задать координаты левого верхнего угла области вывода титров: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана).
- Задать размеры области вывода титров: поля **W** (ширина области вывода титров) и **H** (высота области вывода титров).

## 4. Задать параметры шрифта, используемого для вывода титров:

- Нажать кнопку  (4).
- В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор шрифта** задать требуемые параметры шрифта, после чего нажать **ОК**.
- Дважды кликнуть мышью по полю **Цвет** (5).
- В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.

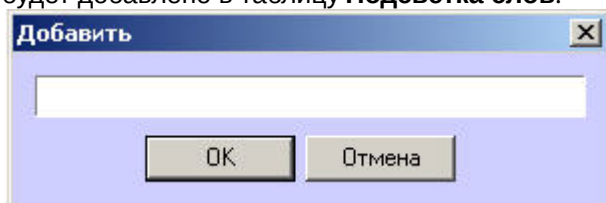
## 5. Задать правила выделения слов (6):

- Кликнуть правой кнопкой мыши на поле **Подсветка слов** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Добавить**.





- b. В появившемся диалоговом окне ввести требуемое слово и нажать **ОК**, после чего введенное слово будет добавлено в таблицу **Подсветка слов**.



- c. Задать цвет, которым будет выделено слово, дважды кликнув левой кнопкой мыши по полю **Цвет** напротив введенного слова. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.
- d. Если требуется, чтобы при выводе было выделено не только требуемое слово, но и вся строка, содержащее данное слово, следует установить флажок **Вся строка**.
- e. Если требуется учитывать регистр символов слова, следует установить флажок **Учитывать регистр**.
- f. Повторить шаги a-e для всех требуемых слов.

**Примечание.**

Для операций с введенными словами в таблице удобно использовать контекстное меню (вызывается кликом правой кнопкой мыши по требуемому слову). Если требуется очистить таблицу **Подсветка слов**, следует нажать кнопку **Очистить**.

6. При необходимости указать максимальное число дней разницы между самой новой и самой старой записью в базе данных титров для данного титрователя в поле **Размер архива титров\_\_дней** (7). Записи, добавленные раньше, чем за указанное количество дней до самой новой записи, будут автоматически удаляться «по кольцу». Если указать значение 0 (по умолчанию), то удаление записей будет осуществляться по кольцу вместе с видеонаблюдением.

**Пример.**

Предположим, указан размер архива титров 1 день, и в пятницу в базу данных титров были внесены титры с Титрователя 1. После этого в субботу и воскресенье камера была отключена, запись титров не велась. При включении камеры в понедельник титры Титрователя 1 за пятницу будут оставаться в базе данных титров до тех пор, пока не будет сделана очередная запись в базу данных титров для Титрователя 1. Через 3 минуты после того, как в понедельник будет сделана новая запись, титры за пятницу будут удалены.

7. Нажать кнопку **Применить** (8).

Настройка объекта **Титрователь** завершена.

**Примечание.**

Для переноса всех настроек из одного объекта **Титрователь** в другой удобно использовать кнопки **Копировать** и **Вставить**.  
Таблица **Подсветка слов** может быть сохранена и загружена из файла. Для операций сохранения и загрузки таблицы предназначены кнопки **Экспорт** и **Импорт** соответственно.

### 23.4.3.2.12 Настройка отображения кнопок на Мониторе видеонаблюдения

#### 23.4.3.2.12.1 Включение отображения кнопок на Мониторе

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность добавить **Кнопки**, которые будут отображаться в интерфейсном окне **Монитора видеонаблюдения**.

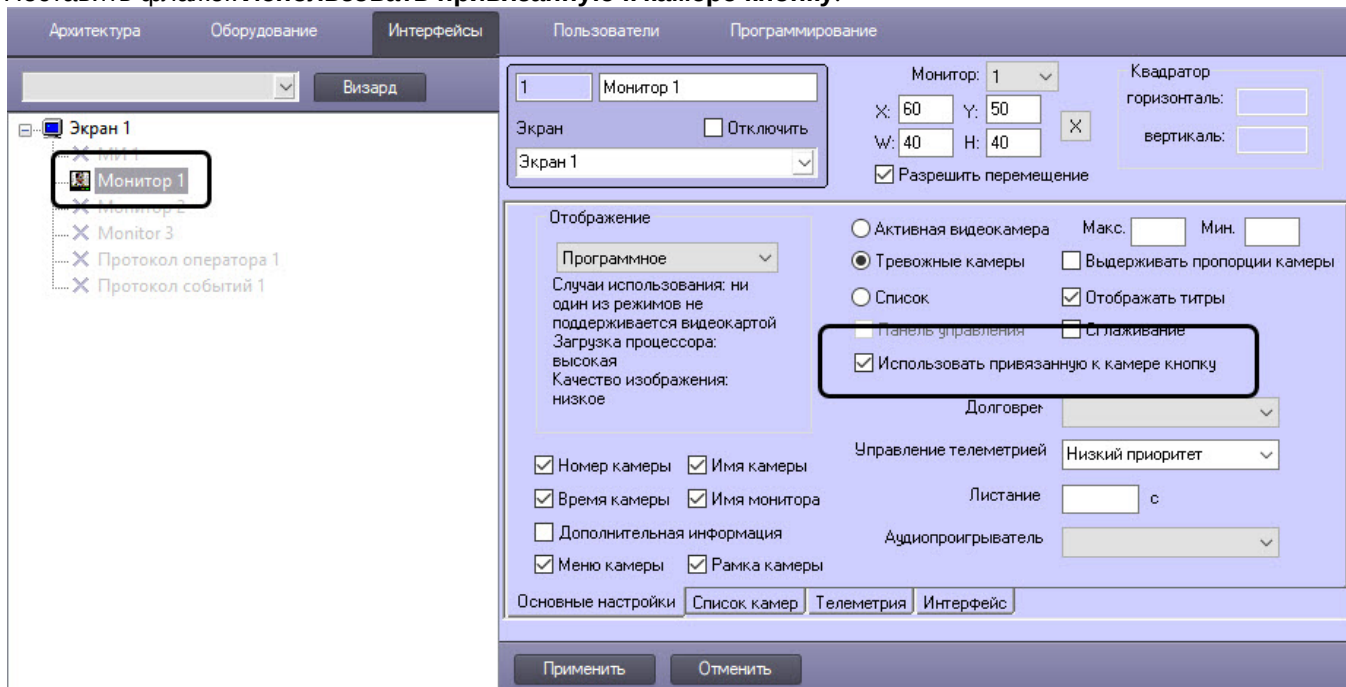
Варианты действий при нажатии на такую **Кнопку**:

- переключение на другую видеокамеру;
- запуск макрокоманды.

Также **Кнопка** может не выполнять никаких действий. Количество **Кнопок** не ограничено. По умолчанию отображение **Кнопки** выключено.

Для включения отображения **Кнопки** необходимо:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.
2. Поставить флажок **Использовать привязанную к камере кнопку**.



3. Нажать **Применить**.

В результате в **Мониторе** будут отображаться **Кнопки** поверх видео с камер, для которых созданы Кнопки (см. [Настройка кнопки для отображения в Мониторе](#)).

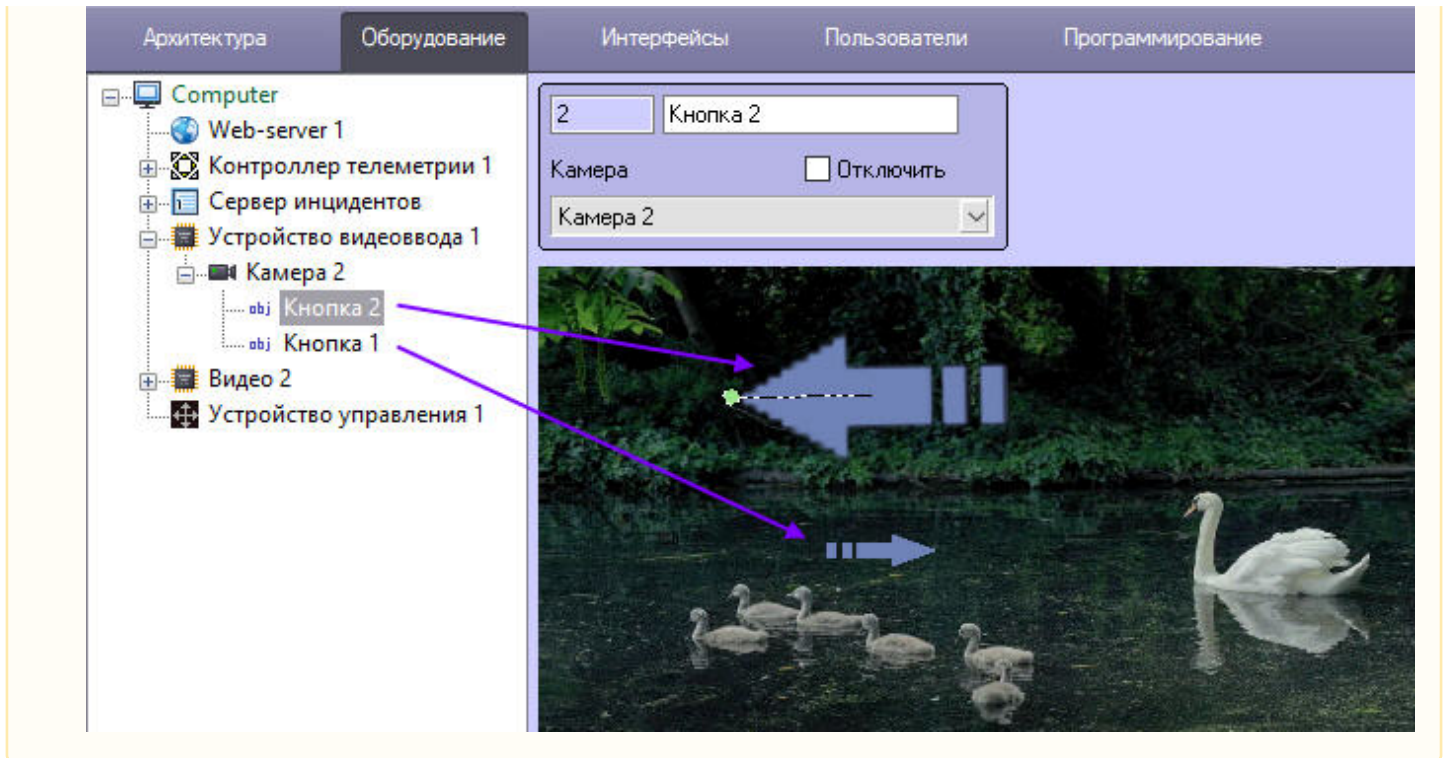
#### 23.4.3.2.12.2 Настройка кнопки для отображения в Мониторе

Объект **Кнопка** является дочерним объектом системного объекта **Камера** и предназначен для отображения **Кнопки** поверх видеоизображения, поступающего от родительской камеры. На этой странице описана настройка её внешнего вида, а также выбор действия, которое будет происходить при нажатии **Кнопки**.

Отображение **Кнопок** в **Мониторе видеонаблюдения** нужно предварительно **включить в нём**. Если в системе не созданы объекты **Кнопки**, то они не отображаются.

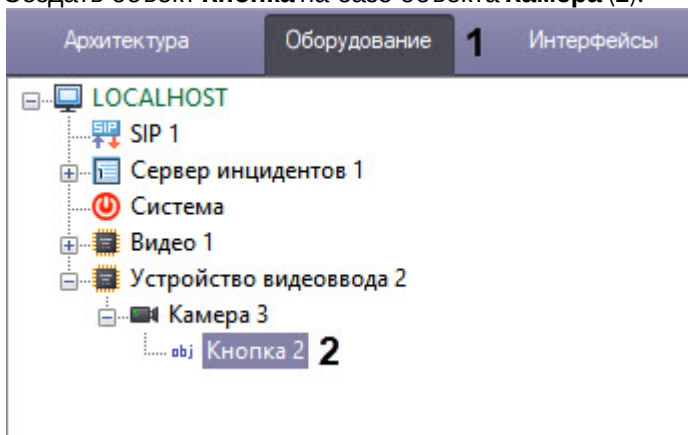
#### **⚠ Внимание!**

Для **Камеры** может быть создано несколько **Кнопок**. В этом случае в окне предварительного просмотра будут отображаться все созданные **Кнопки**, а описанная ниже настройка будет применена только для текущей (выделенной в дереве объектов) **Кнопке**, то есть каждую **Кнопку** нужно настраивать отдельно.



Настройка объекта **Кнопка** осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Кнопка** на базе объекта **Камера** (2).



3. Настроить положение и отображение **Кнопки** в **Окне видеонаблюдения**:
  - а. положение левого верхнего угла Кнопки задаётся полями **X** и **Y** (3). **X** – это отступ по горизонтали от левой границы в процентах, **Y** – отступ по вертикали от верхней границы в процентах. Например, если

задать 50 и 50, то левый верхний угол Кнопки будет посередине Окна видеонаблюдения.

- b. задать размеры кнопки в процентах от размера Окна видеонаблюдения в полях **Ширина** и **Высота** (4).
- c. задать **Угол поворота** Кнопки в градусах от -180 до 180. По умолчанию подразумевается, что кнопка не повернута, угол равен нулю (5).
- d. задать **Степень прозрачности** Кнопки в процентах (6). Особенность настройки: реальная прозрачность будет отображаться в области предпросмотра (7) только в процессе редактирования прозрачности ползунком, остальное время Кнопка при настройке отображается полностью непрозрачной.



#### **Примечание**

Размер и положение Кнопки можно настроить не только вводом значений, но также и вручную. Для этого в области предпросмотра, предварительно кликнув по ней, можно:

- перетаскивать Кнопку мышью;
- растягивать или сжимать Кнопку, а также поворачивать, используя узловые зелёные точки по её периметру.

Есть возможность тонкой настройки вручную размера и угла поворота Кнопки: при зажатой Shift, когда пользователь тянет мышкой за зелёный кружок, Кнопка будет изменять только свой размер, при зажатой Ctrl – только свой угол, при зажатых Shift+Ctrl Кнопка изменяться не будет.

- e. задать **Очередь отрисовки** настраиваемой Кнопки в соответствующем поле, если для одной **Камеры** создано несколько Кнопок (8). Очередь определяет порядок отрисовки Кнопок в Окне видеонаблюдения.

4. Выбрать **Действие кнопки** – что будет происходить, когда Оператор нажмёт на **Кнопку в Мониторе (9)**:
  - a. Переключение между видеоизображениями камер. Камеры, которые будут управляться Кнопкой, должны быть добавлены в Монитор (см. [Выбор и настройка видеокамер](#)), иначе при нажатии на Кнопку переключения не будет.
  - b. Выполнение макрокоманды. Макрокоманды нужно создать заранее (см. [Создание и использование макрокоманд](#)).
  - c. Нет действия.
5. В выпадающем списке **Параметры** выбрать конкретное действие при нажатии на **Кнопку (10)**. Возможные значения определяются тем, какое действие было выбрано в предыдущем пункте: это могут быть как доступные макрокоманды, так и список камер, на которые можно переключиться.
6. При необходимости задать **Подпись кнопки** в соответствующем поле (**11**). Чтобы для **Кнопки** отображалась подпись по умолчанию в зависимости от выбранного действия, нажать на кнопку **По умолчанию (12)** – в этом случае в подписи будет название камеры, макрокоманды или текущего объекта.

**Примечание**

В интерфейсе **Монитора видеонаблюдения** подпись отображается только в виде всплывающей подсказки при наведении курсора на **Кнопку**.

7. Нажать кнопку

В результате в **Мониторе** будет отображаться **Кнопка** поверх видеоизображения, поступающего от **Камеры**, на базе которой эта **Кнопка** создана.

#### 23.4.3.2.13 Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения

Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения требуется для воспроизведения и экспорта видеозаписей со звуковым сопровождением из интерфейса Монитора. К Монитору видеонаблюдения следует привязывать Аудиопроигрыватель, настроенный на воспроизведение звукового сигнала, поступающего с микрофонов, привязанных к камерам, по которым требуется осуществить экспорт архива и воспроизведение со звуковым сопровождением.

Создание и настройка объекта **Аудиопроигрыватель** описаны в разделе [Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель](#)

Для привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения необходимо выполнить следующие действия:



1. Перейти на панель настройки объекта **Монитор**.

2. Из раскрывающегося списка **Аудиопроигрыватель** выбрать предварительно созданный в системе объект **Аудиопроигрыватель**, который должен использоваться для проигрывания и экспорта видеозаписей со звуковым сопровождением из интерфейса Монитора (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

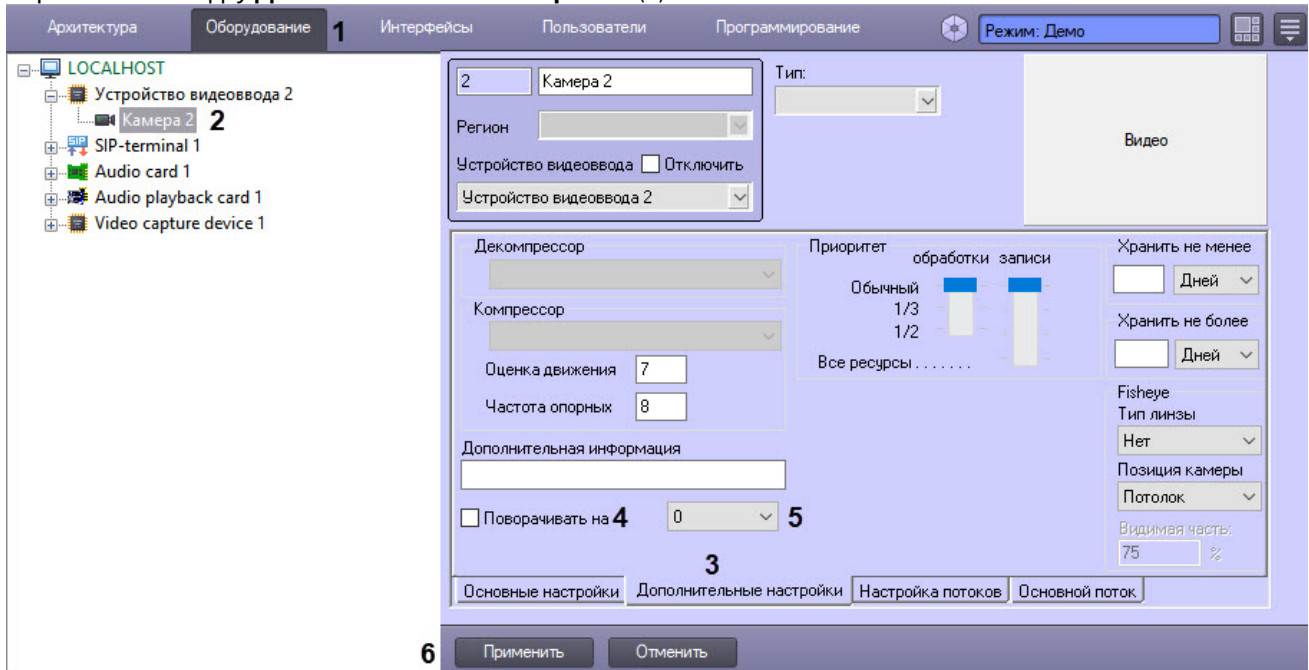
Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения завершена.

#### 23.4.3.2.14 Настройка угла поворота видеоизображения

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность поворачивать изображение, поступающее с видекамеры, при отображении его на Мониторе видеонаблюдения и при просмотре видеоархива. Доступны углы поворота 90, 180 и 270 градусов. Видеоизображение поворачивается против часовой стрелки.

Настройка угла поворота осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий видекамере, видеоизображение с которой требуется поворачивать при отображении (2).

3. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** (3).

4. Для активации функции поворота установить флажок **Поворачивать на** (4).
5. Из раскрывающегося списка выбрать угол поворота (5).
6. Для сохранения настроек в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (6).

**Примечание.**

По умолчанию видеосигнал отображается в Окне видеонаблюдения в исходном состоянии, то есть не повернутым. Для поворота видеоизображения необходимо выбрать функцию **Поворот** в подменю **Обработка** функционального меню Окна видеонаблюдения – см. раздел [Поворот видеоизображения](#) документа [Руководство оператора](#).

Настройка угла поворота видеоизображения завершена.

#### 23.4.3.2.15 Настройка интерфейса Окна видеонаблюдения

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность настроить интерфейс Окна видеонаблюдения: цвет рамки видеокамеры для различных состояний (тревога, на охране, снята с охраны, нет кадра, нет сигнала), отображение рамок Детектора лиц, а также отображение окна Монитора видеонаблюдения поверх всех окон.

Настройка интерфейса Окна видеонаблюдения осуществляется следующим образом:



1. Перейти на вкладку **Интерфейс** на панели настройки объекта **Монитор** (1).

2. Из раскрывающегося списка **Тревога** выбрать цвет рамки Окна видеонаблюдения в случае поступления тревоги по камере (2). По умолчанию красный.
3. Из раскрывающегося списка **На охране** выбрать цвет рамки Окна видеонаблюдения в случае, когда камера поставлена на охрану, и тревог не зарегистрировано (3). По умолчанию желтый.
4. Из раскрывающегося списка **Снят с охраны** выбрать цвет рамки Окна видеонаблюдения в случае, когда камера снята с охраны (4). По умолчанию зеленый.
5. Из раскрывающегося списка **Нет кадра** выбрать цвет рамки Окна видеонаблюдения в случае, когда в Окне видеонаблюдения нет кадра с камеры (5). По умолчанию черный.
6. Из раскрывающегося списка **Нет сигнала** выбрать цвет рамки Окна видеонаблюдения в случае, когда от камеры нет сигнала (6). По умолчанию серый.
7. Из раскрывающегося списка **Экранное каше** выбрать цвет фона Окна видеонаблюдения, который отображается, когда Окно видеонаблюдения частично не покрывается видеоизображением, например, при выдерживании пропорций камеры (7).
8. Из раскрывающегося списка **Цвет рамки трекера** выбрать цвет рамки, которой на видеоизображении будут отмечаться объекты трекинга, обнаруживаемые с помощью интеллектуальных детекторов (8). См. также [Настройка интеллектуальных видеодетекторов](#). Кроме того, можно включить определение цвета рамки в зависимости от фона, на котором она отображается, с помощью ключа реестра DrawDetectorColors (см. [Справочник ключей реестра](#)).
9. Чтобы восстановить настройки по умолчанию, нажать на кнопку **По умолчанию** (9).
10. Если необходимо скрывать рамки Детектора лиц, установить флажок **Скрывать рамки захвата** (10). См. также [Настройка детектора лиц](#).
11. Чтобы отображать Монитор видеонаблюдения поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (11).
12. Чтобы включить возможность выбора камер для отображения в Окне видеонаблюдения с помощью специального диалога, установить флажок **Диалог переключения камер** (12). См. также [Выбор камеры для отображения в Окне видеонаблюдения](#).
13. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить**.

Настройка цвета рамки Окна видеонаблюдения завершена.

[Индикация состояния видеокamеры](#)

### 23.4.3.3 Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена

Окно панорамного видеонаблюдения предназначено для создания и использования панорамного видеоизображения, компонуемого из полей видеонаблюдения нескольких видеокамер. Настройка Окна панорамного видеонаблюдения выполняется с помощью панели настройки объекта **Сцена**.

Настройка объекта **Сцена** производится следующим образом:

1. Выбрать экран и [создать для него объект Сцена](#).
2. [Задать параметры интерфейсного окна Сцена](#).
3. [Выбрать и настроить видеокамеры для отображения в окне Сцена](#).

#### **Примечание.**

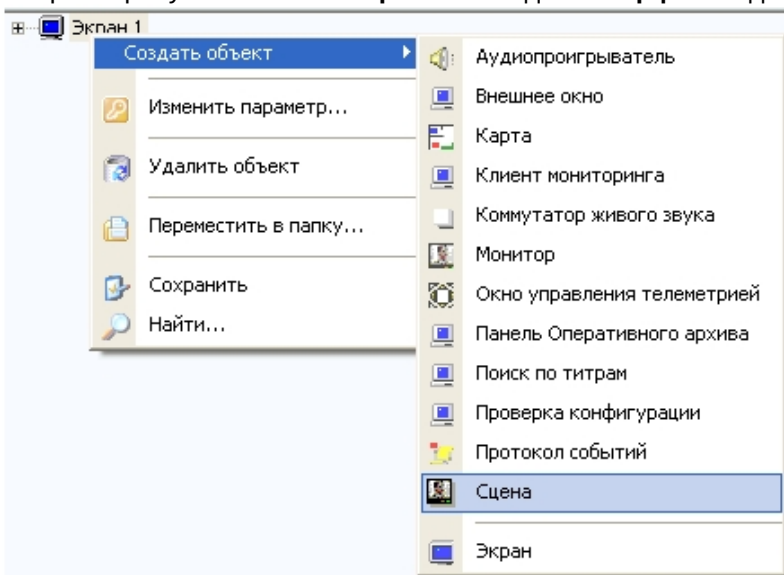
Работа с Окном панорамного видеонаблюдения подробно описана в документе [Руководство Оператора](#).

#### Работа с Окном панорамного видеонаблюдения

#### 23.4.3.3.1 Создание объекта Сцена

Чтобы создать объект **Сцена**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Кликнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект -> Сцена**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Сцена**, после чего нажать кнопку **Применить**.

#### **Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Сцена**.

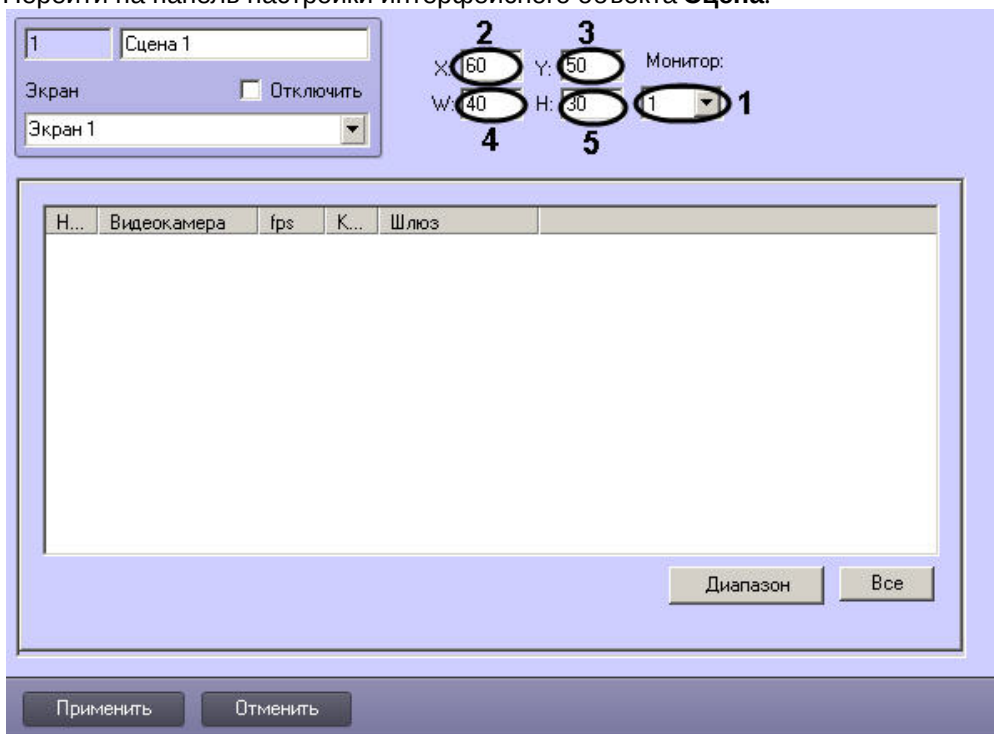
4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Экран** и **Сцена**.

Создание объекта **Сцена** завершено.

#### 23.4.3.3.2 Задание параметров интерфейсного окна Сцена

Задание параметров интерфейсного окна Сцена производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Сцена**.



2. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер физического монитора на экран которого будет выведено окно панорамного видеонаблюдения (1).
3. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна Сцена: поля **X**(отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения) – (2-3). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Задать размеры интерфейсного окна Сцена: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) – (4-5). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Задание параметров интерфейсного окна Сцена завершено.

### 23.4.3.3.3 Выбор и настройка видеокамер для отображения в интерфейсном окне Сцена

Выбирать и настраивать видеокамеры для отображения в интерфейсном окне Сцена можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Сцена**.
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Сцена** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Сцена**.

2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).

**Примечание.**

Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).

3. В результате выполнения операции в столбце **Видеокамера** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. Если требуется проредить видеосигнал, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала (4).

**Примечание.**

Не рекомендуется изменять значение **fps** при использовании кодека H.264.

5. Если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (5). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).
6. Если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется получать от объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** выбрать название этого объекта (6).
7. Повторить шаги 2-6 для всех требуемых видеокамер.

**Примечание.**

Для добавления новой видеокамеры необходимо перейти на последнюю строчку в списке выбранных видеокамер и нажать клавишу "вниз".

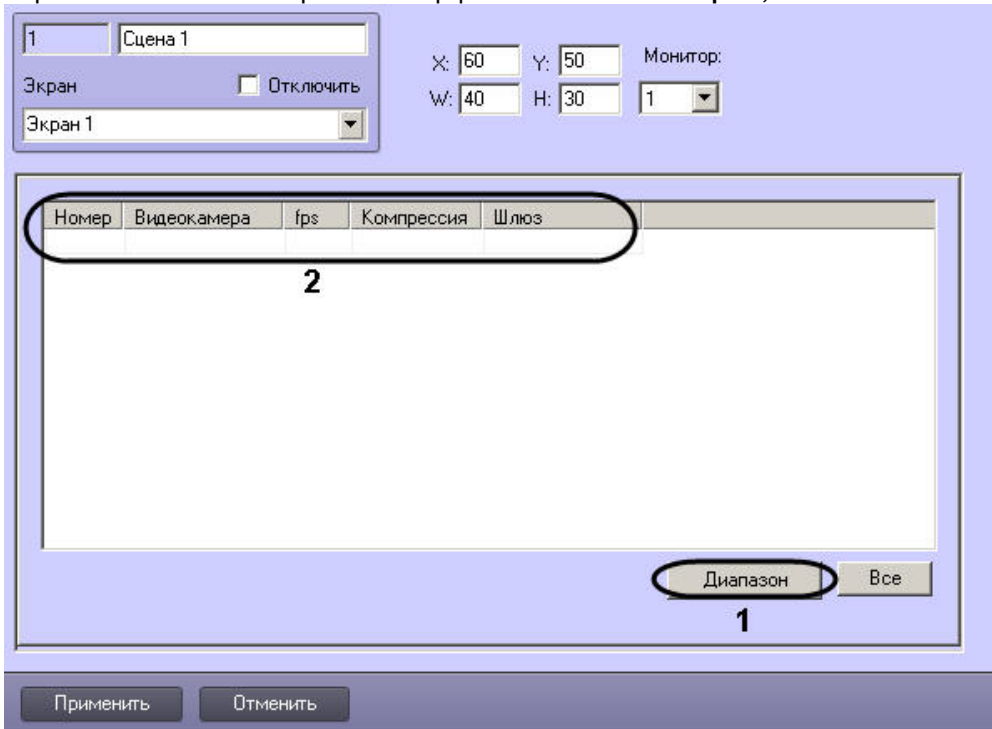
8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Сцена** завершен.

Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для отображения в интерфейсном окне Сцена.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Сцена**, после чего нажать кнопку **Диапазон** (1).



2. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

**Примечание.**

Принцип работы с диалоговым окном **Добавление/Редактирование камер** описан в разделе [Комплексный выбор видеокамер](#).

3. Настройки видеокамер, заданные в диалоговом окне **Добавление/Редактирование камер** будут отображены в таблице на панели настройки объекта **Сцена** (2).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Комплексный выбор видеокамер завершен.

## 23.4.4 Настройка звука

### 23.4.4.1 Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения

Посредством Монитора видеонаблюдения имеется возможность воспроизводить аудиосигналы только с тех микрофонов, которые были настроены на синхронную видео- и аудиозапись. Доступны функции прослушивания поступающих аудиосигналов и записанных синхронно с видеосигналами в архив Сервера.

Для включения функции воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения необходимо выполнить следующие действия:

1. Настроить требуемые видеокамеры и микрофоны на синхронную видео- и аудиозапись - см. [Настройка синхронной видео- и аудиозаписи](#).
2. Привязать к Монитору видеонаблюдения Аудиопроигрыватель. Настройка привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения описана в разделе [Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения](#).

Отключение данной функции выполняется автоматически при отключении синхронной видео- и аудиозаписи по выбранным видеокамерам и микрофону или при отключении привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения.

✓ Синхронное воспроизведение видео- и аудиозаписей

### 23.4.4.2 Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта **Аудиопроигрыватель**

#### 23.4.4.2.1 Порядок настройки воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта **Аудиопроигрыватель**

Объект **Аудиопроигрыватель** является дочерним объектом интерфейсного объекта **Экран** и предназначен для выполнения следующих функций:

1. Запись аудиосигналов по акустопуску.
2. Запись аудиосигналов по команде Оператора.
3. Воспроизведение входящих аудиосигналов.
4. Воспроизведение аудиосигналов, записанных по акустопуску или по команде Оператора.
5. Голосовое оповещение.

Настройка объекта **Аудиопроигрыватель** производится следующим образом:

1. Выбрать экран и [создать для него объект \*\*Аудиопроигрыватель\*\*](#).
2. [Задать параметры интерфейсного окна \*\*Аудиопроигрыватель\*\*](#).
3. [Настроить запись и воспроизведение аудиосигналов с микрофонов](#).
4. Настроить голосовое оповещение при регистрации тревог основными детекторами движения видеокамер (см. [Настройка голосового оповещения с помощью объекта \*\*Аудиопроигрыватель\*\*](#)).

ⓘ **Примечание.**

Порядок настройки объекта **Аудиопроигрыватель** для передачи аудиосигналов на IP-устройства описан в [Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства](#).

ⓘ **Примечание.**

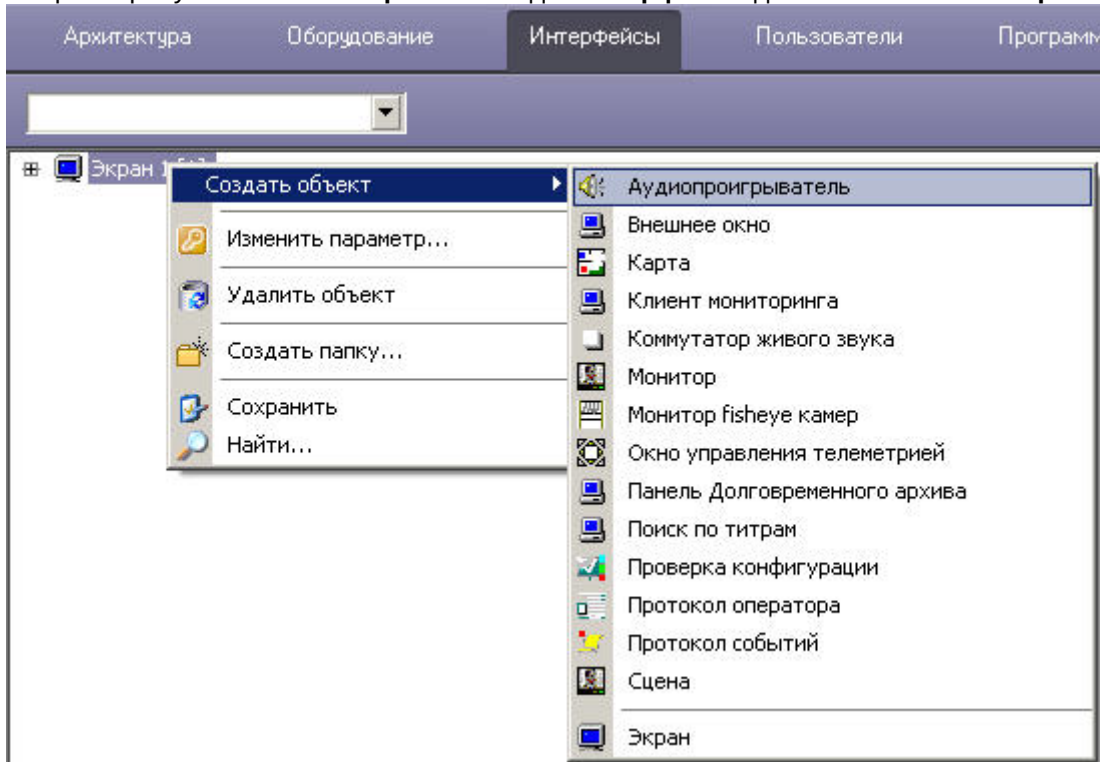
Аудиопроигрыватель использует кодек PCM (предпочтительный) или GSM (устаревший). Выбор кодека происходит автоматически.  
Битрейт аудиопотока при воспроизведении через **Аудиопроигрыватель** не изменяется.

✓ **Работа с **Аудиопроигрывателем****

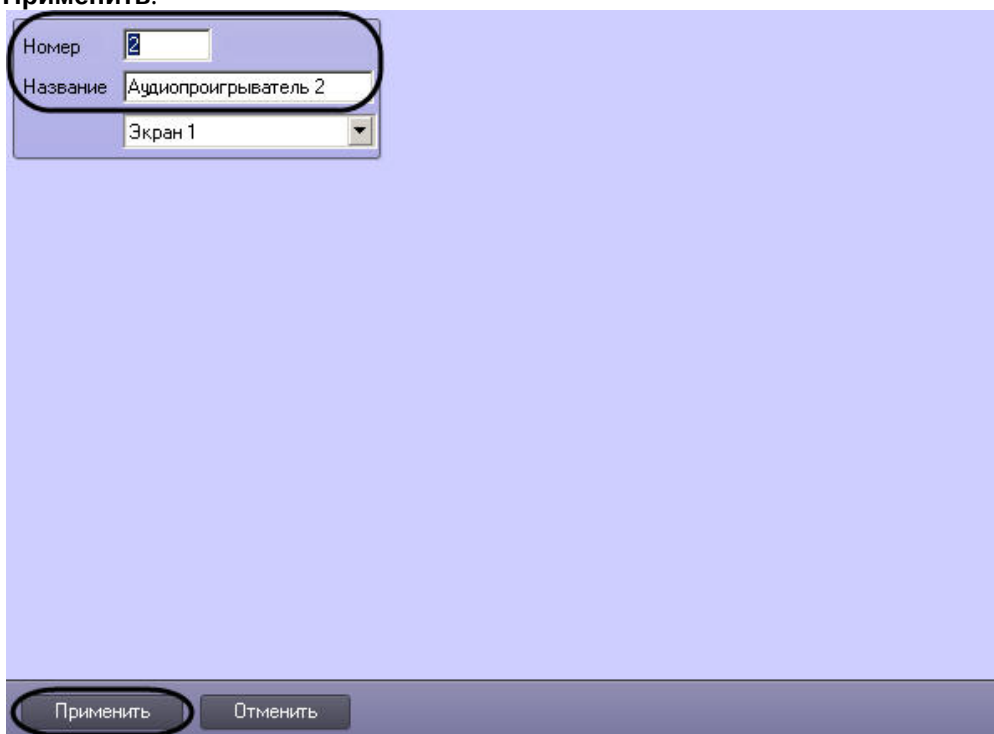
#### 23.4.4.2.2 Создание объекта **Аудиопроигрыватель**

Чтобы создать объект **Аудиопроигрыватель**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Кликнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** → **Аудиопроигрыватель**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Аудиопроигрыватель**, после чего нажать кнопку **Применить**.



**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Аудиопроигрыватель**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Экран** и **Аудиопроигрыватель**

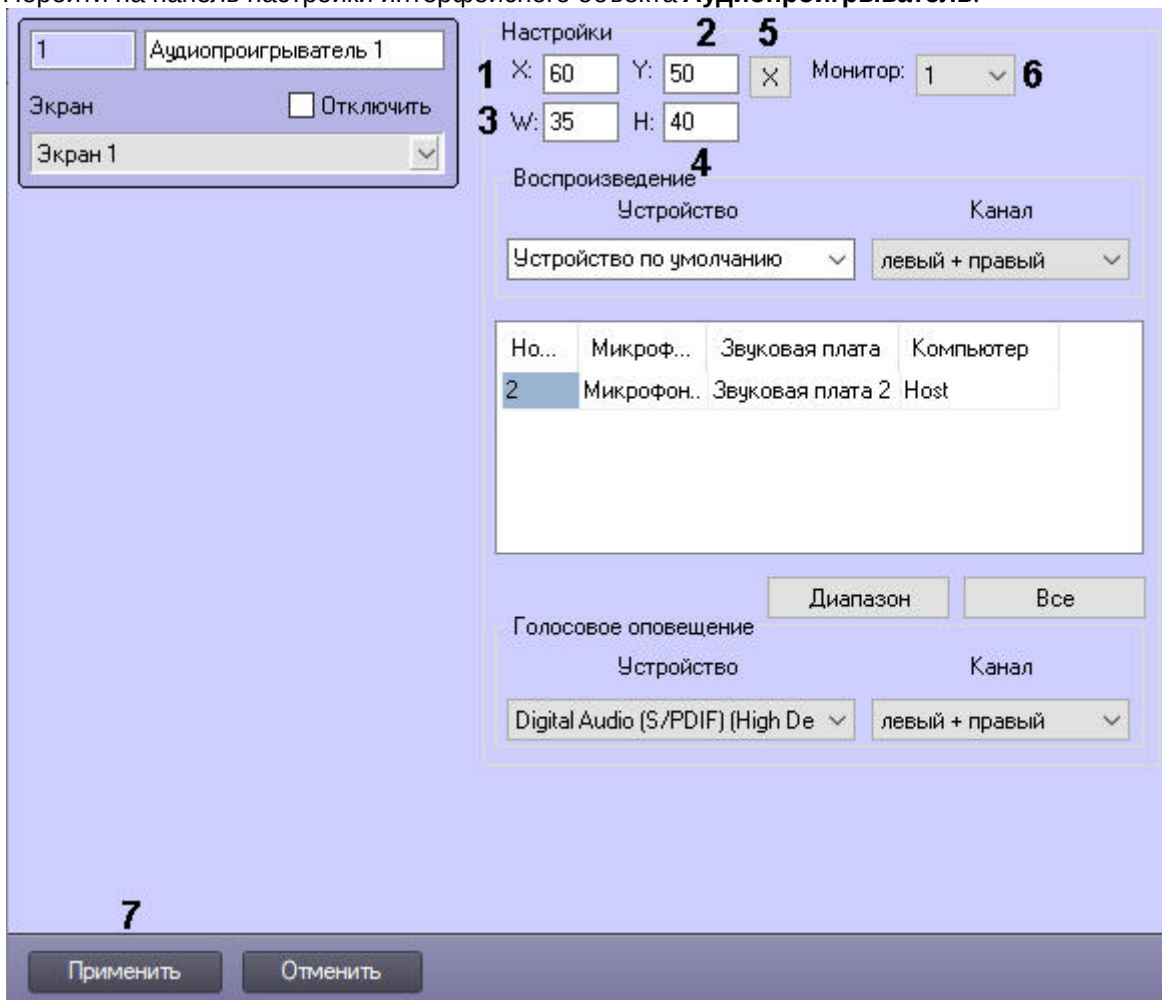


Создание объекта **Аудиопроигрыватель** завершено.

### 23.4.4.2.3 Задание параметров интерфейсного окна Аудиопроигрыватель

Задание параметров интерфейсного окна **Аудиопроигрыватель** осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.



2. Задать положение интерфейсного окна **Аудиопроигрыватель** одним из следующих способов:

- a. Вручную:

- i. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Аудиопроигрыватель**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения) – (1-2). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
- ii. Задать размеры интерфейсного окна **Аудиопроигрыватель**: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) – (3-4). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

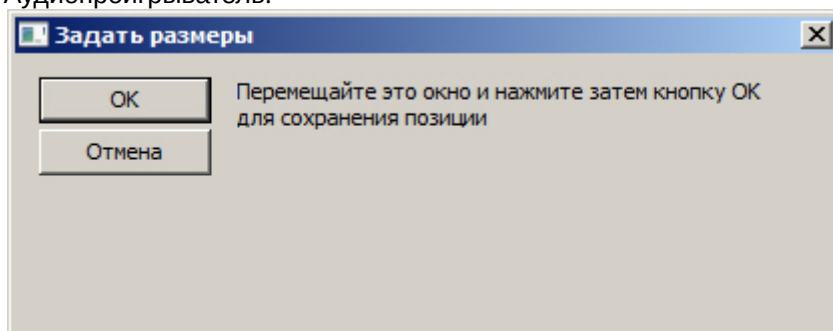
**Примечание.**

Минимально допустимое значение параметра **W** составляет 35%, **H** – 40%. При задании меньшей величины отображаемая ширина или высота окна будет соответствовать минимально допустимому значению.

- b. С помощью тестового окна:

- i. Нажать на кнопку **X** (5).

- ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно **Аудиопроигрыватель**.



- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате координаты в полях **X, Y, W, H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.
3. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, для которого задаются координаты (6).

**Примечание.**

Мониторы нумеруются в порядке физического расположения слева направо сверху вниз. Таким образом, номер 1 соответствует верхнему левому монитору, независимо от того, какой монитор является основным или первым по нумерации ОС.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (7).

Задание параметров интерфейсного окна **Аудиопроигрыватель** завершено.

#### 23.4.4.2.4 Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов

С помощью объектов **Микрофон** реализуются следующие возможности объекта **Аудиопроигрыватель**:

1. Воспроизведение аудиосигналов с микрофонов;
2. Запись аудиосигналов по акустопуску и/или по команде Оператора.

Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов с микрофонов производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.

2. Из раскрывающегося списка **Устройство** группы **Воспроизведение** выбрать требуемое звуковое устройство воспроизведения аудиосигналов (1).

**Примечание.**

Стандартная звуковая карта соответствует значению **Устройство по умолчанию**.

3. Из раскрывающегося списка **Канал** группы **Воспроизведение** выбрать требуемый канал воспроизведения аудиосигналов (2).

**Внимание!**

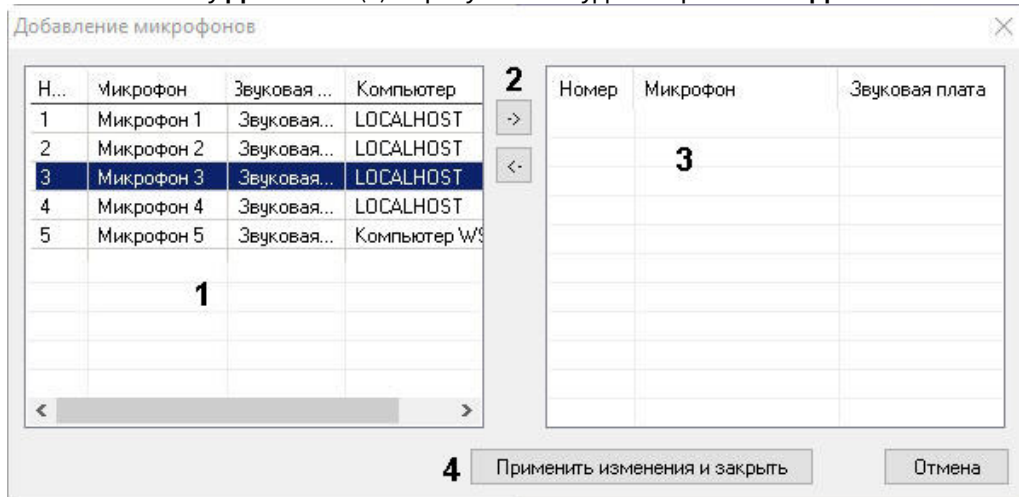
Настройки **Устройство** и **Канал** доступны только при условии, что **Экран** с данным Аудиопроигрывателем назначен одному компьютеру в распределенной системе (см. [Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга](#)). Если экран назначен нескольким компьютерам, то эти настройки нельзя изменить, и используется только **Устройство по умолчанию**.

4. Добавить микрофоны, запись и воспроизведение аудиосигнала с которых необходимо осуществлять, одним из следующих способов:
  - а. По одному:
    - i. Из раскрывающегося списка в столбце **Название** выбрать название объекта **Микрофон**, аудиосигналы с которого предполагается записывать и/или воспроизводить (3).
    - ii. Повторить шаг i для всех требуемых объектов **Микрофон**.

**Примечание.**

Для добавления новой строки в таблицу следует нажать на кнопку "вниз" на клавиатуре. Для удаления строки следует выделить ее и нажать Ctrl+Del.

- b. Все микрофоны, созданные в дереве оборудования: нажать на кнопку **Все** (3).
- c. Несколько микрофонов из списка:
  - i. Нажать на кнопку **Диапазон** (4). В результате будет открыто окно **Добавление микрофонов**.



- ii. В списке слева выбрать необходимые микрофоны для добавления (1). Для выбора нескольких строк необходимо щелкать по ним левой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl на клавиатуре.
  - iii. Переместить микрофоны в список справа (3) с помощью кнопки -> (2).
  - iv. Нажать на кнопку **Применить изменения и закрыть** (4).
  - v. В результате выбранные микрофоны будут добавлены в список на панели настройки объекта **Аудиопроигрыватель**.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (6).

Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов с микрофонов завершена.

#### 23.4.4.3 Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность передачи на Удаленные рабочие места и Серверы аудиосигналов, как поступающих с микрофонов, так и записанных в архив.

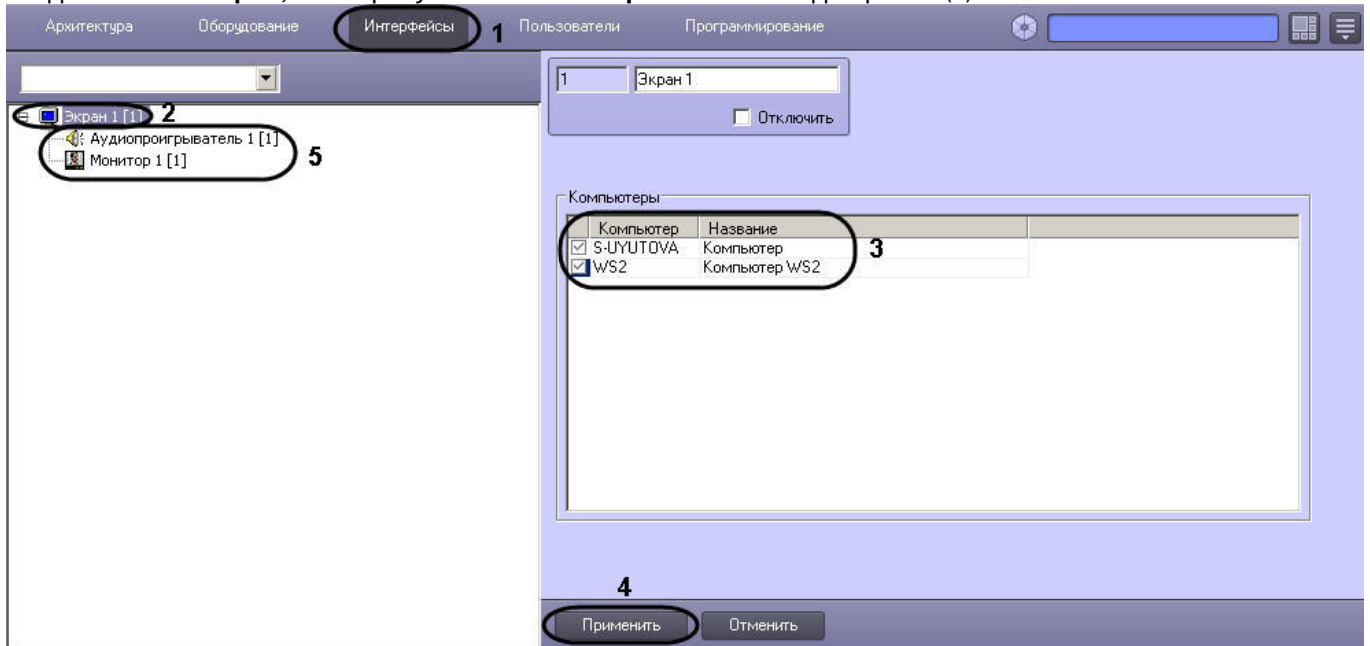
Передача аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы, подключенные по сети TCP/IP, выполняется только с помощью Монитора видеонаблюдения и Аудиопроигрывателя.

С помощью Монитора видеонаблюдения имеется возможность передавать аудиосигналы только с тех микрофонов, которые были настроены на синхронную видео- и аудиозапись. С помощью Аудиопроигрывателя при его соответствующей настройке на Удаленные рабочие места и Серверы могут быть переданы аудиосигналы со всех микрофонов системы видеонаблюдения.

Для того, чтобы аудиосигналы передавались на Удаленные рабочие места и Серверы необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Интерфейсы** (1).

2. Создать объект **Экран**, если требуемый объект **Экран** не был создан ранее (2).



3. В таблице **Компьютеры** установить флажки, соответствующие названиям тех Удаленных рабочих мест и Серверов, на которые должны передаваться аудиосигналы (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).
5. Создать и настроить требуемым образом объекты **Монитор** и/или **Аудиопроигрыватель** (описание настройки указанных объектов представлено в разделах [Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения](#) и [Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель](#) данного Руководства).

Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы завершена.

#### 23.4.4.4 Особенности экспорта аудиозаписей с использованием Монитора видеонаблюдения

Посредством Монитора видеонаблюдения имеется возможность экспортировать аудиосигналы только с тех микрофонов, которые были настроены на синхронную видео- и аудиозапись.

Для того, чтобы при экспорте видеозаписей из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществлялся синхронный экспорт аудио, необходимо привязать к Монитору видеонаблюдения Аудиопроигрыватель. Настройка привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения описана в разделе [Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения](#). В случае, если привязка Аудиопроигрывателя не произведена, экспорт видео из интерфейса Монитора видеонаблюдения будет производиться без звука, даже если архив записан со звуком. Создание и настройка объекта **Аудиопроигрыватель** описаны в разделе [Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель](#) данного документа.

Подробные сведения о процедуре экспорта видеозаписей из интерфейса Монитора видеонаблюдения приведены в главе [Экспорт видеозаписи со звуковым сопровождением](#) документа [Руководство Оператора](#).

#### 23.4.5 Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами

##### 23.4.5.1 Общие принципы построения интерактивной карты охраняемого объекта

Интерактивная карта в программном комплексе *Интеллект* используется для навигации между компонентами цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля с использованием графических планов подконтрольных территорий. Интерактивная карта допускает управление объектами системы из контекстных функциональных меню значков устройств, размещенных на карте, отображающих состояние соответствующих системных объектов.

В качестве интерактивной карты в ПК *Интеллект* используется набор планов (слоев), в качестве подложки которых можно использовать следующее:

1. Изображения: фотографии, карты, графические схемы, рисунки в формате bmp, gif, jpeg, jpg, png, tiff, emf или svg. Ограничения на размер и разрешение рисунка не накладываются, однако стоит учитывать, что рисунок большого размера может не отображаться полностью на рабочем поле экрана, либо объекты, размещаемые на нем, будут практически неразличимы.

**Примечание.**

Графические планы рекомендуется создавать в графических редакторах сторонних производителей (Microsoft Paint, Adobe Photoshop и др.), т.к. в стандартную конфигурацию поставки программного комплекса *Интеллект* средства по работе с файлами изображений не включаются.

2. Сплошной фон заданного цвета.
3. Внешние карты, например, OpenStreetMap, Google-карты, Yandex-карты и т.д. За использование внешних карт может взиматься плата. В этом случае пользователю следует обратиться к провайдеру карты для оплаты ее использования.

 [Работа с Картой](#)

[Смотреть видео](#)

## 23.4.5.2 Настройка интерактивной карты

### 23.4.5.2.1 Порядок настройки интерактивной карты

Настройка интерактивной карты производится следующим образом:

1. Создать и настроить интерфейсный объект **Карта** (см. [Настройка размещения интерактивной карты на экране](#)).
2. На базе интерфейсного объекта **Карта** создать и настроить объекты **Слой** (см. [Создание слоев интерактивной карты](#)).
3. Прикрепить требуемые объекты к слоям интерактивной карты (см. [Прикрепление объектов к слою интерактивной карты](#)).
4. Разместить на графических планах слоев значки прикрепленных объектов (см. [Операции с объектами в утилите Редактор карт](#)).
5. Задать связи между слоями для навигации по интерактивной карте (см. [Установка связей между слоями интерактивной карты](#)).
6. Настроить отображение идентификаторов объектов (см. [Настройка отображения идентификаторов объектов](#)).

[Смотреть видео](#)

### 23.4.5.2.2 Настройка размещения интерактивной карты на экране

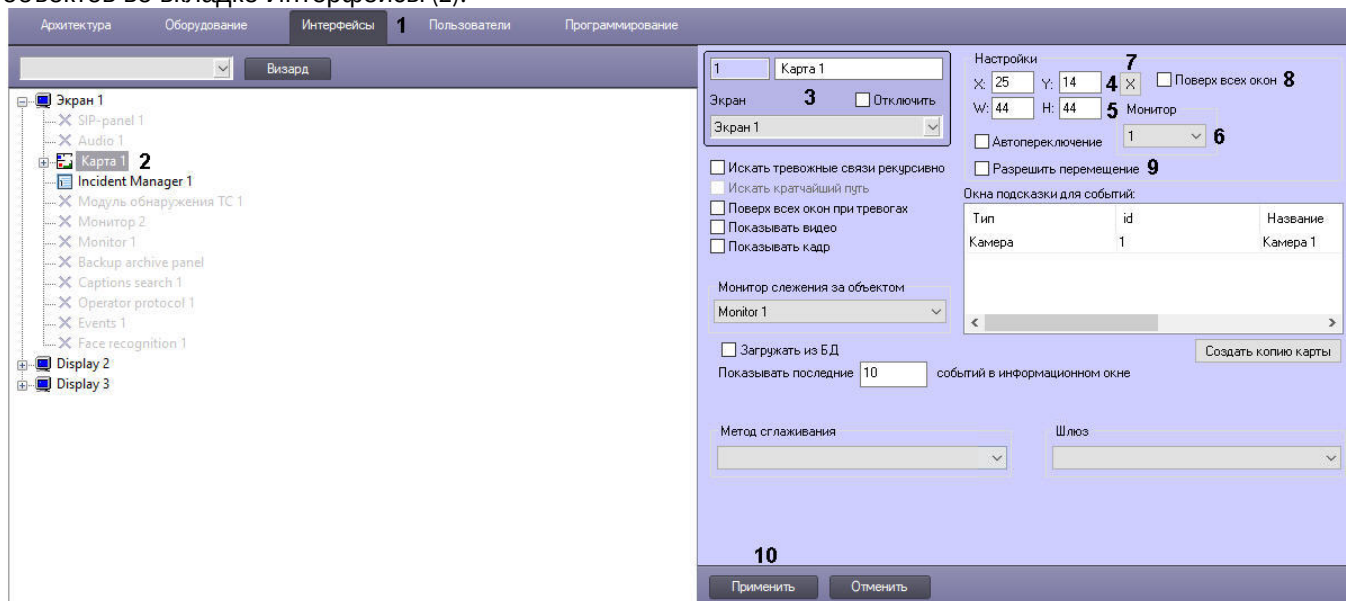
Для регистрации интерактивной карты в программном комплексе *Интеллект* требуется создать системный объект **Карта**.

При настройке объекта **Карта** необходимо задать параметры расположения Окна интерактивной карты на экране монитора.

Для регистрации интерактивной карты и задания значений параметров ее размещения на экране выполнить следующие действия:



1. Перейти во вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы ПК Интеллект** (1).
2. На базе объекта **Экран** создать системный объект **Карта** или выбрать соответствующий объект в дереве объектов во вкладке **Интерфейсы** (2).



3. При создании объекта **Карта** указать идентификационный номер, название объекта и выбрать объект **Экран**, на базе которого создается объект **Карта** (3).
4. Задать положение окна Карты одним из следующих способов:
  - а. Вручную:
    - i. Указать координаты расположения Окна интерактивной карты на экране, для этого необходимо изменить значения в полях X и Y (4). Значения полей X и Y соответствуют координатам расположения левого верхнего угла Окна интерактивной карты на экране и выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
    - ii. Указать ширину и высоту Окна интерактивной карты, отображаемого на экране (5). Значения полей W и H выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
    - iii. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты (6).
  - б. С помощью тестового окна:
    - i. Нажать на кнопку X (7). Будет открыто тестовое окно **Задать размеры**.
    - ii. Расположить тестовое окно на экране, задать требуемый размер.
    - iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате поля X, Y, W, H и **Монитор** будут заполнены значениями, соответствующими положению тестового окна.
5. Если необходимо, чтобы Карта отображалась поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (8).
6. Установить флажок **Разрешить перемещение**, если требуется вручную изменять расположение и размер Карты (9).
7. Нажать кнопку **Применить** для сохранения всех изменений (10).



Настройка размещения интерактивной карты на экране завершена.

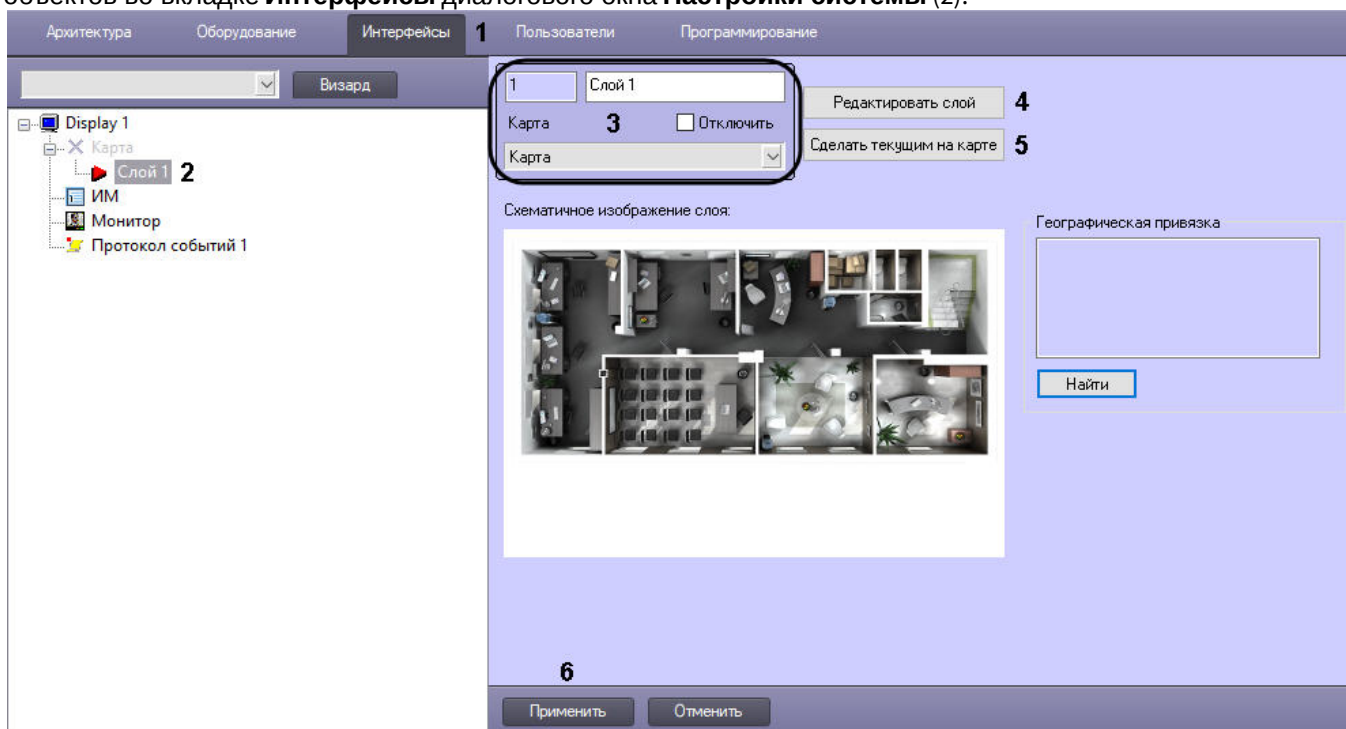
[Смотреть видео](#)

### 23.4.5.2.3 Создание слоев интерактивной карты

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность размещения нескольких графических планов контролируемых объектов в одном Окне интерактивной карты. Каждый графический план регистрируется при помощи объекта **Слой**.

Для создания и настройки объекта **Слой** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти во вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** ПК *Интеллект* (1).
2. На базе объекта **Карта** создать системный объект **Слой** или выбрать соответствующий объект в дереве объектов во вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройки системы** (2).



3. При создании объекта **Слой** необходимо указать идентификационный номер, название объекта и выбрать объект **Карта**, на основе которого создается объект **Слой** (3).
4. При необходимости редактирования графического плана контролируемой территории требуется нажать левой клавишей мыши по кнопке **Редактировать слой** (4). В результате запустится утилита *Редактор карт*, предназначенная для редактирования графического плана контролируемой территории (слоя).

#### **Примечание.**

Если запущена утилита *Редактор карт*, взаимодействие с диалоговым окном **Настройка системы** невозможно. Для продолжения работы с диалоговым окном **Настройка системы** требуется закрыть *Редактор карт*.

Запуск утилиты *Редактор карт* для нескольких слоев одновременно невозможен.

5. При необходимости вывести на интерфейсном объекте **Карта** данный слой поверх всех остальных слоев нажать левой клавишей мыши по кнопке **Сделать текущим на карте** (5).
6. Нажать кнопку **Применить** для сохранения всех изменений (6).

После создания и настройки слоя интерактивной карты требуется прикрепить к созданному слою графический план территории, выбрать цвет фона для слоя или выбрать сервер карт для использования в качестве подложки

внешней карты. Данные виды подложки являются взаимоисключающими, т.е. выбрать можно только один из них. Например, если выбран файл или внешняя карта, то цвет фона не будет применен.

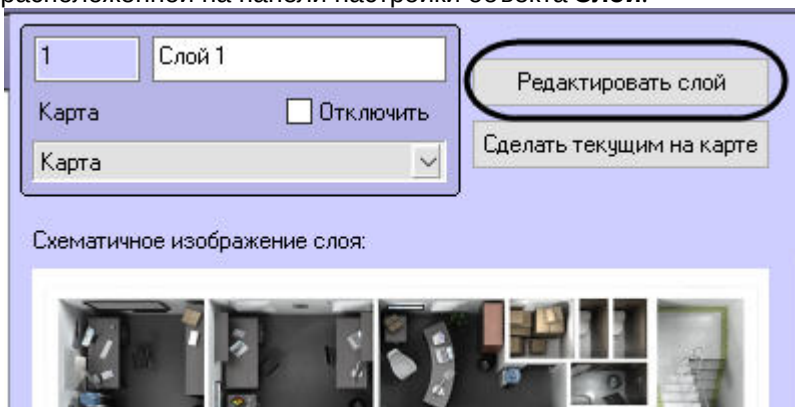
Прикрепление графического плана территории или выбор фона осуществляется в следующей последовательности:

1. Перейти в панель настроек объекта **Слой**.
2. Открыть приложение *Редактор карт*.

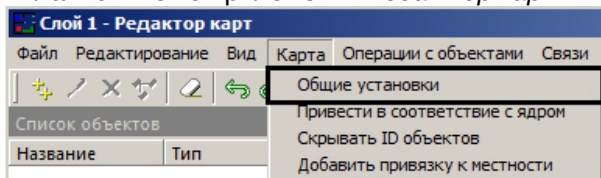
**Примечание.**

Приложение *Редактор карт* используется для выбора плана контролируемой территории, создания и размещения значков объектов, расположенных на контролируемой территории и других настроек.

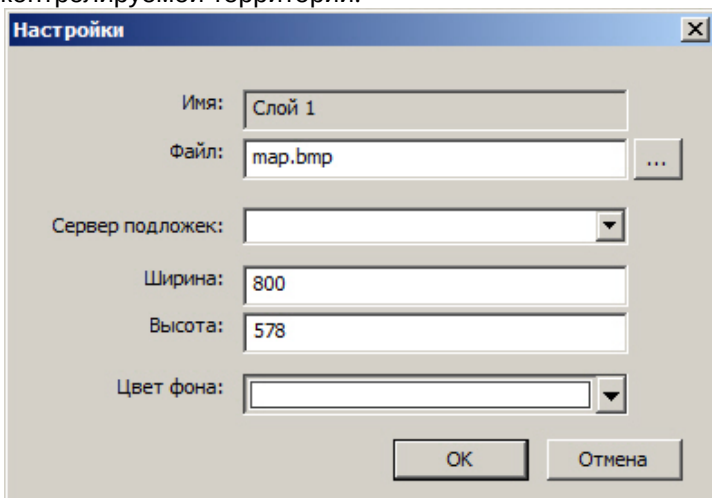
Для открытия приложения *Редактор карт* необходимо воспользоваться кнопкой **Редактировать слой**, расположенной на панели настройки объекта **Слой**.



3. В главном меню приложения *Редактор карт* выбрать пункт **Карта => Общие установки**.

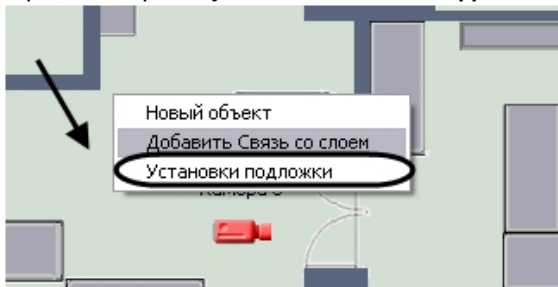


В результате откроется диалоговое окно выбора графического файла, используемого в качестве плана контролируемой территории.



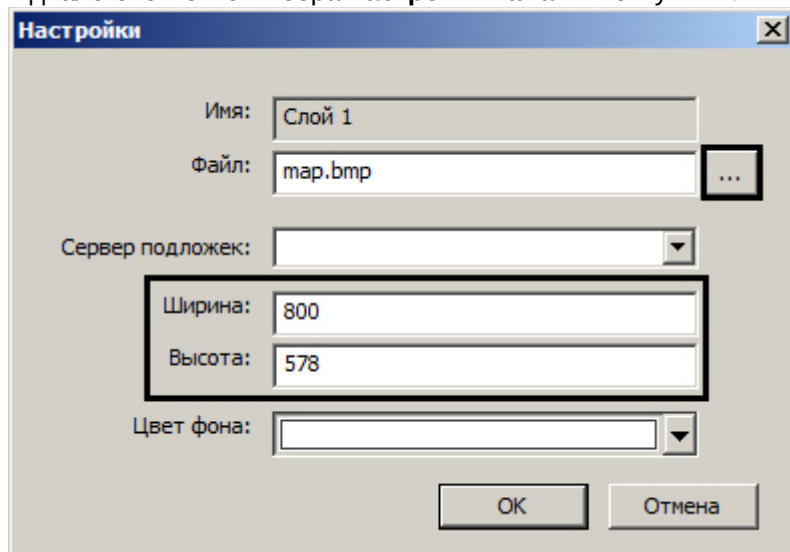
Панель прикрепления графического плана территории может быть открыта из контекстного меню поля окна

карты выбором пункта **Установки подложки**.



4. Чтобы выбрать графический файл подложки, необходимо выполнить следующие действия:

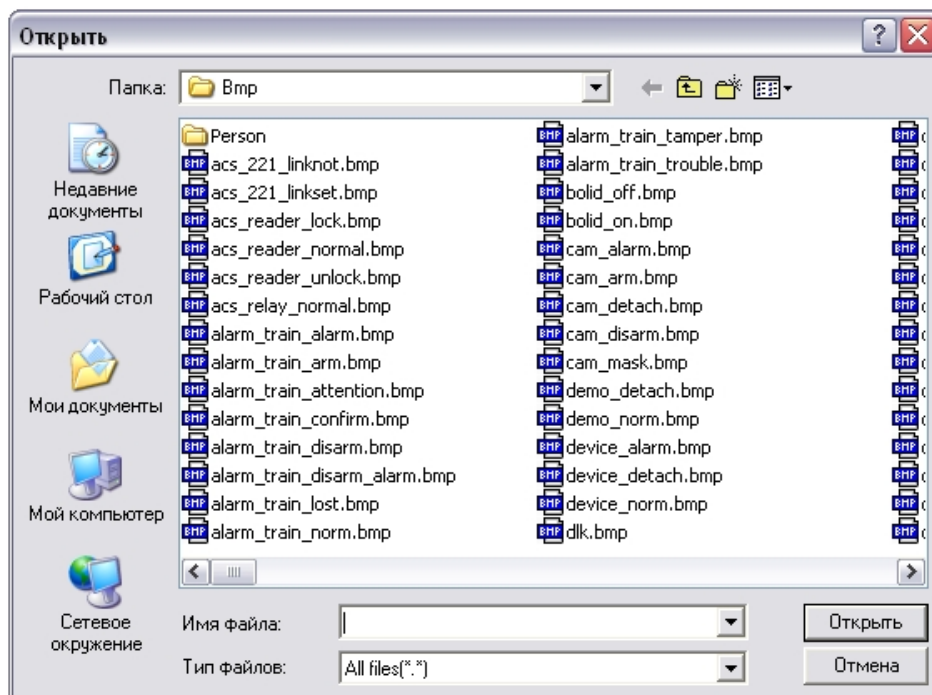
- а. В диалоговом окне выбора **Настройки** нажать кнопку  .



В результате откроется стандартное окно выбора файлов, в котором требуется выбрать графический файл, используемый в качестве плана контролируемой территории.

**Примечание.**

В качестве графического плана контролируемой территории можно использовать файл с расширением bmp, gif, jpeg, jpg, png, tiff, emf или svg.



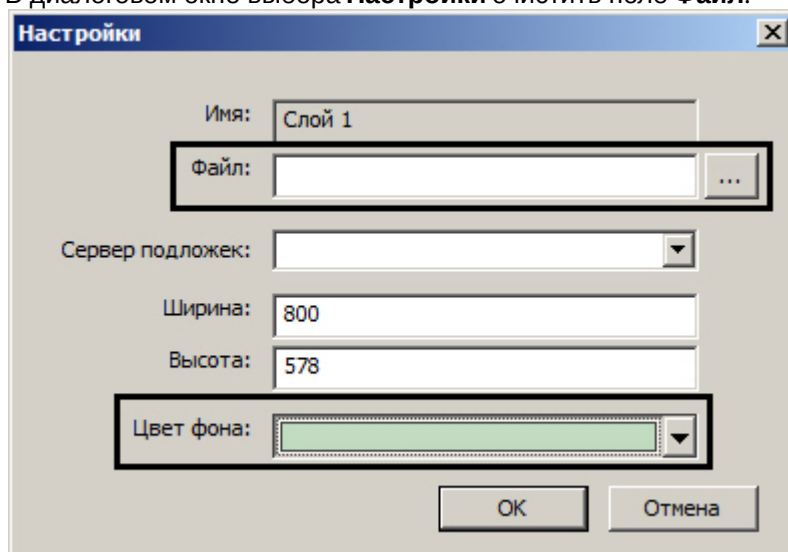
Необходимо выбрать соответствующий файл и нажать кнопку **Открыть**.

После выбора файла подложки он будет скопирован в папку "Bmp", расположенную в директории установки ПК *Интеллект*.

**⚠ Внимание!**

Для корректной работы интерактивной карты в распределенной конфигурации необходимо, чтобы папки "Bmp" были синхронизированы на всех компьютерах распределенной системы. Синхронизация папок осуществляется автоматически, для этого необходимо выполнить запуск клиента от имени Администратора.

- b. В полях **Ширина** и **Высота** указать разрешение файла, используемого в качестве графического плана контролируемой территории. Разрешение, указанное в полях **Ширина** и **Высота**, должно соответствовать реальному разрешению используемого графического файла.
5. Чтобы задать цвет фона для слоя, необходимо выполнить следующие действия:
  - a. В диалоговом окне выбора **Настройки** очистить поле **Файл**.

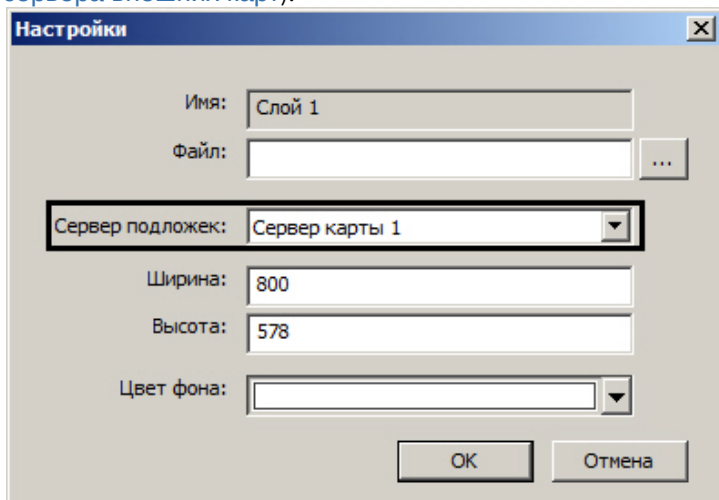


- b. Из раскрывающегося списка **Цвет фона** выбрать требуемый цвет фона слоя.

**Примечание.**

Цвет фона будет применен только после закрытия окна **Редактор карт** и его повторного открытия.

6. Чтобы выбрать в качестве подложки внешнюю карту, необходимо из раскрывающегося списка **Сервер подложек** выбрать предварительно созданный и настроенный объект **Сервер карты** (см. [Настройка сервера внешних карт](#)).

**Примечание.**

Если в качестве подложки выбрана внешняя карта, то автоматически осуществляется привязка к географическим координатам – см. также [Настройка привязки карты к координатной сетке](#).

7. В диалоговом окне **Настройки** нажать кнопку **OK** для принятия всех изменений.

После выполнения всех указанных выше действий в окне приложения *Редактор карт* отобразится новый графический план контролируемой территории.

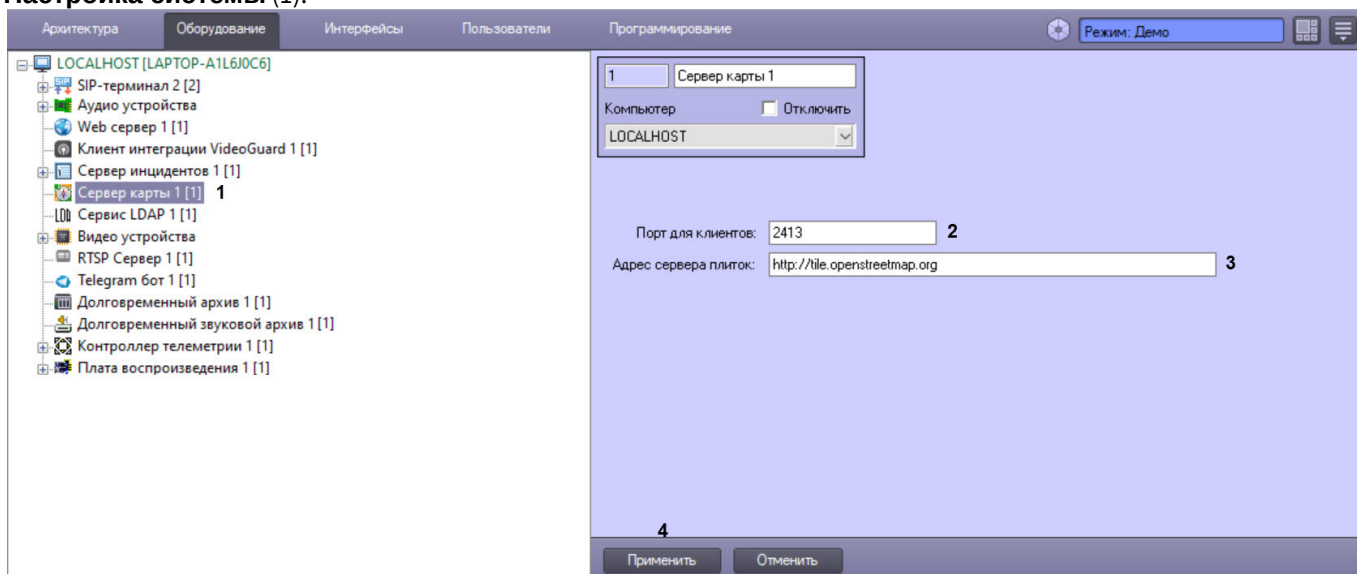
[Смотреть видео](#)

#### 23.4.5.2.3.1 Настройка сервера внешних карт

Сервер внешних карт соответствует источнику, из которого слой карты ПК *Интеллект* получает изображения для подложки слоя.

Настройка Сервера внешних карт осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Сервер карты** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. В поле **Порт для клиентов** ввести значение порта (2). По умолчанию задан порт 2413.
3. В поле **Адрес сервера плиток** ввести ссылку на внешнюю карту (3). По умолчанию задана ссылка на бесплатную карту OpenStreetMap <http://tile.openstreetmap.org>.
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

При создании слоя необходимо будет выбрать Сервер карты в качестве подложки – см. [Создание слоев интерактивной карты](#).

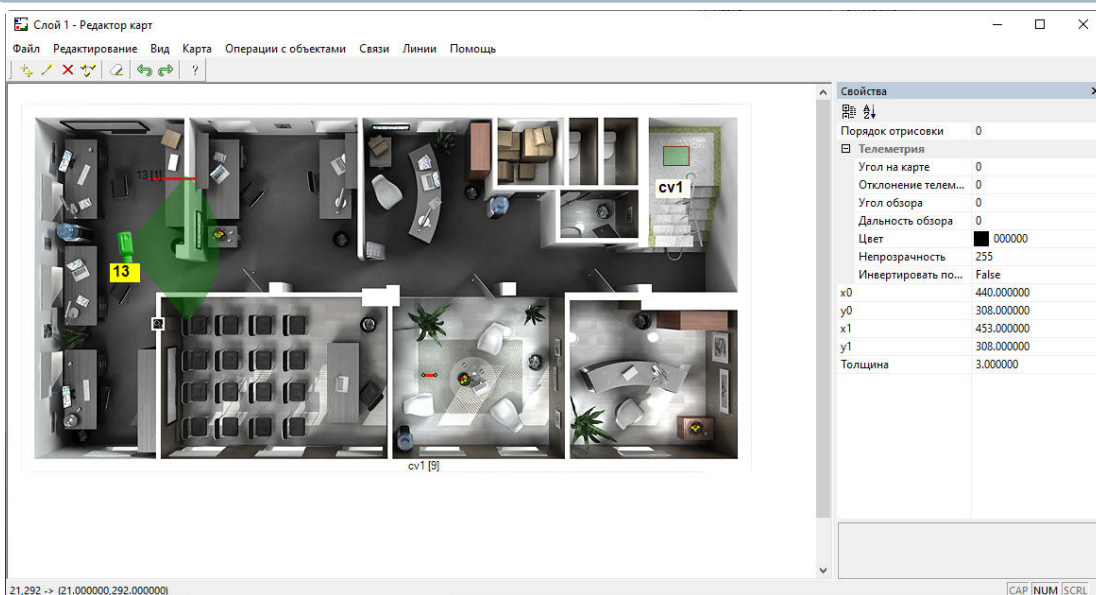
Настройка Сервера внешних карт завершена.

#### 23.4.5.2.4 Прикрепление объектов к слою интерактивной карты


Прикрепление объектов к слою интерактивной карты осуществляется с использованием утилиты *Редактор карт*.

#### **Примечание.**

Для открытия окна утилиты *Редактор карт* необходимо нажать кнопку **Редактировать слой** в панели настроек объекта **Слой** (см. раздел [Создание слоев интерактивной карты](#)).



Прикрепление объектов к слою интерактивной карты производится следующим образом:

1. Вызвать диалоговое окно **Новый объект** утилиты *Редактор карт* одним из трех способов:
  - a. Выполнить команду главного меню **Операции с объектами > Новый объект**.
  - b. Нажать кнопку  на панели инструментов.
  - c. Выполнить команду контекстного меню **Новый объект** (вызывается нажатием правой кнопкой мыши по любой области графического плана).
2. В дереве объектов диалогового окна **Новый объект** выделить требуемый объект (1). В дереве объектов отображаются только те объекты, которые можно добавить на слой, либо объекты, чьи дочерние можно добавить на слой.

**Примечание.**

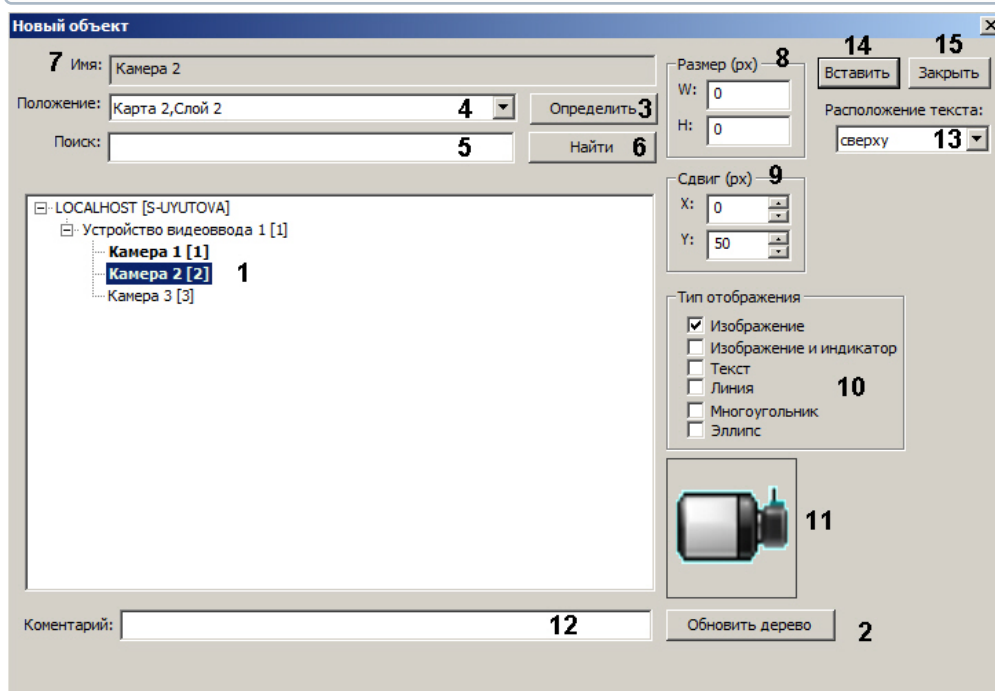
Кнопка **Обновить дерево** (2) обновляет дерево объектов.

**Примечание.**

При нажатии на кнопку **Определить** (3) в дереве объектов будут выделены жирным шрифтом объекты, уже добавленные на какой-либо слой какой-либо карты. При выделении объекта в дереве в раскрывающемся списке **Положение** будут отображены все карты и слои, на которые добавлен выделенный объект (4).

**Примечание.**

Для поиска объекта по имени или части имени следует ввести строку поиска в поле **Поиск** (5) и нажать на кнопку **Найти** (6). Если поле поиска оставить пустым, то кнопка **Найти** выделит верхний объект в дереве объектов. Дальнейшее перемещение по дереву объектов, включая дочерние, также осуществляется кнопкой **Найти**.



3. В результате выполнения операции в поле **Имя** автоматически отобразится название выделенного объекта (7).
4. Ввести размеры значка объекта в поля **W** (ширина значка) и **H** (высота значка) (8). Размеры значка выражаются в пикселях. Если указать значения **W** и **H** равными 0, то значок объекта отображается в оригинальном масштабе.



5. Ввести смещение значка при добавлении по осям **X** и **Y** в пикселях (9). Первый значок добавляется таким образом, что левый верхний угол описывающего его прямоугольника находится в точке последнего клика мышью. Последующие значки добавляются с указанным смещением.

**Примечание.**

Если в полях **X** и **Y** введено значение 0, значки объектов отображаются один поверх другого.

6. Установить флажки напротив требуемых типов отображения значка в группе **Тип отображения** (10). Если выбрано несколько типов, на карту будет одновременно добавлено несколько экземпляров значка выбранного объекта, не связанных между собой. Впоследствии данные значки можно удалять и редактировать независимо друг от друга.

Положение переключателя Тип отображения	Тип отображения значка объекта	Применение
<b>Изображение</b>	Схематическое изображение объекта	Объекты базовой конфигурации
<b>Изображение и индикатор</b>	Схематическое изображение и индикатор состояния объекта	Объекты SCADA
<b>Текст</b>	Название объекта и текст, задаваемый при помощи скрипта (см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> , раздел <a href="#">Примеры скриптов на языке JScript</a> ) Значки с типом отображения <b>Текст</b> можно использовать для размещения на карте комментария (описания, примечания, дополнительной информации). Текст комментария можно задать после добавления объекта при помощи параметра <b>Текстовая информация</b> на панели <b>Свойства</b> – см. <a href="#">Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства</a> <i>Примечание.</i> В случае отображения объекта в виде текста его значение на Карте будет отображаться как "Value = <значение>". Чтобы значение объекта отображалось без "Value = " необходимо в реестре OS Windows изменить значение параметра <b>HideAnalogName</b> на <b>1</b> (подробнее см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a> )	Объекты SCADA
<b>Линия</b>	Изображение объекта в виде прямой или ломаной линии	Объекты SCADA
<b>Многоугольник</b>	Изображение объекта в виде многоугольника заданного цвета и прозрачности с произвольным количеством вершин	Объекты SCADA
<b>Эллипс</b>	Изображение объекта в виде эллипса заданного цвета и прозрачности	Объекты SCADA

**Примечание**

Значения и состояния объектов с типом отображения **Изображение и индикатор** и **Текст** сохраняются при перезапуске ПК *Интеллект* в том случае, если за время работы Карты были получены новые значения/состояния объекта. Если новые значения/состояния не были получены до закрытия ПК *Интеллект*, то они не будут сохранены.

**Примечание.**

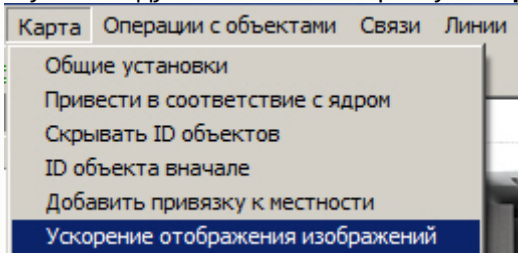
Значок объекта автоматически отображается в поле **Предварительный просмотр** в соответствии с выбранным типом отображения (11).

7. В поле **Комментарий** ввести при необходимости дополнительные сведения об объекте (12).
8. Из раскрывающегося списка **Расположение текста** выбрать способ размещения названия объекта относительно значка: нигде (т.е. отображать только значок без названия), сверху, справа, снизу или слева (13).

9. Нажать кнопку **Вставить** или клавишу **Insert** на клавиатуре для прикрепления объекта к слою интерактивной карты (14).
10. Повторить шаги 2-8 для всех требуемых объектов.
11. Нажать кнопку **Закрыть** для закрытия диалогового окна **Новый объект** (15).

**Примечание.**

Если к слою прикреплено много объектов (1-2 тысячи), то могут наблюдаться проблемы при их отображении в окне интерактивной карты, связанные с ограничениями операционной системы. В таком случае следует включить настройку **Ускорение отображения изображений** в меню **Карта**.



Если к слою прикреплено еще больше объектов, то для улучшения их отображения следует увеличить в несколько раз значения реестровых ключей

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Windows\GDIPProcessHandleQuota и  
USERProcessHandleQuota.

Однако не рекомендуется прикреплять к слою больше тысячи объектов.

Прикрепление объектов к слою интерактивной карты завершено.

[Смотреть видео](#)

#### 23.4.5.2.5 Операции с объектами в утилите Редактор карт

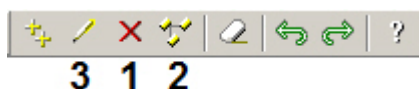
##### На странице:

- [Операции с прикрепленными к слою объектами](#)
- [Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка](#)
- [Редактирование шрифта, цвета и фона названия объекта](#)
- [Редактирование размера объекта](#)
- [Редактирование положения объекта](#)
  - [С помощью диалогового окна Положение объекта](#)
  - [При помощи мыши](#)

- При помощи панели Свойства
- Редактирование отображения угла обзора камеры
- Редактирование цвета и прозрачности (многоугольник и эллипс)
- Редактирование толщины линии
- Добавление и удаление вершин многоугольника и ломаной
- Задание порядка отображения объектов на карте
- Настройка отображения состояний объектов (многоугольник и эллипс)
- Смотреть видео

#### 23.4.5.2.5.1 Операции с прикрепленными к слою объектами

Панель инструментов утилиты *Редактор карт* представлена на рисунке:



Утилита *Редактор карт* позволяет осуществлять следующие операции с прикрепленными к слою объектами.

Описание операции	Вызов операции			Примечание
	В главном меню Операции с объектами	В контекстном меню	На панели инструментов	
Удаляет выделенный объект	Удалить объект	Удалить	Кнопка 1	-
Копирует выделенный объект. Копия размещается поверх оригинала	Копировать объект	Сделать копию	Кнопка 2	-
Редактирует дополнительные сведения и тип отображения значка для выделенного объекта	Редактировать объект	Редактировать	Кнопка 3	Осуществляется через диалоговое окно <b>Редактировать объект</b>
Задаёт отображение выделенных объектов на Карте только в тревожном состоянии (когда тревога отсутствует, объекты скрыты)	Скрыть выделенные	Сделать скрытыми	-	-
Отменяет скрытие выделенных объектов	Показать выделенные	Сделать видимыми	-	-
Редактирует шрифт для выделенного названия объекта	Назначить Шрифт	-	-	Осуществляется через стандартное диалоговое окно Windows <b>Шрифт</b>

Описание операции	Вызов операции			Примечание
	В главном меню Операции с объектами	В контекстном меню	На панели инструментов	
Восстанавливает удаленное название выделенного объекта	Восстановить титульный объект	-	-	-
Редактирует размер выделенного объекта	Размер объектов	-	-	Осуществляется через диалоговое окно <b>Размер объектов</b>
Редактирует положение выделенного объекта	Положение объекта	Положение объекта	-	Осуществляется через диалоговое окно <b>Положение объекта</b> или при помощи мыши
Выделяет объекты одной группы	-	Выделить все подобные	-	Пример: выделяются все объекты <b>Камера</b>
Выделяет однотипные объекты внутри группы	-	Выделить все однотипные	-	Пример: выделяются все объекты <b>Луч</b> типа <b>Геркон</b>


Утилита *Редактор карт* позволяет выполнять операции с группой объектов. Для выделения нескольких объектов необходимо удерживать клавишу Ctrl на клавиатуре.

**Примечание.**

Операция **Положение объекта** с группой объектов не производится.

#### 23.4.5.2.5.2 Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка

Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка объекта производится следующим образом:

1. Выделить объект, который требуется редактировать. В результате выполнения операции вокруг изображения объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Вызвать диалоговое окно **Редактировать объект** утилиты *Редактор карт* одним из трех способов:
  - a. выполнить команду главного меню **Операции с объектами** -> **Редактировать объект**;
  - b. нажать кнопку  на панели инструментов;

- с. выполнить команду контекстного меню **Редактировать** (вызывается нажатием правой кнопкой мыши по изображению объекта).

3. В поле **Тип Объекта** автоматически отображается тип выделенного объекта (1).
4. В поле **Идентификатор** автоматически отображается идентификационный номер выделенного объекта (2).
5. Изменить при необходимости тип отображения значка объекта с помощью переключателя **Тип отображения** (3).

Положение переключателя Тип отображения	Тип отображения значка объекта	Применение
Изображение	Схематическое изображение объекта	Объекты базовой конфигурации, объекты SCADA
Изображение и индикатор	Схематическое изображение и индикатор состояния объекта	Объекты SCADA
Текст	Название объекта и текст, задаваемый на панели <b>Свойства</b> или при помощи скрипта (см. <a href="#">Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства</a> и <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> , раздел <a href="#">Примеры скриптов на языке JScript</a> )	Объекты SCADA
Линия	Изображение объекта в виде прямой линии	Объекты SCADA
Многоугольник	Изображение объекта в виде многоугольника	Объекты базовой конфигурации, объекты SCADA
Эллипс	Изображение объекта в виде эллипса	Объекты базовой конфигурации, объекты SCADA

**Примечание.**

При преобразовании линии в текст объект перестанет отображаться на карте, если у него не задано свойство **Текстовая информация** (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)).

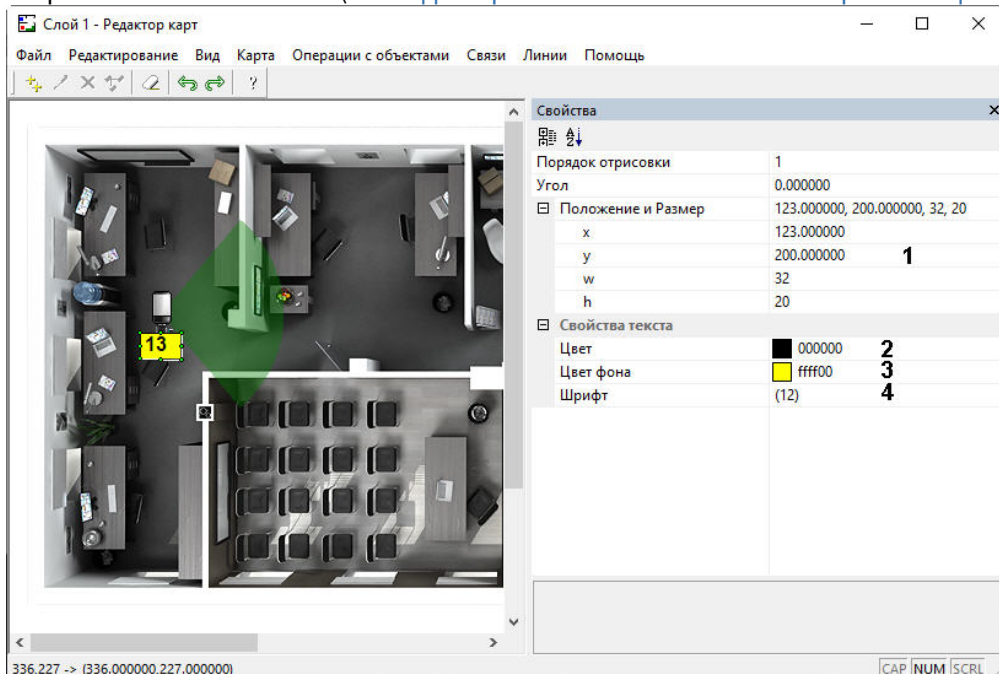
6. Изменить при необходимости дополнительные сведения об объекте в поле **Комментарий** (4).
7. Для сохранения внесенных изменений нажать **ОК** (5).

Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка объекта завершено.

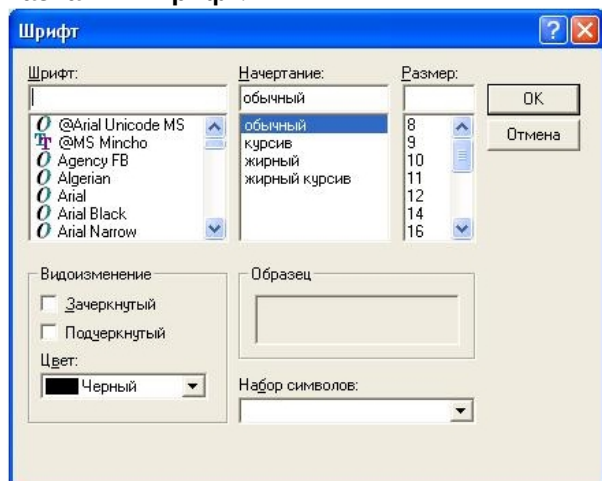
### 23.4.5.2.5.3 Редактирование шрифта, цвета и фона названия объекта

Редактирование шрифта, цвета и фона названия объекта производится следующим образом:

1. Выделить название объекта, шрифт, цвет и фон которого требуется редактировать. В результате выполнения операции вокруг названия объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Открыть панель **Свойства** (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)).



3. Задать координаты **x, y** верхнего левого угла рамки текста и ширину и высоту рамки **w, h**, а также **Угол** поворота значка по часовой стрелке (1).
4. В поле **Цвет** задать цвет шрифта названия объекта (2).
5. В поле **Цвет фона** задать цвет фона названия объекта (3).
6. При нажатии на кнопку ... в поле **Шрифт** (4) будет открыто стандартное диалоговое окно Windows **Шрифт** утилиты *Редактор карт*. Данное окно можно также открыть из главного меню: **Операции с объектами > Назначить шрифт**.



7. В открывшемся диалоговом окне задать требуемые параметры шрифта и цвет названия объекта.
8. Для сохранения внесенных изменений нажать **ОК**.

Редактирование шрифта, цвета и фона названия объекта завершено.

### 23.4.5.2.5.4 Редактирование размера объекта

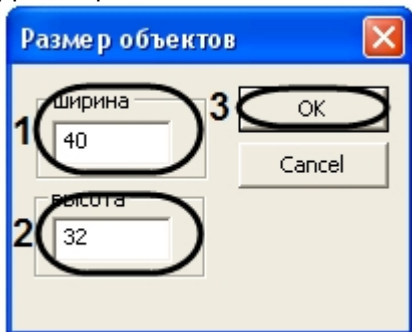
Редактирование размера объекта производится следующим образом:

1. Выделить объект, размер которого требуется редактировать. В результате выполнения операции вокруг изображения объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Вызвать диалоговое окно **Размер объектов** утилиты *Редактор карт* командой главного меню **Операции с объектами > Размер объектов**.
3. Ввести размеры значка объекта: поля **Ширина** (ширина значка) и **Высота** (высота значка) – (1, 2). Размеры значка выражаются в пикселах.

**Примечание.**

Если в полях **Ширина** и **Высота** введено значение 0, значок объекта отображается в оригинальном масштабе.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать **ОК** (3).



Редактирование размера объекта завершено.

#### 23.4.5.2.5.5 Редактирование положения объекта

С помощью диалогового окна Положение объекта

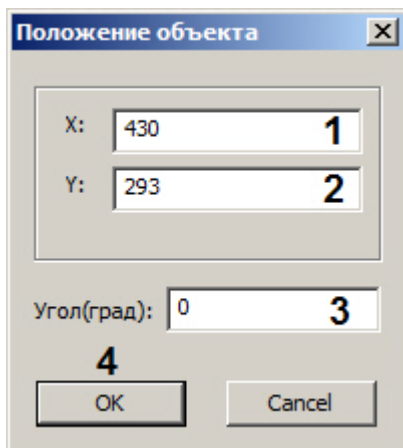
Редактирование положения объекта с помощью диалогового окна **Положение** объекта производится следующим образом:

1. Выделить объект, положение которого требуется редактировать
2. Вызвать диалоговое окно **Положение объекта** утилиты *Редактор карт* одним из двух способов:
  - a. выполнить команду главного меню **Операции с объектами > Положение объекта**;
  - b. выполнить команду контекстного меню **Положение объекта** (вызывается нажатием правой кнопкой мыши по изображению объекта).
3. Ввести координаты центра объекта: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы графического плана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы графического плана) –(1-2).

**Примечание.**

Положение переключателя **В метрах** актуально в случае, если заданы действительные параметры охраняемого объекта, которому соответствует данный слой (см. раздел [Создание слоев интерактивной карты](#)).

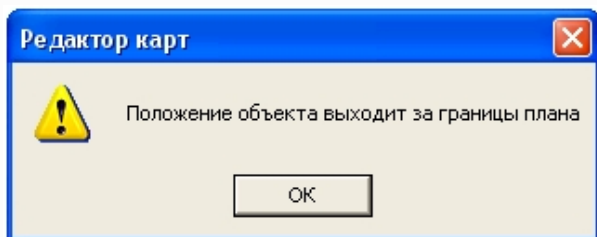




4. В поле **Угол(град)** ввести угол в градусах поворота изображения объекта. Угол отсчитывается против часовой стрелки от горизонтали (3).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать **OK** (4).

**Примечание.**

В случае если хотя бы одна координата выходит за пределы графического плана, будет выведено окно сообщений **Положение объекта выходит за границы плана**. Следует нажать **OK**, после чего повторить шаг 3.

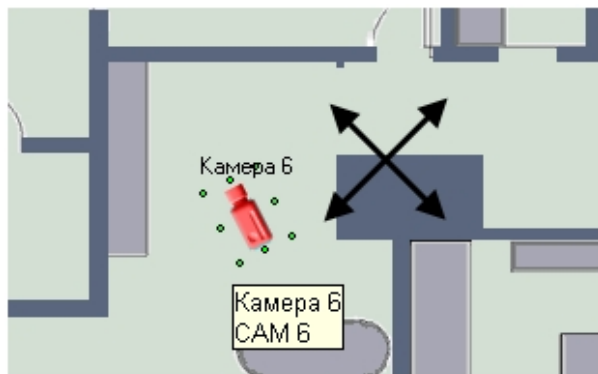


Редактирование положения объекта с помощью диалогового окна **Положение объекта** завершено.

При помощи мыши

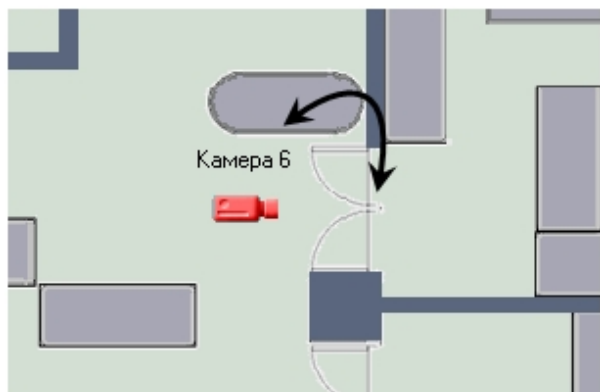
Утилита *Редактор карт* также позволяет редактировать положение объекта при помощи мыши.

Для позиционирования графического значка объекта на карте требуется навести на него курсор мыши и щелкнуть левой клавишей. Удерживая левую клавишу, необходимо разместить значок в том месте карты, которое соответствует его реальному местоположению на территории охраняемого объекта.



Для поворота значка на требуемый угол необходимо навести на него курсор мыши и щелкнуть левой клавишей мыши. Вокруг значка появится окантовка из зеленых точек. Требуется навести курсор на одну из угловых точек.

При этом вместо курсора появится круговая стрелка. Удерживая левую клавишу мыши, необходимо повернуть значок на нужный угол.



При помощи панели Свойства

Также изменение координат, угла поворота и размеров значка объекта типа **Линия**, **Значок**, **Значок и индикатор**, **Текст** возможно при помощи панели **Свойства** следующим образом:

1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)).
2. Раскрыть группу настроек **Положение и размер**. Для значка типа **Линия** в данной группе указать координаты начальной (**x0**, **y0**) и конечной (**x1**, **y1**) точки линии.

Свойства	
Порядок отрисовки	0
Телеметрия	
x0	250.000000
y0	200.000000
x1	300.000000
y1	200.000000
Толщина	3.000000

Для остальных значков указать координаты левого верхнего угла (**x**, **y**), ширину (**w**) и высоту (**h**).

Свойства	
Порядок отрисовки	0
Угол	90.000000
Положение и Размер	
x	123.000000
y	173.000000
w	40
h	30
Телеметрия	

3. Для поворота значка задать требуемый угол поворота в градусах в поле **Угол**.

Свойства	
Порядок отрисовки	0
<b>Угол</b>	<b>90.000000</b>
Положение и Размер	121.000000, 173.000000, 40, 30
x	121.000000
y	173.000000
w	40
h	30

Изменение положения объекта при помощи панели **Свойства** завершено.

#### 23.4.5.2.5.6 Редактирование отображения угла обзора камеры

Чтобы отобразить на карте угол обзора камеры, нужно:

1. Выделить объект, для которого нужно отобразить угол обзора. В результате выполнения операции вокруг названия объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)) и раскрыть группу настроек **Телеметрия**.

Свойства	
Порядок отрисовки	0
Угол	90.000000
Положение и Размер	123.000000, 173.000000, 40, 30
x	123.000000
y	173.000000
w	40
h	30
Телеметрия	
Угол на карте	0
Отклонение телеметрии от нуля	180
Угол обзора	100
Дальность обзора	100
Цвет	008000
Непрозрачность	244
Инvertировать поворот	True

3. Задать необходимые значения полей:
  - a. **Угол на карте** — направление вектора отображения на карте. Значение 0 является фактическим положением камеры в момент задания параметров.
  - b. **Отклонение телеметрии от нуля** — реальное отклонение камеры.
  - c. **Угол обзора** — угол вектора отображения обзора.
  - d. **Дальность обзора** — размер вектора отображения обзора.
  - e. **Цвет** — цвет вектора отображения обзора.
  - f. **Непрозрачность** — прозрачность вектора отображения обзора.
  - g. **Инvertировать поворот** — выбрать в выпадающем списке **True**, если необходимо инvertировать поворот камеры.

Изменение отображения угла обзора камеры завершено.

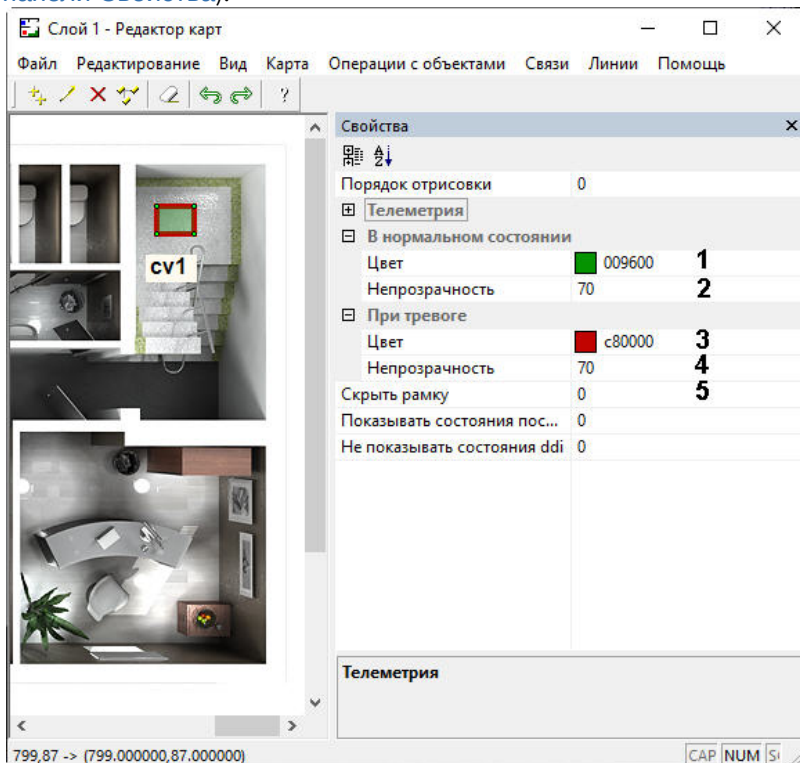
#### 23.4.5.2.5.7 Редактирование цвета и прозрачности (многоугольник и эллипс)

Редактирование цвета и прозрачности значков объектов, добавленных на карту в виде многоугольника и эллипса, осуществляется следующим образом:

**Примечание.**

Можно редактировать цвет и прозрачность, а также другие параметры отображения сразу нескольких значков объектов в виде многоугольника и эллипса. Для этого следует выделить необходимые значки левой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl на клавиатуре.

1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)).



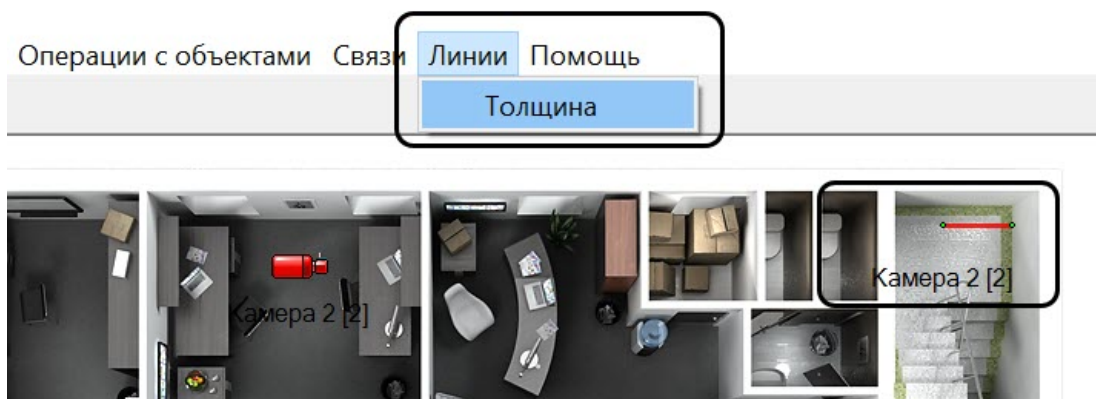
2. Выбрать цвет заливки многоугольника или эллипса из раскрывающегося списка (1).
3. Задать степень прозрачности многоугольника или эллипса в нормальном состоянии (2). Чем меньше число, тем выше степень прозрачности. 0 соответствует полной прозрачности заливки, 255 – полной непрозрачности.
4. Выбрать цвет заливки многоугольника или эллипса в случае наступления тревожного события из раскрывающегося списка (3).
5. Задать степень прозрачности многоугольника или эллипса в тревожном состоянии (4). Чем меньше число, тем выше степень прозрачности. 0 соответствует полной прозрачности заливки, 255 – полной непрозрачности.
6. В случае, если необходимо скрыть рамку, ограничивающую многоугольник, установить значение **1** в поле **Скрыть рамку** (5).

#### 23.4.5.2.5.8 Редактирование толщины линии

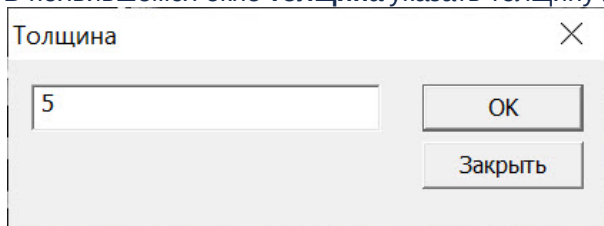
Редактирование толщины значков объектов, добавленных на карту в виде линии, осуществляется следующим образом:

1. Выделить объект, для которого нужно изменить толщину линии. В результате выполнения операции на линии объекта появится окантовка из зеленых точек.

2. В окне утилиты **Редактор карт** выбрать пункт меню **Линии** -> **Толщина**.



3. В появившемся окне **Толщина** указать толщину линии.



4. Нажать кнопку **ОК**.

Изменение толщины линии объекта завершено.

**Примечание.**

Можно редактировать толщину, а также другие параметры отображения сразу нескольких значков объектов в виде линии. Для этого следует выделить необходимые значки левой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl на клавиатуре.

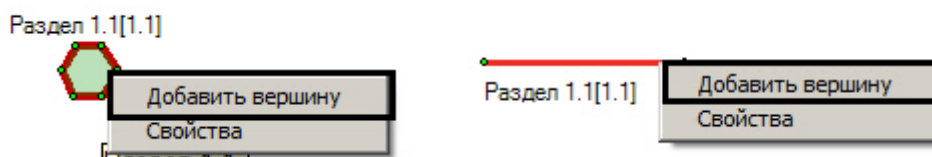
### 23.4.5.2.5.9 Добавление и удаление вершин многоугольника и ломаной

Добавление вершин значка объекта в виде многоугольника или линии осуществляется следующим образом:

**Примечание.**

Максимальное количество вершин многоугольника – 51.

1. Вызвать контекстное меню значка объекта нажатием правой кнопки мыши в сочетании с клавишей Ctrl в области многоугольника или на линии.

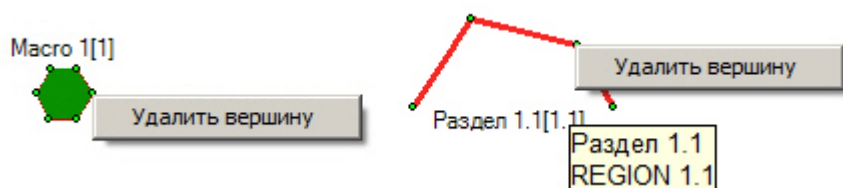


2. Выбрать пункт **Добавить вершину**.  
 3. Выбрать требуемое расположение новой вершины и щелкнуть левой кнопкой мыши.  
 4. Вершина будет добавлена в многоугольник или линию.



Добавление вершин значка объекта в виде многоугольника или линии завершено.

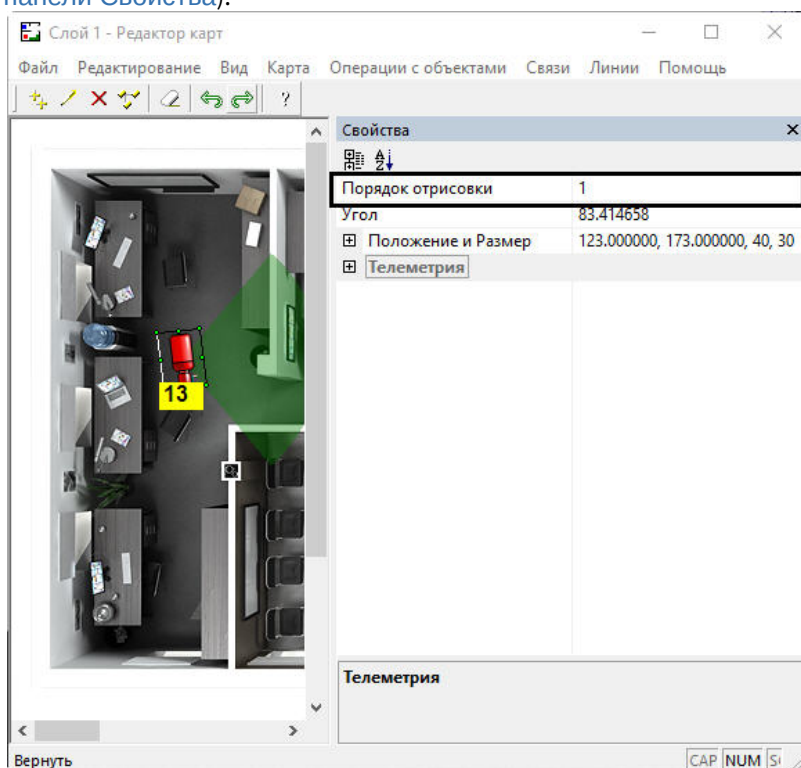
Для удаления вершины необходимо щелкнуть по ней правой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl, и выбрать **Удалить вершину**.



#### 23.4.5.2.5.10 Задание порядка отображения объектов на карте

Имеется возможность задавать порядок отображения значков объектов при их наложении. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)).



2. Задать значение параметра **Порядок отрисовки**. Значки с большим значением данного параметра будут отображаться поверх значков с меньшим значением.

Настройка порядка отображения значков объектов завершена.

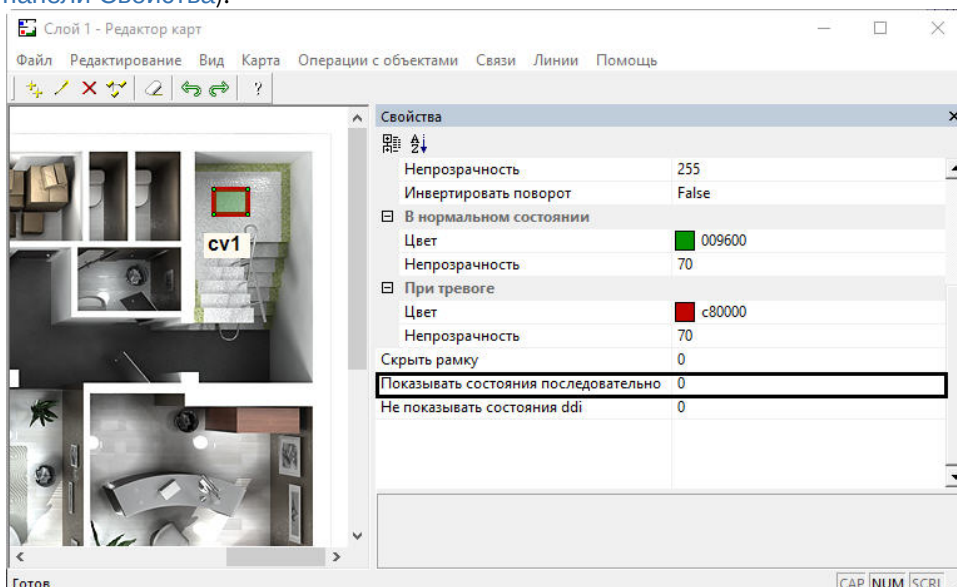
#### 23.4.5.2.5.11 Настройка отображения состояний объектов (многоугольник и эллипс)

По умолчанию если объект находится сразу в нескольких состояниях, символ устройства меняется в соответствии с данными состояниями через короткий промежуток времени, а при выделении объекта на карте рядом с выбранным объектом отображаются все его состояния в виде уменьшенных иконок (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Графические объекты на Карте](#)).

Имеется возможность отключить отображение уменьшенных иконок состояний. Для этого следует выполнить следующие действия:



1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. [Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства](#)).



2. Для отключения отображения уменьшенных иконок состояний выбрать значение **1** из раскрывающегося списка **Показывать состояния последовательно**. Для включения их отображения следует выбрать значение **0** из данного раскрывающегося списка.

Настройка отображения состояний объектов завершена.

[Смотреть видео](#)

#### 23.4.5.2.6 Установка связей между слоями интерактивной карты

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность создания многоуровневых графических карт, то есть карт с несколькими слоями.

При использовании многоуровневых карт необходимо задавать связи между слоями. Связи между слоями используются для перехода на смежные слои для оперативного управления (просмотра) объектов, расположенных на других слоях.

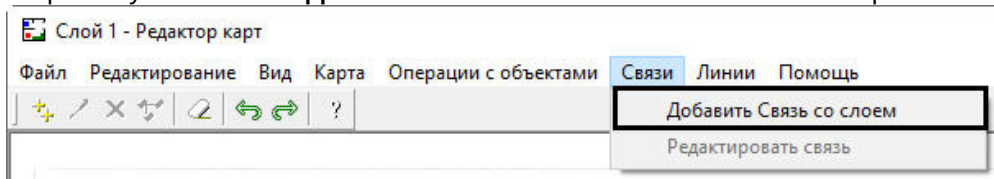
Процедура указания связей между слоями выполняется с использованием приложения *Редактор карт*. Приложение *Редактор карт* запускается при нажатии на кнопку **Редактировать слой** в панели настроек объекта **Слой**. При создании новой связи между слоями на многоуровневой карте появляется графический значок, при нажатии на который происходит переход с данного слоя на другой слой.

#### ❗ Примечание.

Графические значки связи со слоем предназначены также для оповещения оператора о поступлении сигнала **Тревога** с объектов, расположенных на смежном слое.

Для создания новой связи данного слоя с другим слоем необходимо выполнить следующие действия:

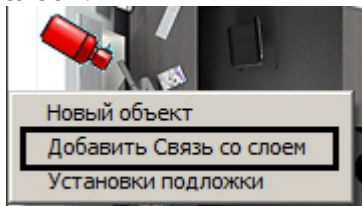
1. Открыть пункт **Связи => Добавить связь со слоем** в главном меню приложения *Редактор карт*.



После этого открывается панель **Связь со слоем**, с помощью которой выбирается смежный слой.



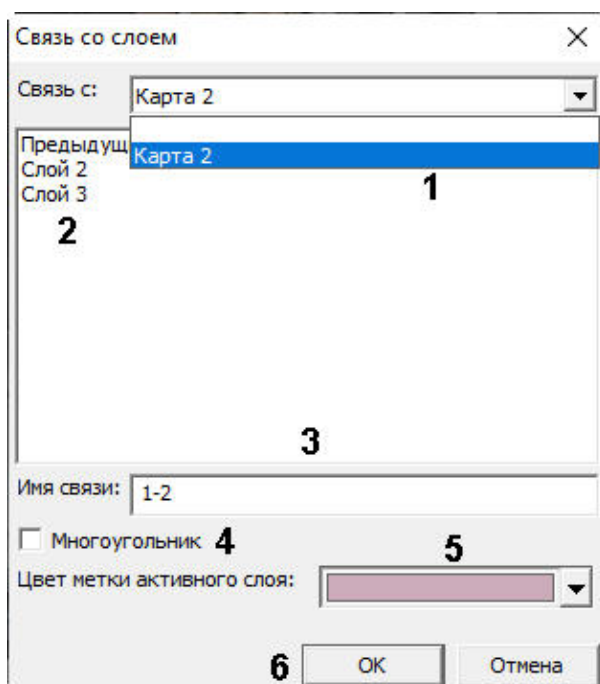
Панель добавления слоя открывается также еще одним способом. В приложении *Редактор карт* требуется на любой области графического изображения плана щелчком правой клавиши мыши открыть контекстное меню редактирования слоя. Из предложенного списка необходимо выбрать пункт **Добавить связь со слоем**.



2. В окне **Связь со слоем** необходимо выполнить следующие действия:
  - а. В случае, если требуется осуществлять переход на слой другой карты, выбрать из раскрывающегося списка **Связь с:** требуемый объект **Карта** (1). В случае, если требуется осуществлять переход на слой той же карты, к которой принадлежит настраиваемый слой, следует выбрать в раскрывающемся списке пустое значение.

**Примечание.**

Слой другой карты открывается в окне этой карты, а не в окне, где расположен слой, с которого осуществляется переход.



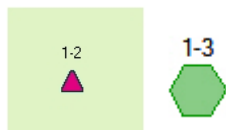
- б. Выбрать слой, на который требуется осуществлять переход (2). Если связь будет использоваться для перехода на предыдущий слой, отображавшийся в окне Карты, выбрать **Предыдущий**. Связь с предыдущим слоем работает только в пределах Карты, то есть когда производится переход со слоя одной Карты на слой второй Карты, то перейти на предыдущий слой можно будет только с открывшегося слоя второй Карты.
- с. После выбора слоя необходимо указать название данной связи в поле **Имя связи** (3). Если имя не указано, по умолчанию оно будет установлено соответствующим названием слоя.
- д. В случае, если требуется отображать связь на карте в виде многоугольника, установить флажок **Многоугольник** (4).

**Примечание.**

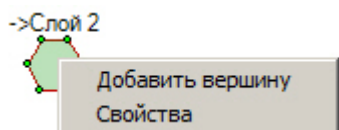
Цвет и форма многоугольника задаются после добавления на слой. По умолчанию связь имеет вид зеленого шестиугольника.

- e. Если выбранный слой, на который будет осуществляться переход, находится на другой карте, из раскрывающегося списка **Цвет метки активного слоя** выбрать цвет, которым будет выделяться название связи, когда данный слой активен на своей карте (5).
- f. Необходимо нажать на кнопку **ОК** для создания данной связи (6).

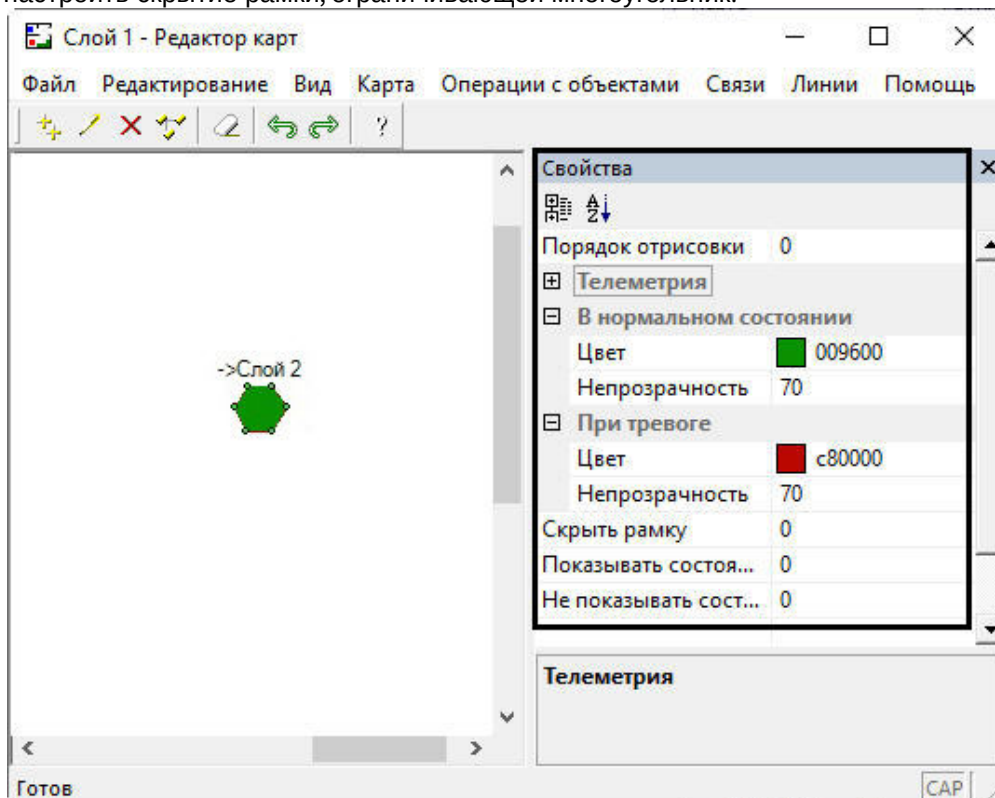
В результате на графической карте отобразится значок (символ), отображающий связь. Значок связи на карте отображается в виде красного треугольника или в виде многоугольника, в зависимости от того, был ли установлен флажок **Многоугольник** (см. шаг 2.d):



При щелчке по области многоугольника правой кнопкой мыши с зажатой клавишей Ctrl открывается функциональное меню, в котором доступны следующие действия:



1. **Добавить вершину** – добавить новую вершину в многоугольник. При выборе данного пункта появится новая вершина, после чего будет необходимо щелчком левой кнопкой мыши по карте установить место ее расположения.
2. **Свойства** – отобразить панель свойств значка в правой части окна **Редактор карт**. При помощи данной панели можно задать цвет и непрозрачность для нормального и тревожного состояния значка слоя, а также настроить скрытие рамки, ограничивающей многоугольник.



По умолчанию при обнаружении тревоги на слое, на который ведет связь, начинает мигать значок связи с этим слоем. Если требуется дополнительная индикация, имеется возможность настроить тревожный значок связи со слоем. Для этого необходимо поместить в папку <Директория установки ПК Интеллект>/Втр файл с названием link\_alarm.bmp, содержащий любое изображение, характеризующее тревогу на слое. Если такой файл присутствует в папке Втр, то при тревоге на слое, на который ведет связь, значок связи меняется на изображение из файла link\_alarm.bmp и начинает мигать.

**Примечание.**

Если связь со слоем имеет вид многоугольника, то при обнаружении тревоги на слое многоугольник начинает периодически менять цвет (мигать).

**✓ Переключение между слоями Карты**

[Смотреть видео](#)

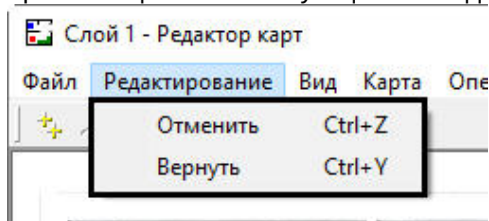
**23.4.5.2.7 Отмена последнего действия в утилите Редактор карт**

При настройке интерактивной карты в утилите *Редактор карт* имеется возможность отменить последнее действие, а также вернуть последнее отмененное действие. Сделать это можно одним из следующих способов:

1. При помощи соответствующих кнопок на панели инструментов утилиты *Редактор карт*.



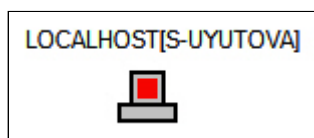
2. При помощи сочетаний клавиш Ctrl+Z и Ctrl+Y.
3. При помощи соответствующих команд в меню **Редактирование**.



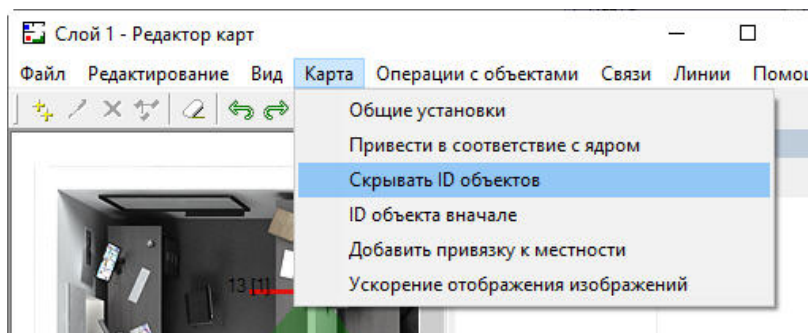
Допускается отмена до 30 действий.

**23.4.5.2.8 Настройка отображения идентификаторов объектов**

По умолчанию рядом с названием объекта на интерактивной карте в квадратных скобках отображается идентификатор объекта.



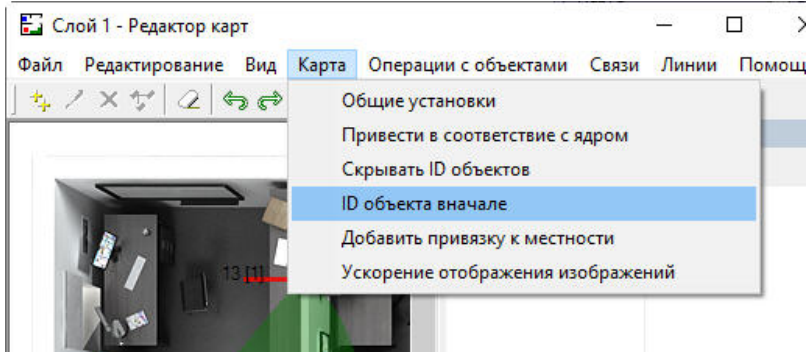
Имеется возможность настроить скрытие идентификаторов объектов на каждом слое интерактивной карты. Для этого необходимо в утилите *Редактор карт* установить флажок **Скрывать ID объектов** в меню **Карта**.



В результате идентификаторы объектов на редактируемом слое интерактивной карты отображаться не будут.



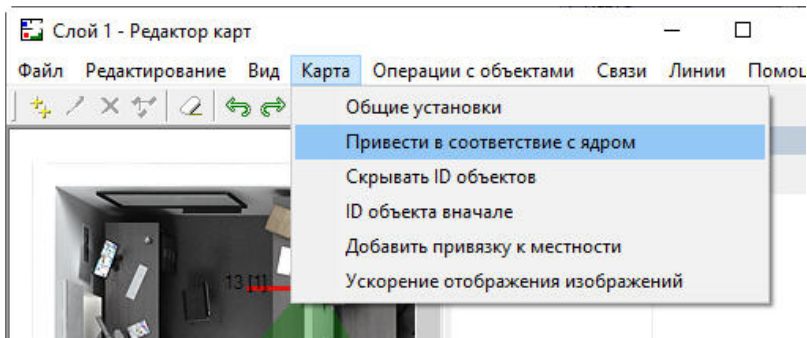
Также можно настроить отображение идентификатора так, чтобы он находился перед именем объекта. Для этого необходимо установить флажок **ID объекта в начале** в меню **Карта**.



Если между идентификатором и именем объекта не отображается пробел или не отображается символ "]" после идентификатора объекта, следует выполнить действие **Привести в соответствие с ядром** в меню **Карта**. В результате размеры окна для текстового объекта станут стандартными, если до этого были каким-либо образом уменьшены или увеличены.

**Примечание.**

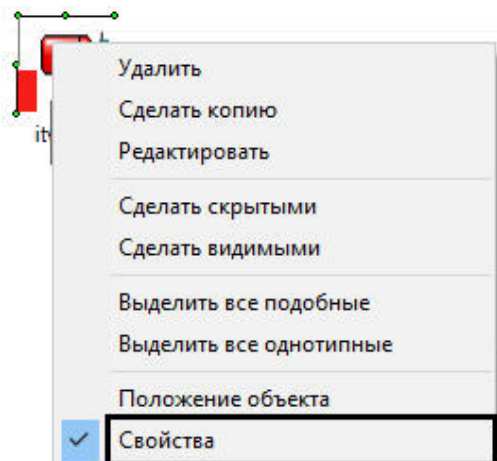
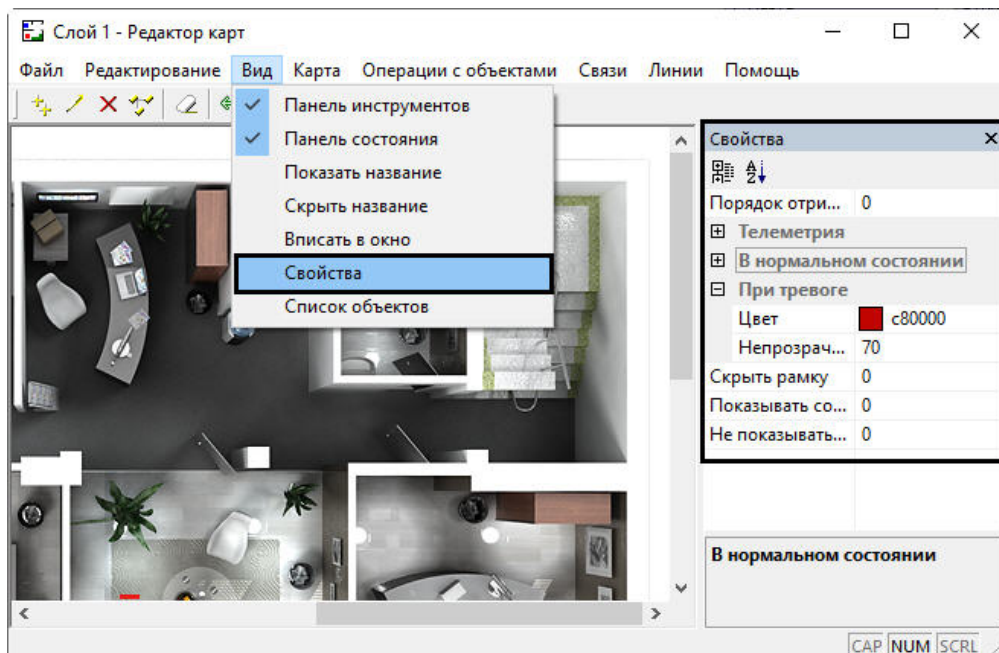
Данный пункт меню также отвечает за удаление с карты значков несуществующих объектов.



### 23.4.5.2.9 Редактирование свойств объектов при помощи панели Свойства

Панель **Свойства** отображается в правой части окна утилиты **Редактор карт** при выборе пункта меню **Вид** -> **Свойства**.

Также данную панель можно открыть, выбрав пункт **Свойства** в контекстном меню любого объекта.



При выделении объекта, прикрепленного к слою интерактивной карты, на панели **Свойства** отображается список параметров данного объекта. Также с помощью данной панели имеется возможность редактировать данные параметры.

Например, на данной панели имеется возможность задавать цвет и шрифт подписи к объекту, а также цвет и прочие параметры значка связи со слоем, имеющего вид многоугольника.

При выделении объекта на панели **Свойства** можно управлять отображением списка параметров данного объекта с помощью кнопок:



– раскрывает дерево параметров объекта.



– сортирует параметры в алфавитном порядке.

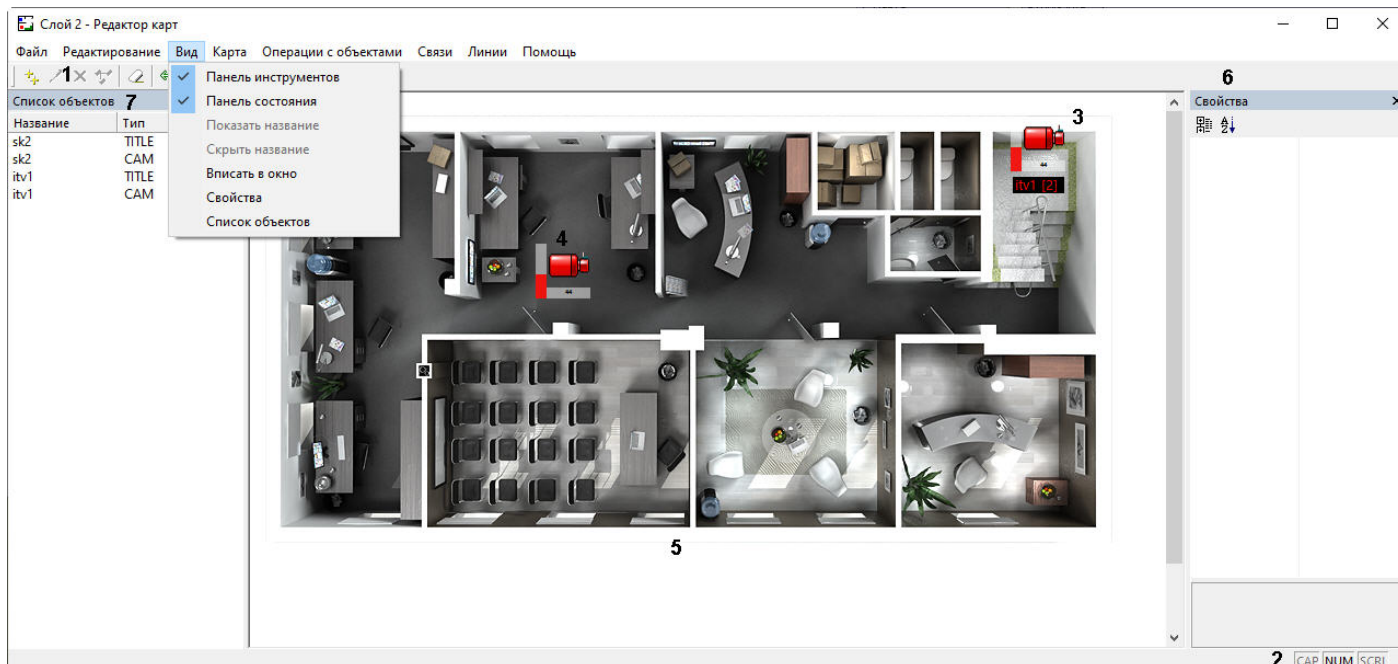
Чтобы редактировать параметры отображения сразу нескольких однотипных значков объектов, следует выделить необходимые значки левой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl на клавиатуре. Дальнейшее изменение параметров осуществляется так же, как для одного объекта.

Если выделить несколько различных значков объектов (например, изображение и линию, или многоугольник и текст), то групповое редактирование их свойств недоступно.



### 23.4.5.2.10 Настройка отображения окна утилиты Редактор карт

Настройка отображения окна утилиты *Редактор карт* осуществляется при помощи меню **Вид**.

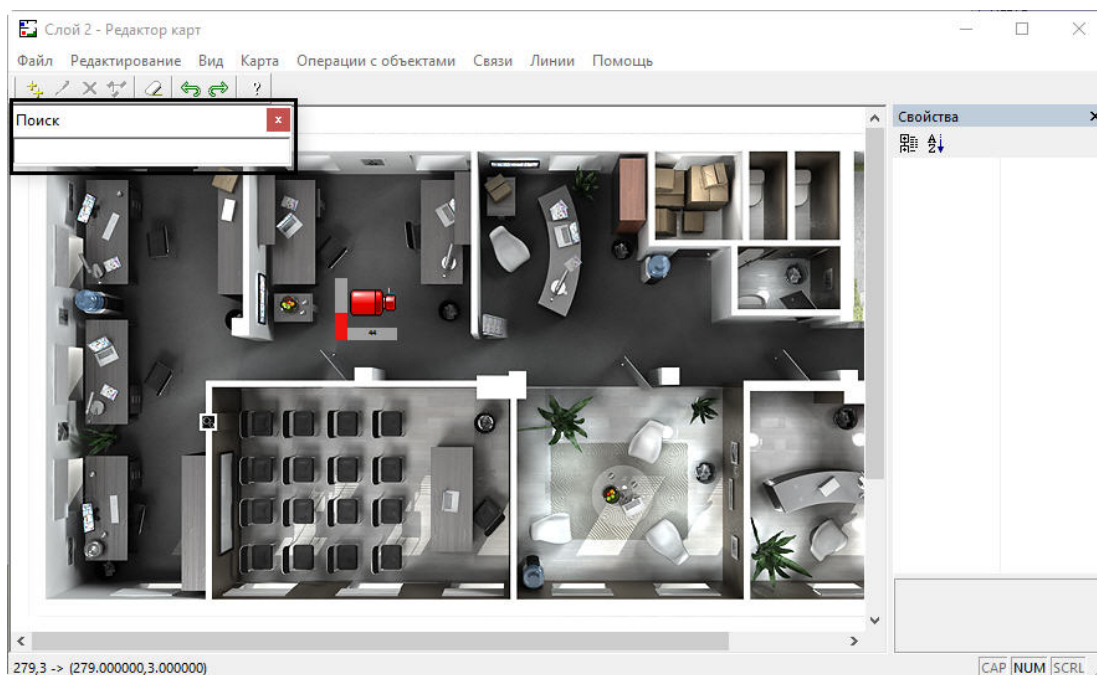


Назначение пунктов меню описано в таблице.

Пункт меню	Выполняемая функция
Панель инструментов	Скрытие и отображение панели инструментов (1).
Панель состояния	Скрытие и отображение панели состояния (2).
Показать название	Включение отображения названия выделенного объекта (3).
Скрыть название	Отключение отображения названия выбранного объекта (4).
Вписать в окно	Установка такого уровня масштаба, при котором изображение Карты полностью вписывается в окно утилиты <i>Редактор карт</i> (5). Если данный флажок установлен, изменение масштаба изображения карты в окне утилиты <i>Редактор карт</i> при помощи колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl на клавиатуре становится невозможным. Для изменения масштаба изображения таким способом следует снять данный флажок. <i>Примечание 1. Установка данного флажка не влияет на масштаб изображения Карты в окне Карты. Данный масштаб устанавливается отдельно.</i> <i>Примечание 2. Если для какого-либо слоя был установлен данный флажок, то этот флажок автоматически установится у всех слоев. Чтобы отключить автоматическую активацию флажка <b>Вписать в окно</b>, необходимо для параметра <b>InscribeEditor</b> установить значение <b>0</b> (подробнее см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>, подробнее о работе с реестром см. <a href="#">Работа с системным реестром ОС Windows</a>).</i>
Свойства	Отображение панели <b>Свойства</b> (6).
Список объектов	Отображение списка объектов, добавленных на карту (7).

### 23.4.5.2.11 Поиск объекта в утилите Редактор карт по имени и идентификатору

Для поиска объекта в окне утилиты *Редактор карт* по имени или идентификатору необходимо нажать сочетание клавиш Ctrl+F на клавиатуре. В левом верхнем углу окна **Редактор карт** будет отображено окно **Поиск**.



Ввести название или идентификатор объекта и нажать Enter. Если для поиска указан идентификатор объекта, то поиск осуществляется и по идентификатору, и по имени. Для показа следующего результата поиска нажать F3 на клавиатуре, для показа предыдущего результата нажать Shift+F3.

Найденные объекты выделяются по контуру значка зелеными точками, при этом значок объекта позиционируется в центре окна **Редактор карт**. После того, как объект найден, его значок мигает несколько секунд.

### 23.4.5.3 Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой

#### На странице:

- Вывод Карты поверх всех окон
- Автоматическое переключение на тревожный слой
- Рекурсивный поиск тревожного слоя

При использовании многослойных интерактивных карт в программном комплексе *Интеллект* имеется возможность установить правила перехода на слои, содержащие объекты, на которых был зарегистрирован сигнал **Тревога**.

В программном комплексе *Интеллект* имеются следующие механизмы поиска слоя, с объекта которого поступает тревожный сигнал:

1. Вывод Окна интерактивной карты поверх всех активных интерфейсных окон при регистрации события **Тревога** на объектах, соответствующих символам, размещенным на слое, с отображением соответствующих слоя и символа.
2. Автоматическое переключение отображения на слой с зарегистрированным событием **Тревога**.
3. Осуществление рекурсивного поиска слоя, с объектов которого поступает тревожный сигнал.



### 23.4.5.3.1 Вывод Карты поверх всех окон

Для вывода Окна интерактивной карты поверх всех интерфейсных окон требуется установить флажок **Поверх всех окон при тревогах** (1) и нажать **Применить** в панели настроек интерфейсного объекта **Карта**. После установки данного флажка Окно интерактивной карты выводится поверх всех запущенных интерфейсных окон при регистрации события **Тревога** на объектах, расположенных на графической карте.

#### **Примечание**

Если у Карты несколько слоёв, то данная настройка будет работать только для активного слоя.

Пример 1: активен Слой 1, Тревога на Слое 2. Карта поверх всех окон не выведется.

Пример 2: активен Слой 2, Тревога на Слое 2. Карта будет выведена поверх всех окон.

Для того, чтобы Карта выводилась поверх всех окон независимо от активного слоя, должно быть включено **Автопереключение** (описано ниже).

1

Карта 1

Экран  Отключить

Экран 2

Настройки

X: 50 Y: 50  Поверх всех окон

W: 44 H: 44 Монитор

1

2  Автопереключение

3  Разрешить перемещение

4  Искать тревожные связи рекурсивно

Искать кратчайший путь

Поверх всех окон при тревогах

Показывать видео

Показывать кадр

Монитор слежения за объектом

Загружать из БД

Показывать последние 10 событий в информационном окне

Окна подсказки для событий:

Тип	id	Название	Событие	Задержка

Создать копию карты

Метод сглаживания

Шлюз

Применить Отменить

### 23.4.5.3.2 Автоматическое переключение на тревожный слой

Для автоматического переключения на слой с объектом-источником **Тревоги** необходимо установить флажок **Автопереключение** (2) и нажать **Применить**. В результате при поступлении сигнала Тревога будет активирован слой с тревожным объектом.

### 23.4.5.3.3 Рекурсивный поиск тревожного слоя

При использовании многослойных карт требуется на слоях указывать последовательные ссылки на другие слои для активации возможности перехода с активного слоя на любой другой слой карты. В том случае, если указанное

условие соблюдается, имеется возможность использовать рекурсивные связи при регистрации события **Тревога** на одном из слоев. Для активации возможности рекурсивного поиска слоя, на котором было зарегистрировано событие **Тревога**, требуется установить флажок **Искать тревожные связи рекурсивно (3)** и нажать **Применить** в панели настроек интерфейсного объекта **Карта**.

Под рекурсивным поиском объектов на карте понимается поиск, при котором переход на слой с расположенным на нем тревожным объектом со слоя, на котором размещен указатель, осуществляется последовательным переходом на соседствующие слои, с помощью последовательных ссылок. В том случае, если установлен флажок **Искать кратчайший путь (4)**, то будет автоматически выбран наикратчайший путь из всех возможных до слоя с тревожным объектом.

**Пример.**

На первом слое карты размещен указатель только на второй слой, а на втором слое – только на третий. В данный момент активен первый слой карты. С третьего слоя поступает сигнал **Тревога**. При этом в режиме рекурсивного поиска на первом (активном) слое будет мигать указатель на второй слой, а на втором слое – указатель на третий слой. При отключенном режиме рекурсивного поиска мигать будет только указатель на втором слое на слой три, и при работе с первым слоем возникновение сигнала **Тревога** отследить будет невозможно.

**Пример.**

На первом слое карты размещены указатели на второй и третий слои, а на втором имеется указатель на третий слой (т.е.с первого слоя имеются два перехода на третий слой: через второй слой и непосредственно на третий слой). Пусть в данный момент активен первый слой карты. С третьего слоя поступает сигнал **Тревога**. При этом в режиме рекурсивного поиска и включенном режиме **Искать кратчайший путь** на первом (активном) слое будет мигать только указатель непосредственного перехода на третий слой. При отключенном режиме поиска кратчайшего пути на первом слое будут мигать оба указателя (на третий и второй слои).

[Смотреть видео](#)

#### 23.4.5.4 Настройка метода сглаживания Карты при масштабировании

Для настройки метода сглаживания Карты при масштабировании необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Карта**.

2. Из раскрывающегося списка **Метод сглаживания** (1) выбрать необходимый метод сглаживания:

- низкое качество;
- высокое качество;
- билинейная интерполяция;
- бикубическая интерполяция;
- методом ближайшего соседа;
- билинейная интерполяция высокого качества;
- бикубическая интерполяция высокого качества.

**Примечание**

Сглаживание минимизирует ступенчатые диагональные границы изображения и создаёт впечатление более мягких границ и высокого разрешения.

3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Настройка метода сглаживания Карты при масштабировании завершена.

## 23.4.5.5 Настройка количества событий, отображаемых в окне Карты

В окне Карты можно отобразить несколько последних событий выбранного объекта (см. [Просмотр последних событий объекта на карте](#)).

Настройка количества отображаемых событий осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Карта**.

1    Карта 1

Экран     Отключить

Экран 1

Искать тревожные связи рекурсивно

Искать кратчайший путь

Поверх всех окон при тревогах

Показывать видео

Показывать кадр

Монитор слежения за объектом

Монитор

Настройки

X: 50    Y: 50     Поверх всех окон

W: 44    H: 44    Монитор

Автопереключение    1

Разрешить перемещение

Окна подсказки для событий:

Тип	id	Название	Событие
Кнопка			

2  Загружать из БД    1

Показывать последние 10 событий в информационном окне

Метод сглаживания    Шлюз

методом ближайшего соседа

3

Применить    Отменить

Создать копию карты

2. В поле **Показать последние\_\_событий** в информационном окне (1) ввести количество событий, которые требуется отображать в информационном окне на Карте. Значение должно быть строго меньше 100.
3. В случае, если при запуске ПК *Интеллект* необходимо загружать из базы данных информацию о последних событиях для отображения в окне Карты, установить флажок **Загружать из БД** (2). Если данный флажок не установлен, то в окне Карты будут отображаться только те события, которые поступили от объекта после запуска ПК *Интеллект*.
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка количества событий, отображаемых в окне Карты, завершена.

### 23.4.5.6 Настройка всплывающих подсказок по событиям

Карта позволяет задать список событий, при поступлении которых над соответствующим объектом в течение определенного времени отображается всплывающая подсказка с названием события.

Настройка всплывающих подсказок по событиям осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Карта**.

Настройки

X: 50 Y: 50  Поверх всех окон  
W: 44 H: 44 Монитор  
 Автопереключение 1

Окна подсказки для событий:

Тип	id	Название	Событие	Задержка
Камера	1	13	Обрыв	10
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>

Создать копию карты

6

Применить Отменить

- Из раскрывающегося события **Тип** выбрать тип объекта, от которого поступает требуемое событие (1).
- Из раскрывающегося списка **id** выбрать идентификатор объекта (2). Если идентификатор не выбран, то всплывающие подсказки по событиям будут отображаться надо всеми объектами выбранного типа.
- После выбора типа и идентификатора будет автоматически заполнено поле **Название** (3).
- Из раскрывающегося списка **Событие** выбрать название события, при поступлении которого отображается всплывающая подсказка (4). Если событие не выбрано, всплывающие подсказки отображаются для всех событий, поступающих от выбранного объекта (объектов).
- В поле **Задержка** ввести период времени в секундах, в течение которого будет отображаться всплывающая подсказка после регистрации события (5). Если в течение указанного интервала времени от объекта поступит другое событие, которое также должно быть отображено на всплывающей подсказке, то будет отображено новое событие, а старое скрыто.
- Нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка всплывающих подсказок по событиям завершена.

### 23.4.5.7 Настройка сортировки списка реакций в меню объекта на карте

Управление объектами на карте осуществляется при помощи функционального меню (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Графические объекты на Карте](#)). Если требуется поместить наиболее часто используемые команды (реакции) в верхнюю часть меню для удобства использования, имеется возможность настроить сортировку команд. Для этого используется файл `map_react_sort.ini`, который создается в директории установки ПК *Интеллект* при запуске *Карты*.

**⚠ Внимание!**

Реакции сортируются в соответствии с файлом **map\_react\_sort.ini** только на том компьютере, на котором расположен данный файл. Для идентичности отображения списка реакций требуется разместить файл **map\_react\_sort.ini** на всех компьютерах, которые будут использовать интерфейс **Карта** (Серверы, УРМА, УРММ).

Изначально в данном файле содержится несортированный список реакций в виде:

```
[CAM]
REC_STOP=0
MUX1=1
ARM=2
REC=3
SIP_DISCONNECT=4
DISARM=5
SIP_CONNECT=6
```

Число после знака "=" обозначает номер команды в функциональном меню.

Для изменения порядка следования команд в меню следует выполнить следующие действия:

1. Завершить работу ПК *Интеллект*.
2. Требуемым образом пронумеровать реакции в файле **map\_react\_sort.ini**. Чем меньше число, тем выше в списке будет команда. Если встретятся два одинаковых значения, соответствующие команды будут следовать друг за другом.
3. Сохранить изменения в файле **map\_react\_sort.ini**.
4. Запустить ПК *Интеллект*.

После запуска Карты данный файл будет перезаписан: реакции будут пронумерованы согласно сортировке, начиная с 0, одинаковые номера будут устранены.

#### 23.4.5.8 Настройка функции запроса кадров и видео

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность запрашивать кадры, а также живое и архивное видео для камер и объектов, связанных с камерами (описание настройки связи объектов с камерами см. в разделе [Связь объектов с камерами](#)). Подробнее о работе с функцией запроса кадров и видео см. документ [Руководство Оператора](#).

По умолчанию функция запроса кадров и видео отключена. Чтобы включить ее, необходимо выполнить следующие действия:



1. Перейти на панель настройки объекта **Карта**.

1    Карта 1

Экран  Отключить

Экран 1

Искать тревожные связи рекурсивно

Искать кратчайший путь

Поверх всех окон при тревогах

Показывать видео **1**

Показывать кадр **2**

Монитор слежения за объектом

Загружать из БД

Показывать последние 10 событий в информационном окне

Метод сглаживания

методом ближайшего соседа

Шлюз

Настройки

X: 50 Y: 50  Поверх всех окон

W: 44 H: 44 Монитор

Автопереключение 1

Разрешить перемещение

Окна подсказки для событий:

Тип	id	Название	Событие
Кнопка			

Создать копию карты

**3**

Применить    Отменить

2. Для включения возможности запроса живого и архивного видео установить флажок **Показывать видео** (1).
3. Для включения функции запроса кадра установить флажок **Показывать кадр** (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Включение функции запроса кадров и видео завершено.

### 23.4.5.9 Выбор Видеошлюза для отображения видео на карте

Чтобы выбрать **Видеошлюз**, через который будет отображаться видео на карте (см. [Настройка модуля Видеошлюз](#)), необходимо:



1. Перейти на панель настройки объекта **Карта**.

1

Карта 1

Экран  Отключить

Экран 1

Искать тревожные связи рекурсивно

Искать кратчайший путь

Поверх всех окон при тревогах

Показывать видео

Показывать кадр

Монитор слежения за объектом

Загружать из БД

Показывать последние 10 событий в информационном окне

Метод сглаживания

методом ближайшего соседа

Настройки

X: 50 Y: 50  Поверх всех окон

W: 44 H: 44 Монитор

Автопереключение 1

Разрешить перемещение

Окна подсказки для событий:

Тип	id	Название	Событие
Кнопка			

Создать копию карты

Шлюз 1

Видеошлюз 1

2

Применить Отменить

- Из раскрывающегося списка **Шлюз** (1) выбрать необходимый Видеошлюз.
- Нажать на кнопку **Применить** (2).

Выбор Видеошлюза завершен.

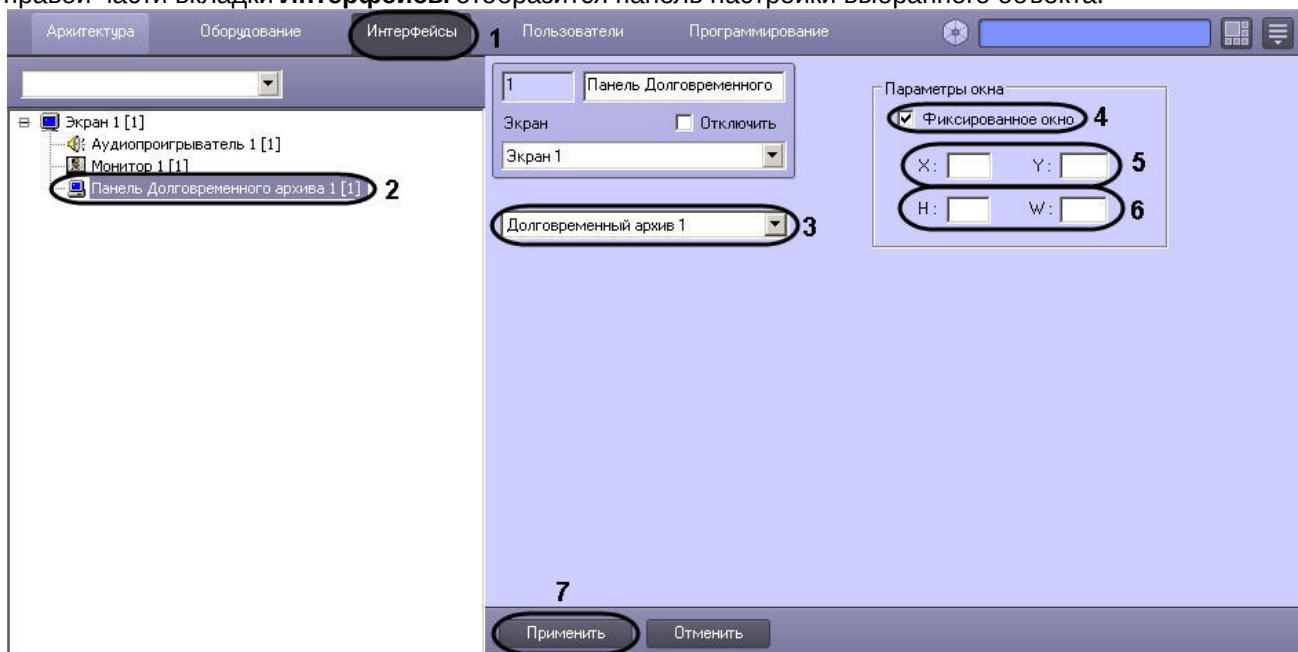
## 23.4.6 Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива

Интерфейсный объект **Панель Долговременного архива** предназначен для настройки Панели Долговременного архива, необходимой для изменения параметров резервного архивирования, запуска и контроля статуса процесса резервного архивирования.

Для настройки основных параметров интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива** требуется выполнить следующие действия:

- В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Интерфейсы** (1).

- В дереве объектов на вкладке **Интерфейсы** выбрать объект **Панель Долговременного архива** (2). В правой части вкладки **Интерфейсы** отобразится панель настройки выбранного объекта.



- Выбрать из списка объектов тот объект **Долговременный архив**, для которого создается данная панель (3).
- Установить флажок **Фиксированное окно**, в том случае, если требуется указать точные значения расположения окна **Панель Долговременного архива** на экране (4).  
В результате выполнения операции станут доступными для редактирования поля **X, Y, W, H**.
- Указать координаты расположения Панели Долговременного архива на экране, для этого необходимо изменить значения в полях **X** и **Y** (5). Значения полей **X** и **Y** соответствуют координатам расположения левого верхнего угла Панели Долговременного архива на экране и выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
- Указать ширину и высоту окна Панели Долговременного архива, отображаемого на экране (6). Значения полей **W** и **H** выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
- Нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива** завершена.

- ✓ [Архивирование видеозаписей в Долговременный архив](#)  
Настройка долговременного архива

[Смотреть видео](#)

### 23.4.7 Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора

Объект **Протокол оператора** предназначен для обработки событий, поступающих от объектов охранной системы, и поиска по архиву событий.

Объект **Протокол оператора** обеспечивает реализацию следующих функций:

- Отображение в интерфейсном окне событий, зарегистрированных объектами охранной системы.
- Присваивание статуса (типа) зарегистрированному событию.
- Добавление комментария к событию.
- Запись событий в архив.
- Поиск событий в архиве.
- Просмотр видеозаписи события.

7. Эскалация необработанных событий в протокол оператора высшего уровня.

Настройка интерфейсного объекта **Протокол оператора** осуществляется в следующем порядке:

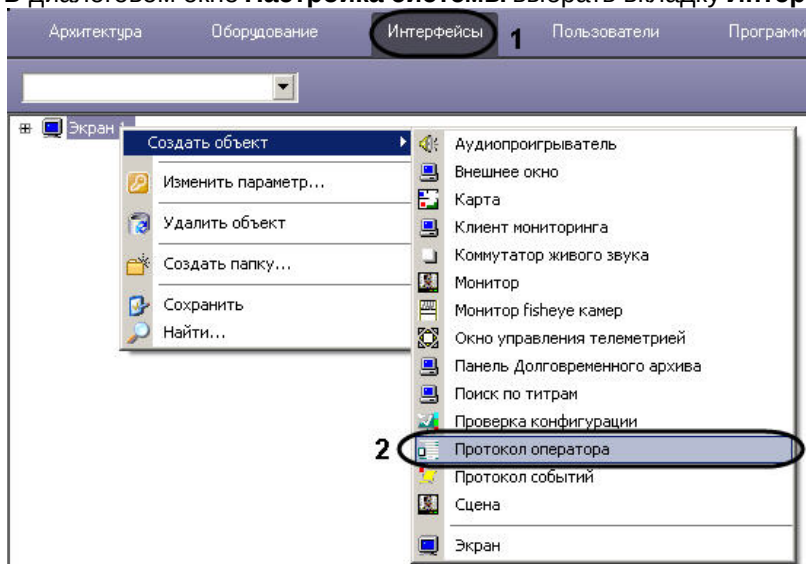
1. Создание объекта Протокол оператора.
2. Настройка расположения интерфейсного объекта Протокол оператора.
3. Настройка фильтра событий для отображения в Протоколе оператора.
4. Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора.
5. Опционально: Настройка контрольного перечня.
6. Опционально: Настройка интерфейса Протокола оператора.
7. Опционально: Настройка подключения к внешним БД.

✓ Обработка событий с помощью Протокола оператора

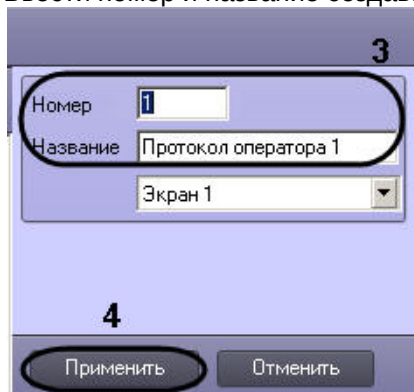
### 23.4.7.1 Создание объекта Протокол оператора

Создание объекта **Протокол оператора** производится следующим образом:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** выбрать вкладку **Интерфейсы** (1).



2. В контекстном меню объекта **Экран**, на базе которого предполагается создать объект, выбрать в подменю **Создать объект** пункт **Протокол оператора** (2).
3. Ввести номер и название создаваемого объекта (3).



4. Нажать **Применить** для создания объекта (4).

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Протокол оператора**.

Смотреть видео

### 23.4.7.2 Настройка расположения интерфейсного объекта Протокол оператора

Для того чтобы настроить расположение интерфейсного окна **Протокол оператора**, необходимо на панели настройки объекта выполнить следующие действия:

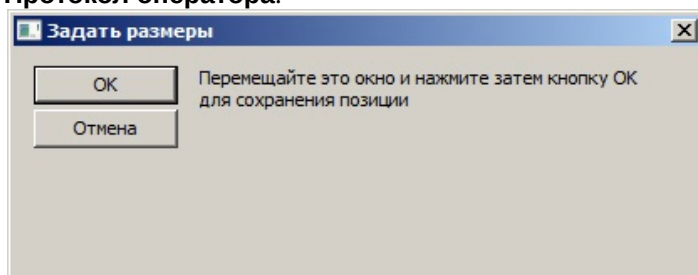
1. Задать координаты интерфейсного окна Протокол оператора одним из следующих способов:

- а. Вручную:

- i. Ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна Протокол оператора: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (1).
- ii. Ввести размеры интерфейсного окна Протокол оператора: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (2).

- б. С помощью тестового окна:

- i. Нажать на кнопку **X** (3).
- ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно **Протокол оператора**.



- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате координаты в полях **X, Y, W, H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.

- Установить флажок **Разрешить перемещение**, если требуется вручную изменять расположение и размер интерфейсного окна Протокол оператора (4).
- Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты и на котором следует отображать интерфейсное окно Протокол оператора (5).
- Нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка расположения интерфейсного объекта **Протокол оператора** завершена.

[Смотреть видео](#)

### 23.4.7.3 Настройка фильтра событий для отображения в Протоколе оператора

Для отображения в Протоколе оператора нужно явно указать объекты, с которых необходимо принимать и обрабатывать события:

- Перейти на панель настройки объекта **Протокол оператора**.

- В таблице **Объекты** указать объекты, с которых необходимо принимать и обрабатывать события (1).

#### **Внимание!**

Если не выбран ни один объект, в Протоколе оператора не будут отображаться никакие события.

- Из списка в столбце **Тип** выбрать тип объекта.

#### **Примечание.**

Для выбора доступны только те типы объектов, для которых в утилите ddi.exe на вкладке **События** в столбце **Обработка сообщений** выбрано значение "INFORMATION" или "ALARM" (см. [Закладка События](#)).

- Из списка в столбце **Номер** выбрать идентификационный номер объекта. Имя объекта будет установлено автоматически. Если номер объекта не указан, в протокол будут попадать события от

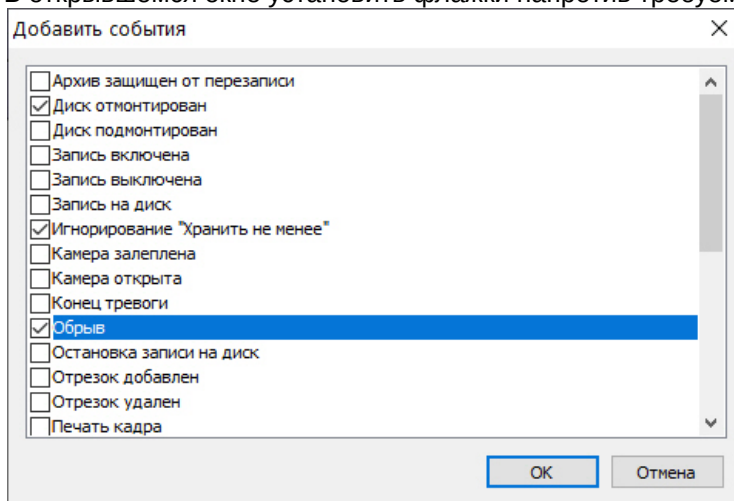
всех объектов заданного типа. После выбора типа и номера поле **Имя** будет автоматически заполнено названием объекта.

- c. Из списка в столбце **Тип события** выбрать события, которые необходимо отображать в окне протокола. Если тип события не указан, в протокол будут попадать все события, которые зарегистрировал выбранный объект.
- d. В случае, если обработку события, поступившего от объекта, требуется подтверждать паролем, выбрать значение **Да** из раскрывающегося списка в столбце **Запрос пароля**. В случае, если подтверждение паролем не требуется, следует выбрать значение **Нет** в данном раскрывающемся списке.

**Примечание.**

В случае, если требуется подтверждение паролем обработки всех событий, удобно использовать флажок **Пароль на закрытие** (см. [Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора](#)).

- e. Из раскрывающегося списка **Регион** выбрать объект **Раздел**, соответствующий объекту.
- f. Если требуется принимать и обрабатывать событие указанного типа, только если у него определенный параметр равен заданному значению, указать название параметра и значение в полях **Параметр** и **Значение** соответственно.
- g. Если требуется выводить для события справку по его обработке, в поле **Файл помощи** указать полный путь к текстовому файлу в формате pdf, doc, docx, txt и т.д., в котором содержится требуемое описание. Справка будет доступна Оператору по запросу. Для открытия файла справки необходимо установленное приложение для просмотра файлов соответствующего типа.
- h. В списке **Приоритет** можно выбрать приоритет событий выбранного типа, применяемый при сортировке по важности (см. [Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора](#)).
- i. Если требуется добавить еще одно или несколько событий от того же объекта:
  - i. Выбрать строку, в которой уже выбран как минимум тип объекта.
  - ii. Нажать на кнопку **Добавить события** (2).
  - iii. В открывшемся окне установить флажки напротив требуемых событий.



- iv. Нажать на кнопку **ОК**.
- v. В результате в таблицу будут добавлены строки, соответствующие выбранным событиям. При этом все настройки события будут скопированы из исходного выбранного события.

Тип	Н..	Имя	Тип события	Зап...
Камера	1	Камера 1		Нет
Камера	1	Камера 1	Диск отмонтирован	Нет
Камера	1	Камера 1	Игнорирование "Хранить не менее"	Нет
Камера	1	Камера 1	Обрыв	Нет

3. Повторить действия, описанные в шаге 2, для всех требуемых объектов.



**Примечание.**

Для добавления строки в таблицу следует выделить последнюю строку и нажать на кнопку ↓ на клавиатуре. Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.

4. В таблице **Параметры** указать дополнительные параметры события объекта, которые необходимо отображать в интерфейсном окне Протокол оператора (3).
  - a. В поле **Параметры** ввести имя параметра. Для уточнения параметров, передаваемых событием, можно воспользоваться отладочным окном или ddi-файлом.
  - b. В поле **Описание** ввести краткое описание параметра.
5. Нажать на кнопку **Применить** (4).

### 23.4.7.4 Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора

Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Протокол оператора**.

2. В списке **Интерфейсы начальников** установить флажки напротив объектов **Протокол оператора**, которым следует передавать события по истечении заданного интервала времени (1).
3. Из раскрывающегося списка **Карта** выбрать предварительно созданный объект **Карта**, используемый для мониторинга событий (2).
4. Из раскрывающегося списка **Видео** выбрать способ отображения видео из протокола оператора (3):
  - a. **ActiveX** – архив и живое видео будут открываться в отдельном окне.
  - b. **Монитор** – архив и живое видео будут открываться на выбранном Мониторе видеонаблюдения. При этом Монитор видеонаблюдения будет работать в режиме **Активная камера**, независимо от соответствующей настройки – см. [Настройка режима отображения окон видеоканера](#).
5. Ввести в поле **Ждать ответа оператора** период времени, по истечении которого событию будет автоматически присвоен тип **Не обработанное событие** либо оно будет эскалировано (4). Период времени задается в минутах, при этом допускается задание нецелых значений, тогда в качестве разделителя целой и дробной части используется точка. Например, для того, чтобы задать период времени ожидания ответа оператора равным 30 секундам, следует указать в данном поле значение 0.5. Максимально возможный период – 10000 минут.
6. В поле **Глубина хранения событий** ввести максимальное количество событий, отображаемых в интерфейсном окне Протокол оператора (5).



**⚠ Внимание!**

Количество событий, отображаемых в интерфейсном окне Протокол оператора, влияет на объем потребляемой оперативной памяти. Если в интерфейсном окне одновременно содержатся 100 необработанных оператором событий, модуль объекта **Протокол оператора** может использовать до 200 Мбайт оперативной памяти. При увеличении значения параметра **Глубина хранения событий** увеличивается объем потребляемой памяти.

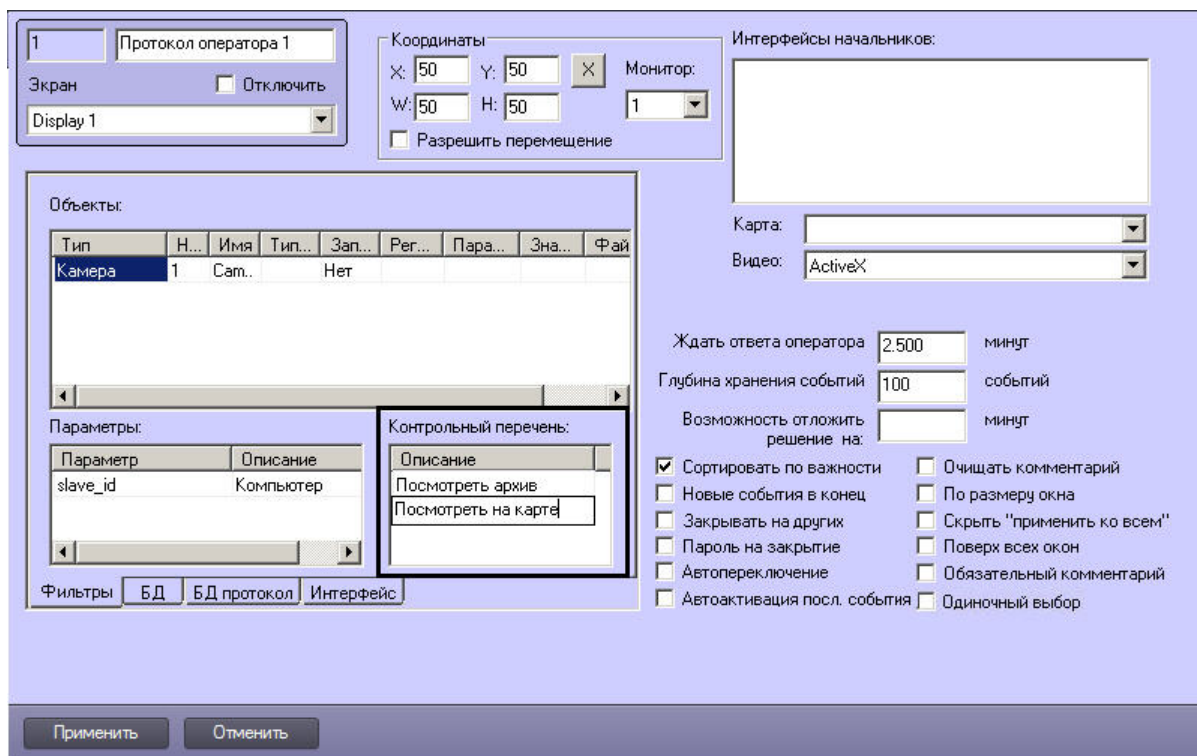
7. В случае, если необходимо дать оператору возможность однократно откладывать принятие решения о классификации события, ввести в поле **Возможность отложить решение на период времени** в минутах, на который будет откладываться обработка события (6). Период времени задается в минутах, при этом допускается задание нецелых значений, тогда в качестве разделителя целой и дробной части используется точка. Например, для того, чтобы дать Оператору возможность отложить решение на 15 секунд, следует указать в данном поле значение 0.25.
8. В случае, если необходимо сортировать события в окне Протокола оператора по приоритету, а не по времени поступления, установить флажок **Сортировать по важности** (7). Сортировка по убыванию осуществляется в следующем порядке: Эскалированные, Тревожные, Информационные, Обычные (последние три параметра события можно настроить в файле DDI – см. [Закладка События](#)). Внутри этих групп события сортируются по приоритету, указанному в таблице **Объекты** (см. п. 18.h)
9. Установить флажок **Новые события в конец**, если новые события следует добавлять в конец списка текущих событий (8).
10. В случае, если после обработки события в одном из Протоколов оператора оно должно быть удалено из других Протоколов оператора, необходимо установить флажок **Закрывать на других** (9).
11. В случае, если обработку всех событий требуется подтверждать паролем, установить флажок **Пароль на закрытие** (10).
12. Если требуется, чтобы при возникновении новых событий производилось переключение на вкладку **Текущие события** окна Протокол оператора, установить флажок **Автопереключение** (11).
13. Если требуется автоматически делать активным последнее поступившее событие, установить флажок **Автоактивация посл. события** (12).
14. Если необходимо скрыть кнопки обработки событий при выделении группы событий, установить флажок **Скрыть кнопки для групп** (13).
15. По умолчанию комментарий, вводимый оператором при присваивании типа событию, не удаляется. Если требуется очищать поле комментария после обработки события, установить флажок **Очищать комментарий** (14).
16. По умолчанию тревоги отображаются в окне Протокола оператора в виде плитки заданного размера. Если требуется увеличивать ячейку тревоги на всю площадь окна (кроме панели управления событиями), установить флажок **По размеру окна** (15).
17. Если требуется запретить Оператору принятие всех тревог сразу, установить флажок **Скрыть "применить ко всем"** (16).
18. Если требуется отображать интерфейсное окно Протокол оператора поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (17).
19. Чтобы запретить оператору обработку события без ввода комментария, установить флажок **Обязательный комментарий** (18). Если данный флажок установлен, то кнопки для классификации событий (**Тревожная ситуация, Подозрительная ситуация, Ложное срабатывание**) не появятся, пока не будет заполнено поле **Комментарий**.
20. Чтобы отключить оператору возможность множественного выбора событий с помощью клавиш Shift и Ctrl в протоколе оператора, установить флажок **Одиночный выбор** (19).
21. Для сохранения изменений нажать на кнопку **Применить** (20).

Настройка параметров обработки событий в Протоколе оператора завершена.

### 23.4.7.5 Настройка контрольного перечня

При настройке Протокола оператора имеется возможность задать контрольный перечень действий, которые оператор должен выполнить при обработке события. Для этого необходимо в таблице **Контрольный перечень** на панели настройки объекта **Протокол оператора** ввести описание действий, которые оператор должен выполнить

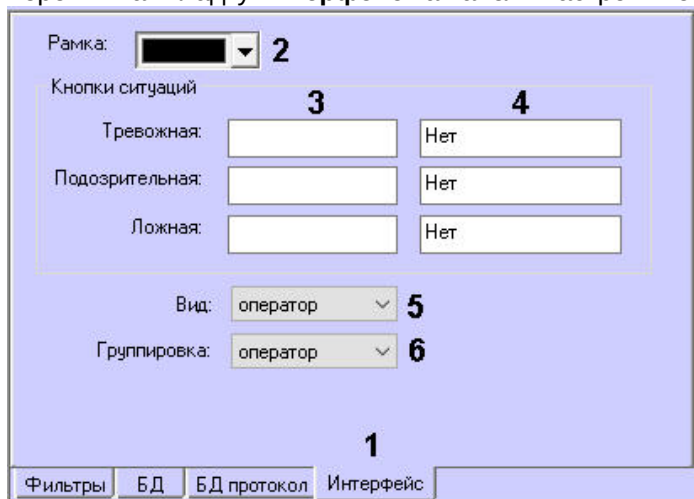
перед присвоением статуса событию. Эти действия будут отображены в специальном поле в интерфейсе **Протокол оператора**, где можно будет отмечать их выполнение.



### 23.4.7.6 Настройка интерфейса Протокола оператора

Для настройки интерфейса Протокола необходимо:

1. Перейти на вкладку **Интерфейс** на панели настройки объекта **Протокол оператора (1)**.



2. Из раскрывающегося списка **Рамка** выбрать цвет рамки вокруг активной ячейки события (2).
3. Если необходимо задать собственные названия кнопок оценки тревожных ситуаций, в группе **Кнопки ситуаций** ввести названия кнопок в поле слева (3).
4. Если необходимо назначить горячие клавиши для оценки ситуации, установить курсор в поле справа (4) и нажать требуемое сочетание клавиш. В сочетании клавиш можно комбинировать клавиши Ctrl, Alt, Shift с любыми другими кнопками на клавиатуре. Например, можно установить сочетание клавиш Ctrl+Shift+Alt+A или Ctrl+A, но нельзя установить D+A, D+Ins и т.д.
5. Выбрать из выпадающего списка **Вид** вариант отображения событий на вкладке Текущие события (5):
  - а. **оператор**: даёт возможность оператору выбирать самостоятельно полный или простой вид;
  - б. **полный**: отображение событий в виде ячеек со скриншотом;

- c. **простой**: отображение событий в виде строк без скриншотов.
- 6. Выбрать из выпадающего списка **Группировка** вариант группировки событий на вкладке Текущие события (6):
  - a. **оператор**: даёт возможность оператору выбирать самостоятельно один из вариантов группировки;
  - b. **по умолчанию**: группировка событий не применяется;
  - c. **по объекту**: события будут сгруппированы по объекту;
  - d. **по событию**: события будут сгруппированы по типам событий;
  - e. **по региону**: события будут сгруппированы по регионам.
- 7. Нажать **Применить** для сохранения настроек.

Настройка интерфейса Протокола оператора завершена.

### 23.4.7.7 Настройка подключения к внешним БД

#### 23.4.7.7.1 Настройка подключения к внешней базе данных конфигурации

В случае, если для работы Протокола оператора необходимо использовать базу данных, отличную от используемой в ПК Интеллект по умолчанию, необходимо настроить подключение к такой внешней БД следующим образом:

1. Перейти на вкладку **БД** на панели настройки объекта **Протокол оператора** (1).

#### **Примечание.**

Для подключения к серверу баз данных по умолчанию используются настройки, заданные при установке ПК *Интеллект*.

2. Задать параметры подключения одним из следующих способов:
  - a. Нажать на кнопку **Диалог подключения** и задать параметры подключения к внешней БД с помощью стандартного диалогового окна – см. [Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме](#) (2).
  - b. Задать параметры подключения вручную:
    - i. В поле **Сервер** ввести название сервера баз данных, к которому необходимо подключиться (3).

#### **Примечание.**

При работе в распределенной конфигурации необходимо ввести имя компьютера, где располагается база данных, не используя значение (local). Например, "WS1\SQLEXPRESS", где WS1 – имя компьютера, на котором расположена база данных.

- ii. В поле **Каталог** ввести название базы данных, в которой следует хранить события (4).
- iii. В поле **Пользователь** ввести имя пользователя для авторизации на сервере баз данных (5).
- iv. В поле **Пароль** ввести пароль для авторизации на сервере баз данных (6).

3. Нажать на кнопку **Применить**.

### 23.4.7.7.2 Настройка подключения к внешней базе данных Протокола событий

В случае если база данных Протокола событий вынесена в отдельную базу (см. [Выделение протокола событий в отдельную базу данных](#)), необходимо настроить подключение к базе данных Протокола событий следующим образом:

1. Перейти на вкладку **БД протокола** на панели настройки объекта **Протокол оператора** (1).

The screenshot shows a configuration window with the following elements:

- Tabbed interface with 'БД протокол' selected (1).
- Server field: S-UYUTOVA\SQLEXPRESS2 (3).
- Catalog field: intellect (4).
- User field: sa (5).
- Password field: masked with dots (6).
- 'Диалог подключения' button (2).
- 'Применить' button (7).

2. Задать параметры подключения одним из следующих способов:

- Нажать на кнопку **Диалог подключения** и задать параметры подключения к внешней БД с помощью стандартного диалогового окна – см. [Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме](#) (2).
- Задать параметры подключения вручную:
  - В поле **Сервер** ввести название сервера баз данных, к которому необходимо подключиться (2).

**Примечание.**

При работе в распределенной конфигурации необходимо ввести имя компьютера, где располагается база данных, не используя значение (local). Например, "WS1\SQLEXPRESS", где WS1 – имя компьютера, на котором расположена база данных.

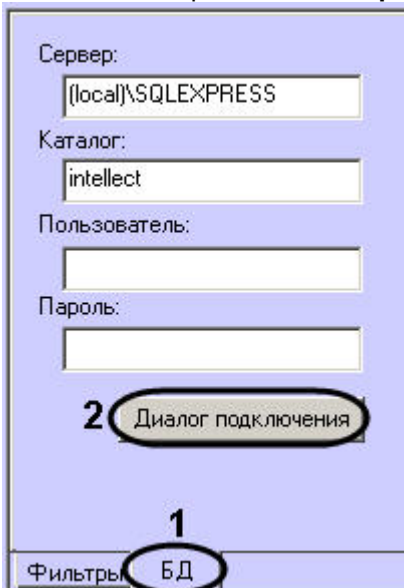
- В поле **Каталог** ввести название базы данных, в которой следует хранить события (3).
- В поле **Пользователь** ввести имя пользователя для авторизации на сервере баз данных (4).
- В поле **Пароль** ввести пароль для авторизации на сервере баз данных (5).

3. Нажать на кнопку **Применить** (6).

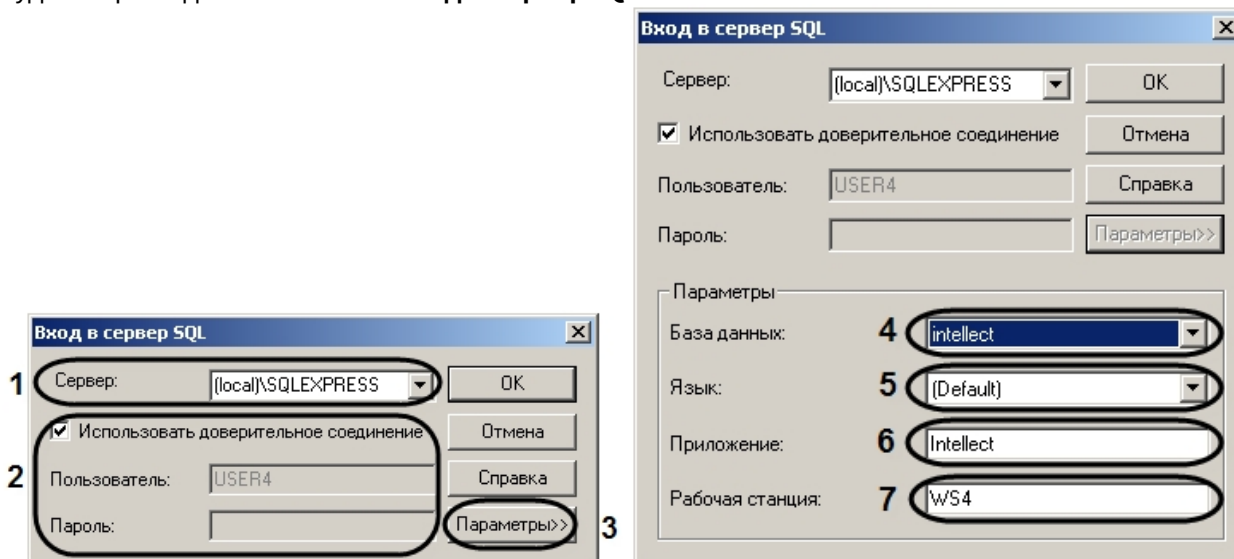
### 23.4.7.7.3 Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме

Для выполнения настройки подключения сервера баз данных в диалоговом режиме следует выполнить следующие действия:

1. На панели настроек объекта **Протокол оператора** перейти на вкладку **БД** или **БД протокола** (1).



2. Нажать **Диалог подключения** (2).  
Будет открыто диалоговое окно **Вход в сервер SQL**.



3. В списке **Сервер** указать SQL-сервер, к которому необходимо выполнить подключение (1).

**Примечание.**

Если требуемый SQL-сервер есть в списке **Сервер**, то дальнейшей настройки подключения не требуется.

**Примечание**

При работе в распределенной конфигурации необходимо указать имя компьютера, где располагается база данных, не используя значение (local). Например, "WS1\SQLEXPRESS", где WS1 - имя компьютера, на котором расположена база данных.

4. В случае, если требуется ввести логин и пароль для авторизации на SQL-сервере, снять флажок **Использовать доверительное соединение** (2). В результате выполнения действия поля **Пользователь** и **Пароль** будут доступны для редактирования.

**Примечание.**

Если флажок **Использовать доверительное соединение** установлен, то авторизация на SQL-сервере будет выполняться с использованием учетных сведений ОС Windows.

5. Для задания дополнительных параметров подключения нажать кнопку **Параметры >>** (3).
  - a. В раскрывшейся области выбрать из списка **База данных** базу, в которой следует хранить события (4).
  - b. Выбрать язык системных сообщений SQL-сервера из списка **Язык** (5).
  - c. В поле **Приложение** ввести название приложения (по умолчанию – Intellect) (6).
  - d. В поле **Рабочая станция** ввести имя компьютера (по умолчанию – идентификатор компьютера в ОС Windows) (7).
6. Нажать **ОК** для сохранения настроек.

**Примечание.**

Для просмотра справочной информации о диалоговом окне **Вход в сервер SQL** необходимо нажать кнопку **Справка**.

Настройка подключения сервера баз данных завершена.

[Смотреть видео](#)

## 23.4.8 Настройка интерфейсного объекта Протокол событий

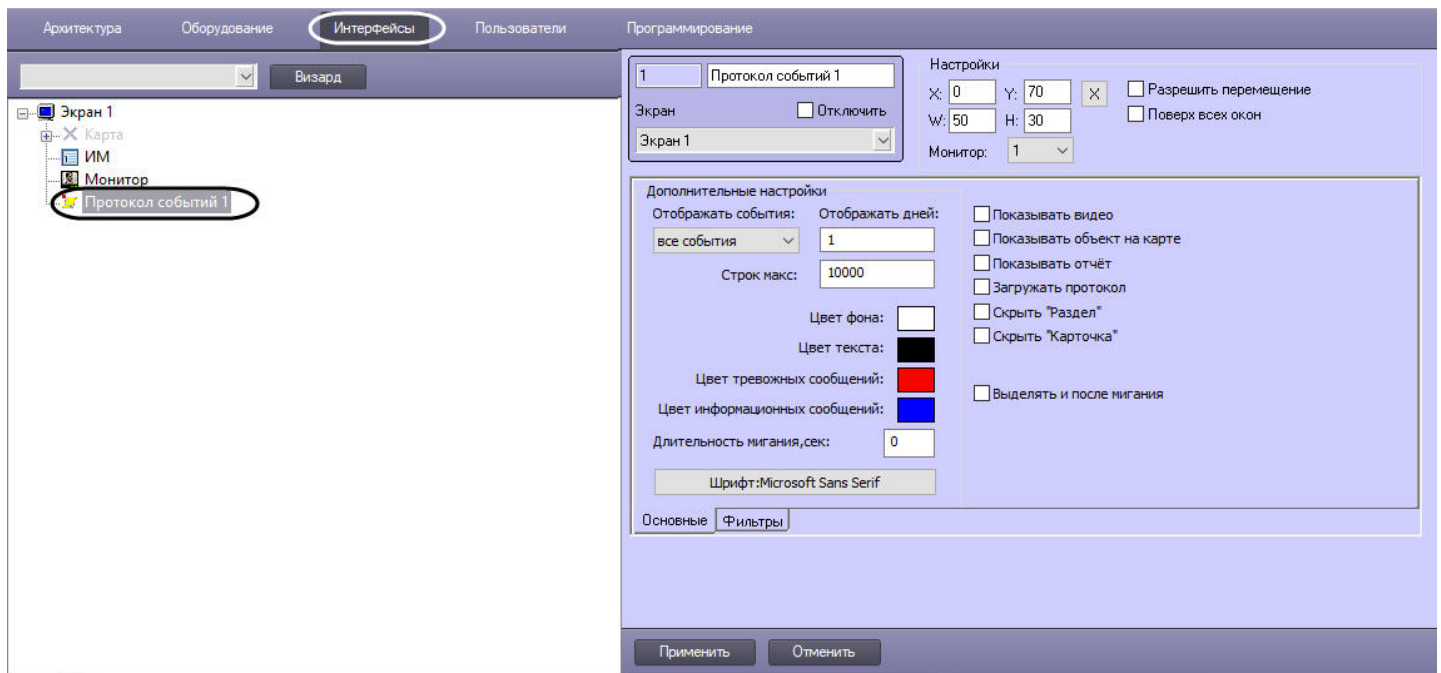
### 23.4.8.1 Порядок настройки интерфейсного объекта Протокол событий

Объект **Протокол событий** является дочерним объектом интерфейсного объекта **Экран** и предназначен для вывода в интерфейсном окне информации о зарегистрированных событиях. Регистрация событий может осуществляться как локально, так и на компьютерах в распределенной системе.

**Примечание.**

Передача событий между компьютерами настраивается на вкладке **Архитектура** диалогового окна **Настройка системы** (см. раздел [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#)).

Создание и настройка интерфейсного объекта **Протокол событий** осуществляется на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка интерфейсного объекта **Протокол событий** производится следующим образом:

1. Выбрать события, информацию о которых следует записывать в интерфейсный объект **Протокол событий** в случае их регистрации в системе (см. [Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий](#)).
2. Задать параметры ведения протоколов (см. [Параметры ведения протоколов](#)).
3. Настроить отображение интерфейсного окна Протокол событий (см. [Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий](#)).

✓ Контроль событий с помощью Протокола событий

### 23.4.8.2 Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий

Выбор событий для записи в интерфейсный объект **Протокол событий** производится следующим образом:



1. Перейти на вкладку **Фильтры** на панели настройки объекта **Протокол событий** (1).

2. В поле **Название** ввести название фильтра (2). По умолчанию фильтры создаются с названием Фильтр 1, Фильтр 2 и т.д. Для добавления нового фильтра необходимо выделить последнюю строку в списке фильтров и нажать на кнопку "вниз" на клавиатуре.

**Примечание.**

Созданные фильтры можно копировать, выделив имя фильтра, при помощи сочетаний клавиш Ctrl+C и Ctrl+V.

**Внимание!**

Для того, чтобы была доступна возможность отображать в окне Протокола событий все события по всем объектам системы, необходимо, чтобы был создан пустой фильтр, т.е. фильтр, в котором все столбцы оставлены пустыми. Также все события отображаются в Протоколе событий в случае, если не создано ни одного фильтра.

Если удалить все ранее созданные фильтры, то в интерфейсе всё равно останется пустой фильтр, при выборе которого отображаются все события.

3. Чтобы задать цвет фона, который по умолчанию будет использоваться для всех событий фильтра, нажать на кнопку **Задать общий цвет фона** (3) и выбрать требуемый цвет в стандартном диалоговом окне. Цвет фона по умолчанию – белый.
4. Чтобы задать цвет текста, который по умолчанию будет использоваться для всех событий фильтра, нажать на кнопку **Задать общий цвет текста** (4) и выбрать требуемый цвет в стандартном диалоговом окне. Цвет текста по умолчанию – черный.
5. Из раскрывающегося списка **Компьютер** выбрать объект **Компьютер**, на базе которого должны быть созданы объекты, включенные в фильтр (5). Если не требуется фильтрация по компьютеру или требуемый

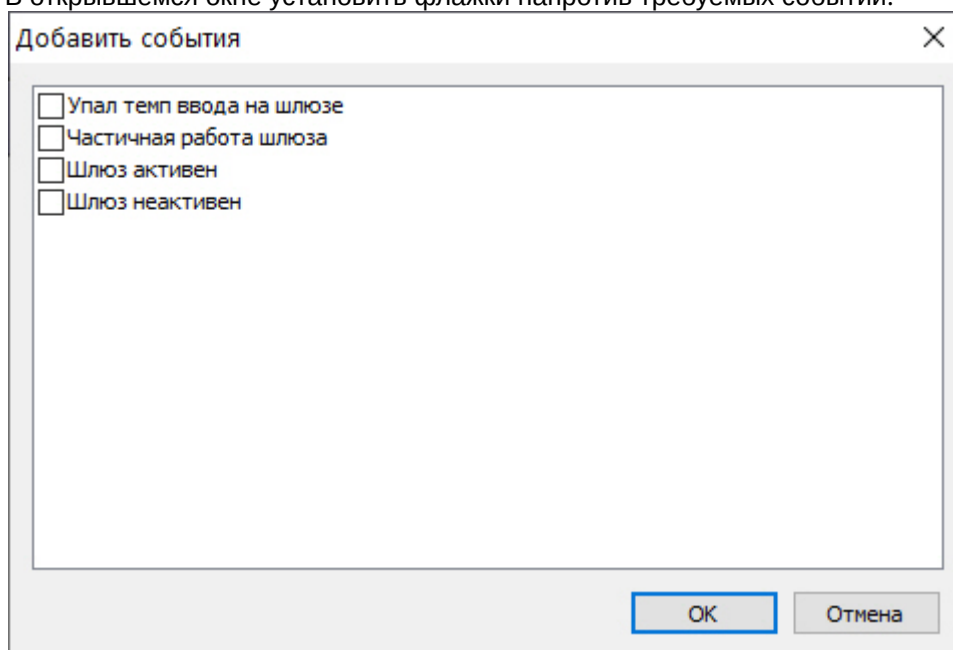
объект создается не на базе объекта **Компьютер**, необходимо выбрать пустое значение в данном раскрывающемся списке.

6. Из раскрывающегося списка в столбце **Тип** таблицы **Объекты** выбрать тип объекта, для которого может быть зарегистрировано требуемое событие (6). Если ни один тип объекта не задан, при выборе данного фильтра в интерфейсный объект **Протокол событий** будут записываться все события по всем объектам системы.

**Примечание.**

Вызов раскрывающегося списка в таблице **Объекты** производится двойным кликом левой кнопкой мыши по соответствующей ячейке. Подробное описание действий с элементами таблиц и списков приведено в разделе [Панель настройки объекта](#).

7. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** таблицы **Объекты** выбрать идентификационный номер объекта, тип которого был задан на шаге 1 (7). Если поле не заполнено, то в интерфейсный объект **Протокол событий** будут записываться все события по объектам заданного типа.
8. Название объекта устанавливается автоматически на основании значений, заданных на шаге 1-2, и отображается в столбце **Название** таблицы **Объекты** (8). Столбец **Название** недоступен для редактирования.
9. Из раскрывающегося списка в столбце **Событие** таблицы **Объекты** выбрать требуемое событие для заданного на шаге 1-2 объекта (9). Если поле не заполнено, то в интерфейсный объект **Протокол событий** будут записываться все события, зарегистрированные для заданного объекта.
10. Если требуется добавить еще одно или несколько событий от того же объекта, сделать следующее:
  - a. Выбрать строку, в которой уже выбран как минимум тип объекта.
  - b. Нажать на кнопку **Добавить события** (10).
  - c. В открывшемся окне установить флажки напротив требуемых событий.



- d. Нажать на кнопку **ОК**.
- e. В результате в таблицу будут добавлены строки, соответствующие выбранным событиям. При этом все настройки события, в том числе цвета, номер и тип объекта и пр. будут скопированы из исходного выбранного события.

Компьютер	Тип	Номер	Название	Событие	Регион	Цвет	Цвет текс
LOCALHOST	Видеошлюз	1	Видеошлюз 1				
LOCALHOST	Видеошлюз	1	Видеошлюз 1	Упал темп ввода на ..			
LOCALHOST	Видеошлюз	1	Видеошлюз 1	Частичная работа ш..			
LOCALHOST	Видеошлюз	1	Видеошлюз 1	Шлюз активен			

11. Из раскрывающегося списка **Регион** выбрать раздел для записи событий объектов, входящих в этот раздел, в протокол (11). Если объекты идентифицированы (см. шаг 7) или раздел не задан, события в интерфейсный объект **Протокол событий** записываются без учета принадлежности объектов разделам.
12. Выбрать цвет фона сообщения о событии в окне Протокол событий из раскрывающегося списка **Цвет** (12).
13. Выбрать цвет текста сообщения о событии в окне Протокол событий из раскрывающегося списка **Цвет текста** (13).
14. Повторить шаги 3-13 для всех требуемых объектов и разделов в фильтре.
15. Повторить шаги 2-14 для всех требуемых фильтров.
16. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Выбор событий для записи в интерфейсный объект **Протокол событий** завершен.

✓ Контроль событий с помощью Протокола событий

### 23.4.8.3 Параметры ведения протоколов

Задание параметров ведения протоколов производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные** на панели настройки объекта **Протокол событий** (1).

2. В том случае, если в интерфейсном окне Протокол событий требуется отображать только одно последнее событие или все последние события объектов, из списка **Отображать события** (2) следует выбрать пункт **Одно последнее** или пункт **Все последние** соответственно.

ⓘ **Примечание.**

При выборе пункта **Все последние**, если у объекта повторяется событие, то происходит изменение времени существующей записи события, новая строка в интерфейсном окне Протокол событий не создается.

**Примечание.**

По умолчанию в интерфейсном окне Протокол событий отображаются все события.

3. Ввести в текстовом поле **Отображать дней** (3) период в днях, за который требуется отображать события в интерфейсном окне Протокол событий, если событий больше, чем указано в параметре **Строк макс.** (4). Если в Протоколе событий меньше событий, чем указано в параметре **Строк макс.**, то будут отображаться события за все дни, независимо от данной настройки. Причем исключение событий из отображения происходит до тех пор, пока их количество не станет равным **Строк макс.** Проверка выполнения данного условия и исключение событий из отображения происходит каждые 50 событий.
4. В поле **Строк макс.** ввести максимальное количество событий для отображения в Протоколе событий (4). Значение по умолчанию 10000, максимально возможное значение 50000. Значение в данном поле следует увеличить в случае, если при переключении фильтров наблюдается удаление из протокола записей об объектах, редко генерирующих события.
5. Для предоставления оператору возможности осуществлять просмотр из интерфейсного окна Протокол событий видеозаписей следует установить флажок **Показывать видео** (5). Просмотр видеозаписей возможен только по событиям **Запись на диск** объектов типа **Камера**.
6. Для предоставления оператору возможности осуществлять в интерфейсном окне **Карта** просмотр объекта, выбранного в интерфейсном окне Протокол событий, следует установить флажок **Показывать объект на карте** (6).
7. Для предоставления оператору возможности создавать печатную форму отчета о событиях, содержащихся в интерфейсном окне Протокол событий за указанный период времени, следует установить флажок **Показывать отчет** (7).
8. В том случае, если при запуске программного комплекса *Интеллект* в интерфейсное окно Протокол событий требуется загружать последнюю тысячу событий, зарегистрированных в объекте Протокол событий, следует установить флажок **Загружать протокол** (8).

**Примечание.**

При установленном флажке **Загружать протокол** могут отображаться события тех объектов, которые были удалены, без указания источника (имя удаленного объекта не отображается). Такая работа Протокола событий позволяет осуществлять дополнительный контроль над объектами системы.

**Примечание.**

В случае, если фильтр Протокола событий настроен на отображение событий от нескольких объектов, либо нескольких типов объектов, то при установленном флажке **Загружать протокол** загружается тысяча последних событий для каждого объекта, либо каждого типа объекта. Например, если в Протокол событий поступают события от объекта **Камера 1** и всех объектов **Макрокоманда**, то будет загружена тысяча событий от объекта **Камера 1** и тысяча событий от объектов **Макрокоманда**.

9. В случае, если не требуется отображать в окне **Протокол событий** столбец **Раздел**, установить флажок **Скрыть "Раздел"** (9).
10. В случае, если не требуется отображать в окне **Протокол событий** столбец **Карточка**, установить флажок **Скрыть "Карточка"** (10). Данный столбец используется для отображения номера карты доступа пользователя для событий, поступающих от модулей интеграции СКУД, входящих в состав подсистемы *АСФА-Интеллект*. См. также документ [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#), раздел [Отображение в Протоколе событий номера карты для событий доступа](#).

**Примечание.**

Код карты сохраняется в таблице PROTOCOL в поле param1 события, связанного с доступом (например, ACCESS\_IN).

1. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Задание параметров ведения протоколов завершено.

#### 23.4.8.4 Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий

Настройка отображения интерфейсного окна **Протокол событий** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные** на панели настройки объекта **Протокол событий** (1).
2. Ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Протокол событий**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана, 2). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

3. Ввести размеры интерфейсного окна Протокол событий: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна, 3). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты (4).
5. По умолчанию положение интерфейсного окна **Протокол событий** строго фиксировано. Чтобы разрешить Оператору изменять положение окна **Протокол событий** перетаскиванием левой кнопкой мыши, установить флажок **Разрешить перемещение** (5).
6. Если необходимо, чтобы окно Протокола событий отображалось поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (6).
7. Задать цвет фона окна Протокол событий (7).



8. Задать цвет текста в окне Протокол событий (8).
9. Задать цвет выделения строк тревожных сообщений в интерфейсном окне Протокол событий (9). Для этого дважды кликнуть левой кнопкой мыши по полю **Цвет тревожных сообщений**. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.

**Примечание.**

Для применения настройки параметр **Длительность мигания, сек** (11) должен быть отличен от 0.

10. Задать цвет выделения строк информационных сообщений в интерфейсном окне Протокол событий (10). Для этого дважды кликнуть левой кнопкой мыши по полю **Цвет информационных сообщений**. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.

**Примечание.**

Для применения настройки параметр **Длительность мигания, сек** (11) должен быть отличен от 0.

11. Ввести в поле **Длительность мигания, сек** время в секундах мигания тревожного сообщения в интерфейсном окне **Протокол событий** (11). Частота мигания составляет 2 секунды, длительность мигания 1 секунду. Для того, чтобы мигание гарантированно произошло, рекомендуется установить значение параметра не менее 2.
12. По умолчанию после завершения мигания тревожного события оно перестает выделяться в окне **Протокол событий** цветом тревожного сообщения, и выделяется цветом, заданным в фильтре (см. [Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий](#)). Для того, чтобы после прекращения мигания сообщение продолжало выделяться цветом тревожного сообщения, следует установить флажок **Выделять и после мигания** (12).
13. Настроить шрифт сообщений, отображаемых в интерфейсном окне Протокол событий. Для этого нажать кнопку **Шрифт**: <Текущий шрифт> (13). В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Шрифт** задать параметры шрифта и нажать **ОК**.
14. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Настройка отображения интерфейсного окна Протокол событий завершена.

**Примечание**

Отображение значка Протокола событий на панели задач Windows регулируется ключом реестра **ShowInTaskbar** (см. [Справочник ключей. Интеллект базовый](#)).

## 23.4.9 Настройка интерфейсного объекта Менеджер инцидентов

Интерфейсный модуль **Менеджер инцидентов** предназначен для:

- обработки событий оператором по заранее настроенному сценарию;
- автоматического выполнения макрокоманд, которые запускаются теми или иными действиями оператора;
- формирования отчета о событии и действиях оператора.

Пример отображения интерфейса Менеджера инцидентов:

Менеджер инцидентов 1

**Обработка событий** Промежуточный отчет

Тип группировки

событие


Имя объекта	Врем
Камера, CLOSE_FILE(	0
Камера, OPEN_FILE(1	0
Камера, Обрыв(30)	0
Камера, Запись на д	0
Камера, Тревога(3)	0
Камера, DISC_EXIST(1	0
Камера, CONNECT(2)	0
Камера, SIGNAL_RES	0
Камера, Подключен	0
Компьютер, UNREGI	0
Компьютер, Заверш	0
Компьютер, Отключ	0
Компьютер, Перехо	0
Компьютер, EXECUT	0
Компьютер, Подклк	0
Компьютер, PING(47	0
Компьютер, Диск дл	0
Компьютер, INITED(	0

Архив **Фильтры**

Статус	Тип объекта	ID	Имя об	Действие	Время	Приоритет	Последний комментарий	Все комментарии
▼	CAM7[7]/CLOSE_FILE/Logic total -> Количество : 2							
▲	CAM7[7]/OPEN_FILE/Logic total -> Количество : 1							
🔊	В работе	Камера	7	CAM7	OPEN_FIL	08.11.2021	1	Да
▼	CAM2[2]/Обрыв/Логика общая -> Количество : 3							
▲	CAM4[4]/Обрыв/Логика общая -> Количество : 3							
🔊	Приостанс	Камера	4	CAM4	Обрыв	16.11.2021	1	
🔊		Камера	4	CAM4	Обрыв	18.11.2021	1	
🔊		Камера	4	CAM4	Обрыв	18.11.2021	1	
▲	Камера 1[1]/Обрыв/Логика общая -> Количество : 3							
🔊	Приостанс	Камера	1	Камер	Обрыв	16.11.2021	1	
🔊	Приостанс	Камера	1	Камер	Обрыв	18.11.2021	1	

Действие?  Движение  Шум

Охрана вызвана	Охрана вызвана?
Комментарий	Да
Вставить из буфера	
Вставить из файла	



Пример отображения отчета:



Отчет по действиям оператора - Просмотреть отчет

Файл Вид Навигация Документ Помощь

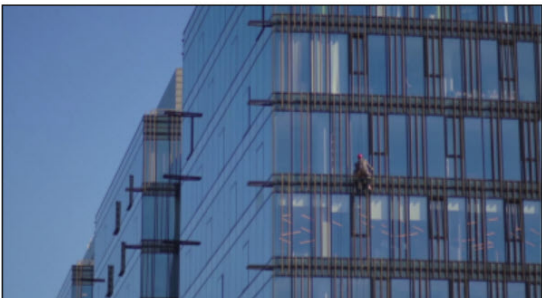
100 %

### Отчет по действиям оператора

Событие		
Объект	Камера 5	
Название	Конец тревоги	
Время	04.10.2022 08:24:14	

Оператор		
	Имя	
	Фамилия	

Действия оператора		
Описание действия	Действие пользователя	Время
Изображение с камеры	Добавлено изображений : 1	04.10.2022 08:25:19



Страница 1 из 1 Масштаб 100%

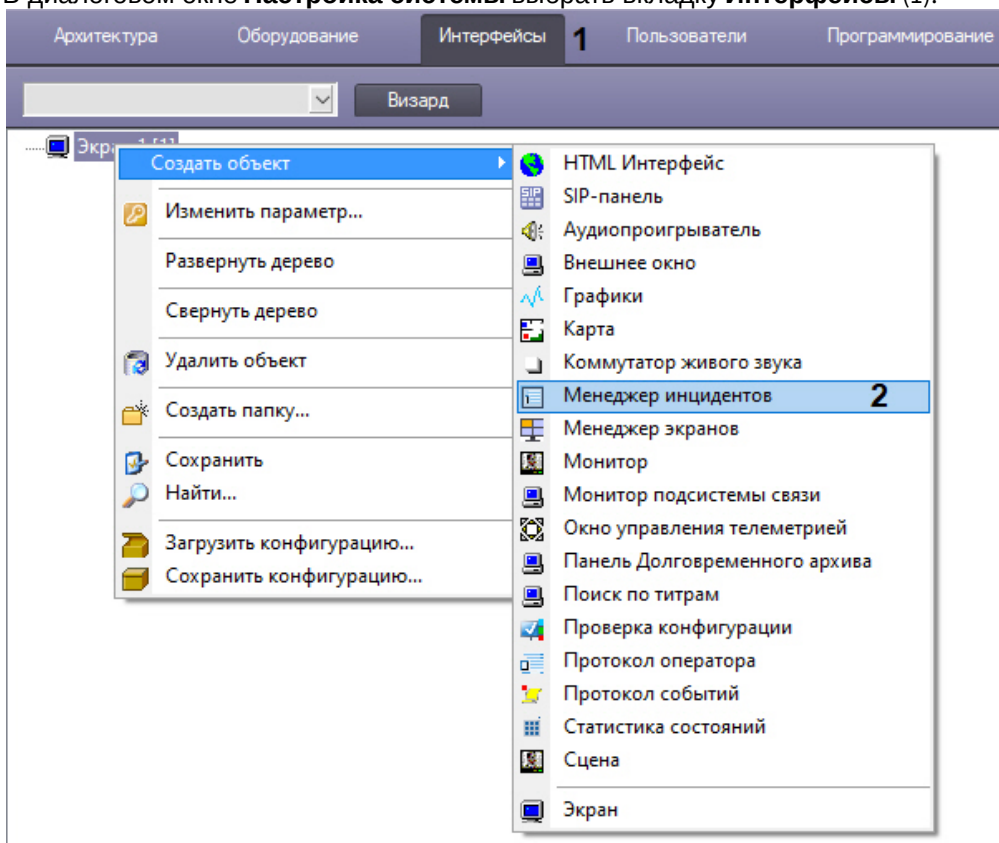
Настройка интерфейсного модуля **Менеджер инцидентов** выполняется в следующем порядке:

1. Создание объекта Менеджер инцидентов.
2. Настройка расположения Менеджера инцидентов.
3. Настройка основных параметров Менеджера инцидентов.
4. Настройка группировки событий в Менеджере инцидентов.
5. Настройка прав пользователей в Менеджере инцидентов.

#### 23.4.9.1 Создание объекта Менеджер инцидентов

Для создания объекта **Менеджер инцидентов** необходимо:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** выбрать вкладку **Интерфейсы** (1).



2. В контекстном меню объекта **Экран**, на базе которого предполагается создать объект, выбрать в подменю **Создать объект** пункт **Менеджер инцидентов** (2).
3. Ввести номер и название создаваемого объекта.

 The image shows a configuration dialog box with a light blue background. It contains three input fields: 'Номер' (Number) with the value '1', 'Название' (Name) with the value 'Менеджер инцидентов 1', and a dropdown menu currently showing 'Экран 1'.

4. Нажать кнопку **Применить**.

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта Менеджер инцидентов.

### 23.4.9.2 Настройка расположения Менеджера инцидентов

Для настройки расположения Менеджера инцидентов на экране необходимо:

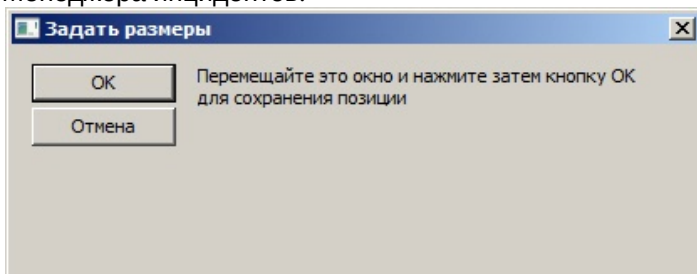
1. Перейти на панель настроек объекта **Менеджер инцидентов**.
2. Задать координаты окна одним из следующих способов:

 The image shows a configuration panel titled 'Координаты' (Coordinates) with a '3' in the top right corner. It contains several controls:
 

- Control '1': A group of input fields for X and Y coordinates, both set to '50', and a 'X' button.
- Control '2': A group of input fields for Width (W) and Height (H), both set to '50', and a dropdown menu set to '1'.
- Control '3': A 'Монитор:' (Monitor) label followed by the number '5'.
- Control '4': A checkbox labeled 'Разрешить перемещение' (Allow movement) which is currently unchecked.

- а. Вручную:
  - i. Ввести координаты левого верхнего угла: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (1).

- ii. Ввести размеры окна: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (2).
- b. С помощью тестового окна:
  - i. Нажать на кнопку **X** (3).
  - ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно Менеджера инцидентов.



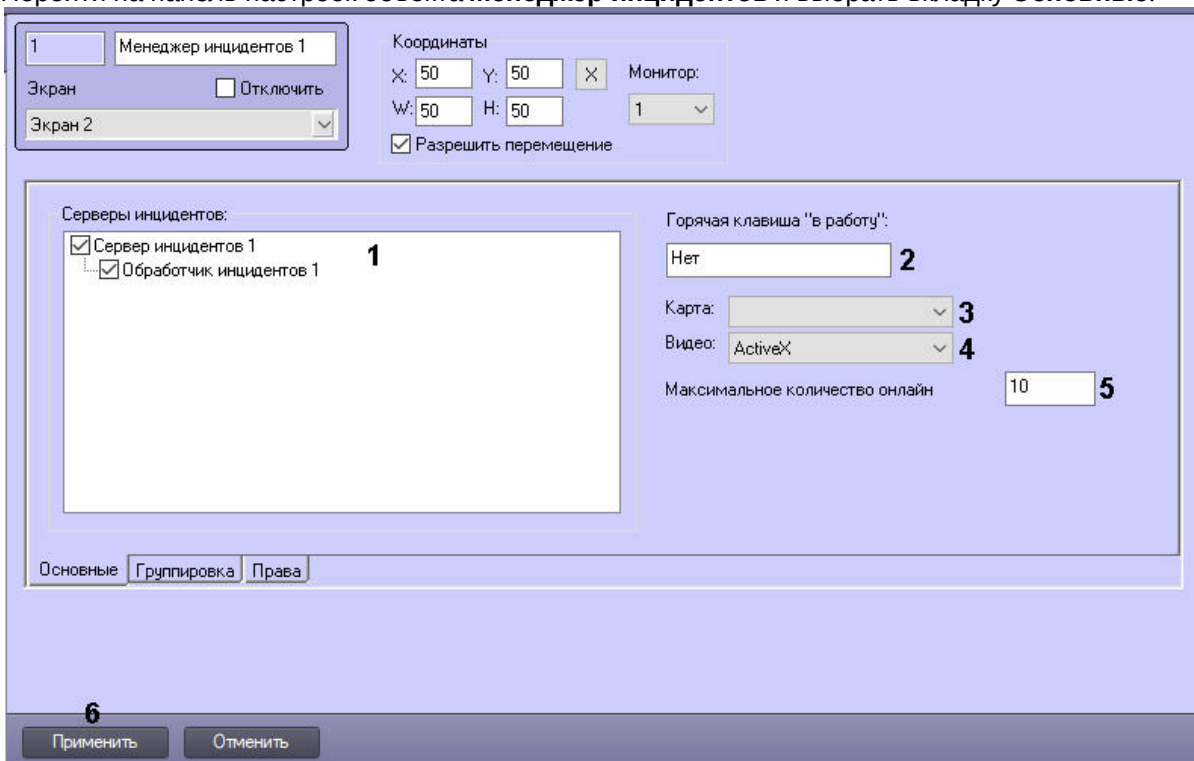
- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате координаты в полях **X, Y, W, H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.
- 3. Установить флажок **Разрешить перемещение**, если требуется вручную изменять расположение и размер Менеджера инцидентов (4).
- 4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты и на котором следует отображать Менеджер инцидентов (5).
- 5. Нажать кнопку **Применить**.

Настройка расположения Менеджера инцидентов завершена.

### 23.4.9.3 Настройка основных параметров Менеджера инцидентов

Для настройки основных параметров Менеджера инцидентов необходимо:

1. Перейти на панель настроек объекта **Менеджер инцидентов** и выбрать вкладку **Основные**.



2. В окне **Серверы инцидентов** поставить флажки напротив **Серверов инцидентов** и **Обработчиков инцидентов**, события и логики обработки с которых будут отображаться в интерфейсе (1) (см. [Настройка Сервера инцидентов и Обработчика инцидентов](#)).

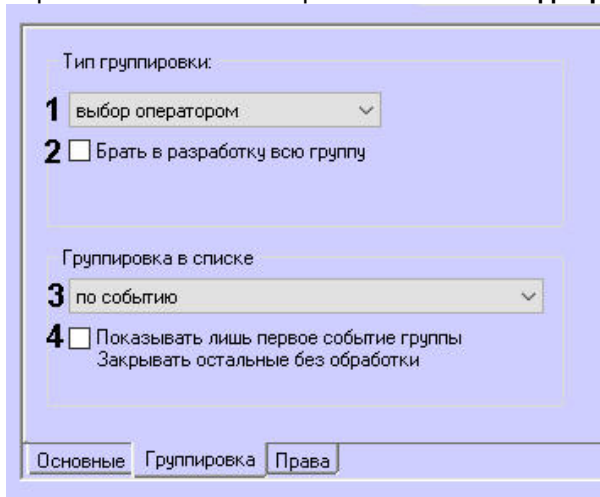
3. При необходимости задать горячую клавишу, при нажатии которой оператор сможет перевести событие в обработку. Для этого необходимо установить курсор мыши в поле **Горячая клавиша "в работу"** и нажать на клавиатуре необходимую клавишу или сочетание клавиш (2).
4. Из раскрывающегося списка **Карта** выбрать предварительно созданный объект **Карта**, который будет связан с Менеджером инцидентов (3). По указанию оператора в Менеджере инцидентов на карте может быть выделен объект, от которого пришло событие.
5. Из раскрывающегося списка **Видео** выбрать способ отображения видео из Менеджера инцидентов (4):
  - a. **ActiveX** – архив и живое видео будут открываться в отдельном окне.
  - b. **Монитор** – архив и живое видео будут открываться на выбранном Мониторе видеонаблюдения. При этом Монитор видеонаблюдения будет работать в режиме **Активная камера**, независимо от соответствующей настройки – см. [Настройка режима отображения окон видеорекамера](#).
6. В поле **Максимальное количество онлайн** задать максимальное количество событий, которые могут одновременно отображаться в интерфейсе (5). По умолчанию 10 (минимальное значение), максимальное значение – 5000.
7. Нажать кнопку **Применить** (6).

Настройка основных параметров завершена.

#### 23.4.9.4 Настройка группировки событий в Менеджере инцидентов

Для настройки группировки событий в Менеджере инцидентов необходимо:

1. Перейти на панель настроек объекта **Менеджер инцидентов** и выбрать вкладку **Группировка**.



2. В раскрывающемся списке **Тип группировки** выбрать вариант группировки событий в интерфейсе Менеджера инцидентов (1):
  - a. **Выбор оператором** – даёт возможность оператору самостоятельно выбирать тип группировки событий в интерфейсе Менеджера инцидентов.
  - b. **Отключен** – группировка выключена.
  - c. **Регион** – события группируются по регионам.
  - d. **Событие** – события группируются по типам событий.
  - e. **Объект** – события группируются по объектам.
3. Установить флажок **Брать в разработку всю группу** (2), задающий две возможности:
  - a. при взятии в обработку оператором события из выбранной группы все события этой группы будут блокироваться для других операторов. При поставленном флажке все события выбранной группы, в том числе поступающие новые, будут доступны для обработки только одному оператору до тех пор, пока он не обработает все события группы. Другие операторы не смогут взять события из этой группы в обработку – при попытке взять в работу будет показано предупреждение «Группа заблокирована».

#### **Примечание**

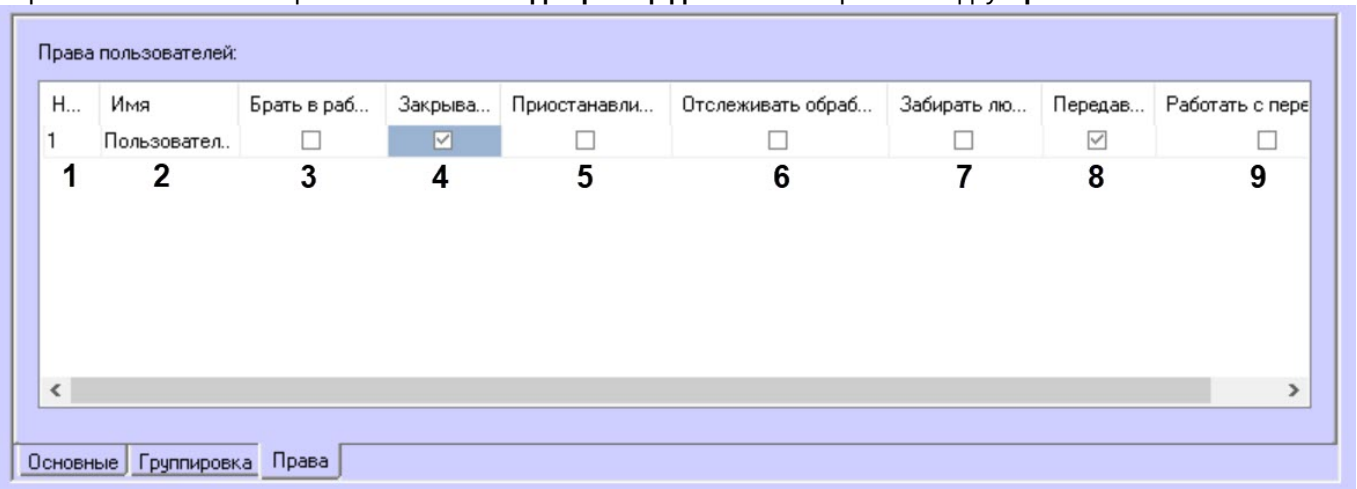
Если оператор взял в обработку одно событие из группы и освободил его без обработки, то заблокированные события группы вновь освобождаются для других операторов.

- b. при эскалации одного события выбранной группы будут эскалироваться все события этой группы.
- 4. Из раскрывающегося списка **Группировка в списке** выбрать вариант группировки событий (**3**):
  - a. **Отсутствует** – в окне отображения событий будут показаны все события без группировки. Если задана фильтрация, то будут показаны все события выбранного фильтра.
  - b. **По событию** – события будут сгруппированы по типу объекта / ID объекта / типу события / ID логики.
- 5. Установить флажок **Показывать лишь первое событие группы. Закрывать остальные без обработки**, если при группировке по событию необходимо показывать лишь первое событие из группы и закрывать остальные события без обработки после обработки первого (**4**).
- 6. Нажать кнопку **Применить**.

### 23.4.9.5 Настройка прав пользователей в Менеджере инцидентов

Для настройки прав пользователей в Менеджере инцидентов необходимо:

1. Перейти на панель настроек объекта **Менеджер инцидентов** и выбрать вкладку **Права**.



2. В таблице Пользователи:
  - a. Из списка в столбце **Номер** выбрать идентификационный номер пользователя (**1**). После выбора номера поле **Имя** (**2**) будет автоматически заполнено названием пользователя (как правило, имя или фамилия).
  - b. Установить напротив пользователя флажки в нужных столбцах:
    - i. **Брать в работу**, чтобы пользователь мог брать событие в обработку (**3**);
    - ii. **Закрывать**, если необходимо, чтобы пользователь имел возможность закрыть событие без обработки (**4**);
    - iii. **Приостанавливать**, чтобы пользователь мог приостановить обработку события (**5**);
    - iv. **Отслеживать обработку**, чтобы пользователь мог видеть шаги обработки события, сделанные другими пользователями (**6**);
    - v. **Забирать любую**, если необходимо, чтобы пользователь имел возможность брать в обработку события с любым статусом (**7**);
    - vi. **Передавать**, чтобы пользователь мог эскалировать событие (то есть передавать его в работу другому пользователю) (**8**);
    - vii. **Работать с переданными**, чтобы пользователь мог брать в обработку эскалированное (переданное) от другого пользователя событие (**9**).
3. Повторить действия, описанные в шаге 2, для всех требуемых пользователей.

#### **Примечание**

Для добавления строки в таблицу следует выделить последнюю строку и нажать на кнопку ↓ на клавиатуре. Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.

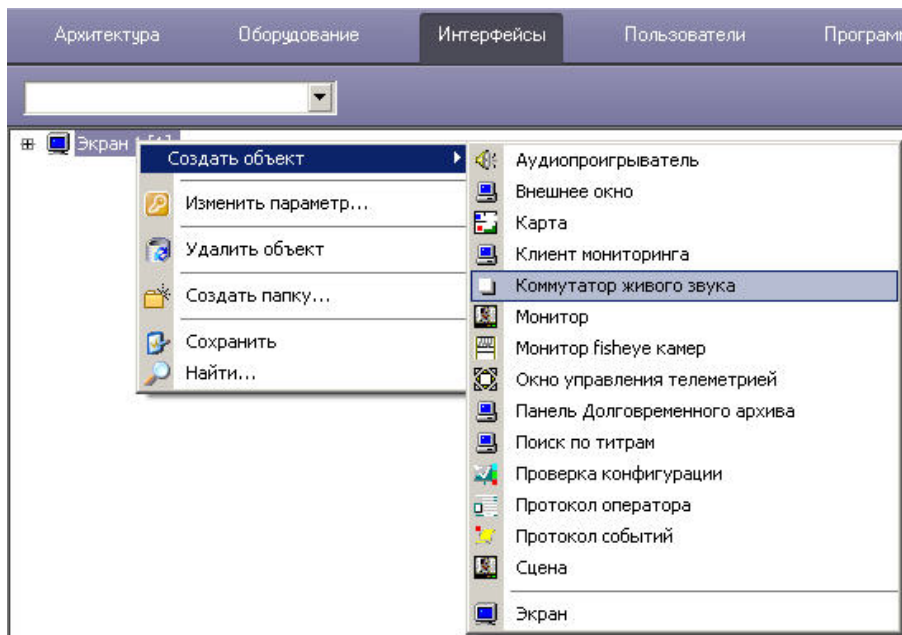
4. Нажать кнопку **Применить**.

## 23.4.10 Настройка переключателя звука

В ПК *Интеллект* существует возможность направлять аудиосигнал, поступающий от любого источника звука (микрофона), на любой приемник звука (динамик) для воспроизведения. Для этого используется объект **Коммутатор живого звука**.

### 23.4.10.1 Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука

Объект **Коммутатор живого звука** создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта **Коммутатор живого звука** необходимо выполнить следующие действия:



1. Перейти на вкладку **Выбор устройств** панели настроек объекта **Коммутатор живого звука**.

2. Настроить положение диалогового окна объекта **Коммутатор живого звука** одним из следующих способов:

## а. Вручную:

- i. Ввести координаты левого верхнего угла: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (1).
- ii. Ввести размеры окна: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (2). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

## б. С помощью тестового окна:

- i. Нажать на кнопку **X** (3).
- ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно Коммутатора живого звука.

- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате координаты в полях **X**, **Y**, **W**, **H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.

3. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты и на котором следует отображать Коммутатор живого звука (4).4. Добавить источники звука в поле **Аудио входы** одним из следующих способов:

## а. По одному:

- i. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер объекта **Микрофон** (5) или в столбце **Имя** выбрать название объекта **Микрофон** (6). Остальные столбцы заполнятся автоматически.
- ii. Повторить шаг i для всех требуемых объектов **Микрофон**.

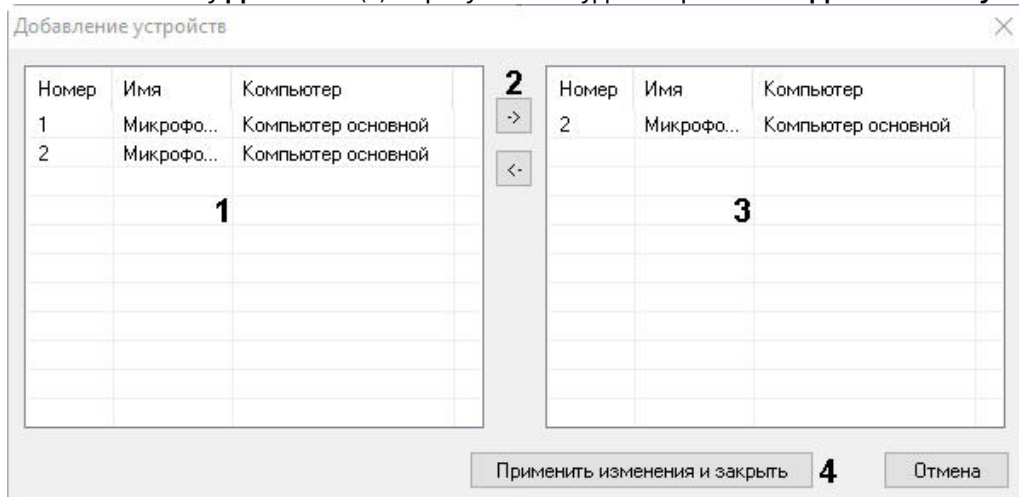


**Примечание**

Для добавления новой строки в таблицу следует нажать на кнопку "вниз" на клавиатуре. Для удаления строки следует выделить ее и нажать Ctrl+Del.

b. Несколько микрофонов из списка:

i. Нажать на кнопку **Диапазон** (7). В результате будет открыто окно **Добавление устройств**.



- ii. В списке слева выбрать необходимые микрофоны для добавления (1). Для выбора нескольких строк необходимо кликать по ним левой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl на клавиатуре.
- iii. Переместить микрофоны в список справа (3) с помощью кнопки -> (2).

**Примечание**

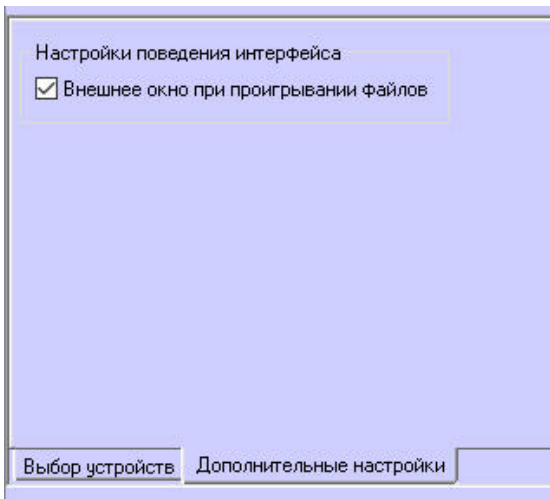
Для удаления источников звука из правого списка необходимо их выделить и нажать кнопку <-.

iv. Нажать на кнопку **Применить изменения и закрыть** (4).

v. В результате выбранные микрофоны будут добавлены в список на панели настройки объекта **Коммутатор живого звука**.

с. Все микрофоны, созданные в дереве оборудования: нажать на кнопку **Все** (8).

5. В выпадающем списке **Сортировка** выбрать способ сортировки в списке **Аудио входов**: по номеру или по названию (9).
6. Добавить приемники звука в поле **Аудио выходы** и настроить сортировку аналогично источникам звука в пунктах 4 и 5.
7. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** и поставить флажок **Внешнее окно при проигрывании файлов**, если необходимо, чтобы в интерфейсе **Коммутатора живого звука** при проигрывании файлов открывалось окно с прогрессом проигрывания:



Если флажок снят, то прогресс при проигрывании будет отображаться в процентах в названии динамика.

8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (10).

Настройка объекта **Коммутатор живого звука** завершена.

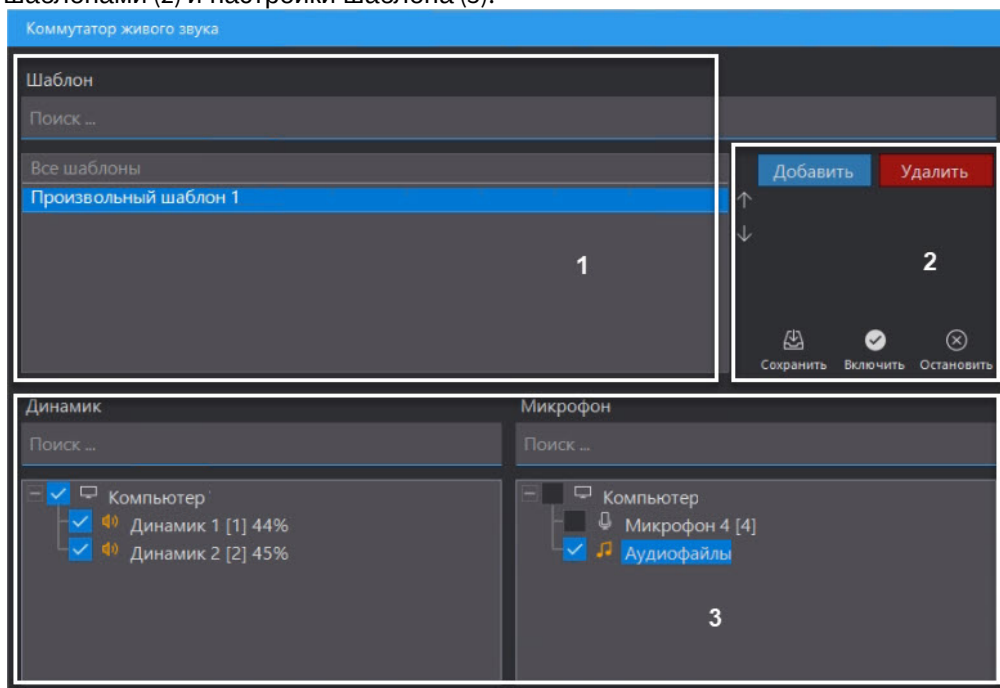
#### 23.4.10.2 Работа с объектом Коммутатор живого звука

**На странице:**

- Порядок настройки
- Управление отображением шаблонов
- Включение передачи звука по шаблону
- Добавление аудиофайлов в качестве источников звука

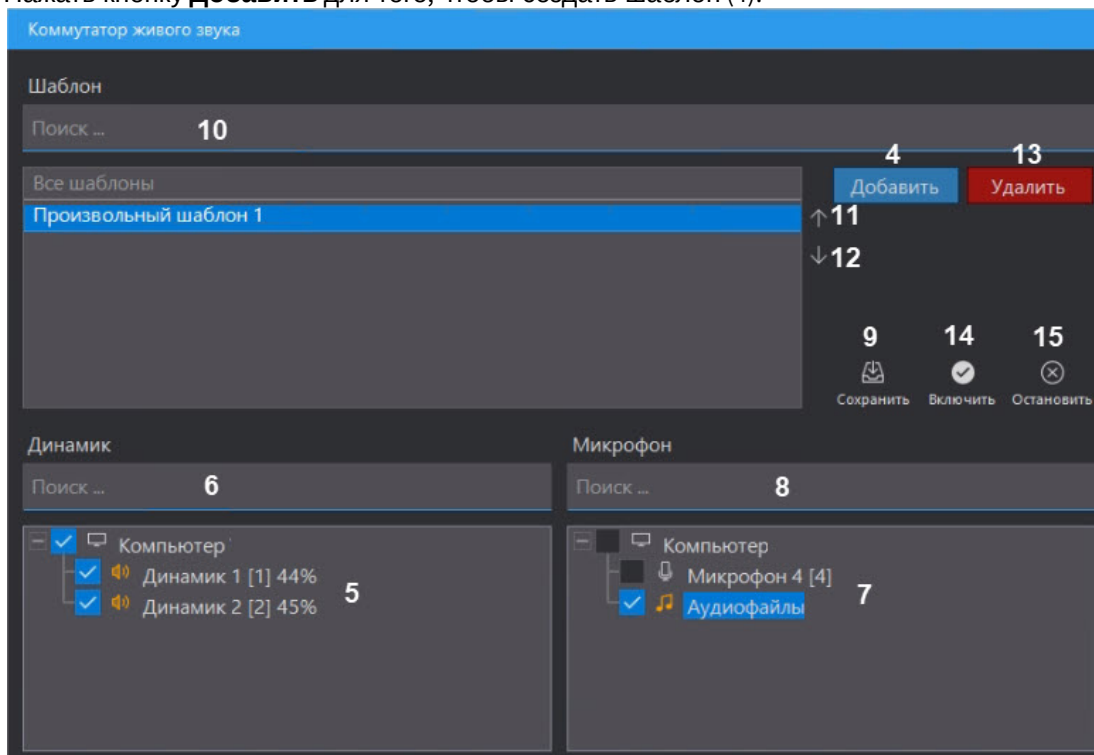
Работа **Коммутатора живого звука** построена на шаблонах, в каждом из которых задаются необходимые взаимосвязи микрофонов и динамиков. Шаблонов можно задать неограниченное количество.

Окно отображения объекта **Коммутатор живого звука** содержит список шаблонов (1), кнопки управления шаблонами (2) и настройки шаблона (3):



#### 23.4.10.2.1 Порядок настройки

1. Нажать кнопку **Добавить** для того, чтобы создать шаблон (4).



2. В списке **Динамик** установить флажки напротив динамиков, на которых необходимо проигрывать звук (5). Чтобы найти нужный динамик, можно воспользоваться окном поиска, написав название или его часть (6).
3. В списке **Микрофон** установить флажки напротив тех микрофонов или аудиофайлов (добавление описано ниже), звук от которых необходимо отправлять на динамик (7). Аналогично можно найти нужный по названию в поле поиска (8).

**Примечание**

Звук на динамике микшируется (накладывается), если источников звука выбрано несколько. При этом нельзя одновременно выбрать в качестве источника микрофон и аудиофайлы, но можно несколько микрофонов.

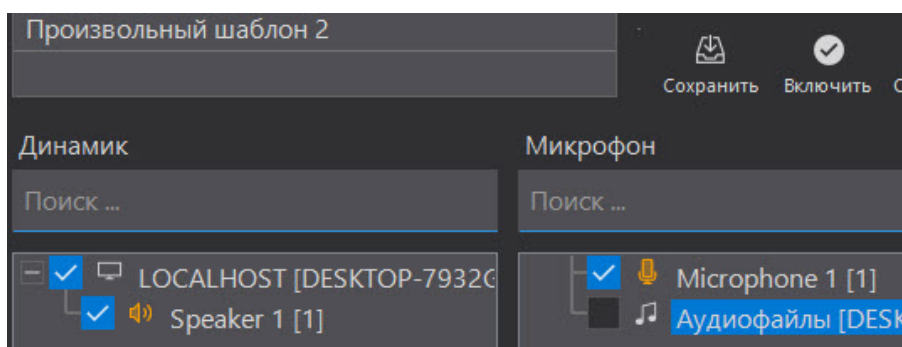
- Нажать кнопку **Сохранить** для сохранения настроек шаблона (9).
- Повторить действия из пунктов 1-4, задав необходимое количество шаблонов.

#### 23.4.10.2.2 Управление отображением шаблонов

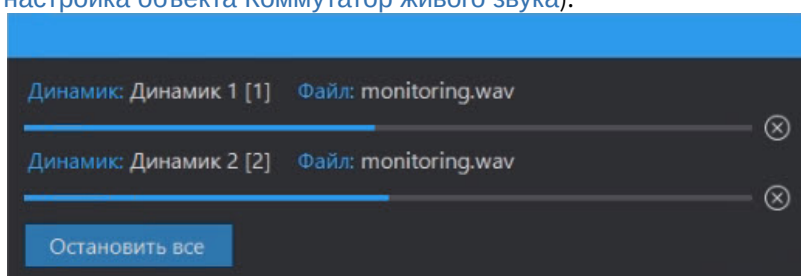
- Для поиска необходимого шаблона задать название или часть названия шаблона в поле **Поиск** (10).
- Чтобы поменять порядок воспроизведения шаблонов, кликнуть на шаблон в списке и нажать кнопку **Вверх** или **Вниз** (11, 12). Первый в списке шаблон будет воспроизводиться первым.
- Для переименования шаблона выбрать его в списке и кликнуть по нему однократно левой кнопкой мыши. Также можно кликнуть правой кнопкой мыши по шаблону и выбрать **Редактировать** в контекстном меню.
- Для удаления шаблона выбрать нужный шаблон и нажать кнопку **Удалить** (13). Также можно кликнуть правой кнопкой мыши по шаблону и выбрать **Удалить** в контекстном меню.

#### 23.4.10.2.3 Включение передачи звука по шаблону

Чтобы включить передачу звука на динамики, необходимо выбрать шаблон из списка и нажать кнопку **Включить** (14). В результате звук с выбранных микрофонов отправится на выбранные динамики, а иконки работающих устройств станут жёлтыми:



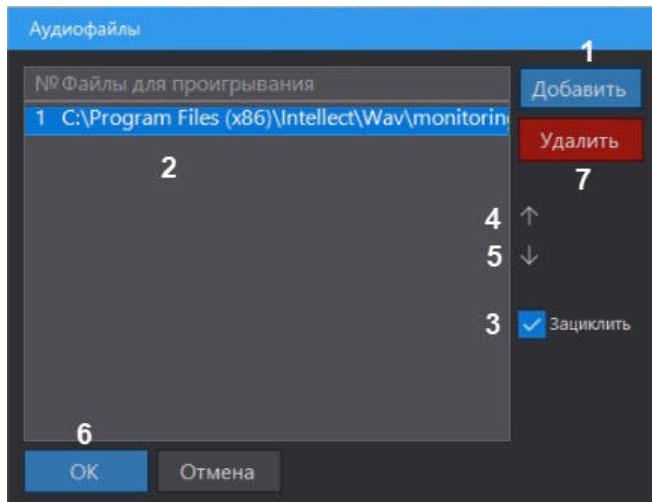
При передаче звука с аудиофайлов будет показан прогресс передачи в процентах около названия файла либо в виде отдельного окна, иллюстрирующего прогресс воспроизведения (зависит от настроек, см. [Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука](#)):



Для остановки передачи звука нажать на кнопку **Остановить** (15).

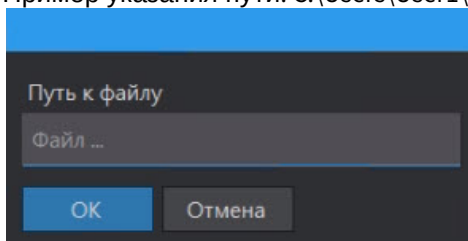
#### 23.4.10.2.4 Добавление аудиофайлов в качестве источников звука

Чтобы отправлять на динамики собственные звуки, нужно поставить флажок напротив **Аудиофайлы** при выборе источников звука. Откроется окно добавления файлов:



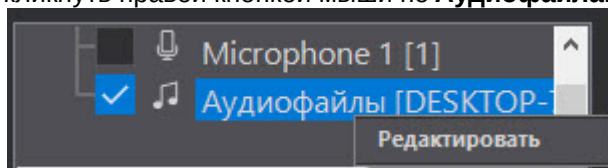
Порядок настройки следующий:

1. Нажать кнопку **Добавить** (1).
2. В открывшемся окне ввести путь к аудиофайлу с указанием его названия. Файл должен быть в формате wav. Пример указания пути: C:\Users\User1\Desktop\wav\sample-3s.wav



3. Нажать **ОК**. В результате в списке файлов для проигрывания появится выбранный файл (2).
4. Если необходимо зациклить файл при воспроизведении, то выбрать его в списке и поставить флажок **Защелкнуть** (3).
5. Повторить действия из пунктов 1-4, добавив необходимое количество аудиофайлов.
6. По необходимости настроить порядок воспроизведения файлов, выбрав нужный в списке и двигая его кнопками **Вверх** и **Вниз** (4 и 5). Первый в списке файл будет воспроизводиться первым.
7. Для редактирования добавленного файла необходимо кликнуть по нему правой кнопкой мыши и выбрать **Редактировать** в контекстном меню. Для удаления выбрать там же **Удалить** или нажать кнопку **Удалить** (7).
8. Нажать кнопку **ОК** (6).

Добавление аудиофайлов завершено. Для дальнейшего редактирования списка аудиофайлов необходимо кликнуть правой кнопкой мыши по **Аудиофайлам** и выбрать **Редактировать**:

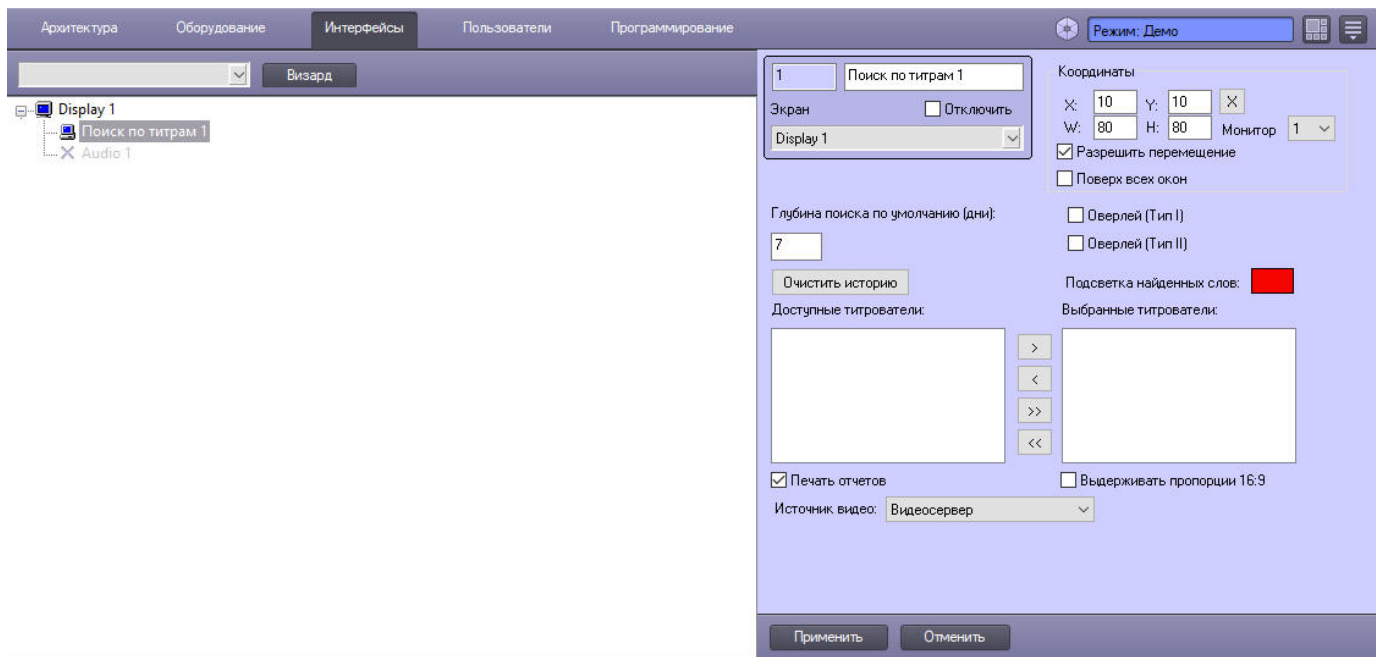


## 23.4.11 Настройка интерфейсного объекта Поиск по титрам

### 23.4.11.1 Порядок настройки интерфейсного объекта Поиск по титрам

Объект **Поиск по титрам** является дочерним объектом системного объекта **Экран** и предназначен для осуществления пользовательских поисковых запросов по базе данных титров.

Создание и настройка интерфейсного объекта **Поиск по титрам** осуществляется на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка интерфейсного объекта **Поиск по титрам** производится в следующем порядке:

1. [Выбрать титрователи.](#)
2. [Задать параметры поиска по базе данных титров.](#)
3. [Настроить отображение интерфейсного окна \*\*Поиск по титрам\*\*.](#)

#### **Внимание!**



Для работы **Поиска по титрам** также используется служба **Elastic Search** (см. [Особенности работы службы ElasticSearch](#)). Если поиск по титрам работает некорректно, рекомендуем запретить использование службы с помощью параметра `SearchIndex` в файле **cam\_title.run.config** (см. [Справочник параметров XML-файлов](#)).

#### **Работа с интерфейсным объектом Поиск по титрам**



### 23.4.11.2 Выбор титрователей

Выбор титрователей позволяет задать, по архивным данным от каких титрователей следует осуществлять поиск. Выбор титрователей производится следующим образом:

1. Выбрать требуемые титрователи в списке **Доступные титрователи** (1).

2. Переместить выбранные титрователи в список **Выбранные титрователи** (2), нажав кнопку  (или кнопку  для перемещения всех титрователей из списка).

**Примечание.**

Кнопки  и  предназначены для обратных действий, т.е. перемещения выбранных или всех титрователей из списка **Выбранные титрователи** в список **Доступные титрователи**.

3. Нажать кнопку **Применить** (3).

Выбор титрователей завершен.

### 23.4.11.3 Задание параметров поиска по базе данных титров

Настройка поиска по базе данных титров сводится к заданию следующих параметров:

1. **Глубина поиска по умолчанию** – задает глубину поиска по базе данных титров.
2. **Подсветка найденных слов** – выделение найденного словосочетания в результатах поиска заданным цветом.
3. **Источник видео** – выбор архива, из которого следует получать видеоданные: основной или долговременный.



**Примечание.**

Можно отключить сохранение титров в базу данных с помощью ключа реестра **NoSaveTitles** – см. [Справочник ключей реестра](#).

Настройка параметров поиска по базе данных титров производится следующим образом:

1. Задать глубину поиска по базе данных титров, введя требуемое значение в поле **Глубина поиска по умолчанию (дни)** (1).

The screenshot shows a settings window for search parameters. Key elements include:
 

- A search bar at the top with the text 'Поиск по титрам 1'.
- A 'Координаты' (Coordinates) section with input fields for X (10), Y (10), W (80), H (80), and a 'Монитор' (Monitor) dropdown set to 1. There are also checkboxes for 'Разрешить перемещение' (checked) and 'Поверх всех окон'.
- A 'Глубина поиска по умолчанию (дни)' (Default search depth in days) field with the value 7 and a red box labeled '1' next to it.
- A 'Подсветка найденных слов' (Highlight found words) section with a red color swatch and a red box labeled '2'.
- An 'Источники видео' (Video sources) dropdown menu showing 'Видеосервер' with a blue box labeled '3'.
- Buttons for 'Применить' (Apply) and 'Отменить' (Cancel) at the bottom, with a blue box labeled '4' under 'Применить'.

2. Если требуется выделять найденные словосочетания определенным цветом, дважды кликнуть левой кнопкой мыши по полю **Подсветка найденных слов** и в появившемся стандартном диалоговом окне Windows выбрать требуемый цвет (2).
3. Из раскрывающегося списка **Источники видео**: выбрать видеоархив, из которого следует получать видеоданные для отображения результатов поиска: основной архив видеосервера или долговременный архив (3).

**Примечание**

Если источником выбран долговременный архив и при этом записи в нём есть не по всем камерам, то будут отображаться только результаты поиска для камер, у которых в долговременном архиве записи есть.

Если нет долговременного архива по всем камерам, но он выбран как источник, то по умолчанию используется архив с видеосервера по всем камерам.

4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Задание параметров поиска по базе данных титров завершено.

#### 23.4.11.4 Настройка отображения интерфейсного окна Поиск по титрам


Настройка отображения интерфейсного окна **Поиск по титрам** сводится к заданию следующих параметров:

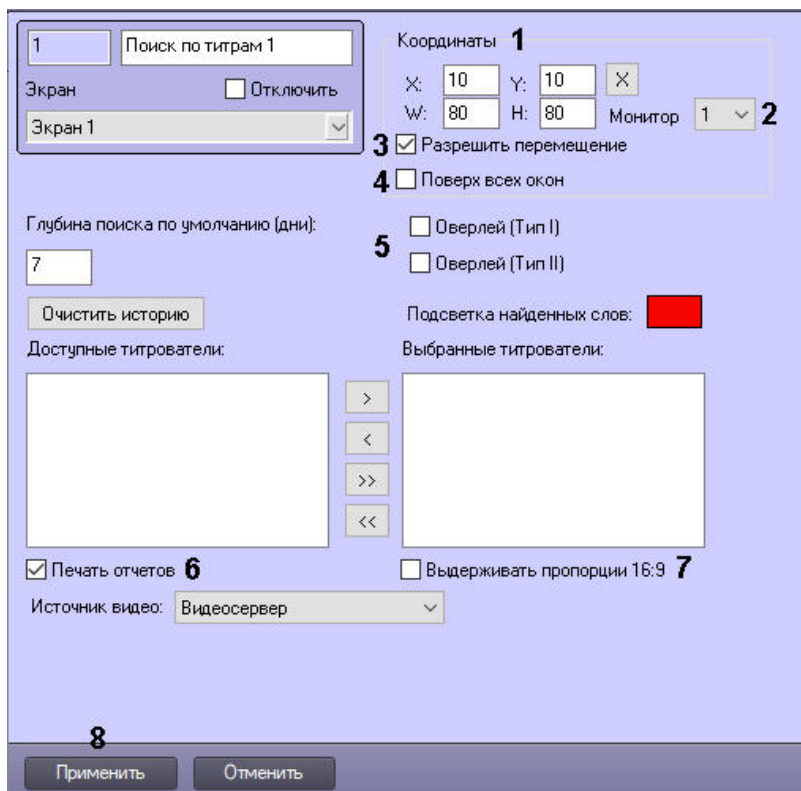
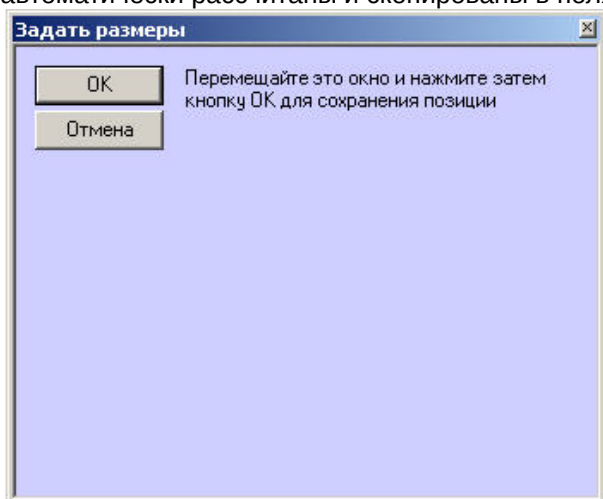
1. **Координаты** – положение и размер интерфейсного окна Поиск по титрам.
2. **Тип оверлея** – задает тип оверлея, используемого для вывода синхронного видеоизображения к результатам поиска.

3. **Печать отчетов** – позволяет оператору выводить результаты поисковых запросов на печать.

Настройка отображения интерфейсного окна **Поиск по титрам** производится следующим образом:

1. Задать положение и размер интерфейсного окна **Поиск по титрам**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана компьютера), **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана компьютера), **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (1).

Для удобства задания координат интерфейсного окна **Поиск по титрам** рекомендуется использовать визуальный метод задания координат. Для этого следует нажать кнопку  и, используя мышью, задать требуемый размер и положение тестового окна, после чего нажать **ОК**. Координаты тестового окна будут автоматически рассчитаны и скопированы в поля **X**, **Y**, **W** и **H**.



2. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, на котором требуется отображать интерфейсное окно **Поиск по титрам** (2).
3. По умолчанию разрешено перемещение интерфейсного окна **Поиск по титрам** перетаскиванием с зажатой левой кнопкой мыши. Для того, чтобы запретить изменение положения окна, следует снять флажок **Разрешить перемещение** (3).

4. Чтобы отображать окно Поиска по титрам поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (4).
5. Задать тип оверлея, выбрав пункт **Оверлей (Тип I)** или **Оверлей (Тип II)** (4).

**Примечание.**

Как правило, оптимальным режимом обработки видеоизображения является DirectDraw – **Оверлей (Тип II)**. При необходимости отображения видеосигнала с Fisheye-камер или сигнала, декодированного с помощью технологии Intel QuickSync, следует выбрать значение **Оверлей (Тип I)** – Direct3D. Также можно полностью отключить оверлей.

6. В том случае, если оператору разрешается выводить результаты поиска на печать, следует установить флажок **Печать отчетов** (6).
7. Если требуется отображать архивное видео в окне **Поиск по титрам** в формате 16:9, установить флажок **Выдерживать пропорции 16:9** (7). Если флажок не установлен, то даже для широкоформатного видео будут выдерживаться пропорции 4:3.
8. Нажать на кнопку **Применить** (8).

Настройка отображения интерфейсного окна **Поиск по титрам** завершена.

**Примечание.**

Кнопка **Очистить историю** предназначена для очистки истории пользовательских запросов в интерфейсном окне **Поиск по титрам**.

## 23.4.12 Настройка HTML интерфейса

### 23.4.12.1 Общее описание HTML интерфейса ПК Интеллект

Объект HTML интерфейс предназначен для отображения в интерфейсном окне ПК *Интеллект* web-страниц, текстовых файлов, изображений и других данных, отображение которых поддерживается браузером Internet

Explorer. Также возможно использование браузера Chromium – см. описание ключа реестра **process** в [Справочнике ключей реестра](#).

На базе объекта **HTML интерфейс** допускается создание одной или нескольких html-страниц, которые обеспечивают выполнение следующих функций:

1. Загрузка web-страниц и других файлов по URL или из файла.
2. Сохранение web-страниц и других файлов и изображений в файл.

**Примечание.**

Создание и редактирование web-страницы осуществляется в специализированных редакторах.

Если на web-странице присутствует отображение видео или воспроизведение звука, эти функции также будут доступны и в интерфейсном окне **HTML интерфейс**.

**Примечание**

На web-странице можно использовать команды HTTP API (см. [Руководство по интеграции ПК Интеллект \(HTTP API, IIDK, ActiveX\)](#)).

**HTML интерфейс**

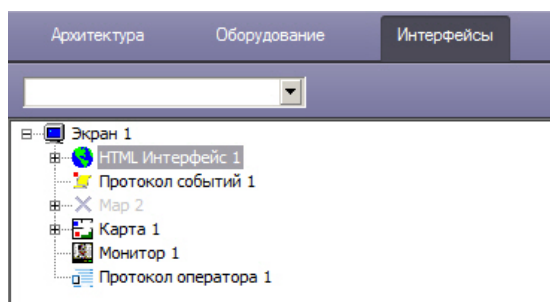
### 23.4.12.2 Порядок настройки HTML интерфейса

Настройка **HTML интерфейс**а ПК *Интеллект* осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **HTML интерфейс** и настроить его расположение на экране.
2. Создать и настроить один или несколько объектов **HTML страница**.
3. Выбрать стартовую страницу для отображения в HTML интерфейсе.
4. Выбрать объекты для отслеживания их состояний в окне HTML интерфейса.

### 23.4.12.3 Создание объекта HTML интерфейс и настройка его расположения

Объект **HTML интерфейс** создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



После создания объекта в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится его панель настройки.

Задание положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** на экране осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML интерфейс**.

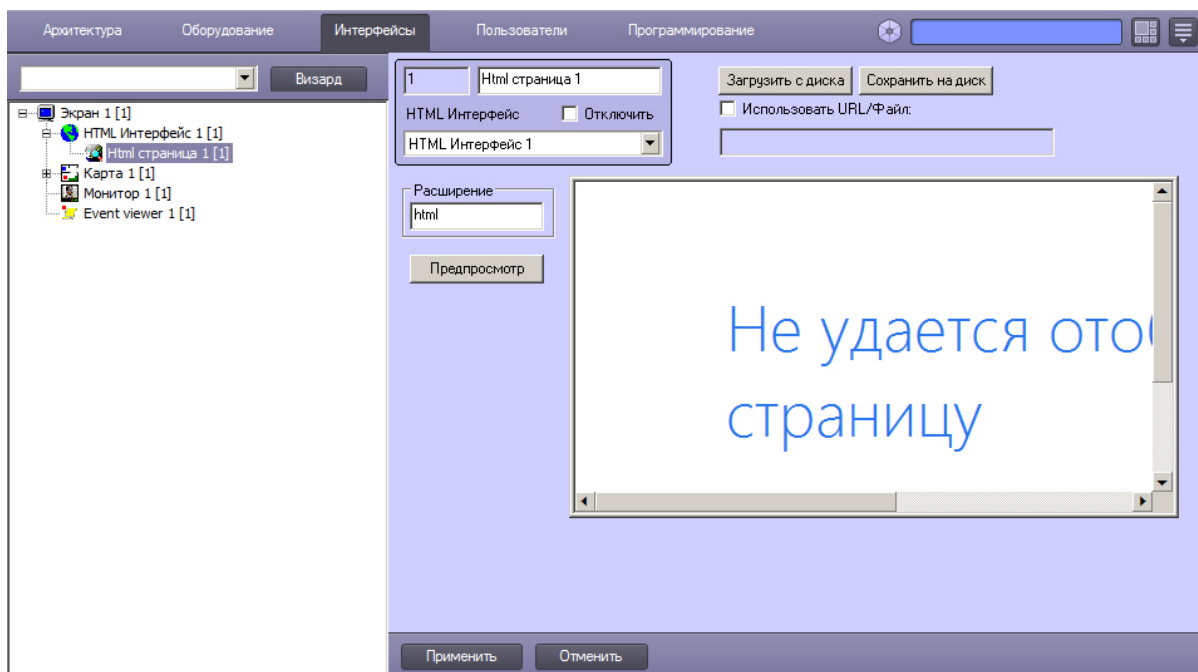
2. В полях **X:** и **Y:** ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **HTML интерфейс** (1). Координаты отсчитываются от левого верхнего угла экрана и выражаются в процентах от ширины и высоты экрана соответственно.
3. В полях **W:** и **H:** ввести ширину и высоту интерфейсного окна **HTML интерфейс** в процентах от ширины и высоты экрана соответственно (2).
4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, на котором следует отображать интерфейсное окно **HTML интерфейс** (3).
5. В случае, если требуется разрешить оператору изменять положение интерфейсного окна **HTML интерфейс** при помощи мыши, установить флажок **Разрешить перемещение** (4).
6. Если требуется отображать интерфейсное окно **HTML интерфейс** поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (5).
7. Нажать на кнопку **Применить** (6).

Задание положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** на экране завершено.

## 23.4.12.4 Создание и настройка объекта HTML страница

### 23.4.12.4.1 Создание объекта HTML страница

Объект **HTML страница** создается на базе объекта **HTML интерфейс** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



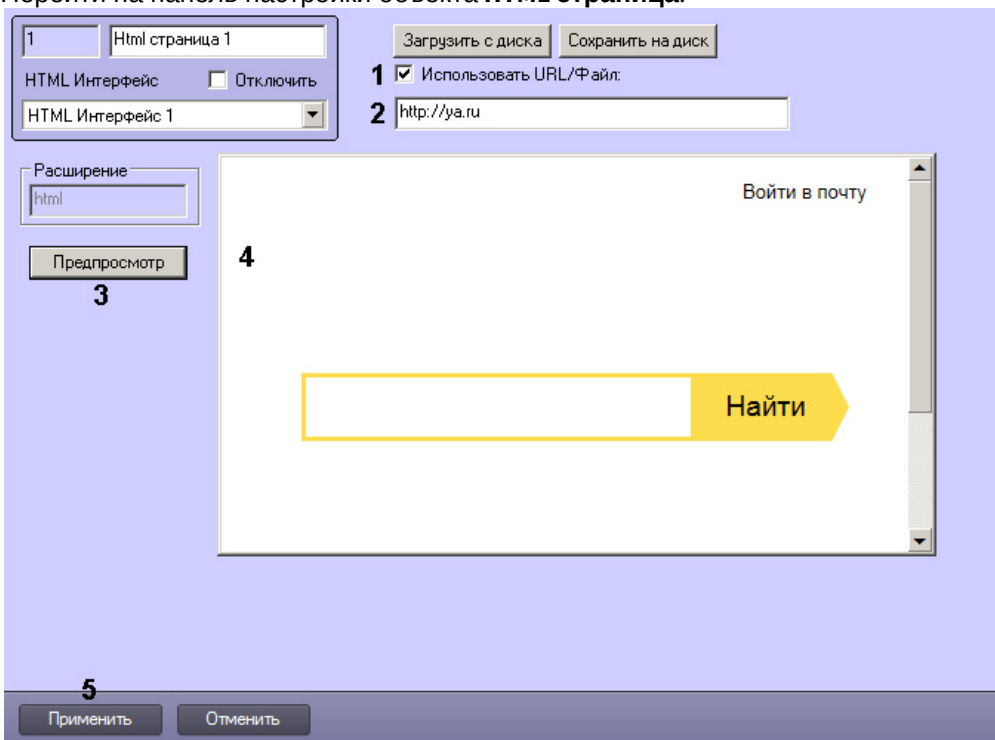
После создания объекта в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки созданного объекта.

Создаваемая по умолчанию HTML страница содержит пример кода, который позволяет ставить и снимать камеры на охрану. Чтобы ознакомиться с данным примером, необходимо сохранить страницу (см. [Загрузка файла с диска и сохранение на диск](#)) и открыть ее в любом текстовом редакторе.

#### 23.4.12.4.2 Открытие web-страницы по URL

Для того, чтобы при открытии web-страницы в интерфейсном окне **HTML интерфейс** происходил переход по указанному URL, следует выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML страница**.



2. Установить флажок **Использовать URL/Файл** (1).

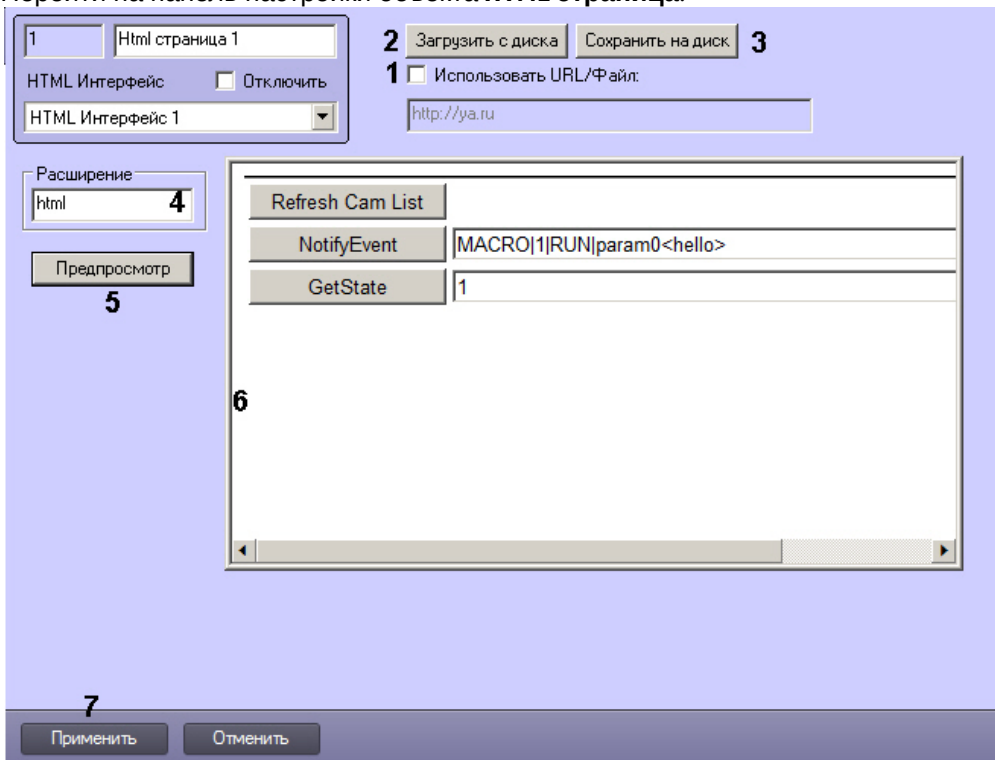
3. Ввести в текстовом поле URL-адрес требуемой страницы (2).
4. Для предварительного просмотра HTML-страницы нажать на кнопку **Предпросмотр** (3). В результате в окне предварительного просмотра отобразится содержимое страницы по ссылке (4).
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка открытия web-страницы по указанному URL завершена.

#### 23.4.12.4.3 Загрузка файла с диска и сохранение на диск

Для того, чтобы при открытии web-страницы в интерфейсном окне **HTML интерфейс** происходило открытие указанного файла web-страницы, текстового файла или изображения, следует выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML страница**.



2. Снять флажок **Использовать URL/Файл**, если он установлен (1).
3. Нажать на кнопку **Загрузить с диска** (2).
4. В стандартном диалоговом окне Windows выбрать требуемый файл (3).

**Примечание.**

В поле **Расширение** отобразится расширение выбранного файла (4).

5. Для предварительного просмотра HTML-страницы нажать на кнопку **Предпросмотр** (5). В результате в окне предварительного просмотра отобразится содержимое страницы по ссылке (6).
6. Нажать на кнопку **Применить** (7).

**Примечание.**

Для того, чтобы сохранить открытый файл на диск, следует нажать на кнопку **Сохранить на диск**.

Настройка загрузки файла с диска завершена.

#### 23.4.12.4.4 Ссылка на объект HTML страница

При применении настроек, т.е. при нажатии на кнопку **Применить** или при переходе на панель настройки другого объекта, web-страница сохраняется в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\OPCIEFolder\ в файле, имя



которого формируется следующим образом: OPCIEPAGE<id объекта HTML страница>\_<id объекта HTML интерфейс>.html, например OPCIEPAGE2\_1.html

Ссылаться на такую страницу можно обычным способом при помощи тэга <a>, например:

```
<a href=" OPCIEPAGE2_1.html ">HTML страница 2</a>
```

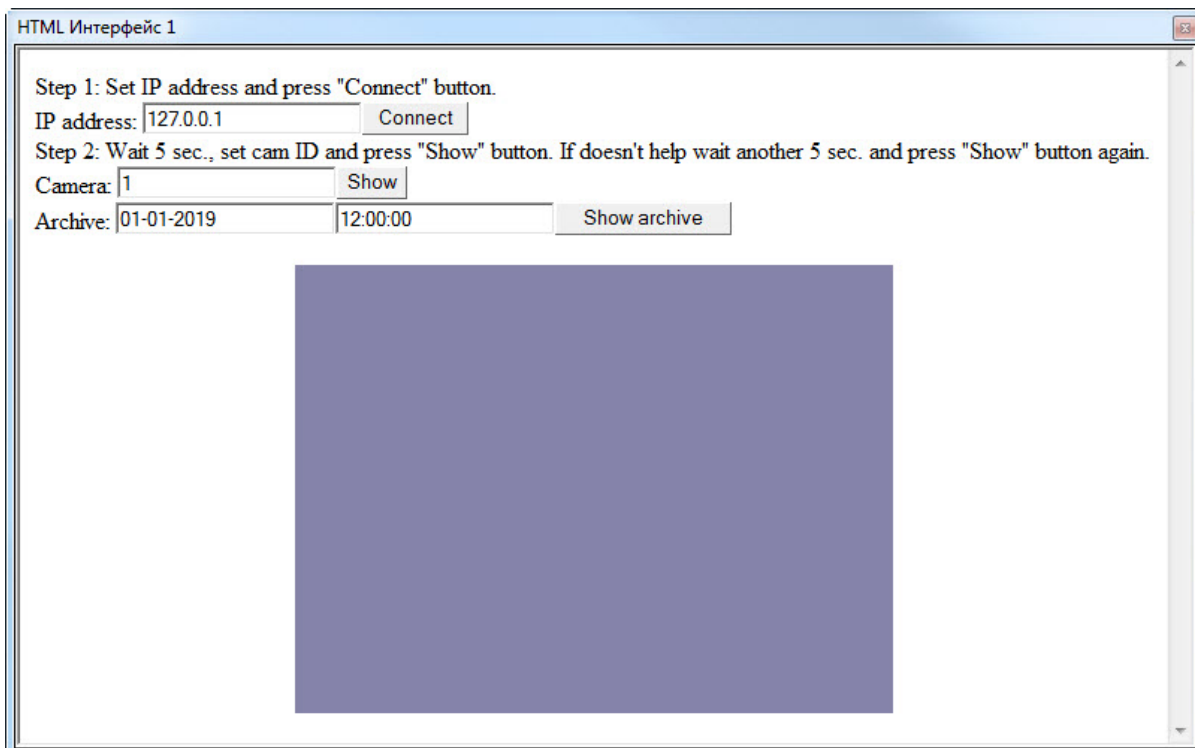
**Примечание.**

В случае, если web-страница открывается по URL, сохраняется пустой файл.

### 23.4.12.4.5 Примеры HTML страниц

#### 23.4.12.4.5.1 Отображение видео и архива с указанной камеры

Пример HTML страницы, которая позволяет отобразить видео с указанной камеры и просмотреть архив с заданной даты и времени.



```
<HTML>
<HEAD>
<META NAME="GENERATOR" Content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
<TITLE></TITLE>
<SCRIPT ID=clientEventHandlersJS LANGUAGE=javascript>
<!--
function Arch_onclick()
{
    CamMonitor1.DoReactMonitor("MONITOR|ARCH_FRAME_TIME|
cam+"<"+cam.value+">,<"+date.value+">,<"+time.value+">")
}

function Connect_onclick()
{
```

```

    CamMonitor1.KeysOptions=0;
    CamMonitor1.Connect(ip.value, "", "", "", 0);
}

function ShowCam_onclick()
{
    CamMonitor1.SetCallBackOptions(cam.value,1);
    CamMonitor1.ShowCam(cam.value,0,1);
}

function main()
{
    ip.value="127.0.0.1";
    cam.value = 1;
    date.value="01-01-2019";
    time.value="12:00:00";
}

//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY onload="main()" >
Step 1: Set IP address and press "Connect" button.<br/>
IP address: <INPUT id=ip name=ip><INPUT type=button value="Connect" LANGUAGE=javascript onclick="
return Connect_onclick()"><br/>
Step 2: Wait 5 sec., set cam ID and press "Show" button. If doesn't help wait another 5 sec.
and press "Show" button again.<br/>
Camera: <INPUT id=cam name=cam><INPUT type=button value="Show" LANGUAGE=javascript onclick="ret
urn ShowCam_onclick()"><br/>
Archive: <INPUT id=date name=date><INPUT id=time name=time><INPUT type=button value="Show
archive" LANGUAGE=javascript onclick="return Arch_onclick()"><br/>

    <p align="center"><object classid="clsid:3A41B075-E368-4F94-9E59-5F26DC102BF4" id="CamMon
itor1" width="400" height="300"/></p>

    <script for="CamMonitor1" event="OnCamListChange(cam_id, action)">
<!--
        if(cam_id == 1 && action == 0)
        {
            CamMonitor1.ShowCam(1,0,1);
        }
-->
    </script>
    <script for="CamMonitor1" event="OnConnectStateChanged(state)">
<!--
        alert("New connection state=" + state);
-->
    </script>
</BODY>
</HTML>

```

### 23.4.12.5 Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе

Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML интерфейс**.

2. Из раскрывающегося списка **Домашняя страница** выбрать созданный ранее объект HTML страница (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Настройка стартовой страницы завершена.

#### 23.4.12.6 Выбор объектов для отслеживания состояний

Создаваемая по умолчанию HTML-страница содержит функции OnObjectState и GetState, предназначенные для получения состояний объектов. Функция GetState позволяет запросить состояние объекта, а функция OnObjectState предназначена для получения информации о состояниях.

Выбор объектов, состояния которых допускается отслеживать при помощи данных функций, осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML Интерфейс**.

2. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** выбрать тип объекта (1).

3. В случае, если требуется получать состояния от конкретного объекта выбранного типа, из раскрывающегося списка **Идентификатор** выбрать номер данного объекта (2).
4. При клике левой кнопкой мыши в поле **Имя объекта** оно будет автоматически заполнено названием объекта, обладающего указанным идентификатором (3).
5. Повторить шаги 2-4 для всех требуемых объектов.
6. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (4).

Выбор объектов для отслеживания событий завершен.

### 23.4.12.7 Изменение отображаемой версии браузера Internet Explorer

В случае появления сообщений о необходимости обновления браузера Internet Explorer можно изменить отображаемую версию, не обновляя сам браузер. В результате сообщений о необходимости обновления браузера больше не будет. Для изменения отображаемой версии браузера Internet Explorer необходимо выполнить следующие действия:

1. Изменить отображаемую версию браузера Internet Explorer в окне настроек интерфейсного объекта **HTML страница**.

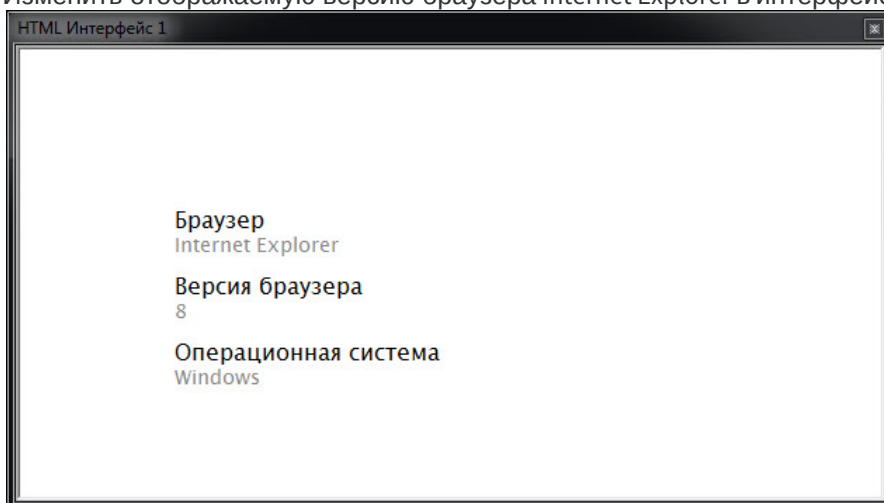
Для этого необходимо изменить значение параметров **Opclе.run** и **Intellect.exe** на необходимое из таблицы ниже:

Версия Internet Explorer	Значение в десятичной системе счисления
11	11001
9	9000
8	8888
7	7000

Параметры **Opcle.run** и **Intellect.exe** находятся в ветке ключей реестра:

```
Компьютер\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\Main\FeatureControl\FEATURE_BROWSER_EMULATION
```

- Изменить отображаемую версию браузера Internet Explorer в интерфейсном окне **HTML Интерфейс**.



Для этого необходимо изменить значение параметра **Opcle.run** на необходимое из таблицы ниже:

Версия Internet Explorer	Значение в десятичной системе счисления
11	11001
9	9000
8	8888
7	7000

Параметр **Opcle.run** находится в ветке ключей реестра:

```
Компьютер\HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main\FeatureControl\FEATURE_BROWSER_EMULATION
```

#### **⚠ Внимание!**

Во всех вышеуказанных параметрах необходимо указывать одинаковое значение, соответствующее необходимой версии браузера Internet Explorer.

#### **ℹ Примечание**

Подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

Изменение отображаемой версии браузера Internet Explorer завершено.

### 23.4.13 Настройка голосового оповещения

Существует возможность подавать голосовое оповещение при регистрации тревожных событий основными детекторами движения видеокамер.

При срабатывании детектора движения видеокамеры проигрывается аудиофайл, находящийся в подкаталоге Wav корневого каталога ПК *Интеллект*. Файлы имеют расширение .wav и носят название cam\_md\_start\_N, где N-номер видеокамеры.

#### **Примечание.**

По умолчанию в ПК *Интеллект* предусмотрено 16 аудиофайлов, для 16 видеокамер соответственно. При необходимости можно добавить собственный аудиофайл, если количество видеокамер больше предусмотренного по умолчанию. Для этого достаточно перенести новый аудиофайл (обязательно wav формата) в подкаталог Wav и изменить его имя на: cam\_md\_start\_N, где N-номер видеокамеры (>16). В случае, если файл с соответствующим камере именем отсутствует, будет воспроизведен стандартный звук Ding операционной системы Windows.

Перед настройкой голосового оповещения необходимо убедиться в выполнении следующих условий:

1. На требуемом компьютере установлена стандартная звуковая карта (в том числе интегрированная в материнскую плату).
2. К аудиовыходам звуковой карты подключены устройства для воспроизведения аудиосигналов (динамики или наушники).

Настройка голосового оповещения производится одним из следующих способов:

1. С помощью объекта **Аудиопроигрыватель**.
2. С помощью объекта **Звуковое оповещение**.
3. С помощью объекта **Сервис голосового оповещения** – при этом можно выбрать любой аудиофайл для выполнения оповещения, в том числе пользовательский.

Рекомендуется использовать только один из предложенных вариантов.

#### 23.4.13.1 Настройка голосового оповещения с помощью объекта Аудиопроигрыватель

Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Аудиопроигрыватель**.

2. Из раскрывающегося списка **Устройство** группы **Голосовое оповещение** выбрать требуемое устройство голосового оповещения (1).

**Примечание.**

Стандартная звуковая карта соответствует значению **Устройство по умолчанию**.  
Для выключения голосового оповещения следует выбрать значение **Выключить**.

3. Из раскрывающегося списка **Канал** группы **Голосовое оповещение** выбрать требуемый канал голосового оповещения (2).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

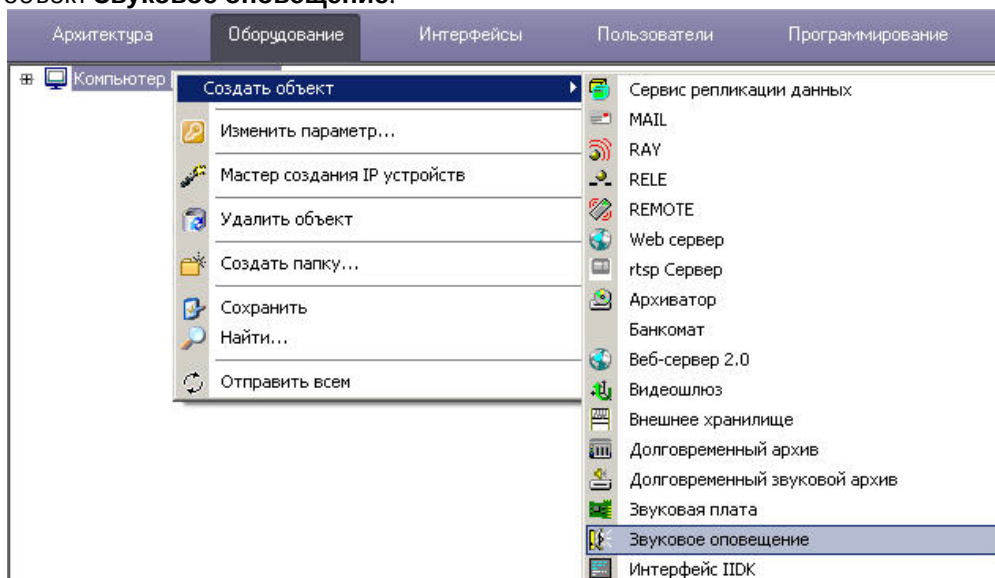
Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** завершена.

### 23.4.13.2 Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Звуковое оповещение**

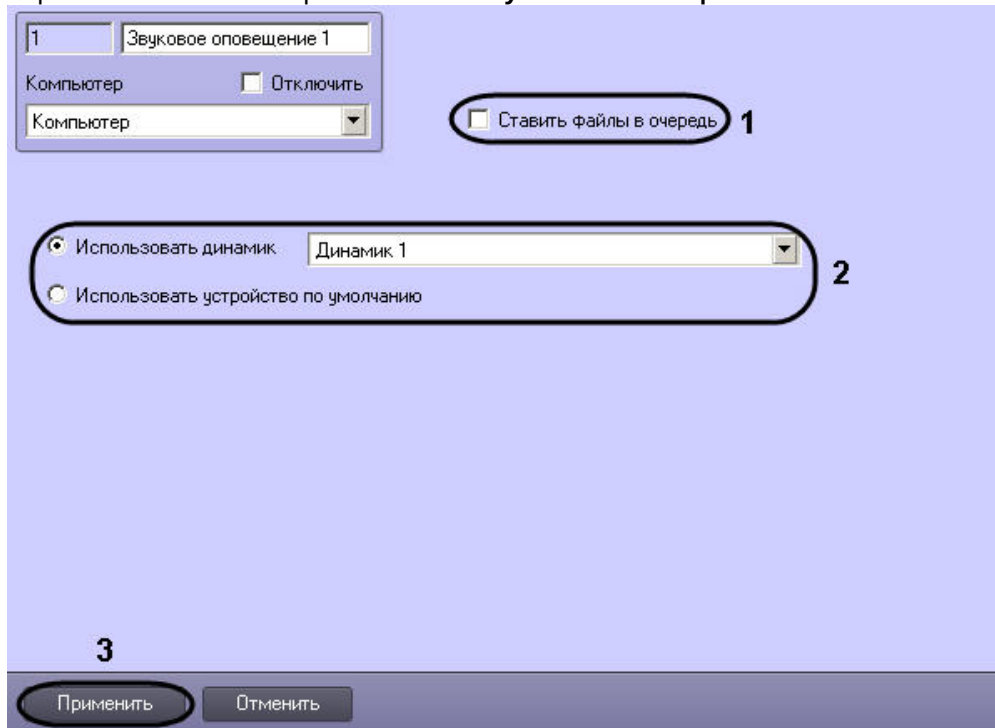
Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Звуковое оповещение** производится следующим образом:



1. Создать на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** объект **Звуковое оповещение**.



2. Перейти на панель настроек объекта **Звуковое оповещение**.



3. Установить флажок **Ставить файлы в очередь**, если необходимо, чтобы файлы звукового оповещения при тревогах, возникающих одновременно, проигрывались по очереди (1).
4. Если устройство голосового оповещения – стандартная звуковая плата, установить переключатель в положение **Использовать устройство по умолчанию**. В противном случае установить переключатель в положение **Использовать динамик** и выбрать из раскрывающегося списка устройство голосового оповещения (2).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

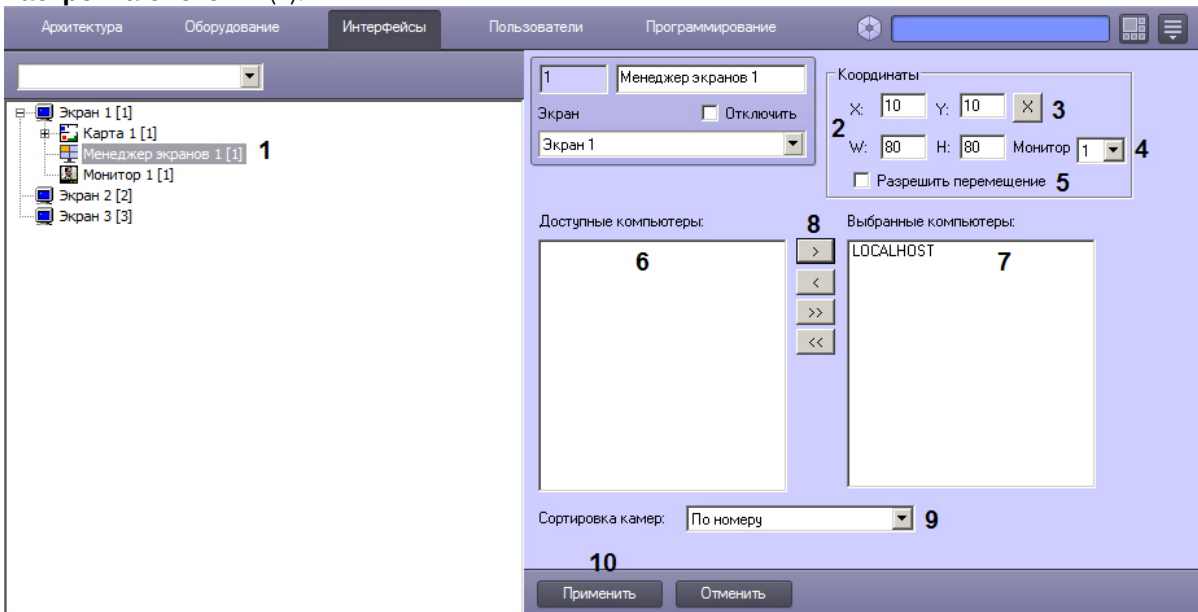
Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Звуковое оповещение** завершена.

### 23.4.14 Настройка менеджера экранов

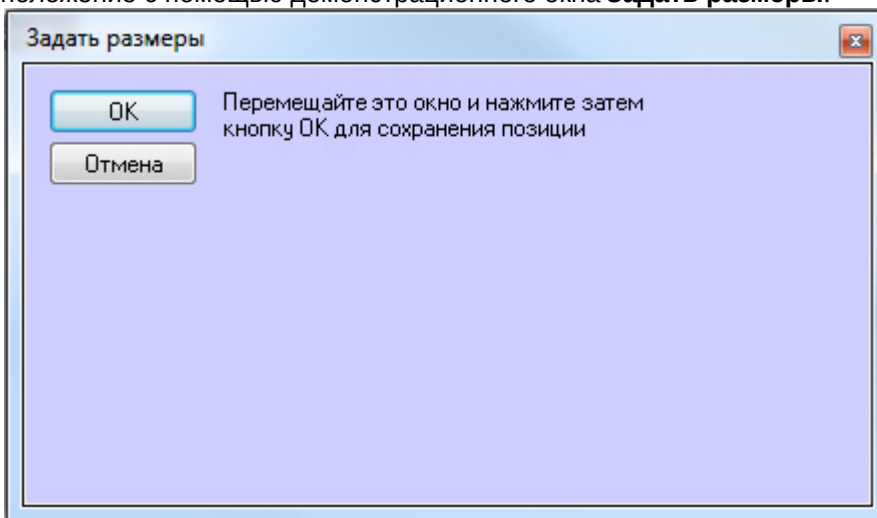
Интерфейсный объект **Менеджер экранов** предназначен для управления видеостенами. Он позволяет Оператору удобно настраивать раскладки Монитора видеонаблюдения на заданных компьютерах.

Настройка объекта **Менеджер экранов** осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **Менеджер экранов** на базе объекта **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.
3. Задать координаты окна **Менеджер экранов** вручную (2), либо нажать на кнопку **X** (3) и указать размеры и положение с помощью демонстрационного окна **Задать размеры**:



После задания требуемых размеров и положения данного окна нажать на кнопку **ОК**.

4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, на котором требуется отображать окно **Менеджер экранов** (4).
5. Если требуется разрешить Оператору перемещение интерфейсного окна **Менеджер экранов**, установить флажок **Разрешить перемещение** (5).
6. Выбрать компьютеры, экранами которых необходимо управлять из Менеджера экранов. Для этого необходимо выделить требуемые компьютеры в списке **Доступные компьютеры** (6) и нажать кнопку **>** (8), чтобы переместить их в список **Выбранные компьютеры** (7). Также можно переместить все доступные компьютеры в список выбранных с помощью кнопки **>>**.

Для перемещения компьютеров из списка выбранных назад в список доступных используются кнопки **<** и **<<** соответственно.

**Примечание.**

Следует добавлять в данный список компьютеры, на которых осуществляется отображение видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения. Например, если в распределенной системе есть компьютер **Сервер**, на базе которого созданы соответствующие объекты **Камера**, и компьютер **УРММ**, которому назначен **Экран с Монитором**, а в этом **Мониторе** выбраны камеры с **Сервера**, то в данный список необходимо добавить **УРММ**.

7. Выбрать способ сортировки камер в списке: **По номеру** или **По названию** (9).
8. Нажать на кнопку **Применить** (10).

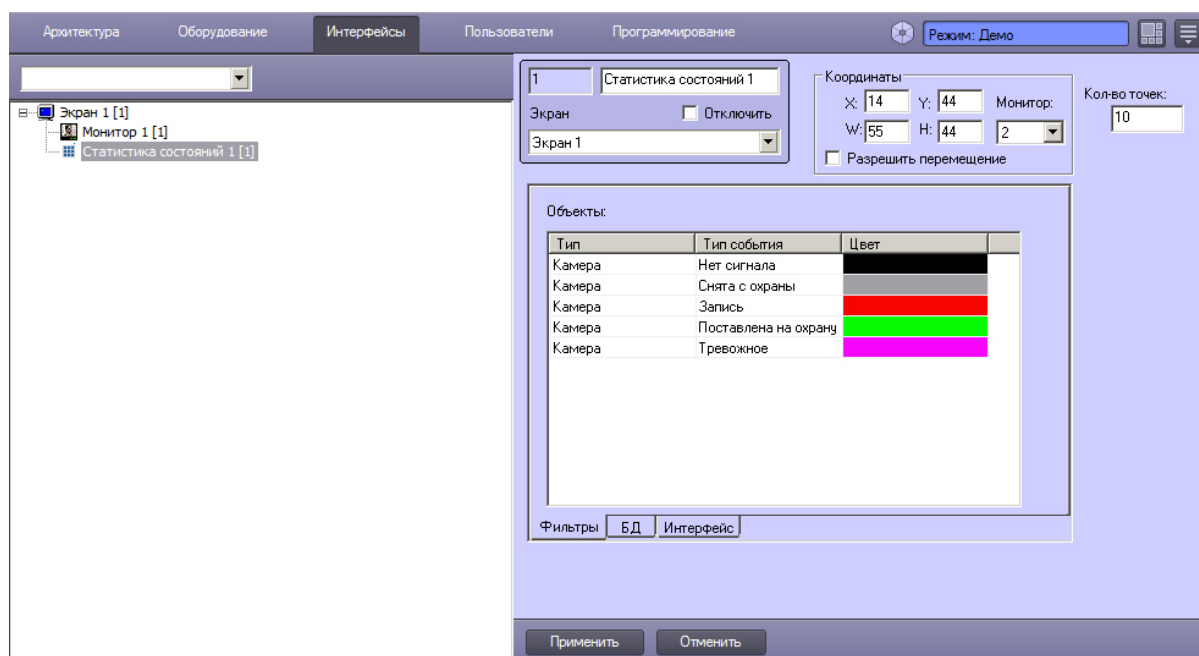
Настройка интерфейсного объекта **Менеджер экранов** завершена.

✔ Управление экранами с помощью Менеджера экранов

### 23.4.15 Настройка отображения статистики состояний

Интерфейсный объект **Статистика состояний** предназначен для мониторинга состояний выбранных объектов системы.

Данный объект создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка отображения статистики состояний осуществляется в следующем порядке:

1. Настройка расположения интерфейсного окна **Статистика состояний** на экране.
2. Выбор объектов для включения в статистику состояний и настройка количества точек.
3. Настройка подключения к базе данных.
4. Настройка параметров интерфейса окна **Статистика состояний**.

#### 23.4.15.1 Настройка расположения интерфейсного окна **Статистика состояний** на экране

Настройка расположения интерфейсного окна **Статистика состояний** на экране осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Статистика состояний**.

2. Указать координаты верхнего левого угла интерфейсного окна в полях **X** и **Y** (1).
3. Указать ширину и высоту интерфейсного окна в полях **W** и **H** (2).
4. Выбрать физический монитор компьютера, на котором следует отображать интерфейсное окно, из раскрывающегося списка **Монитор** (3). Мониторы нумеруются в порядке физического размещения слева направо сверху вниз, независимо от нумерации операционной системы.
5. Если требуется разрешить Оператору изменять положение интерфейсного окна **Статистика состояний**, установить флажок **Разрешить перемещение** (4).
6. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения настроек.

Настройка расположения интерфейсного окна **Статистика состояний** на экране завершена.

### 23.4.15.2 Выбор объектов для включения в статистику состояний и настройка количества точек

Выбор объектов для включения в статистику состояний и настройка количества точек осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Статистика состояний**.

Тип	Тип события	Цвет
Камера	Нет сигнала	Серый
Камера	Снята с охраны	Черный
Камера	Запись	Красный
Камера	Поставлена на охрану	Зеленый
Камера	Тревожное	Фиолетовый

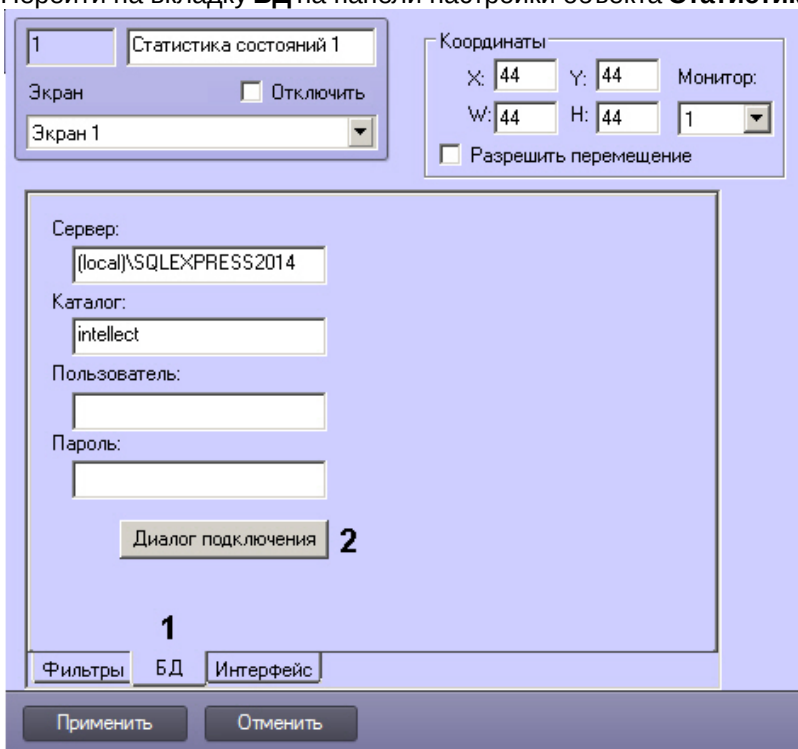
2. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип объекта (1).
3. Из раскрывающегося списка **Тип события** выбрать состояние объектов выбранного типа, которое требуется включать в статистику (2). Если состояние не выбрано, то будет отображаться статистика по всем состояниям.
4. Из раскрывающегося списка **Цвет** выбрать цвет, которым выбранное состояние будет подсвечено в таблице и на графике в окне **Статистика состояний** (3).
5. В поле **Кол-во точек** ввести количество точек, которые необходимо отображать на графике (4).
6. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Выбор объектов для включения в статистику состояний и настройка количества точек завершены.

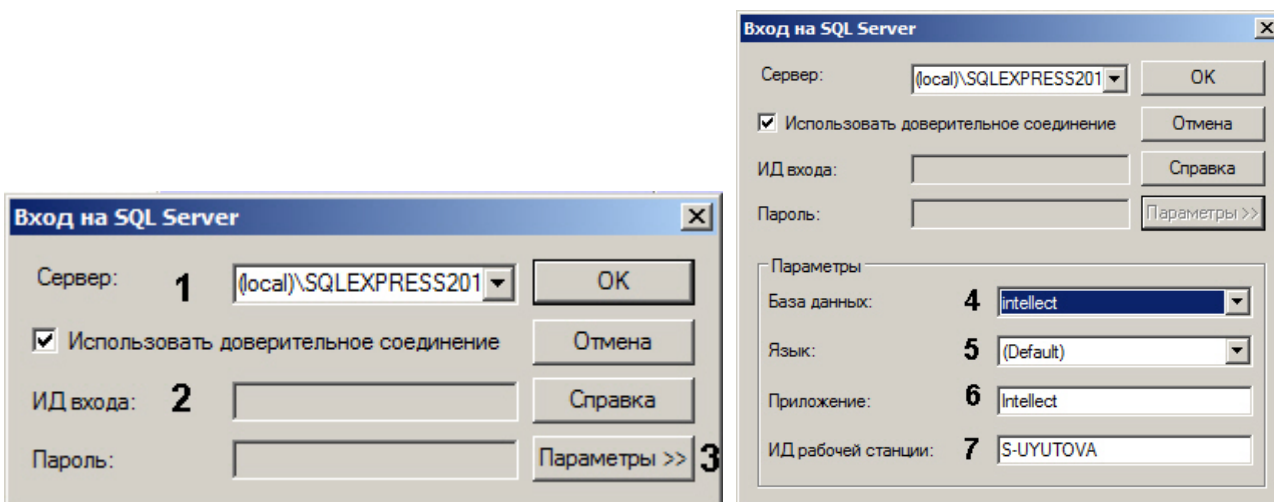
### 23.4.15.3 Настройка подключения к базе данных

По умолчанию в качестве источника данных для отображения статистики состояний используется локальная база данных intellect. В случае необходимости использовать удаленную базу данных следует настроить подключение к ней следующим образом:

1. Перейти на вкладку **БД** на панели настройки объекта **Статистика состояний** (1).



2. Нажать на кнопку **Диалог подключения** (2). Будет открыто окно **Вход на SQL Server**.



3. В списке **Сервер** указать SQL-сервер, к которому необходимо выполнить подключение (1).

**Примечание.**

Если требуемый SQL-сервер есть в списке **Сервер**, то дальнейшей настройки подключения не требуется.

**Примечание**

При работе в распределенной конфигурации необходимо указать имя компьютера, где располагается база данных, не используя значение (local). Например, "WS1\SQLEXPRESS", где WS1 - имя компьютера, на котором расположена база данных.

4. В случае, если требуется ввести логин и пароль для авторизации на SQL-сервере, снять флажок **Использовать доверительное соединение** (2). В результате выполнения действия поля **Пользователь** и **Пароль** будут доступны для редактирования.

**Примечание.**

Если флажок **Использовать доверительное соединение** установлен, то авторизация на SQL-сервере будет выполняться с использованием учетных сведений ОС Windows.

5. Для задания дополнительных параметров подключения нажать кнопку **Параметры>>** (3).
  - a. В раскрывшейся области выбрать из списка **База данных** базу, в которой следует хранить события (4).
  - b. Выбрать язык системных сообщений SQL-сервера из списка **Язык** (5).
  - c. В поле **Приложение** ввести название приложения (по умолчанию – Intellect) (6).
  - d. В поле **Рабочая станция** ввести имя компьютера (по умолчанию – идентификатор компьютера в ОС Windows) (7).
6. Нажать **ОК** для сохранения настроек.

**Примечание.**

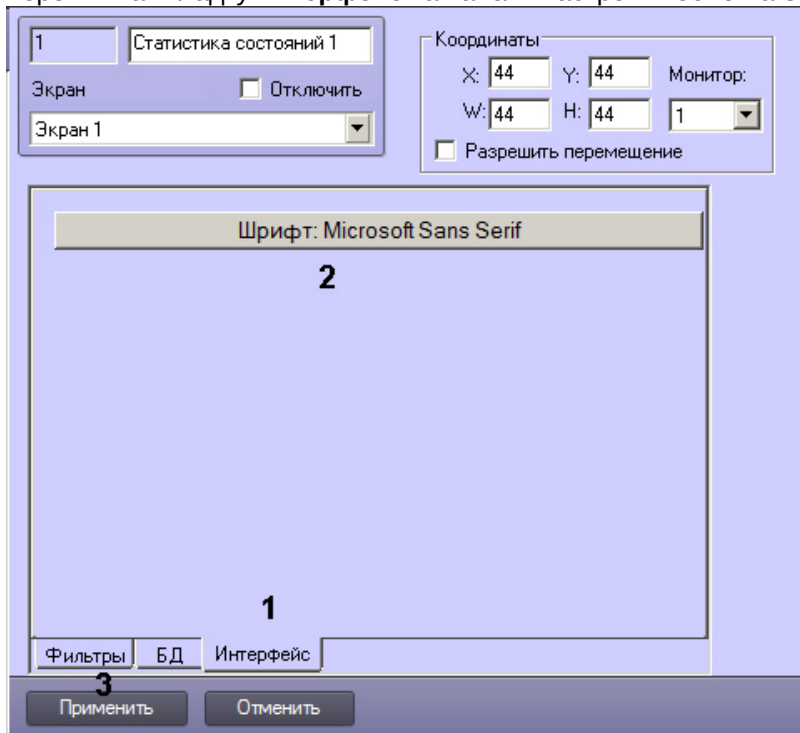
Для просмотра справочной информации о диалоговом окне **Вход в сервер SQL** необходимо нажать кнопку Справка.

Настройка подключения к базе данных завершена.

#### 23.4.15.4 Настройка параметров интерфейса окна Статистика состояний

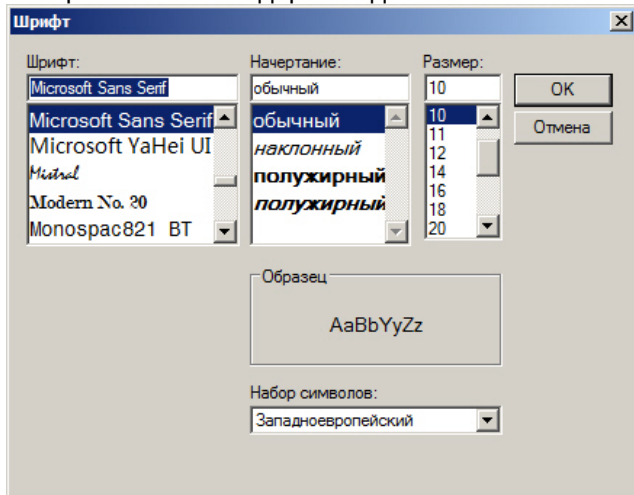
Настройка параметров интерфейса окна **Статистика состояний** заключается в выборе шрифта текста в таблице и на графике (кроме легенды). Для выбора шрифта следует выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейс** на панели настройки объекта **Статистика состояний** (1).



2. Нажать на кнопку **Шрифт:** (2).

3. В открывшемся стандартном диалоговом окне ОС Windows выбрать название, размер, начертание шрифта.



4. Нажать на кнопку **ОК**.  
5. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения настроек (3).

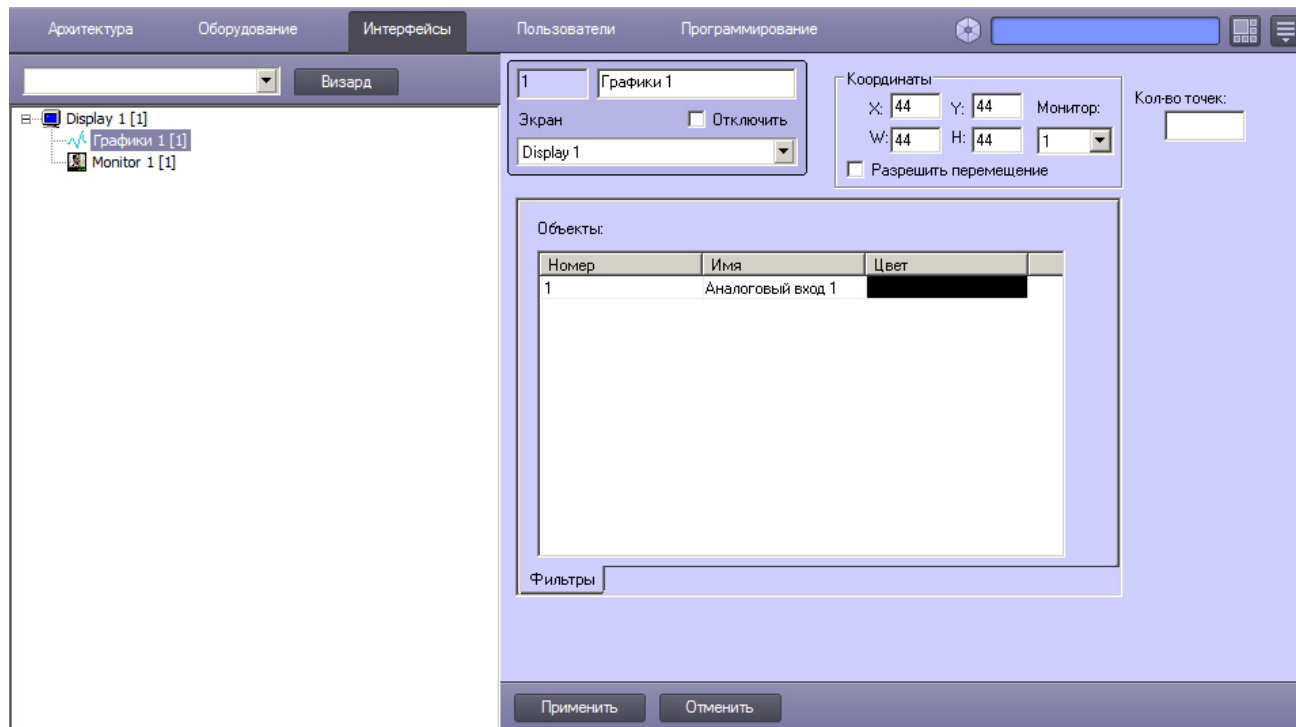
Настройка параметров интерфейса окна **Статистика состояний** завершена.

### 23.4.16 Настройка графика показаний аналоговых датчиков

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность выводить на графике данные, получаемые от аналоговых датчиков температуры, влажности и т.д. Например, эта функция доступна для плат лучи-реле Tibbo, интегрированных в Drivers Pack. Возможность использования аналоговых датчиков для того или иного устройства см. в [документации Drivers Pack](#).

Перед настройкой графика следует создать и настроить необходимые аналоговые датчики в ПК *Интеллект* – см. [Создание и настройка подключения аналогового датчика \(входа\)](#).

Настройка графика показаний аналоговых датчиков осуществляется на панели настройки объекта **Графики**, который создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка графика показаний аналоговых датчиков осуществляется в следующем порядке:

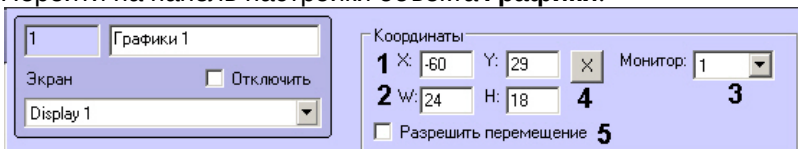


1. [Настройка расположения окна Графики на экране.](#)
2. [Выбор объектов для отображения на графике и настройка количества точек.](#)

### 23.4.16.1 Настройка расположения окна Графики на экране

Настройка расположения интерфейсного окна **Графики** на экране осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Графики**.



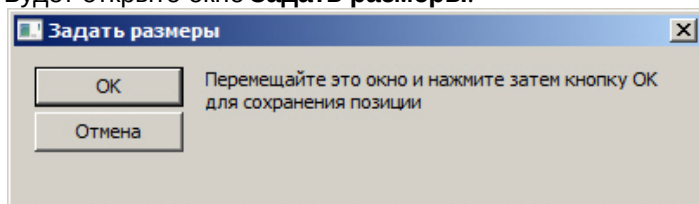
2. Задать координаты окна **Графики** одним из следующих способов:

- a. Вручную:

- i. Указать координаты верхнего левого угла интерфейсного окна в процентах от размеров экрана в полях **X** и **Y** (1).
- ii. Указать ширину и высоту интерфейсного окна в процентах от размеров экрана в полях **W** и **H** (2).
- iii. Выбрать физический монитор компьютера, на котором следует отображать интерфейсное окно, из раскрывающегося списка **Монитор** (3). Мониторы нумеруются в порядке физического размещения слева направо сверху вниз, независимо от нумерации операционной системы.

- b. С помощью тестового окна:

- i. Нажать на кнопку **X** (4).
- ii. Будет открыто окно **Задать размеры**.



- iii. Растянуть данное окно и переместить его туда, где должно располагаться окно **Графики**.
- iv. Нажать на кнопку **ОК**. В результате в полях **X**, **Y**, **W**, **H**, **Монитор** будут автоматически установлены значения, соответствующие положению тестового окна.

3. Если требуется разрешить Оператору изменять положение интерфейсного окна **Графики**, установить флажок **Разрешить перемещение** (5).
4. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения настроек.

Настройка расположения интерфейсного окна **Графики** на экране завершена.

### 23.4.16.2 Настройка отображения графика

Настройка отображения графика осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Графики**.

Номер	Имя	Цвет	Ширина линии
1	Аналоговый вход 1		4

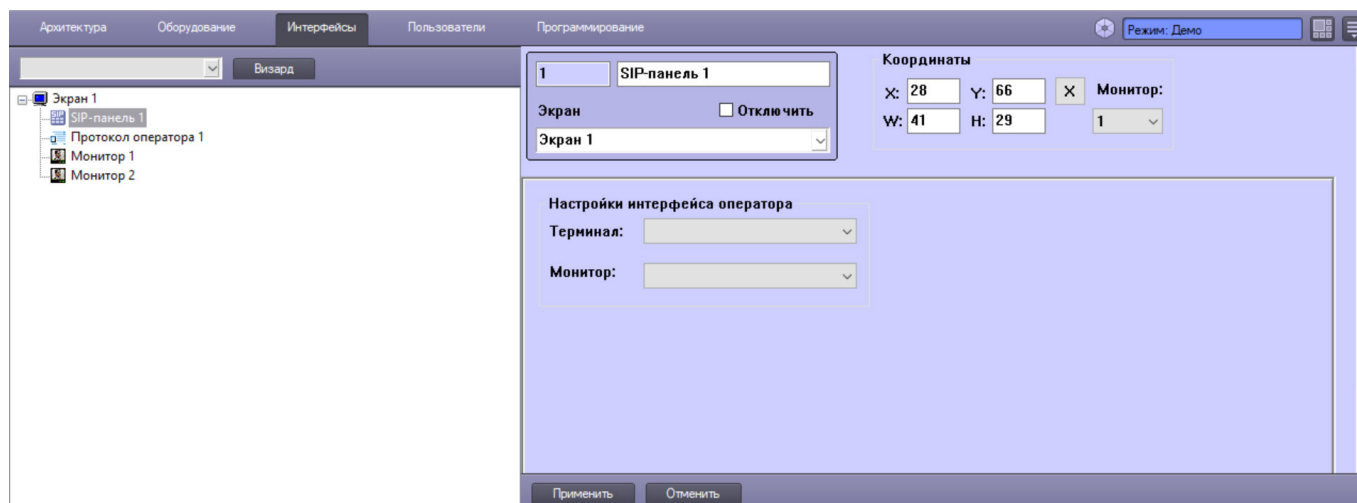
- Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор объекта **Аналоговый вход**, соответствующего предварительно настроенному датчику (1). См. также [Создание и настройка подключения аналогового датчика \(входа\)](#).
- После выбора идентификатора поле **Имя** будет автоматически заполнено названием соответствующего объекта (2).
- Из раскрывающегося списка **Цвет** выбрать цвет, которым выбранный датчик будет обозначен на графике в окне **Графики** (3).
- В поле **Ширина линии** ввести ширину линии в пикселях (4). Значение должно быть целочисленным: при вводе некорректного значения применяется ширина линии по умолчанию (5 пикселей).
- В поле **Кол-во точек** ввести количество точек, которые необходимо отображать на графике (5).
- Нажать на кнопку **Применить** (6).

Выбор объектов для отображения на графике и настройка количества точек завершены.

### 23.4.17 Настройка интерфейсного объекта SIP-панель

Интерфейсный объект **SIP-панель** используется для работы с SIP-устройствами в ПК *Интеллект* (см. [SIP-панель](#)). Настройка данных устройств описана в разделе [Настройка SIP-терминала](#).

Также для работы с SIP-панелью необходимо выбрать динамик, микрофон и камеру оператора на панели настройки объекта **Компьютер** – см. [Выбор динамика, микрофона и камеры SIP-оператора](#).



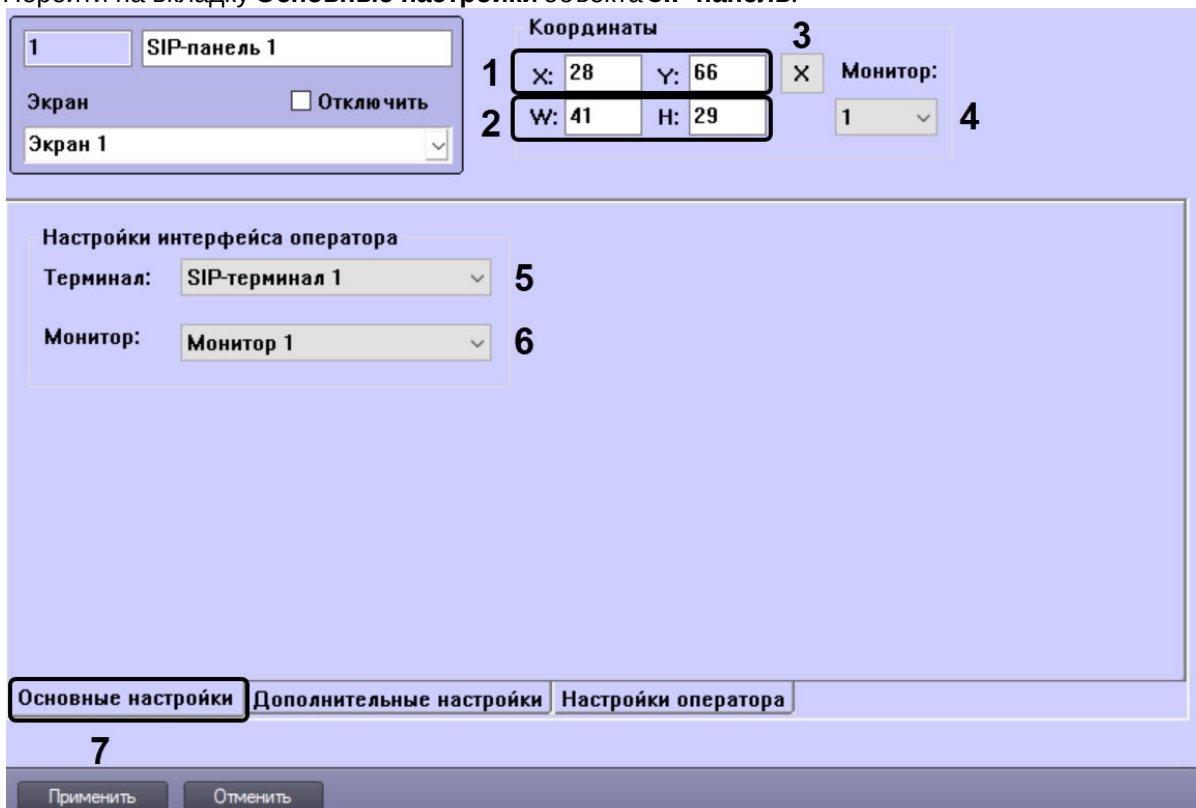
**Примечание.**

По умолчанию, если во время звонка скрыть или сменить экран, на который добавлена SIP-панель, то связь с sip-устройством завершится. Для того, чтобы при скрытии или смене экрана связь с sip-устройством не завершалась, необходимо для ключа реестра **NotEndCallWhenDeactivate** задать значение **1** (подробнее см . [Справочник ключей реестра](#)).

### 23.4.17.1 Основные настройки интерфейсного объекта SIP-панель

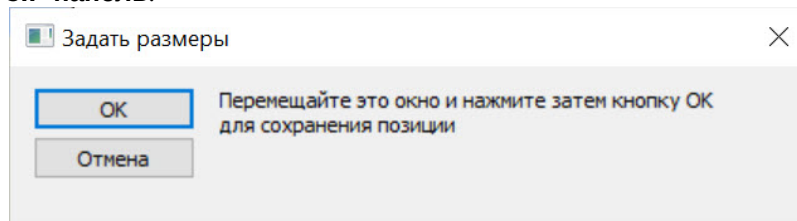
Основные настройки SIP-панели осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** объекта **SIP-панель**.



2. Задать координаты интерфейсного окна **SIP-панель** одним из следующих способов:
  - а. Вручную:

- i. Ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (1).
  - ii. Ввести размеры интерфейсного окна: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (2).
- b. С помощью тестового окна:
- i. Нажать на кнопку **X** (3).
  - ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно **SIP-панель**.



- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате координаты в полях **X, Y, W, H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.
3. Из раскрывающегося списка **Монитор** (4) выбрать номер компьютерного монитора, на котором требуется отображать интерфейсное окно.
  4. Из раскрывающегося списка **Терминал** (5) выбрать объект SIP-терминал, для работы с SIP-устройствами которого используется SIP-панель.

**Примечание**

Для каждого Сервера/УРММ должен быть задан свой экран со своей SIP-панелью (см. [Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга](#)). В случае, если экран с данной SIP-панелью уже выбран для какого-либо компьютера, то раскрывающийся список **Терминал** будет неактивен. Необходимо исправить некорректную конфигурацию Сервера/УРММ.

5. Из раскрывающегося списка **Монитор** (6) выбрать объект **Монитор**, соответствующий Монитору видеонаблюдения, на который добавлены видеореамеры, связанные с соответствующими SIP-устройствами. См. [Выбор и настройка видеореамеров](#).
6. Нажать на кнопку **Применить** (7).

Основные настройки SIP-панели завершены.

### 23.4.17.2 Дополнительные настройки интерфейсного объекта SIP-панель

Дополнительные настройки SIP-панели осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** объекта **SIP-панель**.

2. Если требуется отображать SIP-панель только при звонке, установить флажок **Показывать только при звонке (1)**.
3. Если необходимо добавлять новые вызовы в конец списка на SIP-панели, установить флажок **Новые вызовы в конец (2)**. По умолчанию новые вызовы добавляются в начало списка.
4. Чтобы отключить звуковое сопровождение при нажатии клавиш на SIP-панели, установить флажок **Отключить звук нажатия клавиш (3)**.
5. Чтобы при звонке отображать экран, на который добавлена SIP-панель, установить флажок **Развернуть экран при звонке (4)**. Если данный флажок не установлен, то существует вероятность пропустить звонок на SIP-панель, когда соответствующий экран скрыт.
6. Если необходимо включить возможность звонить неизвестным абонентам, установить флажок **Звонки неизвестным абонентам (5)**.

**Примечание.**

Неизвестный абонент – это номер, который присутствует в SIP-терминале, но отсутствует в адресной книге текущего SIP-оператора.

7. Если необходимо автоматически переключаться на вкладку SIP-панели с входящими звонками, установить флажок **Переключаться на входящие (6)**. По умолчанию флажок установлен. Автоматическое переключение происходит при входящих звонках или звонках, поставленных на удержание.
8. Установить флажки напротив тех элементов, которые необходимо отображать в интерфейсе SIP-панели (7) (см. [SIP-панель](#)).
9. Нажать на кнопку **Применить (8)**.

Дополнительные настройки SIP-панели завершены.

### 23.4.17.3 Настройки оператора интерфейсного объекта SIP-панель

На вкладке **Настройки оператора** задается список операторов, которые могут работать с данной SIP-панелью, а также оператор по умолчанию.

Настройки оператора SIP-панели осуществляются в следующем порядке:

1. Перейти на вкладку **Настройки оператора** объекта **SIP-панель**.

1

SIP-панель 1

Экран  Отключить

Экран 1

Координаты

X: 0 Y: 45 Монитор:

W: 15 H: 50 1

Список операторов

Номер	Абонент	Имя
1	1	SIP-оператор 1
2	2	SIP-оператор 2

3 Диапазон 2 Все

По умолчанию: Выбор на старте 4

Основные настройки Дополнительные настройки **Настройки оператора**

5

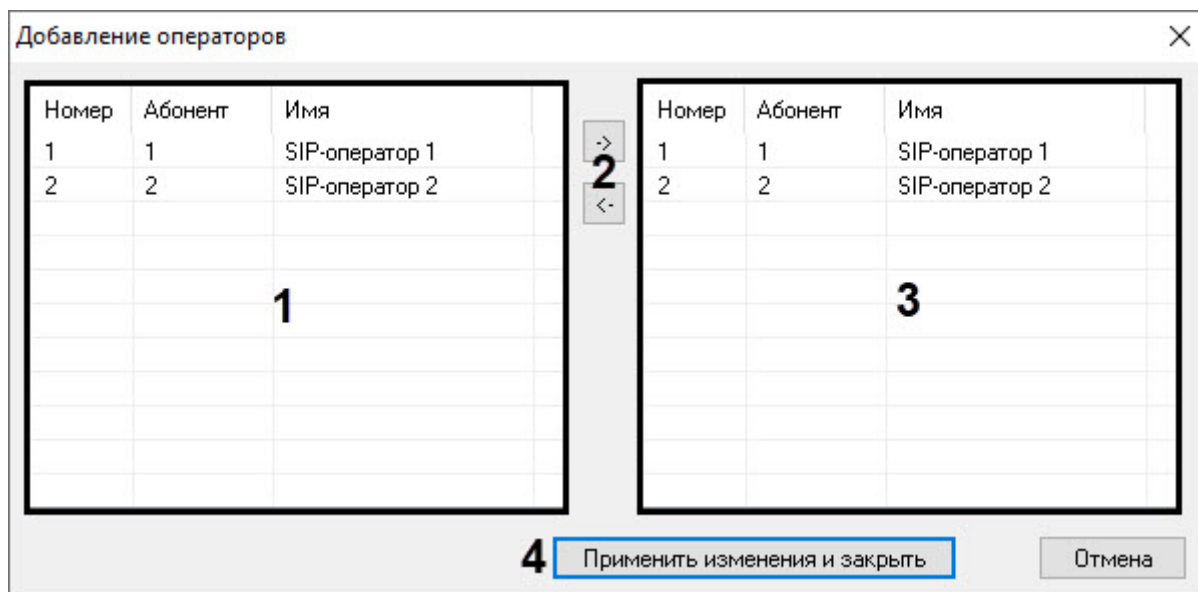
Применить Отменить

2. В таблице **Список операторов** (1) выбрать необходимых SIP-операторов, которые могут работать с данной SIP-панелью:

**Примечание.**

Для добавления в таблицу новых строк следует использовать клавишу "Вниз" на клавиатуре. Для удаления строки используется сочетание клавиш Ctrl+Del.

- а. Чтобы добавить всех SIP-операторов нажать кнопку **Все** (2).
- б. Чтобы добавить несколько SIP-операторов нажать кнопку **Диапазон** (3). В результате откроется окно **Добавление операторов**.



- i. Выбрать необходимых SIP-операторов из левого списка (1) и с помощью кнопок (2) переместить их в правый список (3).
  - ii. Нажать кнопку **Применить изменения и закрыть** (4).
3. Из раскрывающегося списка **По умолчанию** (4) выбрать SIP-оператора по умолчанию:
  - a. **Выбор на старте** – при первом входе на SIP-панель необходимо в окне авторизации выбрать соответствующего SIP-оператора. Последующие входы будут выполняться под ранее выбранным SIP-оператором.
  - b. **Права пользователя** – вход на SIP-панель будет выполнен под тем SIP-оператором, который привязан к правам пользователя ПК *Интеллект*. Также должна быть выполнена регистрация в ПК *Интеллект* с правами соответствующего пользователя.
  - c. **SIP-оператор из списка** – вход на SIP-панель будет выполнен под выбранным SIP-оператором.

**Примечание.**

Выбор SIP-оператора из списка доступен при условии, что экран активирован только для одного компьютера системы видеонаблюдения (см. [Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга](#)).

4. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройки оператора SIP-панели завершены.

## 23.5 Настройка пользователей и прав

### 23.5.1 Администрирование прав и полномочий

#### 23.5.1.1 Права и полномочия пользователей

При использовании цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, создаваемой на основе программного комплекса *Интеллект*, производится регистрация следующих категорий пользователей:

1. Администратор.
2. Оператор, опционально наделенный правами на администрирование, управление и мониторинг.

**Внимание!**



Наличие Администратора является обязательным условием для полноценного и безопасного использования прав и полномочий пользователей. Если в системе не зарегистрирован пароль Администратора, в некоторых случаях пользователи с ограниченными правами могут получить доступ ко всем функциям системы.  
Описание регистрации Администратора см. в разделе [Регистрация пароля Администратора](#).

Администратор обладает правами администрирования всех компонентов цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля в полном объеме.

Оператором считается зарегистрированный в программном комплексе *Интеллект* пользователь, которому могут быть предоставлены права на администрирование, управление и/или мониторинг отдельных компонентов системы видеонаблюдения.

Регистрация Оператора выполняется путем создания учетной записи пользователя и предоставления данному пользователю прав и полномочий на администрирование, управление и/или мониторинг. При регистрации Оператору назначается пароль, используемый для авторизации при запуске и завершении работы ПК *Интеллект*. Дополнительно имеется возможность запрета на завершение работы Оператора с ПК *Интеллект*.

[Смотреть видео](#)

## 23.5.1.2 Регистрация и удаление пользователей

### 23.5.1.2.1 Особенности регистрации пользователей в программном комплексе Интеллект

Порядок регистрации пользователя в программном комплексе *Интеллект* зависит от категории регистрируемого пользователя.

Регистрация Администратора в программном комплексе *Интеллект* выполняется путем регистрации его пароля. Пароль Администратора обеспечивает доступ к функциям администрирования всех компонентов системы видеонаблюдения. В программном комплексе *Интеллект* может быть зарегистрирован только один пароль Администратора.

Для Администратора не создается учетная запись, в связи с этим по паролю администратора системы не может быть выполнена авторизация при запуске ПК *Интеллект*. Пароль Администратора используется только для получения доступа к диалоговому окну **Настройка системы**, панелям настройки системных объектов, функциям изменения авторизованного пользователя и завершения работы с ПК *Интеллект*.

Регистрация Операторов выполняется путем регистрации соответствующих им учетных записей. Учетные записи пользователей регистрируются в программном комплексе *Интеллект* путем создания системных объектов **Пользователь**. Для каждого Оператора создается индивидуальная учетная запись, в которую в дальнейшем добавляются сведения о назначенных правах и заданном для авторизации в ПК *Интеллект* пароле.

Учетная запись Оператора помимо прав и пароля содержит информацию о подразделении предприятия, сотрудником которого является тот или иной Оператор. Учетные записи подразделений регистрируется в ПК *Интеллект* путем создания системных объектов **Отдел**.

Объекты **Отдел** и **Пользователь** обеспечивают двухуровневую иерархическую структуру учетных записей.

### 23.5.1.2.2 Порядок регистрации пользователей

При настройке цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, создаваемой на основе программного комплекса *Интеллект*, рекомендуется соблюдать следующий порядок регистрации пользователей:

1. [Регистрация пароля Администратора](#).

 **Примечание.**

Регистрация пароля Администратора должна предшествовать регистрации учетных записей Операторов и назначению Операторам прав и полномочий. Выполнение данного условия является обязательным требованием для корректной работы программного комплекса *Интеллект*.

2. [Регистрация учетных записей подразделений](#), выполняемая посредством создания объектов **Отдел**.
3. [Регистрация учетных записей Операторов](#), выполняемая посредством создания объектов **Пользователь**.

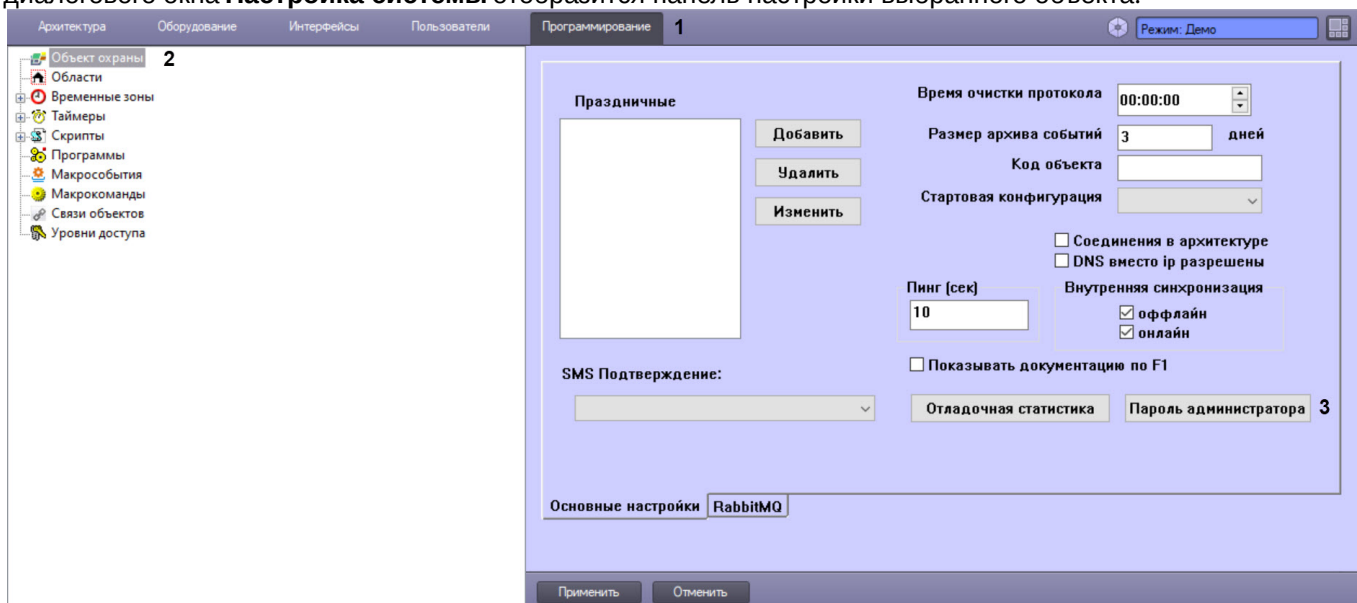
[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.2.3 Регистрация пароля Администратора

Пароль Администратора обеспечивает доступ к функциям администрирования всех компонентов цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля. В цифровой системе видеонаблюдения и аудиоконтроля, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*, предусмотрена возможность регистрации пароля только для одного Администратора. Регистрацию пароля Администратора рекомендуется выполнять на сервере администрирования по окончании конфигурирования распределенной архитектуры системы видеонаблюдения.

Для того чтобы зарегистрировать пароль Администратора, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Программирование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Программирование** выбрать объект **Объект охраны** (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. Нажать кнопку **Пароль администратора** (3).
4. На экран будет выведено окно **Задание пароля**.

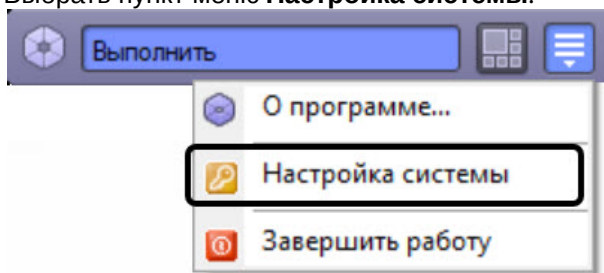
5. В поле **Старый пароль** ввести текущий пароль Администратора. В случае, если пароль Администратора отсутствует, данное поле не заполняется.
6. В поле **Новый пароль** необходимо ввести последовательность букв и цифр, которая будет использоваться в качестве пароля Администратора.
7. В поле **Подтверждение** необходимо повторно ввести новый пароль Администратора.

8. Нажать кнопку **ОК**. По выполнении окно **Задание пароля** будет скрыто с экрана.
9. Нажать кнопку **Применить** в диалоговом окне **Настройка системы** (8).

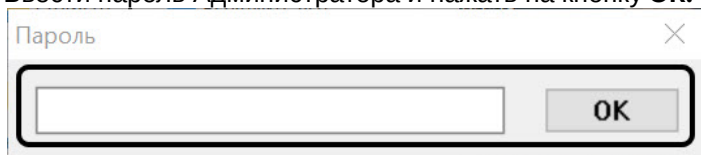
На этом регистрация пароля Администратора завершена.

После регистрации пароля Администратора доступ к диалоговому окну **Настройка системы** от имени Администратора, когда вход выполнен пользователем с ограниченными правами доступа, осуществляется следующим образом:

1. Вызвать Главную панель управления.
2. Зажать кнопку Ctrl на клавиатуре.
3. Выбрать пункт меню **Настройка системы**.



4. Ввести пароль Администратора и нажать на кнопку **ОК**.



[Смотреть видео](#)

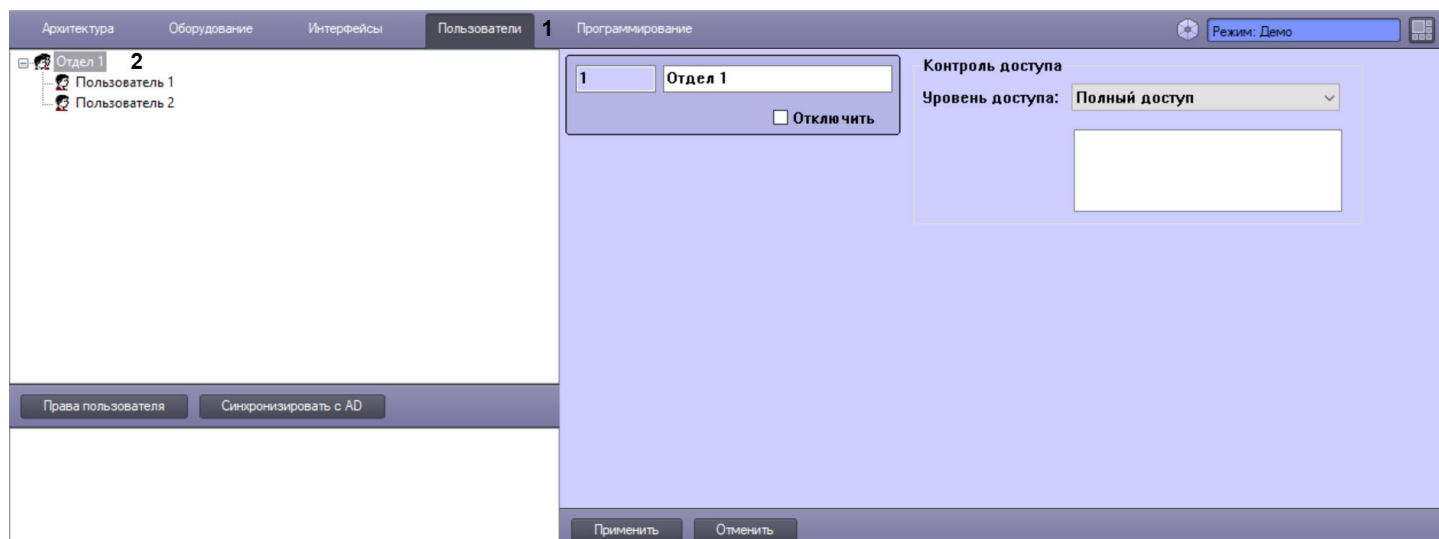
#### 23.5.1.2.4 Регистрация учетных записей подразделений

Регистрация учетных записей подразделений выполняется посредством создания объектов **Отдел**. Учетная запись подразделения состоит из названия и списка входящих в него сотрудников.

Для каждого подразделения создается индивидуальная учетная запись. Для регистрации учетной записи подразделения необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. Создать в дереве объектов вкладки **Пользователи** объект **Отдел** (2).

В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



Регистрация учетной записи подразделения на этом завершена.

**Примечание.**

Настройки на панели настроек объекта **Отдел** используются для конфигурирования системы контроля и управления доступом (подробнее см. документ [Руководство по настройке и работе с модулем Служба пропускного режима](#)).

[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.2.5 Регистрация учетных записей Операторов

Регистрация учетных записей Операторов выполняется посредством создания объектов **Пользователь**.

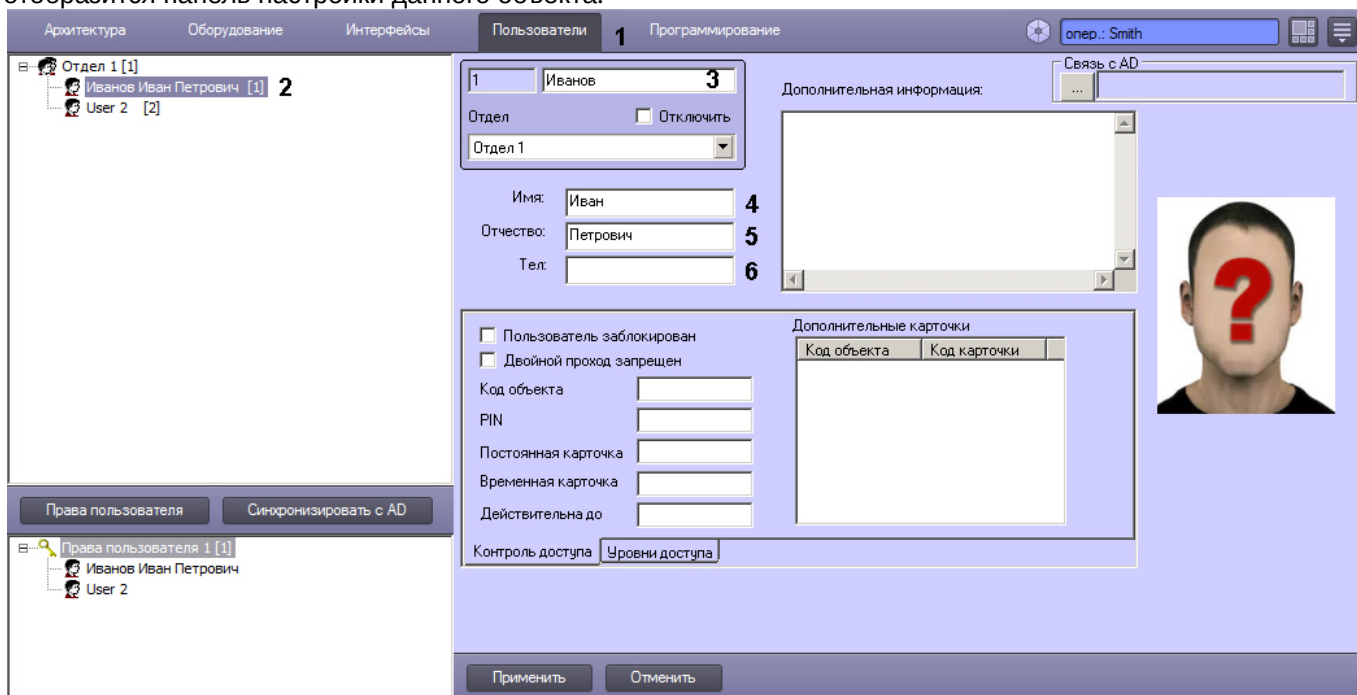
Для каждого Оператора создается индивидуальная учетная запись. Для регистрации учетной записи необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. На базе объекта **Отдел** создать объект **Пользователь** (2). При создании объекта в поле **Название** указать имя пользователя (если используется модуль *Бюро пропусков*, в этом поле указывается фамилия).

**Примечание.**

При регистрации учетных записей операторов не следует использовать имя пользователя "rs", так как оно используется подсистемой отчетов *Intellect Web Report System* как имя пользователя по умолчанию. Если в ПК *Интеллект* создан пользователь с таким именем, возможно возникновение ошибки при запуске данной подсистемы отчетов.

3. Созданный объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



4. При необходимости изменить фамилию пользователя в поле (3).
5. При необходимости задать **Имя** (4) и **Отчество** (5) пользователя.
6. Если в системе планируется использовать двухфакторную аутентификацию, в поле **Тел.** ввести номер телефона пользователя (6). См. также [Настройка двухфакторной аутентификации](#).
7. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения изменений.

**Примечание.**

Если заданы имя и отчество пользователя, они отобразятся в дереве вместе с фамилией (2).

Регистрация учетной записи Оператора на этом завершена.

**Примечание.**

Настройки объекта **Пользователь** используются для конфигурирования системы контроля и управления доступом. Обычно для их изменения используется модуль *Бюро пропусков* в составе подсистемы *АСФА-Интеллект* (подробнее см. документ [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#)). С помощью этого модуля также можно задать фотографию, отображаемую на панели настройки объекта **Пользователь**.

Также фотографию пользователя можно добавить или изменить с помощью модуля *Распознавание и поиск лиц* в составе ПК *Face-Интеллект* (описание настройки и работы с данным модулем см. в документации ПК *Face-Интеллект*, наиболее актуальная версия которой доступна в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#)).

[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.2.6 Удаление учетных записей пользователей

Процедура удаления учетной записи пользователя зависит от типа пользователя.

Удаление учетных записей Операторов выполняется путем удаления соответствующих системных объектов **Пользователь** из дерева объектов вкладки **Пользователи**.

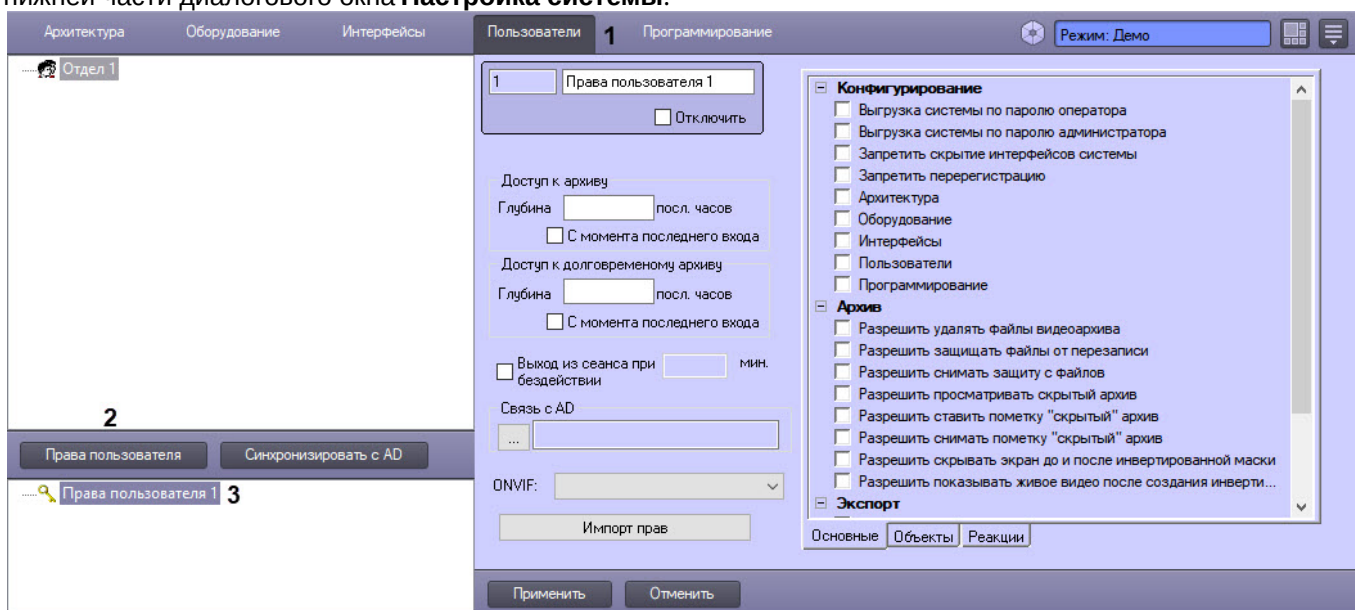
Удаление пользователя категории Администратор выполняется путем удаления его пароля. Процедура удаления пароля Администратора идентична процедуре создания пароля Администратора (см. раздел [Регистрация пароля Администратора](#)). Для удаления пароля Администратора необходимо ввести в поле **Старый пароль** текущий пароль Администратора, после чего очистить поля **Новый пароль** и **Подтверждение** в окне **Задание пароля**.

### 23.5.1.3 Регистрация прав и полномочий пользователей

#### 23.5.1.3.1 Регистрация прав Оператора

Для регистрации прав Оператора необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. Создать объект **Права пользователя** (2). В том случае, если ни одни права пользователя не созданы, то создание объекта **Права пользователя** выполняется по нажатию одноименной кнопки, расположенной в нижней части диалогового окна **Настройка системы**.



В том случае, если в ПК *Интеллект* зарегистрированы хотя бы одни права пользователя, и в дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи** имеется хотя бы один объект, то создание объекта **Права пользователя** выполняется стандартным образом из контекстного меню, вызываемого на однотипном объекте.

3. Созданный объект отобразится в дереве объектов под кнопкой **Права пользователя** (3), в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.

#### **Примечание.**

Если в системе созданы **Права пользователя**, то при переходе на вкладку **Пользователи** может отображаться индикатор выполнения процесса загрузки данных о правах в систему. Прежде чем выполнять какие-либо действия на данной вкладке, следует дождаться исчезновения данного индикатора.



Регистрация прав Оператора на этом завершена.

#### 23.5.1.3.2 Общие принципы ограничения функций администрирования

Группа функций администрирования включает в себя следующие функции:



1. Создание и удаление системных объектов.
2. Редактирование параметров настройки системных объектов.
3. Перемещения системных объектов по дереву объектов.

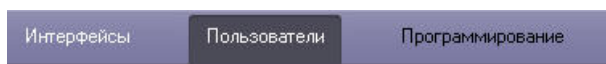
По умолчанию Оператору доступны функции администрирования, управления и мониторинга всех объектов ПК *Интеллект*. Имеется возможность запретить Оператору администрирование как отдельных системных объектов, так и групп объектов.

При предоставлении Оператору прав на администрирование отдельного системного объекта необходимо учитывать, что одновременно Оператору предоставляются права на управление и мониторинг по данному объекту.

Объекты объединены в группы, соответствующие вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, на которых создаются и настраиваются данные объекты.

Те вкладки диалогового окна **Настройка системы**, доступ к которым запрещен данному Оператору, не могут быть открыты Оператором для просмотра и редактирования параметров настройки системных объектов, а их названия отображаются как неактивные.

На рисунке представлен пример отображения панели вкладок диалогового окна **Настройка системы** при наличии прав на доступ (администрирование) для данного Оператора к вкладкам **Интерфейсы**, **Пользователи** и при отсутствии доступа к вкладке **Программирование**.



В том случае, если Оператору запрещен доступ ко всем вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, то ему автоматически запрещается вызов диалогового окна **Настройка системы** и реализуется полный запрет на использование функций администрирования.

#### **Примечание.**

Отсутствие или наличие у Оператора прав на администрирование вкладок диалогового окна **Настройка системы** не связаны с отсутствием или наличием прав на управление и мониторинг объектами, расположенными на соответствующих вкладках.

[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.3.3 Ограничение доступа к вкладкам диалогового окна Настройка системы

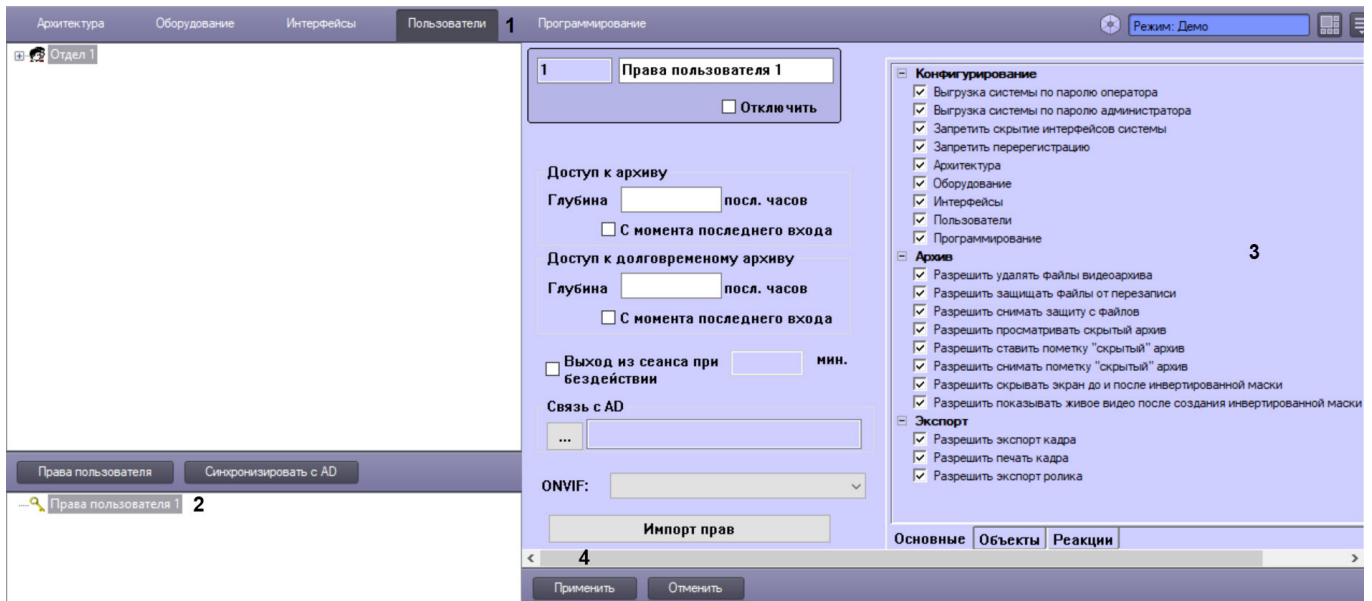
По умолчанию Оператору полностью запрещено использование функций администрирования системных объектов на всех вкладках диалогового окна **Настройка системы**.

В программном комплексе *Интеллект* имеется функциональная возможность разрешить Оператору администрирование системных объектов, размещаемых на одной или нескольких вкладках диалогового окна **Настройка системы**. При этом Оператору будет предоставлена возможность вызова диалогового окна **Настройка системы**.

Для того чтобы разрешить Оператору администрирование системных объектов на одной или нескольких вкладках, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В древе объектов, расположенном под кнопкой **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав Оператора, которые требуется изменить (2).  
В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя** на вкладке **Основные**.





Правам на доступ к вкладкам диалогового окна **Настройка системы** соответствуют последние пять флажков группы **Конфигурирование**. Данные флажки одноименны названиям вкладок.

В группе **Конфигурирование** необходимо установить флажки, соответствующие тем вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, к которым требуется разрешить доступ Оператору (3).

3. Нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка доступа Оператора к вкладкам диалогового окна **Настройка системы** завершена.

[Смотреть видео](#)

#### 23.5.1.3.4 Ограничение прав администрирования, управления и мониторинга

В том случае, если Оператору был разрешен доступ к одной или нескольким вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, Оператору автоматически предоставляются права на администрирование (а также управление и мониторинг) всех объектов, размещаемых на данной вкладке.

Право на использование функций управления дает возможность использования функциональных интерфейсных кнопок, команд из функциональных меню и прочих средств управления объектами, для которых предусмотрено использование данных функций (видеокамерами, микрофонами, телеметрией, протоколом событий и т.д.). Помимо общего ограничения на управление объектом можно установить ограничение на выполнение отдельных команд – см. [Ограничение прав на отправку команд \(реакций\)](#).

Использование функций мониторинга ограничивается возможностью просмотра (визуального мониторинга) Оператором интерфейсных компонент (т.е. пользовательских экранов, панели долговременного архива, видеоизображений, поступающих видеокамер, индикаторов микрофонов в Окнах видеонаблюдения и т.д.).

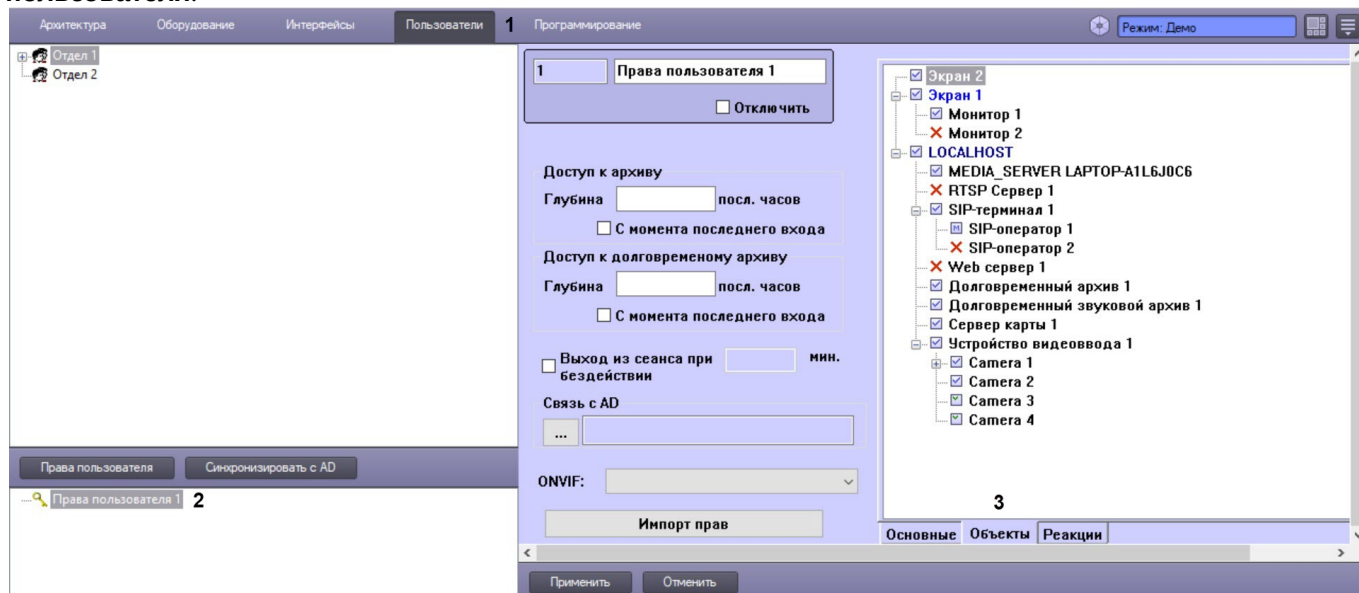
По умолчанию Оператору полностью разрешено использование функций администрирования, управления и мониторинга на всех объектах, для которых предусмотрены данные функции. Имеется возможность запретить Оператору администрирование одного или нескольких объектов, ограничить перечень доступных функций управления объектами, а также ограничить возможности по мониторингу.

#### **Примечание.**

Если в системе не задан пароль администратора (см. [Регистрация пароля Администратора](#)) и не установлено разрешение на доступ к соответствующим вкладкам диалогового окна **Настройка системы** (см. [Ограничение доступа к вкладкам диалогового окна Настройка системы](#)), то ограничение прав на конфигурирование объектов описанным ниже способом не будет работать.

Для того чтобы ограничить доступ Оператора к функциям администрирования, управления и мониторинга объектов ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи Оператора и подлежащий редактированию его статуса (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Перейти на вкладку **Объекты**. Дерево объектов на данной вкладке соответствует правам и полномочиям зарегистрированного при запуске ПК *Интеллект* пользователя. В указанном дереве объектов слева от каждого объекта располагается поле, посредством редактирования которого осуществляется настройка прав Оператора на доступ к функциям администрирования, управления, мониторинга системных объектов. Наименования значков соответствуют наименованиям объектов, администрирование, управление и мониторинг которых могут быть доступны Оператору при соответствующих правах и полномочиях (3). Соответствие типа значка правам Оператора приведено в таблице.

Тип значка	Права на администрирование объекта	Права на управление объектом	Права на мониторинг объекта
Флажок серого цвета	Да	Да	Да
Флажок зеленого цвета	Нет	Да	Да
Значок <b>M</b>	Нет	Нет	Да
Значок <b>x</b>	Нет	Нет	Нет

**Примечание.**

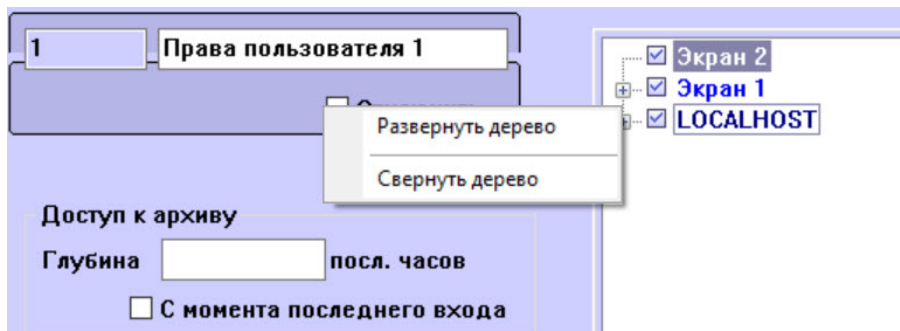
Права на доступ к функциям администрирования, управления, мониторинга интерфейсных объектов зависят от прав на объекты **Компьютер**. Права на объект **Компьютер** имеют более высокий приоритет. Например, если права пользователя допускают администрирование объекта **Экран**, но запрещают администрирование объекта **Компьютер**, которому назначен этот **Экран**, то пользователь, вошедший в систему на запрещенном к администрированию компьютере, не сможет администрировать объект **Экран** (см. также [Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга](#)).

4. По окончании настройки нажать кнопку **Применить** (4).

При настройке прав Операторов доступны следующие горячие клавиши управления деревом объектов:

Клавиша	Выполняемая функция
"+" на цифровой клавиатуре	Выдача полных прав на выделенный объект (установка флажка серого цвета)
"-" на цифровой клавиатуре	Запрет на выделенный объект (установка красного креста)
"Пробел"	Последовательное изменение прав на выбранный объект в сторону увеличения (запрет-мониторинг-управление-администрирование и далее циклически)
Стрелки "влево" - "вправо"	Развернуть/свернуть выбранную ветку дерева
"/" на цифровой клавиатуре	Полностью свернуть выбранную ветку дерева
"*" на цифровой клавиатуре	Полностью развернуть выбранную ветку дерева
"Shift" + "/" на цифровой клавиатуре	Полностью свернуть все ветви дерева объектов. Данный вид будет сохранен для текущего пользователя даже после перезагрузки ПК <i>Интеллект</i>
"Shift" + "*" на цифровой клавиатуре	Полностью развернуть все ветви дерева объектов. Данный вид будет сохранен для текущего пользователя даже после перезагрузки ПК <i>Интеллект</i>

При нажатии правой клавишей мыши по объекту в дереве объектов также доступны функции развернуть и свернуть дерево (см. [Функция Развернуть дерево](#) и [Функция Свернуть дерево](#)).



[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.3.5 Ограничение доступа к завершению работы с ПК Интеллект

Для исключения несанкционированного завершения работы системы видеонаблюдения и аудиоконтроля предусмотрена настройка завершения работы ПК *Интеллект* по вводу пароля. Предусмотрены следующие варианты завершения работы ПК *Интеллект*:

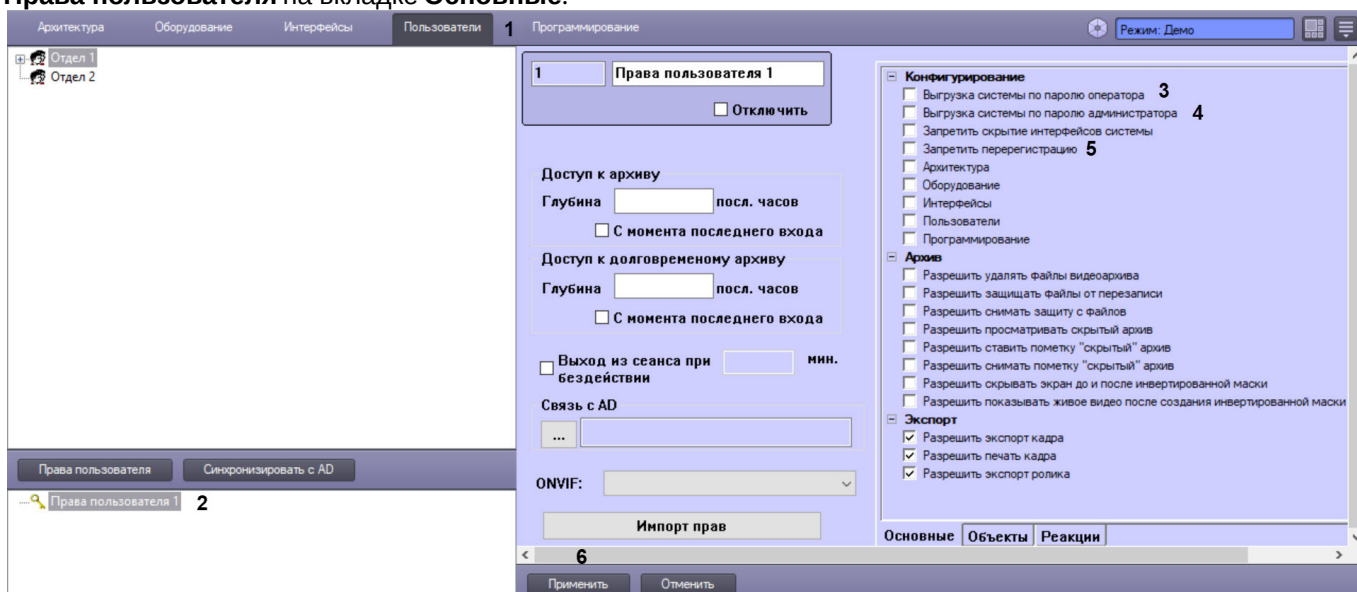
1. Завершение работы по паролю любого из зарегистрированных в ПК *Интеллект* Операторов.
2. Завершение работы только по паролю авторизованного в текущий момент Оператора.
3. Завершение работы только по паролю Администратора.
4. Запрет на завершение работы Оператором.

В последнем случае команда **Завершить работу** не отображается в меню **Выполнить** Главной панели управления ПК *Интеллект*. Данная команда отображается в меню **Выполнить** только по вызову окна запроса пароля Администратора и вводу пароля Администратора. При завершении работы требуется повторный ввод пароля. В связи с этим обстоятельством рекомендуется дополнительно использовать вариант завершения работы ПК *Интеллект* только по паролю Администратора.

По умолчанию используется вариант завершения работы по паролю любого из зарегистрированных в ПК *Интеллект* Операторов, вне зависимости от того, который именно Оператор авторизован в ПК *Интеллект* в текущую сессию.

Для активирования другого варианта завершения работы ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав Оператора, которые подлежат изменению (2). В результате в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя** на вкладке **Основные**.



3. Для того чтобы настроить завершение работы ПК *Интеллект* только по паролю авторизованного в текущий момент Оператора, необходимо установить флажок **Выгрузка системы по паролю оператора** (3).
4. Для того чтобы настроить завершение работы ПК *Интеллект* только по паролю Администратора, необходимо установить флажок **Выгрузка системы по паролю администратора** (4).
5. Для того чтобы настроить запрет на завершение работы ПК *Интеллект* для данного Оператора, необходимо установить флажки **Запретить перерегистрацию** и **Выгрузка системы по паролю администратора** (4-5).
6. Для того чтобы вернуться к используемому по умолчанию варианту завершения работы ПК *Интеллект* по паролю любого из зарегистрированных Операторов, необходимо снять флажки **Выгрузка системы по паролю оператора**, **Выгрузка системы по паролю администратора**, **Запретить перерегистрацию** (3-5).
7. Нажать кнопку **Применить** (6).

На этом настройка завершения работы ПК *Интеллект* завершена.

[Смотреть видео](#)

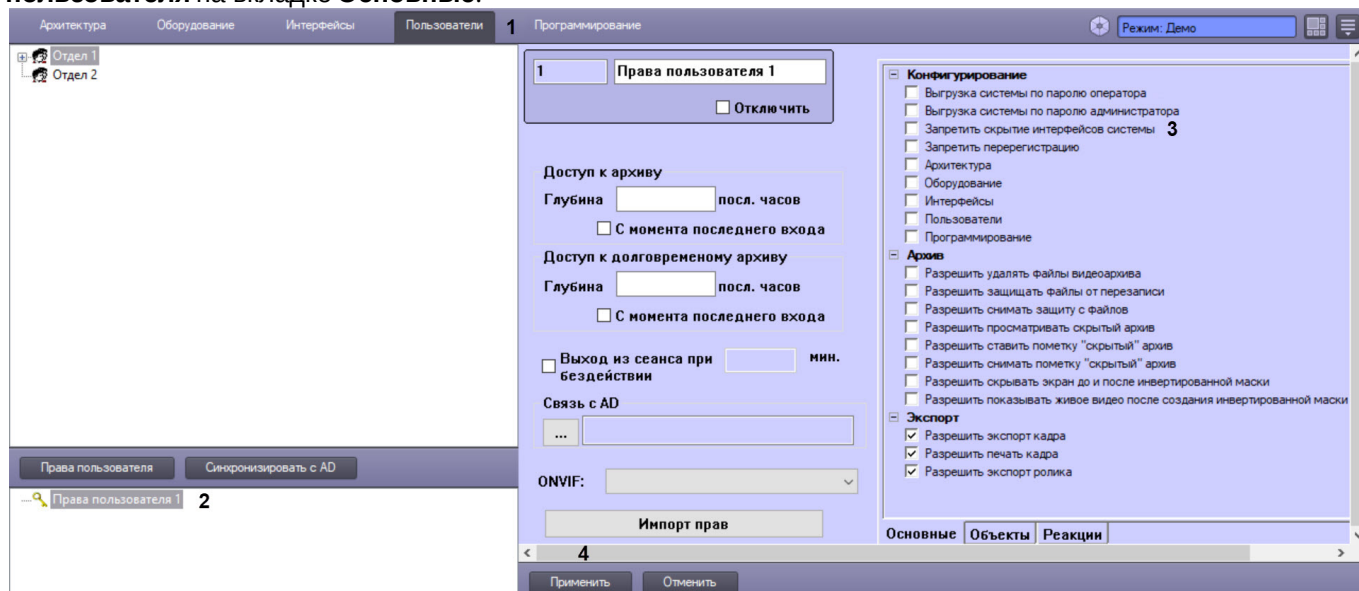
### 23.5.1.3.6 Ограничение доступа к скрыванию с экрана компонентов пользовательского интерфейса

Функциональные возможности ПК *Интеллект* допускают возможность запрета на скрывание всех элементов пользовательского интерфейса. При этом кнопка **Скрыть все** в меню Главной панели управления ПК *Интеллект* становится неактивной и не обрабатывается. Таким образом, на мониторе компьютера пользователя, обладающего правами с запретом на скрывание элементов пользовательского интерфейса, всегда будет отображаться один из объектов типа **Экран** из числа доступных для данного пользователя.

По умолчанию пользователю разрешено скрывать с экрана одновременно все компоненты пользовательского интерфейса. Для того чтобы запретить Оператору скрывать с экрана одновременно все компоненты пользовательского интерфейса, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном под кнопкой **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав Оператора, которые требуется изменить (2).

В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя** на вкладке **Основные**.



3. Установить флажок **Запретить скрывание интерфейсов системы** (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Ввод запрета на скрывание Оператором с экрана одновременно всех компонентов пользовательского интерфейса завершен.

[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.3.7 Права на работу с архивами

В ПК *Интеллект* можно запретить Оператору доступ к воспроизведению видеоархивов с использованием **Монитора видеонаблюдения** (видеоархивов Сервера и Долговременного архива).

Если Оператору запрещен доступ к видеоархивам, кнопка входа в архив в окне **Монитора видеонаблюдения** отображаться не будет, следовательно, описанные в этом разделе функции также будут недоступны.

По умолчанию Операторам разрешен доступ к воспроизведению архивов.

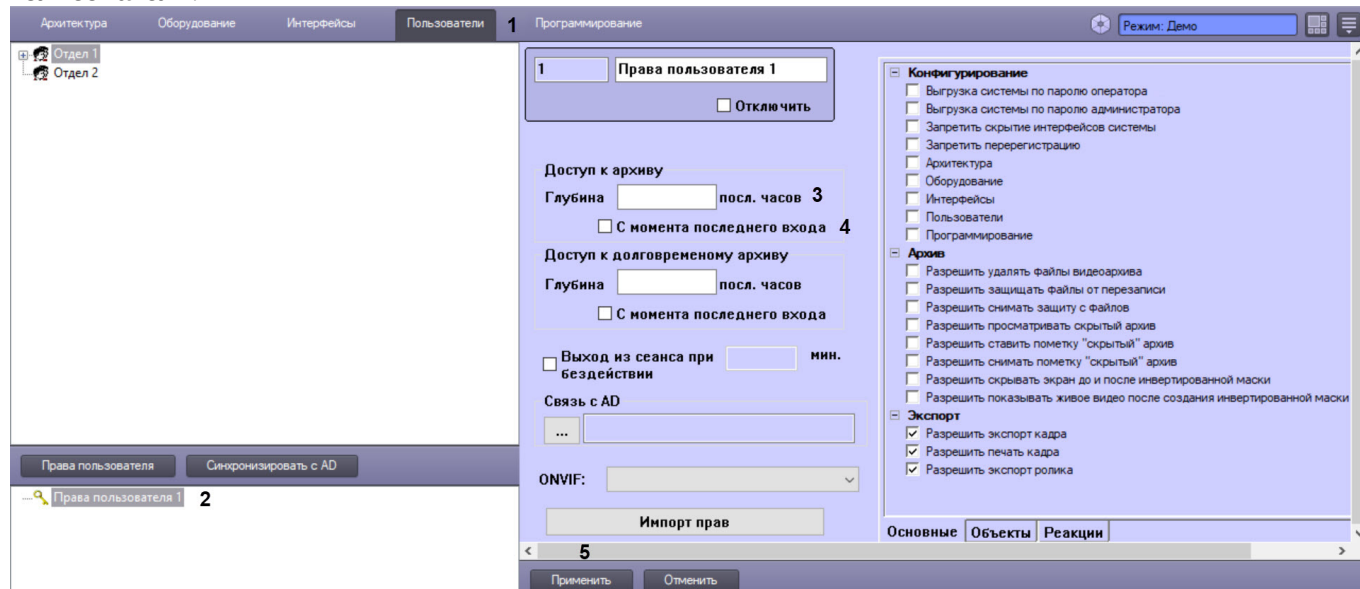
[Работа с архивами](#)

#### 23.5.1.3.7.1 Ограничение доступа к воспроизведению основного архива

Для того чтобы ограничить Оператору доступ к воспроизведению основного архива, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенным ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).  
В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права**



**пользователя.**

3. Ввести значение количества доступных для просмотра часов в поле **Глубина посл. часов** (3).

**Примечание.**

Количество последних часов видеоархива, разрешенных для просмотра, должно быть целым.

**Примечание.**

Для запрета доступа к основному архиву необходимо ввести в поле **Глубина посл. часов** значение 0.

4. В случае начала отсчета часов от времени последнего входа в систему, установить флажок **С момента последнего входа** (4). Если необходимо установить отсчет часов с текущего времени – флажок **С момента последнего входа** устанавливать не нужно.

**Примечание.**

В том случае если установлен флажок **С момента последнего входа** и указано количество доступных для просмотра часов, то последние часы отсчитываются до момента регистрации.

**Примечание.**

В случае если флажок **С момента последнего входа** установлен, но поле **Глубина посл. часов** оставлено пустым, доступ к воспроизведению основного архива не ограничивается.

5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Ввод ограничений на воспроизведение основного архива Оператором завершено.

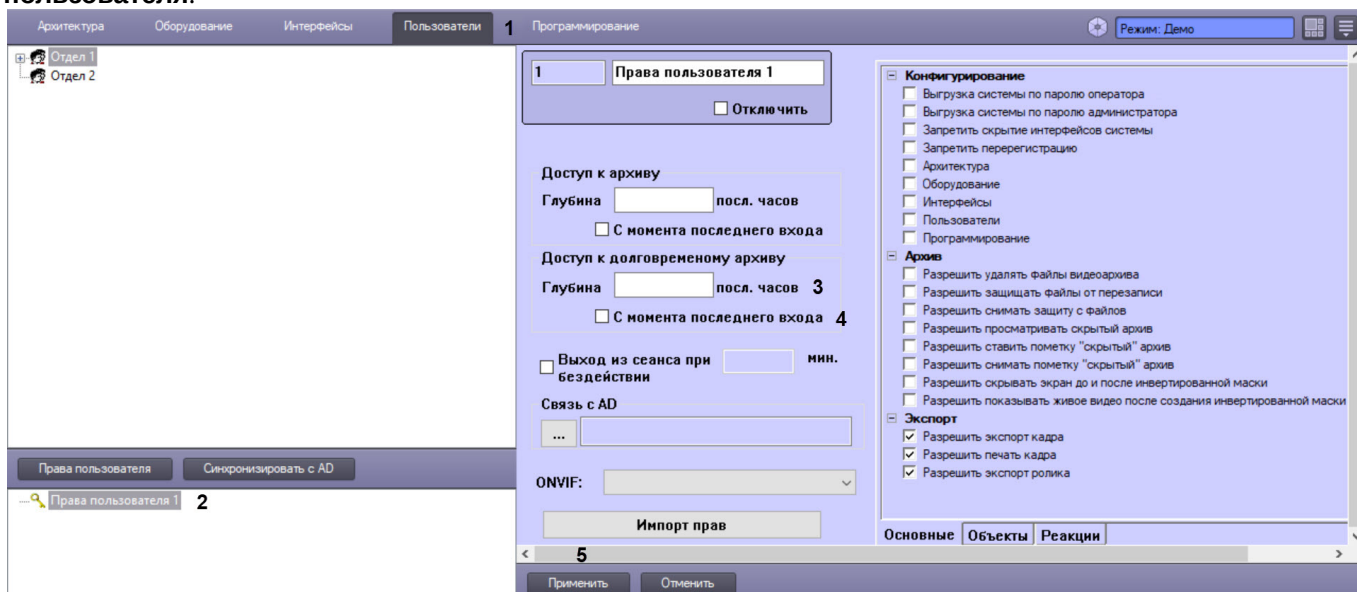
[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.3.7.2 Ограничение доступа к воспроизведению Долговременного архива

Для того чтобы ограничить Оператору доступ к воспроизведению Долговременного архива, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенным ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).

В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Ввести значение количества доступных для просмотра часов в поле **Глубина посл. часов** (3).

**Примечание.**

Количество последних часов видеоархива, разрешенных для просмотра, должно быть целым.

**Примечание.**

Для запрета доступа к Долговременному архиву необходимо ввести в поле **Глубина посл. часов** значение 0.

4. В случае начала отсчета часов от времени последнего входа в систему, установить флажок **С момента последнего входа** (4). Если необходимо установить отсчет часов с текущего времени – флажок **С момента последнего входа** устанавливать не нужно.

**Примечание.**

В том случае если установлен флажок **С момента последнего входа** и указано количество доступных для просмотра часов, то последние часы отсчитываются до момента регистрации.

**Примечание.**

В случае если флажок **С момента последнего входа** установлен, но поле **Глубина посл. часов** оставлено пустым, доступ к воспроизведению Долговременного архива не ограничивается.

5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Ввод ограничений на воспроизведение Долговременного архива Оператором завершено.

[Смотреть видео](#)

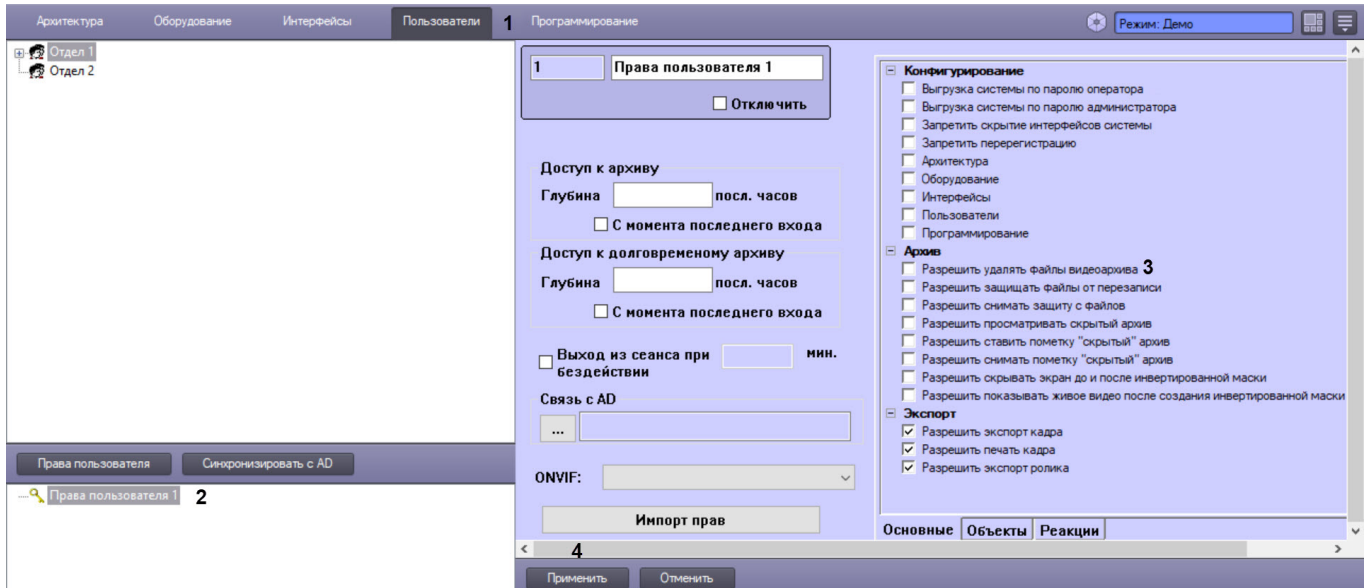
### 23.5.1.3.7.3 Разрешение на удаление файлов из архива

Для того чтобы разрешить Оператору удаление файлов из архива (основного и Долговременного), необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).



2. В дереве объектов, расположенным ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Для того, чтобы разрешить Оператору удалять файлы из архива, необходимо установить флажок **Разрешить удалять файлы видеонаблюдения** (3). В случае, если Оператор не должен иметь возможности удалять файлы из архива, данный флажок устанавливать не нужно.
4. Для сохранения внесенных изменений в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (4).

#### **Примечание.**

Удаление записей производится одним из следующих способов:

1. Из интерфейса монитора видеонаблюдения – см. [Руководство Оператора](#), раздел [Удаление видеозаписей из архива](#).
2. При помощи реакции ARCH\_DEL\_RECORD объекта CAM, выполняемой посредством скрипта или программы – см. [Руководство по программированию](#), раздел [CAM](#).

Установка разрешения Оператору на удаление файлов из архива завершена.

[Смотреть видео](#)

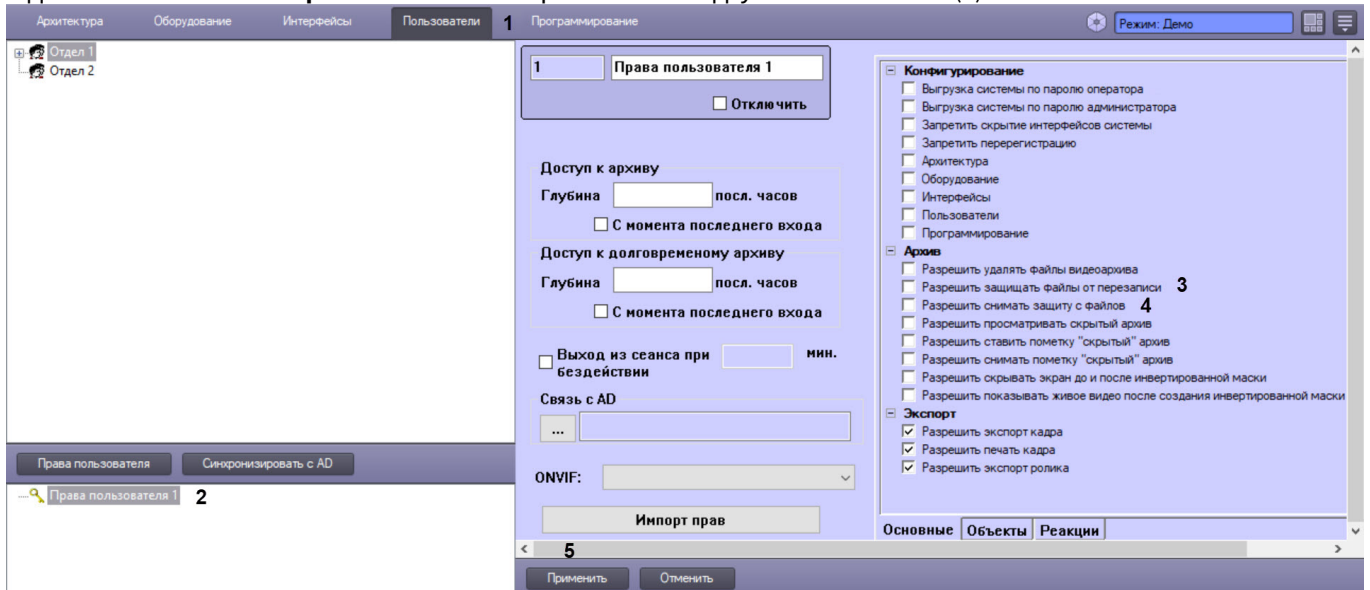
#### 23.5.1.3.7.4 Права на защиту файлов архива от перезаписи

В программном комплексе *Интеллект* запись в архив осуществляется по кольцу (см. [Общие сведения о записи видеосигналов в архив](#)). В связи с этим старые архивные записи могут быть заменены более новыми. Однако иногда имеется необходимость защищать важные записи от циклической перезаписи. В таком случае следует выдать оператору права на защиту файлов от перезаписи.

Защищенные файлы помещаются в папку PROTECTED в папке VIDEO на диске с архивом. При снятии защиты с защищенного файла он помещается обратно в папку, из которой был взят, если она еще существует. Если же папка уже была удалена, так как все файлы в ней были перезаписаны, файл остается в папке PROTECTED, но не отображается в Мониторе видеонаблюдения. Позднее такой файл удаляется в процессе записи по кольцу.

Выдача прав на защиту файлов архива от перезаписи осуществляется следующим образом:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).



2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.
3. Для того, чтобы разрешить Оператору защищать файлы архива от перезаписи, необходимо установить флажок **Разрешить защищать файлы от перезаписи** (3). В случае, если Оператор не должен иметь возможности защищать файлы от перезаписи, данный флажок устанавливать не следует.
4. Для того, чтобы разрешить Оператору снимать защиту с файлов, защищенных от перезаписи, необходимо установить флажок **Разрешить снимать защиту с файлов** (4). В случае, если Оператор не должен иметь возможности снимать защиту с защищенных файлов, данный флажок устанавливать не следует.
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

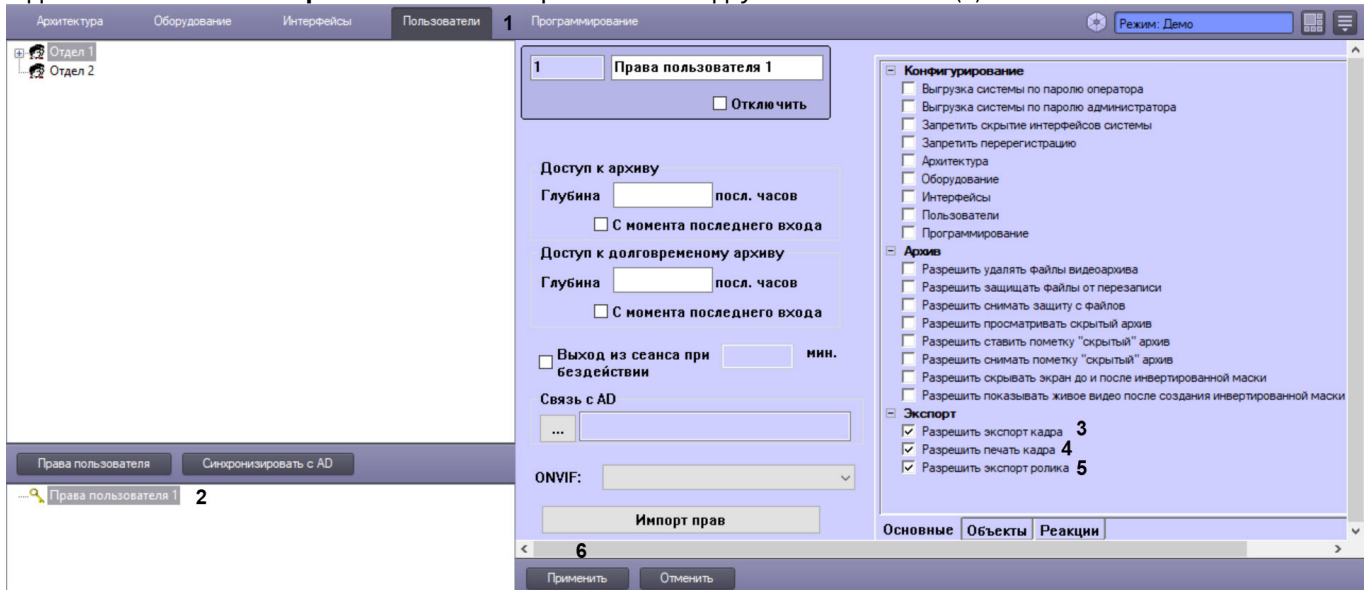
Установка разрешения Оператору на защиту файлов архива от перезаписи завершена.

#### 23.5.1.3.7.5 Права на экспорт и печать

По умолчанию Оператору разрешено осуществлять экспорт видеозаписей и видеок кадров из архива, а также отправлять кадры видеозаписей на печать.

Если требуется запретить экспорт и печать, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).



2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.
3. Для того, чтобы запретить Оператору экспортировать кадры архива, следует снять флажок **Разрешить экспорт кадра** (3).
4. Для того, чтобы запретить Оператору отправлять кадры архива на печать, следует снять флажок **Разрешить печать кадра** (4).
5. Для того, чтобы запретить Оператору экспортировать ролики из архива, следует снять флажок **Разрешить экспорт ролика** (5).
6. Нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка прав на экспорт и печать завершена.

#### 23.5.1.3.7.6 Права на работу со скрытым архивом

Скрытый архив не отображается в интерфейсе Монитора видеонаблюдения в зависимости от прав Оператора, но хранится на диске так же, как основной архив. По умолчанию Оператор не имеет прав на просмотр скрытого архива, а также установку и снятие пометки "скрытый" для записей архива.

Для того чтобы разрешить Оператору те или иные операции со скрытым архивом, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Права пользователя**.

2. На вкладке **Основные** выбрать группу **Архив**.

The screenshot shows a configuration window for user rights. On the left, under 'Права пользователя 1', there is an 'Отключить' checkbox. Below are sections for 'Доступ к архиву' and 'Доступ к долговременному архиву', each with a 'Глубина' field and a 'С момента последнего входа' checkbox. There is also a 'Выход из сеанса при бездействии' section with a checkbox and a time field, and a 'Связь с AD' section with a dropdown menu. At the bottom left is an 'Импорт прав' button. On the right, the 'Конфигурирование' tree is expanded to 'Архив', where three checkboxes are checked and numbered: 'Разрешить просматривать скрытый архив' (1), 'Разрешить ставить пометку "скрытый" архив' (2), and 'Разрешить снимать пометку "скрытый" архив' (3). Other checked options include 'Разрешить экспорт кадра', 'Разрешить печать кадра', and 'Разрешить экспорт ролика'. The bottom pane shows 'Основные' selected, with 'Объекты' and 'Реакции' also visible.

3. Чтобы Оператор с данными правами мог просматривать скрытый архив, необходимо установить флажок **Разрешить просматривать скрытый архив** (1).
4. Чтобы Оператор мог скрывать записи архива, необходимо установить флажок **Разрешить ставить пометку "скрытый" архив** (2).
5. Чтобы Оператор мог отменять скрывание записей архива, необходимо установить флажок **Разрешить снимать пометку "скрытый" архив** (3).
6. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Ограничение прав на скрывание архива завершено.

#### 23.5.1.3.7.7 Права на просмотр видео до и после инвертированной маски

В интерфейсе Монитора видеонаблюдения при создании инвертированной маски скрывания отображается флажок **Полностью скрыть экран до и после маски**, позволяющий Оператору выбрать, нужно ли скрывать экран до и после заданной маски (см. [Маскирование областей при экспорте](#)). Чтобы скрыть эту опцию для Оператора, необходимо:

1. Перейти на панель настройки объекта **Права пользователя**.
2. На вкладке **Основные** выбрать группу **Архив**.

3. Снять флажок **Разрешить скрывать экран до и после инвертированной маски (1)**.

1  Права пользователя 1  Отключить

Доступ к архиву  
Глубина  посл. часов  
 С момента последнего входа

Доступ к долговременному архиву  
Глубина  посл. часов  
 С момента последнего входа

Выход из сеанса при  мин. бездействия

Связь с AD  
...

ONVIF:

**Конфигурирование**

- Выгрузка системы по паролю оператора
- Выгрузка системы по паролю администратора
- Запретить скрывание интерфейсов системы
- Запретить перерегистрацию
- Архитектура
- Оборудование
- Интерфейсы
- Пользователи
- Программирование

**Архив**

- Разрешить удалять файлы видеоархива
- Разрешить защищать файлы от перезаписи
- Разрешить снимать защиту с файлов
- Разрешить просматривать скрытый архив
- Разрешить ставить пометку "скрытый" архив
- Разрешить снимать пометку "скрытый" архив
- 1  Разрешить скрывать экран до и после инвертированной маски
- 2  Разрешить показывать живое видео после создания инвертированной маски

**Экспорт**

- Разрешить экспорт кадра
- Разрешить печать кадра
- Разрешить экспорт ролика

Основные

4. Нажать на кнопку **Применить**.

При этом можно разрешить Оператору просматривать живое видео до и после заданной маски, установив флажок **Разрешить показывать живое видео после создания инвертированной маски (2)** и нажав кнопку **Применить**.

Ограничение прав на просмотр видео до и после инвертированной маски завершено.

## 23.5.1.3.7.8 Права на использование фильтров VMDA

По умолчанию Оператор при работе с **Монитором видеонаблюдения** не может сохранять и загружать шаблоны поиска в архиве (см. [Шаблоны интеллектуального поиска](#)). Чтобы разрешить Оператору пользоваться шаблонами, необходимо:

1. Перейти на панель настройки объекта **Права пользователя**.



2. На вкладке **Основные** выбрать группу **Архив**.

3. Установить флажок **Разрешить использовать фильтры VMDA** (1).

4. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Теперь Оператор с соответствующими правами будет видеть в **Мониторе** пункты **Сохранить шаблон** и **Загрузить шаблон для Поиска в архиве**.

#### **Примечание**

Отображение пунктов **Сохранить шаблон** и **Загрузить шаблон** также регулируется ключом реестра CanUseVmdaFilters (см. [Справочник ключей реестра](#)).

### 23.5.1.3.8 Настройка автоматического выхода из сеанса при бездействии пользователя

Имеется возможность настроить автоматический выход из сеанса при бездействии оператора в течение определенного периода времени.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Права оператора**.

The screenshot shows the configuration window for 'Права пользователя 1'. At the top, there is a tab labeled '1' and a title 'Права пользователя 1'. Below the title is a checkbox labeled 'Отключить'. The main area is divided into several sections:

- Доступ к архиву:** Includes a 'Глубина' field with a value of 1 and a unit 'посл. часов', and a checkbox 'С момента последнего входа'.
- Доступ к долговременному архиву:** Similar to the first section, with 'Глубина' set to 1 and 'посл. часов'.
- Выход из сеанса при бездействии:** A checked checkbox and a field with the value '10' and unit 'мин.'.
- Связь с AD:** A field with a dropdown arrow.
- ONVIF:** A dropdown menu.
- Импорт прав:** A button.
- Конфигурирование:** A tree view with sub-sections:
  - Конфигурирование:** Includes options like 'Выгрузка системы по паролю оператора', 'Запретить скрывание интерфейсов системы', etc.
  - Архив:** Includes checked options like 'Разрешить удалять файлы видеоархива', 'Разрешить защищать файлы от перезаписи', etc.
  - Экспорт:** Includes checked options like 'Разрешить экспорт кадра', 'Разрешить печать кадра', etc.

At the bottom, there are tabs for 'Основные', 'Объекты', and 'Реакции', and buttons for 'Применить' and 'Отменить'.

2. Установить флажок **Выход из системы при бездействии \_\_ минут** (1) и ввести в соответствующее поле период времени в минутах, по истечении которого после последнего действия оператора с системе необходимо завершать сеанс и отображать окно входа в систему (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Начало и завершение работы с программным комплексом Интеллект](#)).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Настройка автоматического выхода из сеанса при бездействии оператора завершена.

### 23.5.1.3.9 Настройка прав для работы с ONVIF-Сервером

Если в системе используется программный модуль ONVIF-Сервер, имеется возможность настроить авторизацию пользователей при подключении к нему.

Спецификация ONVIF предусматривает четыре типа прав: Administrator, Operator, User, Anonymous. Пользователи с правами Anonymous могут получать данные через ONVIF-Сервер без аутентификации. Для остальных трех типов следует настроить соответствие прав пользователей в ПК *Интеллект* правам пользователей в соответствии со спецификацией протокола ONVIF.

#### **Примечание.**

Подробное описание типов прав см. в спецификации ONVIF Core, которую можно найти на сайте <https://www.onvif.org/profiles/specifications/>

Настройка прав ПК *Интеллект* для работы с ONVIF-Сервером осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Права пользователя**.



2. Из раскрывающегося списка **ONVIF** выбрать тип прав, соответствующий данным правам пользователя в ПК *Интеллект* (1).

3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Настройка прав ПК *Интеллект* для работы с ONVIF-Сервером завершена.

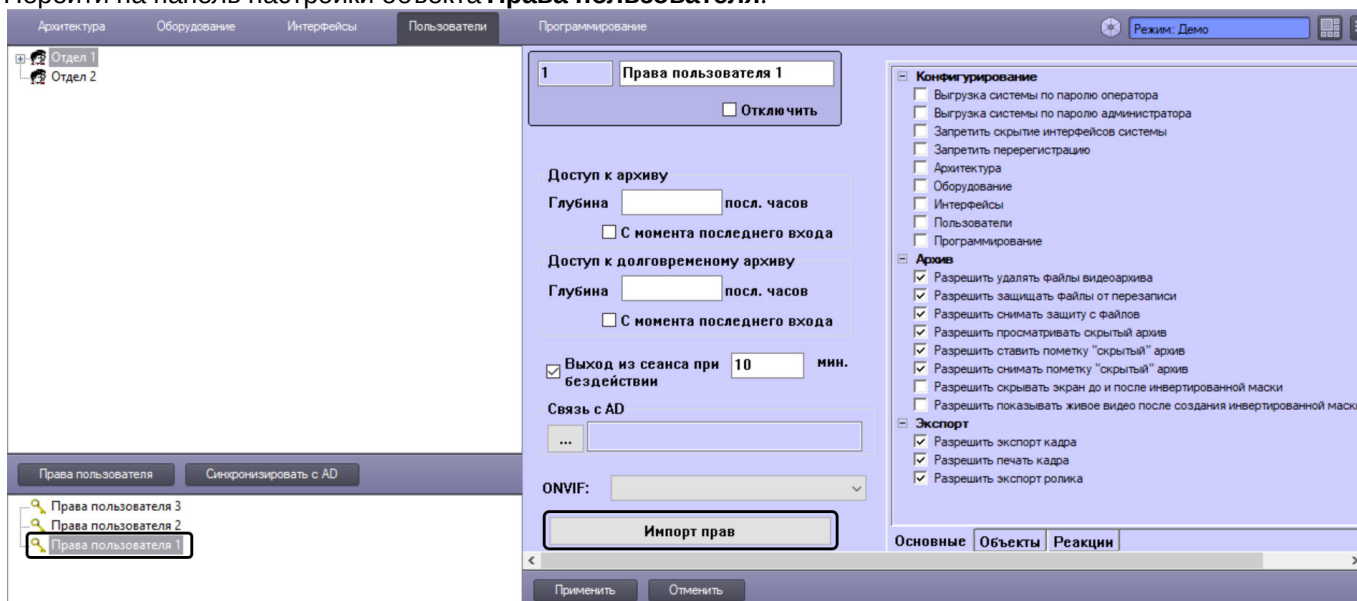
### 23.5.1.3.10 Комбинирование прав пользователя (импорт)

В ПК *Интеллект* имеется возможность объединить несколько прав пользователя при создании нового объекта **Права пользователя**. В отличие от функции копирования и вставки объекта (Ctrl+C - Ctrl+V), когда все параметры прав пользователя просто копируются, при комбинировании прав имеется возможность выбрать несколько прав пользователя, которые будут объединены в настраиваемом объекте.

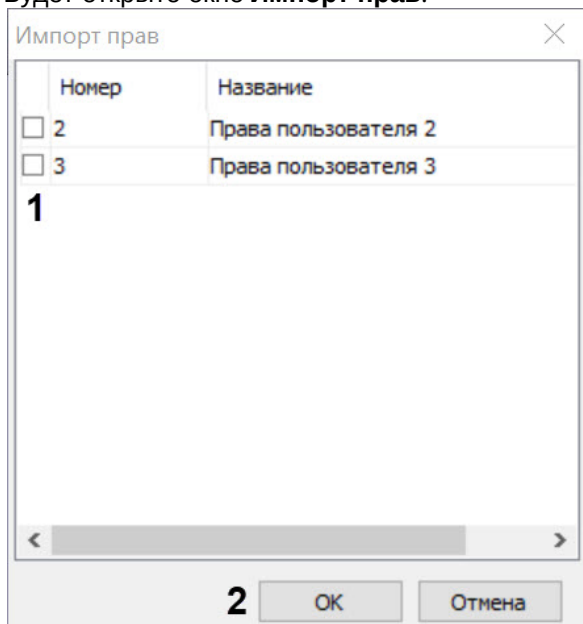
Комбинирование осуществляется по следующим правилам:

1. Полномочия выбранных прав-шаблонов складываются, т.е. если в одних правах действие запрещено, а в других разрешено, то в результате комбинирования в новых правах действия будет разрешено.
2. Права администрирования, управления и мониторинга устанавливаются права с максимальными полномочиями из заданных в комбинируемых правах.
3. Для глубины архива используется максимальная среди выбранных прав-шаблонов величина в часах.

Для комбинирования прав пользователя при создании новых прав необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Права пользователя**.

2. Нажать на кнопку **Импорт прав**.
3. Будет открыто окно **Импорт прав**.



4. Установить флажки напротив объектов **Права пользователя**, полномочия которых необходимо комбинировать (1).
5. Нажать на кнопку **ОК** (2). На панели настройки будут отображены результаты комбинирования прав.
6. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения настроек.

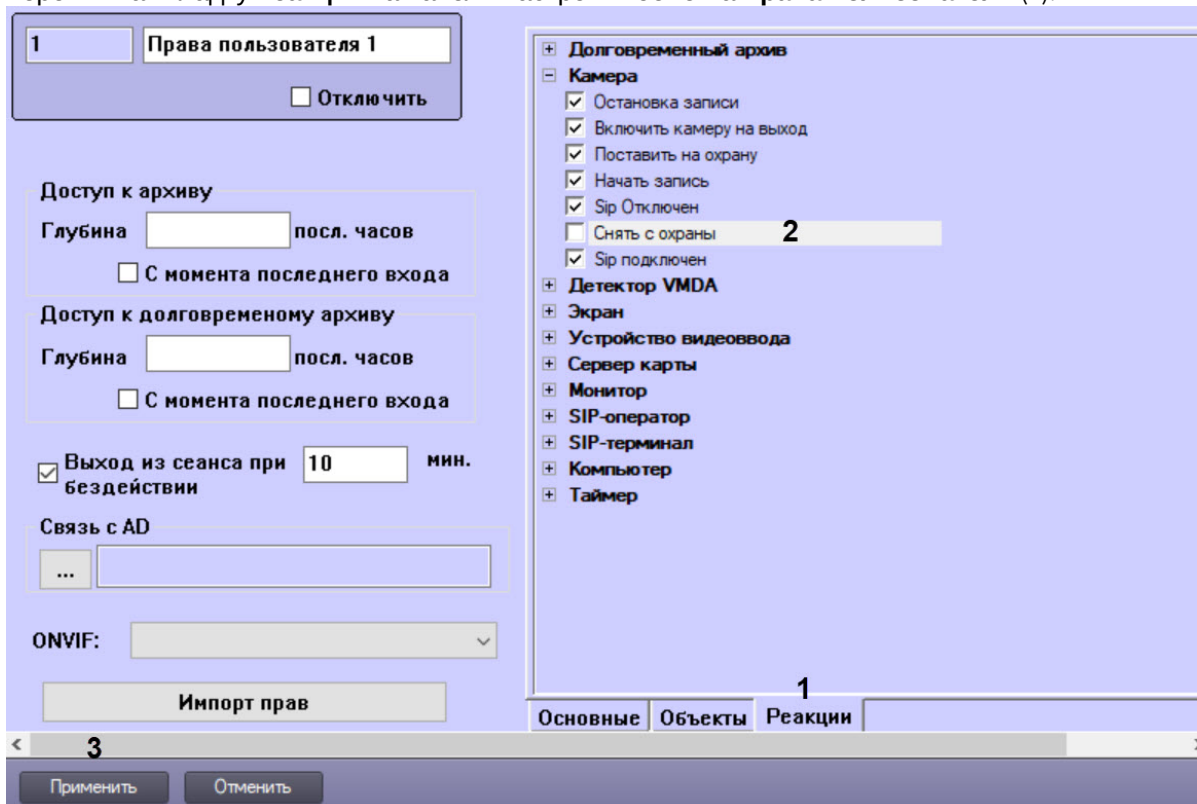
Комбинирование прав пользователя завершено.

### 23.5.1.3.11 Ограничение прав на отправку команд (реакций)

По умолчанию Операторы ПК *Интеллект* имеют права на выполнение любых команд для объектов, управление которыми им разрешено (см. [Ограничение прав администрирования, управления и мониторинга](#)). Имеется возможность установить ограничение на выполнение отдельных команд как из интерфейса, так и из макрокоманд и скриптов.

Установка ограничений на выполнение определенных команд осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Реакции** на панели настройки объекта **Права пользователя** (1).



2. Снять флажки напротив тех реакций, которые требуется запретить Оператору (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Установка ограничений на выполнение определенных команд завершена.

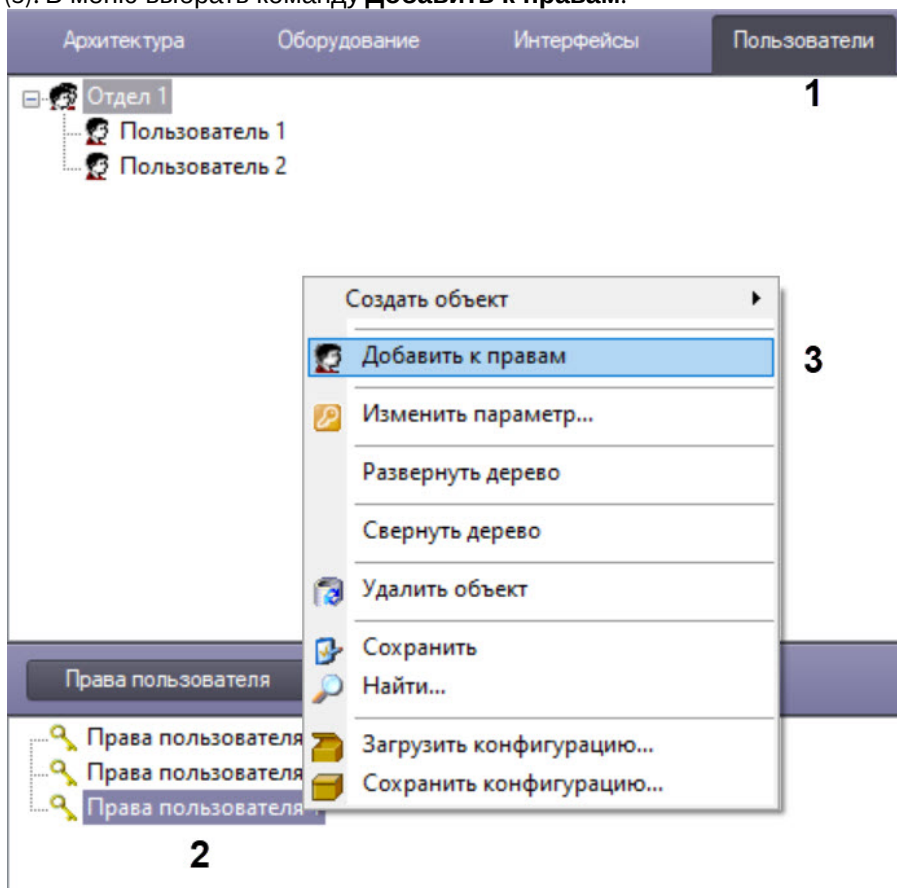
#### 23.5.1.4 Присвоение Операторам прав и пароля для авторизации в ПК Интеллект

В ПК *Интеллект* учетные записи прав пользователей хранятся отдельно от учетных записей Операторов. Одни права могут быть присвоены нескольким Операторам. При этом Оператору имеется возможность присвоить только одни права.

Для того чтобы присвоить Оператору права и пароль для авторизации в ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав, которые требуется присвоить Оператору (2).

3. Вызвать контекстное меню, щелкнув правой клавишей мыши по выбранному объекту **Права пользователя** (3). В меню выбрать команду **Добавить к правам**.



4. На экран будет выведено диалоговое окно **Добавление пользователя**.

5. Из раскрывающегося списка **Отдел** выбрать название отдела, в который зачислен пользователь (1). Если отдел выбран, в раскрывающемся списке **Пользователь** будут отображаться учетные записи

пользователей, входящих в данный отдел. Если отдел не выбран, в раскрывающемся списке **Пользователь** будут отображаться учетные записи всех пользователей, зарегистрированных в системе.

6. Из раскрывающегося списка **Пользователь** в данном окне необходимо выбрать название зарегистрированной для Оператора учетной записи (2).
7. В поле **Логин** необходимо ввести логин, который будет присвоен Оператору для идентификации в ПК *Интеллект* (3).
8. В поле **Пароль** необходимо ввести пароль, который будет присвоен Оператору для авторизации в ПК *Интеллект* (4).

**Примечание.**

В том случае, если пароль задан не был, Оператору не будут присвоены права доступа.

9. В поле **Подтверждение** необходимо повторно ввести пароль Оператора (3).
10. Настроить правила смены пароля пользователем:
  - а. В случае, если требуется запросить у пользователя смену пароля при первом его входе в систему, установить флажок **Менять пароль при первом входе** (5).
  - б. В случае, если требуется запрашивать у пользователя смену пароля периодически, необходимо установить флажок **Менять пароль каждые \_\_ месяцев** (6). После установки флажка станет редактируемым текстовое поле. Следует ввести в данное поле период запроса смены пароля в месяцах.
  - в. В случае, если требуется разрешить пользователю менять свой пароль при любом запуске системы, необходимо установить флажок **Менять пароль по запросу пользователя** (7).
11. Если для авторизации пользователя в программном комплексе следует использовать учетную запись ОС Windows, установить флажок **Авторизация Windows** и выбрать из списка **Пользователь** название учетной записи (8).

**Примечание.**

При выборе данного способа авторизации не требуется ввод каких-либо данных в окне запроса логина и пароля при загрузке или завершении работы ПК *Интеллект*. Для запуска ПК *Интеллект* при запросе пароля необходимо нажать на кнопку **Регистрация**. Для выгрузки ПК *Интеллект* необходимо нажать на кнопку **Выгрузка**.

12. В случае, если вход пользователя в систему должен быть подтвержден другим пользователем, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Супервайзер** пользователя, который должен подтверждать вход (9).

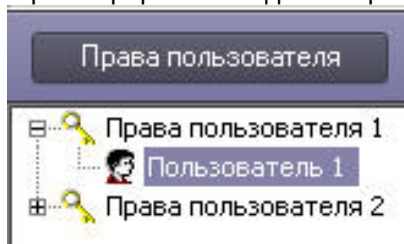
**Примечание.**

Пользователь-супервайзер должен быть добавлен к правам.

**Внимание!**

Если в системе используется способ авторизации по правилу четырех глаз (т.е. с подтверждением супервайзером), все пользователи системы, включая супервайзеров, должны использовать вход в систему по логину и паролю, а не по учетной записи Windows (см. шаги 7-10).

13. Нажать кнопку **ОК** (10).
14. В дочерней ветви объекта **Права пользователя** отобразится объект, одноименный учетной записи, зарегистрированной для Оператора.



Процедура присвоения Оператору прав и пароля для авторизации в ПК *Интеллект* на этом завершена.

[Смотреть видео](#)

### 23.5.1.5 Назначение Пользователя по умолчанию

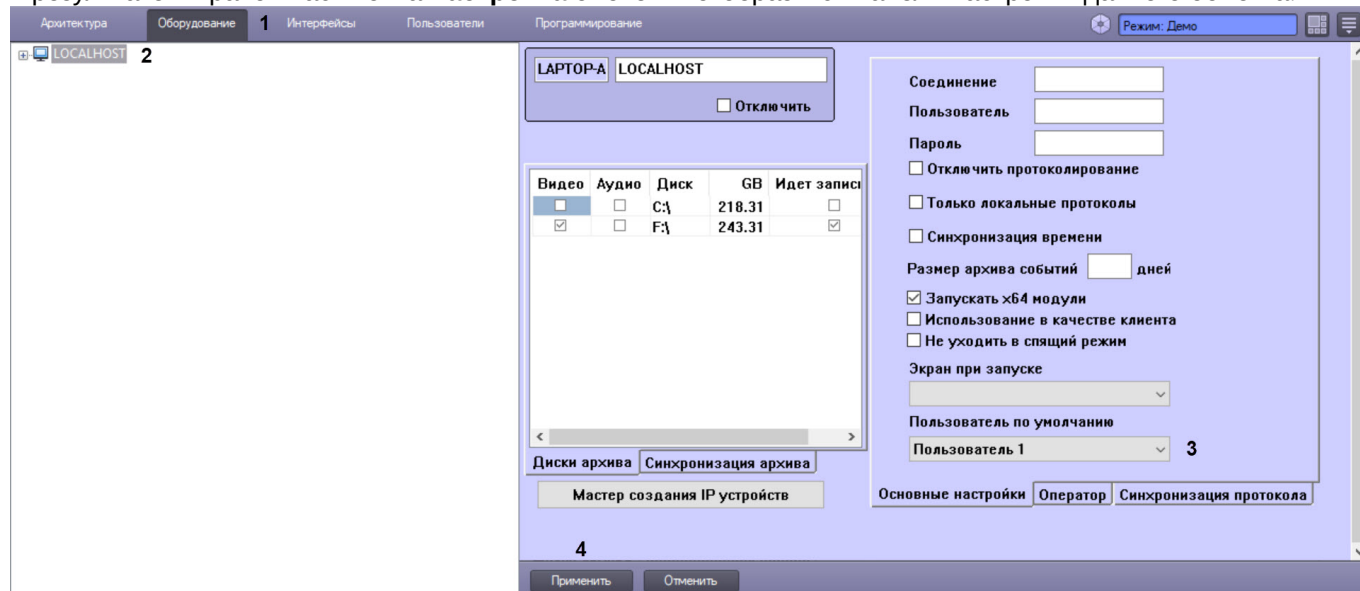
Для запуска ПК *Интеллект* без запроса ввода пароля необходимо назначить Пользователя по умолчанию. При этом доступ к функциям администрирования, управления и мониторинга будет ограничен в соответствии с правами и полномочиями Пользователя по умолчанию.

Пользователь, назначаемый Пользователем по умолчанию, должен быть предварительно зарегистрирован в программном комплексе *Интеллект*.

Для назначения Пользователя по умолчанию необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. Выбрать в дереве объектов вкладки **Оборудование** объект **Компьютер**, соответствующий компьютеру, на котором необходимо настроить запуск ПК *Интеллект* без запроса ввода пароля (2).

В результате в правой части окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



3. Из списка **Пользователь по умолчанию** выбрать название учетной записи требуемого пользователя (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

При следующем запуске ПК *Интеллект* доступ к функциям администрирования, управления объектами системы и мониторинга объектов будет ограничен в соответствии с правами и полномочиями Пользователя по умолчанию.

[Смотреть видео](#)

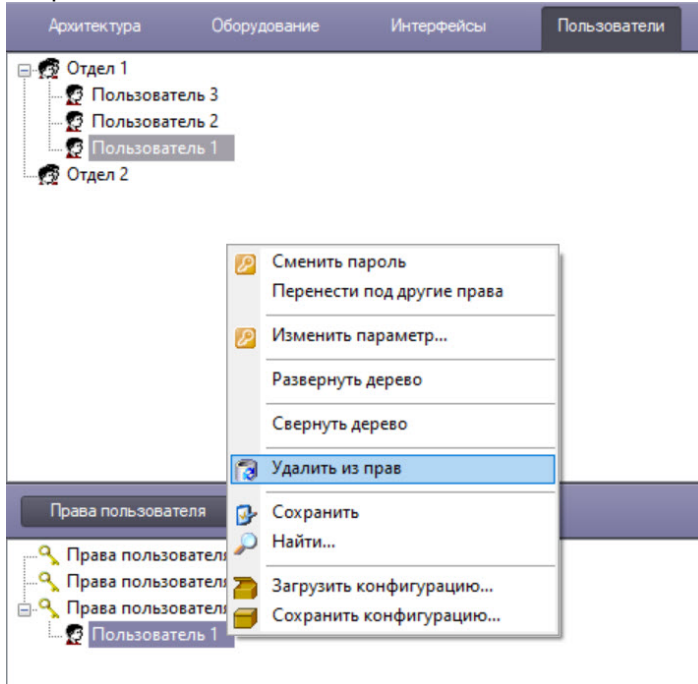
### 23.5.1.6 Изменение назначенных Оператору прав и полномочий

Изменить назначенные Оператору права и полномочия можно одним из следующих способов:

- Удалить Оператора из одних прав с помощью пункта **Удалить из прав** в контекстном меню соответствующего объекта **Пользователь**, а затем назначить ему другие права, как описано в разделе [Присвоение Операторам прав и пароля для авторизации в ПК Интеллект](#). Также для удаления можно



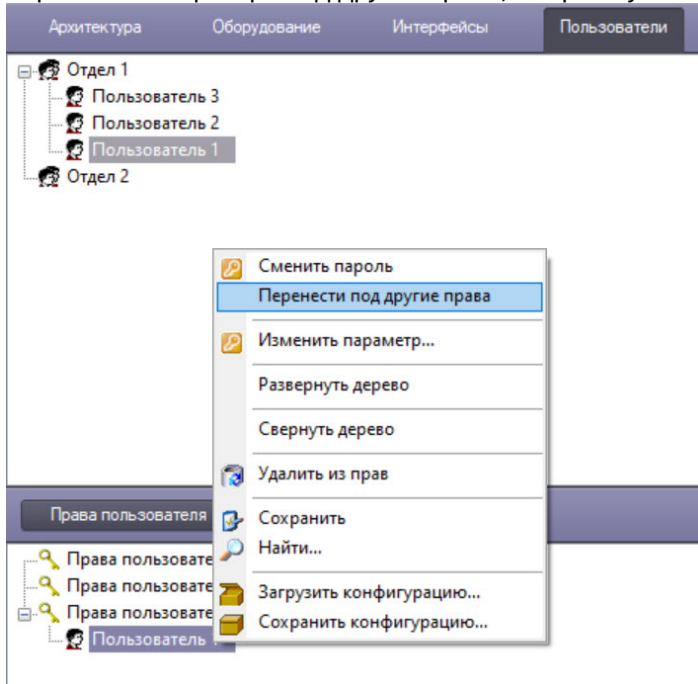
выбрать Пользователя в списке и нажать Ctrl+Del на клавиатуре.



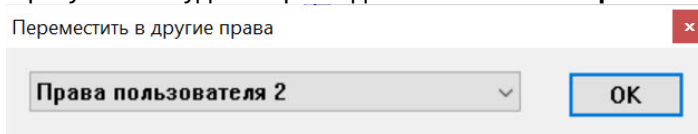
### Примечание

При удалении Оператора из Прав подтверждение действия не запрашивается, удаление происходит сразу.

- Перенести Оператора под другие права, выбрав пункт контекстного меню **Перенести под другие права**.



В результате будет открыто диалоговое окно **Переместить в другие права**.





Из раскрывающегося списка необходимо выбрать объект **Права пользователя** и нажать на кнопку **ОК**. В результате Оператору будут назначены выбранные права и полномочия.

- Изменить настройки объекта **Права пользователя**, заданные при [регистрации прав и полномочий](#).

#### **Внимание!**

Изменения прав и полномочий не применяются "на лету": если во время изменения прав и полномочий выполнен вход в систему под учетной записью Оператора, то для применения изменений необходимо, чтобы Оператор вышел из системы и вошел заново.

## 23.5.2 Настройка сервиса LDAP

### 23.5.2.1 Общие сведения о модуле Сервис LDAP

Модуль *Сервис LDAP* предоставляет возможность выполнять следующие действия:

1. Импортировать данные из адресной книги LDAP в базу данных *Интеллект*.
2. Синхронизировать базу данных *Интеллект* с адресной книгой LDAP.

#### **Внимание!**

Записи в используемом каталоге LDAP обязательно должны обладать атрибутами uid (уникальный идентификатор пользователя) и ou (отдел пользователя). При отсутствии этих атрибутов *Сервис LDAP* не сможет выполнить импорт и синхронизацию пользователей из адресной книги LDAP и базы данных ПК *Интеллект*. Если в адресной книге в качестве уникального идентификатора и названия отдела используются другие атрибуты, следует указать эти атрибуты при настройке объекта **Сервис LDAP** – см. [Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект](#).

При импорте или синхронизации не затрагиваются пользователи, созданные в ПК *Интеллект* вручную до или после импорта.

Импорт данных и синхронизация базы данных *Интеллект* с адресной книгой LDAP осуществляются при помощи макрокоманды (действие **Получить всех сотрудников** объекта **Сервис LDAP**, см. [Пример макрокоманды для импорта пользователей из адресной книги LDAP](#); подробнее о макрокомандах см. раздел [Создание и использование макрокоманд](#)). Для синхронизации по расписанию следует использовать объект **Таймер** (см. раздел [Создание и использование объекта Таймер](#)).

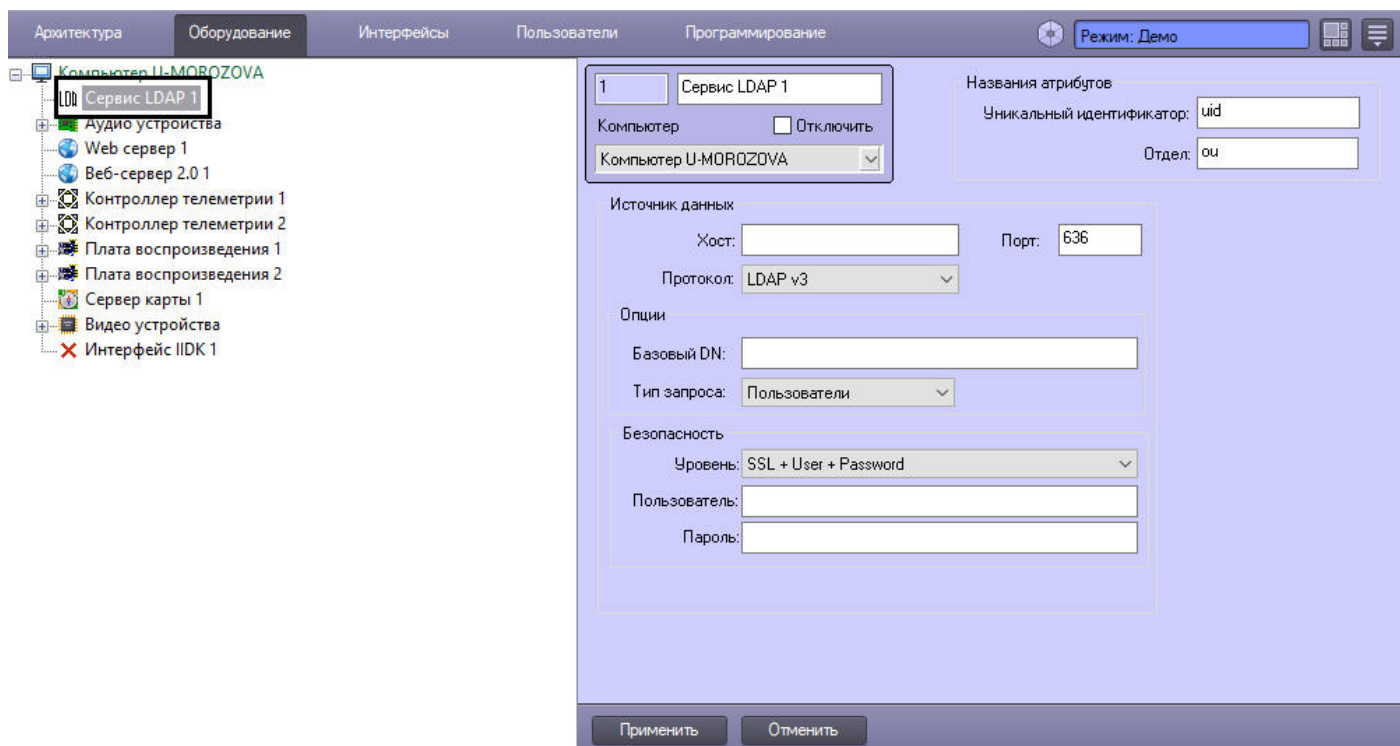
В программном комплексе *Интеллект* поддерживаются следующие атрибуты LDAP:

Атрибут LDAP	Соответствующее поле в ПК Интеллект	Комментарии
<b>Пользователь</b>		
sn	Фамилия (объект <b>Пользователь</b> , параметр name)	Если в возвращаемых данных атрибут sn отсутствует, то такая запись игнорируется.  Следует обратить внимание, что в базе данных ПК <i>Интеллект</i> в поле name хранится фамилия пользователя.
givenname	Имя (объект <b>Пользователь</b> , параметр surname)	Следует обратить внимание, что в базе данных ПК <i>Интеллект</i> в поле surname хранится имя пользователя.
uid	Идентификатор во внешней БД (объект <b>Пользователь</b> , параметр external_id)	Если в возвращаемых данных атрибут с уникальным идентификатором отсутствует, то создается новый сотрудник, т.е. происходит дублирование сотрудника.  Если в адресной книге в качестве уникального идентификатора используется другой атрибут, следует указать этот атрибут при настройке объекта <b>Сервис LDAP</b> – см. <a href="#">Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект</a> .

mail	Электронная почта (объект <b>Пользователь</b> , параметр email)	
telephoneNumber	Телефон (объект <b>Пользователь</b> , параметр phone)	
title	Должность (объект <b>Пользователь</b> , параметр post)	
<b>Отдел</b>		
ou	Название отдела (объект <b>Отдел</b> , параметр name)	<p>Если в возвращаемых данных атрибут с именем отдела отсутствует, то создается отдел с названием <b>Сервис LDAP</b>, и пользователь помещается в этот отдел.</p> <p>Если в адресной книге в качестве названия отдела используется другой атрибут, следует указать этот атрибут при настройке объекта <b>Сервис LDAP</b> – см. <a href="#">Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект</a>.</p>
<b>Группа</b>		
group	Группа пользователей в <b>Типе запроса</b> (см. <a href="#">Настройка подключения к адресной книге LDAP</a> )	Атрибут используется для импорта групп пользователей при выборе типа запроса <b>Группы</b> или <b>Пользователи и группы</b> .

### 23.5.2.2 Настройка подключения к адресной книге LDAP

Настройка подключения к адресной книге LDAP осуществляется на панели настроек объекта **Сервис LDAP**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка подключения к адресной книге LDAP производится в следующем порядке:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервис LDAP**.

2. В поле **Хост** ввести имя сервера, на котором запущен LDAP (1).
3. В поле **Порт** ввести номер порта сервера LDAP, указанного на предыдущем шаге, предназначенного для приема входящих соединений (2).
4. Из раскрывающегося списка **Протокол** выбрать используемую версию протокола LDAP (3).
5. В поле **Базовый DN** ввести уникальное имя базовой записи в каталоге LDAP, от которой будет производиться поиск пользователей (4).

**Пример.**

Пример заполнения поля **Базовый DN**: ou=Address,dc=MyCompany,dc=com

6. Из раскрывающегося списка **Тип запроса** выбрать тип импорта пользователей:
  - a. Пользователи: импортируются только пользователи.
  - b. Группы: импортируются только группы.
  - c. Пользователи и группы: импортируются и группы, и пользователи (5).
7. Из раскрывающегося списка **Уровень** выбрать способ защиты соединения, используемый сервером LDAP (6).
8. В поле **Пользователь** ввести уникальное имя пользователя, обладающего правами доступа к адресной книге LDAP (7). От имени данного пользователя будет осуществляться доступ ПК *Интеллект* к адресной книге LDAP. Не более 255 символов.

**Пример.**

Пример заполнения поля **Пользователь**: uid=user.name,ou=Users,dc=MyCompany,dc=com

9. В поле **Пароль** ввести пароль пользователя для доступа к адресной книге LDAP (8).

**Примечание.**

Имя пользователя и пароль не следует вводить в случае, если выбран способ защиты соединения, не требующий этого.

10. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (9).

Настройка подключения к адресной книге LDAP завершена.

### 23.5.2.3 Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект

Соответствие между атрибутами адресной книги и полями базы данных ПК *Интеллект*, установленное по умолчанию, описано в разделе [Общие сведения о модуле Сервис LDAP](#). Имеется возможность изменить соответствие полей и атрибутов для уникального идентификатора и названия отдела.

Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК *Интеллект* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Сервис LDAP**.

2. В поле **Уникальный идентификатор** ввести название атрибута, являющегося уникальным идентификатором записи и соответствующего параметру `external_id` объекта **Пользователь** в ПК *Интеллект* (1).
3. В поле **Отдел** ввести название атрибута, являющегося названием отдела и соответствующего полю `name` объекта **Отдел** в ПК *Интеллект* (2).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК *Интеллект* завершена.

### 23.5.2.4 Примеры настройки Сервиса LDAP

Ниже приведены примеры настройки объекта **Сервис LDAP** для работы с различными системами.

Для работы с ldap-адресной книгой:

1	Сервис LDAP 1	Названия атрибутов	
Компьютер	<input type="checkbox"/> Отключить	Уникальный идентификатор:	uid
Компьютер U-MOROZOVA		Отдел:	ou
Источник данных			
Хост:	ldap.example.com	Порт:	636
Протокол:	LDAP v3		
Опции			
Базовый DN:	ou=Address,dc=CompanyName,dc=ru		
Тип запроса:	Группы		
Безопасность			
Уровень:	SSL + User + Password		
Пользователь:	uid=username,ou=Users,dc=CompanyName,dc=ru		
Пароль:	●●●●●		

Для работы с OpenLdap:

1	Сервис LDAP 1	Названия атрибутов	
Компьютер	<input type="checkbox"/> Отключить	Уникальный идентификатор:	cn
Компьютер U-MOROZOVA		Отдел:	cn
Источник данных			
Хост:	192.168.33.77	Порт:	389
Протокол:	LDAP v3		
Опции			
Базовый DN:	ou=it,ou=common,ou=Groups,dc=example,dc=com		
Тип запроса:	Пользователи		
Безопасность			
Уровень:	User + Password		
Пользователь:	cn=admin,dc=example,dc=com		
Пароль:	●●●●●		

Для работы с Active Directory на базе Windows Server 2012 R2:

### 23.5.2.5 Пример макрокоманды для импорта пользователей из адресной книги LDAP

После настройки объекта **Сервис LDAP** для запуска импорта учетных записей пользователей из адресной книги LDAP в базу данных ПК *Интеллект* необходимо создать и выполнить следующую макрокоманду:

Подробнее о макрокомандах см. раздел [Создание и использование макрокоманд](#).

## 23.5.3 Настройка работы с Active Directory

### 23.5.3.1 Общие сведения о работе ПК Интеллект с Active Directory

Совместная работа ПК *Интеллект* и службы Active Directory подразумевает связь пользователей и прав ПК *Интеллект* с пользователями и группами безопасности Active Directory. Учетные записи пользователей предварительно импортируются в ПК *Интеллект* из адресной книги LDAP – см. [Настройка сервиса LDAP](#).



Перед началом настройки совместной работы ПК *Интеллект* и службы Active Directory следует создать в Active Directory группы, соответствующие правам пользователей в ПК *Интеллект*. Не рекомендуется использовать группы Active Directory, созданные ранее для других целей. Каждый пользователь должен состоять только в одной из созданных групп, в противном случае корректная совместная работа ПК *Интеллект* и Active Directory невозможна.

Настройка работы с Active Directory осуществляется в следующем порядке:

1. [Настройка сервиса LDAP](#).
2. Импорт пользователей из адресной книги LDAP в базу данных ПК *Интеллект* с помощью макрокоманды – см. [Пример макрокоманды для импорта пользователей из адресной книги LDAP](#).
3. [Настройка связи пользователей ПК Интеллект и Active Directory](#).
4. [Настройка связи прав пользователей ПК Интеллект и групп Active Directory](#).
5. [Запуск синхронизации с Active Directory](#).

#### **⚠ Внимание!**

Настройку связей пользователей и прав, а также синхронизацию с Active Directory должен делать администратор, который имеет в ОС Windows полные права для работы с Active Directory.

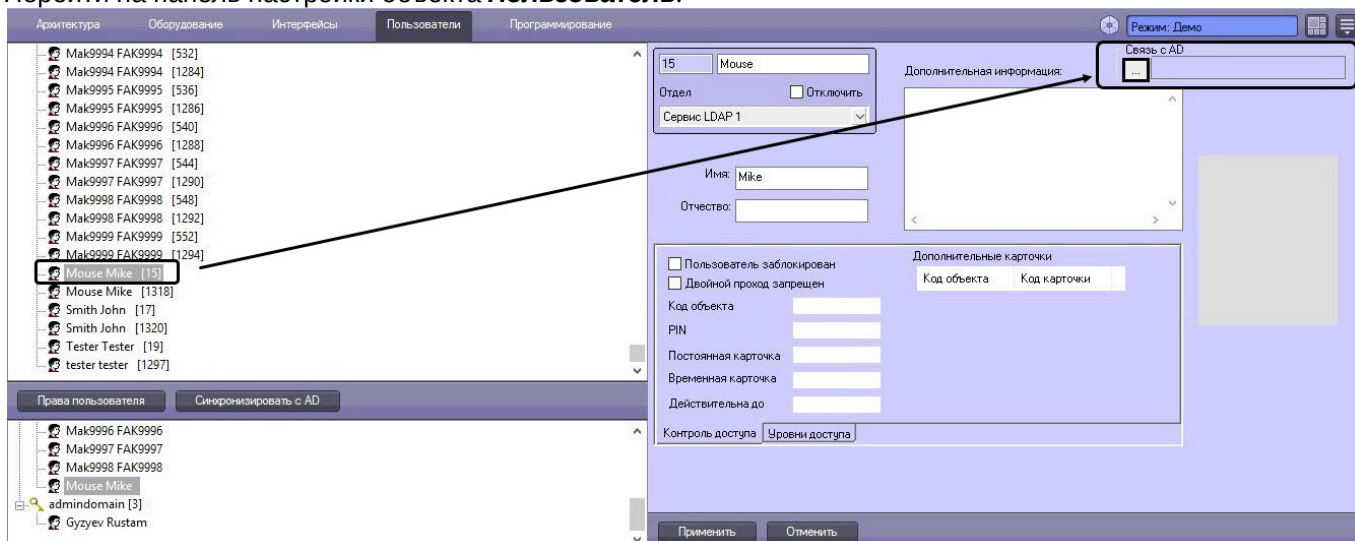
После настройки совместной работы ПК *Интеллект* и службы Active Directory пользователи Active Directory смогут запускать, использовать и настраивать ПК *Интеллект* под своей учетной записью Windows в соответствии с правами пользователей ПК *Интеллект*. Пользователи Active Directory, привязанные к пользователям ПК *Интеллект*, но не принадлежащие ни к одной из групп, связанных с правами пользователя в ПК *Интеллект*, не смогут запустить ПК *Интеллект*.

**Важно!** Автоматическая синхронизация изменений не поддерживается, то есть если в Active Directory пользователь будет удален, отключен, перемещен в другую группу и т.д., для применения этих изменений в ПК *Интеллект* необходимо будет выполнять синхронизацию с Active Directory.

### 23.5.3.2 Настройка связи пользователей ПК Интеллект и Active Directory

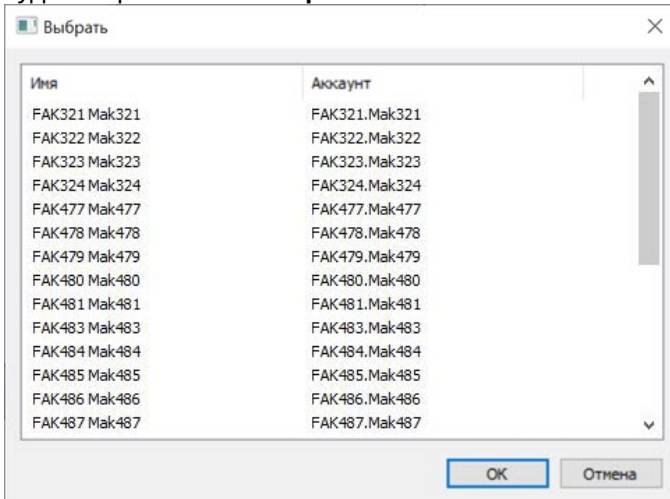
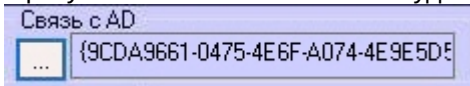
Настройка связи пользователей ПК *Интеллект* и Active Directory осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Пользователь**.



2. Нажать на кнопку ... в группе **Связь с AD**.



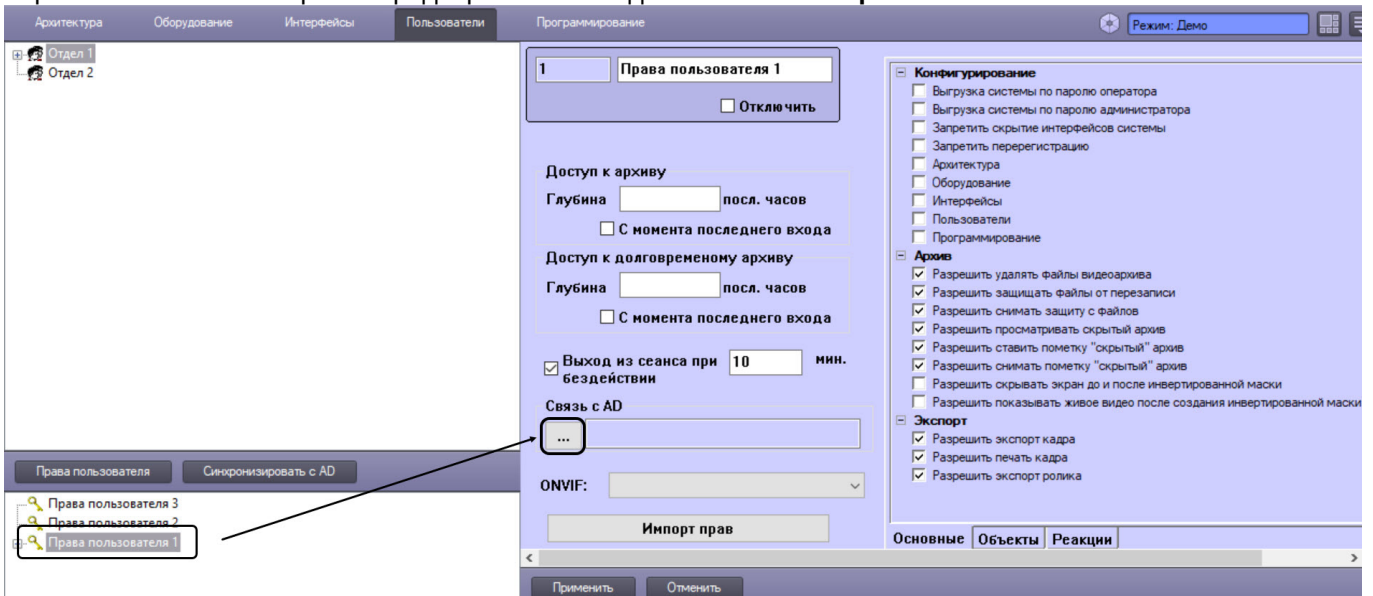
3. Будет открыто окно **Выбрать**.4. Выбрать в данном окне пользователя Active Directory и нажмите **ОК**.5. В результате в поле **Связь с AD** будет отображен идентификатор пользователя в Active Directory.6. Нажать на кнопку **Применить**.

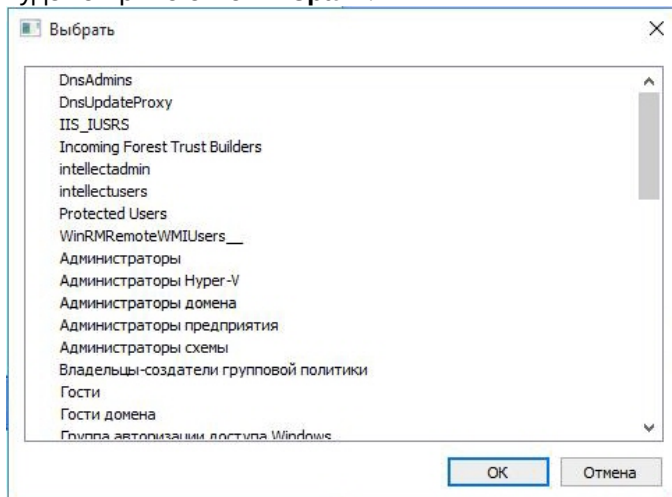
## 7. Повторить шаги 1-6 для всех требуемых пользователей.

Настройка связи пользователей ПК *Интеллект* и Active Directory завершена.

### 23.5.3.3 Настройка связи прав пользователей ПК Интеллект и групп Active Directory

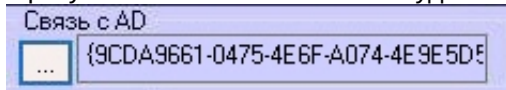
Настройка связи прав пользователей ПК *Интеллект* и групп безопасности Active Directory осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки предварительно созданного объекта **Права пользователя**.2. Нажать на кнопку **...** в группе **Связь с AD**.

3. Будет открыто окно **Выбрать**.

4. Выбрать в данном окне группу безопасности Active Directory и нажать **ОК**.

5. В результате в поле **Связь с AD** будет отображен идентификатор группы безопасности в Active Directory.



6. Нажать на кнопку **Применить**.

7. Повторить шаги 1-6 для всех требуемых пользователей.

Настройка связи прав пользователей ПК *Интеллект* и групп безопасности Active Directory завершена.

### 23.5.3.4 Запуск синхронизации с Active Directory

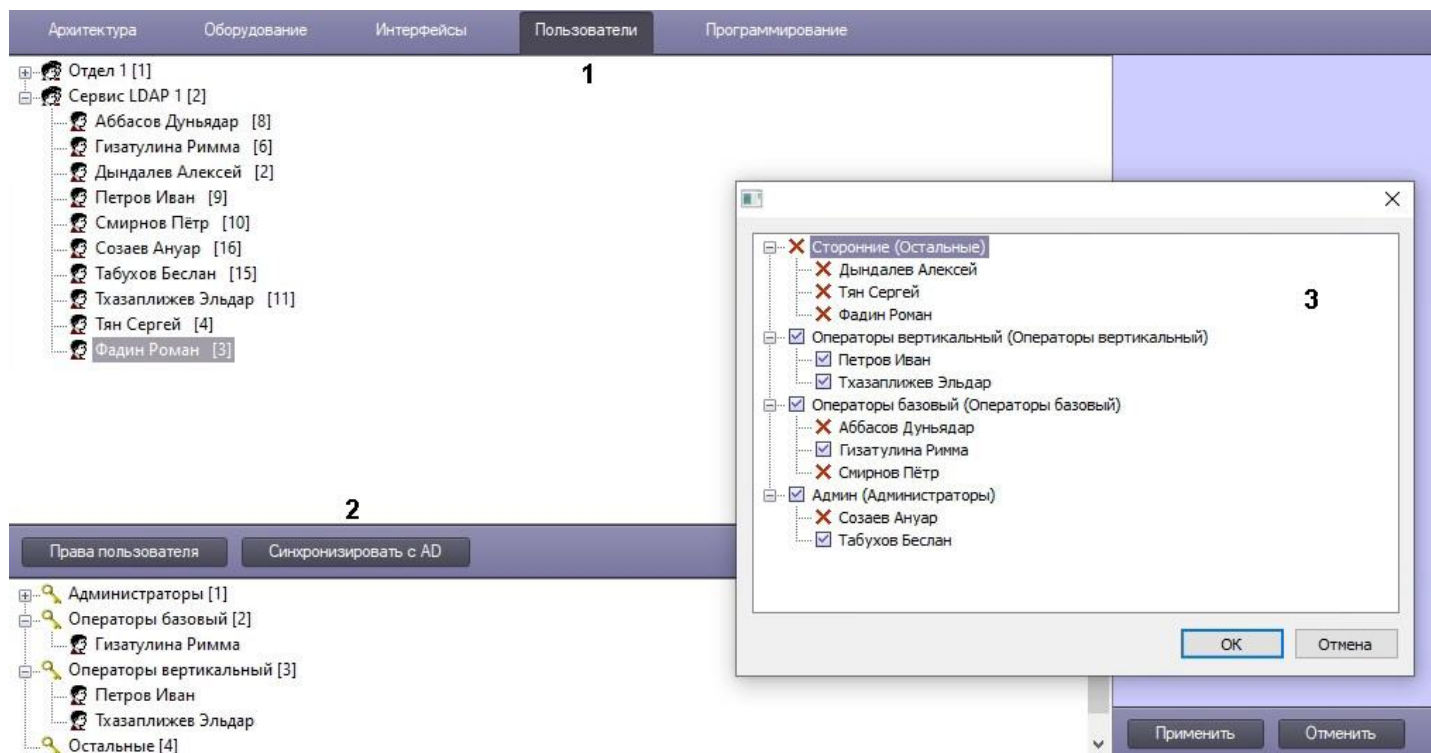
Синхронизацию с Active Directory следует запускать как после настройки связи пользователей и прав пользователей ПК *Интеллект* с соответствующими объектами Active Directory, так и в том случае, если пользователи и группы безопасности изменятся в Active Directory, например, пользователь будет удален, отключен, перемещен в другую группу и т.д.

Способы синхронизации с Active Directory:

1. В разделе **Пользователи** ПК *Интеллект*.
2. Через скрипты и макроккоманды.
3. С помощью ключа реестра ADSyncOnStart (см. [Справочник ключей реестра](#)).

Для запуска синхронизации с Active Directory в ПК *Интеллект* следует:

1. В разделе **Пользователи** (1) нажать на кнопку **Синхронизировать с AD** (2).
2. В открывшемся окне будет отображена обновленная структура прав и пользователей в ПК *Интеллект* (3). Поставить флажки напротив объектов, которые необходимо синхронизировать.
3. Нажать **ОК**.



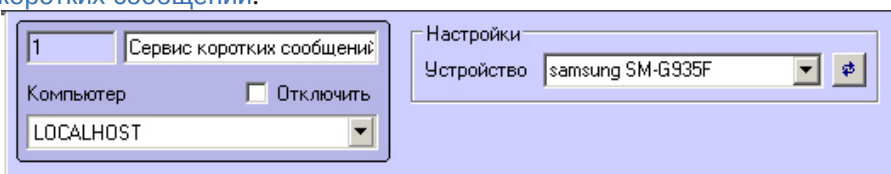
Для запуска синхронизации с Active Directory с помощью скрипта или макрокоманды использовать значения objtype = SLAVE, action = AD\_SYNC. Пример: SLAVE|<Имя Сервера>|AD\_SYNC.

## 23.5.4 Настройка двухфакторной аутентификации

В ПК *Интеллект* имеется возможность использовать двухфакторную аутентификацию при входе пользователя в систему. Аутентификация осуществляется по связке логин+пароль и по коду из короткого сообщения (SMS), которое отправляется на телефонный номер пользователя.

Настройка двухфакторной аутентификации осуществляется в следующем порядке:

1. Установить на телефон и настроить мобильное приложение **Intellect SMS Sender** – см. [Мобильное приложение Intellect SMS Sender на базе операционной системы Android. Руководство пользователя](#). Данный телефон будет использоваться в качестве модема, с его сим-карты будут отправляться короткие сообщения. Следует учитывать, что мобильный оператор может взимать плату за услугу отправки SMS.
2. Создать и настроить объект **Сервис коротких сообщений**, выбрав в качестве устройства мобильный телефон, на котором установлено приложение **Intellect SMS Sender** – [Создание и настройка объекта Сервис коротких сообщений](#).



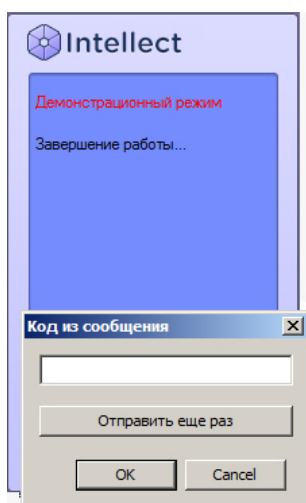
3. Создать объект **Короткое сообщение**, все настройки можно оставить со значениями по умолчанию – см. [Создание и настройка SMS-сообщений](#).

4. Создать и настроить права и пользователей, пользователям обязательно указать телефон – см. [Администрирование прав и полномочий](#).

5. Перейти на панель настройки объекта **Объект охраны** на вкладке **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.

6. Из раскрывающегося списка **SMS-подтверждение** выбрать объект **Короткое сообщение**, созданный на шаге 3.  
7. Нажать на кнопку **Применить**.

В результате при запуске ПК *Интеллект* после ввода пароля будет запрашиваться случайно сгенерированный код из SMS, который будет автоматически отправляться на номер телефона пользователя:



См. также [Начало](#) и [завершение работы с программным комплексом Интеллект](#).

Настройка двухфакторной аутентификации завершена.

## 23.6 Системные настройки (вкладка Программирование)

### 23.6.1 Настройка внутренней синхронизации

По умолчанию в программном комплексе *Интеллект* используется внутренняя синхронизация — пересылка изменений между компьютерами распределенной системы (см. [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#)):

1. В том случае, если компьютер подключен к распределенной системе, пересылка всех событий осуществляется сразу после их возникновения. Такой механизм называется онлайн синхронизацией.
2. В том случае, если компьютер распределенной системы утратил соединение с распределенной системой и не может обмениваться событиями с другими компьютерами, события, подлежащие отправке на данный компьютер, будут сохранены в базе данных и последовательно отправлены на него после подключения компьютера к распределенной системе. Такой механизм называется оффлайн синхронизацией.

Если компьютер достаточно долгое время находился вне сети, накопленная очередь событий может стать достаточно большой, и обработка всех накопленных событий вновь подключившимся компьютером займет довольно долгое время. В связи с этим имеется возможность отключать оффлайн синхронизацию.

Также имеется возможность отключать онлайн-синхронизацию, в таком случае пересылка событий осуществляться не будет.

#### **Примечание.**

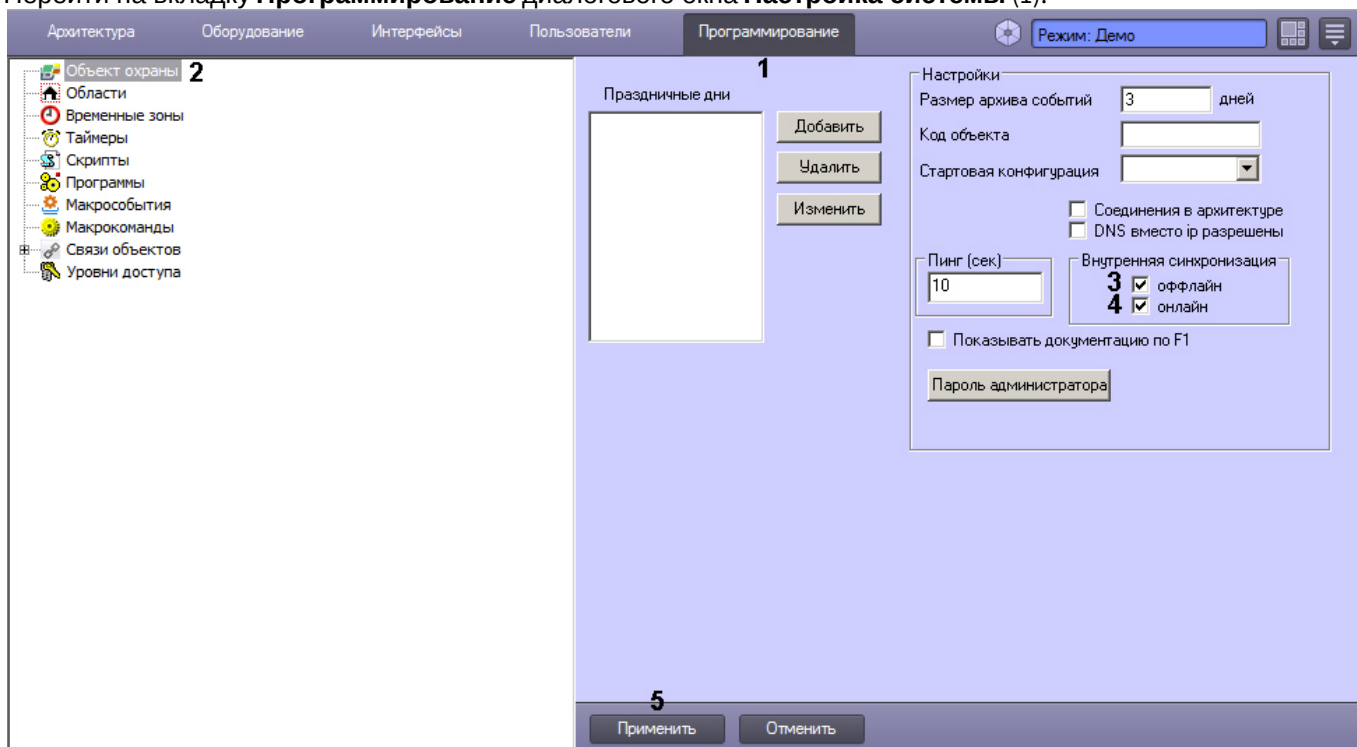
Внутренняя синхронизация, как оффлайн, так и онлайн, включается и отключается для всех компьютеров распределенной системы.

#### **Внимание!**

При отключении любого из механизмов внутренней синхронизации необходимо настроить синхронизацию баз данных — см. [Настройка синхронизации баз данных](#) и [Настройка синхронизации баз данных протокола событий](#).

Настройка внутренней синхронизации осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Выбрать в дереве объект **Объект охраны** (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.
3. Для отключения оффлайн синхронизации снять флажок **оффлайн** в группе **Внутренняя синхронизация** (3).
4. Для отключения онлайн синхронизации снять флажок **онлайн** в группе **Внутренняя синхронизация** (4).
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка внутренней синхронизации завершена.

## 23.6.2 Разграничение охраняемого объекта на области и разделы

### 23.6.2.1 Общие сведения об областях и разделах

При использовании программного комплекса *Интеллект* для охраны больших территорий со сложной топологией (здания, группы зданий), рекомендуется производить разграничение территории на структурные элементы меньшего размера. Использование разметки охраняемой территории позволяет сгруппировать оборудование по признаку принадлежности к данным структурным компонентам для осуществления мониторинга, управления и анализа отчетов.

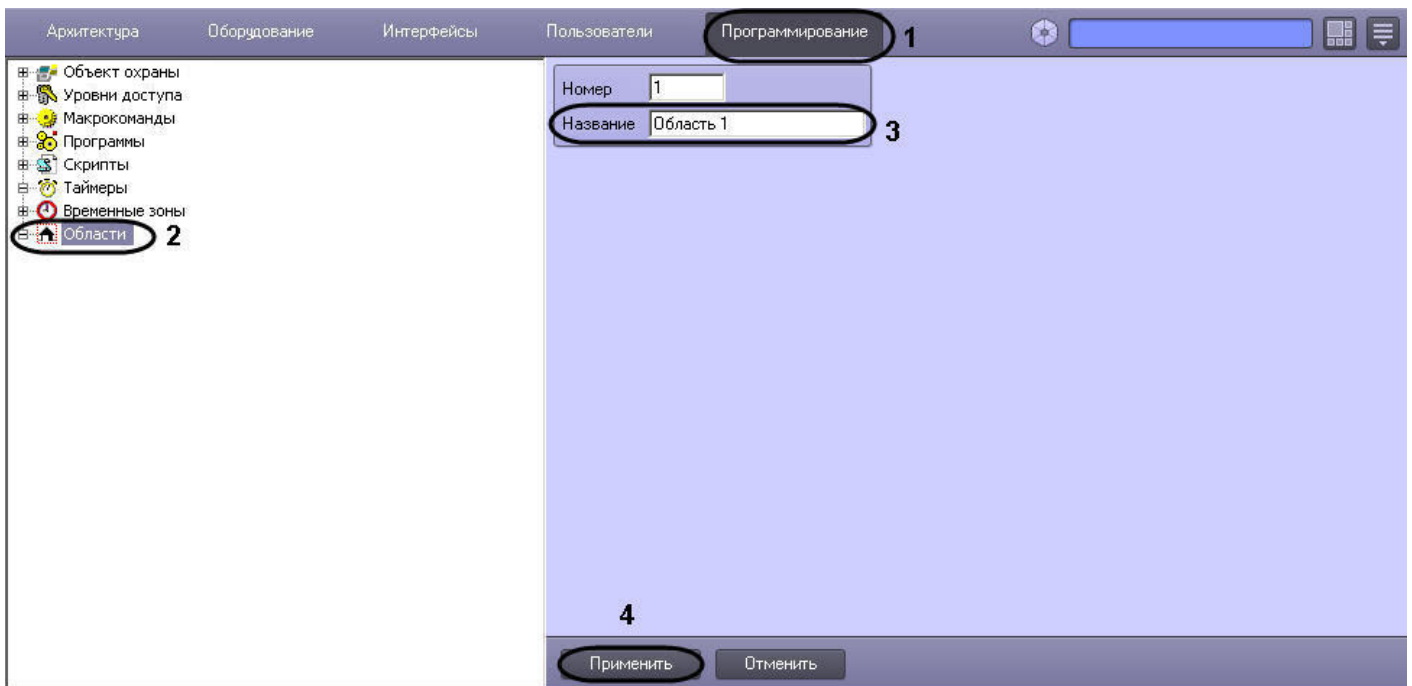
В программном комплексе *Интеллект* для разметки охраняемой территории предусмотрены следующие структурные элементы: Область и Раздел. Раздел является самым малым структурным элементом. Область представляет собой совокупность Разделов, объединенных по территориальному или функциональному признаку. Например, если в роли территории выступает здание, разметка территории может быть проведена в следующем соответствии: области – этажи, разделы – помещения.

Схему разграничения охраняемой территории рекомендуется разрабатывать до начала конфигурирования программного комплекса *Интеллект* в период проектирования распределенной видеоохранной системы.

### 23.6.2.2 Создание областей

В ПК *Интеллект* Области реализованы при помощи одноименных объектов, создаваемых на вкладке **Программирование**. Объект **Область** не имеет своих настроек и предназначен для формирования Разделов.

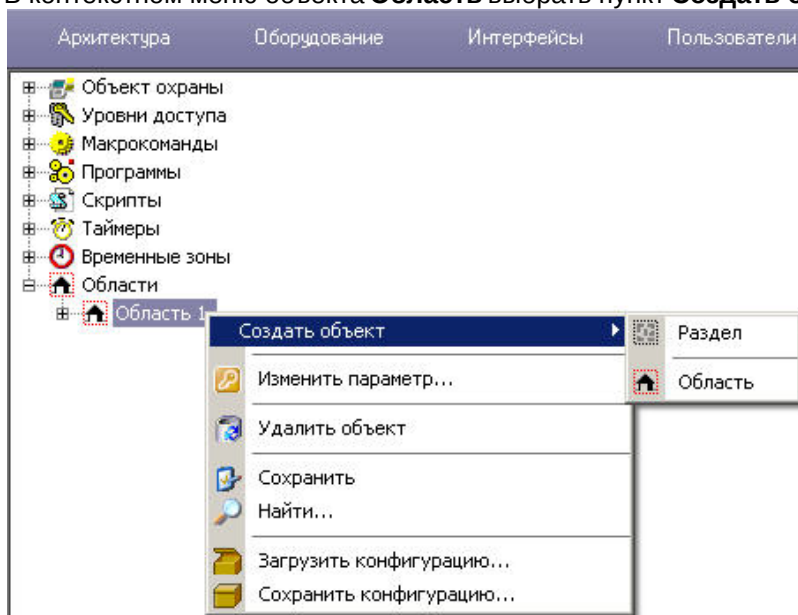
На рисунке показаны шаги создания объекта **Область**.



### 23.6.2.3 Создание разделов

Для создания Раздела необходимо выполнить следующие действия:

1. Создать объект **Раздел**.
  - а. В контекстном меню объекта **Область** выбрать пункт **Создать объект => Раздел**.





- b. Ввести номер и название объекта в соответствующие поля (1).

**Примечание**

Номер объекта должен быть в интервале от 1 до 65534.

- c. Нажать кнопку **Применить** (2).

**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Раздел**.

2. Настроить созданный объект **Раздел**.

- a. В поле **Описание** ввести общее описание Раздела (1).

Тип	Но...	Название
Камера	1	Камера 1
Камера	2	Камера 2

- b. В таблице **Ответственные** выбрать пользователя из списка **Имя**, ответственного за данный раздел (2).

**Примечание.**

Список **Имя** содержит имена пользователей, зарегистрированных в системе (см. раздел [Регистрация и удаление пользователей](#)).

- c. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (4).

3. Создать связи между объектом **Раздел** и объектами на вкладке **Оборудование**, которые войдут в Раздел. Для этого на панели настройки выбранного объекта из списка **Регион** необходимо выбрать название созданного объект **Раздел** (см. раздел [Примеры использования областей и разделов](#)).

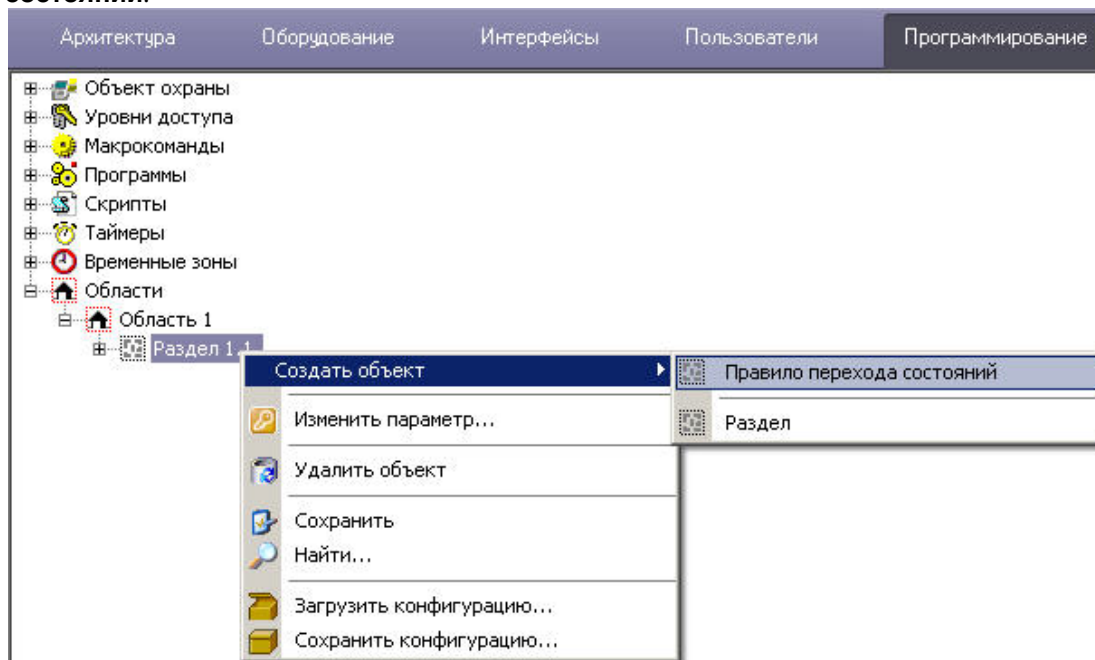
4. После создания описанных выше связей список объектов, добавленных в раздел, отображается в таблице **Включенные в раздел объекты** на панели настройки объекта **Раздел (3)**. Редактирование данной таблицы недоступно.

Создание Раздела завершено.

### 23.6.2.4 Создание правила перехода состояний

Создание Правила перехода состояний выполняется следующим образом:

1. Создать объект **Правило перехода состояний**.
  - a. В контекстном меню объекта **Раздел** выбрать пункт **Создать объект => Правило перехода состояний**.



- b. Ввести номер и название создаваемого объекта (1).

**Примечание**

Номер объекта должен быть в интервале от 1 до 65534.

- c. Нажать кнопку **Применить (2)**.

**Примечание.**

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Правило перехода состояний**.

2. На панели настройки объекта **Правило перехода состояний** задать условие срабатывания правила.

- а. В таблице **Объекты** имеют состояния выбрать тип объекта из списка **Тип (1)** и указать для него состояние из списка **Состояние (2)**, при котором необходимо изменять состояние Раздела.

**Примечание.**

Повторить шаг 2.1 для всех требуемых типов объектов.

- i. В том случае, если необходимо изменять состояние Раздела, когда все объекты типов, добавленных в таблицу **Объекты имеют состояния**, будут находиться во всех указанных состояниях, выбрать из списка **Тип сравнения** значение **И** (Все объекты) (3).
  - ii. В том случае, если необходимо изменять состояние Раздела, когда хотя бы один объект типа, добавленного в таблицу **Объекты имеют состояния**, находится хотя бы в одном из указанных состояний, выбрать из списка **Тип сравнения** значение **ИЛИ** (хотя бы один объект) (3).
- б. В таблице **Послать события**: выбрать событие из списка **Событие**, генерируемое объектом **Раздел** при выполнении условия правила (4).
- с. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (5).

Правило перехода состояний создано.

### 23.6.2.5 Примеры использования областей и разделов

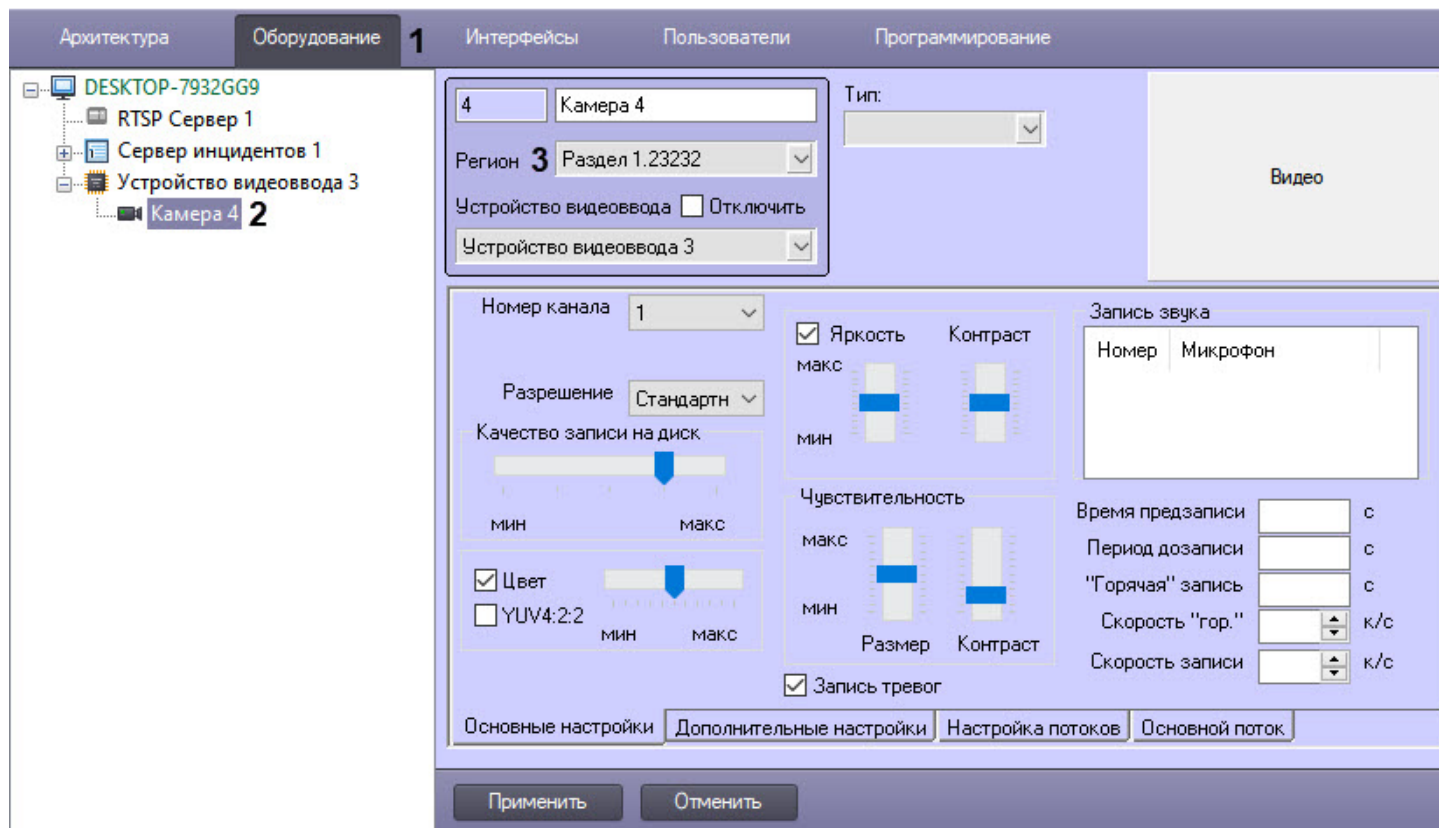
**На странице:**

- [Пример 1.](#)
- [Пример 2.](#)
- [Пример 3.](#)

### 23.6.2.5.1 Пример 1.

Созданные в системе Разделы используются для группировки объектов программного комплекса *Интеллект*, соответствующих охранному оборудованию, по его местоположению на охраняемой территории.

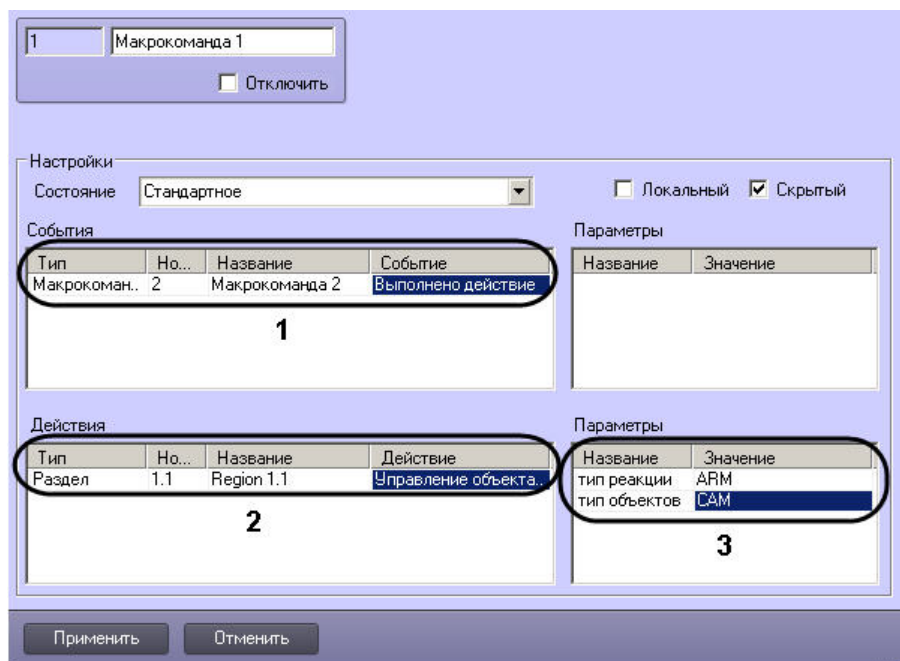
Для включения оборудования в Раздел необходимо выбрать **Раздел** из списка в поле **Регион** (3) панели идентификации соответствующего объекта (2) вкладки **Оборудование** (1).



### 23.6.2.5.2 Пример 2.

Постановка на охрану всех видеокамер, входящих в Раздел 1, при запуске Макрокоманды 2. Параметры макрокоманды (Макрокоманда 1), необходимой для выполнения данной операции, приведены в таблице.

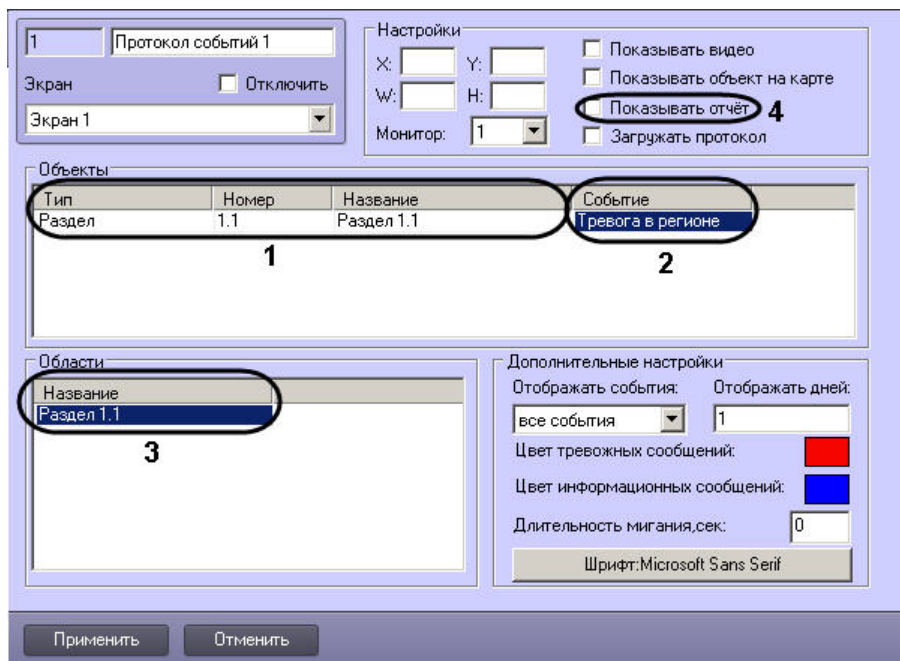
Событие	Действие	Параметры
Выполнена Макрокоманда 2 (1)	Выполнение команды Управление объектами Раздела 1 (2)	Тип реакции = ARM Тип объектов = CAM (3)



### 23.6.2.5.3 Пример 3.

В ПК *Интеллект* реализована возможность выводить отчеты по оборудованию, сгруппированному в Разделы.

На рисунке показана настройка объекта **Протокол событий**, которая позволяет выводить отчет по факту **Тревога** в регионе любого устройства, относящегося к Разделу 1.



## 23.6.3 Связь объектов с камерами

В ПК *Интеллект* имеется возможность привязывать к объектам те или иные камеры.

Привязка объектов осуществляется на панели настройки объекта **Связь объектов** на вкладке **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.

К каждому объекту можно привязать несколько камер, и к каждой камере несколько объектов. Также допускается привязка групп объектов и камер.

Настройка связи объектов с камерами осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Связь объектов**.

2. В таблице **Выбор объекта** задать тип, идентификатор и имя (заполняется автоматически после выбора первых двух) всех требуемых объектов (1).
3. В таблице **Выбор камер** задать идентификаторы и названия всех требуемых камер (2).
4. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (3).

Список объектов, привязанных к камере, и камер, привязанных к объекту, можно впоследствии получить при помощи скрипта (см. [Метод GetLinkedObjects](#)).

Настройка связи объектов с камерами завершена.

## 23.6.4 Создание и использование временных зон

Временная зона представляет собой совокупность произвольного количества интервалов времени в пределах каждых суток временного цикла (от 1 до 366 дней), а также интервалов времени в течение особых дат.

Объект **Временная зона** используется совместно с объектом **Макрокоманда**, а также при настройке других системных объектов ПК *Интеллект*.

В системе можно создать неограниченное количество объектов **Временная зона**.

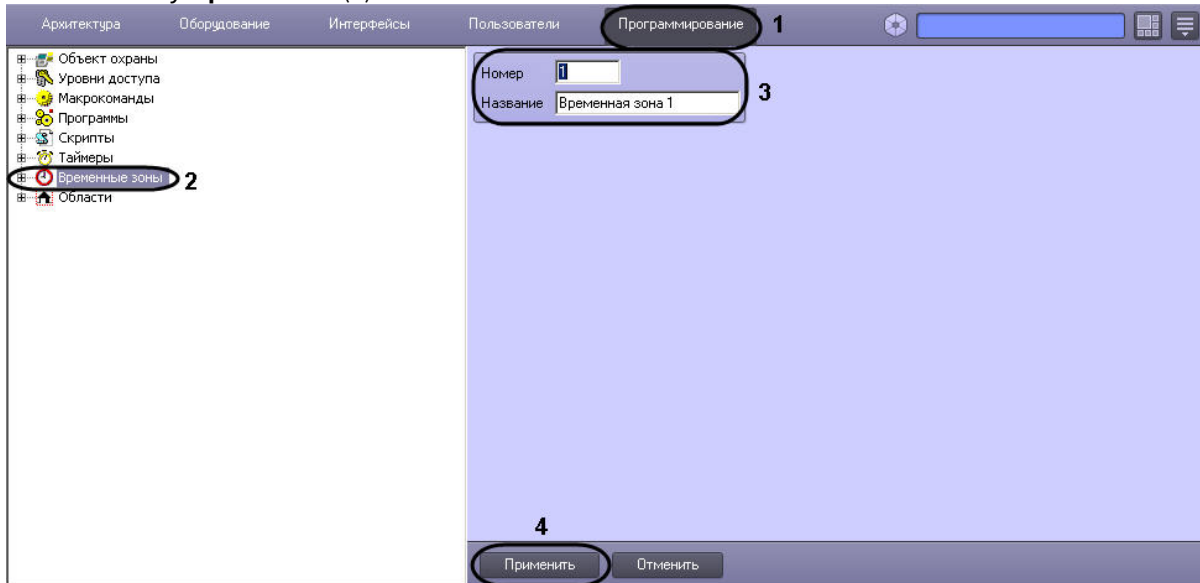
### 23.6.4.1 Создание и настройка временных зон

Для создания объекта **Временная зона** необходимо выполнить следующие действия:

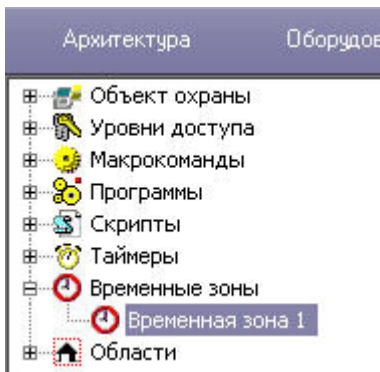
1. Открыть вкладку **Программирование** (1).
2. Создать объект **Временная зона** на базе объекта **Временные зоны** в дереве объектов (2).
3. Ввести номер и название временной зоны в соответствующие поля панели идентификации объекта **Временная зона** (3).

#### **Примечание**

Номер объекта должен быть в интервале от 1 до 65534.

4. Нажать кнопку **Применить** (4).

В результате в дереве объектов появится объект **Временная зона**.



Для настройки объекта **Временная зона** необходимо задать значения следующим параметрам:



№	Наименование параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
<b>Группа Временные интервалы</b>						
1	Столбец <b>с</b>	Ввод значения в поле	Задаёт точное время начала выполнения команды	маска: ЧЧ:ММ:СЕК	00:00:00	От 00:00:00 до 23:59:59
2	Столбец <b>по</b>	Ввод значения в поле	Задаёт точное время окончания выполнения команды	маска: ЧЧ:ММ:СЕК	00:00:00	От 00:00:00 до 23:59:59
<b>Группа Дни недели</b>						
3	Группа флажков: <b>Пн</b> <b>Вт</b> <b>Ср</b> <b>Чт</b> <b>Пн</b> <b>Сб</b> <b>Вс</b>	Устанавливается флажком	Используется для добавления дней недели в расписание. Для каждого интервала времени дни добавляются отдельно	-	Нет	Да – день недели добавлен в расписание. Нет – день недели не добавлен в расписание

№	Наименование параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений	
Группа <b>Праздничные дни*</b>							
4	<b>Праздничные дни</b>	Устанавливается флажком	Используется для добавления праздничных дней в расписание. Для каждого интервала времени дни добавляются отдельно	-	Нет	Да – список праздничных дней добавлен в расписание. Нет – список праздничных дней не добавлен в расписание	
Группа <b>Дата</b>							
5	<b>Дата</b>	флажок	Устанавливается флажком	Используется для активации поля <b>Период _ дней</b> . При активированном флажке группа <b>Дни недели</b> деактивируется. Для каждого интервала времени день добавляется отдельно	-	Нет	Да – активировать поле <b>Период _ дней</b> . Нет – деактивировать поле <b>Период _ дней</b>
		поле	Ввод значения в поле	Задаёт точную дату в расписание. Для каждого интервала времени день добавляется отдельно	маска: ДД.ММ.ГГ	Текущая дата	От 00.00.0000 до 31.12.9999
6	<b>Период</b>	Ввод значения в поле	Задаёт периодичность в днях N срабатывания временной зоны, начиная с указанной даты (т.е. временная зона срабатывает каждый N-ый день)	Числовое значение	Неактивно	От 0 до 9999999999999999. Для каждого временного интервала периодичность настраивается отдельно	
7	<b>Кнопка Отчет</b>	-	Выводит окно с таблицей активности временных зон	-	-	-	
Таблица <b>Объединить с зонами</b>							
8	Раскрывающийся список <b>Временная зона</b>	Выбор значения из списка	Задаёт временную зону, с которой требуется объединить данную временную зону	Названия зарегистрированных объектов <b>Временная зона</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных объектов <b>Временная зона</b>	

\* Флажок **Праздничные дни** добавляет в расписание список дней, который задается в настройках объекта **Объект охраны** вкладки **Программирование**.

В случае, если момент начала временного интервала установлен позднее момента окончания, временная зона будет захватывать текущий день (с времени начала временного интервала) и часть следующего дня (по конец временного интервала), при условии, что Временная зона установлена для текущего и последующего дня недели. Если в данной ситуации Временная зона установлена только для текущего дня, то Временная зона закончится в 0:00:00.

**Примечание.**

Объединение временных зон может использоваться для коррекции основной временной зоны в особые, например, предпраздничные, дни. Для этого на панели настройки дополнительной временной зоны следует задать дату особого дня, а также интервал времени, который требуется добавить к интервалу основной зоны.

**Внимание!**

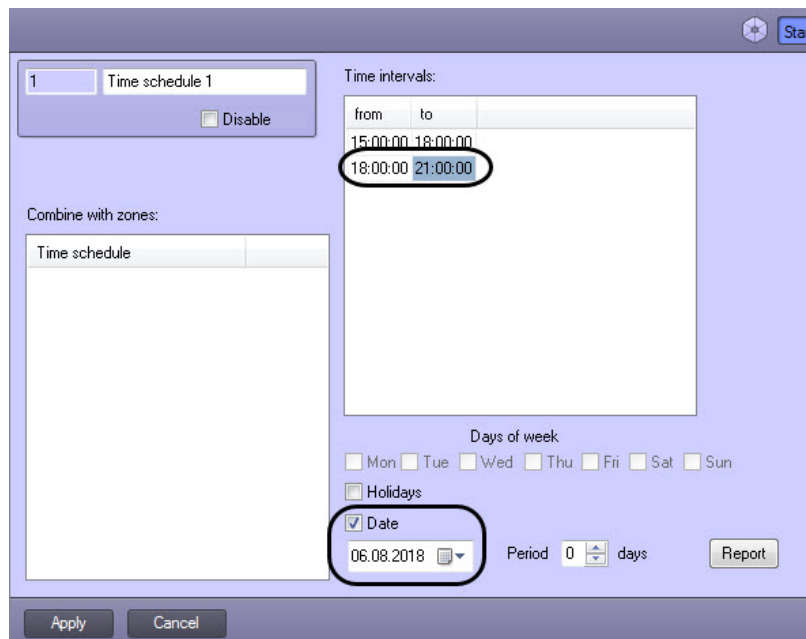
Если параметры временной зоны меняются на нерабочее состояние, то изменения начнут действовать после перезагрузки ПК *Интеллект*.

Пример: Сейчас 16:00. Время окончания временной зоны (столбец **по**) было задано 20:00, меняется на 16:00. В этом случае для того, чтобы изменения вступили в силу, необходимо перезагрузить ПК *Интеллект*. До перезагрузки временная зона будет до 20:00.

### ⚠ Внимание!

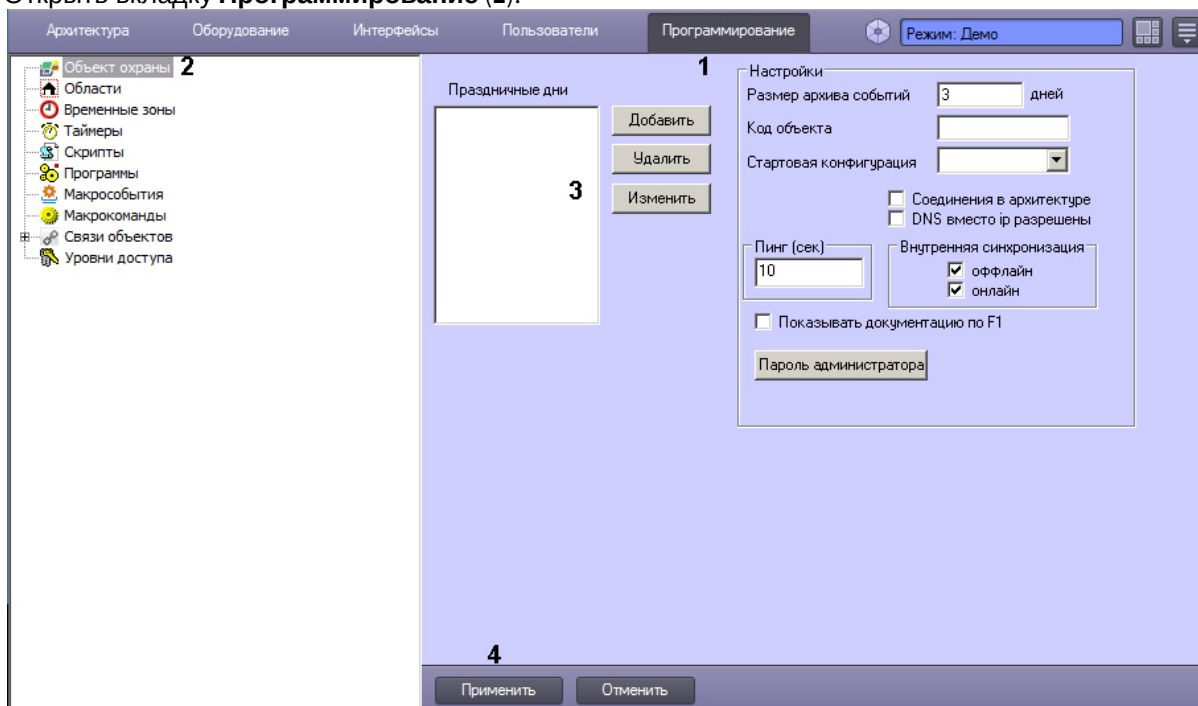
На панели настройки временной зоны продолжительность ее использования в днях не настраивается. В связи с этим объединение зон следует отключать сразу после применения.

Настройка дополнительного временного интервала:



Для того чтобы создать список праздничных дней, требуется выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Программирование (1)**.



2. Выбрать объект **Объект охраны** (2).
3. Ввести дату праздничного дня по маске ДД.ММ.ГГГГ (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

### 23.6.4.2 Просмотр состояний временных зон

В ПК *Интеллект* реализована возможность просмотра состояний временных зон по всем заданным временным интервалам.

Для просмотра состояний временных зон необходимо:

1. На панели настройки объекта **Временная зона** нажать **Отчет**.  
Будет открыто окно **Расчет активности временных зон**.

Время	Временная зона 1	Временная зона 2	Временная зона 3
00:00:00	0	1	1
17:00:00	0	0	1
23:59:59	0	0	0

2. Из списка **День** выбрать требуемую дату (1).
3. Установить флажок **Для всех**, если необходимо отобразить сведения по всем временным зонам, созданным в системе (2).
4. Нажать **Расчитать** (3).

В результате будет составлена таблица, в которой временные зоны, находящиеся в активном состоянии в соответствующий момент времени, отмечены 1, в неактивном – 0 (4).

### 23.6.4.3 Примеры использования временных зон

#### На странице:

- [Пример 1.](#)
- [Пример 2.](#)

#### 23.6.4.3.1 Пример 1.

Рассмотрим две макрокоманды, которые при совместной работе позволяют организовать запись по видеокамере в рамках временной зоны.

Установить значения событий и действий на панелях настройки объектов **Макрокоманда** так же, как указано в таблице.

№ п/п	Событие	Действие
1	Начало Временной зоны 1 (Панель настройки объекта <b>Макрокоманда 1, 1</b> )	Начало записи по Видеокамере 1 (Панель настройки объекта <b>Макрокоманда 1, 2</b> )
2	Конец Временной зоны 1 (Панель настройки объекта <b>Макрокоманда 2, 1</b> )	Остановка записи по Видеокамере 1(Панель настройки объекта <b>Макрокоманда 2, 2</b> )

Макрокоманда 1:

1

Тип	Номер	Название	Событие
Временная зона	1	Временная зона 1	Начало

2

Тип	Номер	Название	Действие
Камера	1	Камера 1	Начать запись

Макрокоманда 2:

1

Тип	Номер	Название	Событие
Временная зона	1	Временная зона 1	Конец

2

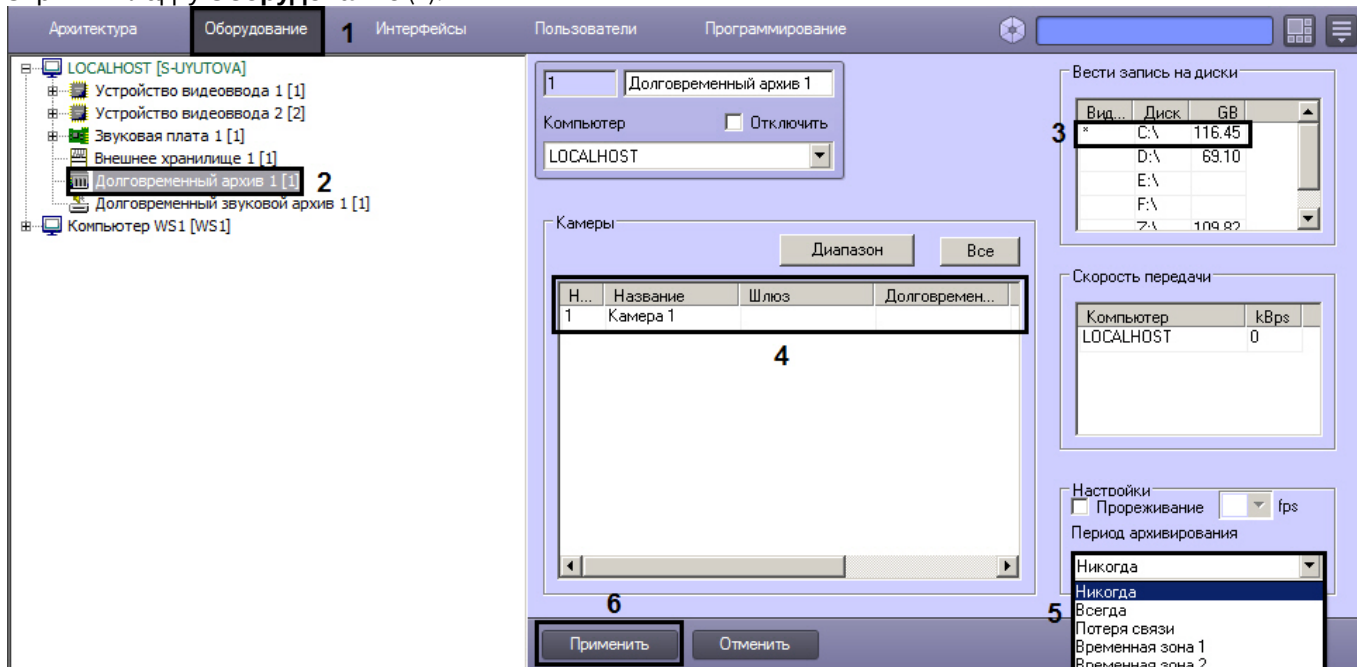
Тип	Номер	Название	Действие
Камера	1	Камера 1	Остановка записи

### 23.6.4.3.2 Пример 2.

Временные зоны используются в настройках Долговременного архива. Рассмотрим пример, когда требуется настроить запись в видеоархив по Видеокамере в определенные часы.

Для настройки объекта **Долговременный архив** необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Оборудование** (1).



2. Выбрать объект **Долговременный архив** (2).
3. Выбрать диск, на который будет записываться видеоархив (3).
4. Задать видеокамеру, с которой будет записываться видеоархив (4).
5. Выбрать из списка параметра **Период архивирования** значение **Временная зона 1** (5).
6. Нажать кнопку **Применить** (6).

## 23.6.5 Создание и использование макрокоманд

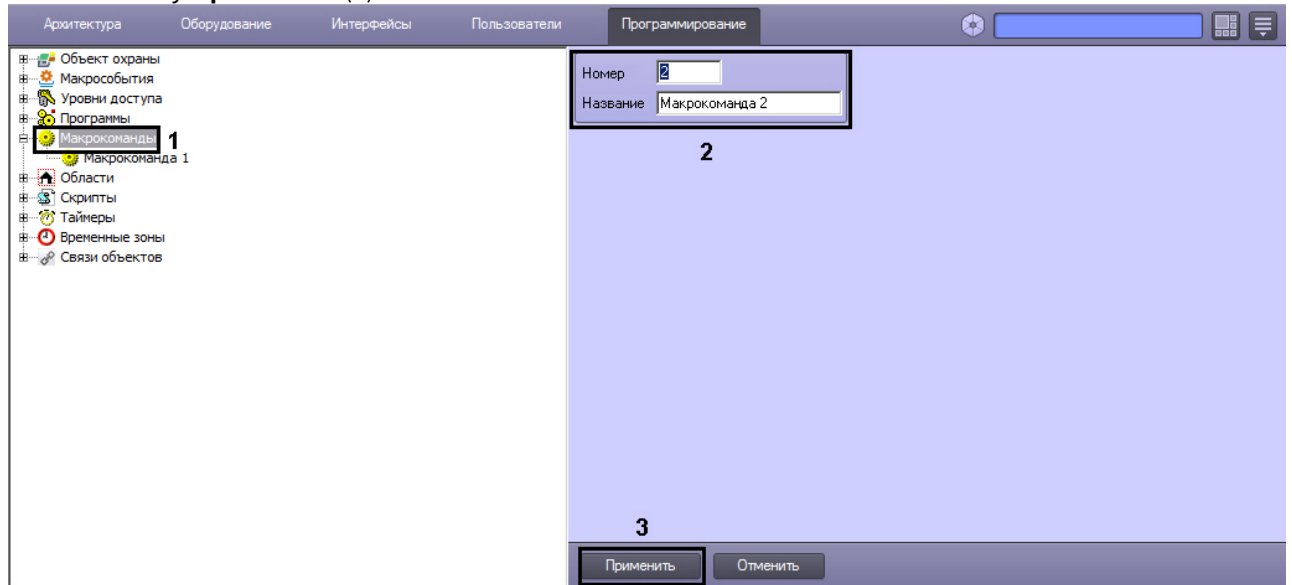
Макрокомандой в ПК *Интеллект* называется системный объект, предназначенный для организации логических взаимосвязей между объектами в системе. В настройках объекта **Макрокоманда** задаются условия и соответствующие им системные реакции. Объект **Макрокоманда** предназначен для автоматического управления цифровой системой видеонаблюдения.

В системе можно создать неограниченное количество объектов **Макрокоманда**.

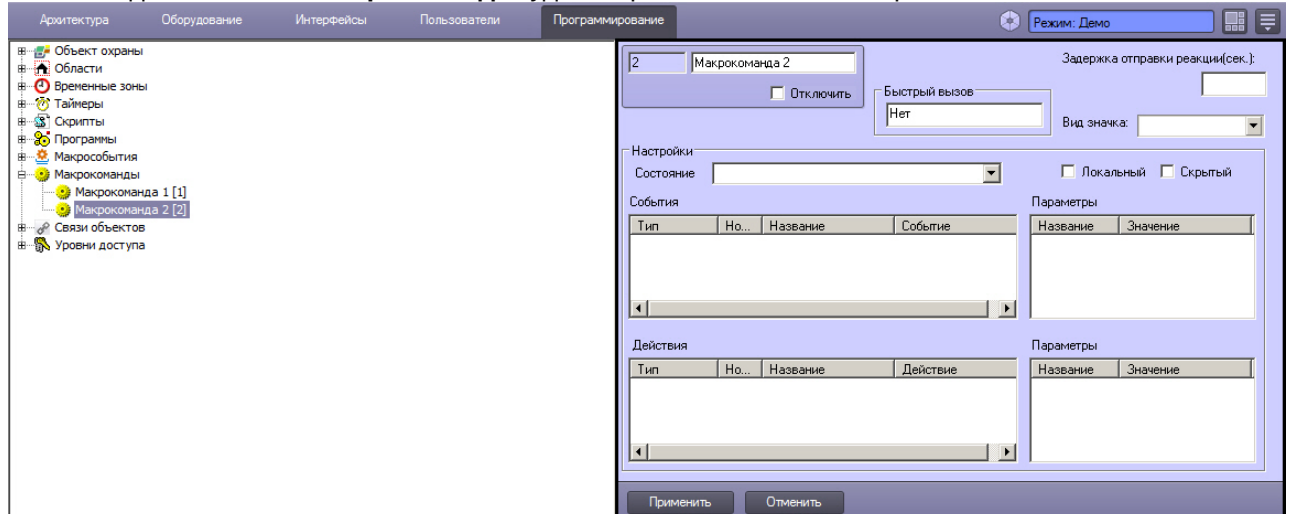
### 23.6.5.1 Создание макрокоманд

Для создания макрокоманды необходимо произвести следующие действия:

1. Создать объект **Макрокоманда**.
  - a. Выбрать в дереве вкладки **Программирование** объект **Макрокоманды** (1).
  - b. Задать название объекту **Макрокоманда** (2).

с. Нажать кнопку **Применить** (3).

После создания объекта **Макрокоманда** будет открыта его панель настроек.





2. Задать значения параметров. Описание параметров приведено в таблице.

The screenshot shows a configuration window with the following elements:

- Macro Command:** "Макрокоманда 2" with a value of "2".
- Quick Call:** "Быстрый вызов" set to "Нет" (17).
- Response Delay:** "Задержка отправки реакции(сек.):" set to "16" (18).
- Settings Group:** "Настройки" (1) with a dropdown menu.
- Local/Hidden:** "Локальный" (2) and "Скрытый" (3) checkboxes.
- Events Table:**

тип	Но...	Название	Событие
камера	1	Камера 1	Тревога
- Parameters Table (Events):**

Название	Значение
8	9
- Actions Table:**

тип	Но...	Название	Действие
аудиопроигр..	1	Аудиопроигрыватель 1	Проиграть звуковой ..
- Parameters Table (Actions):**

Название	Значение
Файл	C:\Intellect\Way\Cam..
- Buttons:** "Применить" and "Отменить".

**Примечание.**  
 Чтобы добавить строки в таблицы **События** и **Действия**, необходимо выделить ячейку в нижней строке таблицы и нажать на стрелку «вниз» на клавиатуре.  
 Чтобы удалить строку, необходимо выделить ячейку в ней и нажать на кнопки Ctrl+Del на клавиатуре.

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа Настройки						
1	<b>Состояние</b>	Выбрать из раскрывающегося списка или ввести с клавиатуры сообщение.	Сообщение будет выводиться системой в информационном табло при выполнении макрокоманды. В случае, если выбрано значение <b>Стандартное</b> , никакого сообщения выводиться не будет.	-	Пустое поле	Список из имеющихся сообщений, а также <b>Стандартное</b>
2	<b>Локальный</b>	Устанавливается флажком	Установленный флажок запрещает выполнение макрокоманды на любом другом сетевом компьютере, кроме локального. <i>Примечание. Действие флажка не распространяется на реакции скрытия и отображения Экрана. При вызове данных реакций с Сервера/УРМА они будут выполняться на Сервере/УРМА и всех подключенных к нему Клиентах, при вызове с Клиента - только на Клиенте, независимо от того, установлен флажок</i>	-	Нет	<b>Да</b> - запрещать. <b>Нет</b> - не запрещать.

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<i>или нет.</i>			
3	<b>Скрытый</b>	Устанавливается флажком	Установленный флажок проставляется для тех макрокоманд, которые не предполагается выполнять вручную.	-	Нет	<b>Да</b> – выполнять. <b>Нет</b> – не выполнять.
<b>Таблица События</b>						
4	<b>Тип</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет объект, при поступлении события от которого должна выполняться макрокоманда.	-	Пустое поле	Все активированные объекты, соответствующие оборудованию и модулям.
5	<b>Номер</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет номер объекта, при поступлении события от которого должна выполняться макрокоманда.	-	Пустое поле	Порядковые номера всех активированных объектов, соответствующих оборудованию и модулям. В том случае, если в столбце <b>Тип</b> выбран объект <b>Компьютер</b> , вместо номера необходимо выбрать его название.
6	<b>Название</b>	Содержимое поля генерируется щелчком правой клавиши мыши после наведения на это поле.	Информационное поле	-	Пустое поле	Формируется путем генерирования выбранных значений столбца <b>Тип</b> и столбца <b>Номер</b> .
7	<b>Событие</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	Задаёт тип события	-	Пустое поле	Список зарегистрированных типов событий
<b>Таблица Параметры</b> (настраивается, если требуется задать параметры события, заданного в таблице <b>События</b> )						
8	<b>Название</b>	Автоматически	Отображает название параметра события	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Зависит от события, выбранного в таблице <b>События</b>
9	<b>Значение</b>	Ввод текста в поле	Задаёт значение параметра события	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов. Количество символов – от 1 до 250
<b>Таблица Действия</b>						
10	<b>Тип</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет объект, в отношении которого при поступлении зарегистрированного события должна выполняться макрокоманда.	-	Пустое поле	Все активированные объекты, соответствующие оборудованию и модулям.

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
11	<b>Номер</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет номер объекта, в отношении которого при поступлении зарегистрированного события должна выполняться макрокоманда.	-	Пустое поле	Порядковые номера всех активированных объектов, соответствующих оборудованию и модулям. В том случае, если в столбце <b>Тип</b> выбран объект <b>Компьютер</b> , вместо номера необходимо выбрать его название. Если поле оставлено пустым, реакция будет выполнена для всех объектов выбранного типа. При этом тип объектов в таблицах <b>События</b> и <b>Действия</b> может не совпадать. При запуске макрокоманды вручную с Главной панели управления символ # эквивалентен пустому полю, т.е. макрокоманда будет выполнена для всех объектов выбранного типа. Если ввести в поле символ #, то в реакцию будет подставлен идентификатор объекта, от которого было получено событие. Пример использования символа #: снять с охраны камеру, если от нее получено событие "Обрыв".
12	<b>Столбец Название</b>	Автоматически	Отображает название выбранного объекта	Название зарегистрированных в системе объектов указанного типа	-	Строка, содержащая последовательность любых символов. Количество символов – от 1 до 60
13	<b>Действие</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет действие, которое будет произведено в отношении выбранного в столбце Тип объекта при поступлении зарегистрированного события.	-	Пустое поле	Список возможных для выполнения действий для выбранного в столбце <b>Тип объекта</b> .

**Таблица Параметры**  
(настраивается, если для выполнения действия, выбранного в таблице **Действия**, необходимо задать параметр)

14	<b>Столбец Название</b>	Автоматически	Отображает название параметра действия	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Зависит от действия, выбранного в таблице Действия
15	<b>Столбец Значение</b>	Ввод текста в поле	Задаёт значение параметра действия	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов. Количество символов – от 1 до 255

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Вне групп						
16	Поле <b>Задержка отправки реакции (сек.)</b>	Ввод значения в поле	<p>Задаёт период времени в секундах, который должен пройти после наступления событий, указанных в таблице <b>События</b>, перед выполнением реакций, указанных в таблице <b>Действия</b>.</p> <p><b>Примечание.</b> В случае, если до истечения указанного периода заданные события наступили повторно, период ожидания выполнения реакций будет продлен, то есть реакции будут выполнены только один раз, когда за указанный период события не наступят повторно.</p>	Натуральный числовой ряд	-	>0
17	Поле <b>Быстрый вызов</b>	Кликнуть левой кнопкой мыши в поле и нажать требуемое сочетание клавиш	<p>Задаёт сочетание клавиш для быстрого вызова макрокоманды. Если назначить нескольким макрокомандам один и тот же набор горячих клавиш, при нажатии комбинации клавиш сработают все такие макрокоманды.</p> <p><b>Примечание.</b> Обработку заданных сочетаний клавиш для макрокоманд можно выключить с помощью ключа UseHotKeys – см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>.</p>	Сочетания клавиш на клавиатуре	Нет	Отдельные клавиши основной или цифровой клавиатуры, а также данные клавиши в сочетании с Shift, Ctrl, Alt.
18	Раскрывающийся список <b>Вид значка</b>	Выбрать из раскрывающегося списка.	<p>Задаёт набор значков для отображения макрокоманды на карте. По умолчанию для всех макрокоманд установлено пустое значение, соответствующее значку "Макро 1".</p> <p><b>Примечание.</b> Изменение вида значка вступит в силу после перезапуска интерфейса карты. Для перезапуска интерфейса необходимо перезапустить ПК Интеллект либо повторно войти под соответствующей учетной записью Оператора.</p>	Доступные виды значков на карте	-	Макро 1 - Макро 7, пустое значение.

 **Внимание!**

В качестве параметра действия **Проиграть звуковой файл** могут использоваться только файлы формата WAV. В противном случае действие **Проиграть звуковой файл** не выполняется.

 **Примечание.**

Если требуемое событие, действие или параметр отсутствуют в соответствующей таблице, необходимо добавить их в ddi-файл при помощи утилиты ddi.exe (см. раздел [Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe](#)).

### **Примечание.**

Сжатый звук в формате WAV может проигрываться некорректно, в связи с этим рекомендуется проигрывать только PCM WAV файлы. Максимальные значения частоты и глубины дискретизации файлов для воспроизведения определяются техническими характеристиками ЦАП установленной звуковой карты.

- Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

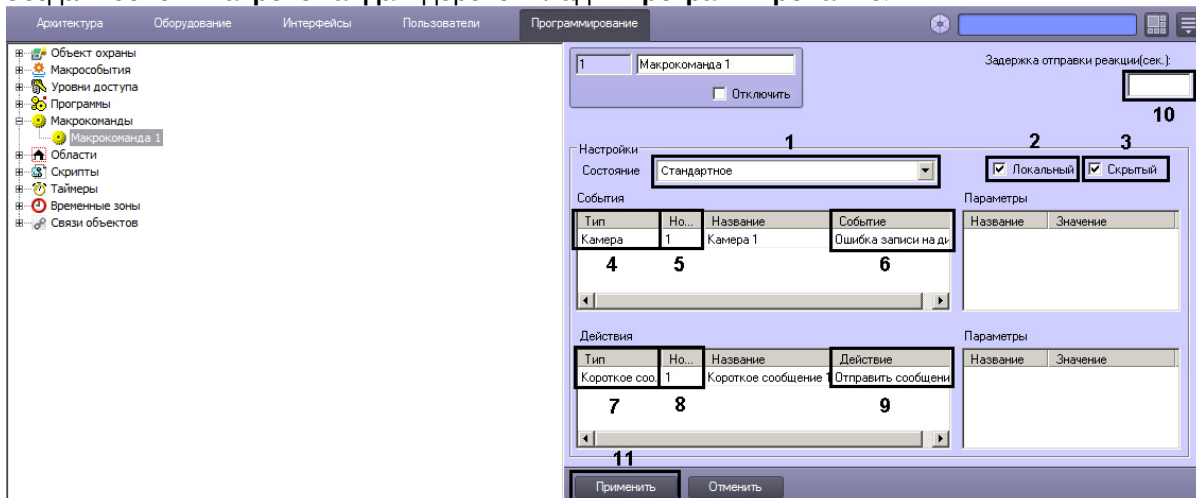
Настройка объекта **Макрокоманда** завершена.

## 23.6.5.2 Примеры макрокоманд

Макрокоманды применяются в том случае, когда требуется автоматизировать процесс работы Оператора. С помощью макрокоманд в ПК *Интеллект* реализована возможность информировать оператора/администратора о сбоях работы программного обеспечения и технического оборудования, автоматизировать процесс резервного архивирования и многое другое.

Рассмотрим пример макрокоманды, которая генерирует отправку голосового сообщения на указанный номер телефона. Отправка сообщения должна будет происходить по факту выполнения условия – ошибки при записи видеозображения на диск. Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки голосового сообщения необходимо:

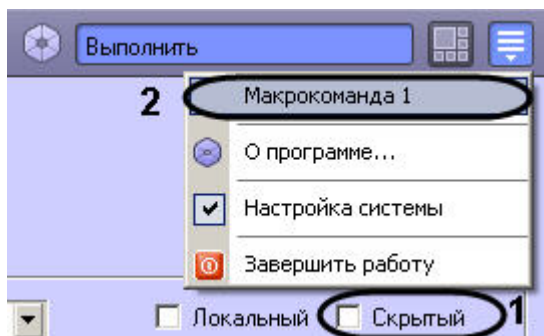
- Создать объект **Макрокоманда** в дереве вкладки **Программирование**.




- Установить значение параметра **Состояние** (1).
- Установить флажок **Локальный** для возможности отправки голосового сообщения только с локального компьютера, если в этом ограничении есть необходимость (2).
- В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (3).
- Выбрать объект, по поступлению события от которого должно отправляться голосовое сообщение (4).
- Выбрать номер объекта, по поступлению события от которого должно отправляться голосовое сообщение (5).
- Выбрать наименование события, по поступлению которого от выбранного объекта будет выполнена команда на отправку голосового сообщения (6).
- Выбрать объект **Голосовое сообщение** из списка в столбце **Тип** (7).
- Выбрать номер объекта **Голосовое сообщение**, которое будет отправлено по команде (8).
- Выбрать действие **Отправить сообщение** (9).
- В случае, если требуется отправлять голосовое сообщение по истечению некоторого периода после наступления события, задать значение параметра **Задержка отправки реакции (сек.)** (10).

12. Нажать кнопку **Применить** (11).

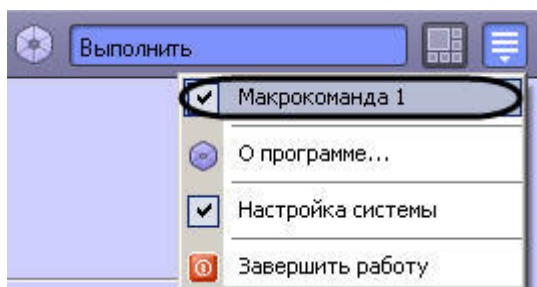
В том случае, если флажок **Скрытый** не активирован (1), запуск макрокоманды осуществляется принудительным способом, для чего следует нажать кнопку **Выполнить** Главного меню управления и выбрать нужную макрокоманду в раскрывающемся списке (2).



**Примечание.**

Также данное меню может быть вызвано щелчком левой кнопкой мыши по значку  в области уведомлений (системном трее) Windows или по кратковременному нажатию "горячей" клавиши F8.

Тот факт, что макрокоманда запущена на выполнение принудительно, подтверждает галочка, отмечающая название макрокоманды в списке меню **Выполнить** Главной панели управления.



**Примечание.**

Также можно запускать макрокоманды с Карты и из Окна видеонаблюдения (см. [Работа с макрокомандами](#) и [Вызов макрокоманд из Окна видеонаблюдения](#)).

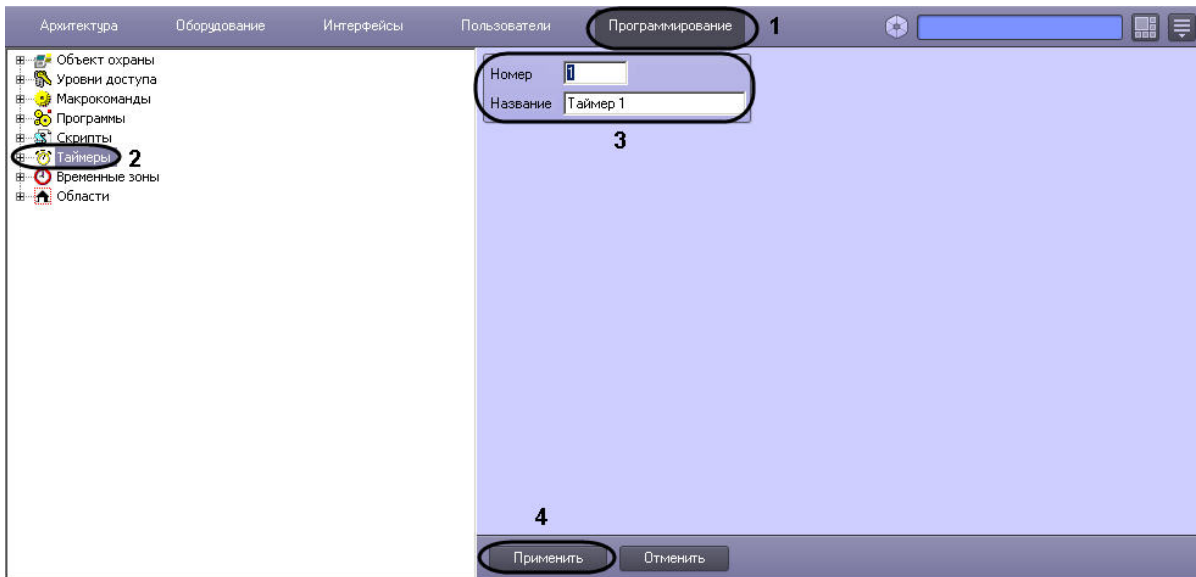
## 23.6.6 Создание и использование объекта Таймер

Объект **Таймер** предназначен для задания временной точки, по достижении которой предполагается выполнение какого-либо действия (макрокоманды). Поэтому объект **Таймер** используется совместно с объектом **Макрокоманда**, а также при настройке других системных объектов программного комплекса *Интеллект*.

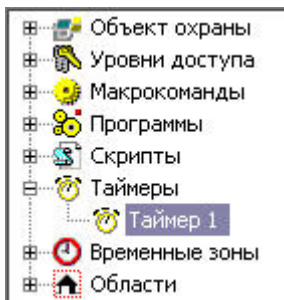
### 23.6.6.1 Создание и настройка объекта Таймер

Для создания объекта **Таймер** необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Программирование** (1).
2. Создать объект **Таймер** на базе объекта **Таймеры** в дереве объектов (2).
3. Ввести номер и название объекта **Таймер** в соответствующие поля панели идентификации (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).



В результате в дереве объектов появится объект **Таймер**.



Для настройки объекта **Таймер** необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать объект **Таймер** в дереве объектов.
2. Задать значения параметров временной точки одним из следующих способов:
  - a. задать день недели путем выбора из раскрывающегося списка (**1**) и точное время (час, минута, секунда) – в соответствующих полях (**6**);
  - b. задать точную дату (год, месяц, число) путем выбора – в соответствующих полях (**5**) и точное время (час, минута, секунда) – в соответствующих полях (**6**).
3. Для того, чтобы после первого срабатывания таймер продолжал срабатывать с заданной периодичностью в секундах, ввести в поле **И период** необходимое значение в секундах (**7**).
4. Установить переключатель в одно из следующих положений:
  - a. **Праздники** (**2**), если требуется учитывать даты/дни недели, выпадающие на праздничные дни (заданные в настройках объекта **Объект охраны**).
  - b. **Обычные дни** (**3**), если не требуется учитывать даты/дни недели, выпадающие на праздничные дни.
  - c. **Праздники и обычные дни** (**4**), если требуется учитывать как обычные дни, так и даты/дни, выпадающие на праздничные дни.



5. Нажать кнопку **Применить (8)** для сохранения настроек.

Для того чтобы создать список праздничных дней, требуется выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Программирование (1)**.

2. Выбрать объект **Объект охраны (2)**.
3. Ввести дату праздничного дня по маске **ДД.ММ.ГГГГ. (3)**.
4. Нажать кнопку **Применить (4)**.

Создание и настройка объекта **Таймер** завершены.

## 23.6.6.2 Примеры использования объекта Таймер

### На странице:

- [Пример 1.](#)
- [Пример 2.](#)

### 23.6.6.2.1 Пример 1.

Рассмотрим макрокоманду, которая при срабатывании таймера ставит выбранную видеокамеру на охрану.

Параметры, определяющие условия запуска макроса:

№ п/п	Событие	Действие
1	Сработал таймер (1)	Поставить на охрану (2)

### 23.6.6.2.2 Пример 2.

Рассмотрим макрокоманды, позволяющие настроить таймер, с периодом срабатывания несколько секунд.

Параметры макрокоманд:

Макрокоманда	Событие	Действие	Параметры
1		Запуск счетчика Таймера 1 (Макрокоманда 1, 1)	Значение срабатывания 5 секунд (Макрокоманда 1, 2)
2	Сработал Таймер 1 (Макрокоманда 2, 1)	Выполнение Макрокоманды 1 (Макрокоманда 2, 2)	

Макрокоманда 1:

1 Макрокоманда 1  Отключить

Настройки  
Состояние: Стандартное  Локальный  Скрытый

События				Параметры	
Тип	Но...	Название	Событие	Название	Значение

Действия				Параметры	
Тип	Но...	Название	Действие	Название	Значение
Таймер	1	Таймер 1	Запустить счетчик	значение сра..	5
1				2	

Применить Отменить

## Макрокоманда 2:

2 Макрокоманда 2  Отключить

Настройки  
Состояние:  Локальный  Скрытый

События				Параметры	
Тип	Но...	Название	Событие	Название	Значение
Таймер	1	Таймер 1	Сработал таймер		
1					

Действия				Параметры	
Тип	Но...	Название	Действие	Название	Значение
Макрокоман..	1	Макрокоманда 1	Выполнить действие		
2					

Применить Отменить

**Примечание.**

После запуска макрокоманды (**Макрокоманда 1**) из меню Главной панели управления ПК *Интеллект* таймер будет срабатывать через каждые пять секунд, а также в соответствии с настройками, указанными на панели настройки объекта **Таймер 1**. Чтобы избежать срабатывания таймера в последнем случае, следует указать дату срабатывания, находящуюся в прошлом.

**Примечание.**

Для того чтобы остановить таймер, можно в окне настройки объекта **Таймер 1** установить флажок **Отключить**.

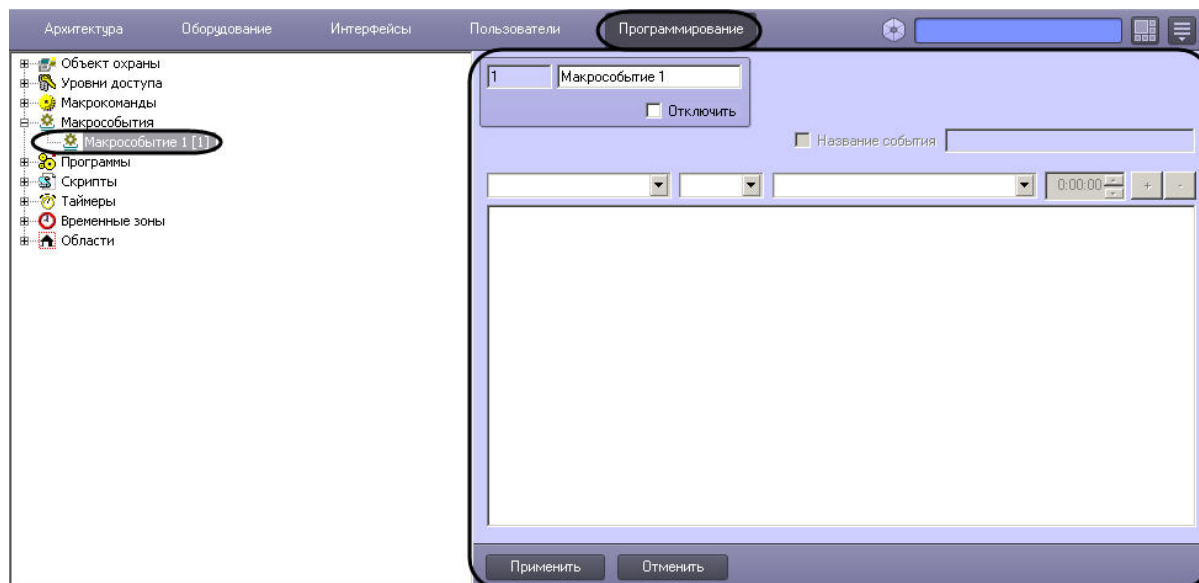
## 23.6.7 Создание и настройка макрособытий

Макрособытия предназначены для того, чтобы отслеживать появление требуемых событий через определенный интервал времени, и в случае появления или не появления той или иной цепи событий генерировать новое событие в системе.

Макрособытия в ПК *Интеллект* представлены объектами **Макрособытие**.

Сгенерированное макрособытие может быть использовано в макрокомандах или скриптах для выполнения тех или иных действий.

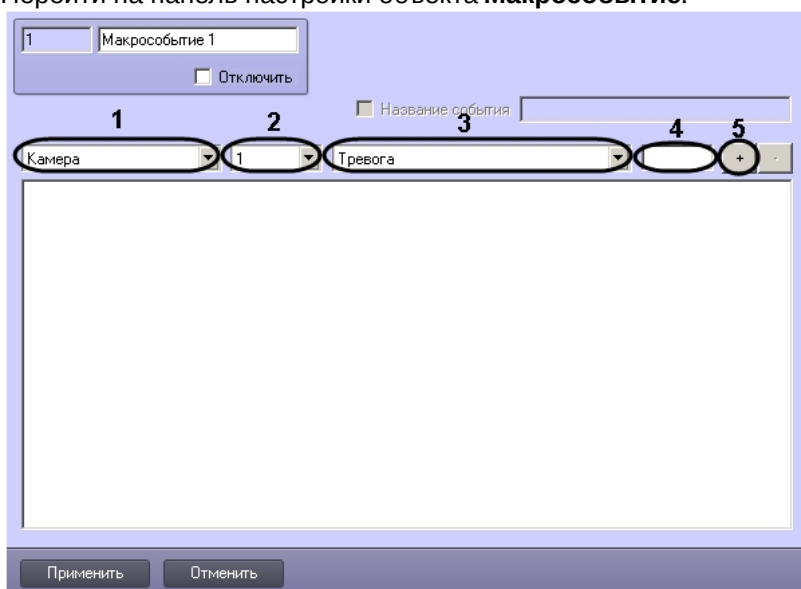
Объект **Макрособытие** создается и настраивается на базе объекта **Макрособытия** на вкладке **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.



### 23.6.7.1 Настройка макрособытия

Настройка макрособытия осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Макрособытие**.

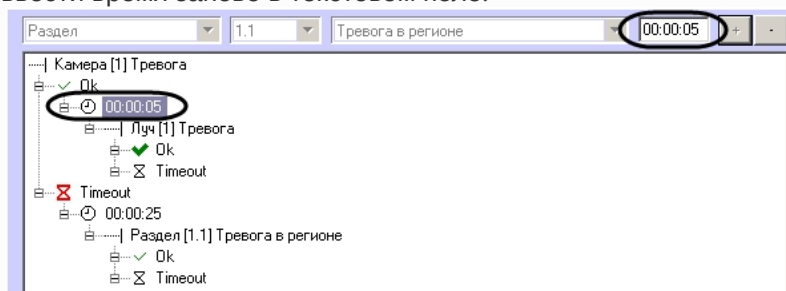


2. Из раскрывающегося списка (1) выбрать тип объекта.
3. Из раскрывающегося списка (2) при необходимости выбрать идентификатор объекта. Если идентификатор объекта не выбран, будут учитываться события от всех объектов выбранного типа.

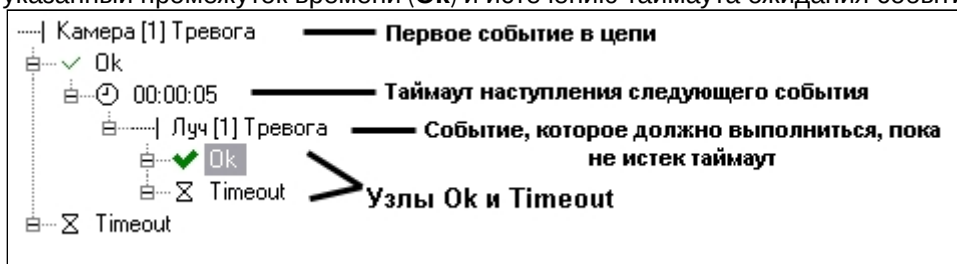
4. Из раскрывающегося списка (3) выбрать тип события. Если тип события не выбран, будут учитываться все события от выбранного объекта или объектов.
5. В поле (4) ввести период времени в формате ЧЧ:ММ:СС, в течение которого ожидается наступление выбранного события после появления предыдущего события. Для первого события в цепочке время наступления не указывается. Для других событий время ожидания по умолчанию устанавливается равным 15 секундам.

**Примечание.**

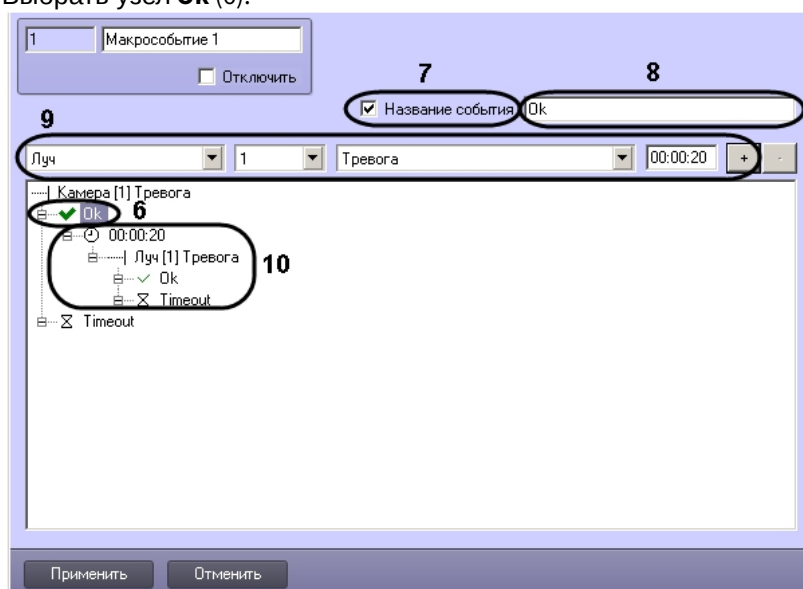
Для редактирования периода таймаута необходимо выделить время наступления события в цепи и ввести время заново в текстовом поле.




6. Нажать на кнопку + (5). Событие будет добавлено в цепь с названием в формате «Тип объекта [номер объекта] Тип события». На базе события создаются узлы, соответствующие наступлению события в указанный промежуток времени (**Ok**) и истечению таймаута ожидания события (**Timeout**).



7. Задать следующее событие в цепи в случае выполнения предшествующей цепи условий:
  - а. Выбрать узел **Ok** (6).

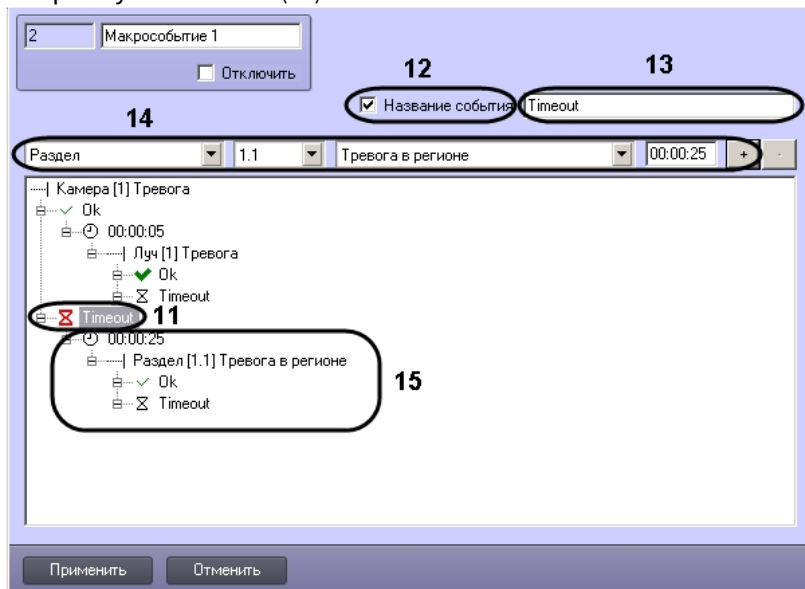



- б. В случае, если требуется генерировать макрособытие при наступлении всех события выше в цепи, установить флажок **Название события** (7) и ввести в текстовом поле название генерируемого события (8). При этом значок узла примет вид .

**Примечание.**

Название события ограничено 120 символами.

- с. Задать тип события (9), как это было сделано на шагах 1-6.  
Событие будет добавлено в цепь на базе узла **Ok** (10).
8. Задать следующее событие в цепи в случае истечения таймаута ожидания выполнения предшествующей цепи условий:
  - а. Выбрать узел **Timeout** (11).



- б. В случае, если требуется генерировать макрособытие при наступлении всех событий выше в цепи в указанное время, кроме последнего (на базе которого создано событие **Timeout**), установить флажок **Название события** (12) и ввести в текстовом поле название генерируемого события (13). При этом значок узла примет вид .

**Примечание.**

Условие **Timeout**, созданное на базе первого события цепи, выполняется, если за указанное время наступило только первое событие цепи.

**Примечание.**

Название события ограничено 120 символами.

- с. Задать тип события (14), как это было сделано на шагах 1-5.  
Событие будет добавлено в цепь на базе узла **Timeout** (15).
9. При необходимости повторить шаги 6 и 7 с узлами **Ok** и **Timeout**, созданными на базе новых событий.
10. Нажать на кнопку **Применить**.

**Примечание.**

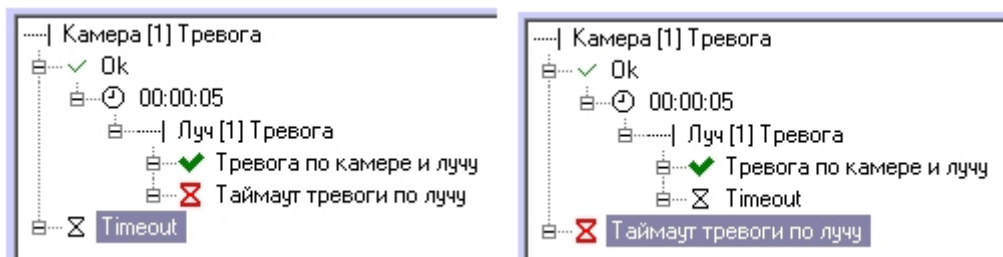
Для удаления события из цепи необходимо выделить его название или время его наступления и нажать на кнопку -. Вместе с событием будут удалены все события ниже него в цепи.

Настройка макрособытия завершена.

### 23.6.7.2 Пример макрособытия

Пусть требуется генерировать события с названием «Тревога по камере и лучу», когда тревога по Лучу 1 инициируется менее чем через 5 секунд после тревоги по Камере 1. В случае, если тревога по лучу не инициируется, или приходит позже, чем через 5 секунд после тревоги по камере, необходимо генерировать событие с названием «Таймаут тревоги по лучу».

Для этого необходимо создать объект **Макрособытие** и сконфигурировать цепь событий одним из следующих способов:

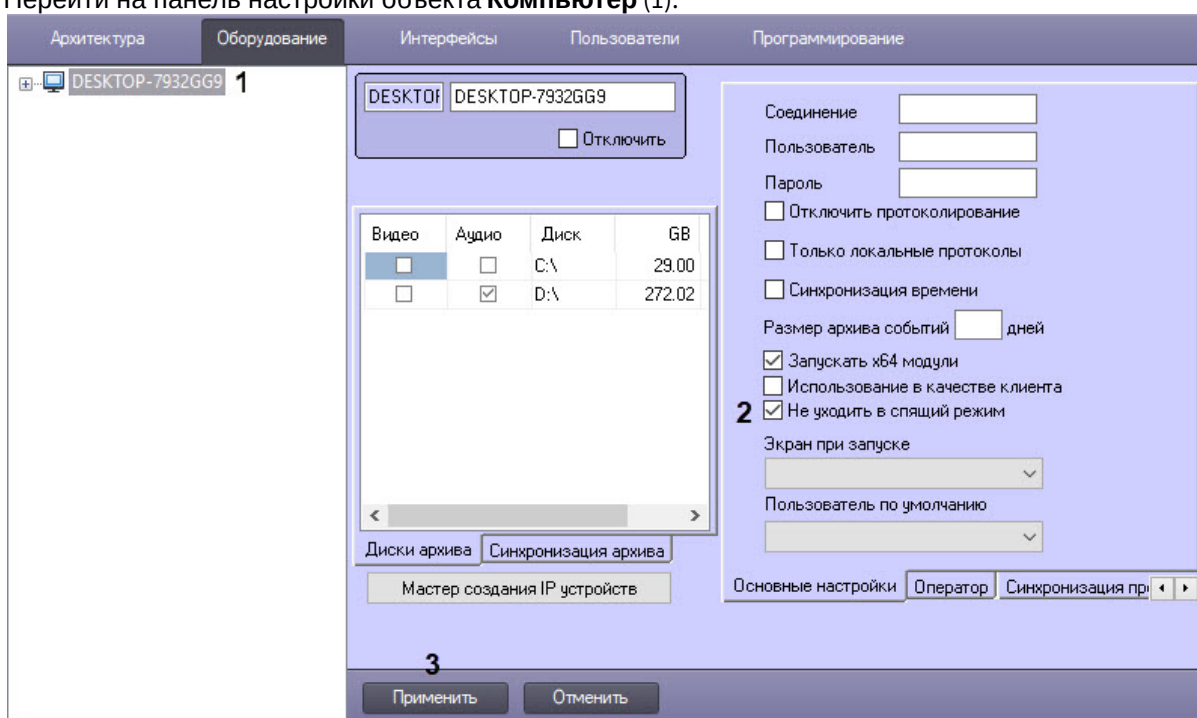


## 23.7 Отключение перехода в спящий режим ОС Windows при запущенном ПК Интеллект

Если в ОС Windows включен переход в спящий режим, то можно его заблокировать при работающем ПК *Интеллект*, при этом не отключая непосредственно в ОС. Настройка может быть полезна, например, если необходимо просматривать видео средствами ПК *Интеллект* без каких-либо действий со стороны Оператора.

Для того чтобы компьютер не уходил в спящий режим при работающем ПК *Интеллект*, необходимо:

1. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер** (1).



2. Установить флажок **Не уходить в спящий режим** на вкладке **Основные настройки** (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

В результате при работающем ПК *Интеллект* переход в спящий режим будет блокироваться.



## 24 Работа с подсистемой отчетов

### 24.1 Общие сведения о подсистеме отчетов

Подсистема отчетов программного комплекса *Интеллект* предназначена для решения следующих задач:

1. Составление и вывод на печать отчетов о событиях и реакциях на данные события, зарегистрированные в цифровой системе видеонаблюдения, созданной на основе программного комплекса *Интеллект*.
2. Просмотр видеоархива со времени регистрации выбранного в отчете события.

Подсистема отчетов предоставляет следующие функциональные возможности:

1. Выбор объектов (групп объектов) из базы, включаемых в отчет (в число объектов входят аппаратные и программные модули).
2. Выбор событий, по каждому отобранному объекту, включаемых в отчет.
3. Создание шаблонов отчетов.
4. Создание экранной формы отчета.
5. Создание печатной формы отчета.
6. Экспорт печатной формы отчета в файл.
7. Просмотр видеозаписей архива из созданной экранной формы отчета посредством окна видеонаблюдения или утилиты converter.exe.
8. Работа с видеорекамерами системы АТМ-Интеллект (системы контроля операций с банкоматами) по протоколу X.25.

[Смотреть видео](#)

### 24.2 Начало работы с Подсистемой отчетов

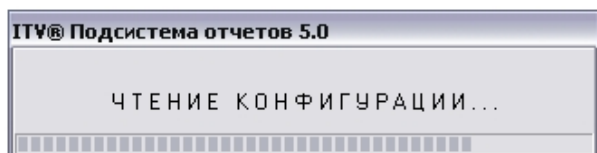
#### 24.2.1 Запуск Подсистемы отчетов

Запуск Подсистемы отчетов возможен в следующих вариантах:

1. Запуск из меню **Пуск** ОС Windows, для этого требуется перейти: **Пуск -> Интеллект -> Подсистема отчетов**.
2. Запуск из каталога установки программного комплекса *Интеллект*, для этого требуется перейти в папку **Report** каталога установки программного комплекса *Интеллект* и дважды щелкнуть левой клавишей мыши на файле report.exe.

В результате выполнения одного из указанных действий будет выполнен запуск подсистемы отчетов.

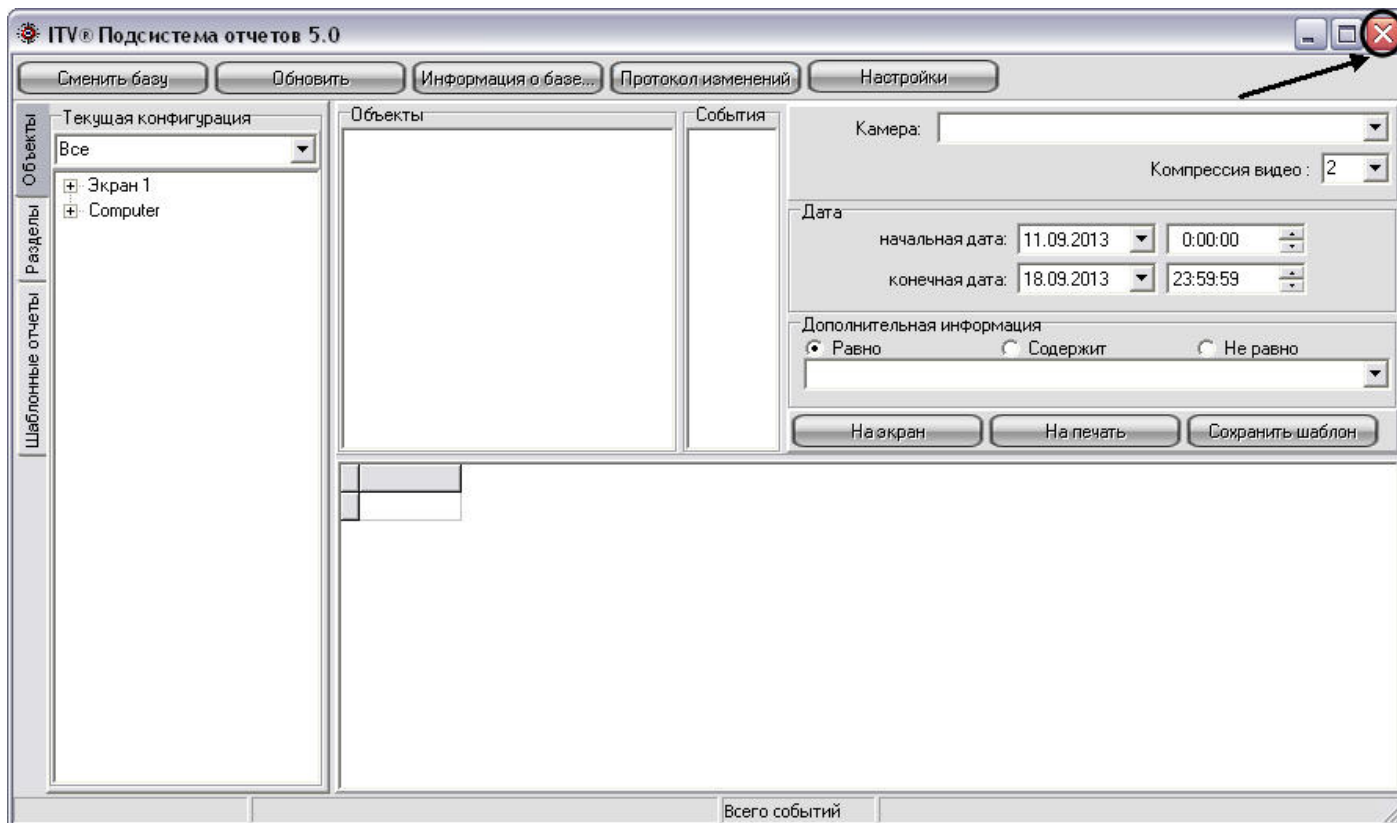
О начале процесса запуска свидетельствует отображение на экране окна, отображающего процесс чтения конфигурации из базы данных конфигурации программного комплекса *Интеллект*.



[Смотреть видео](#)

## 24.2.2 Завершение работы с Подсистемой отчетов

Завершение работы Подсистемы отчетов осуществляется при помощи стандартного способа закрытия окон в ОС Windows. Требуется нажать на кнопку **Закреть**, расположенную в правом верхнем углу окна Подсистемы отчетов.

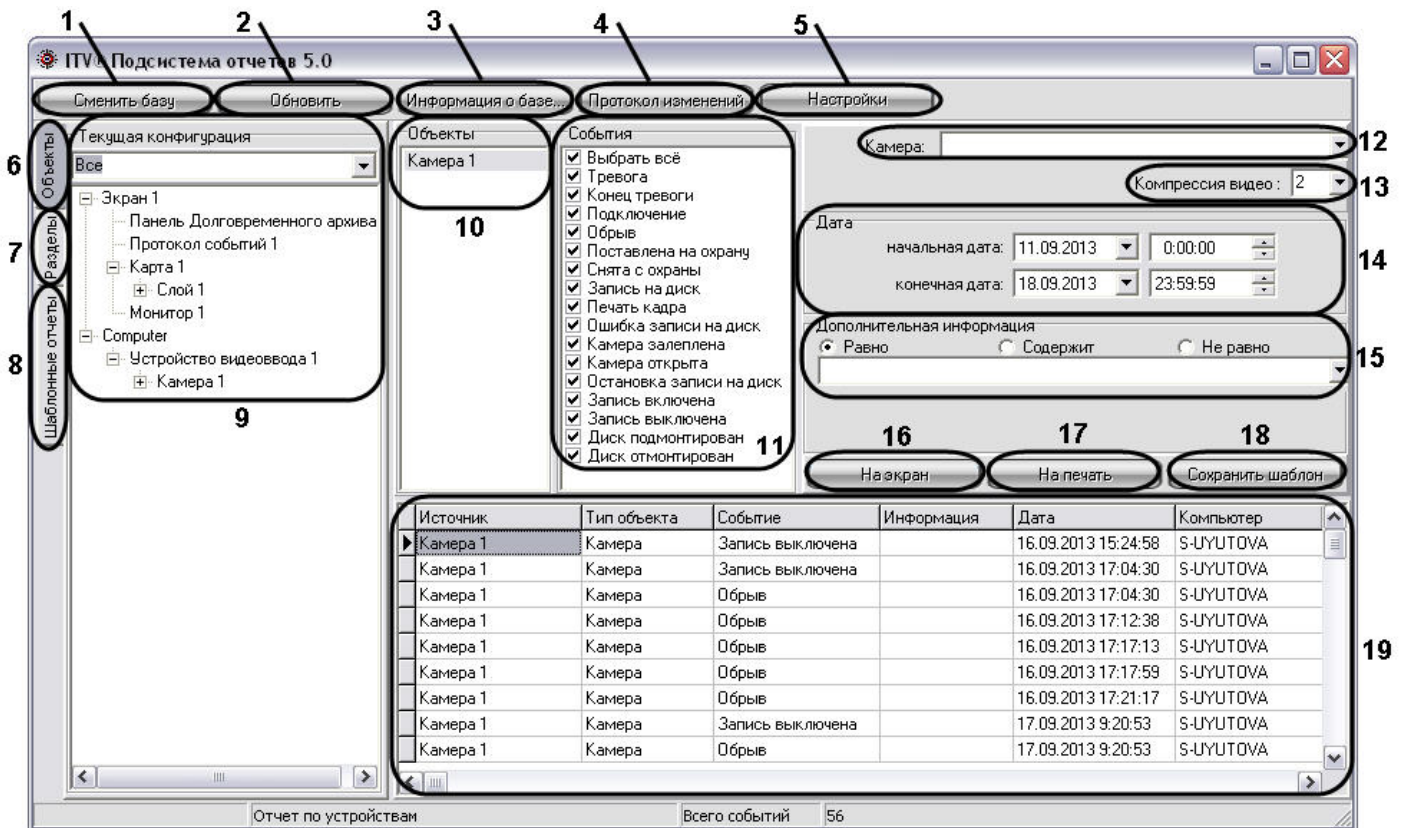


В результате окно Подсистемы отчетов будет закрыто.

## 24.3 Описание интерфейса Подсистемы отчетов

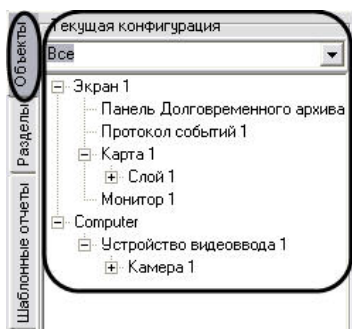
Интерфейсное окно Подсистемы отчетов разделено на несколько частей: главная панель управления, панели формирования отчета и собственно панель отчета.

Пример интерфейса Подсистемы отчетов представлен на рисунке.

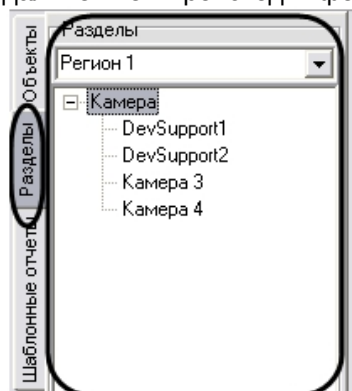


Интерфейс Подсистемы отчетов включает в себя следующие компоненты:

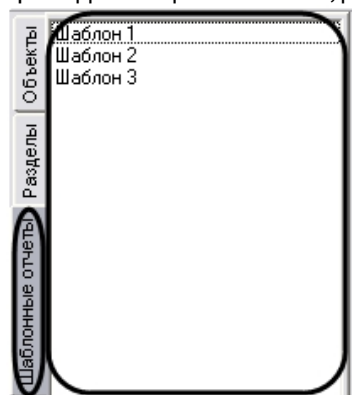
1. Кнопка **Сменить базу** предназначена для смены используемой в данный момент базы данных конфигурации программного комплекса *Интеллект*.
2. Кнопка **Обновить** предназначена для повторного считывания конфигурации системы и информации о зарегистрированных в ней событиях из выбранной базы данных.
3. Кнопка **Информация о базе** предназначена для вызова окна **Информация о базе**, предназначенного для просмотра общей информации об архиве событий: дате первого и последнего событий, глубине архива и об общем количестве событий, хранящихся в базе.
4. Кнопка **Протокол изменений** предназначена для просмотра информации об изменениях, произведенных с конфигурацией программного комплекса *Интеллект*.
5. Кнопка **Настройки** предназначена для вызова окна **OptionForms**, необходимого для внесения дополнительных параметров настроек Протокола событий.
6. Кнопка **Объекты** предназначена для открытия вкладки **Текущая конфигурация**, с помощью которой происходит выбор объектов, из событий по которым в дальнейшем формируются отчеты.
7. Кнопка **Разделы** предназначена для открытия вкладки **Разделы**, с помощью которой происходит выбор объектов, принадлежащих выбранному разделу. Из событий по выбранным объектам разделов в дальнейшем происходит формирование отчетов.
8. Кнопка **Шаблоны отчетов** предназначена для открытия вкладки, с помощью которой происходит выбор созданных ранее шаблонов. Под шаблоном отчета понимается список объектов и событий, принадлежащих объектам, для которых в дальнейшем производится формирование отчетов.
9. Вкладка **Текущая конфигурация**, предназначенная для выбора объектов, из событий по которым в дальнейшем производится формирование отчетов. Данная вкладка становится активной в том случае, если нажата кнопка **Объекты**.



При нажатии кнопки **Разделы** становится активной вкладка **Разделы**, с помощью которой происходит выбор объектов, принадлежащих выбранному разделу. Из событий по выбранным объектам разделов в дальнейшем происходит формирование отчетов.



При нажатии на кнопку **Шаблоны отчетов** становится активной вкладка с отображением списка всех ранее созданных шаблонов отчетов. Под шаблоном отчета понимается список объектов и событий, принадлежащих объектам, для которых в дальнейшем производится формирование отчетов.



10. Список выбранных объектов, для которых в дальнейшем производится формирование отчетов.
11. Список возможных событий, для выбранного в пункте 10 объекта. Требуется выбрать события, по которым требуется формировать отчеты. По умолчанию все события для объекта выбраны.
12. Список **Камера** предназначен для выбора камеры, архив которой воспроизводится из экранной формы отчета, если требуется изменить камеру по умолчанию.
13. Список **Компрессия видео** предназначен для установки уровня сжатия воспроизводимого в Подсистеме отчета видеосигнала.
14. Панель задания периода времени. С помощью данной панели требуется указать промежуток времени, в рамках которого будет сформирован отчет.
15. Панель **Дополнительная информация**. Данная панель требуется для выбора строк из экранной формы отчета, удовлетворяющих дополнительным условиям поиска. Поиск происходит по столбцу **Информация** экранной формы отчета.

**Примечание.**

В случае, если при первом запуске Подсистемы отчетов панель **Дополнительная информация** недоступна для редактирования, необходимо осуществить перезапуск Подсистемы отчетов.

Панель **Дополнительная информация** содержит следующие элементы:

- a. Поле для ввода. В данном поле требуется ввести последовательность символов, по которой требуется вести поиск в столбце **Информация** экранной формы отчета (см. пункт 19).
  - b. Переключатель **Равно**. При установке данного переключателя при формировании экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** полностью совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, учитывая регистр.
  - c. Переключатель **Содержит**. При установке данного переключателя при формировании экранной формы отчета выводятся только те строки, которые в столбце **Информация** содержат последовательность символов из поля для ввода панели **Дополнительная информация**, учитывая регистр.
  - d. Переключатель **Не равно**. При установке данного переключателя при формировании экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** не совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, учитывая регистр.
16. Кнопка **На экран**. Данная кнопка предназначена для формирования экранной формы отчета (см. раздел [Создание экранной формы отчета](#)).
  17. Кнопка **На печать**. Данная кнопка предназначена для формирования печатной формы отчета (см. раздел [Создание печатной формы отчетов](#)).

**Примечание.**

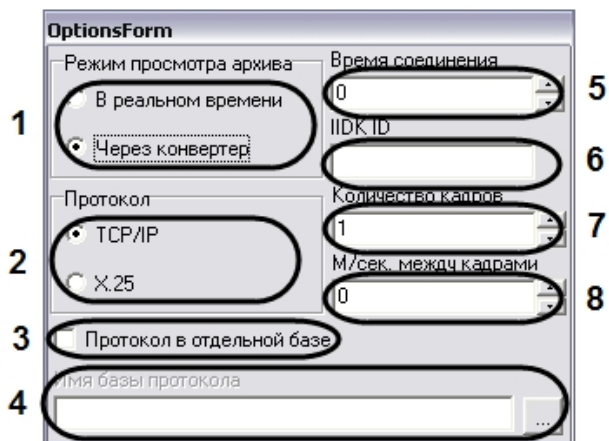
В том случае, если до создания печатной формы отчета не была создана экранная форма отчета, то экранная форма создается автоматически.

18. Кнопка **Сохранить шаблон**. Данная кнопка предназначена для создания шаблона, включающего в себя список объектов и относящихся к ним событий в панелях **Объекты** и **События**.
19. Панель экранной формы отчета. В данной панели отображается результат формирования экранной формы отчета. Панель экранной формы отчета содержит следующие столбцы:
  - a. **Источник** – название объекта в системе, с которого поступило событие.
  - b. **Тип объекта** – тип объекта в системе, с которого поступило событие.
  - c. **Событие** – название события в системе, запись которого была осуществлена в базу данных.
  - d. **Информация** – дополнительная информация о событии.
  - e. **Дата** – дата и время начала события.
  - f. **Компьютер** – имя компьютера в распределенной структуре системы *Интеллект* на котором было зафиксировано данное событие.

### 24.3.1 Описание интерфейса Панели настроек

Панель настроек (**Options Form**) предназначена для указания дополнительных параметров работы Подсистемы отчетов: режим просмотра видеоархива, параметров соединения с базой данных и др. Панель настроек вызывается при нажатии на кнопку **Настройки** главной панели управления Подсистемы отчетов (см. раздел [Описание интерфейса Подсистемы отчетов](#)).

Описание элементов панели **Options Form** интерфейса Подсистемы отчетов представлено ниже.



Интерфейс панели **OptionsForms** включает в себя следующие компоненты:

1. Панель **Режим просмотра архива**. Панель **Режим просмотра архива** предназначена для выбора способа воспроизведения архивных видеозаписей, из Подсистемы отчетов:
  - а. Переключатель **В реальном времени** предназначен для активации функции воспроизведения видеозаписей посредством окна воспроизведения архива программного комплекса *Интеллект*.

**Примечание.**

Использование данной опции возможно только в том случае, если на Сервере, с которого берется видеоархив, был запущен программный комплекс *Интеллект*.

- б. Переключатель **Через конвертер** предназначен для активации функции воспроизведения видеозаписей посредством программы Converter.exe.
2. Панель **Протокол** предназначена для выбора протокола обмена информацией с Сервером для получения видеоархива.
  - а. Переключатель **TCP/IP** предназначен для активации функции информационного обмена по протоколу TCP/IP с Сервером системы *Интеллект*.
  - б. Переключатель **X.25** предназначен для активации функции информационного обмена по протоколу X.25.

**Примечание.**

Данный протокол используется программным обеспечением АТМ-Интеллект (контроль операций с банкоматами).

3. Флажок **Протокол в отдельной базе** предназначен для активации функции подключения к отдельной базе данных событий.

**Примечание.**

Опцию **Протокол в отдельной базе** требуется активировать в том случае, если таблица с данными о зарегистрированных в системе событиях хранится в отдельной базе данных (т.е. таблица PROTOCOL вынесена из основной базы данных ИСБ *Интеллект*).

4. Поле **Имя базы протокола** требуется для выбора базы данных событий. Для выбора базы данных событий необходимо нажать на кнопку .... При этом на экран будет выведено окно приложения **Свойства связи с данными**. В данном окне требуется указать тип базы данных, путь к ней и параметры доступа (последовательность действий для выбора базы данных событий аналогична последовательности действий при смене основной базы данных Подсистемы отчетов).

**Примечание.**

Поле **Имя базы протокола** активно при установке только при установке флажка **Протокол в отдельной базе**.



5. Поле **Время соединения** предназначено для указания максимального временного интервала ожидания соединения Подсистемы отчетов с программным комплексом *Интеллект* для получения доступа к видеоархиву на Сервере.
6. Поле **ИДК\_ID** предназначено для указания идентификационного номера (ID) объекта **Интерфейс ИДК** в настройках программного комплекса *Интеллект*. Данный объект используется для получения видеоизображения с видеокамер системы контроля банкоматов АТМ-Интеллект по протоколу X.25.
7. Поле **Количество кадров** указывает общее число кадров запрашиваемых у Сервера при работе по протоколу X.25.
8. Поле **М/сек. между кадрами** указывает интервал времени задержки в миллисекундах между кадрами при передаче их из архива банкоматов. Данный параметр используется для уменьшения нагрузки на каналы связи с банкоматами при работе по протоколу X.25.

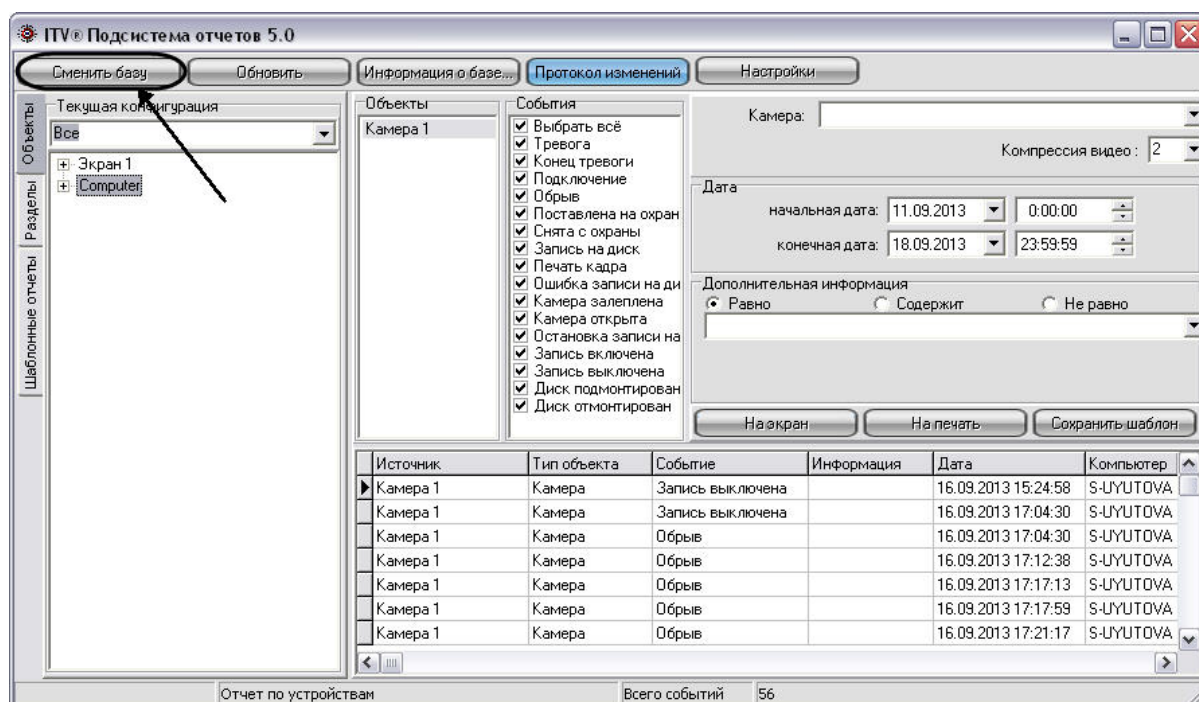
## 24.4 Подключение к базам данных

В Подсистеме отчетов имеется возможность подключения к другой базе данных, используемой программным комплексом *Интеллект*. В Подсистеме отчетов также имеется возможность подключения к базе данных событий, в том случае если данная база данных ведется.

### 24.4.1 Подключение к основной базе данных программного комплекса Интеллект

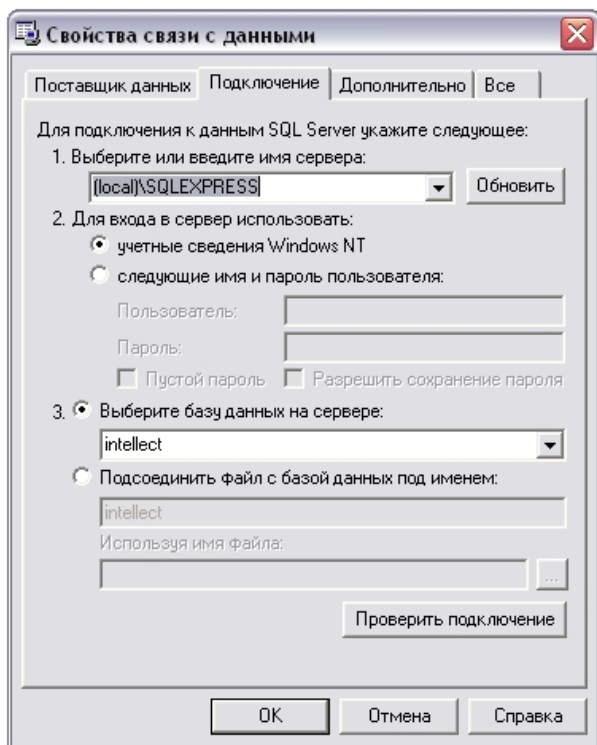
По умолчанию при использовании Подсистемы отчетов в нее загружаются данные, взятые из основной базы данных программного комплекса *Интеллект* локального компьютера. Однако в Подсистеме отчета имеется возможность смены используемой базы данных, описание действий для смены базы данных представлено ниже,

Для смены основной базы данных в Подсистеме отчета требуется нажать на кнопку **Сменить базу** на панели Подсистемы отчетов.



После нажатия на кнопку **Сменить базу** на экран будет выведено окно **Свойства связи с данными**, с помощью которого требуется выбрать тип, название, параметры доступа к подключаемой базе данных.





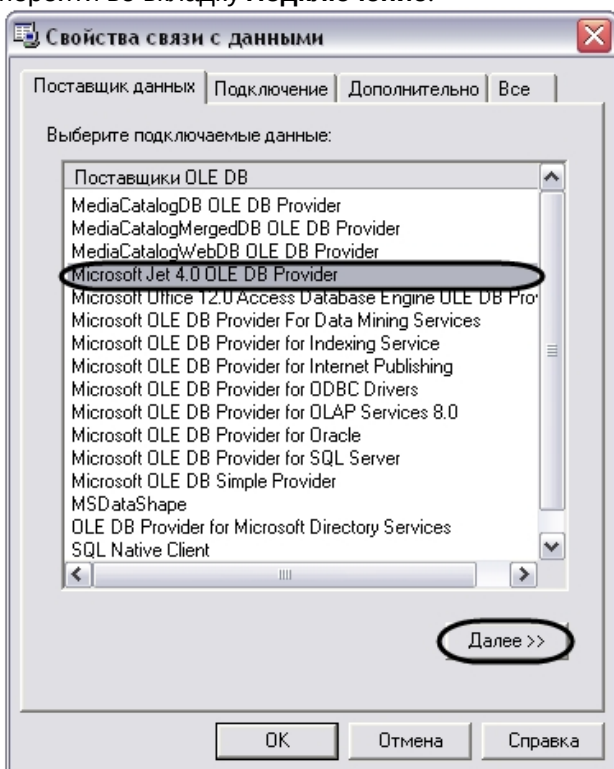
В программном комплексе *Интеллект* используются базы данных двух типов: SQL и Access. Порядок действий при подключении к каждому типу базы данных представлен ниже.

#### 24.4.1.1 Выбор базы данных Access в качестве используемой и настройка подключения к ней

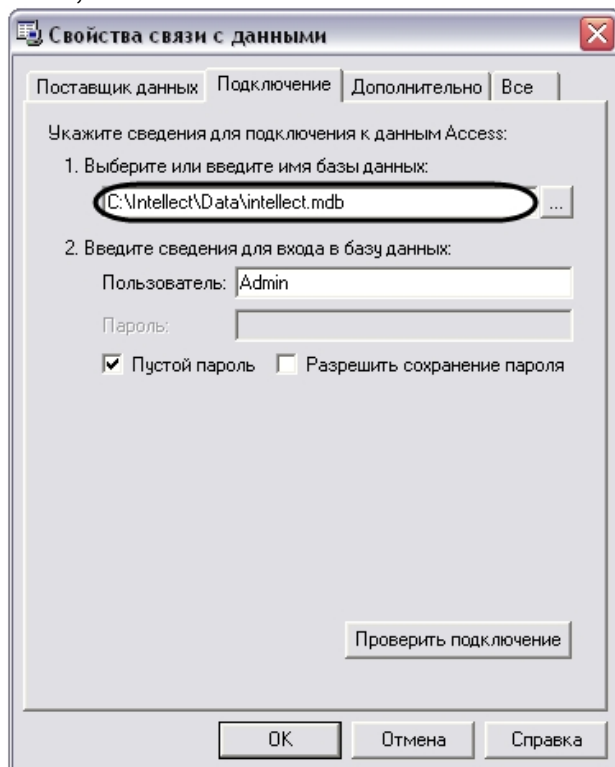
В данном разделе приведена последовательность действий при выборе базы данных в формате Access в качестве основной, используемой программным комплексом *Интеллект*.


Выбор основной базы данных в формате Access, используемой программным комплексом *Интеллект* осуществляется посредством окна **Свойства связи с данными**. Для выбора основной базы данных в формате Access, используемой программным комплексом *Интеллект* требуется выполнить следующие действия.

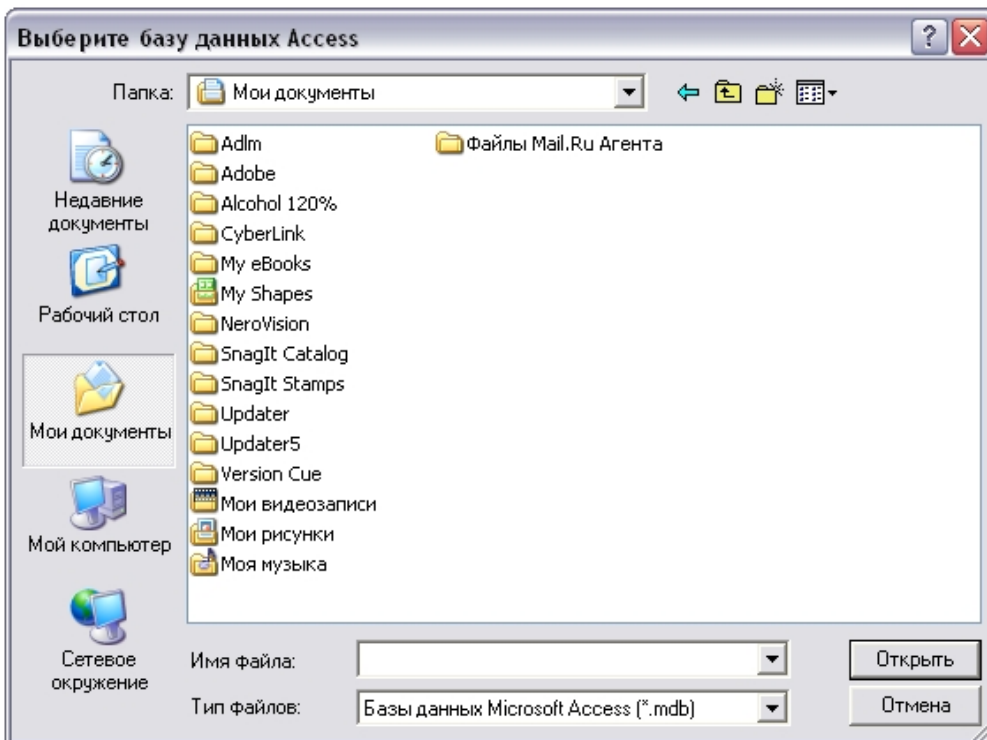
1. Во вкладке **Поставщик данных** выбрать пункт **Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider** и нажать кнопку **Далее**, либо перейти во вкладку **Подключение**.



2. Во вкладке **Подключение** выбрать путь к базе данных в поле **Выберите или введите имя базы данных**. Выбор базы данных осуществляется одним из двух способов:
  - a. ввод вручную пути к файлу основной базы данных программного комплекса *Интеллект* в формате Access;

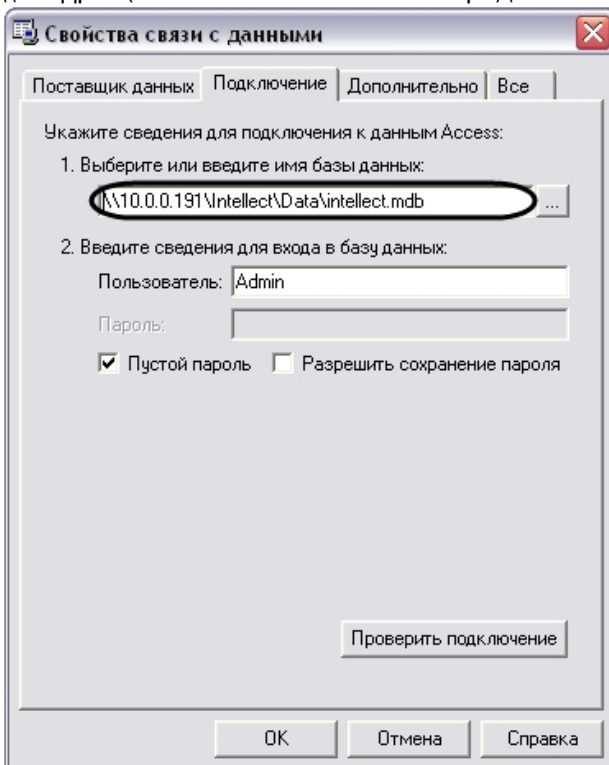


- b. выбор файла основной базы данных программного комплекса *Интеллект* в формате Access с помощью стандартного окна выбора файлов, вызываемого нажатием кнопки .

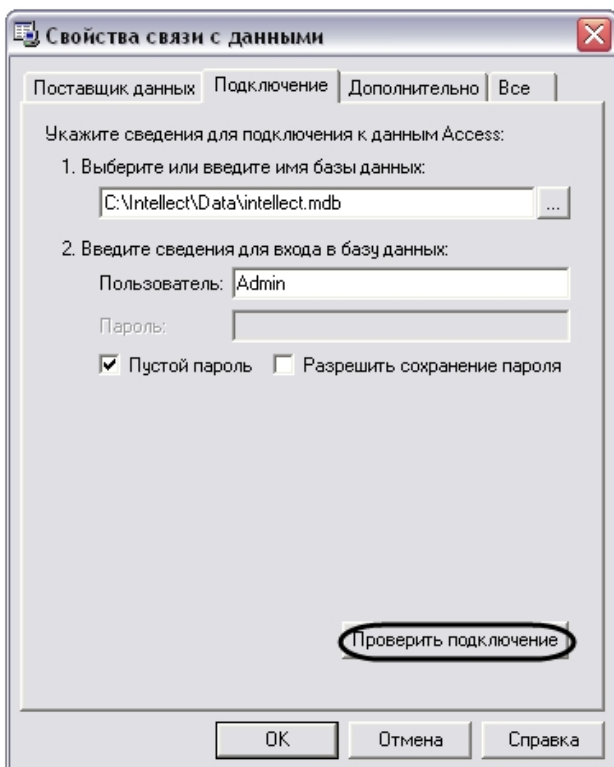


Для подключения к основной базе данных Access на удаленном компьютере необходимо в качестве пути указать строку, следующего содержания:

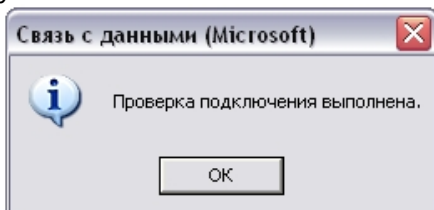
\\IP-адрес (или сетевое имя компьютера)\Intellect\Data\intellect.mdb.



3. Проверить подключение к выбранной базе данных. Для проверки подключения требуется нажать на кнопку **Проверить подключение** во вкладке **Подключение**.

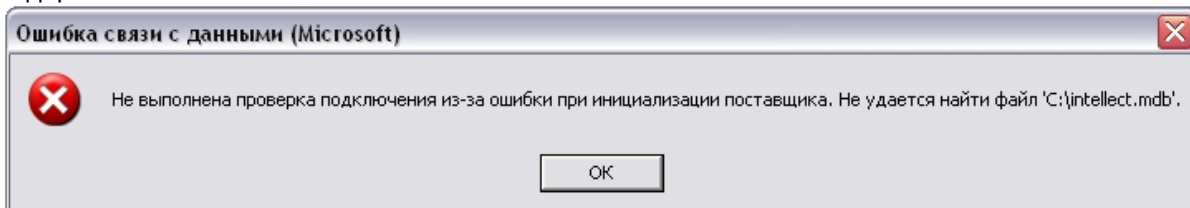


В том случае, если проверка подключения к базе данных Access осуществлена успешно, то на экране отобразится окно **Проверка подключения выполнена**, означающее, что подключение к базе данных Access произошло успешно.



В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных Access появится информационное окно с сообщением о типе ошибки.

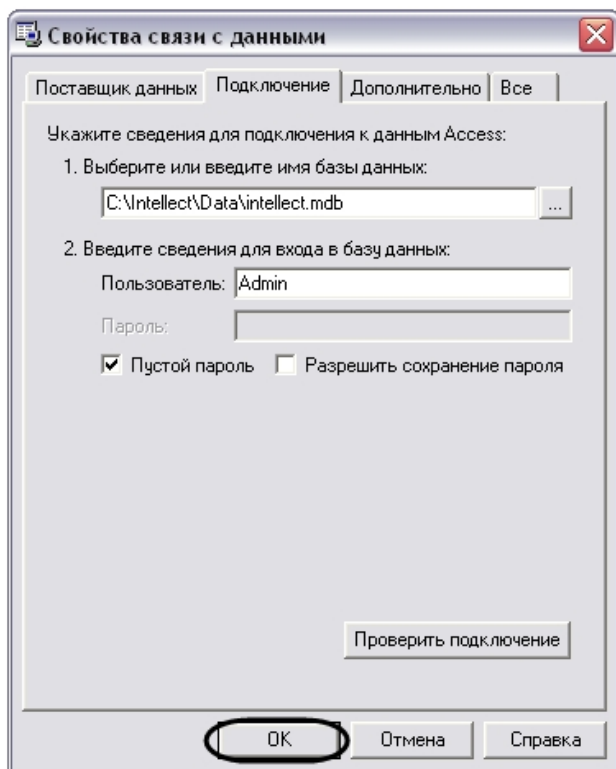
Пример. При неверном вводе адреса базы данных в формате Access появится окно следующего содержания .



**Примечание.**

В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных Access требуется проверить настройки подключения во вкладках **Поставщик данных** и **Подключение**.

4. В том случае, если проверка подключения завершена успешно, требуется подтвердить внесенные изменения нажатием на кнопку **ОК**.



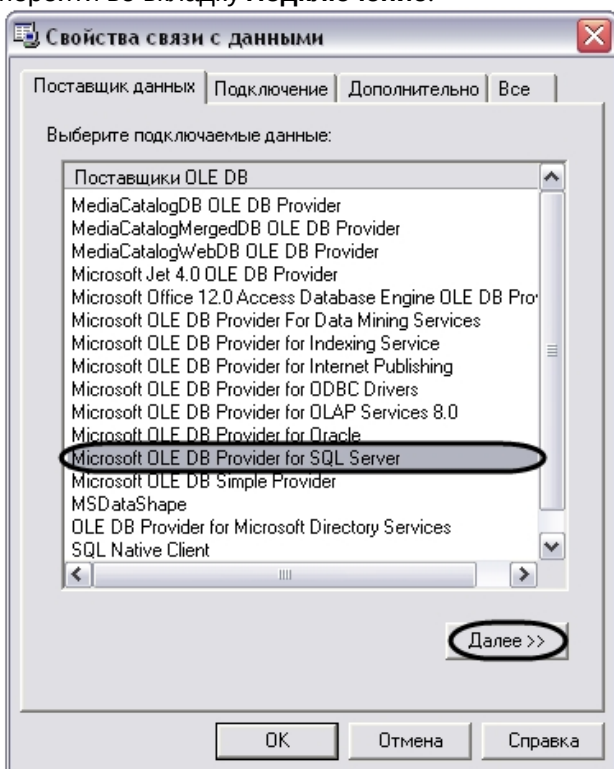
На этом выбор основной базы данных в формате Access для программного комплекса *Интеллект* завершен. По завершении выполнения вышеуказанных действий информация из выбранной базы данных будет загружена в Подсистему отчетов.

#### 24.4.1.2 Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней

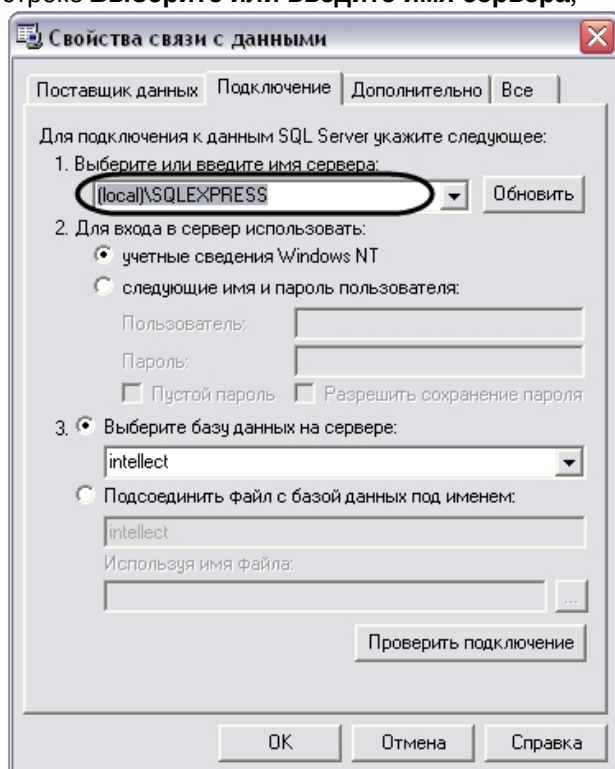
В данном разделе приведена последовательность действий при выборе базы данных в формате Microsoft SQL в качестве основной, используемой программным комплексом *Интеллект*.

Выбор основной базы данных в формате Microsoft SQL, используемой программным комплексом *Интеллект* осуществляется посредством окна Свойства связи с данными. Для выбора основной базы данных в формате Microsoft SQL, используемой программным комплексом *Интеллект* требуется выполнить следующие действия:

1. Во вкладке **Поставщик данных** выбрать пункт **Microsoft Provider for SQL server** и нажать кнопку **Далее**, либо перейти во вкладку **Подключение**.

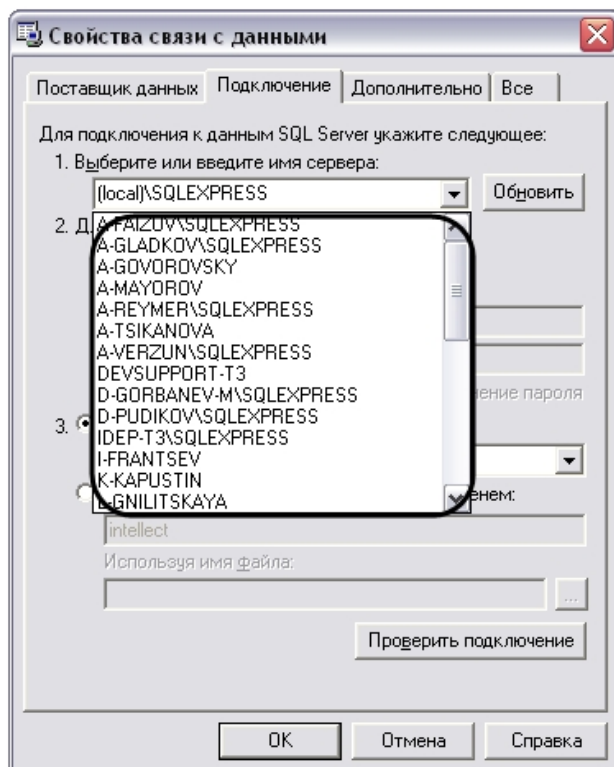


2. Во вкладке **Подключение** указать название SQL-сервера базы данных системы *Интеллект*. Выбор базы данных осуществляется посредством поля **Выберите или введите имя сервера**. Выбор SQL-сервера базы данных осуществляется одним из двух способов:
  - a. ввод вручную название SQL-сервера основной базы данных программного комплекса *Интеллект* в строке **Выберите или введите имя сервера**;



- b. выбор SQL-сервера основной базы данных программного комплекса *Интеллект* с помощью раскрывающего списка доступных SQL-серверов. Список доступных SQL-серверов вызывается

нажатием кнопки  .



**Примечание.**

По умолчанию выбран локальный SQL-сервер **(local)\SQLEXPRESS**.

**Примечание.**

При необходимости обновления списка доступных SQL-серверов требуется нажать кнопку **Обновить**, расположенную справа от поля **Выберите или введите имя сервера**.

3. В панели **Для входа в сервер использовать** указать параметры авторизации, которые будут использованы программным комплексом *Интеллект* при подключении к SQL-серверу. Доступны следующие способы авторизации:

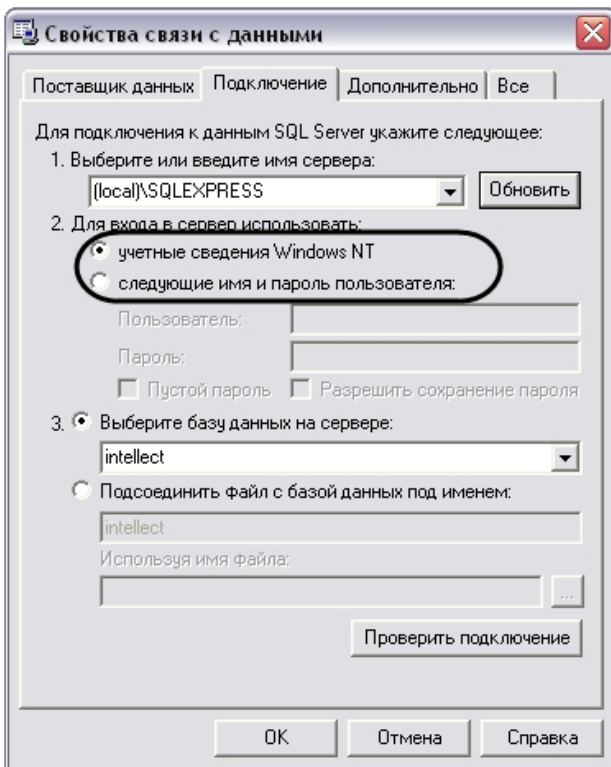
- а. Переключатель **учетные сведения Windows NT**. Для авторизации на SQL сервере используются имя пользователя (логин) и пароль, заданные в учетных сведениях ОС Windows.

**Примечание.**

Обычно используется для подключения к локальному SQL-серверу.

- б. Переключатель **следующие имя и пароль пользователя**. Для авторизации на SQL- сервере используются конкретные имя пользователя (логин) и пароль.



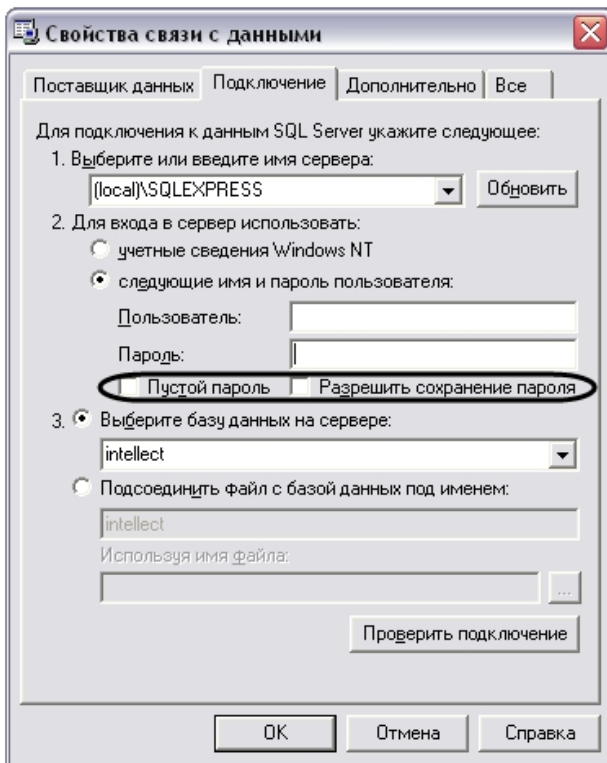


При выборе переключателя следующие имя и пароль пользователя требуется ввести имя пользователя и пароль в соответствующие поля: **Пользователь** и **Пароль**.


**Примечание.**

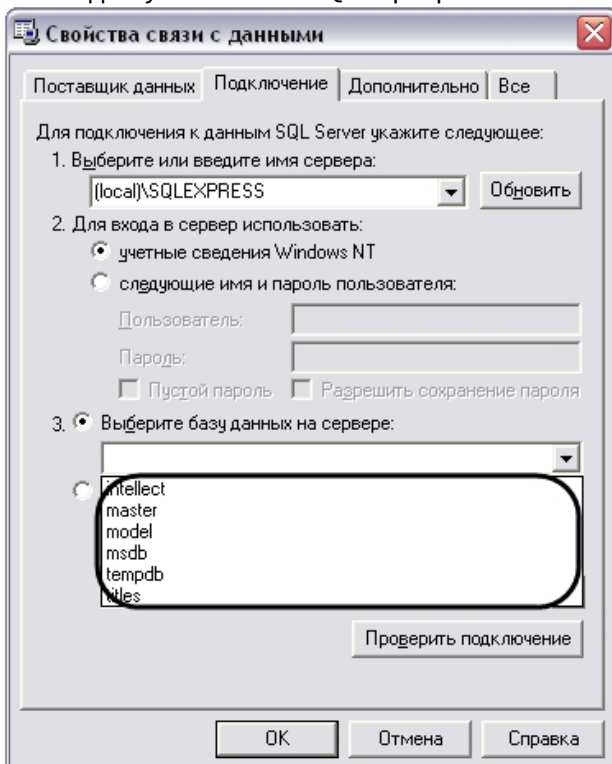
По умолчанию при установке программного комплекса *Интеллект* для авторизации на SQL-сервере указывается пользователь (логин) sa и пароль администратора SQL Server (регистрируется при установке SQL Server, см. раздел [Установка программного комплекса Интеллект](#)).

При выборе переключателя следующие имя и пароль пользователя становятся активными флажки **Пустой пароль** и **Разрешить сохранение пароля**.



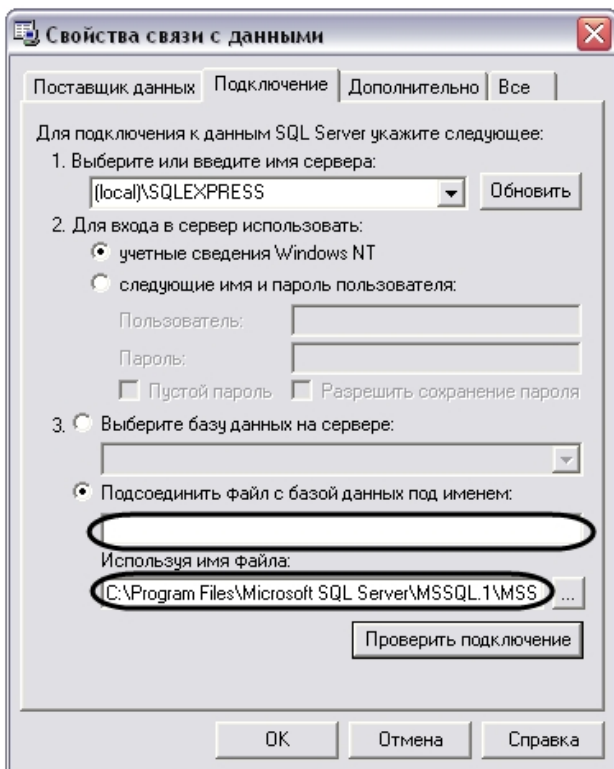
Флажок **Пустой пароль** предназначен для активации функции подключения к SQL-серверу без пароля. Флажок **Разрешить сохранение пароля** предназначен для сохранения указанного пароля при последующем подключении к SQL-серверу.

4. Выбрать базу данных, используемую программным комплексом *Интеллект* в качестве основной. Выбор базы данных осуществляется посредством раскрывающегося списка поля **Выберите базу данных на сервере**. Для выбора базы данных требуется нажать на кнопку  и выбрать необходимую базу данных из списка доступных баз на SQL-сервере.

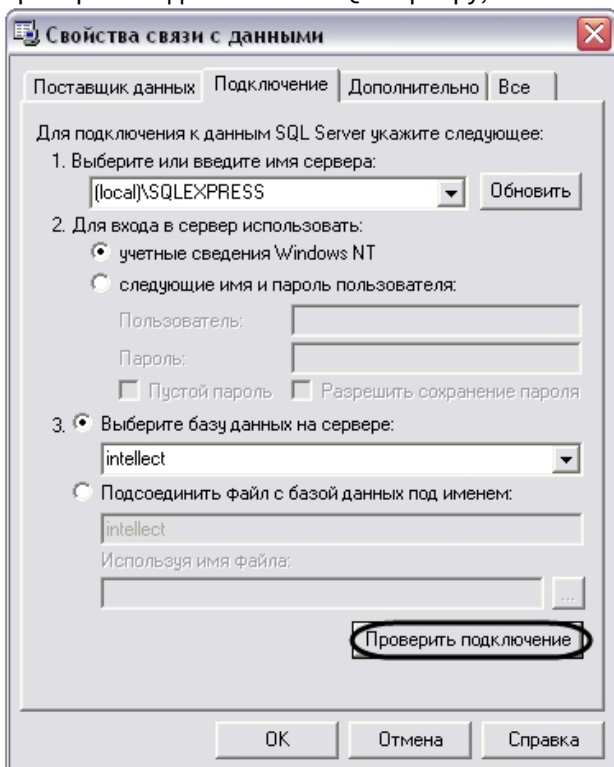


**Примечание.**

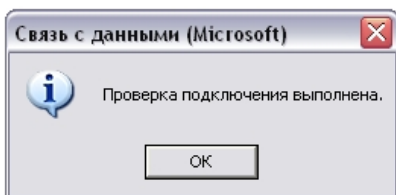
При необходимости имеется возможность ввести имя базы данных на SQL-сервере в строку ввода поля **Подсоединить файл с базой данных под именем:**, либо выбрать файл базы данных посредством поля **Используя имя файла:**.



5. Проверить подключение к SQL-серверу, нажав кнопку **Проверить подключение**.



6. В том случае, если проверка подключения к базе данных SQL-сервера осуществлена успешно, то появится окно **Проверка подключения выполнена**.

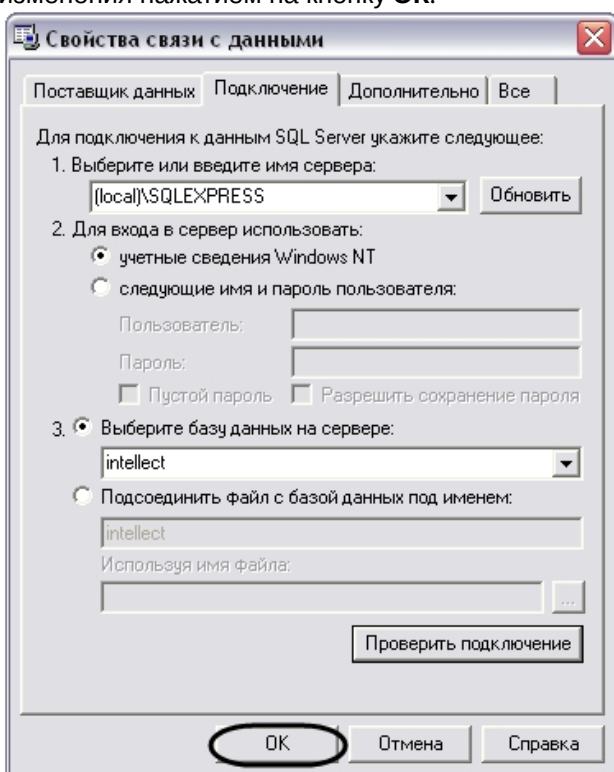


7. В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных SQL-сервера появится информационное окно с сообщением о типе ошибке.

**Примечание.**

В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных SQL-сервера требуется проверить настройки подключения во вкладках **Поставщик данных** и **Подключение**.

8. В том случае, если проверка подключения завершена успешно требуется подтвердить внесенные изменения нажатием на кнопку **ОК**.



На этом выбор основной базы данных в формате Microsoft SQL для программного комплекса *Интеллект* завершен. По завершении выполнения вышеуказанных действий информация из выбранной базы данных будет загружена в Подсистему отчетов.

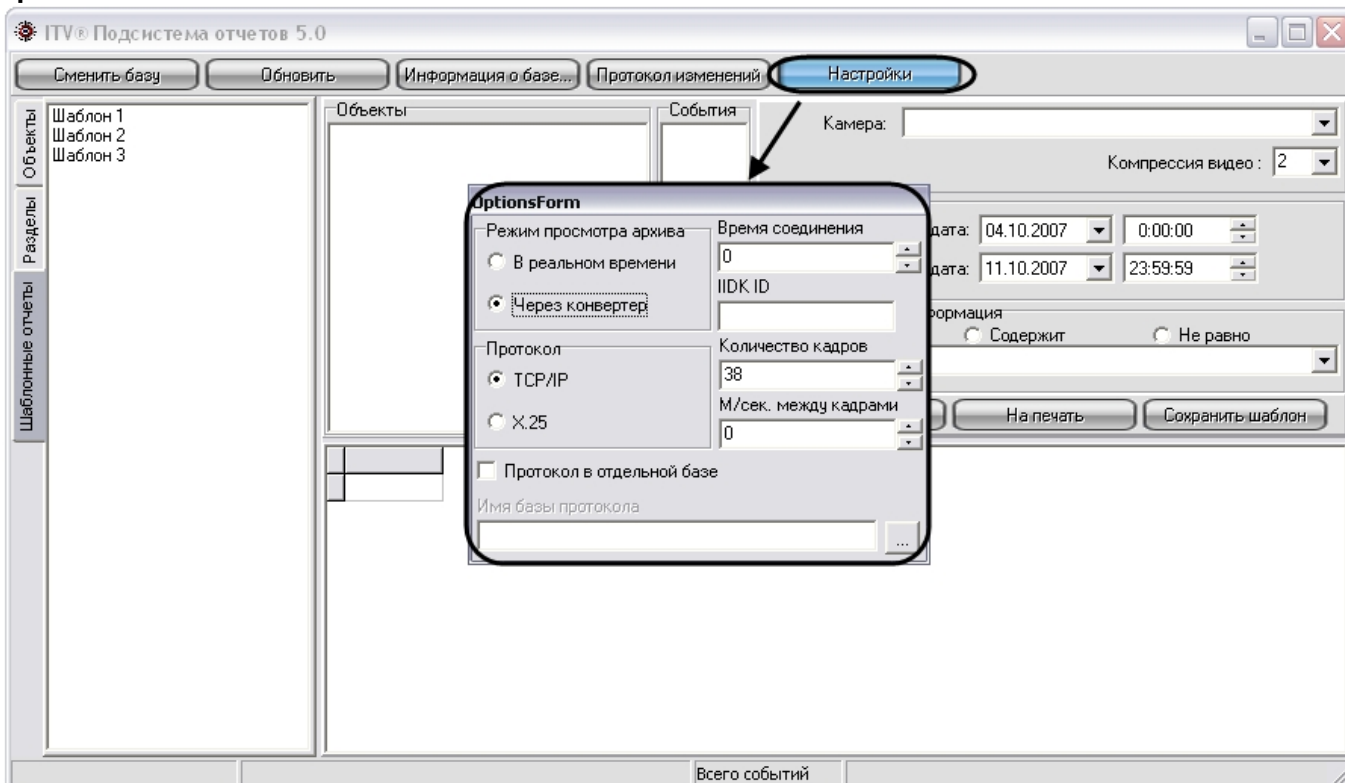
[Смотреть видео](#)

## 24.4.2 Подключение к базе данных Протокол событий


По умолчанию в программном комплексе *Интеллект* данные о зарегистрированных в системе событиях хранятся в основной базе данных в таблице PROTOCOL. Однако при использовании программного комплекса *Интеллект* предусмотрена возможность настроить запись зарегистрированных событий в отдельную базу данных событий, при этом таблица PROTOCOL вынесена из основной базы данных программного комплекса *Интеллект*. Описание действий, которые необходимо произвести для создания отдельной базы данных событий, указаны в соответствующих разделах (см. [Выделение протокола событий в отдельную базу данных](#)).

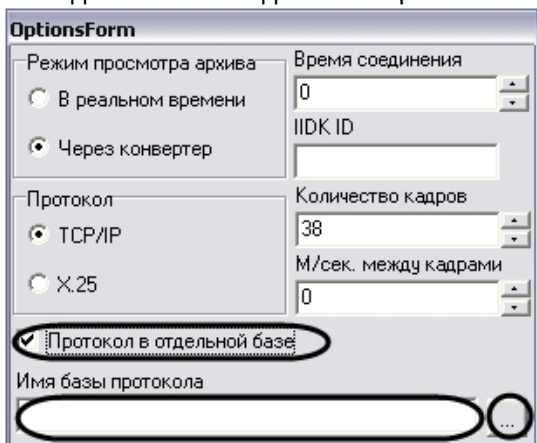
Для подключения базы данных событий в Подсистему отчетов требуется произвести следующие действия:

1. В главной панели управления Подсистемы отчетов нажать кнопку **Настройки** для вызова окна настроек **OptionsForm**.



2. В окне **OptionsForm** установить флажок **Протокол в отдельной базе**. Флажок **Протокол в отдельной базе** предназначен для активации функции подключения к отдельной базе данных событий.
3. В поле **Имя базы протокола** требуется указать путь к базе данных событий.

Для выбора базы данных событий необходимо нажать на кнопку . При этом на экран будет выведено окно приложения **Свойства связи с данными**. В данном окне требуется указать тип базы данных, путь к ней и параметры доступа (последовательность действий для выбора базы данных событий аналогична последовательности действий при смене основной базы данных Подсистемы отчетов).



4. После выбора базы данных событий требуется нажать клавишу Esc на клавиатуре для закрытия окна **OptionsForm**.

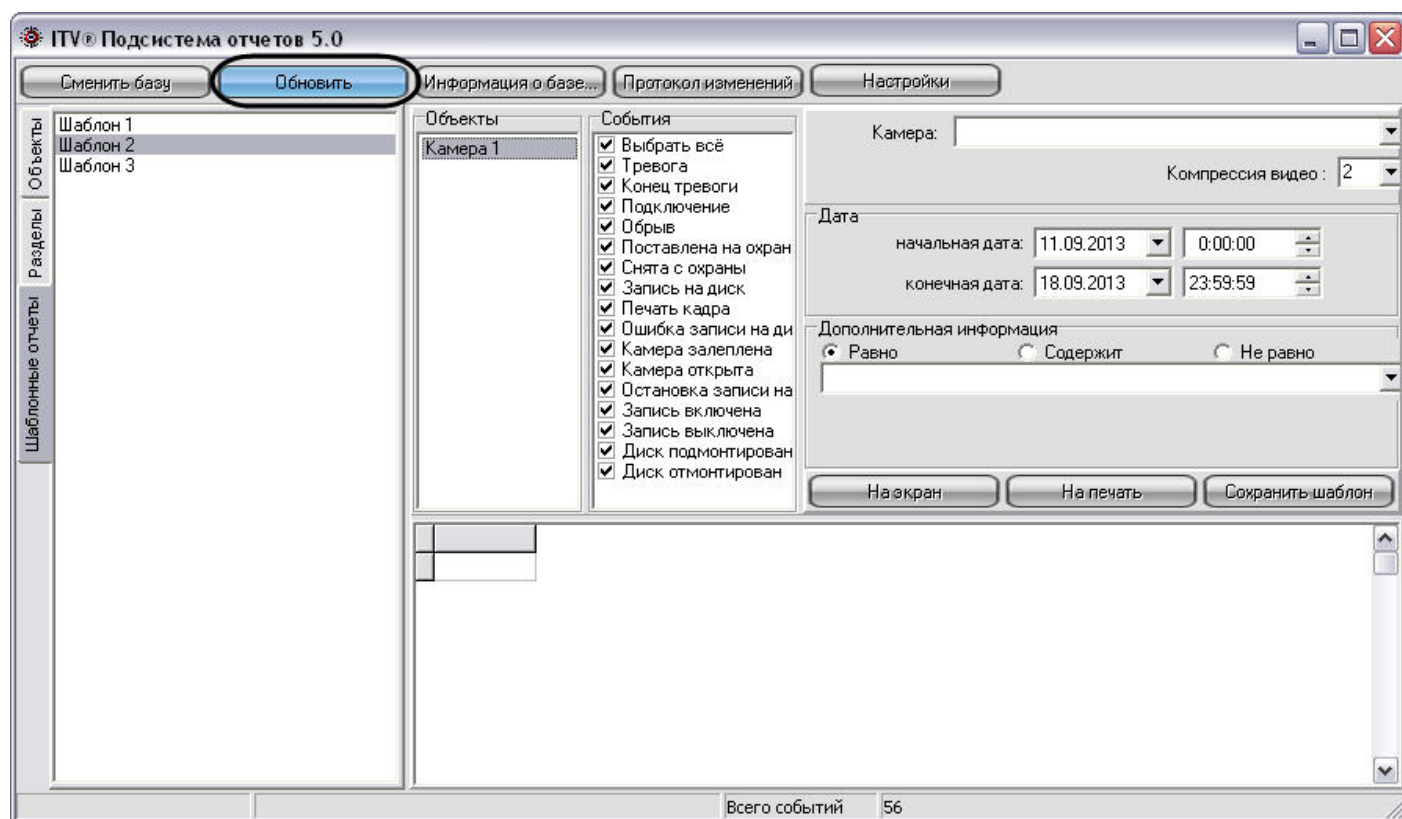
На этом выбор базы данных событий программного комплекса *Интеллект* завершён в Подсистеме отчетов. По завершении выполнения вышеуказанных действий информация из выбранной базы данных событий будет загружена в Подсистему отчетов.

[Смотреть видео](#)

## 24.5 Ручной запуск процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из базы данных

В Подсистеме отчетов чтение конфигурации системы и зарегистрированных в ней событий из базы данных происходит автоматически в следующих случаях: во время запуска Подсистемы отчетов, когда происходит подключение к базе данных, и при изменении базы данных, используемой Подсистемой отчетов.

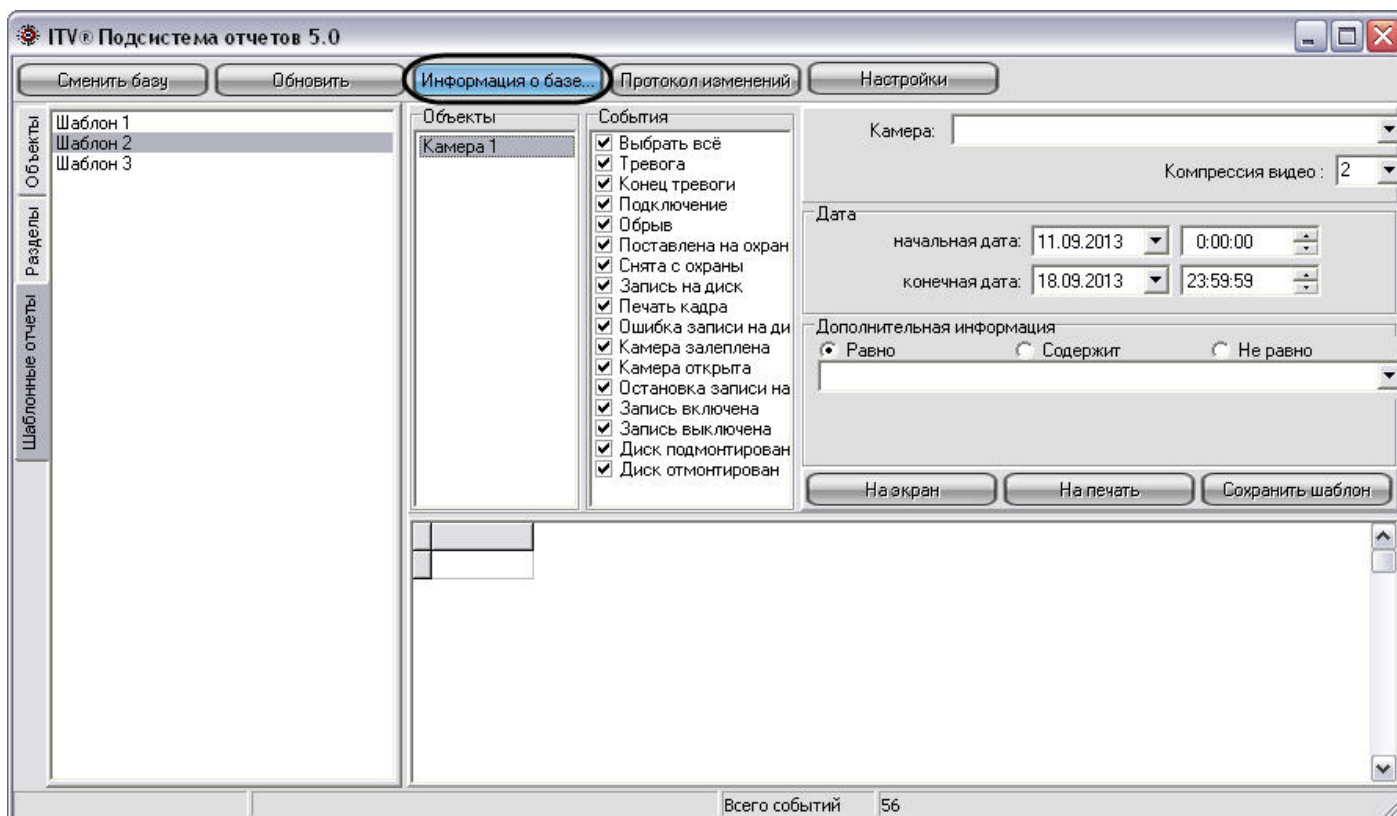
В Подсистеме отчетов имеется возможность ручного запуска процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из используемой базы данных. Для повторного считывания конфигурации системы и зарегистрированных в ней событий из выбранной базы данных требуется на главной панели управления нажать на кнопку **Обновить**.



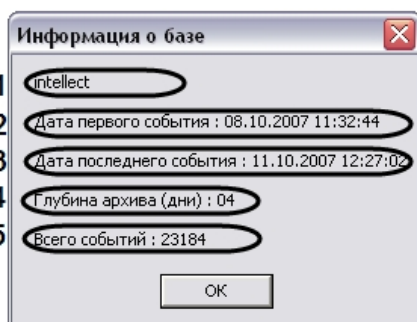
При этом будет обновлено дерево объектов, разделов, шаблонных отчетов, а также событий, зарегистрированных для устройств и модулей системы, в соответствии с изменившейся конфигурацией системы.

## 24.6 Просмотр общей информации об имеющихся в базе данных событиях

Для просмотра общей информации о событиях, хранящейся в используемой базе данных, требуется на главной панели управления нажать на кнопку **Информация о базе**.



После нажатия на кнопку **Информация о базе** на экране отобразится окно **Информация о базе**, содержащее общую информацию об используемой базе данных.



В интерфейсном окне **Информация о базе** представлены следующие информационные поля:

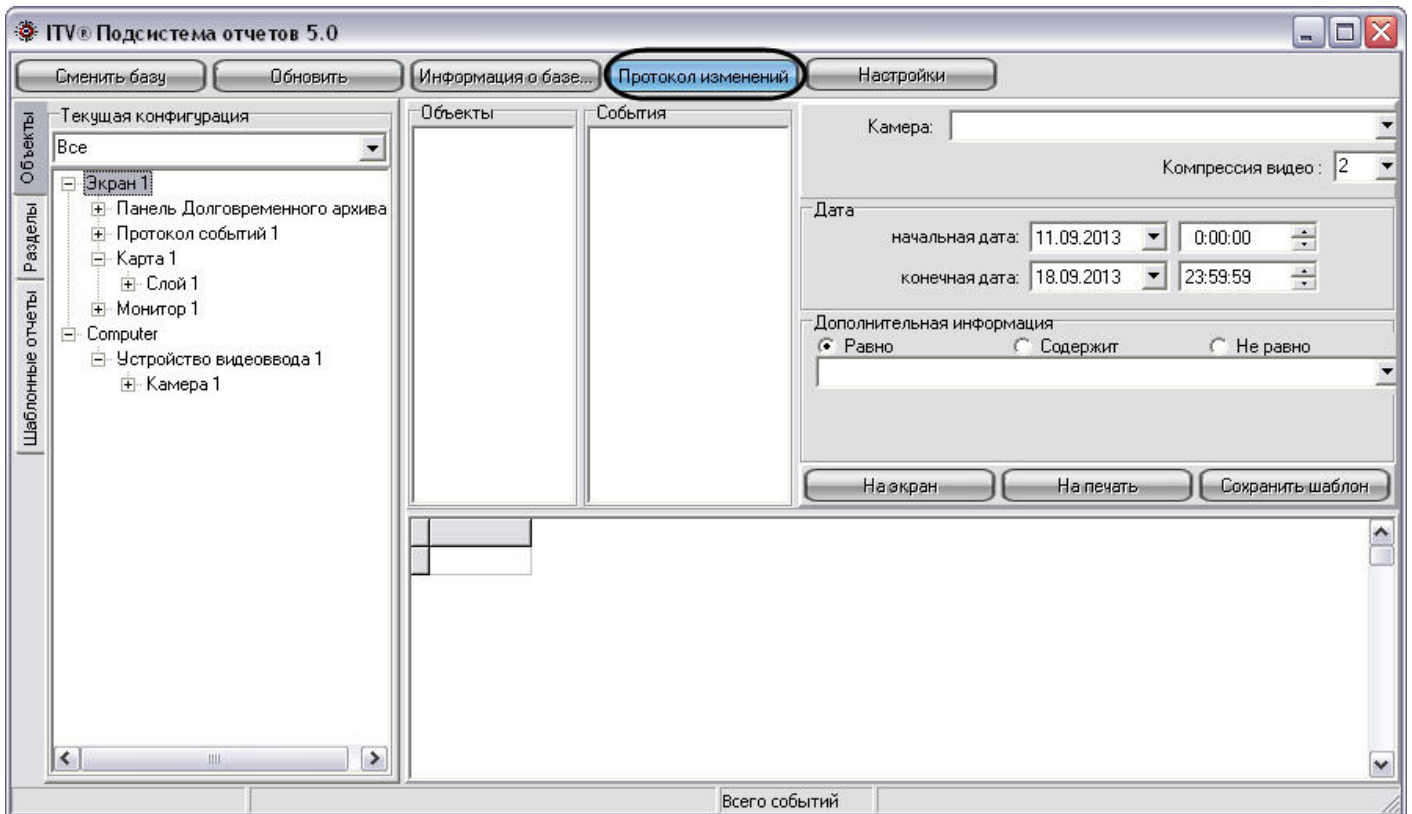
1. Название используемой базы данных.
2. Дата первого зарегистрированного события в используемой базе.
3. Дата последнего зарегистрированного события в используемой базе.
4. Разница во времени между первым и последним зарегистрированным событием в базе данных. Выражается в днях.
5. Общее количество событий в базе данных.

## 24.7 Создание протокола изменений конфигурации системы

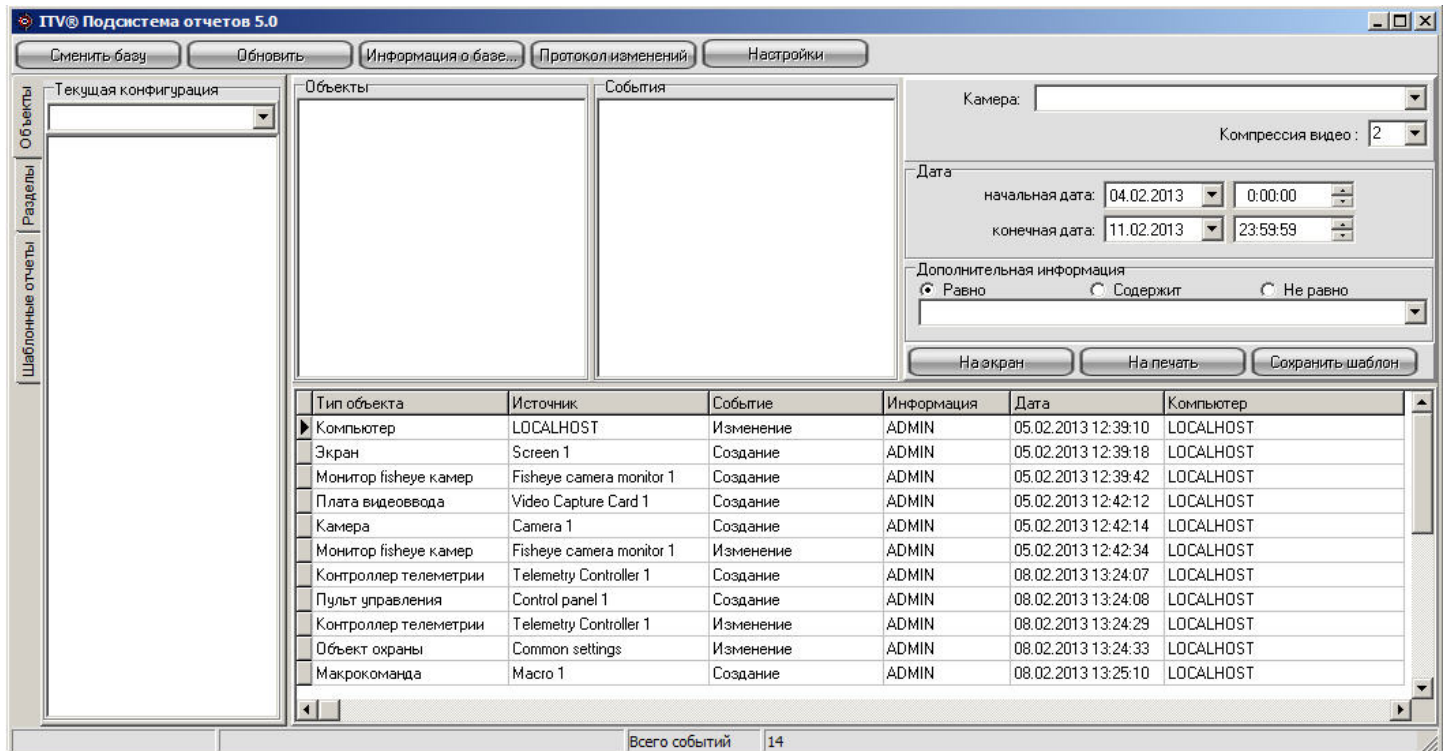
В Подсистеме отчетов имеется возможность просмотра протокола изменений в конфигурации программного комплекса *Интеллект*.

Для просмотра информации об изменениях, произведенных с конфигурацией программного комплекса *Интеллект*, требуется на главной панели управления нажать на кнопку **Протокол изменений**.





После нажатия на кнопку в панели экранной формы отчета появится протокол изменений конфигурации.



Протокол изменения программного комплекса *Интеллект* содержит следующие столбцы:

1. **Тип объекта** – тип объекта в системе, с которым произошло изменение.
2. **Источник** – название объекта в системе, с которым произошло изменение.
3. **Событие** – название типа изменения, произведенное с источником.
4. **Информация** – дополнительная информация о событии.
5. **Дата** – дата и время изменения.

6. **Компьютер** – имя компьютера в распределенной структуре системы *Интеллект*, на котором было осуществлено данное изменение.

## 24.8 Использование шаблонов в подсистеме отчетов

В Подсистеме отчетов имеется возможность создания шаблонов. Шаблоны отчетов позволяют автоматизировать процесс создания экранных и печатных форм отчета о событиях, зарегистрированных за различные промежутки времени для выбранных объектов.

Шаблон в Подсистеме отчета включает в себя список объектов и событий для объектов. Для формирования шаблона достаточно один раз выбрать списки объектов и относящихся к ним событий, включаемых в отчет, и в последующих случаях изменять только промежуток времени, за который требуется создать отчет.

### 24.8.1 Рекомендации по созданию шаблона

Рекомендуется не создавать шаблоны отчетов, которые включают в себя слишком много объектов. При большом количестве объектов в шаблоне запрос, адресуемый базе данных по зарегистрированным для всех объектов событиям, длится долго, либо будет невыполним.

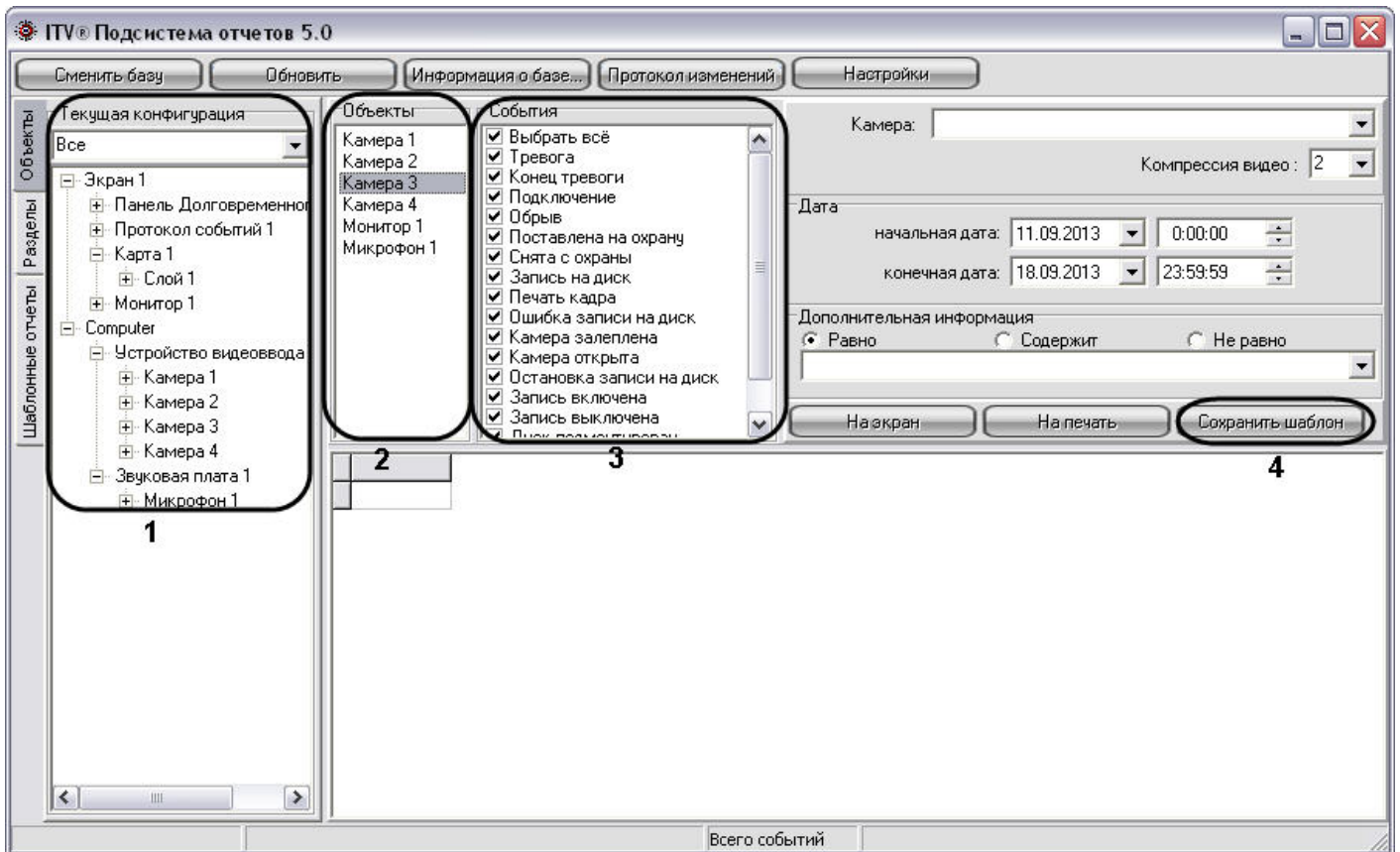
По возможности необходимо разбивать крупные шаблоны отчетов на несколько частей, например, создавать отдельные шаблоны по событиям, зарегистрированным для устройств, относящимся к различным разделам охраняемой территории.

Рекомендуемое количество объектов в одном шаблоне – не более 200.

### 24.8.2 Создание шаблона

Для создания отчета требуется сформировать список объектов и событий, входящих в отчет. Формирование списка объектов для шаблона осуществляется посредством закладок **Объекты** и **Разделы** и панели **Объекты**. Формирование списка событий для каждого объекта осуществляется посредством панели **События**.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий при создании шаблона.



Создание шаблона объектов и событий осуществляется в следующей последовательности:

1. Выбрать вкладку **Объекты**, с помощью раскрывающегося списка **Текущая конфигурация** выбрать дерево объектов или только объекты требуемого типа (например: **Камера**).  
В том случае, если требуется создать шаблон по объектам, размещенным в разделах, требуется выбрать вкладку **Разделы** и с помощью раскрывающегося списка **Разделы** выбрать объекты требуемого типа.
2. Разместить требуемые объекты в панели **Объекты**. Для этого необходимо выбрать объект в дереве конфигурации (панель **Текущая конфигурация** для вкладки **Объекты** и панель **Разделы** для вкладки **Разделы**) и выполнить одно из указанных действий:
  - a. дважды щелкнуть по выбранному объекту левой клавиши мыши;
  - b. нажать на клавишу Enter на клавиатуре, в то время когда необходимый объект выделен;
  - c. перетащить объект с помощью мыши в Панель **Объекты**.

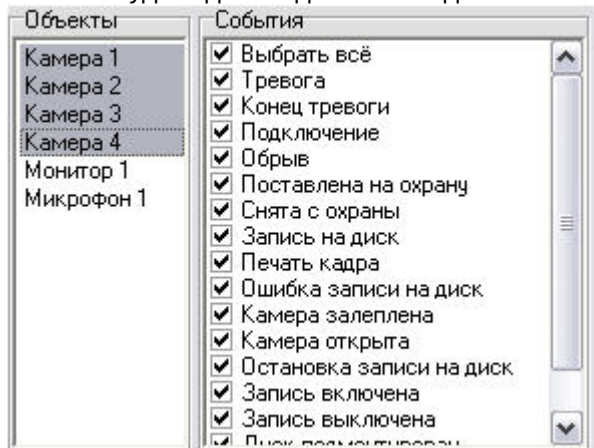
**Примечание.**

Размещаться на панели **Объекты** и, соответственно, включаться в отчет могут быть исключительно те объекты, которые имеют какие-либо собственные события. Например, объект **Звуковая плата** не имеет собственных событий, следовательно, не может быть размещен на панели **Объекты** и быть внесенным в отчет.

3. Для удаления объекта из списка выбранных для включения в отчет необходимо выделить данный объект на панели **Объекты** и нажать на клавишу Delete на клавиатуре.
4. С помощью панели **События** для каждого объекта из панели **Объекты** выбрать события, включаемые в шаблон.

По умолчанию все типы событий для выбранных объектов включены в шаблон. Для исключения из шаблона определенных событий требуется, выбрать объект в Панели **Объекты**, и в выведенном в Панели **События** списке событий с помощью мыши убрать флажки с тех событий, которые включать в шаблон не требуется. Для автоматизации редактирования списка включаемых в шаблон событий, относящихся к однотипным объектам, предусмотрена возможность создания списка событий для всех однотипных объектов одновременно. Для этого необходимо выбрать объекты, выделить на Панели **Объекты** их все одновременно, отредактировать список включаемых в отчет событий. В результате перечень выбранных

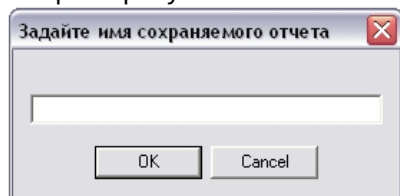
событий будет единым для всех выделенных объектов.



**Примечание.**

Если для объекта не выбрано ни одно событие в панели **События**, то в отчёт будут включены данные ОБО ВСЕХ событиях, зарегистрированных для данного объекта за выбранный промежуток времени.

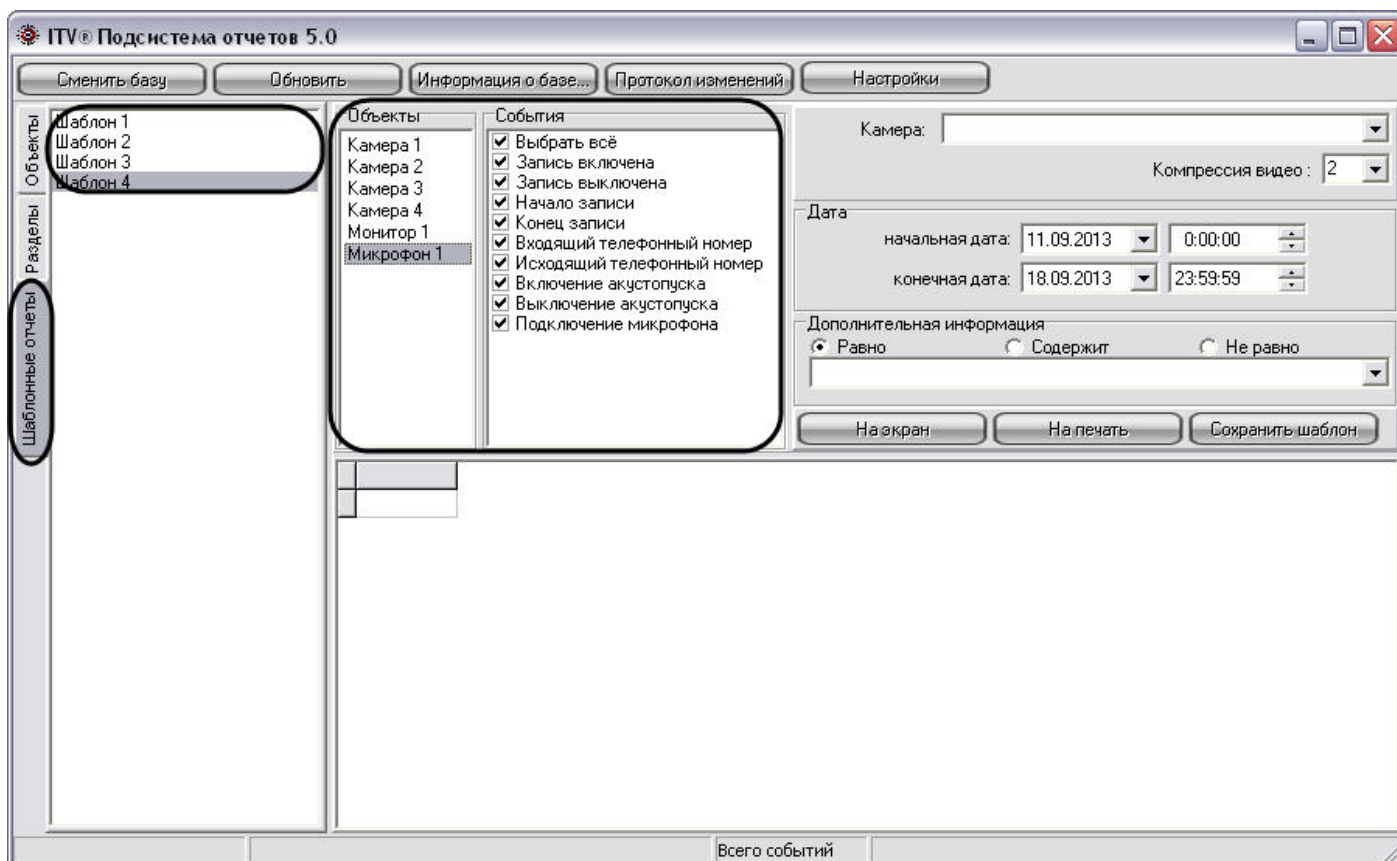
- Нажать на кнопку **Сохранить шаблон**. При этом появится окно **Задайте имя сохраняемого отчета**, в котором требуется ввести название сформированного шаблона



- Необходимо ввести название отчета и нажать кнопку **ОК**.

На этом процесс формирования отчета завершен.

Созданный шаблон отобразится в дереве объектов на закладке **Шаблонные отчеты**. Для просмотра шаблона используются панели **Объекты** и **События**. Данные панели заполняются автоматически при выборе шаблона в дереве объектов закладки **Шаблонные отчеты**. В данных панелях возможно редактирование списка событий, включаемых в шаблон отчета, и удаление объектов из шаблона. При этом внесенные изменения могут быть сохранены в данном шаблоне.

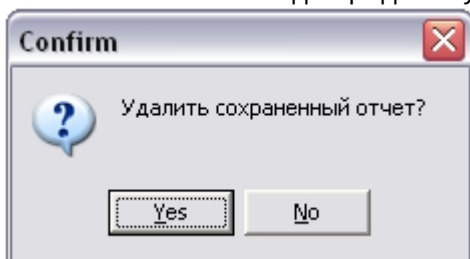


[Смотреть видео](#)

### 24.8.3 Удаление шаблонов

Для удаления шаблона отчета необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Шаблонные отчеты**.
2. В списке шаблонов выделить шаблон, который требуется удалить.
3. Нажать сочетание клавиш Ctrl+Delete.
4. В появившемся окне подтверждения удаления шаблона нажать клавишу **Yes**.



На этом процесс удаления шаблона завершен.

### 24.9 Использование отчетных форм в подсистеме отчетов

В подсистеме отчетов имеется возможность создания экранной и печатной форм отчетов.



Экранная и печатная формы отчетов представляют собой таблицу, столбцы которой содержат информацию о зарегистрированных событиях, дате, названии Сервера, с которого поступило событие, и другую дополнительную информацию.

Экранная форма отчета предназначена для просмотра всей информации обо всех выбранных объектах и событиях непосредственно в окне Подсистемы отчетов. С помощью экранной формы отчета имеется возможность просмотра видеозаписей из архива Сервера для любой из записей в экранной форме отчета. Просмотр видеозаписи из созданной экранной формы отчета осуществляется посредством Окна видеонаблюдения или утилиты converter.exe.

#### **Примечание.**

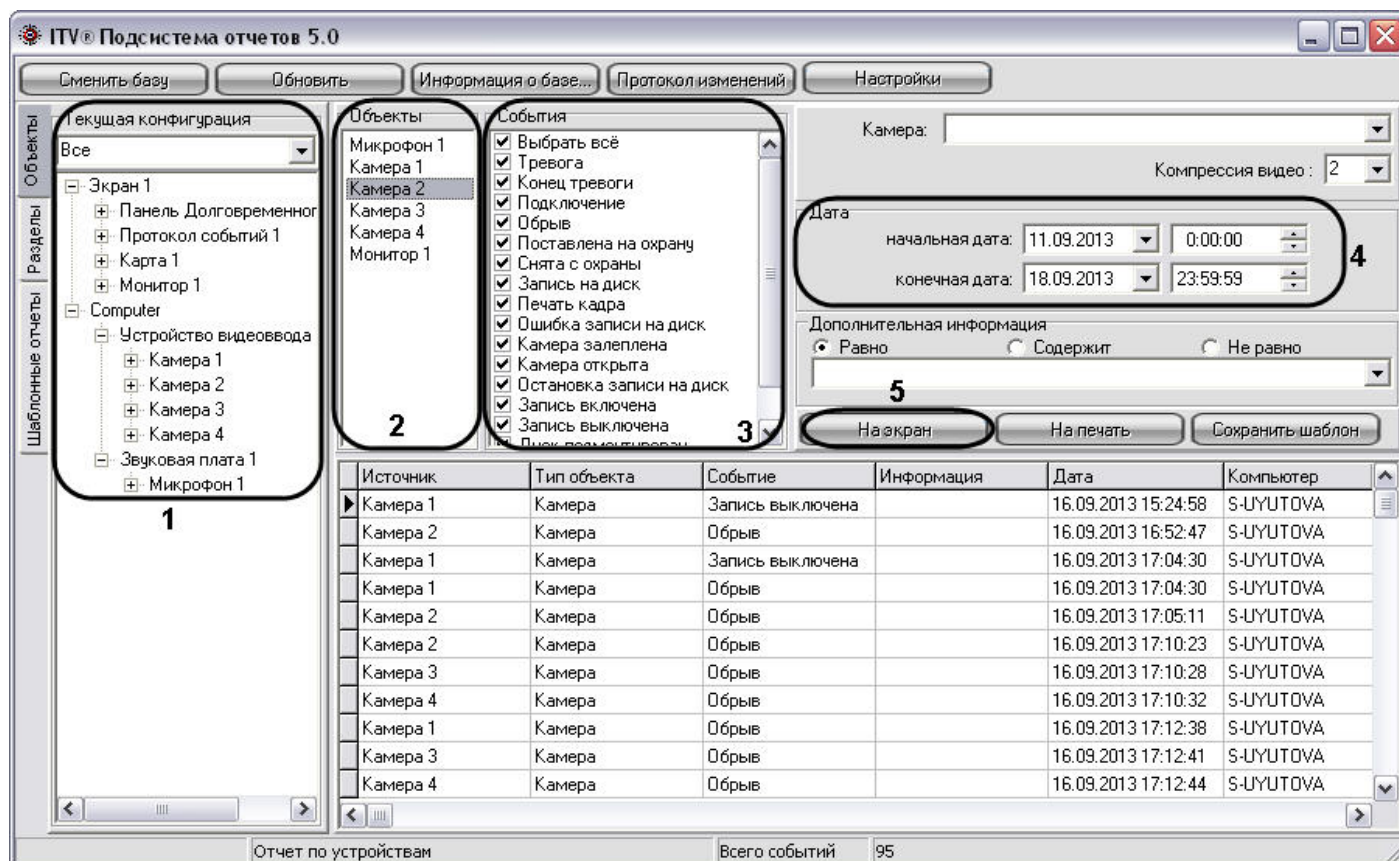
Просмотр видеозаписи из созданной экранной формы отчета посредством Окна видеонаблюдения возможен только в том случае, если программный комплекс *Интеллект* запущен на Сервере.

Печатная форма предназначена для печати сформированного отчета и экспорта отчета в один из распространенных форматов. При создании печатной формы отчетов вся информации обо всех выбранных объектах и событиях отображается в отдельном окне.

### 24.9.1 Создание экранной формы отчета

Экранная форма отчета позволяет осуществлять удобный просмотр отчета зарегистрированных в системе событий, а также воспроизведение видеозаписей из архива Сервера.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий для создания экранной формы отчета.



Создание экранной формы отчета осуществляется в следующей последовательности:

1. Выбрать вкладку **Объекты**, с помощью раскрывающегося списка **Текущая конфигурация** выбрать дерево объектов или только объекты требуемого типа (например: **Камера**).  
В том случае, если требуется создать отчет по объектам, размещенным в разделах, требуется выбрать вкладку **Разделы** и с помощью раскрывающегося списка **Разделы** выбрать объекты требуемого типа.

2. Разместить требуемые объекты в панели **Объекты**. Для этого необходимо выбрать объект в дереве конфигурации (панель **Текущая конфигурация** для вкладки **Объекты** и панель **Разделы** для вкладки **Разделы**) и выполнить одно из указанных действий:
  - а. дважды щелкнуть по выбранному объекту левой клавиши мыши;
  - б. нажать на клавишу Enter на клавиатуре, в то время когда необходимый объект выделен;
  - в. перетащить объект с помощью мыши в Панель **Объекты**.

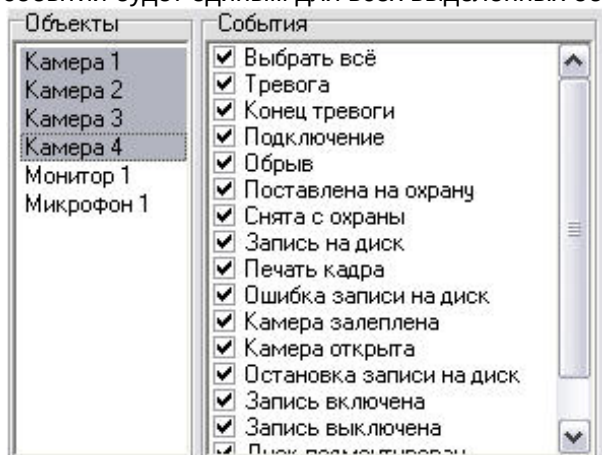
**Примечание.**

Размещаться на панели **Объекты** и, соответственно, включаться в отчет могут быть исключительно те объекты, которые имеют какие-либо собственные события. Например, объект **Звуковая плата** не имеет собственных событий, следовательно, не может быть размещен на панели **Объекты** и быть внесенным в отчет.

Для удаления объекта из списка выбранных для включения в отчет необходимо выделить данный объект на панели **Объекты** и нажать на клавишу Delete на клавиатуре.

3. С помощью панели **События** для каждого объекта из панели **Объекты** выбрать события, включаемые в шаблон.
 

По умолчанию все типы событий для выбранных объектов включены в шаблон. Для исключения из шаблона определенных событий требуется, выбрать объект в Панели **Объекты**, и в выведенном в Панели **События** списке событий с помощью мыши убрать флажки с тех событий, которые включать в шаблон не требуется. Для автоматизации редактирования списка включаемых в шаблон событий, относящихся к однотипным объектам, предусмотрена возможность создания списка событий для всех однотипных объектов одновременно. Для этого необходимо выбрать объекты, выделить на Панели **Объекты** их все одновременно, отредактировать список включаемых в отчет событий. В результате перечень выбранных событий будет единым для всех выделенных объектов.



**Примечание.**

Если для объекта не выбрано ни одно событие в панели **События**, то в отчет будут включены данные обо ВСЕХ событиях, зарегистрированных для данного объекта за выбранный промежуток времени.

4. С помощью панели **Дата** указать промежуток времени, за который требуется создать отчет.
5. Нажать на кнопку **На экран** для запуска процесса формирования экранной формы отчета.

**Примечание.**

Вместо кнопки **На экран**, предназначенной запуска процесса формирования экранной формы отчета, возможно использование клавиши F5 на клавиатуре.

На этом процесс формирования экранной формы отчета завершен. Сформированный отчет отобразится в нижней части окна подсистемы отчетов.

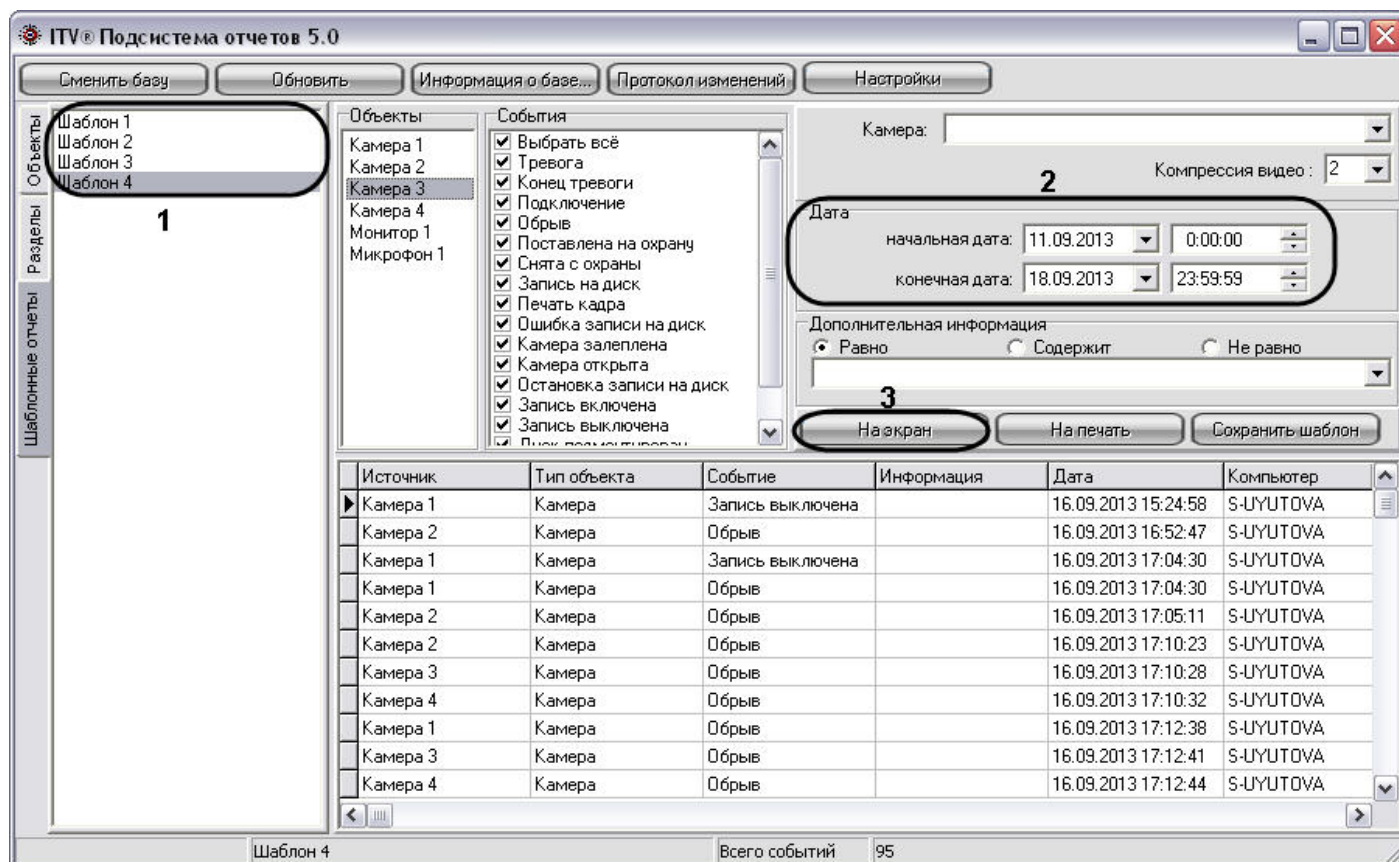


Смотреть видео

### 24.9.1.1 Создание экранной формы отчета из шаблона отчета

В Подсистеме отчетов имеется возможность создания шаблонов. Шаблоны отчетов позволяют автоматизировать процесс создания экранных и печатных форм отчета о событиях, зарегистрированных за различные промежутки времени для выбранных объектов.

Шаблон в Подсистеме отчета включает в себя список объектов и событий для объектов. Для формирования шаблона достаточно один раз выбрать списки объектов и относящихся к ним событий, включаемых в отчет, и в последующих случаях изменять только промежуток времени, за который требуется создать отчет.



Для создания экранной формы отчета по шаблону необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать вкладку **Шаблонные отчеты**, из списка шаблонов выбрать тот, который содержит необходимые для создания отчета объекты и события.
2. С помощью панели **Дата** указать промежуток времени, за который требуется создать отчет.
3. Нажать на кнопку **На экран** для запуска процесса формирования экранной формы отчета.

#### Примечание.

Вместо кнопки **На экран**, предназначенной запуска процесса формирования экранной формы отчета, возможно использование клавиши F5 на клавиатуре.

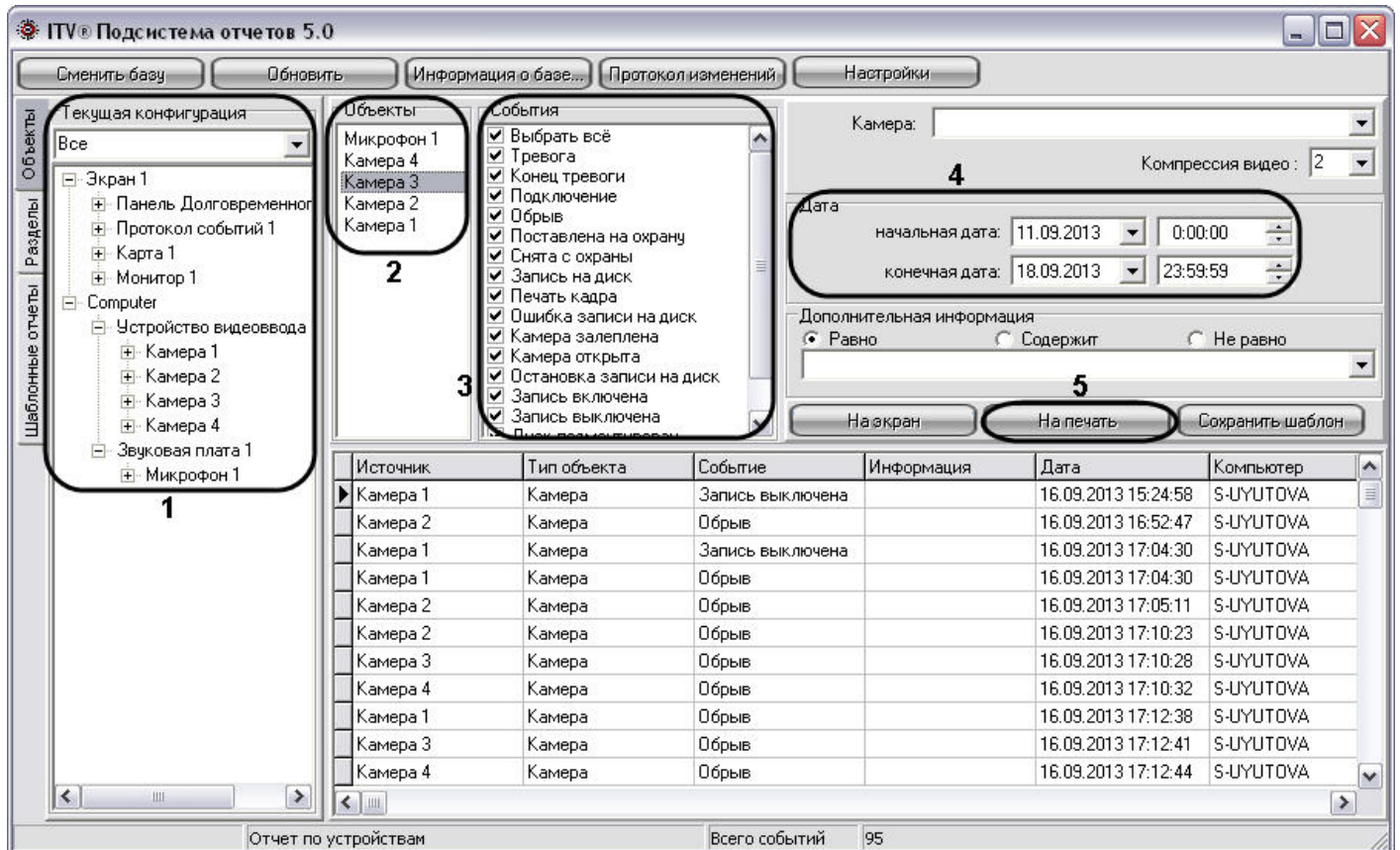
На этом процесс формирования экранной формы отчета из шаблона завершен. Сформированный отчет отобразится в нижней части окна подсистемы отчетов.

[Смотреть видео](#)

## 24.9.2 Создание печатной формы отчетов

Печатная форма отчета позволяет осуществлять удобный просмотр отчета о зарегистрированных в системе событиях в отдельном окне, а также печать созданного отчета.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий для создания печатной формы отчета.



Последовательность действий при создании печатной формы отчета аналогична последовательности действий при создании экранной формы отчета (см. раздел [Создание экранной формы отчета](#)) в пунктах с первого по четвертый.

При создании печатной формы отчета в пятом пункте требуется нажать на кнопку **На печать** для запуска процесса формирования печатной формы отчета.

### **Примечание.**

Вместо кнопки **На печать**, предназначенной для запуска процесса формирования печатной формы отчета, возможно использование клавиши F6 на клавиатуре.

На этом процесс формирования печатной формы отчета завершен. Сформированный отчет отобразится в отдельном окне.

**Шаблон 4**

( ARCH|1, CAM|1, CAM|2, CAM|3, CAM|4, GRABBER|1, OLXA\_LINE|1, TIME\_ZONE|1 ) Report Title (String)

Дата с 05.10.2007 по 12.10.2007

12.10.2007

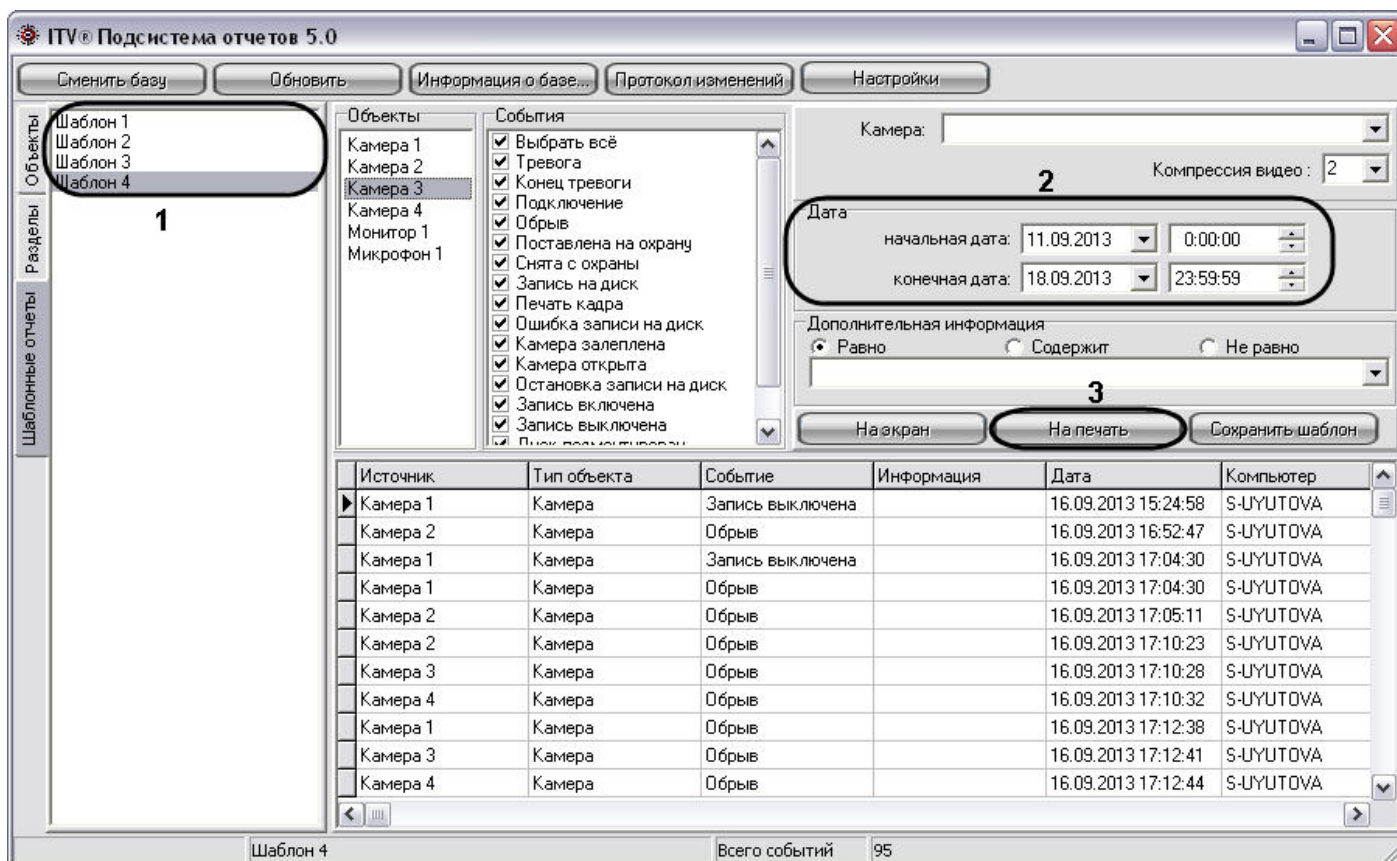
Источник	Событие	Информация	Дата	Компьютер
	Подключение микрофон	2007/10/10 10:16:46.00	30.12.1899 0:00:00	Микрофон 1
	Подключение	2007/10/10 10:16:46.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 1
	Подключение	2007/10/10 10:16:46.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 2
	Подключение	2007/10/10 10:16:46.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 3
	Подключение	2007/10/10 10:16:46.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 4
	Запись на диск	2007/10/10 10:16:47.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 1
	Тревог	2007/10/10 10:16:47.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 1
	Запись на диск	2007/10/10 10:16:48.00	30.12.1899 0:00:00	Камера 2

[Смотреть видео](#)

#### 24.9.2.1 Создание печатной формы отчета из шаблона отчета

Печатная форма отчета позволяет осуществлять удобный просмотр отчета о зарегистрированных в системе событиях в отдельном окне, а также печать созданного отчета.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий для создания печатной формы отчета.



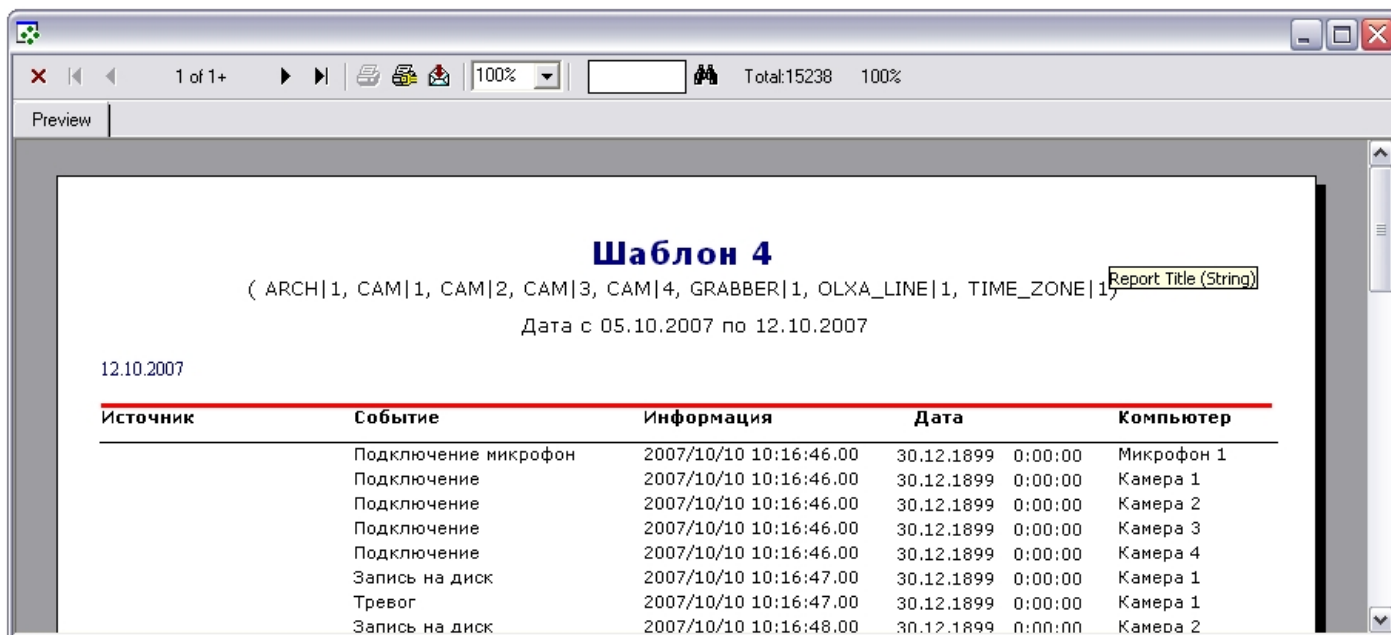
Последовательность действий при создании печатной формы отчета аналогична последовательности действий при создании экранной формы отчета (см. раздел [Создание экранной формы отчета из шаблона отчета](#)) в пунктах с первого по четвертый.

При создании печатной формы отчета в пятом пункте требуется нажать на кнопку **На печать** для запуска процесса формирования печатной формы отчета.

**Примечание.**

Вместо кнопки **На печать**, предназначенной запуска процесса формирования печатной формы отчета, возможно использование клавиши F6 на клавиатуре.

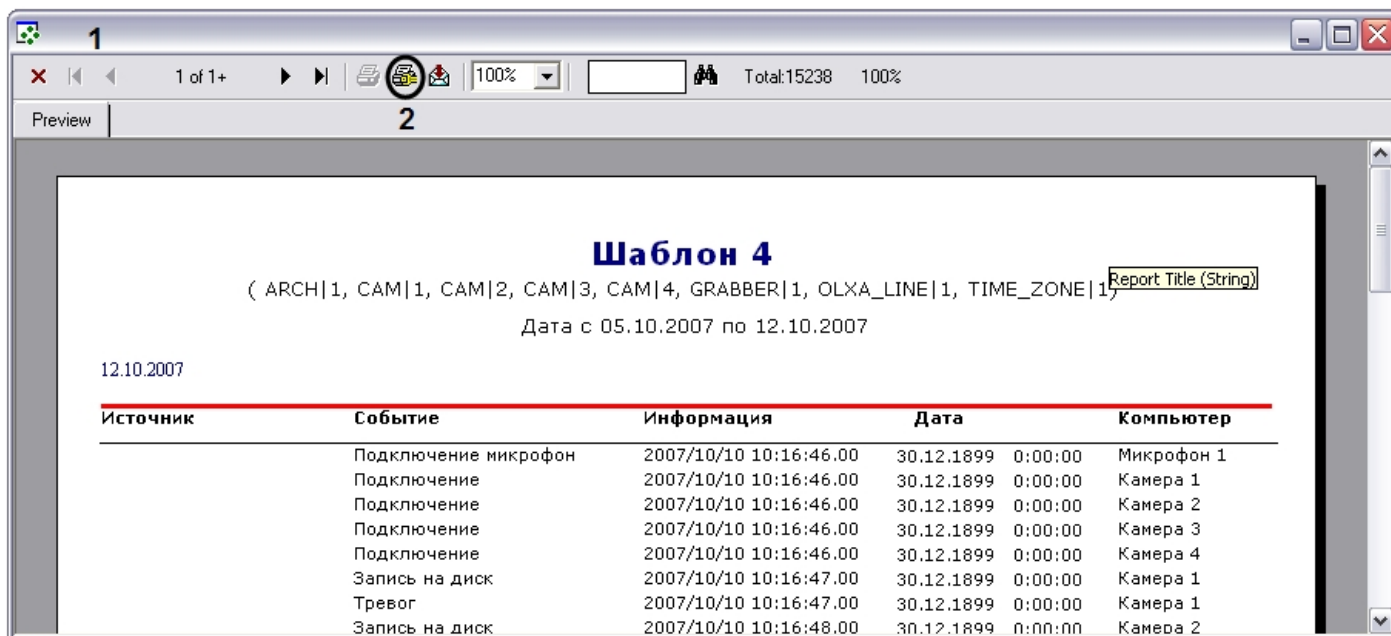
На этом процесс формирования печатной формы отчета завершен. Сформированный отчет отобразится в отдельном окне.



[Смотреть видео](#)

### 24.9.3 Печать отчета

Подсистемой отчета предусмотрена печать сформированного отчета. Отчет для печати отображается в отдельном окне.



Печать отчета осуществляется из окна сформированной печатной формы отчета. Последовательность действий для печати отчета приведена ниже:

1. Создать печатную форму отчета (порядок действий для создания печатной формы отчета см. в разделе [Создание печатной формы отчетов](#)).
2. На панели инструментов окна печатной формы отчета нажать кнопку **Printer Setup**.
3. В появившемся окне **Настройки печати** указать настройки принтера и нажать кнопку **OK**.

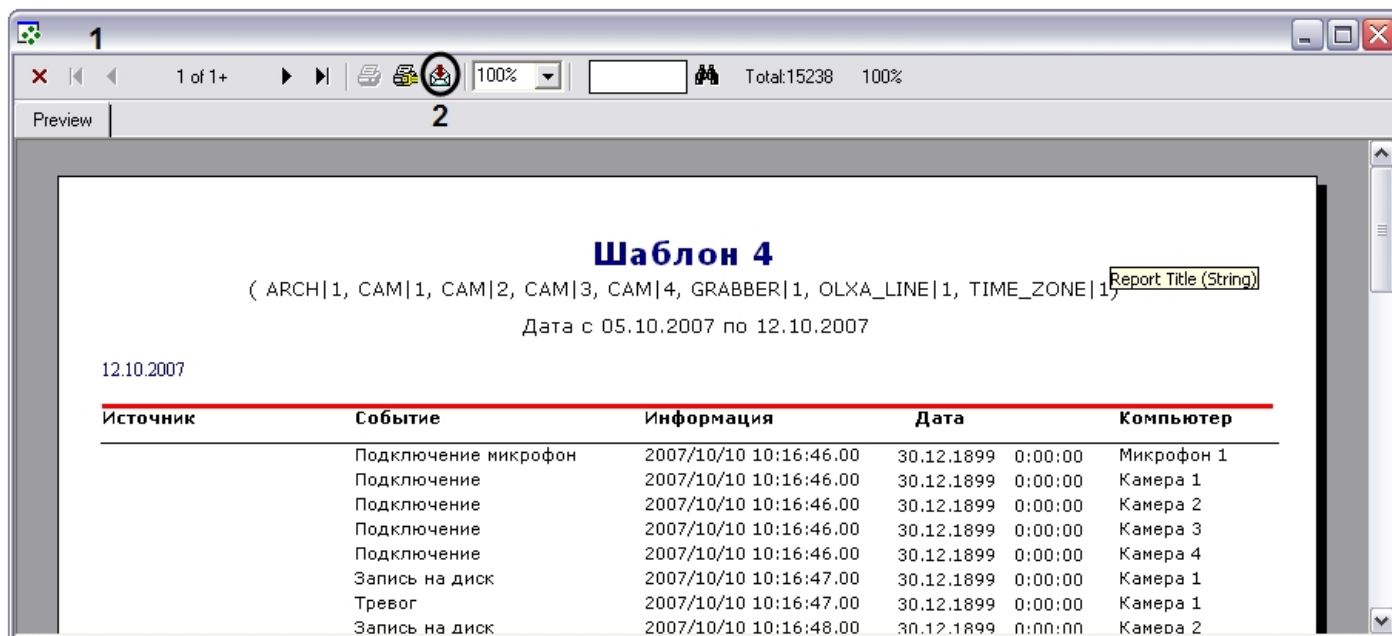
4. Нажать кнопку **Print** для запуска процесса печати отчета.

После выполнения указанных выше действий выполнится печать отчета.

## 24.9.4 Экспорт отчета в файл

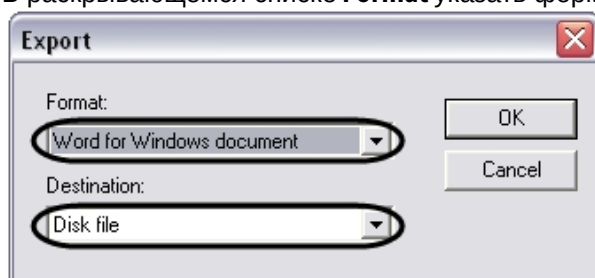
Подсистемой отчета предусмотрен экспорт сформированного отчета в один из распространенных форматов.

Отчет для экспорта отображается в отдельном окне.



Экспорт отчета осуществляется из окна сформированной печатной формы отчета. Последовательность действий для экспорта отчета приведена ниже:

1. Создать печатную форму отчета (порядок действий для создания печатной формы отчета смотрите в разделе [Создание печатной формы отчетов](#)).
2. На панели инструментов окна печатной формы отчета нажать кнопку **Export**.
3. В появившемся окне **Export** указать:
  - a. В раскрывающемся списке **Format** указать формат, в который требуется экспортировать отчет.



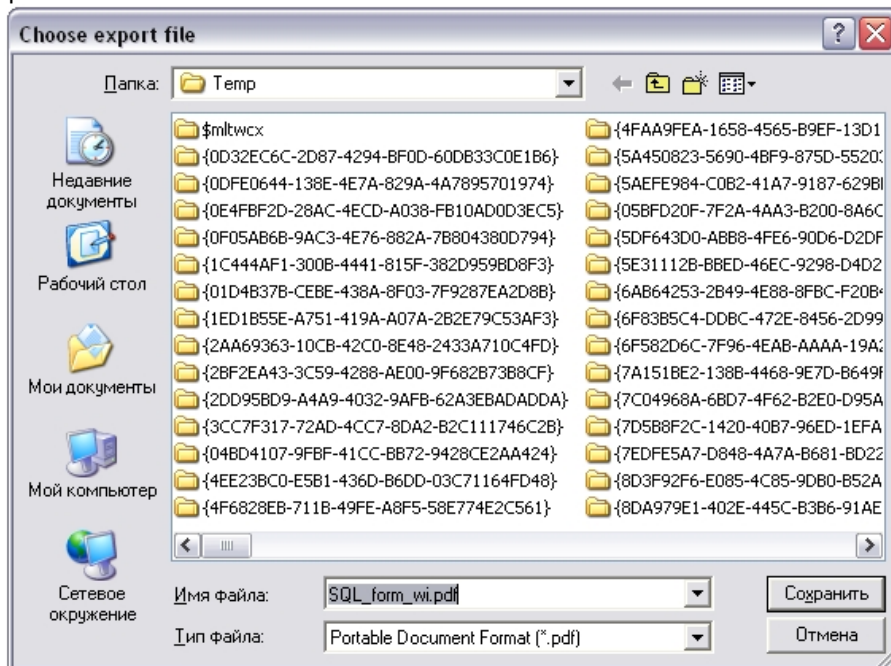
- b. В раскрывающемся списке **Destination** указать, что требуется сделать при экспорте. Список **Destination** содержит следующие пункты:
    - i. **Application** – открыть экспортированный файл в предназначенной для этого программе.
    - ii. **Disk file** – сохранить экспортированный файл на диске в указанном формате.
    - iii. **Exchange folder** – переслать экспортированный файл в проект Microsoft Exchange.
    - iv. **Lotus Domino** – переслать экспортированный файл в проект Lotus.
    - v. **Microsoft Mail (MAPI)** – переслать экспортированный файл через почтовый клиент ОС Windows.

### Примечание.

Список **Destination** активен не для всех пунктов списка **Format**.



4. Нажать кнопку **OK** в окне **Export**.
5. В случае выбора пункта **Disk file** меню **Destination** пункта 4 появится окно **Choose export file**. В появившемся стандартном окне **Choose export file** требуется указать название и папку для сохранения экспортированного файла.



Требуется задать название файла, выбрать место сохранения и нажать кнопку **Сохранить**.

**Примечание.**

Окно сохранения файла **Choose export file** появляется не для всех типов экспортируемых файлов.

На этом процесс экспортирования отчета в файл завершен.

## 24.10 Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов

В Подсистеме отчетов предусмотрена возможность воспроизведения видеозаписей из экранной формы отчета по выбранному событию. В результате выбора события, для которого была создана видеозапись, начинается воспроизведение видеоархива с того момента времени, когда было зафиксировано событие.

Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов осуществляется либо посредством утилиты *Converter.exe*, либо через Окно видеонаблюдения соответствующей видеокамеры. Выбор способа просмотра видеозаписей производится в настройках Подсистемы отчетов (см. раздел [Описание интерфейса Панели настроек](#)).

**Примечание.**

Для просмотра видеозаписей из Подсистемы отчетов непосредственно через окно видеонаблюдения необходимо запустить программный комплекс *Интеллект*, создать и настроить Монитор видеонаблюдения.

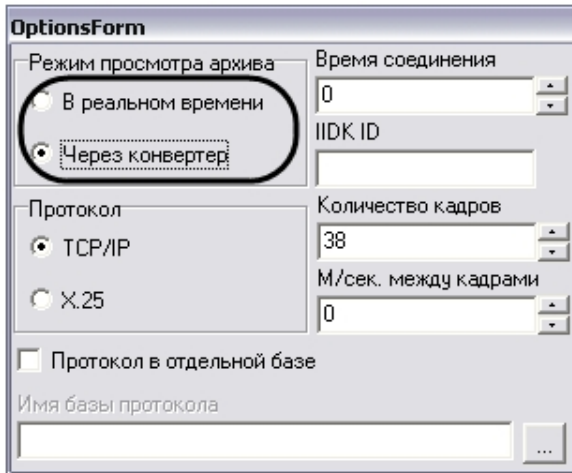
### 24.10.1 Выбор режима воспроизведения видеоархива

В Подсистеме отчетов предусмотрено два режима воспроизведения видеоархива с Сервера: с помощью утилиты *Converter.exe* и из Окна видеонаблюдения программного комплекса *Интеллект* в режиме воспроизведения архива.

**Примечание.**



Для использования режима воспроизведения видеоархива из Окна видеонаблюдения в режиме воспроизведения архива требуется, чтобы на Сервере, с которого берется видеоархив, был запущен программный комплекс *Интеллект*.

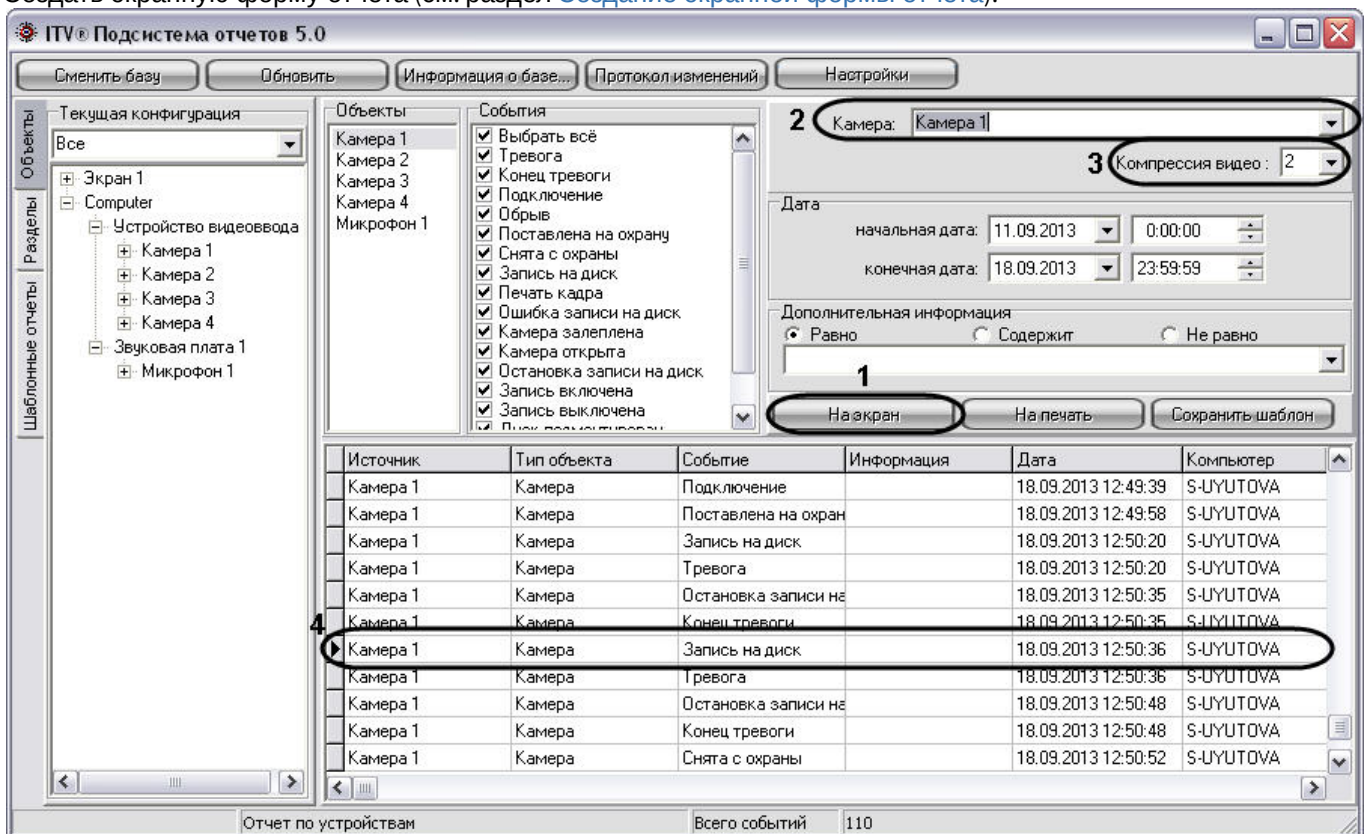


При установке переключателя в положение **В реальном времени** видеоархив будет проигрываться через Окна видеонаблюдения в режиме воспроизведения архива, при выборе пункта **Через конвертер** видеоархив будет проигрываться с помощью утилиты *Converter.exe*.

## 24.10.2 Последовательность действий для воспроизведения видеоархива из Подсистемы отчетов

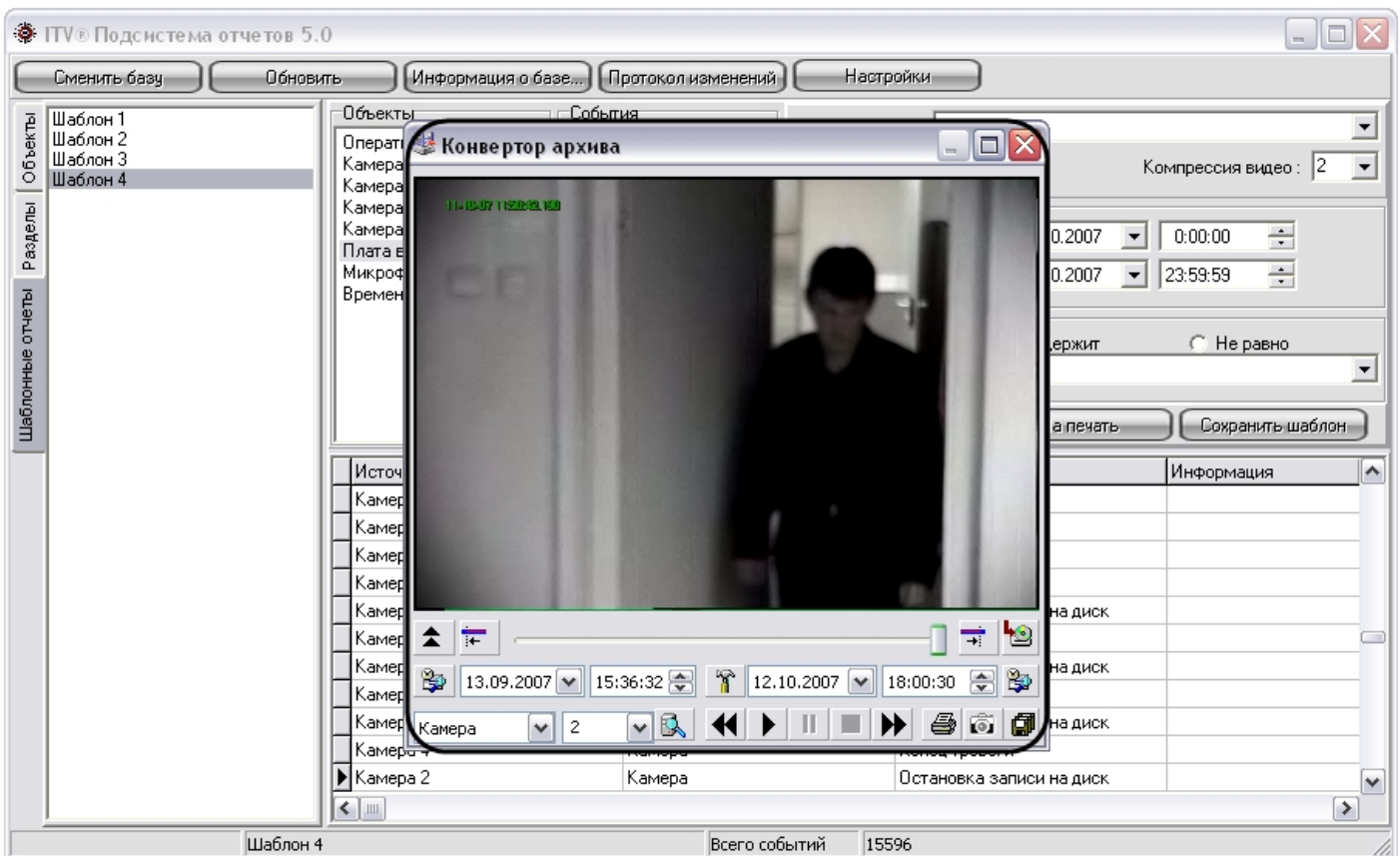
Для воспроизведения видеозаписей событий из Подсистемы отчетов необходимо выполнить следующие действия:

1. Создать экранную форму отчета (см. раздел [Создание экранной формы отчета](#)).



- При необходимости выбрать видеокамеру из списка названий всех видеокамер в системе. По умолчанию из панели экранной формы отчета воспроизводятся видеозаписи только для объектов **Камера**, причем воспроизведение происходит с той видеокамеры, для которой было зафиксировано событие, указанное в столбце **Событие** (название видеокамеры указано в столбце **Источник**). Для других объектов воспроизведение видеоархива с какой-либо видеокамеры не происходит. При выборе какой-либо видеокамеры из списка **Камера** (2) воспроизведение видеоархива для абсолютно всех объектов панели экранной формы отчета происходит только из видеоархива той видеокамеры, которая выбрана в списке **Камера** (2).
- Задать степень компрессии, с которой будет воспроизводиться видеоархив.
- В панели экранной формы отчета выбрать строку события и дважды щелкнуть по ней левой клавишей мыши.

После совершения указанных выше действий на экране отобразится утилита *converter.exe* или Окно видеонаблюдения выбранной видеокамеры в режиме просмотра архива с ближайшим кадром, соответствующим указанному времени в строке **Дата** панели экранной формы отчета.



## 24.11 Выбор событий экранной формы отчета по дополнительной информации

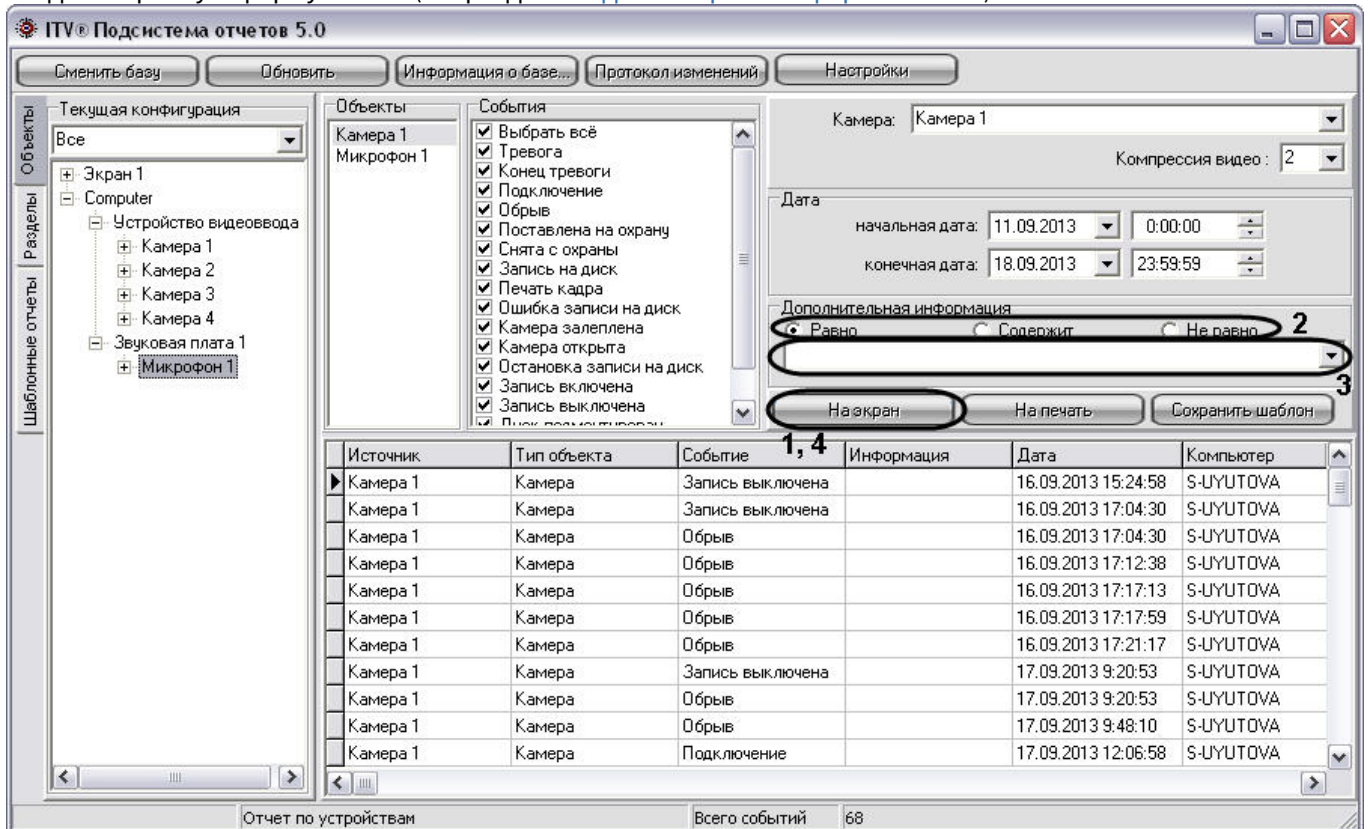
В Подсистеме отчетов имеется возможность вывода только тех строк экранной формы отчета, которые содержат необходимую дополнительную информацию.

По умолчанию в Подсистеме отчетов в экранной форме отчета отображаются все строки, соответствующие критериям формирования отчета. Для отображения в панели экранной формы отчета строк, содержащих только необходимую информацию, необходимо выполнить действия, указанные ниже.

### **Примечание.**

Выборка строк для отображения происходит по столбцу **Информация** панели экранной формы отчета (см. раздел [Описание интерфейса Подсистемы отчетов](#)).

1. Создать экранную форму отчета (см. раздел [Создание экранной формы отчета](#)).



2. В панели **Дополнительная информация** выбрать метод выбора записей из панели экранной формы отчета.

**Примечание.**

В случае, если при первом запуске Подсистемы отчетов панель **Дополнительная информация** недоступна для редактирования, необходимо осуществить перезапуск Подсистемы отчетов.

- а. Переключатель **Равно**. При установке данного переключателя при выборке записей из экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, включая регистр.
  - б. Переключатель **Содержит**. При установке данного переключателя при выборке записей из экранной формы отчета выводятся только те строки, которые в столбце **Информация** содержат последовательность символов из поля для ввода панели **Дополнительная информация**, включая регистр.
  - в. Переключатель **Не равно**. При установке данного переключателя при выборке записей из экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** не совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, включая регистр.
3. Ввести последовательность символов, по которой требуется вести выборку из панели экранной формы отчета.
  4. Нажать на кнопку **На экран** для запуска процесса выбора записей из панели экранной формы отчета по указанным критериям.

После совершения указанных выше действий в панели экранной формы отчета будут отображаться только те строки, которые соответствуют критериям выборки.

## 24.12 Список горячих клавиш

В Подсистеме отчетов имеется возможность использования следующих горячих клавиш:

1. Общие для всех панелей:
  - a. F5 – запуск процесса формирования экранной формы отчета.
  - b. F6 – запуск процесса формирования печатной формы отчета.
  - c. Delete – удаление объекта из панели **Объекты**.
  - d. Ctrl+A – выделение всего списка объектов в панели **Объекты**.
2. Панель **Объекты**:
  - a. Ctrl+F – поиск объекта в дереве по полному или частичному совпадению наименования.
  - b. Enter – добавление выделенного объекта в список для отчёта.
3. Панель **Разделы**:
  - a. Ctrl+F – поиск объекта в дереве по полному или частичному совпадению наименования.
  - b. Enter – добавление выделенного объекта в список для отчёта.
4. Панель **Шаблонные отчёты**:
  - a. Ctrl+Del – удаление выбранного шаблона.

## 25 Заключение

Более подробная информация о программном комплексе *Интеллект* содержится в следующих документах:

1. [Руководство оператора](#);
2. [Руководство по программированию](#);
3. [Руководство по программированию \(JScript\)](#);
4. [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#).

Если в процессе работы с данным программным продуктом у вас возникли трудности или проблемы, вы можете связаться с нами. Однако рекомендуем предварительно сформулировать ответы на следующие вопросы:

1. В чем именно заключается проблема?
2. Когда и после чего появилась данная проблема?
3. В каких именно условиях проявляется проблема?

Помните, что чем более полную и подробную информацию вы нам предоставите, тем быстрее наши специалисты смогут устранить вашу проблему.

Мы всегда работаем над улучшением качества своей продукции, поэтому будем рады любым вашим предложениям и замечаниям, касающимся работы нашего программного обеспечения, а также документации к нему.

Пожелания и замечания по данному Руководству следует направлять в Отдел технического документирования компании Ай-Ти-Ви групп ([documentation@itv.ru](mailto:documentation@itv.ru)).

## 26 Приложения

### 26.1 Приложение 1. Описание интерфейсов

- ✔ Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект

#### 26.1.1 Описание интерфейса Главной панели управления

#### 26.1.2 Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы

- Панель вкладок
- Дерево объектов
- Контекстное меню системного объекта
  - Функция Создать объект
  - Функция Изменить параметр
  - Функция Мастер создания IP устройств
  - Функция Удалить объект
  - Функция Создать папку
  - Функция Переместить в папку
  - Функция Сохранить
  - Функция Найти
  - Функция Переподключиться
  - Функция Отправить ключ всем
  - Функция Отправить ключ
  - Функция Сохранить конфигурацию
  - Функция Загрузить конфигурацию
  - Функция Свернуть дерево
  - Функция Развернуть дерево
- Панель настройки объекта
- Кнопки Применить, Отменить
- Состав диалогового окна Настройка системы
- Вкладка Архитектура
- Вкладка Оборудование
  - Состав вкладки Оборудование
  - Панель настройки объекта Компьютер
  - Панель настройки объекта Устройство видеоввода
  - Панель настройки объекта Камера
  - Панель настройки объекта Зона детектора
  - Панель настройки объекта Звуковая плата
  - Панель настройки объекта Микрофон
  - Панель настройки объекта Контроллер телеметрии
  - Панель настройки объекта Поворотное устройство
  - Панель настройки объекта Пульт управления
  - Панель настройки объекта Долговременный архив
  - Панель настройки объекта Специализированная клавиатура
  - Панель настройки системного объекта Служба перезагрузки системы
  - Панель настройки объекта Сервис голосового оповещения
  - Панель настройки объекта Сервис голосовых сообщений
  - Панель настройки объекта Голосовое сообщение
  - Панель настройки объекта Сервис коротких сообщений
  - Панель настройки объекта Короткое сообщение
  - Панель настройки объекта Сервис почтовых сообщений
  - Панель настройки объекта Почтовое сообщение
  - Панель настройки объекта Web-сервер



- Панель настройки объекта RTSP Сервер
- Панель настройки объекта Окно запроса оператора
- Панель настройки объекта Окно тревожных сообщений
- Панель настройки объекта Видеошлюз
- Панель настройки объекта Счетчик событий
- Панель настройки объекта Внешнее хранилище
- Панель настройки объекта Сервис репликации данных
- Панель настройки объекта Сервис отказоустойчивости
- Панель настройки объекта Долговременный звуковой архив
- Панель настройки объекта Веб-сервер 2.0
- Панель настройки объекта PS-RTP Сервер
- Панель настройки объекта Менеджер сервисов отказоустойчивости
- Панель настройки объекта ONVIF-Сервер
- Панель настройки объекта Onvif-Сервер Profile
- Панель настройки объекта Telegram бот
- Панель настройки объекта SIP-терминал
- Панель настройки объекта SIP-устройство
- Панель настройки объекта SIP-оператор
- Панель настройки объекта Адресная книга
- Панель настройки объекта Обработчик инцидентов
- Вкладка Интерфейсы
  - Состав вкладки Интерфейсы
  - Панель настройки объекта Экран
  - Панель настройки объекта Монитор
  - Панель настройки объекта Аудиопроигрыватель
  - Панель настройки объекта Окно управления телеметрией
  - Панель настройки объекта Панель Долговременного архива
  - Панель настройки объекта Карта
  - Панель настройки объекта Слой
  - Панель настройки объекта Протокол событий
  - Панель настройки объекта Протокол оператора
  - Панель настройки объекта Внешнее окно
  - Панель настройки объекта Сцена
  - Панель настройки объекта HTML интерфейс
  - Панель настройки объекта HTML страница
  - Панель настройки объекта Менеджер экранов
  - Панель настройки объекта Статистика состояний
  - Панель настройки объекта Графики
  - Панель настройки объекта SIP-панель
  - Панель настройки объекта Менеджер инцидентов
- Вкладка Пользователи
  - Состав вкладки Пользователи
  - Панель настройки объекта Отдел
  - Панель настройки объекта Пользователь
  - Панель настройки объекта Права пользователя
- Вкладка Программирование
  - Панель настройки объекта Временная зона
  - Панель настройки объекта Макрокоманда
  - Панель настройки объекта Макрособытие
  - Панель настройки объекта Объект охраны
  - Панель настройки объекта Правило перехода состояний
  - Панель настройки объекта Программа
  - Панель настройки объекта Раздел
  - Панель настройки объекта Скрипт



### 26.1.3 Информация о программе

### 26.1.4 Описание интерфейса Главной панели управления

В составе интерфейсного окна Настройка системы **Главная панель управления** занимает фиксированное положение и расположена в правом верхнем углу интерфейсного окна **Настройка системы**.






#### Примечание.

Если **Главная панель управления** скрыта, то для ее отображения необходимо подвести указатель мыши в правый верхний угол экрана. По умолчанию **Главная панель управления** отображается на основном мониторе. Также номер монитора для отображения **Главной панели управления** может быть задан ключом реестра cur\_monitor (см. [Справочник ключей реестра](#)).

**Главная панель управления** программного комплекса *Интеллект* имеет небольшие размеры (заданные в целях сохранения полезной площади экрана), представляет собой панель, содержащую информационное окно и две расположенных справа от него кнопки.

Элементы **Главной панели управления** программного комплекса *Интеллект* и их описания представлены ниже:

1.  **Информационное окно** или окно подсказки. В нём отображаются комментарии (краткая информация) к элементам интерфейса при наведении на них указателя мыши, а также сообщения о системных ошибках. В случае, если ПК *Интеллект* запущен в демо-режиме, в данном окне отображается надпись "Режим: Демо".
2.  Кнопка **Экраны**. Кнопка предназначена для управления виртуальными экранами.
3.  Кнопка **Выполнить**. Служит для:
  - отображения или скрытия окна **Настройка системы**,
  - ручного выполнения макрокоманд,
  - вызова окна информации о программе,
  - отображения или скрытия **Отладочного окна**,
  - завершения работы системы.

### 26.1.5 Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы

#### 26.1.5.1 Панель вкладок

Панель вкладок расположена в верхнем левом углу диалогового окна **Настройка системы** и предназначена для перехода между группами настроек объектов программного комплекса *Интеллект* разного типа. Внешний вид панели вкладок изображен на рисунке.



Перечень и краткое описание вкладок диалогового окна **Настройка системы** представлены в таблице.

№	Раздел (вкладка) окна Настройка системы	Основные свойства раздела (вкладки)
1	<b>Архитектура</b>	Вкладка предназначена для описания структуры системы, сетевых настроек связи между компьютерами и параметров передачи событий между компьютерами распределенной системы.

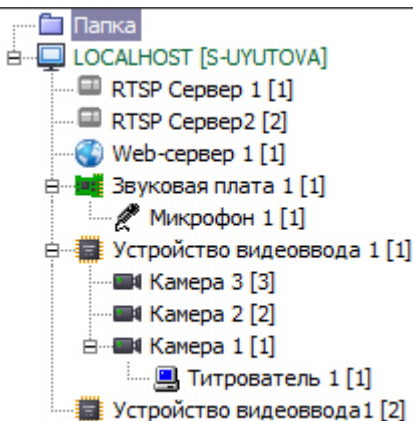
№	Раздел (вкладка) окна Настройка системы	Основные свойства раздела (вкладки)
2	Оборудование	Вкладка предназначена для подключения и настройки оборудования и программных модулей. Также в данной вкладке производится подключение и настройка специальных компонент пользовательского интерфейса оператора – объектов <b>Окно запроса оператора</b> и <b>Окно тревожных сообщений</b> .
3	Интерфейсы	Вкладка предназначена для создания и настройки виртуальных экранов и располагаемых на них компонент пользовательского интерфейса оператора – Мониторов видеонаблюдения, аудио проигрывателей, панелей управления различными устройствами и модулями.
4	Пользователи	Вкладка предназначена для создания учетных записей (регистрации) пользователей цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, классификации их уровней (прав) доступа к ресурсам системы, назначения пользователям паролей.
5	Программирование	Вкладка предназначена для создания макрокоманд и скриптов, а также создания временных зон, сменных графиков, областей разграничения территории охраняемого объекта, уровней доступа для точек доступа, оборудованных считывателями.

Переход между вкладками осуществляется с помощью мыши. Для этого необходимо:

1. Навести курсор мыши на вкладку.
2. Сделать клик левой клавиши мыши.

### 26.1.5.2 Дерево объектов

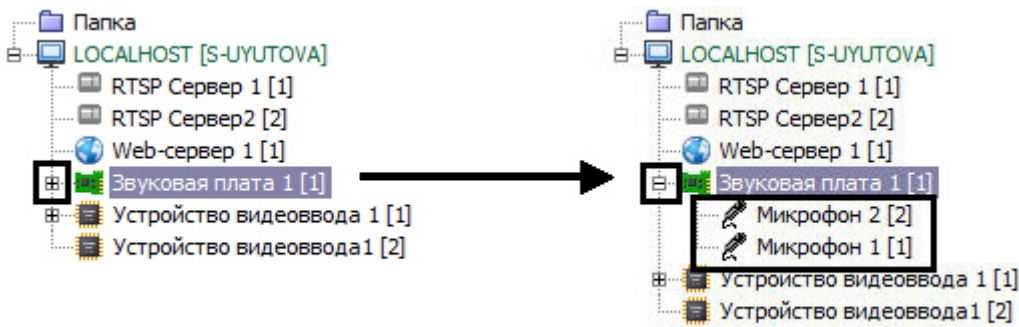
В системе реализована древовидная структура расположения объектов (дерево объектов). Дерево объектов является многоуровневым вложенным списком объектов.



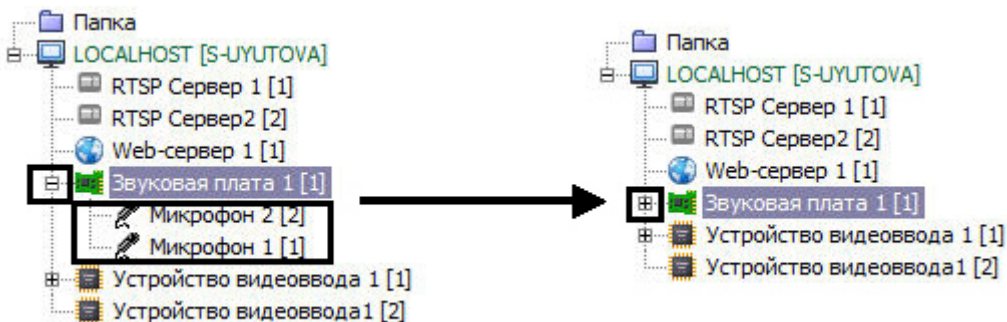
Структура объектов иерархична, младший в иерархии (дочерний) объект может быть создан только на базе старшего (родительского объекта). Объекты в дереве сортируются по названию в следующем порядке: кириллица, пробелы, символы, цифры, латиница. Если в дереве объектов созданы папки (см. [Функция Создать папку](#)), то все они располагаются в дереве выше объектов на соответствующем уровне иерархии и сортируются в таком же порядке.

Дерево объектов можно отображать в развернутом виде, раскрывая и просматривая содержимое всех его групп (ветвей), свертывать снова, скрывая ненужные для наблюдения в данный момент объекты.

Для того чтобы попасть на более низкий уровень и просмотреть список дочерних объектов, требуется щелкнуть левой клавишей мыши, наведя курсор на значок +, расположенный слева от родительского объекта.

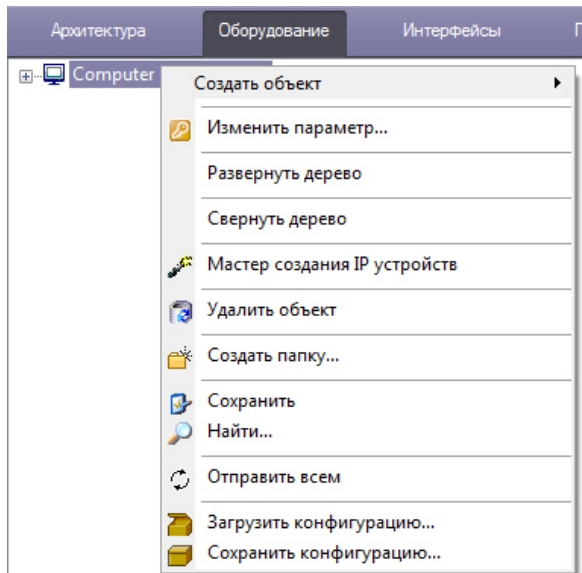


Для свертывания ветви дерева объектов, содержащей дочерние объекты, необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши, наведя указатель на значок -.



### 26.1.5.3 Контекстное меню системного объекта

Контекстное меню системного объекта доступно при работе с деревом объектов. Для вызова меню необходимо нажать на правую клавишу мыши при наведении курсора мыши на название системного объекта в дереве объектов.



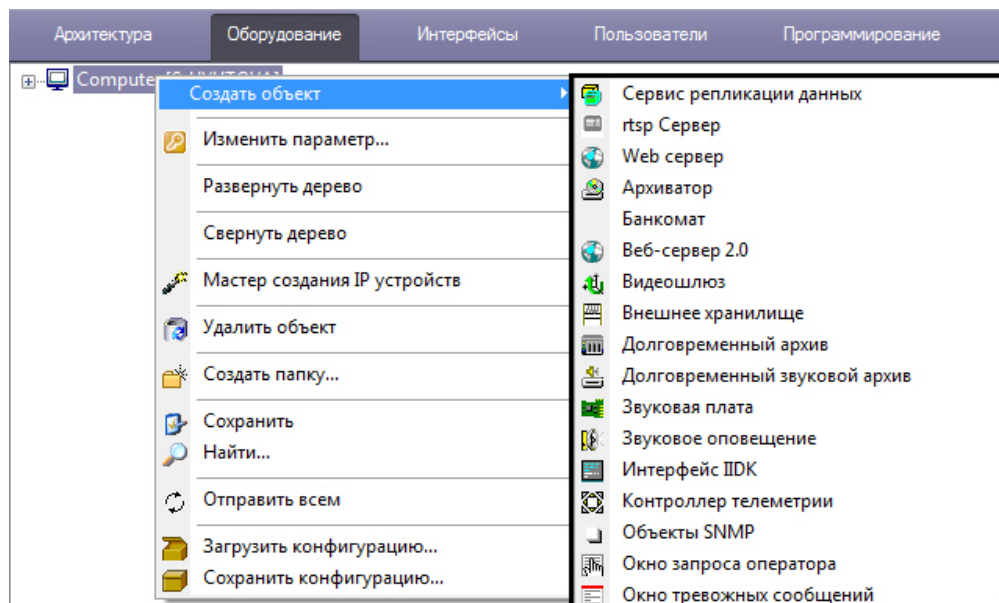
В зависимости от сложности системы видеонаблюдения и задач объекта количество пунктов меню может варьироваться. Ниже приведено описание пунктов контекстного меню системного объекта.

#### **Примечание**

Если при открытой Панели настроек какого-либо объекта (см. [Панель настройки объекта](#)) нажать на пустом месте в области дерева объектов на правую клавишу мыши, то данная панель будет закрыта и откроется Контекстное меню, а выделение объекта в дереве объектов будет снято.

### 26.1.5.3.1 Функция Создать объект

Выбор функции **Создать объект**, используемой для создания нового системного объекта в дереве объектов вкладки **Оборудование**, производится из контекстного меню родительского системного объекта.

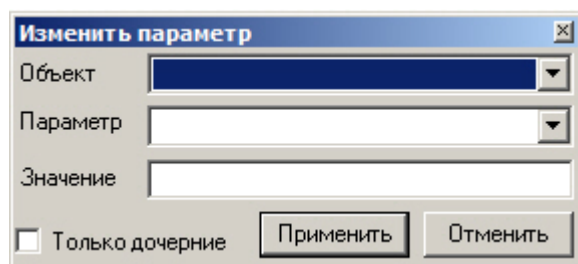


В результате выбора пункта меню **Создать объект** откроется вложенное меню со списком системных объектов. На рисунке частично отображен список объектов, которые можно создать на основе объекта **Компьютер**.

### 26.1.5.3.2 Функция Изменить параметр

Функция **Изменить параметр** используется для группового изменения значений параметров объектов ПК *Интеллект* в базе данных. Для использования функции необходимо иметь представление о структуре базы данных ПК *Интеллект*. Данная функциональная возможность не рекомендуется к использованию начинающим пользователям.

После выбора функции **Изменить параметр** в контекстном меню системного объекта будет открыто окно **Изменить параметр**.



Из раскрывающегося списка **Объект** необходимо выбрать тип системных объектов, параметр которых требуется изменить. В данном списке доступны только объекты, дочерние тому, контекстное меню которого использовалось для вызова окна. Для изменения параметров объекта **Компьютер** необходимо выбрать пункт **Изменить параметр** в контекстном меню, открывающемся при нажатии правой кнопкой мыши в области, не занятой объектами дерева оборудования ПК *Интеллект*.

Из раскрывающегося списка **Параметр** требуется выбрать название параметра объекта, который подлежит изменению, в базе данных ПК *Интеллект*.

**⚠ Внимание!**

Параметр будет изменен для всех объектов выбранного типа в распределенной конфигурации.

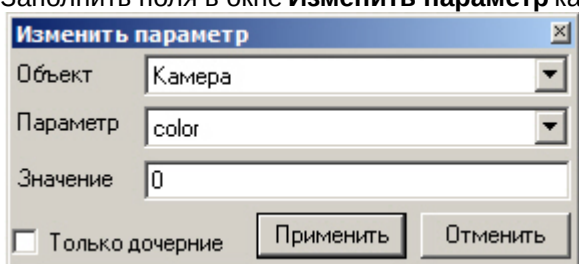
В поле **Значение** указать новое значение параметра в том формате, в котором оно будет записано в базу данных. Тип данных параметра можно узнать при помощи утилиты `ddi.exe` (см. раздел [Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe](#)). Формат параметра можно выяснить при просмотре базы данных ПК *Интеллект* (см. раздел [Просмотр базы данных ПК Интеллект](#)).

Если необходимо изменить параметр только для дочерних объектов относительно выбранного в данный момент в дереве, следует установить флажок **Только дочерние**. Например, данный флажок позволяет изменять некоторый параметр только на том компьютере, который выделен в дереве.

**Пример.** Требуется перевести все камеры в системе в черно-белый режим отображения.

В таком случае необходимо выполнить следующие действия:

1. Вызвать окно **Изменить параметр** из контекстного меню объекта **Устройство видеоввода** или **Компьютер**.
2. Заполнить поля в окне **Изменить параметр** как показано на рисунке:



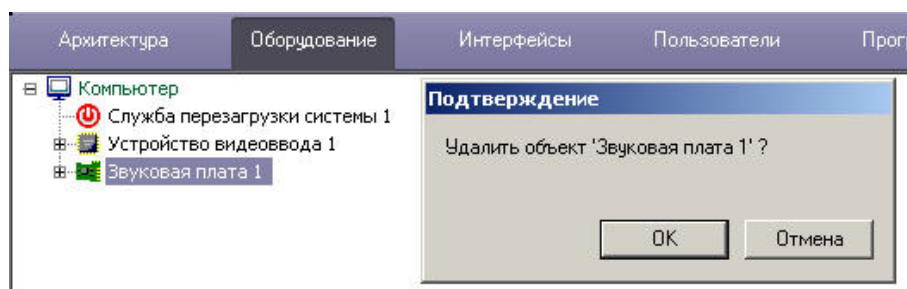
3. Нажать на кнопку **Применить**.

### 26.1.5.3.3 Функция Мастер создания IP устройств

При выборе функции **Мастер создания IP устройств** в контекстном меню системного объекта **Компьютер** запускается утилита *Мастер создания IP устройств*. Работа с ней описана в документе [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы в одноименном разделе](#).

### 26.1.5.3.4 Функция Удалить объект

Для того чтобы удалить объект дерева, требуется навести на него указатель и, открыв контекстное меню, выбрать пункт **Удалить объект**. В результате на экран монитора компьютера будет выведено диалоговое окно запроса подтверждения операции удаления системного объекта.



Для подтверждения удаления объекта требуется нажать кнопку **ОК**, или кнопку **Отмена** – для отмены операции удаления. Непосредственно после подтверждения удаления системный объект будет удален, а также будут удалены все его дочерние объекты.

Действие функции удаления системного объекта применимо ко всем объектам, в том числе и к объекту **Компьютер**, созданному по умолчанию при установке программного комплекса *Интеллект*.

**ℹ Примечание.**

Необходимо иметь в виду, что, удалив родительский объект типа **Компьютер**, соответствующий локальному компьютеру, восстановить его будет затруднительно. В связи с этим, разработчик не рекомендует удалять объект типа **Компьютер**, который был создан программным комплексом *Интеллект*.

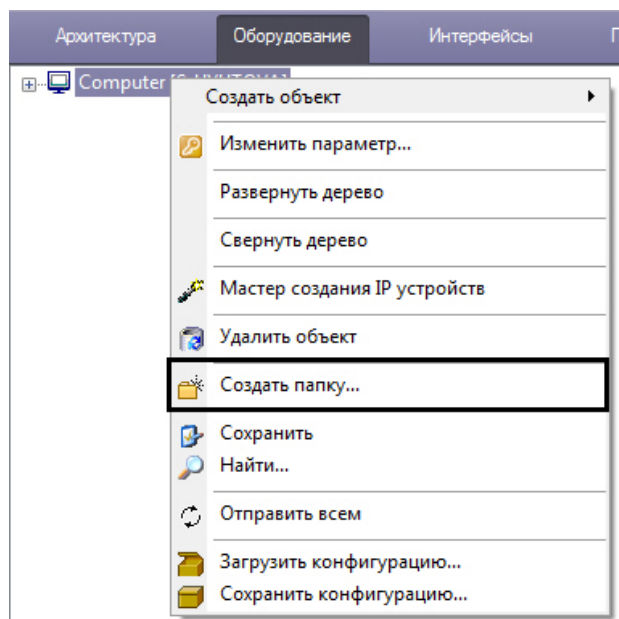
### 26.1.5.3.5 Функция Создать папку

Функция создания папки используется для упорядочивания отображения системных объектов в дереве объектов при большом количестве имеющихся объектов разного типа. Объединение объектов в папки выполняется по произвольному признаку. Данная функция доступна на всех вкладках диалогового окна **Настройка системы**, кроме вкладки **Архитектура**.

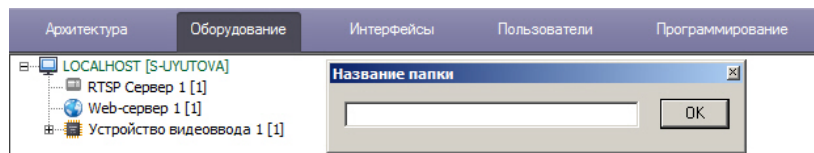
Для того, чтобы создать папку, необходимо вызвать контекстное меню объекта или папки и выбрать пункт **Создать папку**.

#### **Примечание.**

Папка может быть создана на базе объекта, имеющего дочерние объекты, или на базе другой папки. Например, можно создать папку на базе объекта **Компьютер** или **Устройство видеоввода**, но нельзя создать папку на базе объекта **Титрователь** или **Зона детектора**.

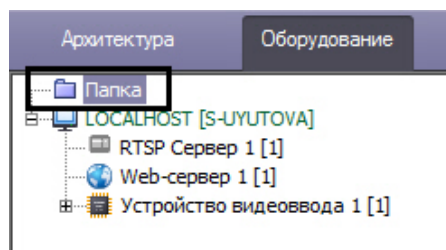


В результате на экран монитора компьютера будет выведено диалоговое окно ввода названия создаваемой папки **Название папки**. После ввода имени папки в указанном диалоговом окне необходимо нажать кнопку **ОК**.

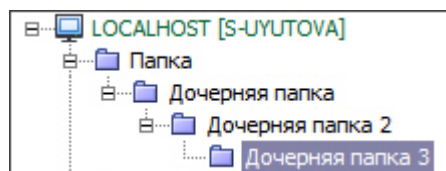


В результате в дереве объектов на базе выбранного объекта будет создана папка.





Для создания папки, вложенной в другую папку, необходимо выбрать пункт **Создать папку** в функциональном меню, открываемом по щелчку правой кнопкой мыши на ранее созданной папке.



### 26.1.5.3.6 Функция Переместить в папку

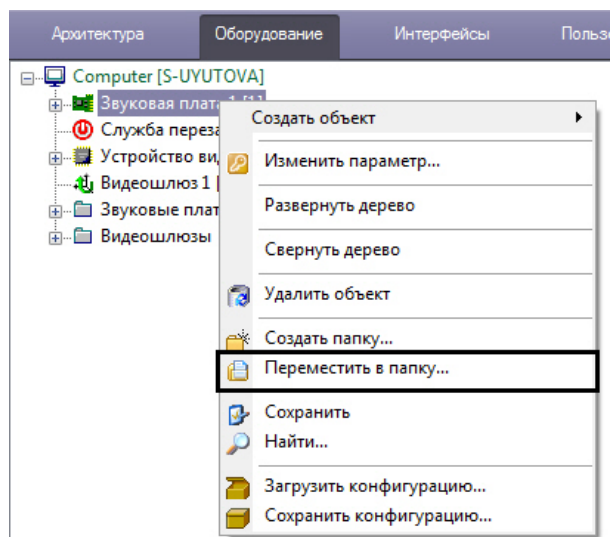
Данная функция служит для перемещения системных объектов в папку дерева объектов.

#### ⚠ Внимание!

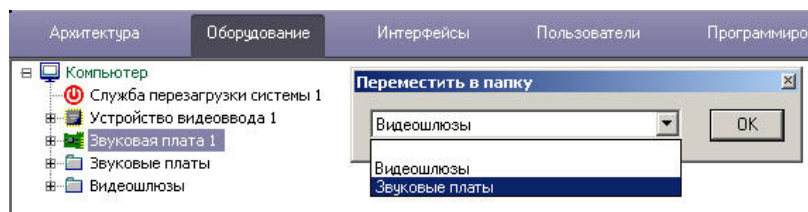
При работе в распределенной системе группировка объектов по папкам осуществляется индивидуально на каждом Сервере/УРМА, и на других Серверах/УРМА распределенной системы не отображается. При этом сами папки синхронизируются между Серверами/УРМА.

Чтобы синхронизировать содержимое папок на всех Серверах/УРМА, необходимо настроить [синхронизацию баз данных](#).

Для перемещения объектов в папку требуется выбрать объект перемещения, вызвать контекстное меню, и выбрать пункт **Переместить в папку**.

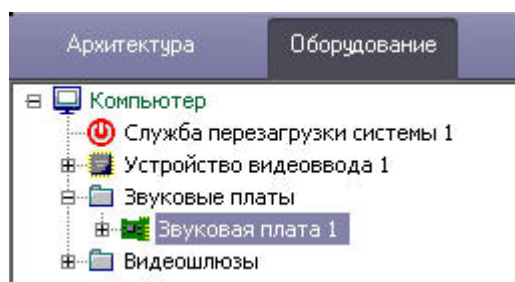


В результате на экране монитора компьютера отобразится окно выбора папки, в которую необходимо поместить выбранный системный объект.





Для подтверждения выбора папки необходимо нажать кнопку **ОК**. В результате произойдет перемещение объекта в эту папку.



### 26.1.5.3.7 Функция Сохранить

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность создавать объекты на основе шаблона. Создание шаблона возможно благодаря наличию функции **Сохранить**, которая доступна из главного функционального меню.

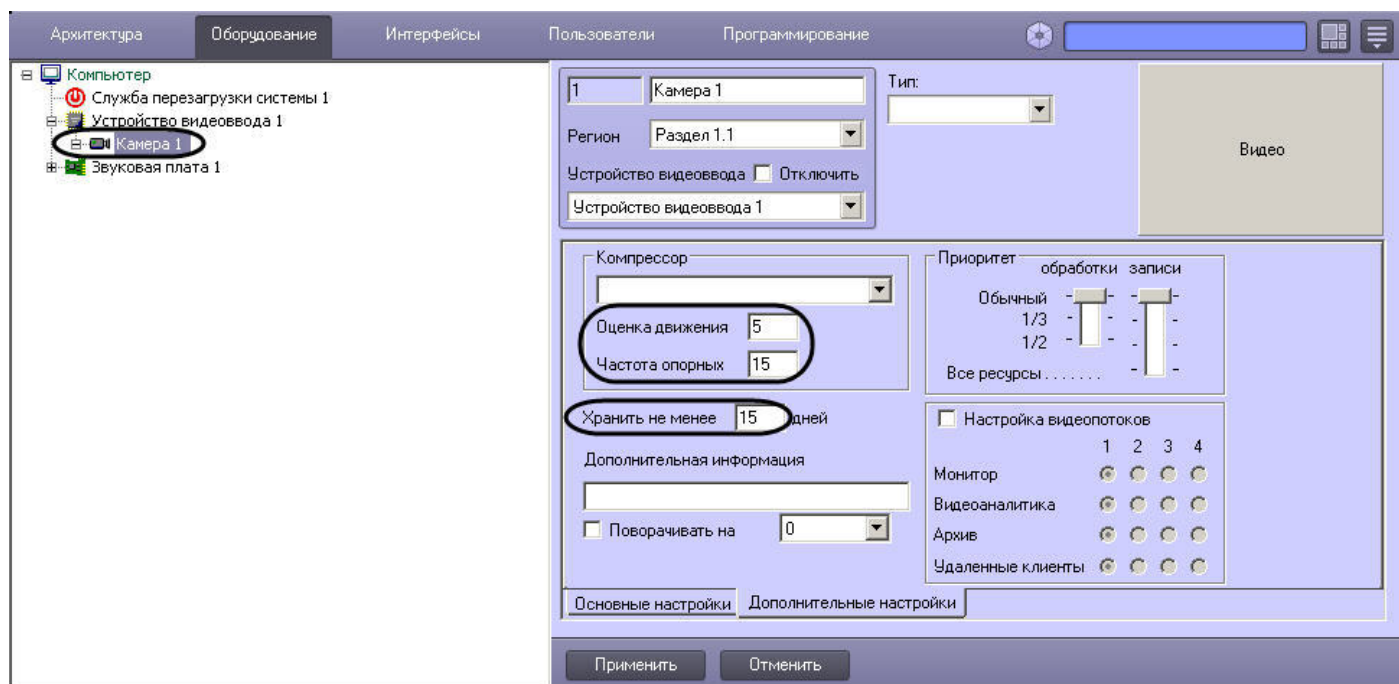
#### **Примечание.**

Также имеется возможность копировать и вставлять объекты при помощи клавиш Ctrl+C и Ctrl+V (см. **Копирование объектов** на странице [Порядок настройки системных объектов](#)). При использовании Ctrl+C и Ctrl+Shift+V объект будет вставлен вместе с дочерними.

Допускается многократная вставка однократно скопированного объекта. Скопированный объект будет храниться в буфере обмена до перезапуска ПК *Интеллект*, либо до того, как содержимое буфера обмена заменится новым скопированным объектом.

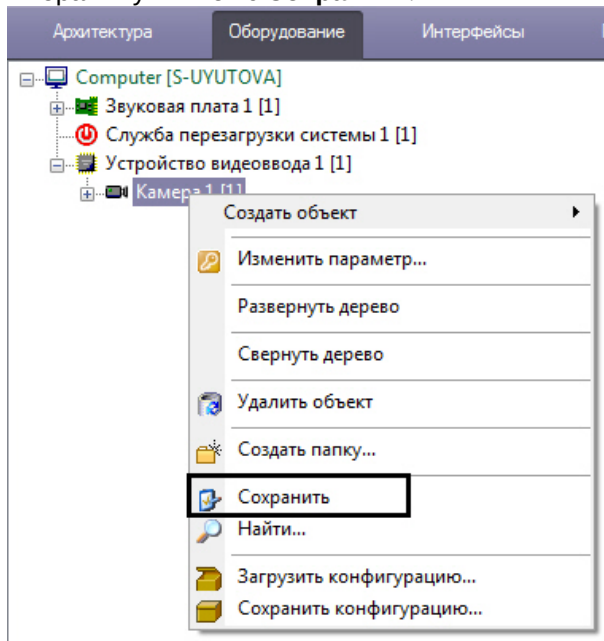
Ниже представлен порядок создания объекта **Камера** по шаблону при помощи функции **Сохранить**.

Сначала необходимо выбрать уже созданный и настроенный объект, например, объект **Камера 1**. На рисунке на панели настройки объектов выделены те параметры объекта **Камера 1**, которые были изменены (отличаются от настроек по умолчанию).



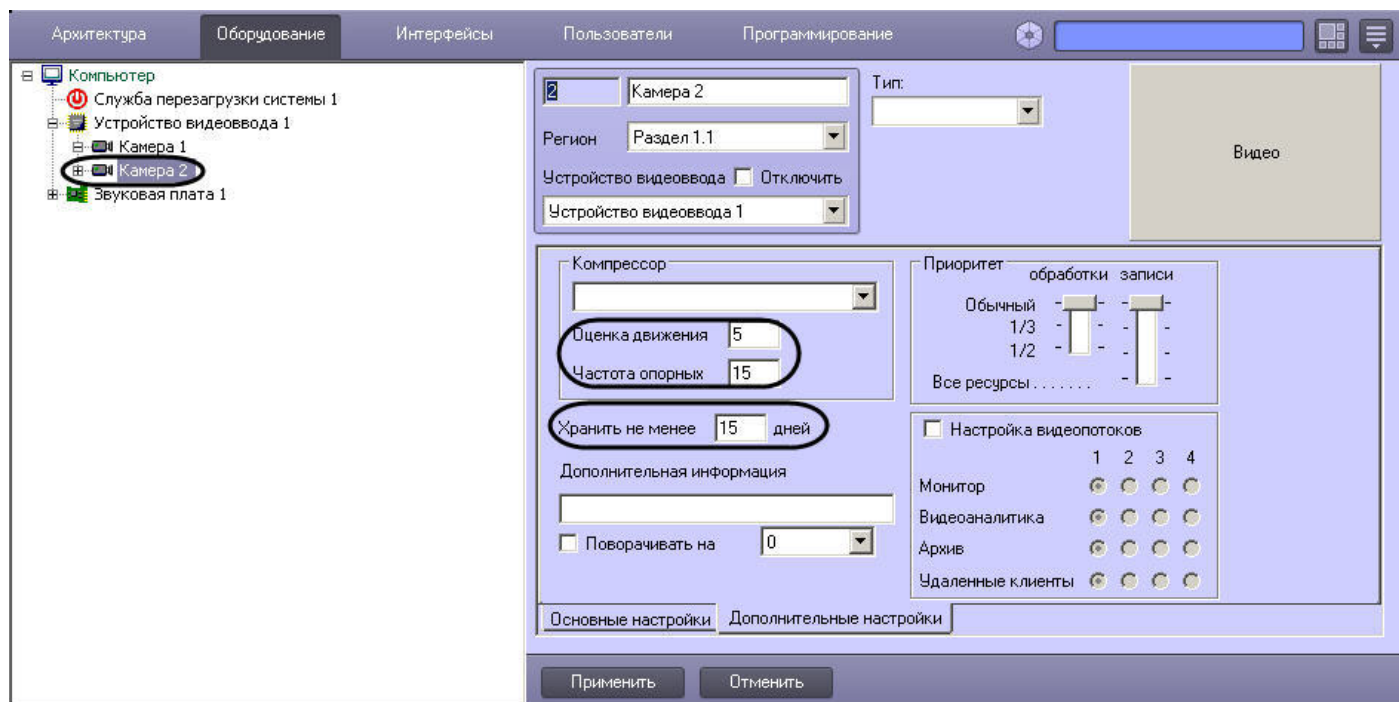
Для того чтобы на основе этого объекта сделать шаблон, требуется выполнить следующие действия:

1. Вызвать контекстное меню объекта **Камера 1**.

2. Выбрать пункт меню **Сохранить**.

В результате будет создан шаблон объекта **Камера** с настройками объекта **Камера 1**.

Далее необходимо создать объект **Камера 2** на основе объекта **Устройство видеоввода 1** (см. раздел [Функция Создать объект](#)). Вновь созданный объект **Камера 2** будет по умолчанию иметь настройки объекта **Камера 1**.



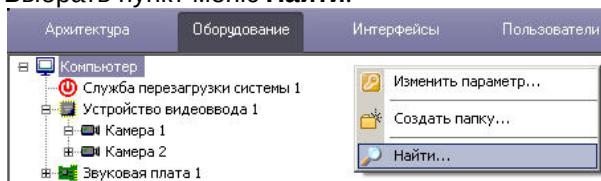
Созданный шаблон объекта сохраняется до тех пор, пока буфер обмена не будет очищен (например, при перезапуске ПК *Интеллект*) либо заменен на новое содержимое. Таким образом, если продолжить создавать объекты **Камера**, то у них будут настройки объекта **Камера 1** до тех пор, пока буфер обмена содержит сохраненный шаблон.

## 26.1.5.3.8 Функция Найти

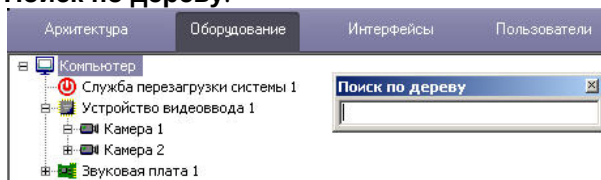
Пункт меню **Найти** предназначен для поиска объекта по дереву. В программном комплексе *Интеллект* применяются два способа осуществления поиска объекта:

1. Поиск по дереву. Этот способ используется в том случае, когда известно только название (тип) искомого объекта. Для его поиска необходимо:

- a. Вызвать контекстное меню поля отображения дерева объектов.
- b. Выбрать пункт меню **Найти**.



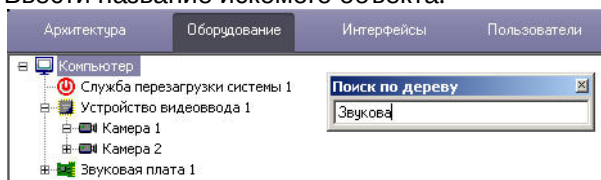
В результате на экране монитора компьютера отобразится окно ввода названия искомого объекта **Поиск по дереву**.



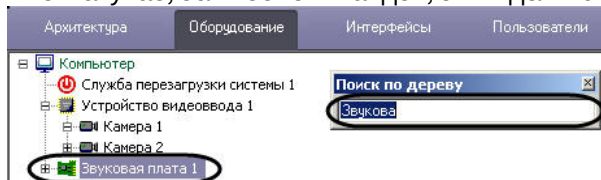
**Примечание.**

Также данное окно можно вызвать при помощи сочетания клавиш Ctrl+F.

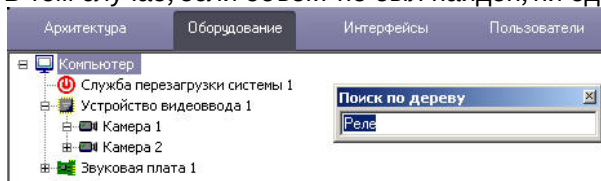
- c. Ввести название искомого объекта:



- d. Нажать кнопку Enter на клавиатуре для запуска процесса поиска. В том случае, если объект найден, он выделится в дереве объектов серым цветом.



В том случае, если объект не был найден, ни один объект в дереве выделен не будет.



Для того чтобы закрыть окно ввода по окончании поиска, требуется сделать щелчок левой клавишей мыши при наведении указателя на поле окна, отображающего дерево объектов.

2. Поиск от выбранного объекта.

Для того чтобы найти объект, месторасположение которого в дереве объектов известно ориентировочно, можно поступить следующим образом:

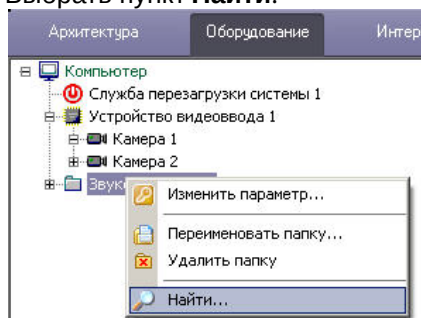
- a. Выбрать объект в дереве, ниже которого следует осуществить поиск.

**Примечание.**

Для поиска объекта по дереву лучше выбирать объект, который является дочерним по отношению к объекту **Компьютер**. В противном случае, поиск будет осуществляться вниз по ветке выбранного объекта.

- b. Вызвать контекстное меню поля дерева объектов.

### с. Выбрать пункт **Найти**.

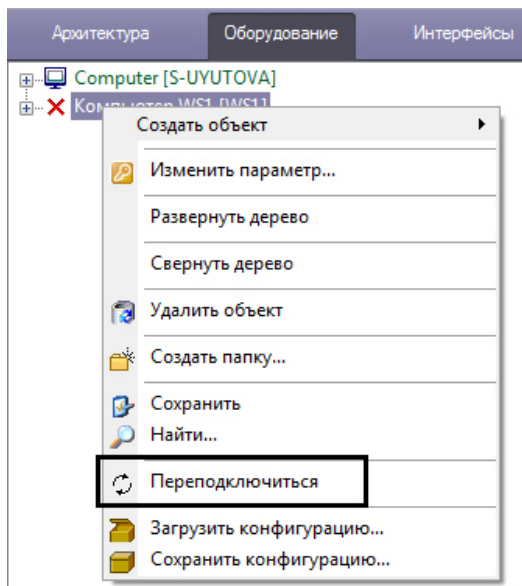


Далее поиск выполняется в порядке, соответствующем способу 1.

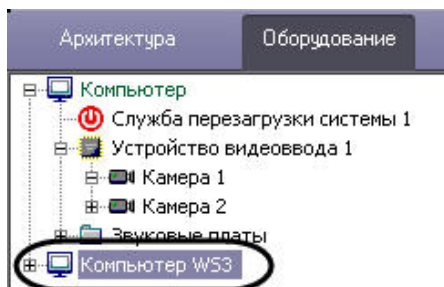
### 26.1.5.3.9 Функция Переподключиться

Данный пункт меню появляется в том случае, если помимо объекта, соответствующего базовому компьютеру, имеется, хотя бы еще один (дополнительный) объект **Компьютер**, готовый к подключению по сети к базовому компьютеру, но связь по каким-то причинам не установлена.

Для установки связи между двумя объектами **Компьютер** необходимо вызвать контекстное меню дополнительного объекта **Компьютер**, готового к подключению по сети, и выбрать пункт меню **Переподключиться**.



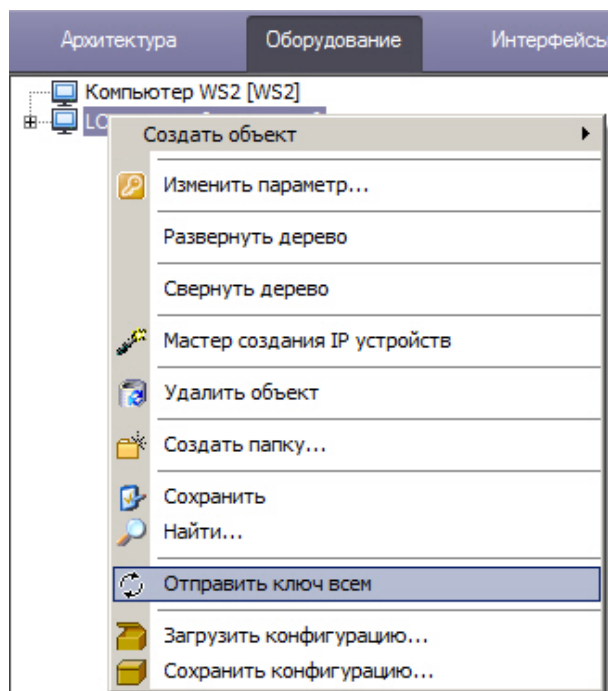
В результате произойдет подключение объектов базового компьютера и удаленного компьютера по сети.



### 26.1.5.3.10 Функция Отправить ключ всем

Данная функция позволяет передать ключ активации *intellect.sec*, регламентирующий конфигурацию системы, на все компьютеры, входящие в распределенную цифровую систему видеонаблюдения и аудиоконтроля. В том случае, если функциональные возможности системы были обновлены и получен новый ключ активации, требуется обновить его на всех компьютерах, входящих в систему, при помощи функции **Отправить ключ всем**.

Данная функция доступна только из контекстного меню объекта **Компьютер**, соответствующего данному локальному компьютеру, на котором осуществляется администрирование.



#### **Примечание.**

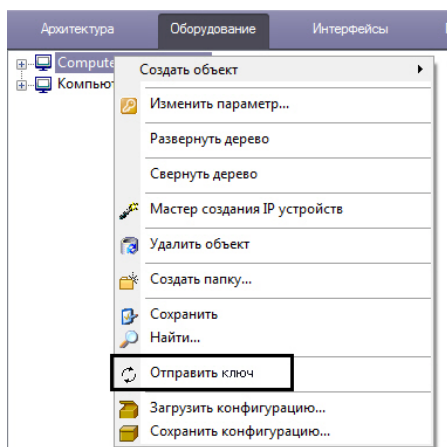
В том случае, если обновленный ключ активации своевременно не будет выслан на все компьютеры, входящие в систему, то при первом же перезапуске ПК *Интеллект* не будет запущен, поскольку при считывании данных ключа активации будут обнаружены несоответствия с информацией, содержащейся в базе данных.

Если ключ будет успешно применен на том или ином компьютере в распределенной системе, в Протокол событий будет выведено сообщение "Ключ обновлен". Однако если при этом срок действия ключа истек, или количество объектов в ключе меньше, чем создано в дереве объектов на соответствующем компьютере, то в Протокол событий не будет выведена соответствующая информация, но при следующем запуске ПК *Интеллект* произойдет ошибка. См. также [Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования](#) и [При запуске появляется ошибка «Истёк срок действия ключа». Что делать?](#)

Если на каком-либо компьютере не удастся применить отправленный ключ активации из-за несоответствия кодов НID, в Протокол событий будет выведено сообщение "Ключ отвергнут (несоответствие НID)". См. также [При запуске появляется ошибка «Ключ не соответствует плате». Что делать?](#)

#### 26.1.5.3.11 Функция Отправить ключ

Данная функция предназначена для обновления ключа активации на удаленном компьютере, входящем в систему, доступна только из главного функционального меню объекта типа **Компьютер**, соответствующего данному удаленному компьютеру.



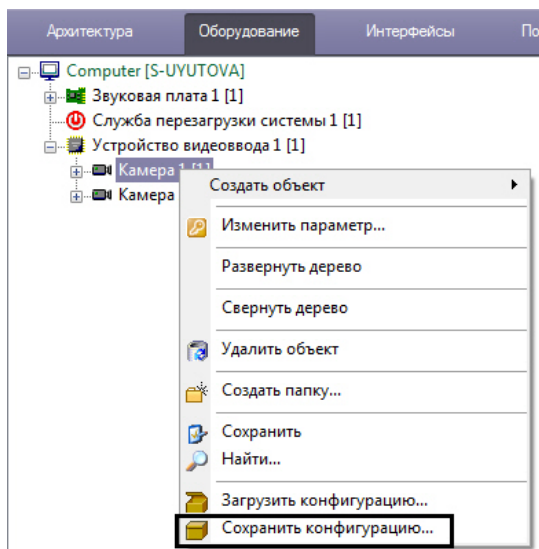
### Примечание.

В том случае, если обновленный ключ активации своевременно не будет выслан на данный компьютер, то при первом же перезапуске ПК *Интеллект* не будет запущен, поскольку при считывании данных ключа активации будут обнаружены несоответствия с информацией, содержащейся в базе данных.

### Функция Отправить ключ всем

#### 26.1.5.3.12 Функция Сохранить конфигурацию

Функция **Сохранить конфигурацию** позволяет сохранять текущие параметры конфигурации объекта в файл с расширением `.cfg` с целью последующего использования данных параметров для настройки других объектов, либо для восстановления параметров конфигурации текущего объекта в случае непредвиденной их потери (например, при случайном удалении нужного объекта).



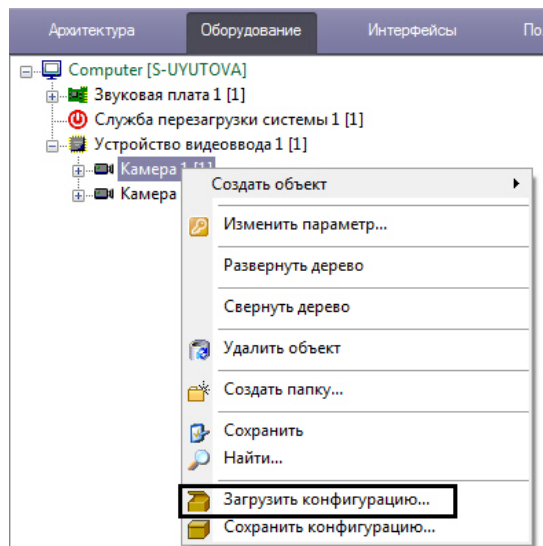
После выбора пункта меню **Сохранить конфигурацию** будет выведен стандартный диалог сохранения файла Windows, с помощью которого можно указать имя сохраняемого файла конфигурации и место его хранения. По умолчанию имя включает в себя название типа объекта и его номер, например **CAM.1.cfg** или **GRABBER.3.cfg**.

Сохраненную конфигурацию можно применить к любому объекту того же типа, что и использовавшийся для создания файла конфигурации, при помощи функции **Загрузить конфигурацию** (см. раздел [Функция Загрузить конфигурацию](#)).



### 26.1.5.3.13 Функция Загрузить конфигурацию

Функция **Загрузить конфигурацию** позволяет загружать параметры конфигурации из файла с расширением .cfg, созданного при помощи функции **Сохранить конфигурацию** (см. раздел [Функция Сохранить конфигурацию](#)). Применение параметров конфигурации возможно только для объекта того же типа, что и использовавшийся для создания файла конфигурации.



После выбора пункта меню **Загрузить конфигурацию** будет выведен стандартный диалог открытия файла Windows, с помощью которого необходимо указать требуемый файл конфигурации.

#### **Примечание.**

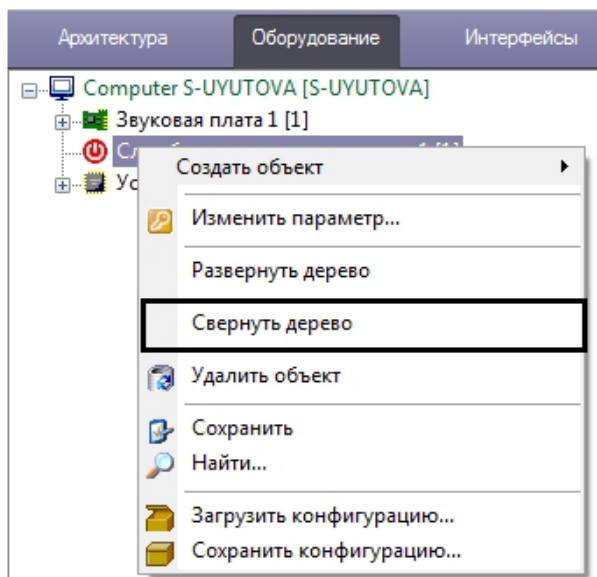
Некоторые параметры конфигурации, которые должны быть уникальны для объектов данного типа, могут не быть применены после загрузки конфигурации.

Например, параметр **PCI-канал** объекта **Устройство видеоввода** не будет изменен в соответствии с файлом конфигурации, если в дереве оборудования уже присутствует объект **Устройство видеоввода** такого же типа с таким значением параметра **PCI-канал**. Подробнее о распределении PCI-каналов между объектами **Устройство видеоввода** можно узнать в разделе [Создание и настройка объекта Устройство видеоввода](#) документа [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#).

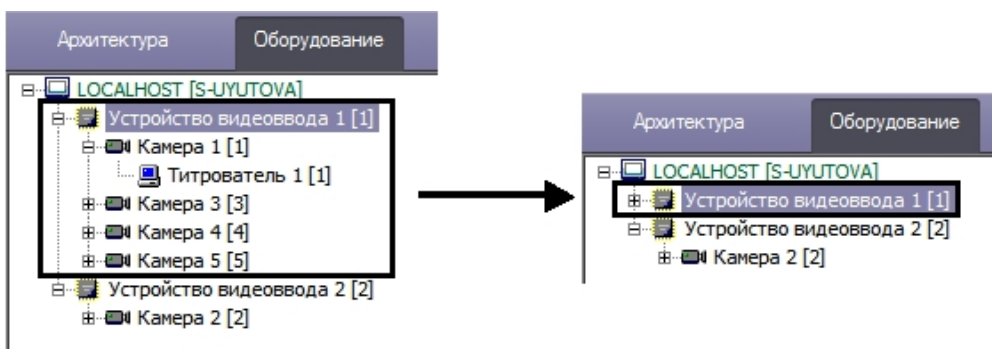
### 26.1.5.3.14 Функция Свернуть дерево

Функция **Свернуть дерево** позволяет свернуть дерево объектов (см. также [Дерево объектов](#)).





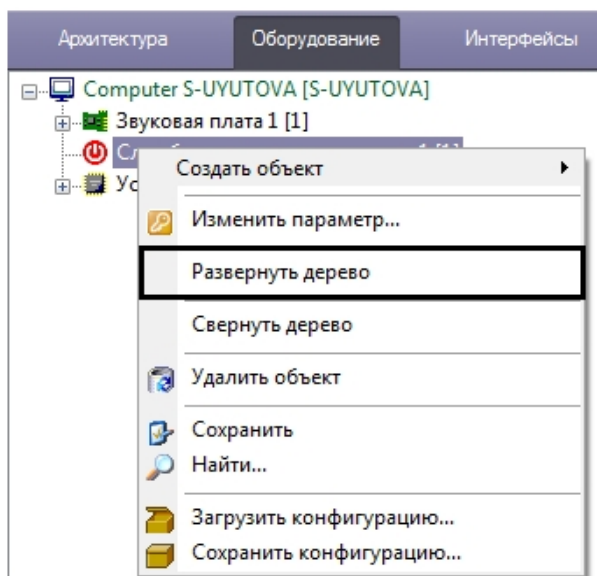
При использовании данной функции сворачивается только ветвь дерева под тем объектом, из функционального меню которого вызвана функция.



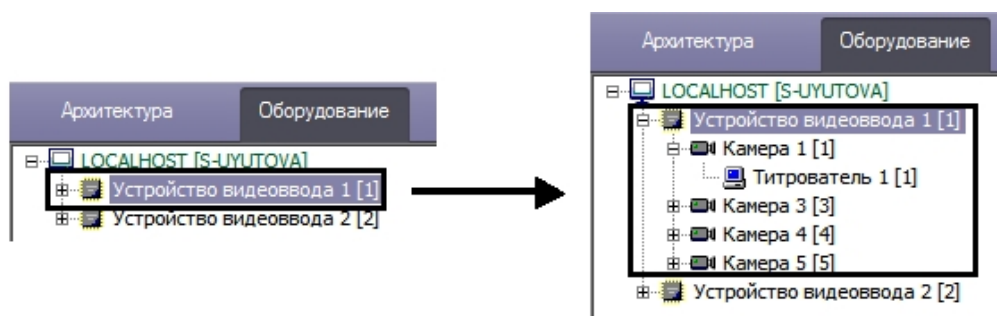
Для того, чтобы свернуть все ветви дерева объектов, необходимо выбрать функцию меню **Свернуть дерево**, одновременно удерживая клавишу Shift на клавиатуре.

### 26.1.5.3.15 Функция Развернуть дерево

Функция **Развернуть дерево** позволяет развернуть ветви дерева объектов (см. также [Дерево объектов](#)).



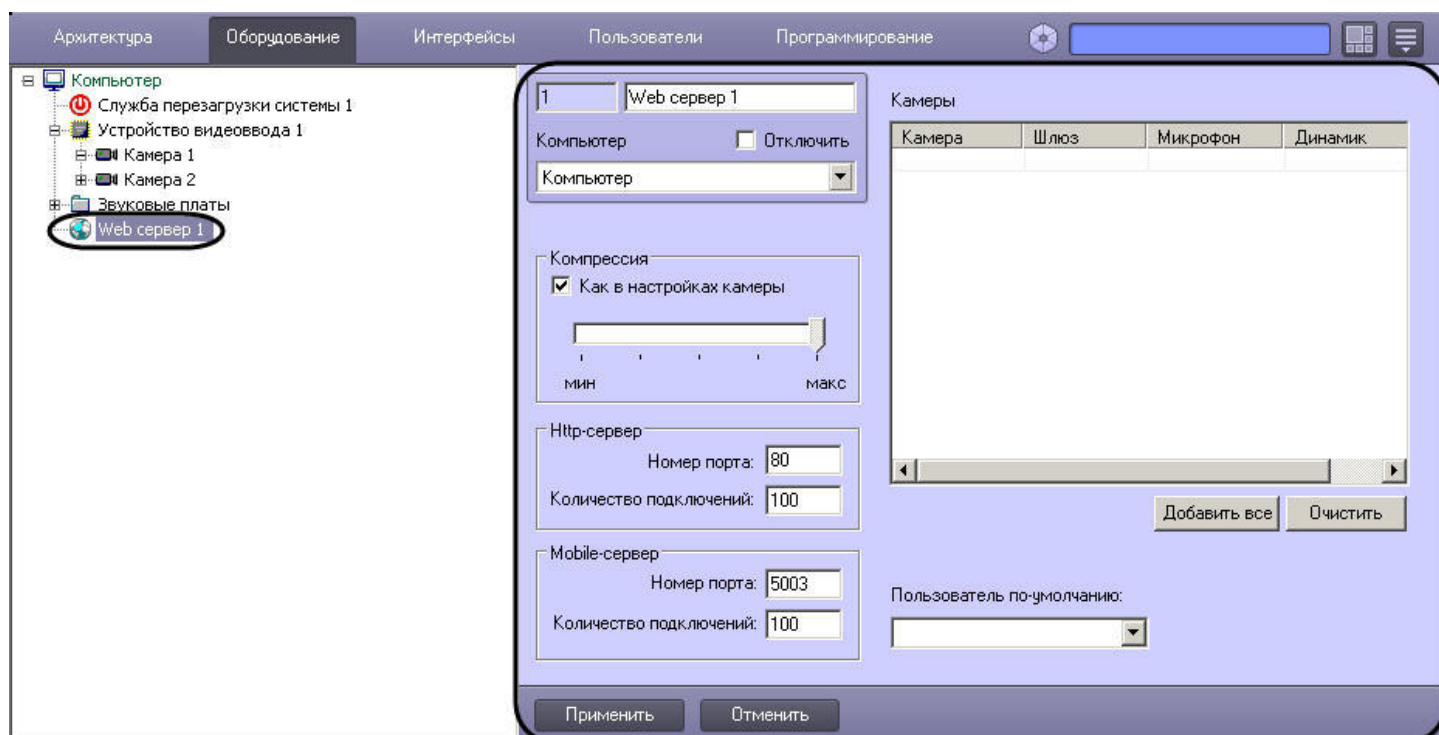
При использовании данной функции разворачивается только ветвь дерева объектов под тем объектом, из функционального меню которого вызвана функция.



Для того, чтобы развернуть все ветви дерева объектов, необходимо выбрать функцию меню **Развернуть дерево**, одновременно удерживая клавишу Shift на клавиатуре.

#### 26.1.5.4 Панель настройки объекта

Панель настройки системного объекта расположена в правой части диалогового окна **Настройка системы** и предназначена для активизации и настройки выбранного в дереве объекта.



В зависимости от типа выбранного объекта на панели настройки данного объекта отображаются необходимые поля для ввода значений параметров – элементы панели настройки.

Элементы панели настройки объектов описаны ниже:

1. Поле ввода численного значения параметра



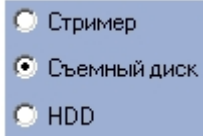
2. Поле ввода строкового значения параметра



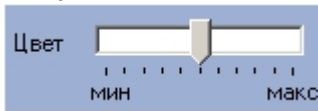
## 3. Флажок



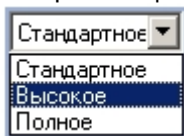
## 4. Переключатель



## 5. Ползунок



## 6. Раскрывающийся список



## 7. Информационная таблица

Компьютер	Название
<input checked="" type="checkbox"/> S-UYUTOVA	Computer

## 8. Таблица

Номер	Назван...	Компрессия	fps	Критический темп	Шлюз	Оперативный архив
2	Камера 2		12	78	Видеошлюз 1	
3	Камера 3		54			
4	Камера 4	3				
5	Камера 5	4	75			
6	Камера 6					

## 9. Информационное поле

CPU: 2 x 2800 MHz (Family 0, Model 0, Stepping 0)  
 RAM: 1 GB  
 DRIVES: C:[232.88 GB], Z:[511.09 GB]  
 NETWORK: o-chubukova(10.0.0.27)  
 OS: Microsoft Windows XP Service Pack 2 (Build 2600)

## 10. Кнопка

## 11. Расширенная информационная таблица

Компьютер	Имя
<input checked="" type="checkbox"/> 1	Компьютер 1
<input checked="" type="checkbox"/> 2	Компьютер 2
<input checked="" type="checkbox"/> S-UYUTOVA	LOCALHOST

## 12. Кнопка миниатюры видео / область предварительного просмотра



Название элемента	Описание вариантов использования элемента
Поле ввода численного значения параметра	Ввести численное значение параметра: разместить курсор мыши в поле и ввести требуемое значение с клавиатуры
Поле ввода строкового значения параметра	Ввести строковое значение параметра: разместить курсор мыши в поле и ввести требуемое значение с клавиатуры
Флажок	Установить/снять флажок. Выполняется установкой галочки в поле или очисткой поля кликом по нему левой кнопки мыши
Переключатель	Установить переключатель в требуемое положение: установить переключатель в требуемом поле кликом по нему левой кнопкой мыши. При этом остальные поля автоматически очищаются

Название элемента	Описание вариантов использования элемента
Ползунок	Установить ползунок в требуемое положение: выполняется перетаскиванием указателя по шкале мышью
Раскрывающийся список	Выбрать из раскрывающегося списка пункт. Список раскрывается при нажатии на кнопку <b>стрелка вниз</b> , как правило, расположенную в правой части элемента и имеющую вид треугольника. Выбор из списка выполняется кликом левой кнопки мыши по требуемому пункту
Информационная таблица	<p>Данная таблица имеет автоматически заполненные поля. Работа с таблицей заключается в активировании строк (столбцов) при помощи флажка в левой части таблицы. Текстовые поля не редактируются. Количество строк не редактируется.</p> <p><i>Примечание. Исключение составляет таблица выбора дисков для хранения архива – в нее можно добавлять новые строки при настройке записи на сетевые диски.</i></p> <p>При нажатии правой кнопкой мыши в любой области информационной таблицы открывается отдельное расширенное окно, содержащее данную информационную таблицу (см. п. 11 выше). Данное окно предназначено для повышения удобства работы с таблицами небольшого размера.</p> <p>Для того, чтобы установить все флажки в столбце информационной таблицы, необходимо выделить ячейку в данном столбце и нажать Ctrl+A. Для снятия всех флажков в столбце необходимо выделить ячейку и нажать Shift+A</p>
Таблица	<p>Ввод данных осуществляется следующим образом:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Установить курсор в ячейку таблицы.</li> <li>2. Ввести/выбрать необходимые значения в полях/списках в столбцах строки таблицы. После перехода в поле следующей ячейки введенные значения параметров сохраняются.</li> <li>3. Добавление новых строк в таблице осуществляется выбором любого поля имеющейся заполненной строки и нажатием на кнопку "стрелка вниз" на клавиатуре.</li> <li>4. Удаление строк из таблицы осуществляется путем нажатия комбинации клавиш Ctrl+Delete</li> </ol>
Информационное поле	Предназначено для отображения информационных сообщений. Не редактируется
Кнопка	Служит для запуска соответствующей данной кнопке функции. Для нажатия необходимо кликнуть по ней мышью
Расширенная информационная таблица	См. Информационная таблица
Кнопка миниатюры видео	После нажатия на кнопку вместо неё в том же месте отобразится область предварительного просмотра: миниатюра соответствующего настраиваемому объекту видеоизображения. Если нажать на клавиатуре Shift и кликнуть по миниатюре правой кнопкой мыши, то откроется увеличенное окно с видеоизображением

### 26.1.5.5 Кнопки Применить, Отменить

Кнопки **Применить** и **Отменить** располагаются в нижней части диалогового окна **Настройка системы** и предназначены для подтверждения ввода и отмены введенных значений параметров настройки объекта.



Кнопка **Применить** используется для сохранения заданных параметров идентификации и настройки объектов. Кнопка **Отменить** используется для возврата к предыдущим значениям параметров идентификации и настройки.

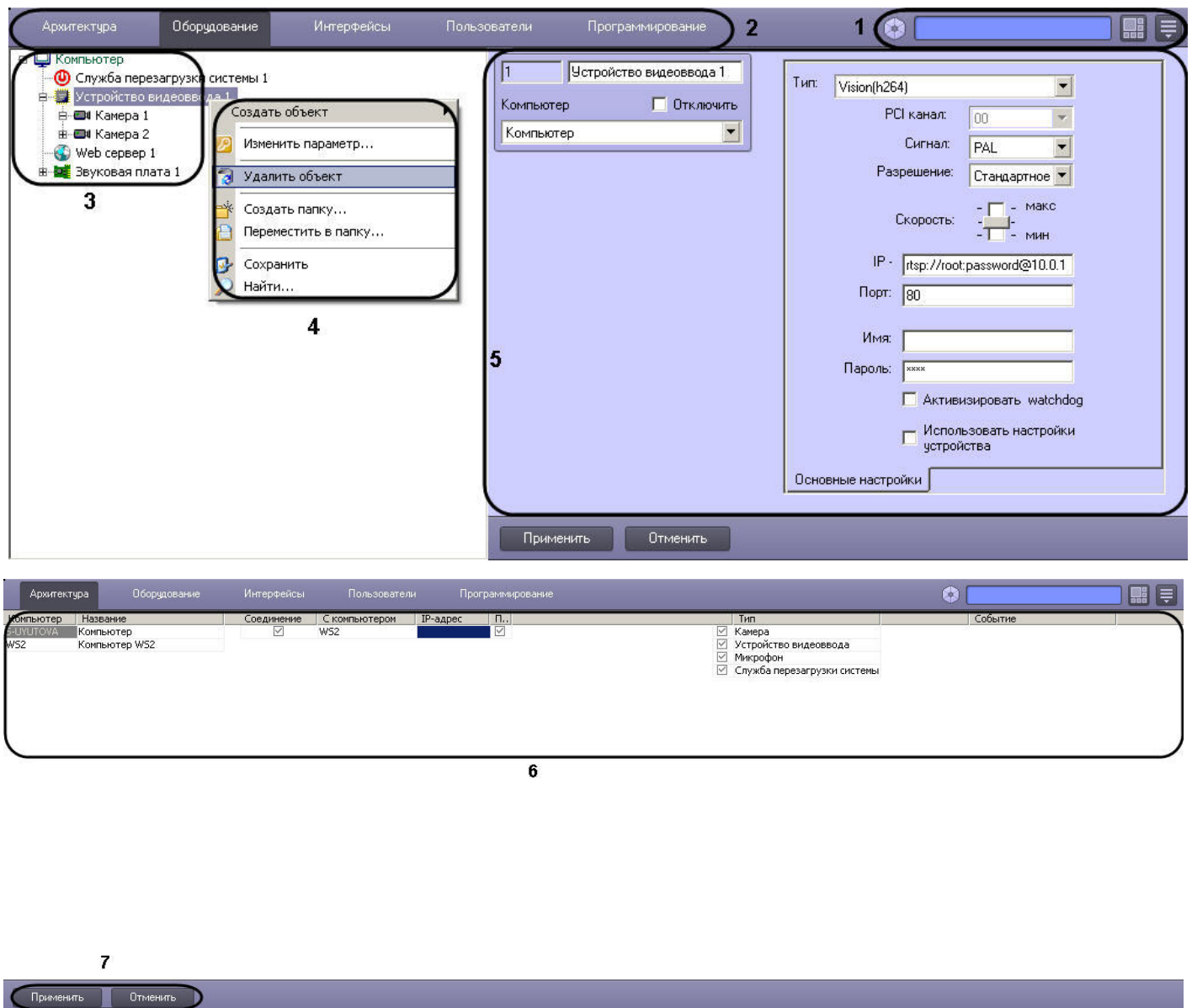
**Примечание.**

После нажатия кнопки **Применить** сделать отмену действий кнопкой **Отменить** не представляется возможным.

### 26.1.5.6 Состав диалогового окна Настройка системы

Интерфейс диалогового окна **Настройка системы** состоит из следующих элементов:

1. Главная панель управления.
2. Панель вкладок.
3. Дерево объектов.
4. Контекстное меню.
5. Панель настройки объектов.
6. Таблица настроек соединения.
7. Кнопки **Применить** и **Отменить**.



Диалоговое окно **Настройка системы** содержит следующие основные вкладки:

1. **Архитектура;**
2. **Оборудование;**
3. **Интерфейсы;**

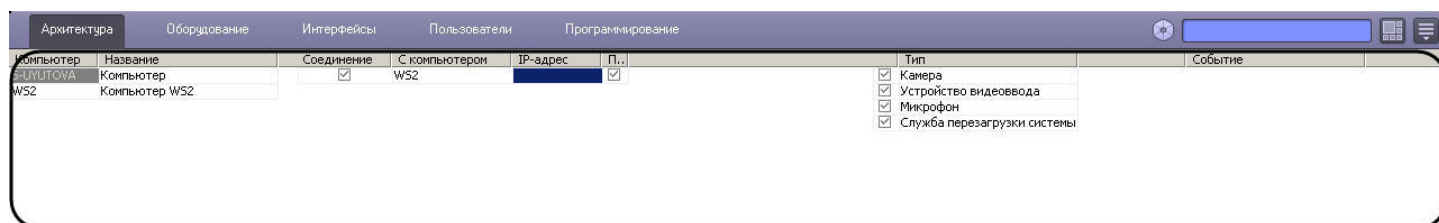
4. Пользователи;
5. Программирование.

Перечисленные вкладки используются в процессе создания и настройки цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

### 26.1.5.7 Вкладка Архитектура

Вкладка **Архитектура** предназначена для создания распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля. Она используется для настройки параметров соединений и информационного обмена между компонентами системы.

Во вкладке **Архитектура** открывается таблица настройки соединений. С помощью данной таблицы настраивается связь между компьютерами в распределенной системе, а также распределение потока информации о зарегистрированных в системе событиях. Внешний вид таблицы настроек соединения представлен на рисунке.



Элементы таблицы настроек соединения описаны в таблице.

№ п/п	Наименование столбца	Описание	Значение
1	<b>Компьютер</b>	Сетевое имя компьютера	Определяется ОС
2	<b>Название</b>	Имя компьютера в системе	Задается в настройках вкладки <b>Оборудование</b>
3	<b>Соединение</b>	Флажок	Активированный флажок – есть соединение с компьютером. Неактивированный флажок – связи нет
4	<b>С компьютером</b>	Список имен сетевых компьютеров	Определяется ОС
5	<b>IP-адрес</b>	IP адрес компьютера в локальной сети (при подключении через Интернет – внешний IP-адрес)	Определяется ОС, либо устанавливается вручную. При редактировании IP-адреса Сервера /УРМА IP-адрес меняется только для текущего Сервера/УРМА. Для остальных Серверов/УРМА смену значения IP-адреса следует производить отдельно.  В случае, если введенный адрес уже задан некоторому компьютеру в системе, адрес будет присвоен настраиваемому компьютеру, и будет выведено соответствующее предупреждение. Адрес компьютера, ранее обладавшего адресом, будет сброшен



№ п/п	Наименование столбца	Описание	Значение
6	<b>Передавать события</b>	Флажок	Активированный флажок означает разрешение на передачу события тому компьютеру, с которым он соединён. Неактивированный флажок означает отсутствие разрешения на передачу событий
7	<b>Тип</b>	Список объектов системы, с которых будут транслироваться события на указанные компьютеры	Определяется перечнем зарегистрированных объектов
8	<b>Событие</b>	Флажок в списке напротив каждого пункта списка событий, соответствующих выбранному в столбце <b>Тип</b> оборудованию	Активированный флажок – данное событие будет передаваться. Неактивированный флажок – данное событие передаваться не будет

### 26.1.5.8 Вкладка Оборудование

Вкладка **Оборудование** используется для создания и настройки системных объектов, соответствующих различным видам оборудования, используемого в качестве компонентов создаваемой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

#### 26.1.5.8.1 Состав вкладки Оборудование

Вкладка **Оборудование** отображает дерево системных объектов, относящихся к группе **Оборудование**, и панель настройки выделенного в дереве объекта. Панели настройки каждого из используемых в системе видеонаблюдения и аудиоконтроля объектов представлены в последующих разделах.

#### 26.1.5.8.2 Панель настройки объекта Компьютер

Внешний вид панели настройки системного объекта **Компьютер** представлен на рисунках. Описание параметров настройки системного объекта **Компьютер** приведено в таблице под рисунками.

Вкладки **Диски архива** и **Основные настройки**:

DESKTOP-7932GG9 **2**

**1** **3**  Отключить

Видео	Аудио	Диск	GB	Идет з...
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C:\	31.32	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	D:\	272.02	<input type="checkbox"/>

**4** **5** **6** **7** **8**

Диски архива Синхронизация архива

Мастер создания IP устройств **21**

Соединение  **9**

Пользователь  **10**

Пароль  **11**

Отключить протоколирование **12**

Только локальные протоколы **13**

Синхронизация времени **14**

Размер архива событий  дней **15**

Запускать x64 модули **16**

Использование в качестве клиента **17**

Не уходить в спящий режим **18**

Экран при запуске  **19**

Пользователь по умолчанию  **20**

Основные настройки Оператор Синхронизация пр

Вкладка **Оператор**:

DESKTOP-7932GG9  Отключить

Видео	Аудио	Диск	GB	Идет з...
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C:\	31.32	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	D:\	272.02	<input type="checkbox"/>

Диски архива Синхронизация архива

Мастер создания IP устройств

Динамик:  **22**

Микрофон:  **23**

Камера:  **24**

Основные настройки Оператор Синхронизация пр

Вкладка **Синхронизация протокола**:

DESKTOP-7932GG9  Отключить

Видео	Аудио	Диск	GB	Идет з...
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C:\	31.32	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	D:\	272.02	<input type="checkbox"/>

Синхронизировать **25** | Компьютер **26** | Название **27**

Изменить Строку Подключения **28**

Диски архива | Синхронизация архива

Мастер создания IP устройств | Оператор | Синхронизация протокола

Вкладка **Синхронизация архива:**

DESKTOP-7932GG9  Отключить

Номер	Название	Долговремен...
4	Камера 4	Долговременны..
<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>

**32** | **33**

Диапазон | Все

Диски архива | Синхронизация архива

Мастер создания IP устройств | Основные настройки | Оператор | Синхронизация пр...

Соединение

Пользователь

Пароль

Отключить протоколирование

Только локальные протоколы

Синхронизация времени

Размер архива событий  дней

Запускать x64 модули

Использование в качестве клиента

Не уходить в спящий режим

Экран при запуске

Пользователь по умолчанию

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Имя в сети</b>	Автоматически	Отображает имя компьютера в локальной сети	Цифры, буквы, точки, дефис, тире, нижнее подчеркивание и любые символы	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b> . Количество символов – от 1 до 15
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Компьютер</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Компьютер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Компьютер</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Компьютер</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Компьютер</b> включен и используется
Вкладка <b>Диски архива</b>						
4	Флажок в столбце <b>Видео</b>	Установка флажком	Задаёт диск для хранения видеоархива с видеокamer, а также аудиоархива при синхронной аудио- и видеозаписи	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – диск используется для хранения видеоархива <b>Нет</b> – диск не используется для хранения видеоархива
5	Флажок в столбце <b>Аудио</b>	Установка флажком	Задаёт диск для хранения аудиоархива с микрофонов	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – диск используется для хранения аудиоархива с микрофонов <b>Нет</b> – диск не используется для хранения аудиоархива с микрофонов
6	Столбец <b>Диск</b>	Автоматически, ввод значения в поле	Отображает названия локальных дисков, доступных для хранения видео- и аудиоархива, а также используется для ввода названий сетевых дисков для хранения архива	Названия локальных дисков (буквы латинского алфавита), названия сетевых дисков (UNC-пути)	-	Зависит от общего количества локальных и сетевых дисков
7	Столбец <b>GB</b>	Автоматически	Отображает размер свободного пространства на каждом доступном диске	Дисковое пространство в гигабайтах	-	Зависит от размера свободного дискового пространства

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	Столбец <b>Идет запись</b>	Автоматически	Отображает текущий диск для записи архива	Булевский тип	-	<b>Да</b> – в настоящий момент выполняется запись архива на указанный диск <b>Нет</b> – в настоящий момент запись архива на указанный диск не осуществляется
<b>Вкладка Основные настройки</b>						
9	Поле <b>Соединение</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название используемого модемного соединения Windows	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы). Количество символов от 1 до 30
10	Поле <b>Пользователь</b>	Ввод значения в поле	Задаёт логин используемого модемного соединения Windows	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 30
11	Поле <b>Пароль</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль используемого модемного соединения Windows	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 30
12	<b>Отключить протоколирование</b>	Установка флажком	Отключает запись событий в базу данных протокола событий на локальном компьютере	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – запись событий в базу данных протокола событий не производится <b>Нет</b> – запись событий в базу данных протокола событий производится
13	<b>Только локальные протоколы</b>	Установка флажком	Включает запись в базу данных протокола событий только информации о событиях, зарегистрированных на данном компьютере	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – в базу данных протокола событий записываются только зарегистрированные на данном компьютере события <b>Нет</b> – в базу данных протокола событий записываются все требуемые события

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
14	<b>Синхронизация времени</b>	Установка флажком	Задаёт синхронизацию времени всех компьютеров, входящих в распределённую систему, с системным временем данного компьютера. Синхронизация времени происходит автоматически в 00 часов 00 минут каждые суток, либо при запуске ПК <i>Интеллект</i> на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – время синхронизируется <b>Нет</b> – время не синхронизируется
15	<b>Поле Размер архива событий</b>	Ввод значения в поле	Задаёт одновременно глубину хранения для: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ зарегистрированных в системе событий на локальном компьютере (таблица Protocol в БД Intellect или в отдельной БД)</li> <li>▪ событий Сервера инцидентов (таблица PROTOCOL_INC_SERVER в БД Intellect)</li> </ul>	Дни	-	Больше 1
16	<b>Запускать x64 модули</b>	Установка флажком	Задаёт способ запуска 64-битных модулей	Булевский тип	До 4.10.2 – Нет Начиная с 4.10.3 – Да	<b>Да</b> – при попытке запуска модуля запускается 64-битный вариант модуля. Если такой вариант не найден, то запускается 32-битный модуль <b>Нет</b> – 64-битные модули не запускаются
17	<b>Использование в качестве клиента</b>	Установка флажком	Указывает, что компьютер является Клиентом в распределённой системе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – компьютер используется в качестве Клиента <b>Нет</b> – компьютер используется в качестве Сервера или УРМА
18	<b>Не уходить в спящий режим</b>	Установка флажком	Если флажок поставлен, то при работающем ПК <i>Интеллект</i> настройки спящего режима ОС Windows будут блокироваться и	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – компьютер не уходит в спящий режим <b>Нет</b> – компьютер уходит в спящий режим

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			компьютер не будет уходить в спящий режим			
19	Раскрывающийся список <b>Экран при запуске</b>	Выбор значения из списка	Задаёт Экран для отображения по умолчанию после запуска программного комплекса <i>Интеллект</i> . Если Экран не выбран, после запуска отображается последний активный экран	Названия зарегистрированных в системе объектов Экран	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов Экран
20	Раскрывающийся список <b>Пользователь по умолчанию</b>	Выбор значения из списка	Задаёт Пользователя по умолчанию, т.е. пользователя, с правами и полномочиями которого будет осуществляться запуск программного комплекса <i>Интеллект</i> без запроса пароля	Названия зарегистрированных в системе пользователей	-	Список пользователей, зарегистрированных в программном комплексе <i>Интеллект</i>
21	<b>Мастер создания IP устройств</b>	Нажатие на кнопку	Доступ к созданию, настройке и редактированию IP-устройств	-	-	-
<b>Вкладка Оператор</b>						
22	<b>Динамик</b>	Выбор значения из списка	Позволяет выбрать динамик, который необходимо использовать для воспроизведения аудиосигнала (используется при организации системы видеонаблюдения с использованием SIP-устройств – см. <a href="#">Настройка SIP-терминала</a> )	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Динамик</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Динамик</b>
23	<b>Микрофон</b>	Выбор значения из списка	Позволяет выбрать микрофон, который необходимо использовать для передачи аудиосигнала (используется при организации системы видеонаблюдения с использованием SIP-устройств – см. <a href="#">Настройка SIP-терминала</a> )	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>
24	<b>Камера</b>	Выбор значения из списка	Позволяет выбрать камеру, которую необходимо использовать для передачи видеосигнала (используется при организации системы видеонаблюдения с использованием SIP-устройств – см. <a href="#">Настройка SIP-терминала</a> )	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>
<b>Вкладка Синхронизация протокола</b>						



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
25	Флажок в столбце <b>Синхронизировать</b>	Установка флажком	Задаёт синхронизацию баз данных протокола событий локального и удаленного компьютеров	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – базы данных протокола событий локального и удаленного компьютеров синхронизируются <b>Нет</b> – базы данных протокола событий локального и удаленного компьютеров не синхронизируются
26	Поле <b>Компьютер</b>	Автоматически	Отображает сетевое имя удаленного компьютера, с которым требуется синхронизировать базу данных протокола событий	Латинский алфавит и служебные символы	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>
27	Поле <b>Название</b>	Автоматически	Отображает название удаленного компьютера в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы		Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
28	<b>Изменить строку подключения</b>	Нажатие на кнопку	Доступ к настройке и редактированию параметров подключения к базе данных протокола событий удаленного компьютера	-	-	-
<b>Вкладка Синхронизация архива</b>						
29	Раскрывающийся список <b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт идентификатор камеры, архив которой следует синхронизировать при восстановлении основного Сервера (см. также <a href="#">Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов</a> )	Идентификаторы объектов <b>Камера</b> , созданных в дереве объектов основного Сервера	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>
30	Раскрывающийся список <b>Название</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название камеры, архив которой следует синхронизировать при восстановлении основного Сервера (см. также <a href="#">Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов</a> )	Названия объектов <b>Камера</b> , созданных в дереве объектов основного Сервера	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>
31	Раскрывающийся список <b>Долговременный архив</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Долговременный архив</b> , настроенный на совместную работу с Сервисом	Названия зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			отказоустойчивости и используемый для синхронизации архива основного и резервного Серверов (см. также <a href="#">Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов</a> )	<b>Долговременный архив</b>		
32	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для группового добавления камер	-	-	-
33	<b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Добавляет в таблицу все доступные камеры	-	-	-

### 26.1.5.8.3 Панель настройки объекта Устройство видеоввода

Внешний вид панели настройки системного объекта **Устройство видеоввода** представлен на рисунке.

Описание параметров настройки системного объекта **Устройство видеоввода** приведено в таблице.

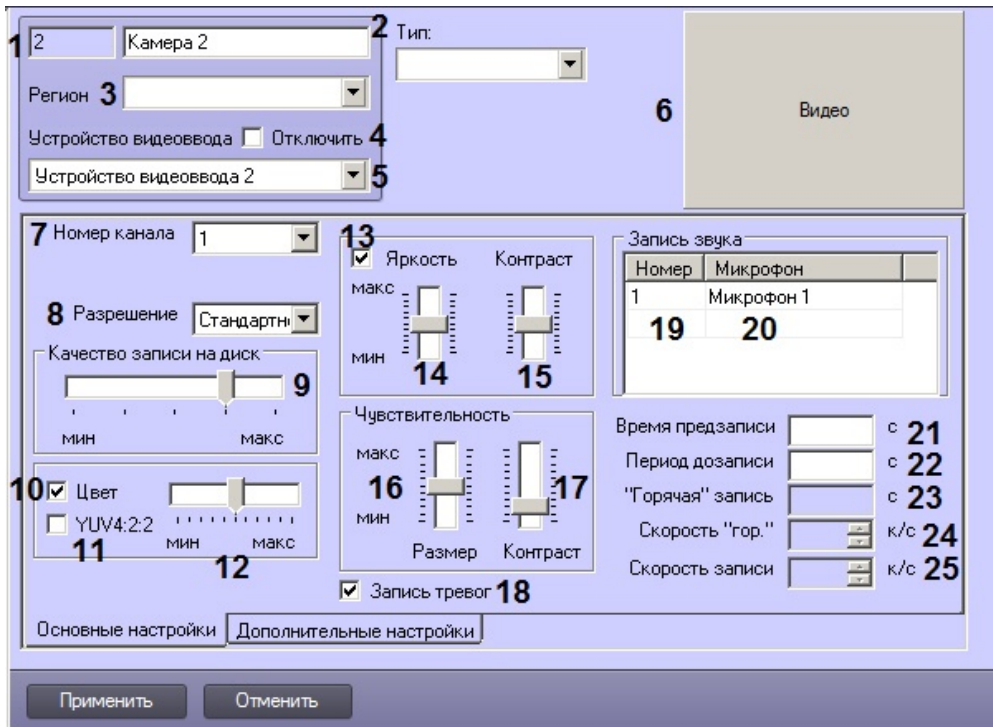
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Устройство видеовода</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Устройство видеовода</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Устройство видеовода</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Устройство видеовода	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Устройство видеовода</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Устройство видеовода</b> отключен и не используется. <b>Нет</b> – объект <b>Устройство видеовода</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> для данного объекта <b>Устройство видеовода</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в системе
<b>Группа Настройки</b>						
5	Раскрывающийся список <b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип платы видеовода или производителя IP-устройства	Название типов плат видеовода и производителей IP-устройства	-	Платы видеоввода (FS-3, FS-5, FS-6, FS-8, WS-4, WS-7/17 и пр.) Сетевые видеоконцентраторы (WaveHub) Сетевые устройства (Axis, Panasonic и др.) Virtual
6	Раскрывающийся список <b>Модель</b>	Выбор значения из списка	Задаёт модель IP-устройства	Названия моделей IP-устройств	-	Интегрированные модели IP-устройств выбранного производителя
7	Раскрывающийся список <b>Прошивка</b>	Выбор значения из списка	Задаёт прошивку IP-устройства	Номера интегрированных прошивок IP-устройства	-	Интегрированные прошивки выбранного IP-устройства
8	Раскрывающийся список <b>PCI-канал</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер PCI-канала АЦП платы видеоввода	Список подключенных каналов для видеоввода	-	От 0 до 31, в зависимости от количества PCI-каналов на Сервере и от

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						количества установленных АЦП
9	Раскрывающийся список <b>Сигнал</b>	Выбор значения из списка	Задаёт формат входящего видеосигнала	Список форматов видеосигнала	PAL	PAL, NTSC
10	Раскрывающийся список <b>Разрешение</b>	Выбор значения из списка	Задаёт разрешение кадра видеоизображения	Список разрешений кадра видеоизображения	Стандартное	<b>Стандартное</b> <b>Высокое</b> <b>Полное</b> Конкретные значения зависят от модели камеры.
11	Ползунок <b>Скорость</b>	Установка в положение	Задаёт частоту кадров видеопотока	Допустимые изменения суммарной скорости передачи кадров видеосигналов	Среднее	Зависит от возможностей используемой IP-камеры или платы видеоввода. Для плат с программной компрессией: <b>Макс</b> – максимально допустимая суммарная частота кадров видеосигналов. <b>Среднее</b> – половина максимально допустимой суммарной частоты кадров видеосигналов. <b>Мин</b> – треть максимально допустимой суммарной частоты кадров видеосигналов.
12	Поле <b>IP адрес</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP адрес сетевого устройства	IP адрес	-	Строка вида xxx.xxx.xxx.xxx Содержит значения: 0.0.0.0 – 255.255.255.255 Зависит от сетевых настроек зарегистрированных в системе IP-устройств При настройке получения живого видео с сервера ЕЦХД в данном поле указывается строка вида <адрес сервера ЕЦХД>:<GUID камеры в системе>:<аккаунт во внешней системе>
13	Поле <b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт порт подключения сетевого IP-устройства	Целое неотрицательное число	-	От 0 до 65535 Зависит от сетевых настроек IP-устройства

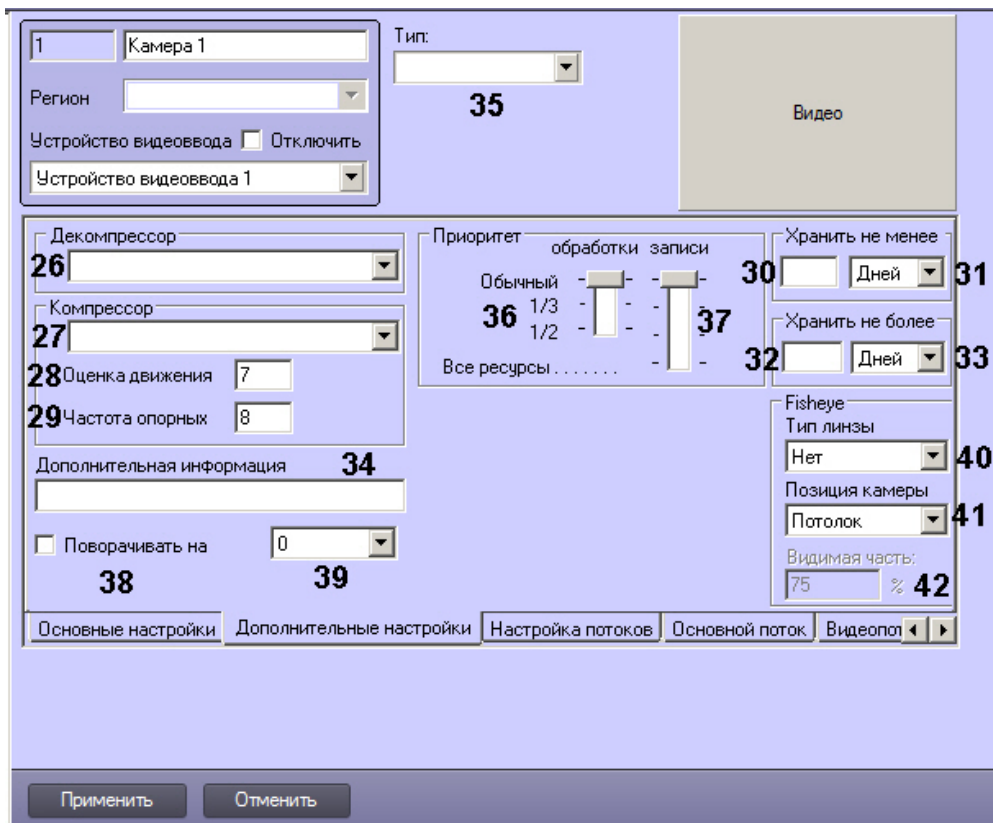
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
14	Поле <b>RTSP</b>	Ввод значения в поле	Задаёт RTSP-порт подключения сетевого IP-устройства	Целое неотрицательное число	-	От 0 до 65535 Зависит от сетевых настроек IP-устройства
15	Поле <b>Имя</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя для подключения к сетевому IP-устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек IP-устройства
16	Поле <b>Пароль</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для подключения к сетевому IP-устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек IP-устройства
17	Флажок <b>Активизировать Watchdog</b>	Установка флажком	Активирует функцию перезагрузки ОС Windows при зависании основных модулей программного комплекса <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – функция перезагрузки ОС Windows активирована <b>Нет</b> – функция перезагрузки ОС Windows не активирована
18	Флажок <b>Использовать настройки устройства</b>	Установка флажком	Позволяет применить настройки, заданные в Web-сервере или другом программном обеспечении IP-устройства	Булевский тип	Нет <i>Примечание. При создании объекта <b>Устройство видеоввода</b> через <b>Мастер создания IP-устройств</b> значение флажка зависит от настроек, произведенных в мастере.</i>	<b>Да</b> – используются настройки IP-устройства. <b>Нет</b> – применяются настройки ПК <i>Интеллект</i>

#### 26.1.5.8.4 Панель настройки объекта Камера

Внешний вид панели настройки системного объекта **Камера** представлен на рисунках.



Вкладка **Основные настройки**



Вкладка **Дополнительные настройки**

1 Камера 1 Тип:   
 Регион   
 Устройство видеоввода  Отключить   
 Устройство видеоввода 1

Видео

Настройка видеопотоков **43**

#	<b>44</b>	<b>45</b>	По умолчанию <b>46</b>	Видеоаналитика <b>47</b>	Архив <b>48</b>	Архив (тревоги) <b>49</b>
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Основные настройки | Дополнительные настройки | **Настройка потоков** | Основной поток | Видеопоток

Применить | Отменить

Вкладка **Настройка потоков**

1 Камера 1 Тип:   
 Регион   
 Устройство видеоввода  Отключить   
 Устройство видеоввода 1

Видео

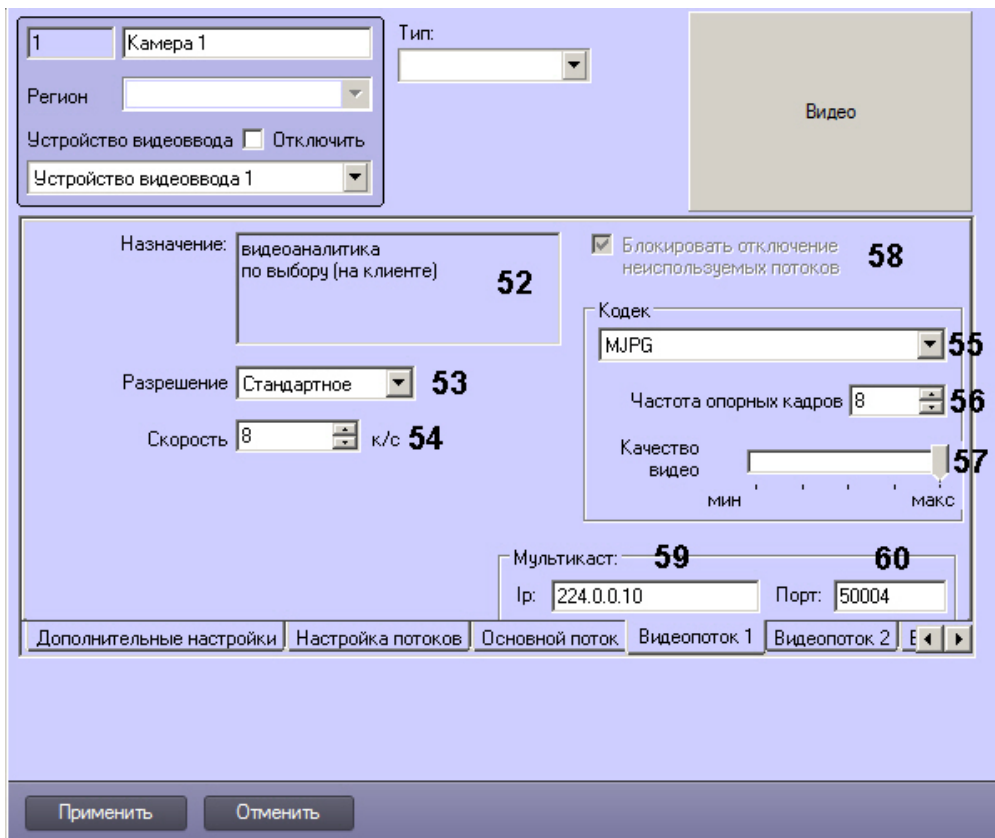
Мультикаст:   
 Ip: 224.0.0.10 Порт: 50004   
**50** **51**

Основные настройки | Дополнительные настройки | **Настройка потоков** | Основной поток | Видеопоток

Применить | Отменить

Вкладка **Основной поток**





Вкладка **Видеопоток**

Описание параметров настройки системного объекта **Камера** приведено в таблице.

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификатор</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Камера</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 до FaceCamOffset, по умолчанию FaceCamOffset = 50000.  Значение FaceCamOffset задается при помощи одноименного ключа в реестре (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a> )
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Камера</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Камера	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Регион</b>	Выбор значения из списка	Задаёт структурный элемент <b>Раздел</b> , к которому относится данный объект <b>Камера</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Раздел</b>	Раздел	Зависит от количества зарегистрированных элементов <b>Раздел</b> в системе

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Камера</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Камера</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Камера</b> включен и используется
5	Раскрывающийся список <b>Устройство видеоввода</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Устройство видеоввода</b> для данного объекта <b>Камера</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Устройство видеоввода</b>	Название родительского объекта <b>Устройство видеоввода</b>	Зависит от количества объектов <b>Устройство видеоввода</b> в системе
6	Окно видеоизображения <b>Видео</b>	Клик левой кнопкой мыши	Отображает видеоизображение с учетом введенных настроек. При нажатии с удерживанием клавиши Shift на клавиатуре: <ul style="list-style-type: none"> <li>по клику левой кнопкой мыши открывает страницу <i>Web-сервера</i> IP-устройства в браузере по умолчанию (не работает с Internet Explorer)</li> <li>по клику правой кнопкой мыши открывает увеличенное окно с видеоизображением</li> </ul>	Видеоизображение	-	-
<b>Вкладка Основные настройки</b>						
7	<b>Номер канала</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер канала подключения видеокамеры к плате видеоввода. Соответствует номеру BNC-разъема интерфейсного кабеля	Натуральный числовой ряд	1	Зависит от типа платы видеоввода. Максимум 16 каналов
8	<b>Разрешение</b>	Выбор значения из списка	Задаёт разрешение кадра видеоизображения	Список разрешений кадра видеоизображения	Стандартное	<b>Стандартное</b> <b>Высокое</b> <b>Полное</b> Конкретные значения и их применение зависят от модели камеры. Если необходимо использование видеопотоков с точным разрешением, то лучше использовать <b>Настройку потоков</b> (см. параметр 43 и далее)

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
9	<b>Качество записи на диск</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт качество записываемого кадра. Является величиной, обратной уровню компрессирования видеосигнала	-	Выше среднего	<b>Мин</b> – максимальный уровень компрессирования и минимальное качество видеосигнала <b>Макс</b> – минимальный уровень компрессирования и максимальное качество видеосигнала
10	<b>Цвет</b>	Установка флажком	Задаёт вид видеоизображения, поступающего с видеокамеры видеонаблюдения (цветной или черно-белый)	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – изображение с видеокамеры цветное <b>Нет</b> – изображение с видеокамеры черно-белое
11	<b>YUV 4:2:2</b>	Установка флажком	Задаёт формат цветового представления видеосигнала	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – видеосигнал представлен в формате YUV 4:2:2 <b>Нет</b> – видеосигнал представлен в формате YUV 4:2:0
12	<b>Цвет</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт цветовую насыщенность цветного видеоизображения	От наибольшей цветовой насыщенности до черно-белого видеоизображения	Среднее	<b>Макс</b> – соответствует наибольшей цветовой насыщенности видеоизображения <b>Мин</b> – соответствует черно-белому видеоизображению
13	<b>Яркость – Контраст</b>	Установка флажком	Задаёт режим регулировки яркости и контрастности видеоизображения	Типы режимов регулировки яркости и контрастности видеоизображения	Автоматический	Автоматический (Положение <input type="checkbox"/> ) – параметры <b>Яркость</b> и <b>Контрастность</b> выставляются автоматически. Ручной (Положение <input checked="" type="checkbox"/> ) – параметры <b>Яркость</b> и <b>Контрастность</b> выставляются вручную. Ручная регулировка с автоматической оптимизацией (Положение <input checked="" type="checkbox"/> ) – параметры <b>Яркость</b> и <b>Контрастность</b> выставляются вручную с последующей автоматической оптимизацией
14	<b>Яркость</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт яркость видеоизображения	От максимальной яркости (белое изображение) до минимальной яркости (черное изображение)	Среднее	<b>Макс</b> – соответствует максимальной яркости видеоизображения <b>Мин</b> – соответствует минимальной яркости видеоизображения

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
15	<b>Контраст</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт контрастность видеоизображения	-	Среднее	<b>Макс</b> – соответствует максимальной контрастности видеоизображения <b>Мин</b> – соответствует минимальной контрастности видеоизображения
16	<b>Размер</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт минимальный размер объекта, при котором срабатывает основной детектор движения	% относительно высоты экрана	среднее	<b>Мин</b> – 0% от размера окна видеонаблюдения <b>Макс</b> – 100% от размера окна видеонаблюдения
17	<b>Контраст</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт минимальную контрастность объекта, при которой срабатывает детектор движения	-	Меньше среднего	<b>Макс</b> – соответствует максимальной контрастности объекта <b>Мин</b> – соответствует минимальной контрастности объекта
18	<b>Запись тревог</b>	Установка флажком	Активирует функцию автоматической записи видеосигнала по тревогам по видеокамере	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – автоматическая запись видеосигнала по тревогам по видеокамере включена <b>Нет</b> – автоматическая запись видеосигнала по тревогам по видеокамере выключена
19	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер микрофона, запись аудиосигнала с которого требуется проводить синхронно с записью видеосигнала с видеокамеры	Номера зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>
20	<b>Микрофон</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название микрофона, запись аудиосигнала с которого требуется проводить синхронно с записью видеосигнала с видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>
21	<b>Время предзаписи</b>	Ввод значения в поле	Задаёт интервал времени, предшествующий моменту регистрации тревоги, в течение которого требуется производить видеозапись предыстории события	Время в секундах (сек.)	-	Рекомендуется от 0 до 20
22	<b>Период дозаписи</b>	Ввод значения в поле	Задаёт интервал времени, в течение которого требуется производить видеозапись после прекращения регистрации тревоги	Время в секундах (сек.)	-	Рекомендуется от 0 до 20
23	<b>”Горячая” запись</b>	Ввод значения в поле	Задаёт интервал времени от момента регистрации тревоги или начала записи, в течение которого ведётся видеозапись с частотой кадров, задаваемой в поле <b>Скорость “гор.”</b>	Время в секундах (сек.)	-	Рекомендуется от 0 до 30

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
24	<b>Скорость “гор.”</b>	Ввод значения в поле/выбор значения из списка	Задаёт частоту кадров горячей записи тревожного события	Частота кадров в кадр/с	-	Зависит от возможностей используемой камеры. Рекомендуется от 0 до 20
25	Поле со списком <b>Скорость записи</b>	Ввод значения в поле/выбор значения из списка	Задаёт частоту кадров записываемого видеосигнала	Частота кадров в кадр/с	-	Зависит от возможностей используемой камеры. Рекомендуется от 1 до 25 для PAL; от 1 до 30 для NTSC
<b>Вкладка <u>Дополнительные настройки</u></b>						
26	<b>Декомпрессор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт технологию, с помощью которой будет восстановлен сжатый видеопоток при выводе видеосигнала на монитор видеонаблюдения.  <i>Примечание. По умолчанию параметр недоступен для редактирования. Для изменения значения параметра необходимо установить значение 1 параметру реестра EnableCodecSettings (см. Справочник ключей реестра)</i>	Список доступных декомпрессоров	Нет	BOSCH FfmpegAllInOneDecoder H263IppDecoder H264InterlacedIppDecoder H264IppDecoder MJPEGIpp Motion Wavelet 3.5 Motion Wavelet 7.1 MPEG2IppDecoder MPEG4IppDecoder MxPEG Mobotix RGB24toYUV420 StreamLabs VWV WMVIppDecoder
27	<b>Компрессор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт алгоритм сжатия видеопотока  <i>Примечание. По умолчанию параметр недоступен для редактирования. Для изменения значения параметра необходимо установить значение 1 параметру реестра EnableCodecSettings (см. Справочник ключей реестра)</i>	Список доступных алгоритмов	Нет	Зависит от модели камеры
28	<b>Оценка движения</b>	Ввод значения в поле	Определяет порог чувствительности видеокамеры к движению по изменению яркости объекта. По этому критерию формируется дельта-кадр видеосигнала	Натуральный числовой ряд	7	От 2 до 255
29	<b>Частота опорных</b>	Ввод значения в поле	Задаёт частоту опорных кадров	Натуральный числовой ряд	8	Зависит от возможностей используемой камеры
<b>Группа <u>Хранить не менее</u></b>						

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
30	<b>Хранить не менее</b>	Ввод значения в поле	<p>Задаёт промежуток времени, в течение которого требуется хранить видеонаблюдения от видеонаблюдения, а также аудиоархив (в случае синхронной записи) на Сервере. Параметр даёт возможность хранить архив большей глубины для выбранной камеры за счёт архива других камер.</p> <p><i>Примечание. Рекомендуется задавать параметр <b>Хранить не менее</b> не более чем для 30% камер в системе, поскольку настройка носит РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫЙ характер. В случае нехватки места для записи архива настройка будет проигнорирована, а запись не остановится в любом случае.</i></p> <p><i>Если в системе создано не менее 10 камер, то при попытке задать данный параметр более чем для 30% камер в системе после нажатия на кнопку <b>Применить</b> выводится соответствующее предупреждение. Отключить его можно при помощи ключа реестра <code>NotifyAbout_arch_days</code> (см. Справочник ключей реестра)</i></p>	День или час в зависимости от значения, выбранного в раскрываемом списке	-	Больше 1
31	<b>Хранить не менее</b>	Выбор значения из списка	Задаёт единицы измерения, в которых задаётся промежуток времени в поле <b>Хранить не менее</b>	Список доступных единиц измерения времени	Дней	Дней Часов
<b>Группа Хранить не более</b>						
32	<b>Хранить не более</b>	Ввод значения в поле	<p>Задаёт период хранения архива по камере, по истечении которого требуется удалить архив по данной видеонаблюдению.</p> <p><i>Примечание. Архив может быть удален и раньше указанного срока в случае, если это требуется для записи по кольцу.</i></p>	День или час в зависимости от значения, выбранного в раскрываемом списке	-	Больше 1
33	<b>Хранить не более</b>	Выбор значения из списка	Задаёт единицы измерения, в которых задаётся промежуток времени в поле <b>Хранить не более</b>	Список доступных единиц измерения времени	Дней	Дней Часов
<b>Вне групп</b>						
34	<b>Дополнительная информация</b>	Ввод значения в поле	Задаёт информацию, отображаемую в мониторе видеонаблюдения над названием камеры, добавляемую в название	Строка длиной не более 100 символов	Пустая строка	Множество латинских и русских символов, цифры.

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			файла экспорта и при печати кадра, а также выводимую в протокол событий при поступлении события от камеры			
35	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип используемой видеокамеры. Данная настройка влияет на набор значков, используемый для отображения видеокамеры на карте	Список доступных типов камер	-	Fisheye Поворотная Обычная
36	<b>Приоритет обработки</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт очередь обработки АЦП видеосигналов с видеокамеры	Очередь обработки видеосигналов с видеокамеры	Обычный	<b>Обычный</b> – обычная очередь обработки видеосигналов <b>1/3</b> – очередь обработки 1/3 <b>1/2</b> – очередь обработки 1/2
37	<b>Приоритет записи</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт очередь обработки АЦП видеосигналов с видеокамеры в режиме записи	Очередь обработки видеосигналов с видеокамеры в режиме записи	Обычный	<b>Обычный</b> – обычная очередь записи видеосигналов <b>1/3</b> – очередь записи 1/3 <b>1/2</b> – очередь записи 1/2 <b>Все ресурсы</b> – для записи видеосигналов с видеокамеры используются все ресурсы АЦП
38	<b>Поворачивать на</b>	Установка флажком	Включает функцию поворота видеоизображения, выводимого на Монитор видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – функция поворота включена <b>Нет</b> – функция поворота отключена
39	<b>Поворачивать на</b>	Выбор значения из списка	Задаёт угол поворота видеоизображения при активированной функции поворота	Натуральный числовой ряд	0	0, 90, 180, 270



№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
40	<b>Тип линзы</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип используемой линзы	Поддерживаемые типы линз	Нет	<p><b>Нет</b> – следует выбирать, если на камере не установлена ни fisheye-линза, ни паноморфный объектив</p> <p><b>Стандартная фишай-линза</b> – следует выбирать, если на видеокамере установлена fisheye-линза</p> <p><b>Автокалибровка</b> – следует выбирать, если на видеокамере установлена fisheye-линза и требуется производить автоматическое определение параметров преобразования видеоизображения для устранения искажений</p> <p><b>A0*V, A1UST, A8TRT, B0QQV, B4QQV, B5SST, B6SST</b> – типы паноморфных объективов</p>
41	<b>Позиция камеры</b>	Выбор значения из списка	Задаёт расположение видеокамеры	Поддерживаемые способы размещения видеокамер	Потолок	<p><b>Потолок</b></p> <p><b>Стена</b></p> <p><b>Пол</b></p>
42	<b>Видимая часть</b>	Ввод значения в поле	Определяет, какая часть кадра будет видна на Мониторе видеонаблюдения после выполнения преобразования	Процентная доля	<p>75% для позиции <b>Потолок</b></p> <p>66% для позиции <b>Стена</b></p> <p><i>Примечание . Значение по умолчанию может не отображаться в поле.</i></p>	0-100
<b>Вкладка Настройка потоков</b>						
43	<b>Настройка видеопотоков</b>	Установка флажком	Активирует функцию многопоточности видеосигнала	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – многопоточность видеосигнала включена для аналитики, архивирования и отображения могут использоваться различные потоки</p> <p><b>Нет</b> – многопоточность видеосигнала отключена, для аналитики, архивирования и отображения используется один поток</p>
44	Поле #	Автоматически	Указывает номер потока	Целое число	-	1 – 10

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
45	<b>Используется*</b>	Установка флажком	Задаёт используемые потоки камеры	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – поток используется <b>Нет</b> – поток не используется
46	<b>По умолчанию</b>	Установка флажком	Задаёт видеопоток, который будет использоваться в следующих случаях:  1. для отображения видео как локально, так и на удаленных клиентах; 2. для отправки удаленным клиентам, в том числе на Видеошлюз, который может осуществлять запись данного видеопотока; 3. в тех случаях, когда запрос на получение видео не содержит явного указания потока.	Список доступных потоков	Нет	<b>Да</b> – поток используется по умолчанию <b>Нет</b> – поток не используется по умолчанию
47	<b>Видеоаналитика</b>	Установка флажком	Задаёт видеопоток, используемый для видеоаналитики.  Данный поток будет задействован в работе базового детектора движения, зональных детекторов, детектора трекинга, детектора лиц (если не используется внешний распознаватель).  Для сервера распознавания номеров, детектора лиц (если используется внешний распознаватель) и детекторов, входящих в состав подсистемы <i>Detector Pack</i> , используется поток <b>По умолчанию</b> .  Для долговременного архива используется поток <b>Архив / Архив (тревоги)</b>	Список доступных потоков	Нет	<b>Да</b> – поток используется для видеоаналитики <b>Нет</b> – поток не используется для видеоаналитики
48	<b>Архив</b>	Установка флажком	Задаёт видеопоток, записываемый в архив не по тревоге, например, при постоянной записи	Список доступных потоков	Нет	<b>Да</b> – поток используется для записи в архив <b>Нет</b> – поток не используется для записи в архив
49	<b>Архив (тревоги)</b>	Установка флажком	Задаёт видеопоток, записываемый в архив по тревоге	Список доступных потоков	Нет	<b>Да</b> – поток используется для записи в архив по тревоге <b>Нет</b> – поток не используется для записи в архив по тревоге

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
<b>Вкладка Основной поток</b>						
50	<b>Ip</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес, с которого клиент будет получать видеоданных от ONVIF-Сервера в режиме <b>Мультикаст</b>	IP-адрес	224.0.0.10	224.0.0.0 - 239.255.255.255
51	<b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт порт для передачи видеоданных в режиме <b>Мультикаст</b>	Натуральный числовой ряд	Зависит от количества видеокамер и потоков в системе	Любые допустимые неиспользуемые номера портов.  Количество портов определяется системным администратором
<b>Вкладка Видеопоток</b>						
52	<b>Назначение</b>	-	Предоставляет информацию об использовании видеопотока	Строка	Зависит от выбранного назначения видеопотока	Множество латинских и русских символов, цифры
53	Раскрывающийся список <b>Разрешение**</b>	Выбор значения из списка	Задаёт разрешение кадра видеоизображения	Список разрешений кадра видеоизображения	Стандартное	<b>Стандартное</b> <b>Высокое</b> <b>Полное</b>  Конкретные значения зависят от модели камеры
54	<b>Скорость**</b>	Ввод значения в поле	Задаёт частоту кадров видеопотока	Частота кадров в кадр/с	25	Зависит от возможностей используемой камеры
55	<b>Кодек**</b>	Выбор значения из списка	Задаёт технологию, с использованием которой будет производиться кодирование и декодирование видеопотока	Список поддерживаемых кодеков	Зависит от модели камеры	Зависит от модели камеры
56	<b>Частота опорных кадров**</b>	Ввод значения в поле	Задаёт частоту опорных кадров	Натуральный числовой ряд	8	Зависит от возможностей используемой камеры
57	<b>Качество видео**</b>	Установка ползунка в положение	Задаёт качество кадра	-	Максимальное	<b>Мин</b> – максимальный уровень компрессирования и минимальное качество видеосигнала  <b>Макс</b> – минимальный уровень компрессирования и максимальное качество видеосигнала
58	<b>Блокировать отключение неиспользуемых потоков</b>	Установка флажком	Данный флажок следует устанавливать в случае, если для настраиваемого потока не указано назначение, но он используется при записи по макрокоманде или скрипту	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – если не выбрано назначение потока, он находится в "спящем" режиме, и его нельзя использовать для записи по макрокоманде или скрипту  <b>Нет</b> – если не выбрано назначение потока, его можно использовать для

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						записи по макрокоманде или скрипту
59	Ip	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес, с которого клиент будет получать видеоданных от ONVIF-Сервера в режиме <b>Мультикаст</b>	IP-адрес	224.0.0.10	224.0.0.0 - 239.255.255.255
60	Порт	Ввод значения в поле	Задаёт порт для передачи видеоданных в режиме <b>Мультикаст</b>	Натуральный числовой ряд	Зависит от количества видеокамер и потоков в системе	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором

\* Название элемента не отображается на панели настройки объекта.

\*\* Аналогичные настройки на вкладках **Основные настройки** и **Дополнительные настройки**, а также на панели настройки объекта **Устройство видеоввода** игнорируются.

#### 26.1.5.8.5 Панель настройки объекта Зона детектора

Объект **Детектор** предназначен для регистрации и настройки интеллектуальных детекторов видеозображения. Панель настройки объекта **Зона детектора** представлена на рисунке:

Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Зона детектора**, представлено в таблице:

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Зона детектора</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Зона детектора</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Зона детектора</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
4	<b>Камера</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Камера</b> цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Зона детектора</b>
5	<b>Детектор</b>	Выбирается из списка	Используется для указания типа используемого детектора
6	<b>Показать</b>	Устанавливается флажком	Задаёт отображение рамки окантовки объекта в поле видеонаблюдения. Данный параметр активен только при выборе из списка <b>Детектор</b> следующих детекторов: движения, инфракрасный
7	<b>Тревожная</b>	Устанавливается флажком	Активирует функцию генерации тревоги по камере и автоматической записи видеосигнала с видеокамеры по тревогам выбранного детектора
8	<b>Всегда на охране</b>	Устанавливается флажком.	Задаёт состояние выбранного детектора в состоянии <b>Поставлен на охрану</b> постоянным
9	<b>Чувствительность</b>	Ползунок перемещается в требуемое положение.	Задаёт одноименный параметр настройки выбранного детектора. Назначение зависит от типа выбранного детектора: <b>Детектор движения</b> Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать только на его движение, а не на помехи в видеосигнале (в

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра
			<p>том числе снег, дождь и др.). Чем ВЫШЕ значение чувствительности, тем на более незначительное движение реагирует детектор.</p> <p><b>Детектор фокусировки</b></p> <p>Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой должен срабатывать детектор.</p> <p><b>Детектор стабильности</b></p> <p>Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой должен срабатывать детектор.</p> <p><b>Детектор изменения фона</b></p> <p>Данный параметр характеризует отклонение интегральной яркости кадра от среднего значения, при котором детектор должен срабатывать.</p> <p><b>Детектор засветки</b></p> <p>Данный параметр отвечает степени засветки изображения, выражаемой в разнице между положениями медиан гистограммы яркости поступающего кадра и эталонного кадра засветки, при которой должен срабатывать детектор.</p> <p><b>Детектор закрытия</b></p> <p>Данный параметр отвечает степени сужения гистограммы яркости кадра, т.е. оценке коэффициента заполнения кадра серым цветом, при которой должен срабатывать детектор.</p> <p><b>Инфракрасный детектор</b></p> <p>Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение</p>
10	<b>Контраст</b>	Ползунок перемещается в требуемое положение.	<p>Задаёт минимальный контраст объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение. Чем ВЫШЕ заданное значение контраста, тем сильнее должны отличаться соседние элементы ч/б изображения, чтобы детектор принял их за разные объекты.</p> <p>Используется не для всех типов детекторов</p>
11	<b>Фильтрация</b>	Ползунок перемещается в требуемое положение	<p>Задаёт одноименный параметр настройки выбранного детектора. Назначение зависит от типа выбранного детектора:</p> <p><b>Детектор движения, инфракрасный детектор</b></p> <p>Значение данного параметра соответствует порогу цветовой обработки объектов, при котором детектор должен срабатывать. Чем ВЫШЕ фильтрация, тем сильнее должны отличаться соседние элементы изображения (пиксели), чтобы детектор принял их за разные объекты.</p> <p><b>Детектор изменения фона, детектор стабильности</b></p> <p>Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта.</p> <p>Используется не для всех типов детекторов</p>
12	<b>Размер</b>	Ползунок перемещается в требуемое положение	<p>Задаёт одноименный параметр настройки выбранного детектора. Значение данного параметра соответствует минимальному размеру объекта детектирования относительно размеров кадра.</p> <p>Используется не для всех типов детекторов</p>
13	Направления поиска *	Нажимается на кнопки-стрелки	Задаёт направления поиска для детектора движения

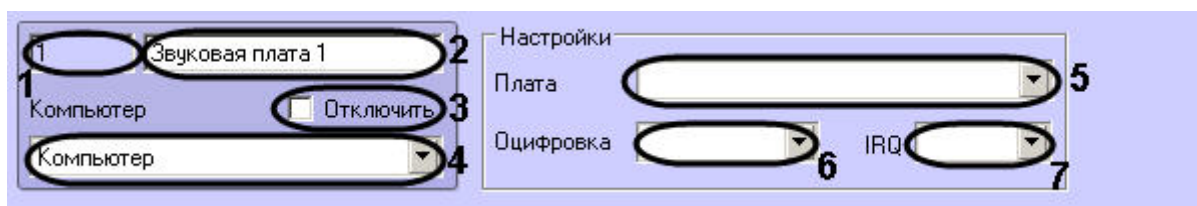
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра
14	<b>Задержка между MD_INFO (мс)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период времени в миллисекундах, который должен пройти между событиями MD_INFO детектора CAM_ZONE в Протоколе событий (если событие MD_INFO включено в ddi)
15	<b>Чувствительность детектора стабильности (10-127)</b>	Ввод значения в поле	<b>Детектор стабильности</b> Задаёт порог разности по модулю между значением яркости пикселя текущего кадра и фона
16	<b>Верхняя граница стабильности (%)</b>	Ввод значения в поле	<b>Детектор стабильности</b> Задаёт максимально допустимую долю (в процентах) пикселей стабилизированного кадра, отличающихся от фона больше, чем на значение в поле <b>Чувствительность детектора стабильности</b> , при превышении которой начинается отслеживание тревожного состояния
17	<b>Нижняя граница стабильности (%)</b>	Ввод значения в поле	<b>Детектор стабильности</b> Задаёт максимально допустимую долю (в процентах) пикселей стабилизированного кадра, отличающихся от фона больше, чем на значение в поле <b>Чувствительность детектора стабильности</b> , до достижения которой кадр считается стабильным
18	<b>Время подтверждения тревоги (с)</b>	Ввод значения в поле	<b>Детектор стабильности</b> Задаёт период времени в секундах, в течение которого должна быть превышена <b>Верхняя граница стабильности</b> для генерации тревоги

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.6 Панель настройки объекта Звуковая плата

Объект **Звуковая плата** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* устройств оцифровки аудиосигнала, установленных на Сервере.

Панель настройки объекта **Звуковая плата** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Звуковая плата**, приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Звуковая плата</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Звуковая плата</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой



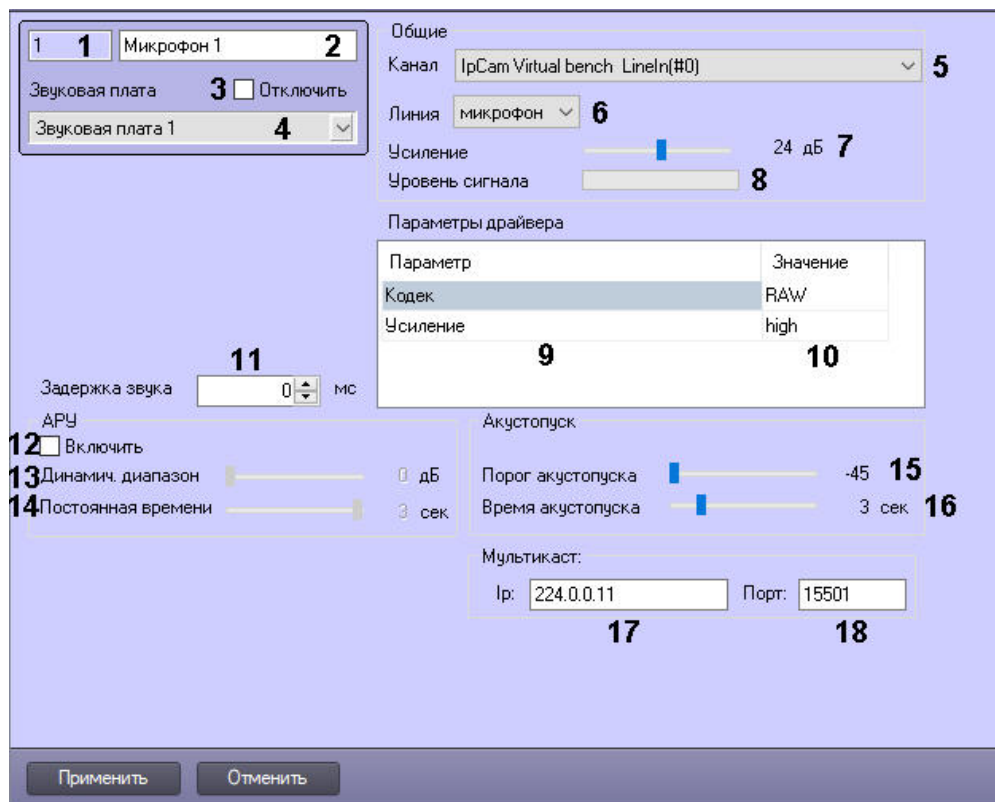
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Звуковая плата</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Звуковая плата	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Звуковая плата</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Звуковая плата</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Звуковая плата</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Звуковая плата</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Плата</b>	Выбирается из списка	Задаёт тип устройства оцифровки звука. В качестве устройств оцифровки аудиосигнала выступают звуковые карты типа SoundBlaster, АЦП плат видеоввода, USB устройства оцифровки аудиосигнала	Список типов устройств оцифровки звука	Не задан	Зависит от типа и количества установленных на Сервере устройств оцифровки аудиосигнала.  Для звуковых карт типа <b>SoundBlaster</b> – название карты.  Для АЦП плат видеоввода – название платы видеоввода с указанием номера звукового канала.  Для USB устройств – название платы видеоввода с указанием номера звукового канала.  Для сетевых устройств – название типа сетевого устройства: <b>AX, IpCamAxis</b>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
6	<b>Оцифровка</b>	Выбирается из списка	Задаёт частоту оцифровки аудиосигнала устройством	Гц	Для звуковых карт типа SoundBlaster – 8000. Для АЦП плат видеоввода – 8000	Для звуковых карт типа <b>SoundBlaster</b> состав диапазона частот оцифровки зависит от типа звуковой карты.  Для любых карт максимальное значение – 48000.  Для АЦП плат видеоввода – 8000, 16000, 32000.  Для USB устройств состав диапазона частот оцифровки зависит от типа используемого устройства, максимальное значение – 48000
7	<b>IRQ</b>	Не используется	-	-	-	-

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.8.7 Панель настройки объекта Микрофон

Внешний вид панели настройки системного объекта **Микрофон** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Микрофон** приведено в таблице.

№п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Микрофон</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Микрофон</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Микрофон</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Микрофон	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Микрофон</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Микрофон</b> отключен и не используется. <b>Нет</b> – объект <b>Микрофон</b> включен и используется.
4	Раскрывающийся список <b>Звуковая плата</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Звуковая плата</b> для данного объекта <b>Микрофон</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Звуковая плата</b>	Название родительского объекта <b>Звуковая плата</b>	Зависит от количества объектов <b>Звуковая плата</b> в системе
Группа <b>Общие</b>						
5	Раскрывающийся список <b>Канал</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер канала ввода аудиосигнала в соответствии с номером RCA-F разъема, к которому подключен микрофон	Правый, левый канал	0	Зависит от типа платы оцифровки аудиосигнала.  Для АЦП плат оцифровки аудиосигнала компании ITV и звуковых плат типа <b>SoundBlaster</b> : 0 – Левый канал 1 – Правый канал
6	Раскрывающийся список <b>Линия</b>	Выбор значения из списка	Задаёт источник аудиосигнала	Тип источника аудиосигнала	Микрофон	<b>Микрофон</b> – аудиосигнал поступает с микрофона <b>Телефон</b> – аудиосигнал сигнал поступает с телефонной линии
7	Ползунок <b>Усиление</b>	Установить в положение	Задаёт усиление мощности аудиосигнала	Мощность звука в децибелах (дБ)	24	От 0 до 45

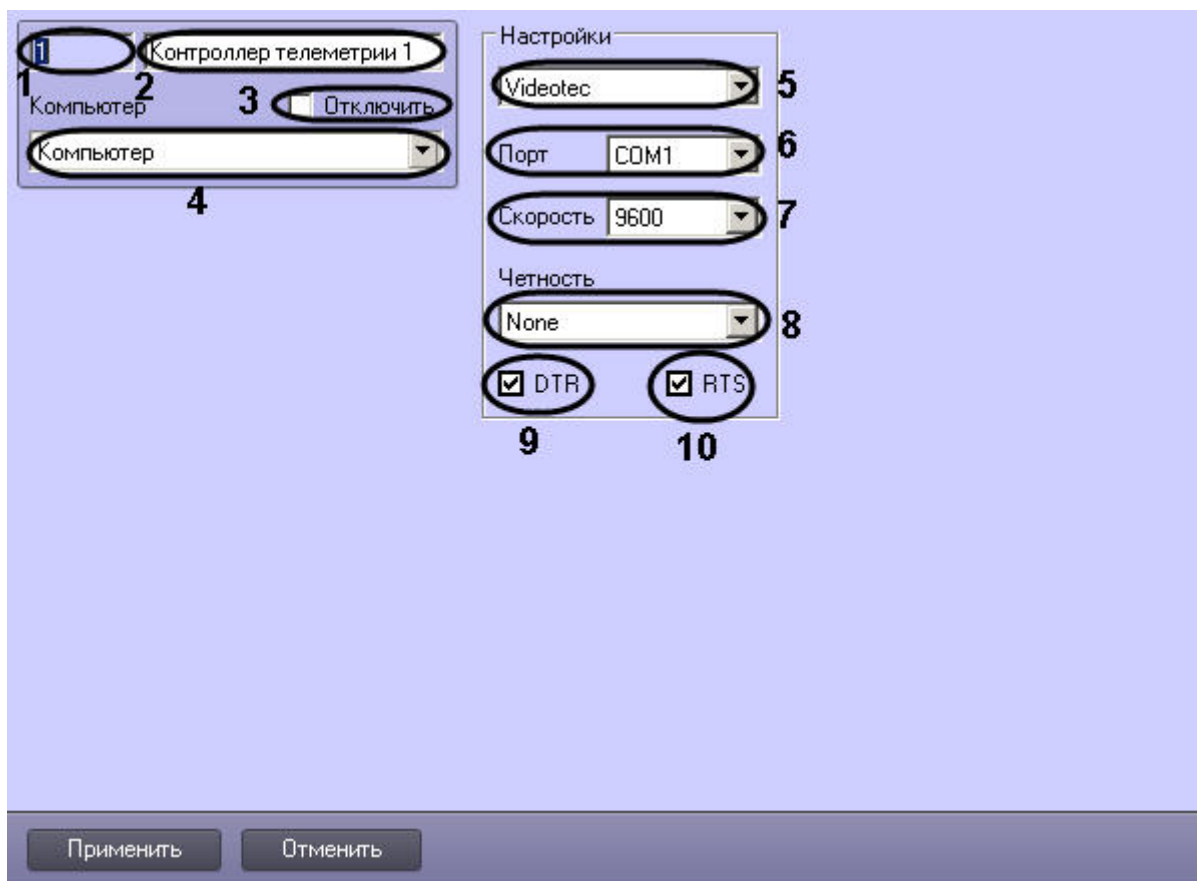
№п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	Индикатор <b>Уровень сигнала</b>	Автоматически	Отображает уровень мощности входящего аудиосигнала	Мощность звука в децибелах (дБ)	-	От 0 до 45
<b>Таблица Параметры драйвера</b>						
9	Столбец <b>Параметр</b>	Автоматически	Отображает доступные параметры драйвера IP-устройства	-	-	Зависит от подключенного IP-устройства.
10	Столбец <b>Значение</b>	Выбор значений из списка	Задаёт значения параметров IP-устройства	-	-	Зависит от подключенного IP-устройства и параметра.
<b>Вне групп</b>						
11	Поле с кнопкой <b>Задержка звука</b>	Ввод значения в поле с помощью кнопок <b>вверх-вниз</b>	Задаёт задержку в миллисекундах между моментом получения звукового сигнала с устройства аудиоввода и моментом вывода его на динамик или запись в архив синхронно с видеосигналом. Данный параметр используется в случае, если видеоизображение приходит с задержкой или опережением, и звуковое сопровождение опережает его или отстает от него.	Натуральный числовой ряд	0	-10000 – 10000
<b>Группа АРУ</b>						
(настраивается при использовании звуковых плат серии Ольха: Ольха-9P, Ольха-10LP, Ольха-12U, Ольха-14)						
12	Флажок <b>Включить</b>	Установка флажком	Включает автоматическую регулировку усиления аудиосигнала	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – автоматическая регулировка усиления включена <b>Нет</b> – автоматическая регулировка усиления выключена
13	Ползунок <b>Динамич. диапазон</b>	Установить в положение	Задаёт уровень мощности аудиосигнала после автоматической регулировки	Мощность звука в децибелах (дБ)	0	От 0 до 45
14	Ползунок <b>Постоянная времени</b>	Установить в положение	Задаёт время, в течение которого происходит приведение аудиосигнала к заданному уровню мощности при автоматической регулировке	Время в секундах (сек)	3	От 0,1 до 6
<b>Группа Акустопуск</b>						

№п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
15	Ползунок <b>Порог акустопуска</b>	Установить в положение	Задаёт уровень мощности звука, при превышении которого автоматически начинается запись аудиосигнала (регистрация тревожного события)	Мощность звука в условных единицах	-45	-45 – акустопуск выключен От -44 до 0 – акустопуск включен
16	Ползунок <b>Время акустопуска</b>	Установить в положение	Задаёт время, в течение которого производится постзапись аудиосигнала после окончания тревожного события	Время в секундах (сек)	3	От 1 до 16
<b>Группа Мультикаст</b>						
17	Поле <b>Ip</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес, с которого клиент будет получать аудиоданные от ONVIF-Сервера в режиме <b>Мультикаст</b> .	IP-адрес	224.0.0.10	224.0.0.0 - 239.255.255.255
18	Поле <b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт порт для передачи аудиоданных в режиме <b>Мультикаст</b> .	Натуральный числовой ряд	Зависит от количества видеокамер и потоков в системе	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором

#### 26.1.5.8.8 Панель настройки объекта Контроллер телеметрии

Объект **Контроллер телеметрии** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* последовательных (COM) портов, используемых для подключения поворотных устройств.

Панель настройки объекта **Контролер телеметрии** представлена на рисунке:



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Контроллер телеметрии**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Контроллер телеметрии</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Контроллер телеметрии</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Контроллер телеметрии</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Контроллер телеметрии №	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта (включен или выключен) <b>Контроллер телеметрии</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Контроллер телеметрии</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Контроллер телеметрии</b> включен и используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Контроллер телеметрии</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	Тип контроллера *	Выбирается из списка	Задаёт протокол обмена данными с поворотным устройством по последовательному (COM) порту.  Протоколы обмена данными поставляются производителями поворотных устройств	Название интегрированных в систему поворотных устройств	Videotec	Соответствует перечню интегрированных поворотных устройств
6	<b>Порт</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер используемого для подключения поворотных устройств последовательного (COM) порта компьютера	Список доступных COM портов	COM1	Зависит от количества COM портов на Сервере или УРМА.  Если выбрано непустое значение, приоритет локального COM-порта при обработке команд поворотному устройству выше, чем у других устройств. В противном случае приоритет COM-порта установлен по умолчанию
7	<b>Скорость</b>	Выбирается из списка.	Задаёт скорость обмена данными по последовательному (COM) порту	кб/с	9600	От 300 до 256000
8	<b>Четность</b>	Выбирается из списка.	Задаёт режим контроля четности при передаче данных по последовательному (COM) порту	Список наименований и режимов контроля четности	None	Even, Odd, None, Mark, Space
9	<b>DTR</b>	Устанавливается флажком.	Определяет подачу питания на поворотное устройство через выход последовательного (COM) порта DTR	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – подавать питание через выход порта DTR <b>Нет</b> – не подавать питание через выход порта DTR



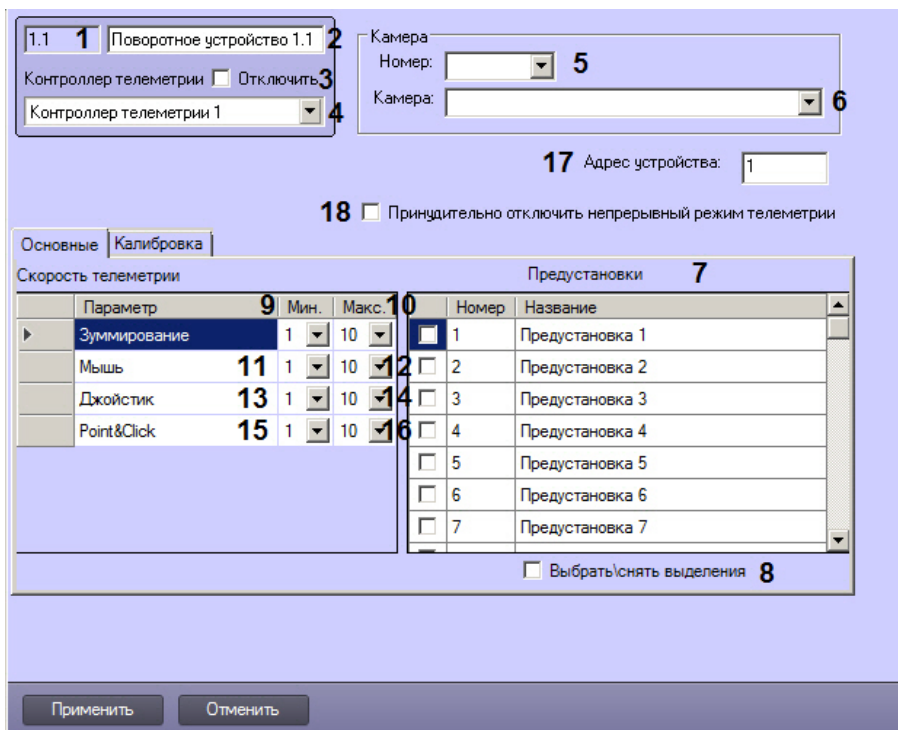
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	<b>RTS</b>	Устанавливается флажком.	Определяет подачу питания на поворотное устройство через выход последовательного (COM) порта RTS	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – подавать питание через выход порта RTS <b>Нет</b> – не подавать питание через выход порта RTS

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

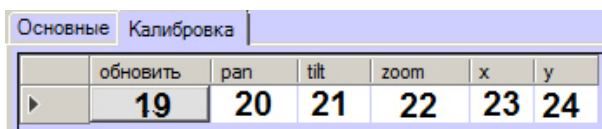
### 26.1.5.8.9 Панель настройки объекта Поворотное устройство

Объект **Поворотное устройство** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* поворотного устройства.

Панель настройки объекта **Поворотное устройство** представлена на рисунке.



#### Вкладка **Основные**



#### Вкладка **Калибровка**

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Поворотное устройство**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Поворотное устройство</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Поворотное устройство</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Поворотное устройство</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Поворотное устройство	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Поворотное устройство</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Поворотное устройство</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Поворотное устройство</b> включен и используется
4	<b>Контроллер телеметрии</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Контроллер телеметрии</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Поворотное устройство</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Контроллер телеметрии</b>	Название родительского объекта <b>Контроллер телеметрии</b>	Зависит от количества контроллеров телеметрии в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Камера</b>						
5	<b>Номер</b>	Выбирается из списка	Задаёт идентификационный номер видеокамеры, на которой установлено поворотное устройство	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества видеокамер видеонаблюдения в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
6	<b>Камера</b>	Выбирается из списка	Сопоставляет поворотное устройство видеокамере, на которой оно установлено.  Параметр используется Монитором видеонаблюдения и Окном телеметрии для реализации функции управления поворотными устройствами видеокамер	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	Нет	Зависит от количества объектов <b>Камера</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
7	<b>Предустановки</b>	Устанавливается флажком	Позволяет выбрать предустановки, которые следует отображать в Окне управления телеметрией	Булевский тип	Нет	Можно использовать до 355 предустановок (пресетов). Максимальное количество зависит от устройства, см. <a href="#">Максимальное количество предустановок для IP-устройств</a> . <b>Да</b> – название предустановки отображается в Окне управления телеметрией <b>Нет</b> – название предустановки не отображается в Окне управления телеметрией
	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название предустановки для отображения в Окне управления телеметрией	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Предустановка	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра
8	<b>Выбрать\снять выделения</b>	Устанавливается флажком	Позволяет установить\снять флажки напротив всех элементов в таблице <b>Предустановки</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – выбрать все предустановки <b>Нет</b> – снять флажки с предустановок
<b>Группа Скорость зуммирования</b>						
9	<b>Мин.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт минимально возможную скорость выполнения оптического зума на устройстве телеметрии	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
10	<b>Макс.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимально возможную скорость выполнения оптического зума на устройстве телеметрии	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
<b>Группа Скорость перемещения (мышь)</b>						
11	<b>Мин.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт минимально возможную скорость поворота устройств телеметрии из Монитора видеонаблюдения	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
12	<b>Макс.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимально возможную скорость поворота устройств телеметрии из Монитора видеонаблюдения	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
<b>Группа Скорость перемещения (джойстик)</b>						

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
13	<b>Мин.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт минимально возможную скорость поворота устройств телеметрии при помощи джойстика	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
14	<b>Макс.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимально возможную скорость поворота устройств телеметрии при помощи джойстика	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
<b>Группа Скорость Point&amp;Click</b>						
15	<b>Мин.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт минимально возможную скорость поворота устройства телеметрии в направлении щелчка указателем мыши (Point&Click)	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
16	<b>Макс.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимально возможную скорость поворота устройства телеметрии в направлении щелчка указателем мыши (Point&Click)	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
Вне групп						
17	<b>Адрес устройства</b>	Ввод значения в поле	Задаёт адрес поворотного устройства, устанавливаемого аппаратно (посредством джамперов на плате поворотного устройства) или программно (посредством специального программного обеспечения для прошивки поворотных устройств)	Натуральный ряд чисел	1	Целое число, от 1 до 255. Зависит от протокола поворотного устройства
18	<b>Принудительно отключать непрерывный режим телеметрии</b>	Установка флажком	Задаёт режим управления телеметрией: непрерывный или дискретный	Булевский тип	0	0 – управление поворотным устройством в непрерывном режиме включено 1 – управление поворотным устройством осуществляется в дискретном режиме
<b>Вкладка Калибровка</b>						
19	<b>Обновить</b>	Нажатие на кнопку	Получить данные о текущем положении камеры и отобразить их в полях <b>pan, tilt, zoom</b>	-	-	-
20	<b>pan</b>	Автоматически при нажатии	Панорамирование поворотного устройства	Целые числа	-	Зависит от модели подключенного

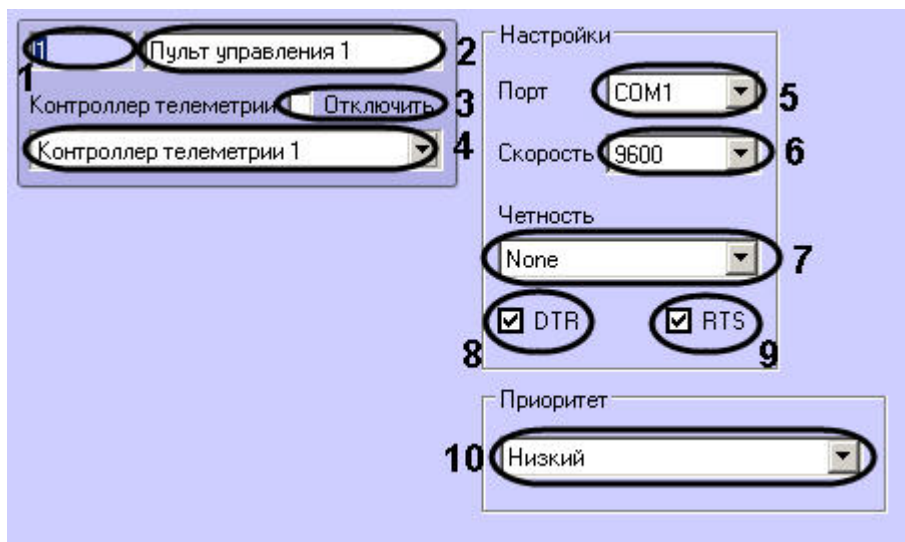
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
		кнопки <b>Обновить</b>				поворотного устройства
21	<b>tilt</b>	Автоматически при нажатии кнопки <b>Обновить</b>	Наклон поворотного устройства	Целые числа	-	Зависит от модели подключенного поворотного устройства
22	<b>zoom</b>	Автоматически при нажатии кнопки <b>Обновить</b>	Масштабирование (зум, увеличение) поворотного устройства	Натуральный ряд чисел	-	Зависит от модели подключенного поворотного устройства
23	<b>x</b>	Ввод значения в поле	Координата X точки на карте, соответствующей выбранному положению видеокамеры	Целые числа	-	Зависит от размера карты
24	<b>y</b>	Ввод значения в поле	Координата Y точки на карте, соответствующей выбранному положению видеокамеры	Целые числа	-	Зависит от размера карты

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.10 Панель настройки объекта Пульт управления

Объект **Пульт управления** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* специализированной панели управления, предназначенной для управления поворотными устройствами.

Панель настройки объекта **Пульт управления** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Пульт управления**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Пульт</b>	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и	-	Зависит от количества объектов <b>Пульт управления</b> в

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			управления в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	нижнее подчеркивание		цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Пульт управления</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Пульт управления	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Пульт управления</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Пульт управления</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Пульт управления</b> включен и используется
4	<b>Контроллер телеметрии</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Контроллер телеметрии</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Пульт управления</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Контроллер телеметрии</b>	Название родительского объекта <b>Контроллер телеметрии</b>	Зависит от количества контроллеров телеметрии в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Порт</b>	Выбирается из списка.	Задаёт номер используемого для подключения пульта управления последовательного (COM) порта компьютера	Список доступных COM портов	COM1	Зависит от количества COM портов на Сервере или УРМА
6	<b>Скорость</b>	Выбирается из списка.	Задаёт скорость обмена данными по последовательному (COM) порту	кб/с	9600	От 300 до 256000
7	<b>Четность</b>	Выбирается из списка.	Задаёт режим контроля четности при передаче данных по последовательному (COM) порту	Список наименований режимов контроля четности	None	Even, Odd, None, Mark, Space
8	<b>DTR</b>	Устанавливается флажком.	Задаёт, следует или нет подавать на пульт управления питание через выход	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – подавать питание через выход порта DTR <b>Нет</b> – не подавать питание через выход порта DTR

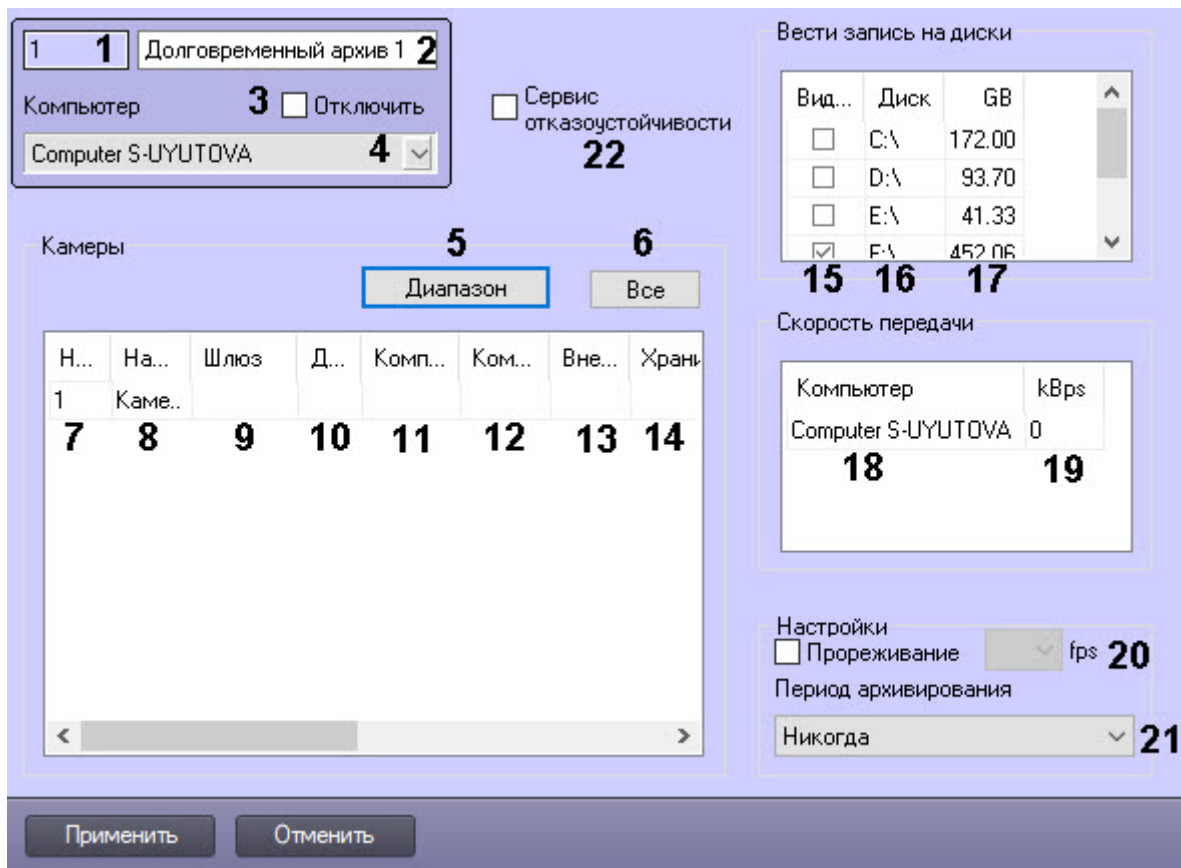
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			последовательного (COM) порта DTR			
9	<b>RTS</b>	Устанавливается флажком.	Задаёт, следует или нет подавать на пульт управления питание через выход последовательного (COM) порта RTS.	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – подавать питание через выход порта RTS <b>Нет</b> – не подавать питание через выход порта RTS
10	<b>Приоритет</b>	Выбирается из списка	Задаёт приоритет управления поворотными устройствами посредством пульта управления	Названия приоритетов очереди управления поворотным устройством	Низкий	<b>Управление запрещено</b> – управление поворотным устройством посредством пульта управления запрещено <b>Низкий</b> – управление поворотным устройством осуществляется после управления им устройствами с приоритетом стандартный или высокий <b>Стандартный</b> – управление поворотным устройством осуществляется после управления им устройством с приоритетом высокий <b>Высокий</b> – осуществление управления поворотным устройством осуществляется в первую очередь

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.11 Панель настройки объекта Долговременный архив

Внешний вид панели настройки системного объекта **Долговременный архив** представлен на рисунке.





Описание параметров настройки системного объекта **Долговременный архив** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Долговременный архив</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Долговременный архив</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Долговременный архив</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Долговременный архив	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Долговременный архив</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Долговременный архив</b> отключен и не используется.  <b>Нет</b> – объект <b>Долговременный архив</b> включен и используется

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	Раскрывающийся список <b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> для данного объекта <b>Долговременный архив</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в системе
<b>Группа Камеры</b>						
5	Кнопка <b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору видеокамер для копирования видеоархива в Долговременный архив	-	-	-
6	Кнопка <b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для копирования видеоархива в Долговременный архив	-	-	-
7	Раскрывающийся список <b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер видеокамеры для копирования видеоархива в Долговременный архив	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
8	Раскрывающийся список <b>Камера</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название видеокамеры для копирования видеоархива в Долговременный архив	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
9	Раскрывающийся список <b>Шлюз</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Видеошлюз</b> , через который требуется передавать в Долговременный архив видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>
10	Раскрывающийся список <b>Долговременный архив</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Долговременный архив</b> , из которого требуется передавать в данный Долговременный архив видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>
11	Раскрывающийся список <b>Компрессия</b>	Выбор значения из списка	Задаёт уровень компрессии видеосигнала для записи в Долговременный архив.	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
12	Раскрывающийся список <b>Компрессор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт алгоритм сжатия видеопотока, используемый для рекомпрессии	Список доступных алгоритмов	-	MJPEG, Motion Wavelet 3.5, MPEG4

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			видеосигнала при записи в Долговременный архив. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке <b>Компрессия</b>			
13	Раскрывающийся список <b>Внешнее хранилище</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект Внешнее хранилище, используемый для импорта архива из внешнего хранилища IP-устройства	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Внешнее хранилище</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Внешнее хранилище</b>
14	Поле <b>Хранить не более (часов)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период времени в часах, по истечении которого необходимо удалять записи из Долговременного архива	Целое неотрицательное число	-	>0
<b>Группа Вести запись на диски</b>						
15	Флажок в столбце <b>Видео</b>	Установка флажком	Задаёт диск для хранения Долговременного архива	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – диск используется для хранения Долговременного архива <b>Нет</b> – диск не используется для хранения Долговременного архива
16	Столбец <b>Диск</b>	Автоматически	Отображает названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения Долговременного архива	Названия доступных дисков (буквы латинского алфавита)	-	Зависит от общего количества доступных дисков
17	Столбец <b>GB</b>	Автоматически	Отображает размер свободного пространства на каждом доступном диске	Дисковое пространство в гигабайтах	-	Зависит от размера свободного дискового пространства
<b>Таблица Скорость передачи</b>						
18	Столбец <b>Компьютер</b>	Автоматически	Задаёт список компьютеров, с которых в Долговременный архив передается архив	Названия компьютеров в дереве оборудования	-	Зависит от количества созданных в системе объектов <b>Компьютер</b> и от списка выбранных для передачи архива видеокамер
19	Столбец <b>kBps</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальную скорость передачи данных от данного компьютера в Долговременный архив по локальной сети	Значение скорости в Кбайт/с	100	Зависит от пропускной способности локальной сети и ресурсов задействованных компьютеров 0 – скорость передачи видеоархива по локальной сети не ограничена

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа <b>Настройки</b>						
20	<b>Флажок Прореживание</b>	Установка флажком	Включает прореживание видеоархива для передачи в Долговременный архив	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – прореживание видеоархива включено <b>Нет</b> – прореживание видеоархива выключено
	Раскрывающийся список <b>Прореживание</b>	Выбор значения из списка	Задаёт значение частоты кадров видеоархива при прореживании	Частота кадров в кадр/с	-	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 25
21	Раскрывающийся список <b>Период архивирования</b>	Выбор значения из списка	Задаёт расписание копирования видеоархива в Долговременный архив	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Временная зона</b>  Никогда Всегда	Никогда	<b>Никогда</b> – копирование видеоархива в Долговременный архив не производится <b>Всегда</b> – копирование видеоархива в Долговременный архив производится постоянно <b>Потеря связи</b> – копирование видеоархива в Долговременный архив производится из внешнего хранилища при восстановлении связи с ним <b>Временная зона</b> – копирование видеоархива в Долговременный архив производится в соответствии с указанной временной зоной
22	<b>Флажок Сервис отказоустойчивости</b>	Установка флажком	Включает совместное использование Долговременного архива с Сервисом отказоустойчивости (см. также <a href="#">Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов</a> )	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – модуль <i>Долговременный архив</i> используется для синхронизации архивов основного и резервного Серверов в режиме обеспечения отказоустойчивости <b>Нет</b> – модуль <i>Долговременный архив</i> работает обычным образом

#### 26.1.5.8.12 Панель настройки объекта Специализированная клавиатура

Объект **Специализированная клавиатура** используется для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* специализированной клавиатуры, предназначенной для оперативного управления основными функциями цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой на базе ПК *Интеллект*.

Панель настройки объекта **Специализированная клавиатура** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Специализированная клавиатура**, представлены в таблице.

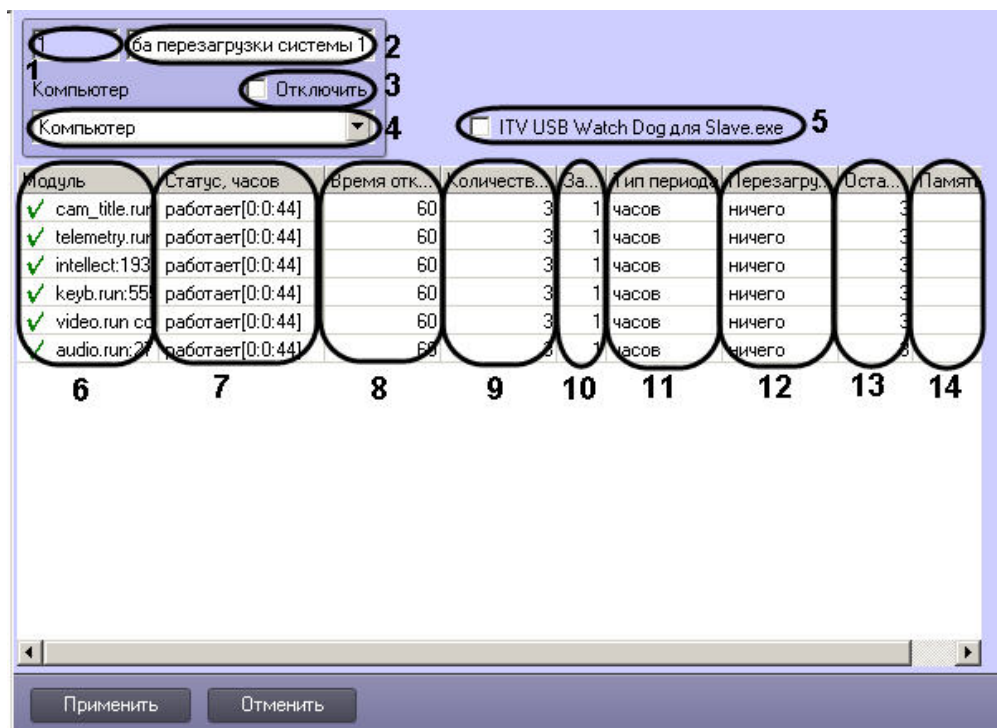
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Специализированная клавиатура</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Специализированная клавиатура</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Специализированная клавиатура</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Специализированная клавиатура	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Специализированная клавиатура</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Специализированная клавиатура</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Специализированная клавиатура</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Специализированная клавиатура</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до 100

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			окна настройки выбора объекта, которому адресована команда			
6	<b>Y</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна настройки выбора объекта, которому адресована команда	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до 100
7	Устройства для управления*	Установить переключатель в требуемое положение.	Задаёт интерфейсные объекты для управления с использованием специализированной клавиатуры	Типы устройств для управления	Управлять всем	<b>Управлять всем</b> – Оператор имеет возможность управлять всеми интерфейсными объектами в соответствии с установками в файле конфигурации специализированной клавиатуры  <b>Из списка</b> – Оператор имеет возможность управлять только теми интерфейсными объектами, которые указаны в списке ниже
8	<b>Тип</b>	Выбирается из списка	Задаёт тип интерфейсного объекта, управление которым осуществляется также с помощью специализированной клавиатуры	Название зарегистрированных в системе типов объектов	Не задан	Зависит от количества созданных типов интерфейсных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
9	<b>Номер</b>	Выбирается из списка	Задаёт идентификационный номер интерфейсного объекта, управление которым осуществляется также с помощью специализированной клавиатуры	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества созданных устройств выбранного в пункте 8 типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
10	<b>Название</b>	Автоматически	Указывает на название устройства, выбранного в пункте 9	Название зарегистрированных в системе объектов указанного типа	Не задан	Зависит от количества созданных устройств выбранного в пункте 8 типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.8.13 Панель настройки системного объекта Служба перезагрузки системы

Внешний вид панели настройки системного объекта **Служба перезагрузки системы** представлен на рисунке:



Описание параметров настройки объекта **Служба перезагрузки системы** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Служба перезагрузки системы</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов <b>Служба перезагрузки системы</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Служба перезагрузки системы</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Служба перезагрузки системы	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Служба перезагрузки системы</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Служба перезагрузки системы</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Служба перезагрузки системы</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> в системе, к которому относится данный объект	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b> (объект <b>Служба перезагрузки системы</b> нельзя



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>Служба перезагрузки системы</b>			редактировать удаленно)
5	Флажок <b>ITV USB Watch Dog для Slave.exe</b>	Установка флажком	Активирует систему автоматического перезапуска компьютера при отсутствии активности процесса slave.exe.	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – система автоматического перезапуска активирована <b>Нет</b> – система автоматического перезапуска не активирована

Таблица контроля работоспособности модулей программного комплекса *Интеллект*

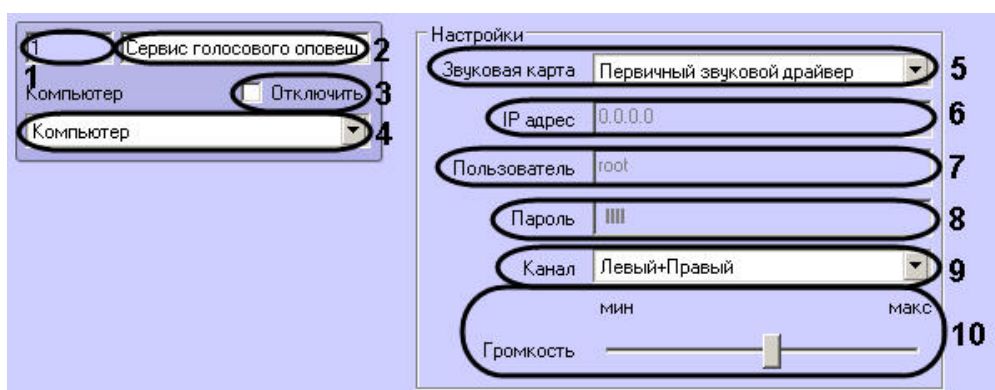
6	Столбец <b>Модуль</b>	Автоматически	Отображает список запущенных на компьютере модулей	Названия запущенных модулей	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе модулей
7	Столбец <b>Статус</b>	Автоматически	Отображает текущее состояние модулей	Названия текущих состояний модулей	-	<b>Работает</b> – модуль работает <b>Не отвечает</b> (красное поле) – по истечении интервала времени ожидания отклик от модуля отсутствует <b>Выгружен</b> – модуль выгружен  <i>Примечание. В квадратных скобках отображается время работы модуля с момента последней перезагрузки в формате ЧЧ:ММ:СС.</i>
8	Столбец <b>Время отклика, сек</b>	Ввод текста в поле	Задаёт интервал времени в секундах ожидания отклика от модуля. При отсутствии отклика по истечении заданного интервала времени система может быть перезагружена	Целые неотрицательные числа	60	От 0 и выше
9	Столбец <b>Количество перезагрузок</b>	Ввод текста в поле	Задаёт максимальное количество перезагрузок системы за период времени, заданный в столбцах <b>За время</b> и <b>Тип периода</b>	Целые неотрицательные числа	3	От 0 и выше
10	Столбец <b>За время</b>	Ввод текста в поле	Задают период времени, за который может быть выполнено максимальное количество перезагрузок системы	Целые неотрицательные числа	1	От 0 и выше

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
11	Столбец <b>Тип периода</b>	Выбор значения из списка		Название единиц измерения периода времени	часов	<b>часов</b> – период времени измеряется в часах <b>дней</b> – период времени измеряется в днях
12	Столбец <b>Перезагружать</b>	Выбор значения из списка	Задаёт способ перезагрузки системы	Название возможных способов перезагрузки	Ничего	<b>ничего</b> – перезагрузка не производится <b>модуль</b> – производится перезагрузка модуля <b>ядро</b> – производится перезагрузка ядра <i>Интеллект</i>
13	Столбец <b>Осталось перезагрузок</b>	Автоматически	Отображает оставшееся количество перезагрузок за период времени, заданный в столбцах <b>За время</b> и <b>Тип периода</b>	Целые неотрицательные числа	-	Зависит от максимального количества перезагрузок и от того, сколько перезагрузок было выполнено за текущий период времени
14	Столбец <b>Память (Mb)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт порог памяти, потребляемой модулем, по превышении которого требуется осуществлять перезапуск	Целые неотрицательные числа	0	От 0 и выше

#### 26.1.5.8.14 Панель настройки объекта Сервис голосового оповещения

Объект **Сервис голосового оповещения** предназначен для регистрации программного модуля, необходимого для осуществления голосового оповещения операторов охранной системы при указанных событиях.

Панель настройки объекта **Сервис голосового оповещения** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис голосового оповещения**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сервис голосового оповещения</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Сервис голосового оповещения</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сервис голосового оповещения</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис голосового оповещения	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Сервис голосового оповещения</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Сервис голосового оповещения</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Сервис голосового оповещения</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Сервис голосового оповещения</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Звуковая карта</b>	Выбирается из списка	Задаёт устройство, на которое подается аудиосигнал для обработки при голосовом оповещении	Название типов зарегистрированных в системе устройств подачи аудиосигнала	Название установленной звуковой карты	Название установленной звуковой карты – указывает звуковую карту на Сервере или УРМА, с помощью которой происходит обработка аудиосигнала для голосового оповещения.  LinuxHub – указывает на устройство типа LinuxHub, на котором будет воспроизводиться аудиосигнал голосового оповещения.  Axis – указывает на устройство типа Axis, на котором будет воспроизводиться аудиосигнал голосового оповещения

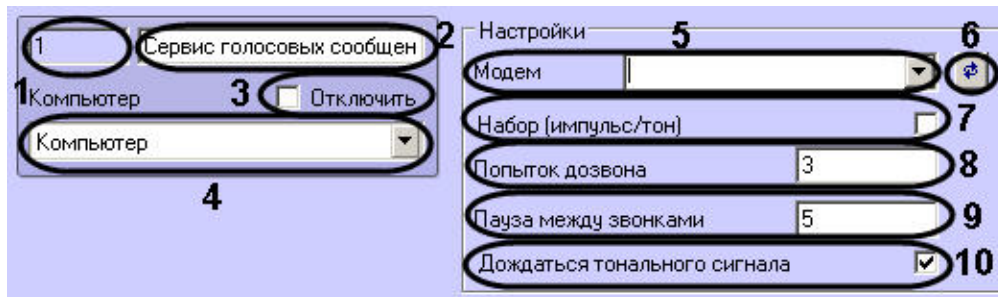
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
6	<b>IP-адрес</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес устройств LinuxHub и Axis.  <i>Примечание. Поле активно при выборе пункта LinuxHub или Axis в меню <b>Звуковая карта</b></i>	Натуральный числовой ряд	0.0.0.0	Выражение вида: xxx.xxx.xxx.xxx  От 0.0.0.0 до 255.255.255.255 в зависимости от настроек локальной сети
7	<b>Пользователь</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя, используемое для подключения к устройствам LinuxHub и Axis.  <i>Примечание. Поле активно при выборе пункта LinuxHub или Axis в меню <b>Звуковая карта</b></i>	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	root	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра.  Количество символов – от 1 до 60
8	<b>Пароль</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль, используемый для подключения в устройствам LinuxHub и Axis.  <i>Примечание. Поле активно при выборе пункта LinuxHub или динамика Axis в меню <b>Звуковая карта</b></i>	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	root	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра.  Количество символов – от 1 до 60
9	<b>Канал</b>	Выбирается из списка	Задаёт канал на звуковой плате Сервера для воспроизведения звукового сигнала	Название звукового канала, но который подается звук	Левый+Правый	<b>Левый+правый</b> – сигнал звукового оповещения подается на оба канала звуковой платы  <b>Левый</b> – сигнал звукового оповещения подается на левый канал звуковой платы  <b>Правый</b> – сигнал звукового оповещения подается на правый канал звуковой платы
10	<b>Громкость</b>	Ползунок перемещается в требуемое положение	Задаёт громкость аудиосигнала, поступающего на звуковую плату.  <i>Примечание. Активно при выборе звуковой платы в меню <b>Звуковая карта</b></i>	Дб	24 Дб	Мин – 0 Макс – 45

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.8.15 Панель настройки объекта Сервис голосовых сообщений

Объект **Сервис голосовых сообщений** предназначен для регистрации программного модуля, необходимого для осуществления передачи голосовых сообщений по телефонным линиям. Данный сервис осуществляет автоматический дозвон на заданные телефонные номера и проигрывание звуковых файлов.

Панель настройки объекта **Сервис голосовых сообщений** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис голосовых сообщений**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сервис голосовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Сервис голосовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сервис голосовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис голосовых сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта (включен или выключен) <b>Сервис голосовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Сервис голосовых сообщений</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Сервис голосового оповещения</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Сервис</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>голосовых сообщений</b>			
Группа <b>Настройки</b>						
5	<b>Модем</b>	Выбирается из списка	Задаёт голосовой (Voice) модем, используемый для отправки голосовых сообщений	Название зарегистрированного в ОС Windows голосового модема	Не задан	Зависит от количества подключённых голосовых (Voice) модемов
6	-	Нажимается на кнопку	Производится сканирование подключённых устройств, выявляя из них голосовые модемы и заноса их в список <b>Модем</b>	-	-	-
7	<b>Набор (импульс/ тон)</b>	Устанавливается флажком	Задаёт тип набора номера: импульсный или тоновый	Булевский тип	Нет	Да – тоновый Нет – импульсный
8	<b>Попыток дозвона</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальное количество дозвона до установления связи	Натуральный числовой ряд	5	От 1 до 10 (рекомендовано от 1 до 5)
9	<b>Пауза между звонками</b>	Ввод значения в поле	Задаёт длительность паузы между попытками дозвона	с	3	Рекомендовано от 30 до 120
10	<b>Дождаться тонального сигнала</b>	Устанавливается флажком	Активирует функцию ожидания тонального сигнала в телефонной линии перед набором номера	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – требуется дождаться тонального сигнала в телефонной линии перед набором номера <b>Нет</b> – не требуется дождаться тонального сигнала в телефонной линии перед набором номера

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.16 Панель настройки объекта Голосовое сообщение

Объект **Голосовое сообщение** используется для создания голосового сообщения, предназначенного для отправки по телефонным линиям. Панель настройки объекта **Голосовое сообщение** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Голосовое сообщение**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Голосовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Голосовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Голосовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Голосовое сообщение	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Голосовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Голосовое сообщение</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Голосовое сообщение</b> включен и используется
4	<b>Сервис голосовых сообщений</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Сервис голосовых сообщений</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Голосовое сообщение</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Сервис голосовых сообщений</b>	Название родительского объекта <b>Сервис голосовых сообщений</b>	Зависит от количества объектов <b>Сервис голосовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Номер телефона</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер телефона получателя голосового сообщения	Натуральный числовой ряд	Не задан	Строка, содержащая последовательность цифр. Зависит от используемого голосового модема



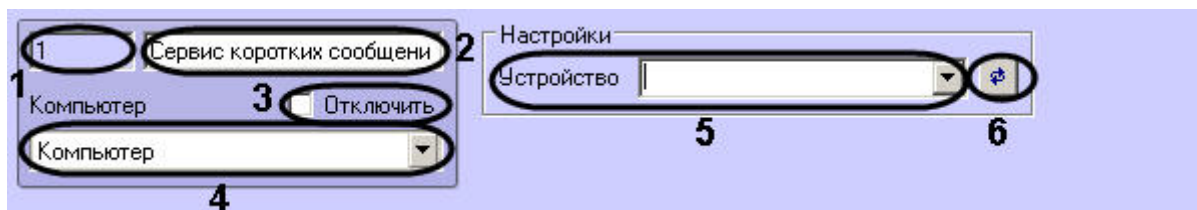
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
6	<b>Звуковой файл</b>	Ввод значения в поле	Задаёт путь к звуковому файлу, который будет проигрываться при поднятии трубки абонентом-получателем	Латинский алфавит, кириллица, цифры и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра
7	<b>Выбор файла</b>	Нажимается на кнопку	Задаёт путь к звуковому файлу, который будет проигрываться при поднятии трубки абонентом-получателем, путем непосредственного выбора файла с помощью стандартного меню выбора файлов	-	-	-
8	<b>Чувствительность</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальный уровень шумов в телефонной трубке, при котором не происходит ложного распознавания шумов как ответа абонента-получателя голосового сообщения	Натуральный числовой ряд	1	От 1 до 10
9	<b>Пропустить (мс)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт время задержки между попытками дозвона	мс	300	Больше 1
10	<b>Подтверждение</b>	Ввод значения в поле	Задаёт цифровой код, который должен ввести абонент-получатель для подтверждения принятия голосового сообщения	Натуральный числовой ряд	На задан	Строка, содержащая последовательность цифр. Количество символов – от 1 и выше

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.17 Панель настройки объекта Сервис коротких сообщений

Объект **Сервис коротких сообщений** предназначен для регистрации и настройки программного модуля, необходимого для осуществления передачи коротких сообщений (SMS) на мобильные телефоны посредством сотовой связи.

Панель настройки объекта **Сервис коротких сообщений** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис коротких сообщений**, приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сервис коротких сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Сервис коротких сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сервис коротких сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис коротких сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Сервис коротких сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Сервис коротких сообщений</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Сервис коротких сообщений</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Сервис коротких сообщений</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Устройство</b>	Выбирается из списка	Задаёт GSM-устройство, используемое для отправки коротких (СМС) сообщений	Название зарегистрированных в ОС Windows GSM – устройств	Не задан	Зависит от количества подключенных GSM устройств
6	Выбор устройства*	Нажимается на кнопку	Производит сканирование подключенных устройств, выявляя из них GSM устройства и заносит их в список <b>Устройства</b>	-	-	-

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.18 Панель настройки объекта Короткое сообщение

Объект **Короткое сообщение** предназначен для создания короткого (смс) сообщения, предназначенного для отправки на мобильный телефон по мобильной связи.

Панель настройки объекта **Короткое сообщение** представлена на рисунке:

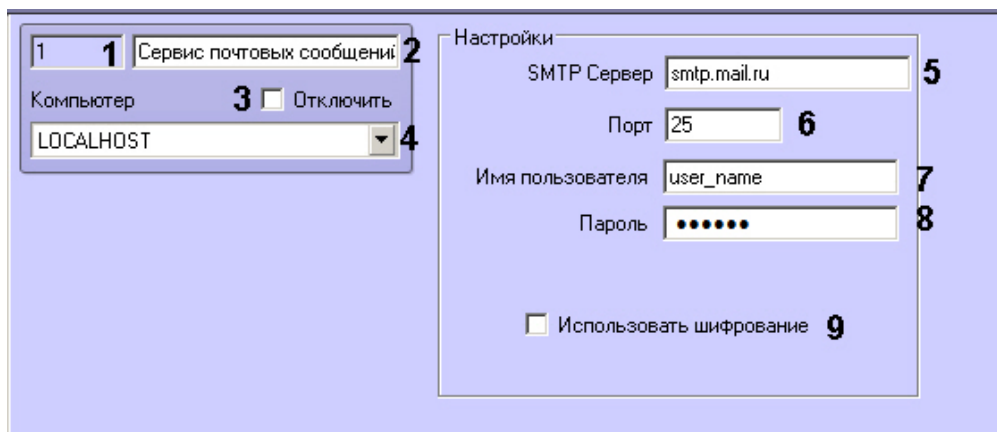
Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Короткое сообщение**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Короткое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Короткое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Короткое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Короткое сообщение	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта (включен или выключен) <b>Короткое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Короткое сообщение</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Короткое сообщение</b> включен и используется
4	<b>Сервис коротких сообщений</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Сервис коротких сообщений</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Короткое сообщение</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Сервис коротких сообщений</b>	Название родительского объекта <b>Сервис коротких сообщений</b>	Зависит от количества объектов <b>Сервис коротких сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа <b>Настройки</b>						
5	<b>Телефон</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер мобильного телефона получателя короткого (смс) сообщения	Натуральный числовой ряд	Не задан	Номер в международном формате. Несколько номеров указываются через точку с запятой. Пример: +79061234567; +79271112233
6	<b>Сообщение</b>	Ввод значения в поле	Задаёт текст короткого (смс) сообщения, предназначенного для отправки по мобильной связи	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
7	<b>ТЕСТ</b>	Нажатие на кнопку	Принудительная отправка короткого сообщения по указанному номеру	-	-	-

#### 26.1.5.8.19 Панель настройки объекта Сервис почтовых сообщений

Объект **Сервис почтовых сообщений** предназначен для регистрации программного модуля, необходимого для осуществления отправки электронных писем на почтовые ящики (E-mail) удаленных пользователей системы. Панель настройки объекта **Сервис почтовых сообщений** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис почтовых сообщений**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сервис почтовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Сервис почтовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сервис почтовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис почтовых сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Сервис почтовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Сервис почтовых сообщений</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Сервис почтовых сообщений</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Сервис почтовых сообщений</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>SMTP-сервер</b>	Ввод значения в поле	Задаёт адрес SMTP-сервера, используемого для отправки почтовых сообщений	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 100
6	<b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер порта SMTP-сервера, используемого для отправки почтовых сообщений	Натуральный числовой ряд	25	Определяется системным администратором
7	<b>Имя пользователя</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя (логин) для авторизации на SMTP-сервере.  Имя пользователя совпадает с уникальным названием почтового ящика на почтовом сервере	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 100

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	<b>Пароль</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для авторизации на SMTP-сервере	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	На задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра.  Количество символов от 1 до 100
9	<b>Использовать шифрование</b>	Установка флажком	Включает использование шифрования TLS	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – шифрование используется <b>Нет</b> – шифрование не используется

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.20 Панель настройки объекта Почтовое сообщение

Объект **Почтовое сообщение** предназначен для создания почтового сообщения (e-mail) сообщения, предназначенного для отправки на почтовые ящики удаленных пользователей системы. Панель настройки объекта **Почтовое сообщение** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Почтовое сообщение**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Почтовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Почтовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Почтовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Почтовое сообщение	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Почтовое сообщение</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Почтовое сообщение</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Почтовое сообщение</b> включен и используется
4	<b>Сервис почтовых сообщений</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Сервис почтовых сообщений</b> , к которому относится данный объект <b>Почтовое сообщение</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Сервис почтовых сообщений</b>	Название родительского объекта <b>Сервис почтовых сообщений</b>	Зависит от количества объектов <b>Сервис почтовых сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Кому</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт адрес почтового ящика получателя почтового сообщения	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 30
6	<b>От кого</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт адрес почтового ящика отправителя почтового сообщения	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 30
7	<b>Копия</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт адрес почтового ящика получателя, которому отправляется копия почтового сообщения	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 60.  При указании несколько почтовых адресов, для отправки на них копий почтового сообщения, адреса вводятся через запятую

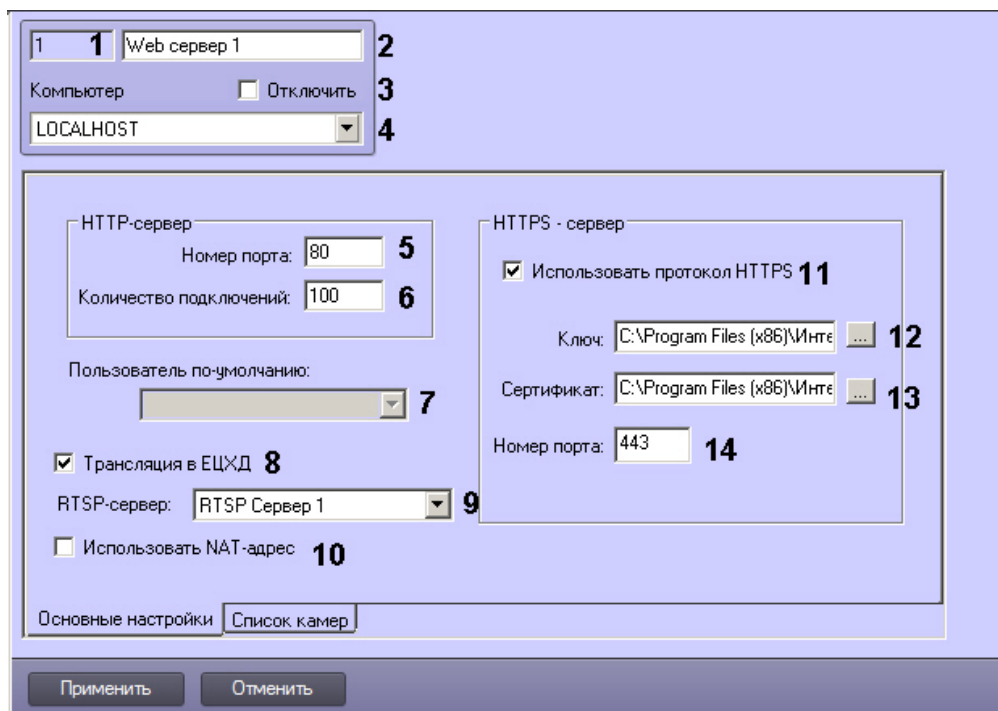


№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	<b>Тема</b>	Ввод значения в поле	Задаёт тему почтового сообщения	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
9	Текстовое сообщение*	Ввод значения в поле	Задаёт текстовое содержимое почтового сообщения	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 250
10	HTML	Устанавливается флажком	Включает HTML-форматирование в тексте сообщения	Булевский тип	Нет	Да – HTML-форматирование применяется  Нет – HTML-теги отображаются в виде текста
11	Встроенные вложения	Устанавливается флажком	Исключает вложения из раздела «Вложения» в электронном письме. Вложения отображаются только в тексте сообщения	Булевский тип	Нет	Да – вложения исключаются из раздела «Вложения» и отображаются только в тексте сообщения (если упомянуты в нем)  Нет – вложения включены как в текст сообщения (если упоминаются в нем), так и в раздел «Вложения» электронного письма
12	<b>Приложение</b>	Ввод значения в поле	Задаёт путь к файлу, который будет прикреплен к почтовому сообщению	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 250
13	Выбор файла*	Нажимается на кнопку	Задаёт путь к файлу, который будет прикреплен к почтовому сообщению, путем непосредственного выбора файла с помощью стандартного меню выбора файлов	-	-	-
14	<b>Упаковка</b>	Выбирается из списка	Задаёт формат сжатия, которым будет заархивирован прилагаемый к почтовому сообщению файл	Названия типа архивирования	Пустое поле	Пустое поле – файл, прикрепляемый к почтовому сообщению передается без сжатия  GZIP – файл, прикрепляемый к почтовому сообщению передается, предварительно сжатый в формате gzip

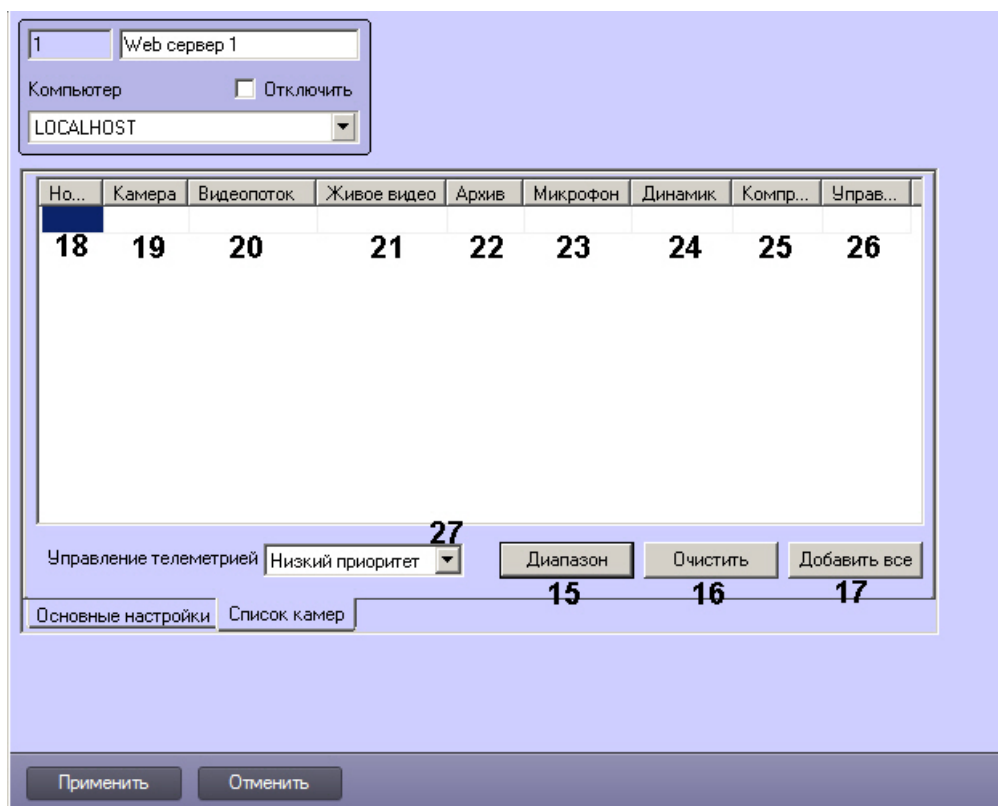
\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.8.21 Панель настройки объекта Web-сервер

Объект **Web-сервер** предназначен для осуществления видеонаблюдения посредством Internet-браузера и коммуникационной среды TCP/IP. Панель настройки объекта **Web-сервер** представлена на рисунке.



#### Вкладка Основные настройки



#### Вкладка Список камер

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Web-сервер**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Web-сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов <b>Web-сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Web-сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Web сервер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объект <b>Web-сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Web-сервер</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Web-сервер</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Web-сервер</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа HTTP-сервер</b>						
5	<b>Номер порта</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт номер порта, используемого для работы HTTP-сервера (используется для видеонаблюдения посредством Web-браузера, в том числе через Интернет)	Натуральный числовой ряд	80	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором
6	<b>Количество подключений</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт максимальное допустимое количество подключений к Серверу посредством модуля <i>Web-сервер</i> . Подключением считается каждый запрос на получение видеосигнала с каждой видеокамеры и запрос на управление всеми доступными обратными устройствами вне	шт.	100	Любое целое число. При вводе значения 0 на Монитор видеонаблюдения модуля Web-сервер видеосигналы выводятся не будут

			зависимости от их количества			
Вне групп						
7	<b>Пользователь по умолчанию</b>	Выбирается из списка	Задаёт пользователя, с правами и полномочиями которого будет осуществляться видеонаблюдение с удаленного рабочего места посредством модуля <i>Web-сервер</i>	Имена пользователей, зарегистрированных в системе и добавленных к правам	Не задан	Зависит от количества пользователей, зарегистрированных в ПК <i>Интеллект</i>
8	<b>Трансляция в ЕЦХД</b>	Устанавливается флажком	Включает возможность использования http-запросов, используемых для интеграции с ЕЦХД	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – запросы, используемые для интеграции с ЕЦХД, выполняются для объектов <b>Камера</b> , на базе которых созданы объекты <b>Канал ЕЦХД</b> <b>Нет</b> – запросы, используемые для интеграции с ЕЦХД, не выполняются
9	<b>RTSP-сервер</b>	Выбирается из списка	Задаёт rtsp сервер для обработки запросов ЕЦХД	Название зарегистрированных в системе объектов <b>rtsp Сервер</b>	Не задан	Зависит от количества объектов <b>rtsp Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
10	<b>Использовать NAT-адрес</b>	Устанавливается флажком	Включает подстановку адреса маршрутизатора в запросы ЕЦХД	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – при запросе URL потоков через HTTP API в ответе на запрос подставляется IP-адрес маршрутизатора, заданный на панели настройки объекта <b>RTSP Сервер</b> <b>Нет</b> – при запросе URL потоков через HTTP API в ответе на запрос возвращается IP-адрес Сервера в его локальной сети
Группа <b>HTTPS-сервер</b>						
11	<b>Использовать протокол HTTPS</b>	Устанавливается флажком	Включение использования протокола HTTPS при передаче данных через Web-сервер	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – протокол HTTPS используется. <b>Нет</b> – протокол HTTPS не используется.
12	<b>Ключ</b>	Ввод значения в поле	Ключ для передачи данных по протоколу HTTPS	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	C:\Program Files (x86)\Интеллект\Modules\SSL\ssl_internal.key	Зависит от расположения ключа для шифрования данных при передаче данных по протоколу HTTPS.
13	<b>Сертификат</b>	Ввод значения в поле	Сертификат для передачи данных по протоколу HTTPS	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	C:\Program Files (x86)\Интеллект\Modules\SSL\ssl_internal.cert	Зависит от расположения файла сертификата при передаче данных по протоколу HTTPS.

14	<b>Номер порта</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер порта, используемого для работы HTTPS-сервера (используется для видеонаблюдения посредством Web-браузера, в том числе через Интернет)	Натуральный числовой ряд	443	Любые допустимые неиспользуемые номера портов.  Количество портов определяется системным администратором
<b>Вкладка Список камер</b>						
15	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для комплексного добавления видеокамер	-	-	-
16	<b>Очистить</b>	Нажатие на кнопку	Очищает список добавленных видеокамер	-	-	-
17	<b>Добавить все</b>	Нажатие на кнопку	Добавляет в список камер все созданные в системе объекты <b>Камера</b>	-	-	-
18	<b>Номер</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер видеокамеры, изображение с которой подается на удаленное рабочее место посредством модуля <i>Web-сервер</i>	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	Не задан	Зависит от количества видеокамер в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
19	<b>Камера</b>	Выбирается из списка	Задаёт название видеокамеры, изображение с которой подается на удаленное рабочее место посредством модуля <i>Web-сервер</i>	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	Не задан	Зависит от количества видеокамер в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
20	<b>Видеопоток</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер видеопотока, используемого для отображения в интерфейсе Web-сервера	Номера включенных видеопотоков камеры и значение По умолчанию	По умолчанию	Зависит от количества включенных потоков камеры
21	<b>Живое видео</b>	Выбирается из списка	Задаёт источник живого видео для отображения в интерфейсе Web-сервера	Доступные способы получения живого видео	Сервер	Сервер – живое видео поступает с Сервера, к которому подключена видеокамера.  Видеошлюз – живое видео поступает через Видеошлюз. Если камера не настроена на передачу видео через Видеошлюз, данный пункт недоступен в списке
22	<b>Архив</b>	Выбирается из списка	Задаёт источник архивного видео для отображения в интерфейсе Web-сервера	Доступные способы получения архивного видео	Сервер	Сервер – архивное видео поступает с Сервера, к которому подключена видеокамера.  Видеошлюз – архивное видео поступает из архива Видеошлюза. Если камера не

						<p>настроена на передачу видео через Видеошлюз, данный пункт недоступен в списке.</p> <p>Долговременный архив – архивное видео поступает из Долговременного архива</p>
23	<b>Микрофон</b>	Выбирается из списка	Задаёт название микрофона, ассоциированного с камерой, звук с которого будет передаваться через Web-сервер	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>	Не задан	Зависит от количества объектов <b>Микрофон</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
24	<b>Динамик</b>	Выбирается из списка	Задаёт название динамика, ассоциированного с камерой, который будет использоваться для воспроизведения звука, поступающего с клиента	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Динамик</b>	Не задан	Зависит от количества объектов <b>Динамик</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
25	<b>Компрессия</b>	Выбирается из списка	Задаёт уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого с помощью модуля <i>Web-сервер</i> на Удаленные рабочие места. Увеличение уровня компрессирования приводит к ухудшению качества видеосигнала	Условные уровни компрессии	Не задан	<p>Не задан, 1 – 5.</p> <p>Значение 1 соответствует минимальному уровню компрессии, 5 – максимальному.</p> <p>Если уровень компрессии не задан, видеосигнал передается с тем же уровнем компрессирования, который установлен для видеосигналов в режиме записи и передачи в сеть</p>
26	<b>Управление</b>	Выбирается из списка	Задаёт возможность управления камерой (постановкой и снятием с охраны, телеметрией, записью в архив) в соответствии с правами пользователя	Булевский тип	Включено	<p>Включено – управление камерой в соответствии с правами пользователя включено</p> <p>Отключено – управление камерой недоступно независимо от прав пользователя</p>

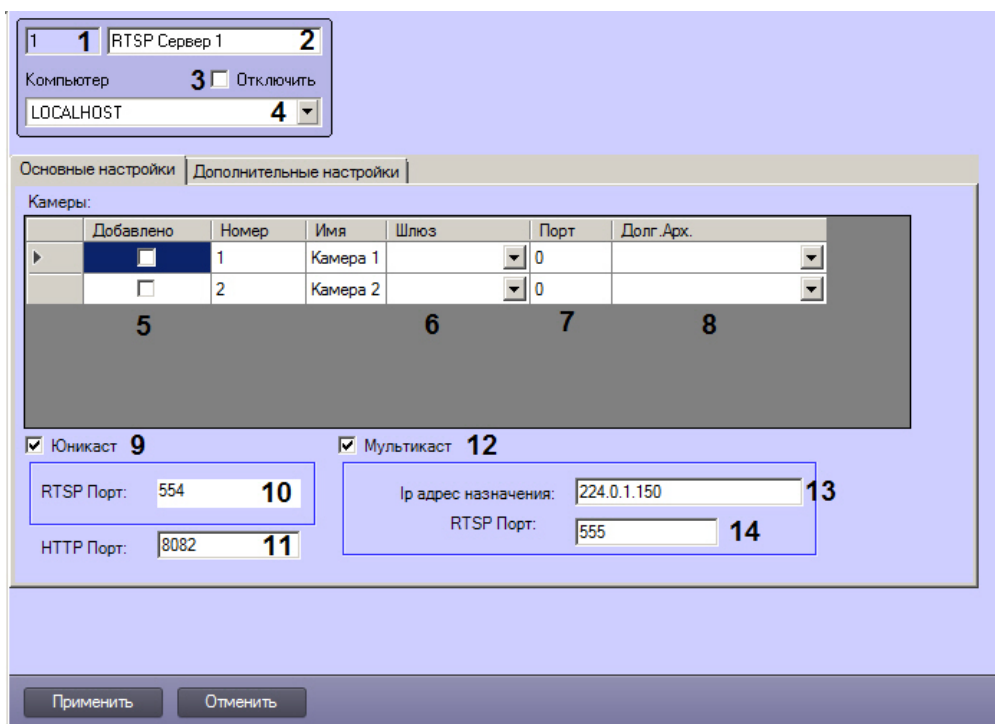
27	<b>Управление телеметрией</b>	Выбирается из списка	Задаёт приоритет управления поворотными устройствами при видеонаблюдении с использованием веб-браузера	Названия приоритетов управления поворотными устройствами	Низкий приоритет	<p><b>Запрещено</b> – функция управления поворотными устройствами при видеонаблюдении с использованием веб-браузера</p> <p><b>Низкий приоритет</b> – низкая очередность управления</p> <p><b>Средний приоритет</b> – средняя очередность управления</p> <p><b>Высокий приоритет</b> – высокая очередность управления</p>
----	-------------------------------	----------------------	--	--	------------------	--

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.8.22 Панель настройки объекта RTSP Сервер

Панель настройки объекта **RTSP Сервер** представлена на рисунках. Описание параметров настройки системного объекта **RTSP Сервер** представлено в соответствующих таблицах.

#### Вкладка **Основные настройки**



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>RTSP Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>RTSP Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>RTSP Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	RTSP Сервер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>RTSP Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>RTSP Сервер</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>RTSP Сервер</b> включен и используется
4	Компьютер	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> , к которому относится данный объект <b>RTSP Сервер</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества Серверов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Вкладка Основные настройки</b>						
5	Камеры	Устанавливается флажком	Позволяет указать видеокамеры, с которых требуется передавать видеосигналы на удаленные рабочие места	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – видеопоток данных можно просмотреть на удаленном рабочем месте  <b>Нет</b> – просмотр видеопотока данных на удаленном рабочем месте запрещен
6	Шлюз	Выбор значения из списка	Позволяет указать <b>Видеошлюз</b> , через который следует получать видео с камеры	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>
7	Порт	Ввод значения в поле	Задаёт порт, по которому будет осуществляться передача видеосигнала камеры.  <i>Примечание. Данный столбец доступен только в случае, если установлен флажок <b>Мультикаст</b> (12).  Обращения к указанным портам напрямую не происходит. Для получения видеоданных от всех камер используется RTSP-порт для режима <b>Мультикаст</b> (14)</i>	Натуральный числовой ряд	-	Любые допустимые неиспользуемые номера портов.  Количество портов определяется системным администратором
8	Долг. Арх.	Выбор значения из списка	Позволяет указать <b>Долговременный архив</b> , из которого следует получать архив с камеры	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
9	Юникаст	Устанавливается флажком	Включает вещание в режиме "юникаст"	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – ведется вещание в режиме "юникаст" <b>Нет</b> – вещание в режиме "юникаст" не ведется
10	RTSP Порт	Ввод значения в поле	Задаёт порт, по которому будет осуществляться передача видеосигнала	Натуральный числовой ряд	554	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором
11	HTTP Порт	Ввод значения в поле	Задаёт порт, который следует использовать для передачи видеосигнала по HTTP-протоколу	Натуральный числовой ряд	8081	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором
12	Мультикаст	Устанавливается флажком	Активирует передачу видео по разным RTSP-портам. Использование режима <b>Мультикаст</b> позволяет снизить нагрузку на Сервер за счет снижения объема передаваемых данных	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – ведется вещание в режиме "мультикаст" <b>Нет</b> – вещание в режиме "мультикаст" не ведется
13	IP адрес назначения	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес, с которого будет осуществляться вещание в режиме <b>Мультикаст</b>	IP-адрес	224.0.1.150	От 224.0.0.0 до 239.255.255.255
14	RTSP Порт	Ввод значения в поле	Задаёт номер порта, по которому будет осуществляться передача видеосигнала в режиме <b>Мультикаст</b> . При запросе с Сервера видеоданных с камеры по протоколу RTSP необходимо указывать именно этот порт. Система сама переадресует запрос на порт требуемой камеры	Натуральный числовой ряд	555	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором

### Вкладка **Дополнительные настройки**

Основные настройки | **Дополнительные настройки**

Режим совместимости с плеером VLC **1**

Использовать дорожку субтитров **2**

IP-интерфейс источника:

ANY **3**

NAT Настройки

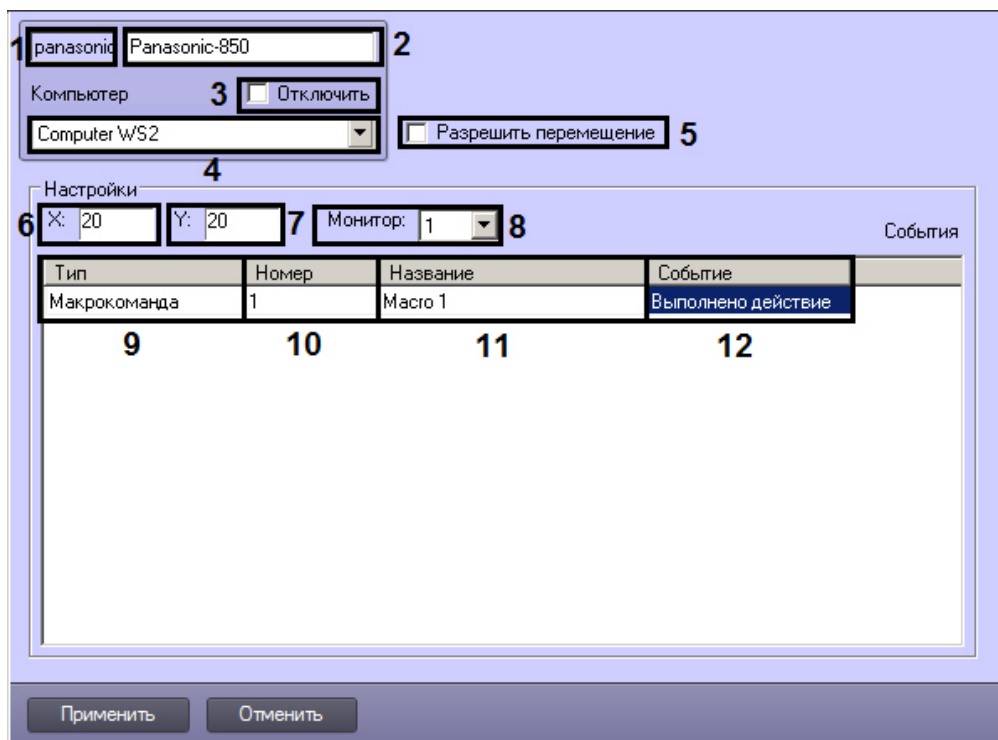
IP адрес:  **4**

Порт:  **5**

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Режим совместимости с плеером VLC	Устанавливается флажком	Включает передачу в проигрыватель VLC Media Player текущее время вместо времени кадра	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – в проигрыватель VLC Media Player передается текущее время <b>Нет</b> – в проигрыватель VLC Media Player передается время кадра
2	Использовать дорожку субтитров	Устанавливается флажком	Включает передачу титров через RTSP Сервер вместе с видеоизображением	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – если на видеоизображение накладываются субтитры, они передаются в принимающее приложение <b>Нет</b> – субтитры не передаются через RTSP сервер
3	IP-интерфейс источника	Выбор значения из списка	Задаёт название сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера	Названия сетевых интерфейсов	ANY	Список доступных сетевых интерфейсов компьютера. ANY – используется сетевой интерфейс по умолчанию
<b>Группа Настройки NAT</b>						
4	IP адрес	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес маршрутизатора, который реализует NAT трансляцию	IP-адрес	-	Диапазон адресов для локальной сети
5	Порт	Ввод значения в поле	Задаёт порт маршрутизатора, который реализует NAT трансляцию	Натуральный числовой ряд	0	0-65535

### 26.1.5.8.23 Панель настройки объекта Окно запроса оператора

Объект **Окно запроса оператора** предназначен для реализации заданных пользовательских функций и содержит пользовательский набор элементов. Его содержимое формируется администратором ПК *Интеллект* при помощи утилиты ArpEdit (см. документ [Руководство по работе с утилитой ArpEdit](#)). Панель настройки объекта **Окно запроса оператора** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Окно запроса оператора**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Ввод значения в поле	Имя файла, предназначенного для управления конкретным поворотным устройством. Имя файла обычно совпадает названием поворотного устройства	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность символов (латинские, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 16
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Окно запроса оператора</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.  Для удобства название объекта обычно совпадает названием поворотного устройства	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Окно запроса оператора	Строка, содержащая последовательность символов (латинские, цифры, служебные символы) за исключением символов > и < без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объект <b>Окно запроса оператора</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Окно запроса оператора</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Окно запроса оператора</b> включен и используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Окно запроса оператора</b> .	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
5	<b>Разрешить перемещение</b>	Устанавливается флажком	Задаёт перемещение Окна запроса оператора по экрану с помощью мыши	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить перемещение <b>Нет</b> – запретить перемещение
<b>Группа Настройки</b>						
6	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна запроса оператора на экране	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных Мониторов видеонаблюдения
7	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна запроса оператора на экране	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных Мониторов видеонаблюдения
8	<b>Монитор</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер компьютерного монитора, для которого задаются координаты окна	Натуральный числовой ряд	1	1–16
9	<b>Тип</b>	Выбирается из списка	Указывает на тип объекта, вызывающего окно запроса оператора	Типы зарегистрированных в системе объектов	Не задан	Зависит от количества типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
10	<b>Номер</b>	Выбирается из списка	Указывает на номер объекта, вызывающего окно запроса оператора	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
11	<b>Название</b>	Автоматически	Указывает на название объекта, вызывающего окно запроса оператора	Названия зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	Не задан	Зависит от количества типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

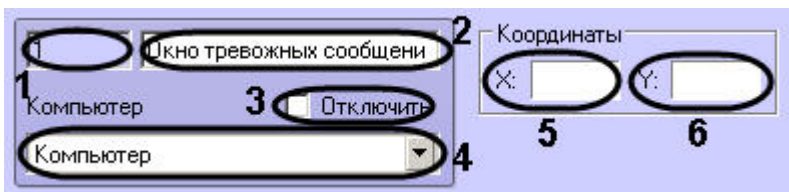
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
12	<b>Событие</b>	Выбирается из списка	Указывает название события, вызывающего окно запроса оператора	Название типов событий для выбранного типа устройств	Пусто	Пусто – окно запроса оператора не вызывается  Список событий зависит от выбранного объекта

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.24 Панель настройки объекта Окно тревожных сообщений

Объект **Окно тревожных сообщений** предназначен для вывода на экран интерфейсного окна с отображенной на нем текстовой информацией о тревожных событиях, инициализированных цифровой системой видеонаблюдения *Интеллект*.

Панель настройки объекта **Окно тревожных сообщений** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Окно тревожных сообщений**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Окно тревожных сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Окно тревожных сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Окно тревожных сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Окно тревожных сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объект <b>Окно тревожных сообщений</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Окно тревожных сообщений</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Окно тревожных</b>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			<b>сообщений</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Окно тревожных сообщений</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна тревожных сообщений на экране	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных Мониторов видеонаблюдения
6	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна тревожных сообщений на экране	% относительно высоты экрана	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных Мониторов видеонаблюдения

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.25 Панель настройки объекта Видеошлюз

Внешний вид панели настройки системного объекта **Видеошлюз** представлен на рисунке.

1 1 Видеошлюз 1 2

Компьютер 3  Отключить

LOCALHOST 4

5 6

Все Диапазон

Вид...	Диск	GB
<input type="checkbox"/>	C:\	20.91
<input type="checkbox"/>	D:\	107.35

17 18 19

Но...	Название	Поток ...	Ком...	Компрессор	fps	Крит...	Шлюз	Долговрем...	Хранить не...
4	Камера 4		1						
5	Камера 5								
6	Камера 6								

7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Применить Отменить

Описание параметров настройки системного объекта **Видеошлюз** приведено в таблице.



№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Видеошлюз</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Видеошлюз</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Видеошлюз</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Видеошлюз	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Видеошлюз</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Видеошлюз</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Видеошлюз</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> для данного объекта <b>Видеошлюз</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в системе
5	<b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для передачи видеосигналов через Видеошлюз	-	-	-
6	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору видеокамер для передачи видеосигналов через Видеошлюз	-	-	-
7	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
8	<b>Название</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
9	<b>Поток для архива</b>	Выбор значения из списка	Задаёт видеопоток, используемый для записи архива модуля Видеошлюз	Названия потоков, передаваемых Сервером	-	Зависит от количества настроенных на Сервере видеопотоков

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	<b>Компрессия</b>	Выбор значения из списка	Задаёт уровень компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз. При заданном значении происходит дополнительное расходование ресурсов Сервера	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5. 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
11	<b>Компрессор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт алгоритм сжатия видеопотока, используемый для рекомпрессии видеосигнала при передаче через Видеошлюз. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке <b>Компрессия</b>	Список доступных алгоритмов	-	MJPEG, Motion Wavelet 3.5, MPEG4. Если выбрана компрессия и не выбран Компрессор, то используется алгоритм Motion Wavelet
12	<b>fps</b>	Ввод значения в поле	Задаёт частоту кадров видеосигнала для передачи через Видеошлюз	Натуральный числовой ряд	-	Не более частоты оцифровки видеосигнала платой видеоввода, не менее 0.01
13	<b>Критический темп</b>	Ввод значения в поле	Задаёт минимально допустимую частоту поступления кадров видеосигнала на Видеошлюз для контроля передачи видеосигнала по локальной сети	Натуральный числовой ряд	-	Не более частоты кадров передаваемого на Видеошлюз видеосигнала
14	<b>Шлюз</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Видеошлюз</b> , из которого требуется передавать на данный Видеошлюз видеосигнал с выбранной видеокамеры.  <i><b>Внимание!</b> Выбранный объект <b>Видеошлюз</b> должен отличаться от настраиваемого, в противном случае передача видеосигнала через Видеошлюз не будет осуществляться</i>	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>
15	<b>Долговременный архив</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Долговременный архив</b> , из которого требуется передавать на данный Видеошлюз архив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>
16	<b>Хранить не более (часов)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период времени в часах, по истечении которого необходимо удалить записи по соответствующей камере из Видеошлюза	Натуральный числовой ряд	-	>0

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
17	<b>Видео</b>	Установка флажком	Задаёт диск для хранения архива видеосигналов, проходящих через Видеошлюз	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – диск используется для хранения архива модуля <i>Видеошлюз</i> <b>Нет</b> – диск не используется для хранения архива модуля <i>Видеошлюз</i>
18	<b>Диск</b>	Автоматически	Отображает названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения архива модуля <i>Видеошлюз</i>	Названия доступных дисков (буквы латинского алфавита)	-	Зависит от общего количества доступных дисков
19	<b>GB</b>	Автоматически	Отображает размер свободного пространства на каждом доступном диске	Дисковое пространство в гигабайтах	-	Зависит от размера свободного дискового пространства
20	<b>Постоянная запись</b>	Установка флажком	Включает постоянную запись по всем видеокамерам, добавленным в Видеошлюз	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – ведётся запись по всем видеокамерам, добавленным в Видеошлюз <b>Нет</b> – ведётся запись только по тем видеокамерам, запись по которым ведётся на Сервере
21	<b>Активные камеры</b>	Установка флажком	Включает запись только по камерам, видеопоток с которых запрашивается и отображается на <b>Мониторе видеонаблюдения</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – ведётся запись только по тем видеокамерам, поток с которых запрашивается (отображается) на <b>Мониторе видеонаблюдения</b> <b>Нет</b> – ведётся запись по тем видеокамерам, запись по которым ведётся на Сервере

#### 26.1.5.8.26 Панель настройки объекта Счетчик событий

Объект **Счетчик событий** предназначен для регистрации и подсчета зарегистрированных ПК *Интеллект* на выбранных объектах событий заданного типа.

Панель настройки объекта **Счетчик событий** представлена на рисунке.

Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Счетчик событий**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификатор*</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Счетчик событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Счетчик событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задает название объекта <b>Счетчик событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Счетчик событий	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта <b>Счетчик событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Счетчик событий</b> отключен <b>Нет</b> – объект <b>Счетчик событий</b> включен
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задает родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной	Название зарегистрированных в системе	Название родительского	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			архитектурой, к которому относится данный объект <b>Счетчик событий</b>	объектов <b>Компьютер</b>	объекта <b>Компьютер</b>	распределенной архитектурой
<b>Группа Начало отсчета счетчиков</b>						
5	<b>С даты (активация)</b>	Устанавливается флажком	Разрешает вручную задавать дату и время начала отсчета	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – дата и время начала отсчета задаются вручную <b>Нет</b> – дата и время начала отсчета устанавливается равными моменту последнего изменения настроек данного объекта <b>Счетчик событий</b>
	<b>С даты (дата)</b>	Ввод значения в поле или выбор значения из раскрывающегося списка	Задаёт дату начала отсчета	ЧИСЛО :МЕСЯЦ:ГОД	Значение текущей системной даты	09.1752 – 12.9999
	<b>С даты (время)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт время начала отсчета	ЧАСЫ : МИНУТЫ :СЕКУНДЫ	Значение текущего системного времени	00:00:0 – 23:59:59
6	<b>С момента изменения настроек счетчика</b>	Устанавливается флажком	Устанавливает дату и время начала отсчета равными моменту последнего изменения настроек данного объекта <b>Счетчик событий</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – дата и время начала отсчета устанавливается равными моменту последнего изменения настроек данного объекта <b>Счетчик событий</b> <b>Нет</b> – дата и время начала отсчета задаются вручную
7	<b>Один счетчик на все события</b>	Устанавливается флажком	Устанавливает использование одного и того же счетчика для всех событий, представленных в группе <b>Объекты</b> и события данного объекта <b>Счетчик событий</b>	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – для подсчета всех событий, указанных в группе <b>Объекты</b> , будет использоваться один счетчик <b>Нет</b> – подсчет разных событий ведется различными счетчиками (для каждого события отводится отдельный счетчик)
<b>Группа Оповещения счетчиков</b>						

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	<b>По времени (активация)</b>	Устанавливается флажком	Включает регулярное оповещение через заданный период времени	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – оповещение по времени включено <b>Нет</b> – оповещение по времени выключено (включено оповещение по количеству событий)
	<b>По времени (каждые)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период оповещения в виде промежутка времени. Оповещение ведётся независимо от времени начала отсчёта в 00 минут 00 секунд каждого часа (или в 00 часов 00 минут 00 секунд каждых суток – в зависимости от настройки «единица измерения»)	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
	<b>По времени (единица измерения)</b>	Выбор значения из списка	Устанавливает единицу задаваемого времени оповещения	Строка	Часы	Часы Дни
	<b>По количеству событий (активация)</b>	Устанавливается флажком	Включает регулярное оповещение о событиях, начиная с заданного	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оповещение по количеству событий включено <b>Нет</b> – оповещение по количеству событий выключено (включено оповещение по времени)
	<b>По количеству событий (число событий)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер события, начиная с которого следует производить оповещение.  Пример: Если параметру выставлено значение 5, то оповещение будет производиться по каждому событию, начиная с 5 (5, 6, 7, 8 и т. д.)	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
<b>Группа Сброс счетчиков</b>						
9	<b>По времени (активация)</b>	Устанавливается флажком	Включает циклический сброс счетчиков через заданный период времени	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – циклический сброс через заданный период времени включен <b>Нет</b> – циклический сброс через заданный период времени выключен (включен циклический сброс по заданному количеству событий)

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	<b>По времени (каждые)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период сброса счетчиков в виде промежутка времени.  Сброс производится независимо от времени начала отсчета в 00 минут 00 секунд каждого часа (или в 00 часов 00 минут 00 секунд каждых суток – в зависимости от настройки «единица измерения»).	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
	<b>По времени (единица измерения)</b>	Выбор значения из списка	Устанавливает единицу задаваемого периода сброса счетчиков	Строка	Часы	Часы Дни
	<b>По количеству событий (активация)</b>	Устанавливается флажком	Включает сброс счетчика при достижении им указанного количества событий	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – циклический сброс через заданное количество событий включен  <b>Нет</b> – циклический сброс через заданное количество событий выключен (включен циклический сброс через заданный период времени)
	<b>По количеству событий (число событий)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период сброса счетчиков в виде количества событий	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
<b>Группа Объекты и события</b>						
10	<b>Тип объекта</b>	Выбор из списка	Задаёт тип объекта, для которого производится подсчет событий	Название зарегистрированных в системе типов объектов	Не задан	Зависит от зарегистрированных типов объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
	<b>Идентификатор объекта</b>	Выбор из списка	Задаёт идентификационный номер объекта выбранного типа, для которого производится подсчет событий	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества объектов заданного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
	<b>Имя объекта</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер выбранного объекта	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Имя объекта с заданным идентификатором



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
11	Событие	Выбор из списка	Задаёт подсчитываемое событие	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Зависит от зарегистрированных типов объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.8.27 Панель настройки объекта Внешнее хранилище

Объект **Внешнее хранилище** предназначен для просмотра видеоархива во внешних хранилищах на IP-устройствах.

Панель настройки объекта **Внешнее хранилище** представлена на рисунке.

Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Внешнее хранилище**, представлено в таблице.

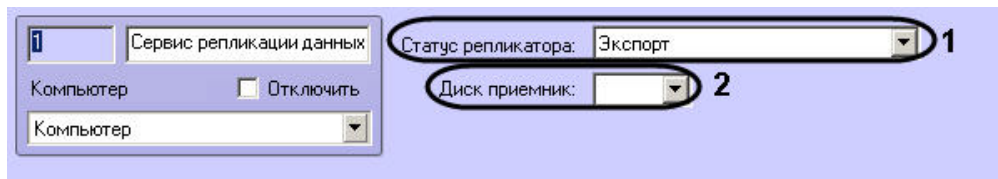
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Внешнее хранилище</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Внешнее хранилище</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Название	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Внешнее хранилище</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Внешнее хранилище <ID>	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Внешнее хранилище</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Внешнее хранилище</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Внешнее хранилище</b> включен и используется
4	<b>Устройство видеоввода</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Устройство видеоввода</b> для данного объекта <b>Внешнее хранилище</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Устройство видеоввода</b>	Название родительского объекта <b>Устройство видеоввода</b>	Зависит от количества объектов <b>Устройство видеоввода</b> в системе
5	<b>Синхронизировать архив с файловой системой</b>	Установка флажком	Включает функцию импорта архива из внешнего хранилища в файловую систему ПК <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – импорт архива осуществляется <b>Нет</b> – импорт архива не осуществляется
6	<b>Камера</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер объекта <b>Камера</b> , используемого для просмотра архива	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества камер, зарегистрированных в системе
7	<b>Имя</b>	Автоматически	Отображает имя объекта <b>Камера</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>
8	<b>Рекординг</b>	Выбор значения из списка	Задаёт запись в устройстве, которая соответствует одному источнику данных	Название рекордингов, поддерживаемых устройством	-	Зависит от количества рекордингов, поддерживаемых устройством
9	<b>Видео дорожка</b>	Автоматически	Задаёт канал видео данных внутри рекординга	Название видео дорожек внутри рекординга	-	Зависит от количества видео дорожек внутри рекординга
10	<b>Аудио дорожка</b>	Выбор значения из списка	Задаёт канал аудио данных внутри рекординга	Название аудио дорожек внутри рекординга	-	Зависит от количества аудио дорожек внутри рекординга

#### 26.1.5.8.28 Панель настройки объекта Сервис репликации данных

Объект **Сервис репликации данных** предназначен для репликации архива на несвязанных Серверах.

Панель настройки объекта **Сервис репликации данных** представлена на рисунке.



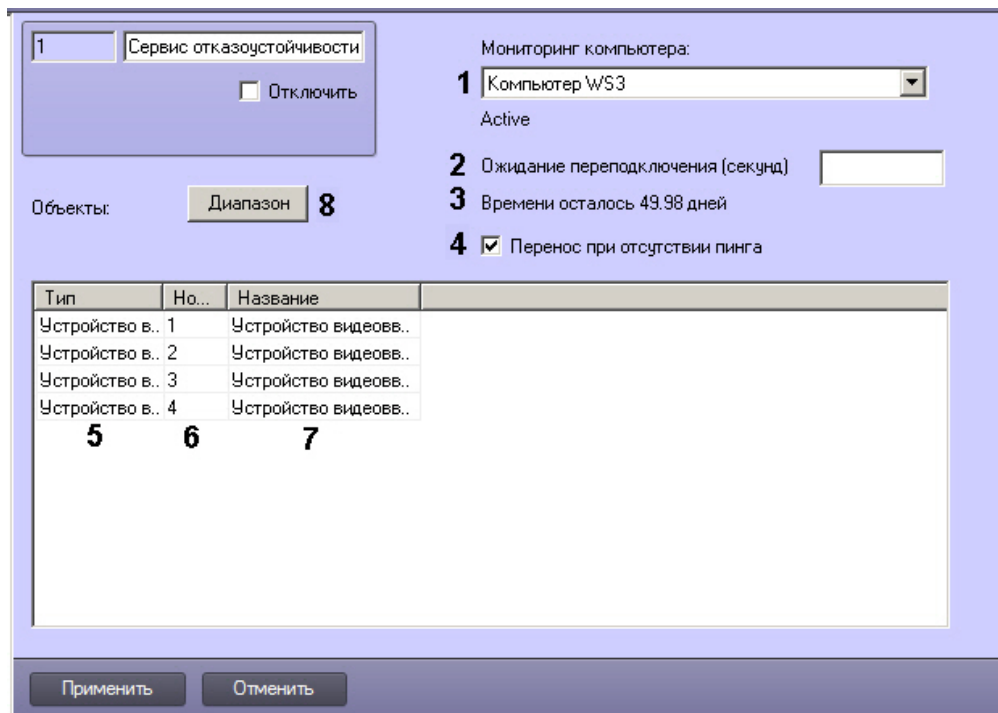
Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис репликации данных**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Статус репликатора</b>	Выбор значения из списка	Задаёт роль Сервера в репликации – является он источником или приемником данных	Названия существующих ролей в репликации	Экспорт	<b>Экспорт</b> – Сервер является источником <b>Получатель</b> – Сервер является получателем данных
2	<b>Диск приемник</b>	Выбор значения из списка	Задаёт съемный носитель, используемый для перемещения данных	Буквы дисков, подключенных к Серверу	-	Зависит от количества дисков, подключенных к Серверу

#### 26.1.5.8.29 Панель настройки объекта Сервис отказоустойчивости

Объект **Сервис отказоустойчивости** предназначен для обеспечения работы распределенной системы в отказоустойчивом режиме.

Панель настройки объекта **Сервис отказоустойчивости** представлена на рисунке.

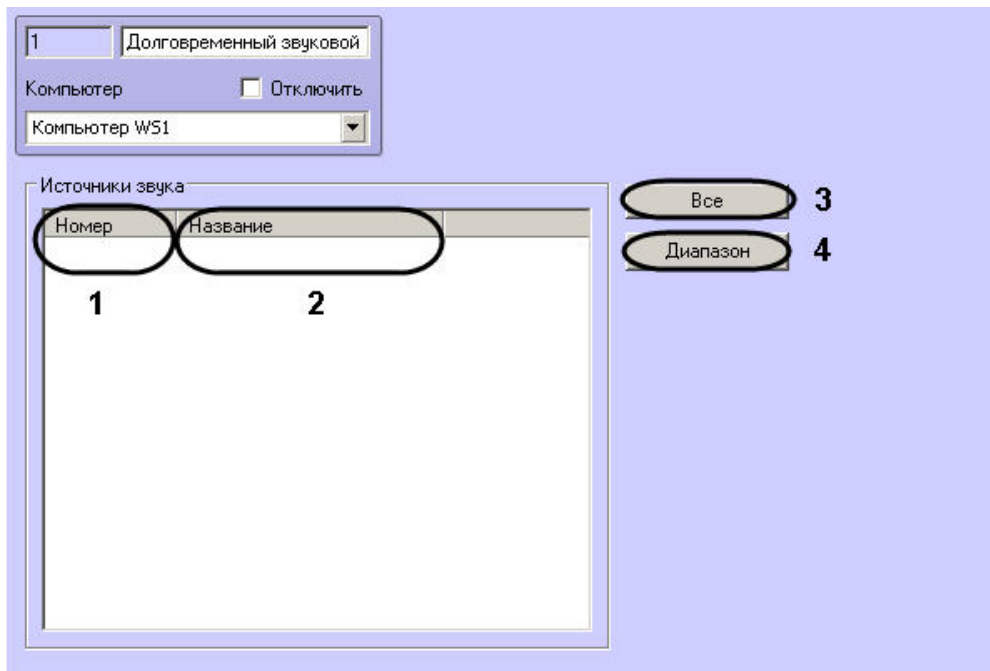


Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис отказоустойчивости**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Мониторинг компьютера</b>	Выбор значения из списка	Задает имя Сервера, состояние которого будет отслеживаться объектом	Имена зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>
2	<b>Ожидание переподключения (секунд)</b>	Ввод значения в поле	Задает период времени в секундах, по истечении которого после потери связи с отслеживаемым Сервером будет произведен перенос конфигурации на резервный Сервер	Натуральный числовой ряд	-	От 0 до 65535
3	<b>Времени осталось __ дней</b>	Автоматически	Отображает период времени в днях, оставшийся для того, чтобы вернуть конфигурацию с резервного Сервера на основной и восстановить лицензию	Дни	0.00	От 0.00 до 50.00
4	<b>Перенос при отсутствии пинга</b>	Установка флажком	Задает необходимость переноса конфигурации при отсутствии пинга от наблюдаемого основного Сервера	Булевский тип	Нет	Да – перенос конфигурации осуществляется при отсутствии пинга. Нет – наличие пинга не учитывается при переносе конфигурации.
5	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задает тип объекта в конфигурации отслеживаемого Сервера, который требуется перенести на резервный Сервер в случае потери связи	Типы зарегистрированных на базе основного Сервера объектов	-	Зависит от конфигурации, созданной на базе основного Сервера
6	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задает идентификатор объекта выбранного типа, который требуется перенести на резервный Сервер в случае потери связи	Идентификаторы объектов выбранного типа, присутствующих в конфигурации отслеживаемого Сервера	-	Зависит от количества объектов выбранного типа в конфигурации основного Сервера
7	<b>Название</b>	Автоматически	Задает имя объекта, который требуется перенести на резервный Сервер в случае потери связи	Имена объектов выбранного типа, присутствующих в конфигурации отслеживаемого Сервера	-	Зависит от конфигурации, созданной на базе основного Сервера
8	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает диалоговое окно для комплексного выбора отслеживаемых объектов	-	-	-

## 26.1.5.8.30 Панель настройки объекта Долговременный звуковой архив

Внешний вид панели настройки системного объекта **Долговременный звуковой архив** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Долговременный звуковой архив** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Раскрывающийся список <b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер микрофона для копирования аудиоархива	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе микрофонов
2	Раскрывающийся список <b>Название</b>	Автоматически	Задаёт название микрофона для копирования аудиоархива	Названия зарегистрированных в системе микрофонов	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе микрофонов
3	Кнопка <b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Добавляет в список все объекты <b>Микрофон</b> , созданные в системе	-	-	-
4	Кнопка <b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для комплексного добавления микрофонов в список Долговременного звукового архива	-	-	-

## 26.1.5.8.31 Панель настройки объекта Веб-сервер 2.0

Внешний вид панели настройки системного объекта **Веб-сервер 2.0** представлен на рисунках.

Вкладка **Подписка на события**:

#### Вкладка **Настройки HTTPS**:

Описание параметров настройки системного объекта **Веб-сервер 2.0** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значению по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Веб-сервер 2.0</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Веб-сервер 2.0</b> в системе

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Веб-сервер 2.0</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Устройство ввода	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) за исключением символов > и < без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Веб-сервер 2.0</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Веб-сервер 2.0</b> отключен и не используется. <b>Нет</b> – объект <b>Веб-сервер 2.0</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> для данного объекта <b>Веб-сервер 2.0</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в системе
5	Раскрывающийся список <b>Веб-сервер:</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Веб-сервер</b> , настройки которого требуется использовать для работы <i>Веб-сервера 2.0</i>	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Веб-сервер.</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Веб-сервер.</b>
6	Список карт	Установка флажком	Задаёт список карт, используемых модулем <i>Веб-сервер 2.0</i> и доступных на мобильных клиентах	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Карта</b>	Ни одна карта не выбрана	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Карта.</b>
7	Флажок <b>Применять изменения "на лету"</b>	Установка флажком	Включает функцию применения изменений прав пользователя "на лету".	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – изменения прав пользователя будут немедленно применяться объектом <b>Веб-сервер 2.0.</b> <b>Нет</b> – при изменении прав пользователя (добавлении или удалении прав на объекты в права / из прав) в объекте <b>Веб-сервер 2.0</b> права на доступ не изменятся до нажатия кнопки <b>Применить</b> на панели настройки объекта <b>Веб-сервер 2.0</b> или перезагрузки ПК <i>Интеллект</i>
8	Флажок <b>Тип ответа "JSON" по умолчанию</b>	Установка флажком	Задаёт тип ответа на запросы по HTTP API по умолчанию	Булевский тип	Нет	<b>Нет</b> – если формат явно не указан в запросе, используется формат ответа XML <b>Да</b> – если формат явно не указан в



№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						запросе, используется формат ответа JSON
9	Список <b>Права пользователя</b> :	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Права пользователя</b> , для которого настраивается фильтр событий.	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Права пользователя</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Права пользователя</b>
10	Раскрывающийся список <b>Тип объекта</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объектов, события от которых требуется передавать на клиенты.	Названия типов зарегистрированных в системе объектов, разрешённых выбранными правами пользователя	-	Зависит от выбранных прав пользователя
11	Раскрывающийся список <b>Название</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название объекта, события от которого требуется отправлять на клиенты.	Названия зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов выбранного типа
12	Раскрывающийся список <b>Событие</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип событий, которые требуется передавать на клиенты	Названия событий, доступные для объектов выбранного типа	-	Зависит от выбранного типа объекта
13	Поле <b>Доп. Инфо</b>	Ввод значения в поле	В поле можно ввести дополнительную информацию о передаваемом событии	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
14	Флажок <b>Push-сообщения</b>	Установка флажком	Указывает, есть ли необходимость отправлять на клиенты push-сообщения о событиях выбранного типа	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – push-сообщения отправляются <b>Нет</b> – push-сообщения не отправляются
15	Флажок <b>Использовать протокол HTTPS</b>	Устанавливается флажком	Включение использования протокола HTTPS при передаче данных через Web-сервер 2.0	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – протокол HTTPS используется <b>Нет</b> – протокол HTTPS не используется
16	Поле <b>Ключ</b>	Ввод значения в поле	Путь к файлу ключа для передачи данных по протоколу HTTPS	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Нет	Зависит от расположения ключа для шифрования данных при передаче данных по протоколу HTTPS
17	Поле <b>Сертификат</b>	Ввод значения в поле	Путь к файлу сертификата для передачи данных по протоколу HTTPS	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Нет	Зависит от расположения файла сертификата при передаче данных по протоколу HTTPS

### 26.1.5.8.32 Панель настройки объекта PS-RTP Сервер

 **Внимание!**

Объект PS-RTP Сервер был исключен с ПК *Интеллект* начиная с версии 4.11.3.

Внешний вид панели настройки системного объекта **PS-RTP Сервер** представлен на рисунках.

1 PS-RTP Сервер 1 2

Компьютер  Отключить 3

LOCALHOST 4

Основные | Список устройств | Подключение к внешнему серверу

IP: 10.0.11.55 5

Порт: 5060 6

Транспорт: UDP 7

Домен: 0000000000

ID сервера: 00000000002000000001 8

RTP

Диапазон портов

9 от: [ ]

10 до: [ ]

Применить Отменить

Вкладка **Основные**

1 PS-RTP Сервер 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Основные | Список устройств | Подключение к внешнему серверу

	Тип	Имя	ID устройства
▶	Камера	1: Камера 1	00000000001320000001
*	11	12	13

Применить Отменить

Вкладка **Список устройств**

#### Вкладка **Подключение к внешнему серверу**

Описание параметров настройки системного объекта **PS-RTP Сервер** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификатор</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>RS-RTP Сервер</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>RS-RTP Сервер</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>RS-RTP Сервер</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	<b>RS-RTP Сервер</b>	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>RS-RTP Сервер</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>RS-RTP Сервер</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>RS-RTP Сервер</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с	Название зарегистрированных в системе	Название родительского	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе

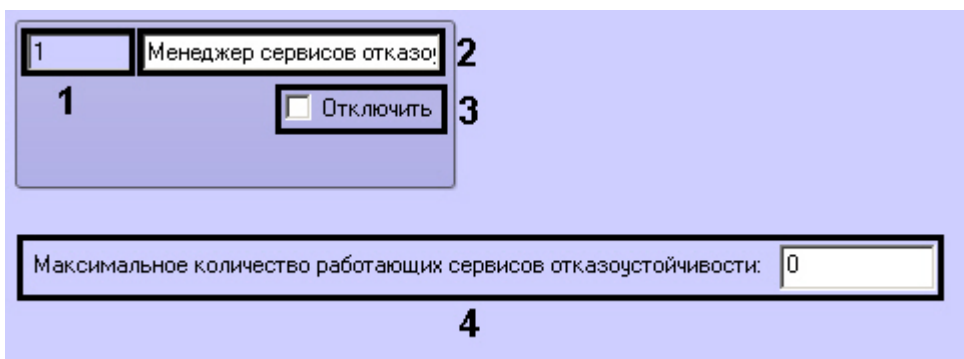
			распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Звуковая плата</b>	объектов <b>Компьютер</b>	объекта <b>Компьютер</b>	видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Вкладка Основные</b>						
5	<b>IP:</b>	Выбирается из списка	Задаёт IP-адрес сетевого интерфейса, через который внешнее ПО будет осуществлять управление оборудованием, зарегистрированным в ПК <i>Интеллект</i> , по протоколу GB28181	IP-адрес	Зависит от параметров сетевого подключения	Зависит от параметров и количества сетевых подключений
6	<b>Порт:</b>	Ввод значения в поле	Номер порта, к которому будет подключаться по протоколу GB28181 стороннее ПО	Натуральный числовой ряд	5060	0-65535
7	<b>Транспорт:</b>	Выбор значения из списка	Транспортный протокол для передачи данных	Поддерживаемые транспортные протоколы	UDP	UDP, TCP
8	<b>ID сервера</b>	Автоматически	Идентификатор сервера <i>Интеллект</i> , который используется в стороннем ПО для подключения к RS-RTP серверу по протоколу GB28181	-	-	-
9	<b>От:</b>	Ввод значения в поле	Нижняя граница диапазона портов RTP	Натуральный числовой ряд	-	0-65535
10	<b>До:</b>	Ввод значения в поле	Верхняя граница диапазона портов RTP	Натуральный числовой ряд	-	0-65535
<b>Вкладка Список устройств</b>						
11	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Тип объекта для управления по протоколу GB28181	Названия типов объектов в дереве оборудования ПК <i>Интеллект</i>	-	Зависит от количества созданных объектов в дереве оборудования ПК <i>Интеллект</i>
12	<b>Имя</b>	Выбор значения из списка	Название объекта для управления по протоколу GB28181	Названия объектов в дереве оборудования ПК <i>Интеллект</i>	-	Зависит от количества созданных объектов в дереве оборудования ПК <i>Интеллект</i>
13	<b>ID устройства</b>	Автоматически	Идентификатор устройства, который будет использоваться в стороннем ПО для управления объектами по протоколу GB28181	-	-	-

Вкладка <b>Подключение к внешнему серверу</b>						
14	<b>Подключиться к внешнему серверу</b>	Установка флажком	Определяет, осуществляет ли ПК <i>Интеллект</i> посредством объекта <b>PS-RTP Сервер</b> подключение к серверу верхнего уровня по протоколу GB28181	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – подключение к внешнему серверу осуществляется <b>Нет</b> – подключение к внешнему серверу не осуществляется
15	<b>IP:</b>	Ввод значения в поле	IP-адрес сервера верхнего уровня	IP-адрес	-	000.000.000.000 – 255.255.255.255
16	<b>Порт:</b>	Ввод значения в поле	Порт для подключения к внешнему серверу	Натуральный числовой ряд	5060	0-65535
17	<b>Транспорт:</b>	Выбор значения из списка	Транспортный протокол, используемый при подключении к внешнему серверу	Поддерживаемые протоколы транспортного уровня	-	TCP, UDP
18	<b>Логин:</b>	Ввод значения в поле	Имя пользователя для подключения к внешнему серверу	Латинский алфавит и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов
19	<b>Пароль:</b>	Ввод значения в поле	Пароль для подключения к внешнему серверу	Латинский алфавит и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов
20	<b>ID сервера:</b>	Ввод значения в поле	Идентификатор сервера верхнего уровня по протоколу GB28181	Натуральный числовой ряд	-	00000000000000000000 - 99999999999999999999

### 26.1.5.8.33 Панель настройки объекта Менеджер сервисов отказоустойчивости

Объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости** предназначен для управления максимальным количеством одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости в распределенной системе.

Панель настройки объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Менеджер сервисов отказоустойчивости</b> в системе.	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Менеджер сервисов отказоустойчивости</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Менеджер сервисов отказоустойчивости</b> в системе.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Менеджер сервисов отказоустойчивости	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Менеджер сервисов отказоустойчивости</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Менеджер сервисов отказоустойчивости</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Менеджер сервисов отказоустойчивости</b> включен и используется
4	Поле <b>Максимальное количество работающих сервисов отказоустойчивости</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальное количество вышедших из строя Серверов, по достижении которого следует остановить перенос конфигурации до освобождения одного из уже занятых Сервисов отказоустойчивости	>=0	0	0 – максимальное количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости не ограничено  >0 – максимальное количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости ограничено заданным значением

#### 26.1.5.8.34 Панель настройки объекта ONVIF-Сервер

Объект **ONVIF-Сервер** предназначен для организации трансляции видеосигнала из ПК *Интеллект* по протоколу ONVIF.

Общий вид панели настройки объекта **ONVIF-сервер** представлен на рисунке.

1 **1** ONVIF-Сервер 1 **2**  
 Компьютер  Отключить **3**  
 LOCALHOST **4**

Настройки подключения **6** **5**  
 IP-интерфейс: Подключение по лока **5** Порт:   
 Бренд: ITV **11**  
 RTSP-сервер: RTSP Сервер 1 **7** Модель: Intellect **12**

Использовать Media2 сервис **8**  
 Разрешить настройку DHCP **9**  
 Режим Discovery **10**  
 Использовать RTSP over HTTP Proxy **14** Порт:  **15**  
 NAT IP-адрес:  **16**

Аутентификация  
 Отдел: **13**

Основные настройки | **Настройки событий**

Применить | Отменить

Вкладка **Основные настройки**

1 ONVIF-Сервер 1  
 Компьютер  Отключить  
 LOCALHOST

Событие ONVIF-сервера	Компьютер	Тип	Номер	Название	Событие
tns1:Device/AccessContr..	LOCALHOST	Камера	1	Камера 1	Обрыв
<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>

Передавать параметры:

Имя параметра ONVIF-события	Имя параметра события
Name <b>23</b>	cam1 <b>24</b>
Comment	

Основные настройки | **Настройки событий**

Применить | Отменить



Вкладка **Настройки событий**

Описание элементов панели настройки объекта **ONVIF-Сервер** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	ONVIF-Сервер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>ONVIF-Сервер</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>ONVIF-Сервер</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>ONVIF-Сервер</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества компьютеров в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Вкладка Основные настройки</b>						
5	<b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер порта, используемого для подключения к серверу	Целое число больше 0	-	1– 65 535
6	<b>IP-интерфейс</b>	Выбирается из списка	Задаёт сетевой интерфейс (сетевой адаптер), используемый для подключения к серверу	Перечень доступных сетевых интерфейсов	-	Перечень значений зависит от доступных в системе сетевых адаптеров
7	<b>RTSP-сервер</b>	Выбирается из списка	Задаёт объект <b>RTSP Сервер</b> , настройки которого будут применяться объектом <b>ONVIF-Сервер</b> при трансляции видеосигнала	Название зарегистрированных в системе объектов <b>RTSP Сервер</b>	-	Зависит от количества объектов <b>RTSP Сервер</b> , созданных в ПК <i>Интеллект</i>

8	<b>Использовать Media2 сервис</b>	Установка флажком	Включает использование стандарта ONVIF 2.X вместо ONVIF 1.X	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – используется стандарт ONVIF 2.X, передача видео в форматах H264, H265, MJPEG или MPEG4 <b>Нет</b> – используется стандарт ONVIF 1.X, передача видео в форматах MPEG, MJPEG или H264
9	<b>Разрешить настройку DHCP</b>	Установка флажком	Включает поддержку DHCP	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – DHCP используется <b>Нет</b> – DHCP не используется
10	<b>Режим Discovery</b>	Установка флажком	Включение режима WS-Discovery	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – режим WS-Discovery включен <b>Нет</b> – режим WS-Discovery отключен
11	<b>Бренд</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название бренда, которое отображается в сторонних клиентах, поддерживающих получение видео по протоколу ONVIF	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	ITV	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)
12	<b>Модель</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название модели, которое отображается в сторонних клиентах, поддерживающих получение видео по протоколу ONVIF	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Intellect	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)
13	<b>Отдел</b>	Выбирается из списка	Задаёт отдел, в котором будут создаваться пользователи при их добавлении через интерфейс <i>ONVIF-Сервера</i>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Отдел</b>	-	Зависит от количество отделов, зарегистрированных в ПК <i>Интеллект</i>
14	<b>Использовать RTSP over HTTP Proxy</b>	Установка флажком	Включает передачу запросов к RTSP Серверу и ONVIF Серверу на указанный порт для работы за NAT	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – запросы к RTSP Серверу и ONVIF Серверу передаются на указанный порт <b>Нет</b> – запросы к RTSP Серверу и ONVIF Серверу передаются на порт, указанный в группе <b>Настройки подключения</b> (см. пункт 5 выше)
15	<b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер порта для передачи запросов к RTSP Серверу и ONVIF Серверу при работе за NAT	Целое число больше 0	-	1-65535
16	<b>NAT IP-адрес</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес, который ONVIF-Сервер будет передавать Клиентам в ответах, если Клиенты находятся за NAT	IP-адрес	-	Зависит от настроек сети за NAT

Вкладка <b>Настройки событий</b>						
17	<b>Событие ONVIF-сервер</b>	Выбирается из списка	Задаёт событие ONVIF-Сервера согласно спецификации ONVIF	Список доступных событий	-	Согласно спецификации ONVIF
18	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт объект <b>Компьютер</b> , на базе которого создан объект, являющийся источником события в ПК <i>Интеллект</i>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	-	Зависит от количества компьютеров в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
19	<b>Тип</b>	Выбирается из списка	Задаёт тип объекта, являющегося источником события в ПК <i>Интеллект</i>	Названия типов зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от количества созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
20	<b>Номер</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер объекта, являющегося источником события в ПК <i>Интеллект</i>	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
21	<b>Название</b>	Автоматически	Задаёт название объекта, являющегося источником события в ПК <i>Интеллект</i>	Названия зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количества созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
22	<b>Событие</b>	Выбирается из списка	Задаёт название события в ПК <i>Интеллект</i>	Названия событий, поступающих от объектов выбранного типа	-	Зависит от типа объекта
23	<b>Имя параметра ONVIF-события</b>	Автоматически	Задаёт имя параметра ONVIF-события согласно спецификации	Названия параметров выбранного ONVIF-события	-	Согласно спецификации ONVIF
24	<b>Имя параметра события</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя параметра события в ПК <i>Интеллект</i>	Названия параметров событий в ПК <i>Интеллект</i>	-	Зависит от типа события

### 26.1.5.8.35 Панель настройки объекта Onvif-Сервер Profile

Объект **ONVIF-Сервер Profile** предназначен для настройки канала ONVIF-устройства.

Панель настройки объекта **ONVIF-Сервер Profile** представлена на рисунке.

Описание параметров объекта **ONVIF-Сервер Profile** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Поворотное устройство	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>ONVIF-Сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>ONVIF-Сервер</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>ONVIF-Сервер</b> включен и используется
4	<b>ONVIF-сервер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>ONVIF-сервер</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>ONVIF-Сервер Profile</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>ONVIF-сервер</b>	Название родительского объекта <b>ONVIF-сервер</b>	Зависит от количества объектов <b>ONVIF-сервер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

5	<b>Камера</b>	Автоматически	Задаёт объект <b>Камера</b> , которому соответствует данный объект <b>ONVIF-Сервер Profile</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Камера</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределённой архитектурой
6	<b>Поток</b>	Автоматически	Задаёт поток видеокamеры, транслируемый через данный объект <b>ONVIF-Сервер Profile</b>	Перечень доступных видеопотоков камеры	-	Зависит от количества активированных потоков камеры
7	<b>PTZ</b>	Автоматически	Задаёт объект <b>Поворотное устройство</b> , используемый для управления телеметрией камеры, соответствующей объекту <b>ONVIF-Сервер Profile</b>	Перечень объектов <b>Поворотное устройство</b> , соответствующих выбранному объекту <b>Камера</b>	-	Зависит от количества созданных и настроенных в системе объектов <b>Поворотное устройство</b>
8	<b>Микрофон</b>	Автоматически	Задаёт объект <b>Микрофон</b> , соответствующий выбранному объекту <b>Камера</b>	Перечень объектов <b>Микрофон</b> , соответствующих выбранному объекту <b>Камера</b> .	-	Зависит от количества созданных и настроенных в системе объектов <b>Микрофон</b>
9	<b>Аудио поток</b>	Автоматически	Задаёт аудиопоток для передачи синхронно с видеосигналом	Перечень доступных аудиопотоков	-	Зависит от количества доступных аудиопотоков
10	<b>Аналитика</b>	Автоматически	Задаёт поток для передачи данных аналитики	Перечень доступных потоков	-	Зависит от количества доступных потоков
11	<b>Метаданные</b>	Автоматически	Задаёт поток для передачи метаданных	Перечень доступных потоков	-	Зависит от количества доступных потоков
12	<b>Фиксированный</b>	Установка флажком	Отключает возможность удаления объекта <b>ONVIF-Сервер Profile</b> через драйвер	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – не допускается удаление объекта <b>ONVIF-Сервер Profile</b> через драйвер <b>Нет</b> – допускается удаление объекта <b>ONVIF-Сервер Profile</b> через драйвер
13	<b>Мультикаст</b>	Установка флажком	Разрешает передачу видео через ONVIF-Сервер в режиме мультикаста	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – передача видео в режиме мультикаста разрешена. <i>Примечание. Для включения передачи видео в режиме мультикаста помимо установки данного флажка требуются дополнительные действия – см. <a href="#">Настройка получения видео через модуль ONVIF-Сервер</a></i> <b>Нет</b> – передача видео в режиме мультикаста запрещена

## 26.1.5.8.36 Панель настройки объекта Telegram бот

Объект **Telegram бот** предназначен для отправки сообщения в мессенджер Telegram. Панель настройки объекта **Telegram бот** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Telegram бот**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Telegram бот</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов <b>Telegram бот</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Telegram бот</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Telegram бот	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Telegram бот</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Telegram бот</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Telegram бот</b> включен и используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			
4	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> , к которому относится данный объект <b>Telegram бот</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>Proxy</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт прокси-сервер для отправки сообщения	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы). Количество символов от 1 до 60
6	<b>Bot ID</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт идентификатор бота в Telegram	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы). Количество символов от 1 до 60
7	<b>Chat ID</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт идентификатор чата в Telegram	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы). Количество символов от 1 до 60

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.8.37 Панель настройки объекта SIP-терминал

Внешний вид панели настройки системного объекта **SIP-терминал** представлен на рисунках ниже.



1 **1** SIP-терминал 1 **2**

Компьютер **3**  Отключить

Computer S-UYUTOVA **4**

Тип терминала

SIP-сервер **5**

SIP-клиент

Настройки терминала

Сеть

SIP - порт

SIP - транспорт

Настройки подключения к серверу

Адрес

Порт

Диапазон портов RTP

с  по

Основные настройки | **Дополнительные настройки** | Настройка номеров

Применить Отменить

Описание параметров настройки системного объекта **SIP-терминал** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>SIP-терминал</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>SIP-терминал</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>SIP-терминал</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	SIP-терминал	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>SIP-терминал</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>SIP-терминал</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>SIP-терминал</b> включен и используется
4	<b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Компьютер</b> для данного объекта <b>SIP-терминал</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в системе
5	<b>Тип терминала</b>	Установка переключателя в требуемое положение	Задаёт тип SIP-терминала	Поддерживаемые типы SIP-терминалов	SIP-сервер	<b>SIP-сервер</b> – SIP-терминал выступает в роли сервера, к нему подключаются какие-либо SIP-клиенты <b>SIP-клиент</b> – SIP-терминал выступает в роли клиента и подключается к какому-либо SIP-серверу

Вкладка **Основные настройки**.

Описание вкладки **Основные настройки** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Сеть</b>	Выбор значения из списка	Задаёт IP-адрес сетевого адаптера, который будет использоваться для подключения к сети, в которой находятся SIP-клиенты	IP-адрес	Сетевой адаптер по умолчанию	Список доступных сетевых адаптеров компьютера

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	<b>SIP-порт</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер порта, на который будет приниматься данные от клиентов по протоколу SIP	Натуральный числовой ряд	5060	0-65535
3	<b>SIP-транспорт</b>	Выбор значения из списка	Задаёт используемый протокол транспортного уровня	Поддерживаемые протоколы транспортного уровня	UDP	TCP UDP
4	<b>Диапазон портов RTP, поля с и по</b>	Ввод значения в поле	Задаёт диапазон портов RTP	Натуральный числовой ряд	с 40000 по 64000	0-65535
5	<b>Адрес</b>	Ввод значения в поле	Только для типа терминала <b>SIP-клиент</b> . Задаёт IP-адрес SIP-сервера	IP-адрес	-	1.0.0.0 – 255.255.255.255
	<b>Порт</b>	Ввод значения в поле	Только для типа терминала <b>SIP-клиент</b> . Задаёт порт для подключения к SIP-серверу	Натуральный числовой ряд	-	0-65535

#### Вкладка **Дополнительные настройки**

Особые номера

Абонент	Имя
11	Базовый

1                      2

Основные настройки    **Дополнительные настройки**    Настройка номеров

Описание вкладки **Дополнительные настройки** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Абонент</b>	Ввод значения в поле	Задаёт особый номер SIP-сервера	Натуральный числовой ряд	-	>=0
2	<b>Имя</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название особого номера SIP-сервера	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов

Вкладка **Настройка номеров**

Абонент	Имя	Переадр...	Ож...	Один...	Запуск ма...	Муль...	Муль...	Муль...	Муль...
5624	SIP-устро..								
7625	SIP-опер..								
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Абонент</b>	Автоматически	Отображает номера всех зарегистрированных на SIP-терминале устройств и операторов, а также особые номера	-	-	-
2	<b>Имя</b>	Автоматически	Отображает названия соответствующих устройств и операторов и особые номера	-	-	-
3	<b>Переадресация</b>	Ввод значения в поле	Задаёт номер или номера, на которые следует переадресовывать звонки соответствующему абоненту	Натуральный числовой ряд	-	Номера всех зарегистрированных на SIP-терминале устройств и операторов, а также особые номера. При указании нескольких номеров в качестве разделителя используется точка с запятой, например: 234;12;0983
4	<b>Ожидание, сек</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период времени в секундах, в течение которого требуется ожидать ответа от абонента	Натуральный числовой ряд	-	>0
5	<b>Один отвечающий</b>	Установка флажком	Включает сброс группового звонка (переадресованного не несколько номеров) после ответа одного из адресатов	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – групповой звонок сбрасывается у всех адресатов после ответа какого-либо оператора или устройства <b>Нет</b> – групповой звонок не сбрасывается после ответа первого или последующих операторов и устройств, т.е. к звонку

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						могут присоединиться все адресаты
6	<b>Запуск макрокоманды</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Макрокоманда</b> , который требуется запустить при звонке абоненту	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Макрокоманда</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Макрокоманда</b> в системе
7	<b>Мультикаст вызывающего (видео)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес для трансляции видеопотока с вызывающего устройства в режиме "мультикаст"	IP-адрес	-	1.0.0.0 – 255.255.255.255
8	<b>Мультикаст вызываемого (звук)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес для трансляции звукового потока с вызываемого устройства в режиме "мультикаст"	IP-адрес	-	1.0.0.0 – 255.255.255.255
9	<b>Мультикаст вызываемого (видео)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес для трансляции видеопотока с вызываемого устройства в режиме "мультикаст"	IP-адрес	-	1.0.0.0 – 255.255.255.255
10	<b>Мультикаст вызываемого (звук)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес для трансляции звукового потока с вызываемого устройства в режиме "мультикаст"	IP-адрес	-	1.0.0.0 – 255.255.255.255

#### 26.1.5.8.38 Панель настройки объекта SIP-устройство

Внешний вид панели настройки системного объекта **SIP-устройство** представлен на рисунках ниже.

Описание параметров настройки системного объекта **SIP-устройство** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>SIP-устройство</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>SIP-терминал</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>SIP-устройство</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	SIP-терминал	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>SIP-устройство</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>SIP-устройство</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>SIP-устройство</b> включен и используется
4	<b>SIP-терминал</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>SIP-терминал</b> для данного объекта <b>SIP-устройство</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>SIP-терминал</b>	Название родительского объекта <b>SIP-терминал</b>	Зависит от количества объектов <b>SIP-терминал</b> в системе

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
5	<b>Тип устройства</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип значка для отображения устройства на Карте	Названия доступных типов значков	-	Значение отсутствует touch панель динамик камера микрофон по умолчанию
6	<b>Приоритет устройства</b>	Выбор значения из списка	Задаёт приоритет вызова от данного устройства в окне входящих вызовов SIP-панели	Натуральный числовой ряд	Нет	1-10. Чем меньше число, тем больше приоритет и, соответственно, выше отображение в списке. Если поле оставлено пустым, то приоритет считается минимальным. Вызовы от устройств с одинаковым приоритетом будут сортироваться по времени поступления звонка

Группа **Настройки подключения к устройству**

7	<b>ID пользователя</b>	Ввод значения в поле	Задаёт идентификационный номер SIP-устройства, т.е. номер, по которому на него можно позвонить	Натуральный числовой ряд	-	>=0
	<b>IP-адрес устройства</b>	Ввод значения в поле	Только для типа терминала <b>SIP-сервер</b> Задаёт IP-адрес SIP-устройства	IP-адрес	-	1.0.0.0 - 255.255.255.255
	<b>Пароль</b>	Ввод значения в поле	Только для типа терминала <b>SIP-сервер</b> Пароль, заданный на SIP-устройстве	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)
	<b>Состояние</b>	Автоматически	Только для типа терминала <b>SIP-сервер</b> Отображает состояние SIP-устройства	-	-	-

Вкладка **Видео / Звук** (только для типа терминала **SIP-сервер**)

**Видео 1**  
 Выкл     Камера SIP     Другая

**Звук 3**  
 Выкл     Вкл

Камера:

Микрофон:

**2**

**4**

Видео / Звук    Реле



Описание параметров вкладки **Видео / Звук** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Видео</b>	Установка переключателя в требуемое положение	Задаёт видеокамеру, используемую для звонков	Поддерживаемые варианты использования камер	Выкл.	<b>Выкл.</b> – видео при звонке не используется. <b>Камера SIP</b> – используется камера SIP-устройства, подключаемая по протоколу SIP. <b>Другая</b> – используется любая другая камера из дерева оборудования ПК <i>Интеллект</i> , выбранная в раскрывающемся списке <b>Камера</b>
2	<b>Камера</b>	Выбор значения из вписки	Задаёт любую видеокамеру, используемую для звонков	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Камера</b> в системе
3	<b>Звук</b>	Установка переключателя в требуемое положение	Включение и отключение возможности использования звука при звонке	Поддерживаемые варианты использования звука	Выкл.	<b>Выкл.</b> – звук при звонке не используется <b>Вкл.</b> – при звонке используется микрофон SIP-устройства
4	<b>Микрофон</b>	Автоматически	Отображает название объекта Микрофон, соответствующий SIP-устройству	-	-	-

Вкладка **Реле** (только для типа терминала **SIP-сервер**)

Описание параметров вкладки **Реле** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Тип DTFM</b>	Выбор значения из вписки	Задаёт тип тонового сигнала	Поддерживаемые типы сигнала	sip_info	<b>sip_info</b> – сигналы передаются в сообщении INFO протокола SIP <b>sip_notify</b> – сигналы передаются в сообщении NOTIFY протокола SIP <b>in_band</b> – сигнал передается как обычный звук в аудиопотоке <b>http_bas</b> – сигналы передаются по протоколу HTTP отдельно от голосового потока
2	<b>Длительность сигнала, мс</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период в миллисекундах, в течение которого необходимо послать DTMF-сигнал	Натуральный числовой ряд	-	>0
3	<b>Настройки подключения к устройству</b>	-	Открывает всплывающее окно настроек подключения при выборе типа тонового сигнала <b>http_bas</b>	-	По умолчанию неактивна	-
4	<b>Имя</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название команды, которое будет отображаться на SIP-панели	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)
5	<b>Код</b>	Ввод значения в поле	Задаёт уникальный код команды	Натуральный числовой ряд или HTTP-запрос (для <b>http_bas</b> )	-	Строка, содержащая натуральный числовой ряд или HTTP-запрос

#### Всплывающее окно **Настройки подключения к устройству**

Описание полей окна **Настройки подключения к устройству** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Диапазон значений
1	<b>Логин</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя для подключения к SIP-устройству (BasIP)	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)

2	<b>Пароль</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для подключения к SIP-устройству (BasIP)	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)
3	<b>IP-адрес</b>	Ввод значения в поле	Задаёт IP-адрес SIP-устройства (BasIP)	IP-адрес	1.0.0.0 - 255.255.255.255

### 26.1.5.8.39 Панель настройки объекта SIP-оператор

Внешний вид панели настройки системного объекта **SIP-оператор** представлен на рисунках ниже.

Описание параметров настройки системного объекта **SIP-оператор** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Номер абонента</b>	Ввод значения в поле	Задаёт идентификационный номер оператора, на который можно будет звонить	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	-
2	<b>Привязать оператора к правам пользователя</b>	Установка флажком	Включает привязку SIP-оператора к правам пользователя ПК <i>Интеллект</i> . Активирует раскрывающийся список <b>Пользователь</b> . <i>Примечание. Используется при выборе на SIP-панели оператора по умолчанию <b>Права пользователя</b></i>			Да – привязка SIP-оператора к правам пользователя ПК <i>Интеллект</i> включена Нет – привязка SIP-оператора к правам пользователя ПК <i>Интеллект</i> отключена
3	<b>Пользователь</b>	Выбор значения из списка	Задаёт пользователя, под которым необходимо зарегистрироваться в ПК <i>Интеллект</i>	Название зарегистрированных в системе	-	Зависит от количества объектов <b>Пользователь</b> в системе

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
				объектов <b>Пользователь</b>		
4	<b>Приоритет устройства</b>	Выбор значения из списка	Задаёт приоритет вызова от данного оператора в окне входящих вызовов SIP-панели	Натуральный числовой ряд	Нет	1 - 10  Чем меньше число, тем больше приоритет и, соответственно, выше отображение в списке  Если поле оставлено пустым, то приоритет считается минимальным  Вызовы от операторов с одинаковым приоритетом будут сортироваться по времени поступления звонка

Вкладка **Подключение к серверу** (только для типа терминала **SIP-клиент**)

Описание параметров вкладки **Подключение к серверу** приведено в таблице.

№п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Логин</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя для подключения к SIP-серверу	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)

№п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Пароль	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для подключения к SIP-серверу	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы)

### Вкладка **Адресная книга**

The screenshot shows the 'Address Book' configuration page. At the top, there are input fields for 'SIP-оператор 1', 'SIP-терминал' (with an 'Отключить' checkbox), and 'Приоритет устройства'. To the right, there are fields for 'Пользователь', 'Номер абонента', a checkbox for 'Привязать оператора к правам пользователя', and a 'Пользователь' dropdown. The main area contains a table titled 'Список адресных книг' with columns 'Номер' and 'Имя'. One row is visible with '1' and 'Адресная книга 1'. Below the table are buttons 'Диапазон' (labeled 3) and 'Все' (labeled 2). At the bottom, there are 'Подключение к серверу' and 'Адресная книга' tabs, and 'Применить' and 'Отменить' buttons.

Описание параметров вкладки **Адресная книга** приведено в таблице.

№п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Список адресных книг</b>	Выбор значения в столбце	Задаёт список адресных книг, номера которых будут доступны данному SIP-оператору	-	-	-
	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Выбор идентификатора адресной книги	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов <b>Адресная книга</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Адресная книга</b> в системе
	<b>Имя</b>	Выбор значения из списка	Выбор имени адресной книги в ПК <i>Интеллект</i>	Имена зарегистрированных в системе объектов <b>Адресная книга</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Адресная книга</b> в системе
2	<b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Добавляет в таблицу все существующие в системе адресные книги	-	-	-

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно <b>Добавление адресных книг</b> для добавления нескольких адресных книг	-	-	-

#### 26.1.5.8.40 Панель настройки объекта Адресная книга

Внешний вид панели настройки системного объекта **Адресная книга** представлен на рисунке ниже.

Использовать	Абонент	Имя	Тип абонента
*	001	Тревога	Особый номер
*	3	SIP-устройство 1	Устройство
*	1	SIP-оператор 1	Оператор
	2	SIP-оператор 2	Оператор

1      2      3      4

Адресная книга

Применить      Отменить

Описание параметров настройки системного объекта **Адресная книга** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Флажок Использовать</b>	Установка флажком	Задаёт список номеров абонентов, которые должны быть доступны в данной адресной книге	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – номер добавлен в данную адресную книгу <b>Нет</b> – номер не добавлен в данную адресную книгу

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Поле <b>Абонент</b>	Автоматически	Отображает номер абонента	-	-	-
3	Поле <b>Имя</b>	Автоматически	Отображает имя объекта в ПК <i>Интеллект</i>	-	-	-
4	Поле <b>Тип абонента</b>	Автоматически	Отображает тип абонента: Оператор, Устройство, Особый номер	-	-	-

#### 26.1.5.8.41 Панель настройки объекта Обработчик инцидентов



Внешний вид панели настройки объекта **Обработчик инцидентов** представлен на рисунках. Описание параметров настройки **Обработчика инцидентов** приведено в таблицах.



26.1.5.8.41.1 Общие настройки объекта и вкладка **Фильтры**

2 **1** Обработчик инцидентов 2

Сервер инцидентов  Отключить 3

Сервер инцидентов 2 4

Объекты: 13 Добавить 14 Очистить

Тип	Номер	Имя	Тип события	Логика	Приоритет	Таймер(сек)	Автоскалация(сек)
Камера	1	Камера 1	Обрыв	Логика 2	1		
Камера	3	Камера 3	Обрыв		1	30	
<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>

Фильтры

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Обработчик инцидентов</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов Обработчик инцидентов в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Обработчик инцидентов</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Обработчик инцидентов	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Обработчик инцидентов</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Обработчик инцидентов</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Обработчик инцидентов</b> включен и используется

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	<b>Сервер инцидентов</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Сервер инцидентов</b> для данного объекта <b>Обработчик инцидентов</b>	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Сервер инцидентов</b>	Название родительского объекта <b>Сервер инцидентов</b>	Зависит от количества объектов <b>Сервер инцидентов</b> в системе
<b>Вкладка Фильтры</b>						
5	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объектов, по которым необходимо отображать события в окне Менеджер инцидентов	Доступные типы объектов	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов.  Для выбора доступны только те типы объектов, для которых в утилите ddi.exe на вкладке <b>События</b> в столбце <b>Обработка сообщений</b> выбрано значение "INFORMATION" или "ALARM" (см. <a href="#">Закладка События</a> )
6	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер объекта, по которому необходимо отображать события в окне Менеджер инцидентов	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов, указанного типа
7	<b>Имя</b>	Автоматически	Задаёт название объекта, по которому необходимо отображать события в окне Менеджер инцидентов	Названия зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов
8	<b>Тип события</b>	Выбор значения из списка	Задаёт события, отображаемые в интерфейсном окне Менеджер инцидентов	События, доступные выбранному объекту	-	Зависит от типа объекта
9	<b>Логика</b>	Ввод значения в поле	Задаёт логику, которая будет использована для обработки событий соответствующего объекта. Логика задавать обязательно, иначе выбранные события не будут отображаться	Название логики	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 255
10	<b>Приоритет</b>	Выбор значения из списка	Уровень приоритета для событий соответствующего объекта	Уровень приоритета	0	Зависит от созданных на вкладке <b>Основные шаблонов</b> приоритетов
11	<b>Таймер(сек)</b>	Ввод значения в поле	Задаёт время в секундах с момента появления события, по истечению которого сгенерируется событие <b>Время вышло</b> . Таймер обратного отсчёта также будет отсчитывать указанное время в интерфейсе в столбце <b>Время(сек)</b> до достижения нуля.	Время в секундах	-	>=0

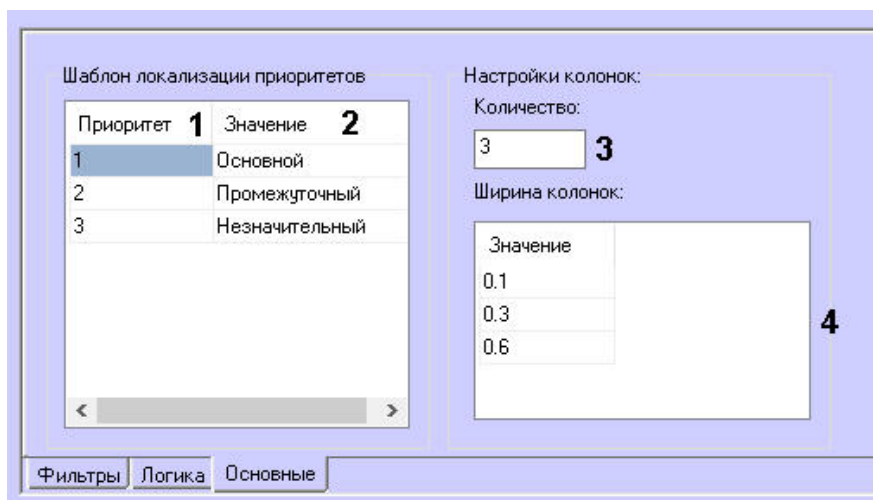
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
12	Автоэскалация(сек)	Ввод значения в поле	Задаёт время в секундах с момента появления события, по истечению которого произойдёт автоматическая эскалация события. Автоэскалация происходит в рамках одного Менеджера инцидентов и работает в случае, есть ли у оператора есть право эскалировать	Время в секундах	-	>=0
13	Добавить	Нажатие на кнопку	Открывает окно комплексного выбора событий (см. <a href="#">Комплексный выбор событий для отображения и обработки</a> )			
14	Очистить	Нажатие на кнопку	Очищает таблицу с выбранными объектами и событиями			

## 26.1.5.8.41.2 Вкладка Логика

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Создать копию	Нажатие на кнопку	Если в списке логик выбрать логику и нажать на кнопку создания копии, то будет создана копия выбранной логики. Она отобразится в списке логик	-	-	-
2	+	Нажатие на кнопку	Создание новой логики	-	-	-
3	-	Нажатие на кнопку	Удаление логики, выбранной в списке логик	-	-	-
4	Список логик	Выбор значения из списка	Выбор логики, элементы которой отображаются в списке справа	Список созданных логик	-	Зависит от количества созданных логик

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
5	<b>Стартовый</b>	Установка флажком	Выбор элемента, который будет отображаться первым у оператора при обработке события.  Для установки флажка необходимо:  1. Выделить элемент в таблице. 2. Нажать кнопку <b>Редактировать</b> . 3. В выпадающем списке <b>Стартовый элемент</b> выбрать <b>Да</b> . 4. Нажать кнопку <b>ОК</b> .	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – элемент является стартовым в логике  <b>Нет</b> – элемент не является стартовым в логике  Только один элемент в логике может быть стартовым
6	<b>Идентификатор элемента</b>	Ввод значения в поле	Имя элемента	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	От 0 до 255 символов
7	<b>Тип элемента</b>	Выбор значения из списка	Выбор типа элемента (см. <a href="#">Настройка элементов</a> )	Доступные типы элементов	-	Изображение Кнопка Переключатель Комментарий Поле со списком Флажки
8	<b>Многозадачность</b>	Выбор значения из списка	По умолчанию при обработке события можно переходить к обработке других событий, находясь на любом элементе логики. <b>Настройки Многозадачности</b> ограничивают возможность переходить к обработке другого события, если оператор находится на выбранном элементе	Доступные значения многозадачности	-	<b>Запретить:</b> при появлении выбранного элемента оператор не может перейти на обработку другого события, пока не перейдет к элементу со значением <b>Разрешить</b> либо не завершит обработку события  <b>Разрешить:</b> при появлении элемента оператор может перейти на обработку другого события  <b>Пустое поле:</b> к выбранному элементу применяется настройка многозадачности предыдущего элемента логики
9	<b>Редактировать</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно редактирования выбранного элемента (см. <a href="#">Настройка элементов</a> )	-	-	-

## 26.1.5.8.41.3 Вкладка Основные



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
<b>Окно Шаблон локализации приоритетов</b>						
1	<b>Приоритет</b>	Ввод значения в поле	Уровень приоритета	Уровень приоритета	-	Числовое значение, целое положительное число
2	<b>Значение</b>	Ввод значения в поле	Описание приоритета . Если описание приоритета задано, то в Менеджере инцидентов будет отображаться оно, если не задано – уровень приоритета	Описание приоритета	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 255
<b>Окно Настройки колонок</b>						
3	<b>Количество колонок</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество столбцов при отображении логики обработки событий в интерфейсе Менеджера инцидентов	Натуральный числовой ряд	4	0-100
4	<b>Ширина колонок</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину колонок при отображении логики обработки событий в интерфейсе Менеджера инцидентов	Пиксели или доли	150 пикселей	Значения в процентах необходимо задавать в долях от 1, например, 0.25. Если будет задано значение больше 1, то оно будет принято в пикселях

## 26.1.5.9 Вкладка Интерфейсы

Вкладка **Интерфейсы** предназначена для создания и настройки пользовательского интерфейса создаваемой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

### 26.1.5.9.1 Состав вкладки Интерфейсы

На вкладке **Интерфейсы** представлено дерево системных объектов, соответствующих пользовательским интерфейсным компонентам, и панель настройки выделенного в дереве системного объекта. Панели настройки системных объектов, относящихся к создаваемой системе видеонаблюдения и аудиоконтроля представлены в последующих разделах.

### 26.1.5.9.2 Панель настройки объекта Экран

Объект **Экран** предназначен для регистрации в системе виртуальных экранов, необходимых для создания на их основе интерфейсных составляющих системы *Интеллект*. Панель настройки объекта **Экран** представлена на рисунке.

Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Экран**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Экран	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Экран</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Экран</b> включен и используется
Группа <b>Компьютер</b>						
4	Выбор элемента*	Устанавливается флажком	Содержит перечень подключенных компьютеров (Сервер, УРМА, УРМ) к данному Серверу (УРМА).  Соответствующие компьютерам флажки определяют, следует или нет отображать на них объекты <b>Монитор</b> , созданные на базе данного объекта <b>Экран</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Монитор</b> , созданный на базе объекта <b>Экран</b> , будет отображаться на выбранном компьютере <b>Нет</b> – объект <b>Монитор</b> , созданный на базе объекта <b>Экран</b> , не будет отображаться на выбранном компьютере
5	<b>Компьютер</b>	Автоматически	Указывает на название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Зависит от количества объектов в локальной сети.  Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
6	<b>Название</b>	Автоматически	Задаёт название компьютера в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Компьютер</b>	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.  Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
Группа + <b>Активировать</b>						



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
7	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер <b>Экрана</b> , объекты которого будут отображаться на настраиваемом <b>Экране</b> одновременно с его объектами	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов типа <b>Экран</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов
8	<b>Название</b>	Автоматически	Название <b>Экрана</b> , объекты которого будут отображаться на настраиваемом <b>Экране</b> . Заполняется автоматически после выбора Номера	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Экран</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.9.3 Панель настройки объекта Монитор

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Монитор** представлен на рисунках.

Вкладка **Основные настройки**:

Монитор: 1 9

Экран 1 4

Экран 3  Отключить

X: 60 5 Y: 50 6

W: 40 7 H: 40 8

Квадратор

горизонталь: 12

вертикаль: 13

10  Разрешить перемещение

Отображение 14

DirectDraw (рекомендуется)

Случай использования: всегда (при наличии)

Загрузка процессора: низкая

Качество изображения: высокое

15  Активная видеокамера

16  Тревожные камеры

19  Список

20  Панель управления

Использовать привязанную к камере кнопку

Управление телеметрией

Макс. 17 Мин. 18

Выдерживать пропорции камеры 23

Отображать титры 24

Сглаживание 25

Низкий приоритет 21

Листание с 22

Аудиопроигрыватель 26

27

Основные настройки

Список камер

Телеметрия

Интерфейс

Применить

Отменить

Вкладка **Список камер**:

2

Экран  Отключить

Экран 1

Монитор: 1

X: 60 Y: 50

W: 40 H: 40

Разрешить перемещение

Квадратор  
горизонталь:

вертикаль:

Автоматический выбор потоков на отображение **31**

И...	Видеокамера	Видеопоток	Соединение	fps	К...	Компрессор	Шлюз
3	Камера 3	По умолчанию	Через сервер				
5	Камера 5	По умолчанию	Через сервер				

28

Диапазон  Все

Основные настройки  Список камер  **Телеметрия**  Интерфейс

29 30

Применить  Отменить

Вкладка **Телеметрия**:

2

Экран  Отключить

Экран 1

Монитор: 1

X: 60 Y: 50

W: 40 H: 40

Разрешить перемещение

Квадратор  
горизонталь:

вертикаль:

Мышь **32** **33** **34** Джойстик **36** **37**

Поведение	Действие	Парам.	Кн. <b>35</b>	Действие	Парам.
Левая кн.	(По умолчанию)	<input type="text"/>	1	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Правая кн.	(По умолчанию)	<input type="text"/>	2	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Средняя кн.	(По умолчанию)	<input type="text"/>	3	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Прокрутка	(По умолчанию)	<input type="text"/>	4	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Shift+Прокрутка	(По умолчанию)	<input type="text"/>	5	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Shift+левая кн.	(По умолчанию)	<input type="text"/>	6	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Shift+правая кн.	(По умолчанию)	<input type="text"/>	7	(По умолчанию)	<input type="text"/>
Shift+средняя кн.	(По умолчанию)	<input type="text"/>	8	(По умолчанию)	<input type="text"/>
			9	(По умолчанию)	<input type="text"/>
			10	(По умолчанию)	<input type="text"/>

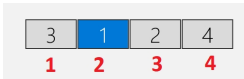
Основные настройки  Список камер  **Телеметрия**  Интерфейс

Применить  Отменить

Вкладка **Интерфейс**:

Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Монитор** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Монитор</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Монитор</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Монитор</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Монитор</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Монитор</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Монитор</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Монитор</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
Группа <b>Координаты</b>						

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
5	Поле X	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Монитор по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов (компьютерных)
6	Поле Y	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Монитор по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов (компьютерных)
7	Поле W	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна Монитор	% относительно ширины экрана	-	При включенной панели управления – от 20 до 900. Без панели управления – от 0 до 900. Данное ограничение сверху можно отключить при помощи ключа реестра UnlimitMonitorSize (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a> )
8	Поле H	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна Монитор, если панель инструментов выключена	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 900. Данное ограничение можно отключить при помощи ключа реестра UnlimitMonitorSize (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a> )
9	Раскрывающийся список <b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	<p>Задаёт номер физического монитора, для которого задаются координаты. Мониторы нумеруются в порядке физического расположения слева направо сверху вниз. Таким образом, номер 1 соответствует верхнему левому монитору, независимо от того, какой монитор является основным или первым по нумерации ОС.</p> <p>На рисунке ниже номера мониторов в ОС показаны серым, а в ПК <i>Интеллект</i> – красным.</p>  <p><b>Внимание!</b> <b>Рекомендуется использовать одинаковое разрешение для всех мониторов в системе. Различное разрешение допускается при</b></p>	Натуральный числовой ряд	1	От 1 до 16

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<i>услови, что каждый ряд логических мониторов выровнен по какой-либо границе (например, по верхней)</i>			
10	Флажок <b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Монитор, если панель инструментов включена	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна Монитор <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна Монитор
11	Кнопка <b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для задания положения интерфейсного окна Монитор	-	-	-
<b>Группа Квадратор</b>						
12	Поле <b>горизонталь</b>	Ввод значения в поле	Задает количество Окон видеонаблюдения по горизонтали для отображения на Мониторе. Если значение не задано (поле пустое), то отображается сетка окон видеонаблюдения по умолчанию, в зависимости от выбранной раскладки	Натуральный числовой ряд	-	От 1 до 64
13	Поле <b>вертикаль</b>	Ввод значения в поле	Задает количество Окон видеонаблюдения по вертикали для отображения на Мониторе. Если значение не задано (поле пустое), то отображается сетка окон видеонаблюдения по умолчанию, в зависимости от выбранной раскладки	Натуральный числовой ряд	-	От 1 до 64
<b>Вкладка Основные настройки</b>						
14	Раскрывающийся список <b>Отображение</b>	Выбор значения из списка	Задает режим обработки видеокарты видео с камер	Названия режимов отображения	Direct3D	<b>Direct3D</b> – рекомендуемый режим, использует наиболее современные графические библиотеки Windows <b>DirectDraw</b> – используется, если видеокарта не поддерживает Direct3D <b>Программное</b> – видеосигналы видеокарты не обрабатываются. Используется, если ПК <i>Интеллект</i> установлен

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						на виртуальную платформу
15	Положение переключателя <b>Активная камера</b>	Установка в положение	Задаёт режим отображения только активного окна видеокamеры	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – режим <b>Активная камера</b> включен и используется <b>Нет</b> – режим <b>Активная камера</b> выключен и не используется
16	Положение переключателя <b>Тревожные камеры</b>	Установка в положение	Задаёт режим отображения окон тревожных видеокamер	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – режим <b>Тревожные камеры</b> включен и используется <b>Нет</b> – режим <b>Тревожные камеры</b> выключен и не используется
17	Поле <b>Макс.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальное количество окон видеокamер, которое допускается одновременно выводить на Монитор в режимах <b>Тревожные камеры</b> или <b>Список</b> . Если количество тревожных видеокamер больше максимального, на Монитор будет выводиться количество видеокamер не больше, чем указано в поле <b>Макс.</b>	Натуральный числовой ряд	-	От 1 до 64. Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокamер
18	Поле <b>Мин.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт минимальное количество окон видеокamер, которое допускается выводить на Монитор в режиме <b>Тревожные камеры</b> . Если количество тревожных видеокamер меньше минимального, на Монитор будет выводиться меньше видеокamер, чем указано в поле <b>Мин.</b> , при этом кратер Монитора будет оставаться соответствующим полю <b>Мин.</b>	Целые неотрицательные числа	-	От 0 до 64. Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокamер  0 – при отсутствии тревоги окна видеокamер в окне Монитор не отображаются
19	Положение переключателя <b>Список</b>	Установка в положение	Задаёт режим отображения окон видеокamер согласно выбранной раскладке	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – режим <b>Список</b> включен и используется <b>Нет</b> – режим <b>Список</b> выключен и не используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
20	Флажок <b>Панель управления</b>	Установка флажком	Включает в режиме <b>Список</b> отображение панели инструментов на Мониторе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – панель инструментов включена и используется <b>Нет</b> – панель инструментов выключена и не используется
21	Раскрывающийся список <b>Управление телеметрией</b>	Выбор значения из списка	Задает приоритет управления поворотными устройствами с помощью объекта <b>Монитор</b>	Названия приоритетов управления поворотными устройствами	Низкий приоритет	<b>Запрещено</b> – функция управления поворотными устройствами с помощью объекта Монитор выключена <b>Низкий приоритет</b> – низкая очередность управления <b>Средний приоритет</b> – средняя очередность управления <b>Высокий приоритет</b> – высокая очередность управления
22	Поле <b>Листание</b>	Ввод значения в поле	Задает значение периода автоматического листания окон видеокамер при включенной панели инструментов	Время в секундах (с)	Пустое поле	<b>Пустое поле</b> либо <b>0</b> – окна пролистываются с интервалом 3 секунды <b>Целое число от 1 до 600</b> – окна пролистываются с указанным интервалом
23	Флажок <b>Выдерживать пропорции камеры</b>	Установка флажком	Задает отношение ширины и высоты видеоизображения в окнах видеонаблюдения на Мониторе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – отношение ширины и высоты видеоизображения выдерживается в пропорциях камеры <b>Нет</b> – видеоизображение занимает всю доступную область Окна видеонаблюдения, при этом пропорции могут не сохраняться
24	Флажок <b>Отображать Титры</b>	Установка флажком	Задает опцию вывода титров для видеокамер интерфейсного окна Монитор.  В больших распределенных системах рекомендуется отключать опцию вывода титров на тех мониторах, на которых не планируется отображение титров	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – в контекстном меню интерфейсного окна Монитор доступно подменю Титры <b>Нет</b> – в контекстном меню интерфейсного окна Монитор не доступно подменю Титры



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
25	Флажок <b>Сглаживание</b>	Установка флажком	Используется в случае, если требуется отображение видео большого разрешения, на котором появляется эффект лесенки при отображении в маленьком окне.  <i>Примечание. При включении данной функции возрастает нагрузка на центральный процессор компьютера, на котором осуществляется отображение. Рекомендуется использовать только для отображения видео с аналоговых видеокамер либо видео низкого разрешения</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – сглаживание применяется <b>Нет</b> – сглаживание не применяется
26	Раскрывающийся список <b>Аудиопроигрыватель</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Аудиопроигрыватель</b> , используемый для воспроизведения аудиосигналов и экспорта видеозаписей со звуковым сопровождением из интерфейса Монитора	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Аудиопроигрыватель</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе Аудиопроигрывателей
27	Группа флажков для включения отображения элементов Окон видеонаблюдения	Установка флажком	Позволяет включать и отключать отображение различных элементов отображения элементов Окона видеонаблюдения, таких как номер, имя, время, меню и рамка камеры, дополнительная информация о камере, а также имя монитора видеонаблюдения	Булевский тип	Установлены все флажки, кроме флажка <b>Дополнительная информация</b>	<b>Да</b> – соответствующий элемент отображается в Окнах видеонаблюдения всех камер, добавленных в Монитор видеонаблюдения <b>Нет</b> – соответствующий элемент не отображается в Окнах видеонаблюдения на Мониторе
<b>Вкладка Список камер</b>						
28	Раскрывающийся список <b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер видеокамеры для отображения на Мониторе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
	Раскрывающийся список <b>Видеокамера</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название видеокамеры для отображения на Мониторе	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	Раскрывающийся список <b>Видеопоток</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер видеопотока, используемого для отображения видео с камеры при прямом подключении. При подключении через Сервер данная настройка ни на что не влияет	Номера видеопотоков	По умолчанию	1, 2, 3, 4 – номера видеопотоков  <b>По умолчанию</b> – видеопоток по умолчанию
	Раскрывающийся список <b>Соединение</b>	Выбор значения из списка	Задаёт способ получения видеоизображения с камеры	Способы получения видео с камеры	Через сервер	<b>Прямое</b> – видеоизображение поступает напрямую с камеры  <b>Через сервер</b> – видеоизображение получается с Сервера, в которому подключена камера
	Раскрывающийся список <b>fps</b>	Выбор значения из списка	Задаёт частоту кадров видеосигнала для передачи на Монитор Клиента	Натуральный числовой ряд	-	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 16, 20, 25, 30
	Раскрывающийся список <b>Компрессия</b>	Выбор значения из списка	Задаёт уровень компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента. При заданном значении происходит дополнительное расходование ресурсов Сервера	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5  0 – компрессия отсутствует  5 – максимальная компрессия
	Раскрывающийся список <b>Компрессор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт алгоритм сжатия видеопотока, используемый для рекомпрессии видеосигнала при отображении на Мониторе. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке <b>Компрессия</b>	Список доступных алгоритмов	-	MJPEG, Motion Wavelet 3.5, MPEG4
	Раскрывающийся список <b>Шлюз</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Видеошлюз</b> , через который требуется передавать на Монитор живое видео и архив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>
	Раскрывающийся список <b>Долговременный архив</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Долговременный архив</b> , из которого требуется передавать на Монитор видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	Раскрывающийся список <b>Внешнее хранилище</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Внешнее хранилище</b> , из которого требуется передавать на монитор через выбранную видеокамеру видеоархив с внешнего хранилища	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Внешнее хранилище</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Внешнее хранилище</b>
	Раскрывающийся список <b>Шлюз для Долговременного архива</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Видеошлюз</b> , через который требуется передавать на Монитор видеоархив из объекта <b>Долговременный архив</b>	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>
	Раскрывающийся список <b>Хранилище метаданных VMDA</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Хранилище метаданных VMDA</b> , который будет использоваться для интеллектуального поиска в архиве соответствующей камеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Хранилище метаданных VMDA</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Хранилище метаданных VMDA</b>
	Раскрывающийся список <b>Тип отображения</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип преобразования, выполняемый в Окне видеонаблюдения на Мониторе видеонаблюдения	Поддерживаемые типы преобразований	PTZ	<b>PTZ</b> – виртуальная телеметрия <b>Панорама</b> – панорамная развертка видеоизображения
	Раскрывающийся список <b>Макро1</b>	Выбор значения из списка	Задаёт первую макрокоманду для отображения в функциональном меню видеокамеры в Окне видеонаблюдения	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Макрокоманда</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Макрокоманда</b>
	Раскрывающийся список <b>Макро2</b>	Выбор значения из списка	Задаёт вторую макрокоманду для отображения в функциональном меню видеокамеры в Окне видеонаблюдения	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Макрокоманда</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Макрокоманда</b>
	Поле <b>Guid</b>	Автоматически	Отображает уникальный идентификатор видеокамеры в системе	Натуральные числа, латинский алфавит и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы), заключенную в {фигурные скобки}
29	Кнопка <b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору и редактированию параметров видеокамер для отображения на Мониторе	-	-	-
30	Кнопка <b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер	-	-	-

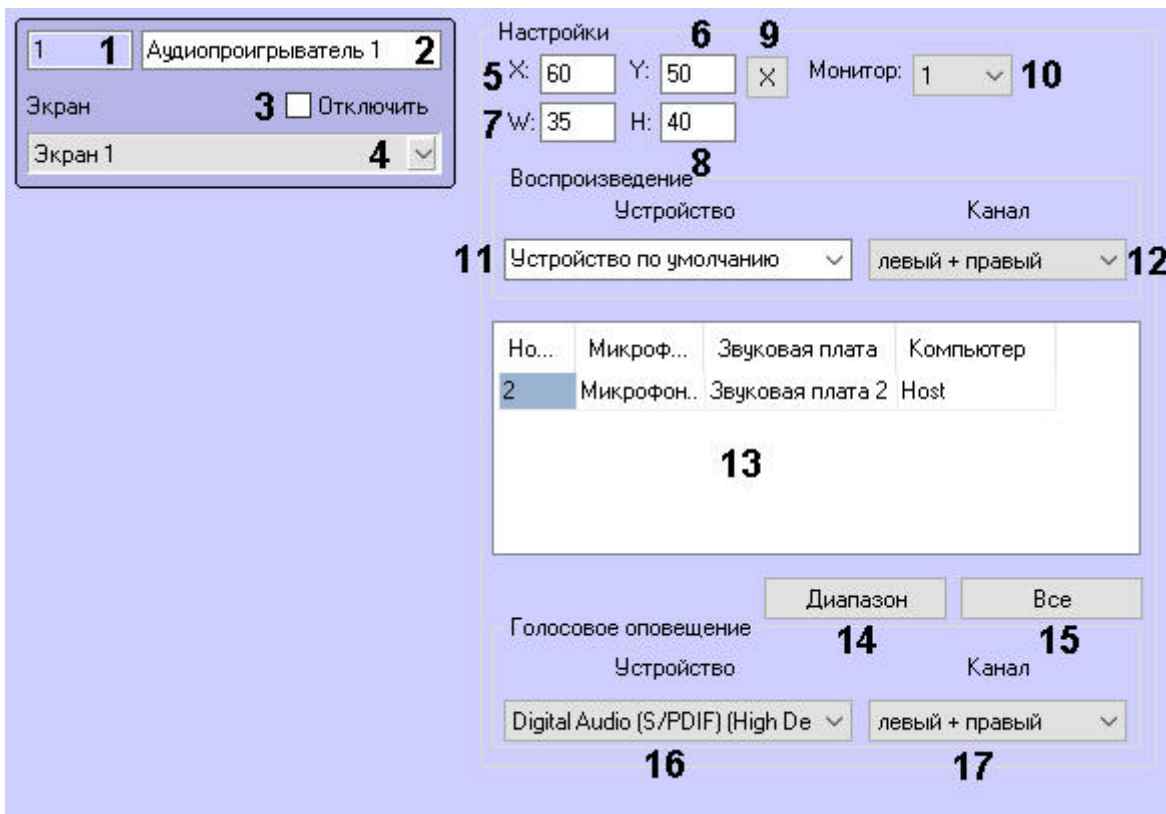
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			для отображения на Мониторе			
31	Флажок <b>Автоматический выбор потоков на отображение</b>	Установка флажком	Включает функцию автоматического выбора видеопотока для отображения на Мониторе. Влияет на камеры, для которых выбран видеопоток <b>По умолчанию</b> – см. 28	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – видеопоток для отображения выбирается в зависимости от размера видеоизображения на Мониторе и требуемой частоты кадров <b>Нет</b> – видеопоток выбирается в зависимости от настроек <b>Видеопоток</b> и <b>Соединение</b> (24-25), а также от настроек Сервера или видеокамеры, с которых он запрашивается
<b>Вкладка Телеметрия</b>						
32	Столбец <b>Поведение мыши</b>	-	Список возможных действий с мышью	-	-	-
33	Раскрывающийся список <b>Действие</b>	Выбор значения из списка	Задаёт реакцию, выполняемую при произведении соответствующего действия с мышью	Список реакций объекта <b>Поворотное устройство</b>	(По умолчанию)	Список реакций объекта <b>Поворотное устройство</b>
34	Поле <b>Параметр</b>	Ввод значения в поле	Задаёт значение параметра реакции, в случае если он требуется	Зависит от выбранного действия	-	Зависит от выбранной реакции. Для реакций, связанных с пресетами, – это номер пресета, для остальных реакций – это скорость, если выбранная реакция предусматривает задание скорости в качестве параметра. Если параметр не задан, используется значение скорости из настроек объекта <b>Поворотное устройство</b> , связанного с Камерой, выбранной в Мониторе
35	Столбец <b>Кнопки джойстика</b>	-	Список кнопок джойстика	-	-	-
36	Раскрывающийся список <b>Действие</b>	Выбор значения из списка	Задаёт реакцию, которую требуется выполнять при нажатии на кнопку джойстика	Список реакций объекта <b>Поворотное устройство</b>	(По умолчанию)	Список реакций объекта <b>Поворотное устройство</b>
37	Поле <b>Параметр</b>	Ввод значения в поле	Задаёт значение параметра реакции, в случае если он требуется	Зависит от выбранного действия	-	Зависит от выбранного действия. Для реакций, связанных с пресетами, – это номер пресета, для остальных реакций – это скорость, если выбранная

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						реакция предусматривает задание скорости в качестве параметра. Если параметр не задан, используется значение скорости из настроек объекта <b>Поворотное устройство</b> , связанного с камерой, выбранной в Мониторе
<b>Вкладка Интерфейс</b>						
38	Раскрывающийся список <b>Тревога</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки Окна видеонаблюдения в состоянии тревоги	Цвета в формате RGB	Красный	Палитра цветов в формате RGB
39	Раскрывающийся список <b>На охране</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки Окна видеонаблюдения, когда камера поставлена на охрану	Цвета в формате RGB	Оранжевый	Палитра цветов в формате RGB
40	Раскрывающийся список <b>Снят с охраны</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки Окна видеонаблюдения, когда камера снята с охраны	Цвета в формате RGB	Зеленый	Палитра цветов в формате RGB
41	Раскрывающийся список <b>Нет кадра</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки Окна видеонаблюдения, когда в нем отсутствует кадр	Цвета в формате RGB	Черный	Палитра цветов в формате RGB
42	Раскрывающийся список <b>Нет сигнала</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки Окна видеонаблюдения, когда нет сигнала от камеры	Цвета в формате RGB	Серый	Палитра цветов в формате RGB
43	Раскрывающийся список <b>Экранное каше</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет фона Окна видеонаблюдения, который отображается, когда Окно видеонаблюдения частично не покрывается видеоизображением, например, при выдерживании пропорций камеры	Цвета в формате RGB	Фиолетовый	Палитра цветов в формате RGB
44	Раскрывающийся список <b>Цвет рамки трекера</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки, которой на видеоизображении будут выделяться объекты трекинга	Цвета в формате RGB	Белый	Палитра цветов в формате RGB
45	Кнопка <b>По умолчанию</b>	Нажатие на кнопку	Установка цветов рамки Окна видеонаблюдения по умолчанию.	-	-	-
46	Флажок <b>Скрывать рамки захвата</b>	Установка флажком	Скрывает рамки, отображаемые модулем Детектора лиц при обнаружении лица человека на видеоизображении.	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – рамки Детектора лиц не отображаются <b>Нет</b> – рамки детектора лиц отображаются
47	Флажок <b>Поверх всех окон</b>	Установка флажком	Включает отображение Монитора	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Монитор видеонаблюдения

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			видеонаблюдения поверх всех окон.			отображается поверх всех окон <b>Нет</b> – Монитор видеонаблюдения отображается в режиме по умолчанию.
48	Флажок <b>Диалог переключения камер</b>	Установка флажком	Включает специальный диалог для выбора камеры в Окне видеонаблюдения	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – для выбора камеры открывается специальный диалог <b>Нет</b> – камера выбирается в функциональном меню Окна видеонаблюдения

#### 26.1.5.9.4 Панель настройки объекта Аудиопроеигрыватель

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Аудиопроеигрыватель** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Аудиопроеигрыватель** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификатор</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и	-	Зависит от количества объектов

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>Аудиопроигрыватель</b> в системе	нижнее подчеркивание		<b>Аудиопроигрыватель</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Аудиопроигрыватель</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Аудиопроигрыватель	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Аудиопроигрыватель</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Аудиопроигрыватель</b> отключен и не используется  Нет – объект <b>Аудиопроигрыватель</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Аудиопроигрыватель</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Аудиопроигрыватель</b> по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Аудиопроигрыватель</b> по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>Аудиопроигрыватель</b>	% относительно ширины экрана	-	От 35 до M*100, где M – количество установленных мониторов
8	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>Аудиопроигрыватель</b>	% относительно высоты экрана	-	От 40 до M*100, где M – количество установленных мониторов
9	<b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для задания положения интерфейсного окна <b>Аудиопроигрыватель</b>	-	-	-



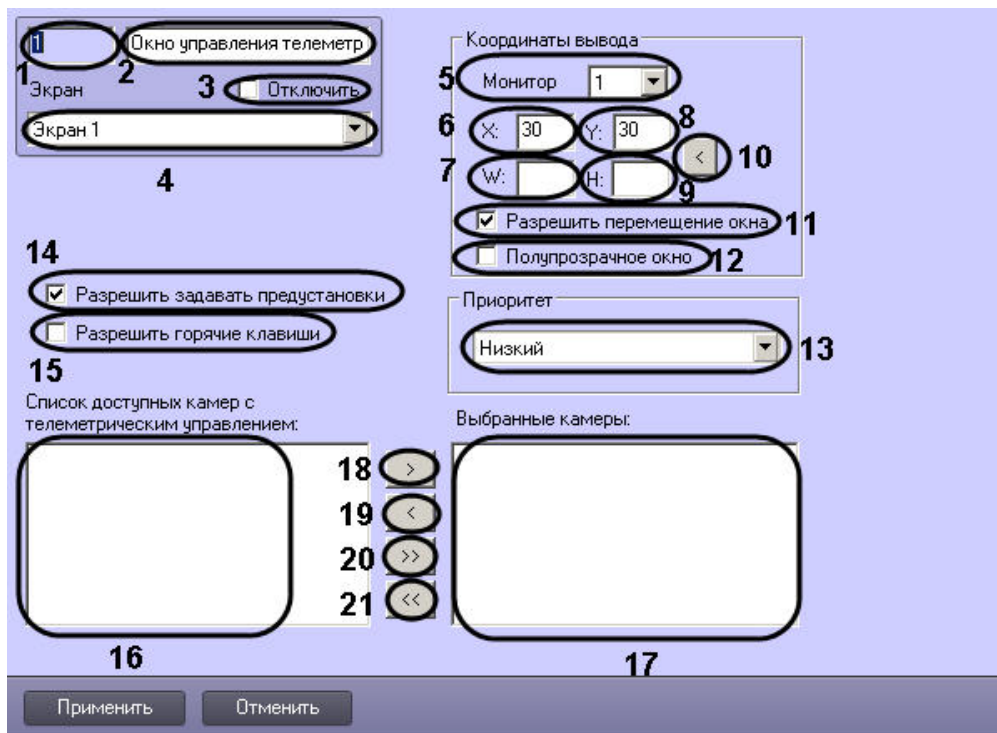
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер физического монитора, для которого задаются координаты. Мониторы нумеруются в порядке физического расположения слева направо сверху вниз. Таким образом, номер 1 соответствует верхнему левому монитору, независимо от того, какой монитор является основным или первым по нумерации ОС	Натуральный числовой ряд	1	От 1 до 16
<b>Группа Воспроизведение</b>						
11	<b>Устройство</b>	Выбор значения из списка	Задаёт звуковое устройство, на которое требуется передавать аудиосигналы для воспроизведения.  Настройка доступна только при условии, что <b>Экран</b> с данным Аудиопроигрывателем назначен одному компьютеру в распределенной системе (см. <a href="#">Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга</a> ). Если экран назначен нескольким компьютерам, то эту настройку нельзя изменить, и используется только <b>Устройство по умолчанию</b>	Название зарегистрированных в системе звуковых устройств	Устройство по умолчанию	Зависит от количества звуковых устройств в системе. Устройство по умолчанию – стандартная звуковая карта
12	<b>Канал</b>	Выбор значения из списка	Задаёт канал воспроизведения аудиосигналов  Настройка доступна только при условии, что <b>Экран</b> с данным Аудиопроигрывателем назначен одному компьютеру в распределенной системе (см. <a href="#">Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга</a> ). Если экран назначен нескольким компьютерам, то эту настройку нельзя изменить	левый+правый, левый, правый	левый+правый	<b>Левый+правый</b> – аудиосигнал передается на левый и правый каналы звукового устройства  <b>Левый</b> – аудиосигнал передается на левый канал звукового устройства  <b>Правый</b> – аудиосигнал передается на правый канал звукового устройства
<b>Таблица микрофонов</b>						
13	<b>Название</b>	Выбор значения из списка	Задаёт микрофон, аудиосигналы с которого предполагается записывать и/или воспроизводить	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Микрофон</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Микрофон</b> в системе

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
14	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для группового добавления микрофонов	-	-	-
15	<b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Добавляет в список все микрофоны, созданные в дереве оборудования	-	-	-
<b>Группа Голосовое оповещение</b>						
16	<b>Устройство</b>	Выбор значения из списка	Задает устройство голосового оповещения при регистрации тревожного события по видеокамерам	Названия зарегистрированных в системе устройств голосового оповещения	выключить	Зависит от зарегистрированных в системе устройств голосового оповещения. Устройство по умолчанию – стандартная звуковая карта
17	<b>Канал</b>	Выбор значения из списка	Задает канал голосового оповещения при регистрации тревожного события по видеокамерам	левый+правый, левый, правый	-	<b>Левый+правый</b> – аудиосигнал передается на левый и правый каналы устройства голосового оповещения <b>Левый</b> – аудиосигнал передается на левый канал устройства голосового оповещения <b>Правый</b> – аудиосигнал передается на правый канал устройства голосового оповещения

#### 26.1.5.9.5 Панель настройки объекта Окно управления телеметрией

Объект **Окно управления телеметрией** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* интерфейсного объекта **Универсальное окно управления телеметрией**, используемого для управления поворотными устройствами.

Панель настройки объекта **Окно управления телеметрией** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Окно управления телеметрией**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Окно управления телеметрией</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Окно управления телеметрией</b> в системе
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Окно управления телеметрией</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Окно управления телеметрией	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта <b>Окно управления телеметрией</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Окно управления телеметрией</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Окно управления телеметрией</b> включен и используется
4	Экран	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к	Названия зарегистрированных в	Название родительского объекта Экран	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			которому относится данный объект <b>Окно управления телеметрий</b>	<b>СИСТЕМЕ ОБЪЕКТОВ Экран</b>		
<b>Группа Координаты вывода</b>						
5	<b>Монитор</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в ОС	1	От 1 до 16
6	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла Окна управления телеметрий на экране	% относительно ширины экрана	30	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла Окна управления телеметрий на экране	% относительно высоты экрана	30	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
8	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного Окна управления телеметрий	% относительно ширины экрана	-	От 18 до M*100, где M – количество установленных мониторов
9	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного Окна Управления телеметрий	% относительно высоты экрана	-	От 34 до M*100, где M – количество установленных мониторов
10	Текущие координаты*	Нажимается на кнопку	Устанавливает в поля X, Y, W и H текущие координаты интерфейсного объекта <b>Окно управления телеметрий</b>	-	-	-
11	<b>Разрешить перемещение окна</b>	Устанавливается флажком	Задаёт возможность перемещать Окно управления телеметрий по экрану с помощью мыши	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – разрешить перемещение Окна управления телеметрий <b>Нет</b> – запретить перемещение Окна управления телеметрий
12	<b>Полупрозрачное окно</b>	Устанавливается флажком	Задаёт отображение Окна управления телеметрий в полупрозрачном варианте	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – отображать Окно управления телеметрий полупрозрачным <b>Нет</b> – не отображать Окно управления

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						телеметрий полупрозрачным
13	<b>Приоритет</b>	Выбирается из списка	Задаёт очередь управления поворотными устройствами	Названия приоритетов очередности управления поворотным устройством	Низкий	<p><b>Управление запрещено</b> – управление поворотным устройством посредством окна управления телеметрией запрещено</p> <p><b>Низкий</b> – управление поворотным устройством посредством окна управления телеметрией осуществляется после управления им устройствами с приоритетом стандартный или высокий</p> <p><b>Стандартный</b> – управление поворотным устройством посредством окна управления телеметрией осуществляется после управления им устройством с приоритетом высокий</p> <p><b>Высокий</b> – осуществление управления поворотным устройством посредством окна управления телеметрией осуществляется в первую очередь</p>
14	<b>Разрешать задавать предустановки</b>	Устанавливается флажком	Активирует функцию сохранения положения поворотного устройства в предустановках (пресетах)	Булевский тип	Да	<p><b>Да</b> – разрешено сохранять положение поворотного устройства в предустановках</p> <p><b>Нет</b> – положение поворотного устройства сохранять в предустановках запрещено</p>
15	<b>Разрешить горячие клавиши</b>	Устанавливается флажком	Активирует функцию управления поворотными устройствами с помощью клавиатуры	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – разрешено использование клавиатуры для управления поворотными устройствами</p> <p><b>Нет</b> – горячие клавиши клавиатуры не используются для управления</p>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						поворотными устройствами
16	<b>Список доступных камер с телеметрическим управлением</b>	Автоматически	Указывает на видеокamеры в системе, оснащенные поворотными устройствами	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	Список всех зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	Зависит от количества поворотных устройств в цифровой системе с распределенной архитектурой
17	<b>Выбранные камеры</b>	Выбирается нажатием на кнопки-стрелки	Задаёт видеокamеры, оснащенные поворотными устройствами, управление которыми возможно с помощью окна управления телеметрией	-	-	Зависит от количества поворотных устройств в цифровой системе с распределенной архитектурой
18	Одна вправо*	Нажимается на кнопку	Переносит указанное поворотное устройство из списка <b>Список доступных камер с телеметрическим управлением</b> в список <b>Выбранные камеры</b>	-	-	-
19	Одна влево*	Нажимается на кнопку	Переносит указанное поворотное устройство из списка <b>Выбранные камеры</b> в список <b>Список доступных камер с телеметрическим управлением</b>	-	-	-
20	Все вправо*	Нажимается на кнопку	Переносит все поворотные устройства из списка <b>Список доступных камер с телеметрическим управлением</b> в список <b>Выбранные камеры</b>	-	-	-
21	Все влево*	Нажимается на кнопку	Переносит все поворотные устройства из списка <b>Выбранные камеры</b> в <b>Список доступных камер с телеметрическим управлением</b>	-	-	-

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.9.6 Панель настройки объекта Панель Долговременного архива

Объект **Панель Долговременного архива** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива**, позволяющего Оператору задавать параметры архивации видеоданных.

Панель настройки объекта **Панель Долговременного архива** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает номер объекта <b>Панель Долговременного архива</b>	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Панель Долговременного архива</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Панель Долговременного архива</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Панель Долговременного архива	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта <b>Панель Долговременного архива</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Панель Долговременного архива</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Панель Долговременного архива</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Панель Долговременного архива</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
5	Долговременный архив*	Выбирается из списка	Задаёт <b>Долговременный архив</b> , управление которым будет производиться оператором с помощью интерфейсного объекта	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Долговременный архив</b>	Долговременный архив 1	Зависит от количества объектов <b>Долговременный архив</b> в цифровой системе видеонаблюдения с



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>Панель Долговременного архива</b>			распределенной архитектурой
6	<b>Фиксированное положение</b>	Устанавливается флажком.	Задаёт возможность пользователю перемещать панель Долговременного архива по экрану посредством манипулятора мышь	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – запретить перемещение панель Долговременного архива <b>Нет</b> – разрешить перемещение панель Долговременного архива
7	<b>X</b>	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок <b>Фиксированное положение</b> )	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла панели Долговременного архива на экране	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
8	<b>Y</b>	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок <b>Фиксированное положение</b> )	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла панели Долговременного архива на экране	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
9	<b>W</b>	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок <b>Фиксированное положение</b> )	Задаёт ширину окна панели Долговременного архива	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
10	<b>H</b>	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок <b>Фиксированное положение</b> )	Задаёт высоту окна панели Долговременного архива	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.9.7 Панель настройки объекта Карта

Объект **Карта** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* интерфейсного объекта **Карта**, позволяющего создавать и размещать на планах контролируемой территории значки установленных устройств, и управления устройствами посредством значков. Панель настройки объекта **Карта** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Карта**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Карта</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Карта</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Карта</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Карта	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта <b>Карта</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Карта</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Карта</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Карта</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
5	<b>Искать тревожные связи рекурсивно</b>	Устанавливается флажком	Задаёт возможность осуществления рекурсивного поиска объектов на слоях. Под рекурсивным поиском понимается поиск, при котором переход на слой с расположенным на нем объектом со слоя, на котором размещен указатель, осуществляется последовательным переходом на соседствующие слои, с помощью последовательных ссылок	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – рекурсивный поиск объектов включен <b>Нет</b> – рекурсивный поиск объектов отключен
6	<b>Искать кратчайший путь</b>	Устанавливается флажком	Задаёт возможность поиска наикратчайшего пути до тревожного слоя.  В том случае, если имеется несколько путей перехода от активного слоя до тревожного, при поступлении сигнала <b>Тревога</b> автоматически вычисляется и выбирается наикратчайший путь (при этом на активном слое будет мигать только один значок <b>Связь со слоем</b> , через который проходит наикратчайший путь).  Работает только совместно с опцией <b>Искать тревожные связи рекурсивно</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – поиск наикратчайшего пути включен <b>Нет</b> – поиск наикратчайшего пути отключен
7	<b>Поверх всех окон при тревогах</b>	Устанавливается флажком	Задаёт возможность вывода окна интерфейсного объекта <b>Карта</b> поверх окон всех запущенных приложений в случае поступления сигнала <b>Тревога</b> с любого из объектов интерфейсного объекта <b>Карта</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – окно интерфейсного объекта <b>Карта</b> отображается поверх окон всех запущенных приложений в случае поступления сигнала <b>Тревога</b> с любого из объектов интерфейсного объекта <b>Карта</b> <b>Нет</b> – окно интерфейсного объекта <b>Карта</b> не будет отображаться поверх окон всех запущенных приложений в случае

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						поступления сигнала <b>Тревога</b>
8	<b>Показывать видео</b>	Устанавливается флажком	Включает возможность запроса живого и архивного видео с карты для камер и объектов, связанных с камерами	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – функции запроса живого и архивного видео доступны в функциональном меню объектов <b>Камера</b> и объектов, связанных с камерами <b>Нет</b> – функции запроса живого и архивного видео недоступны в функциональном меню объектов <b>Камера</b> и объектов, связанных с камерами
9	<b>Показывать кадр</b>	Устанавливается флажком	Включает возможность запроса кадра с карты для камер и объектов, связанных с камерами	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – функция запроса кадра архива доступна в функциональном меню объектов <b>Камера</b> и объектов, связанных с камерами <b>Нет</b> – функция запроса кадра архива недоступна в функциональном меню объектов <b>Камера</b> и объектов, связанных с камерами
<b>Группа Настройки</b>						
10	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна интерфейсного объекта <b>Карта</b> на экране	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
11	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна интерфейсного объекта <b>Карта</b> на экране	% относительно высоты экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
12	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину окна интерфейсного объекта <b>Карта</b>	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
13	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту окна интерфейсного объекта <b>Карта</b>	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
14	<b>Автопереключение</b>	Устанавливается флажком	Задаёт автоматическое переключение на интерфейсном объекте <b>Карта</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – при поступлении сигнала <b>Тревога</b> с объекта происходит переключение на слой,

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			на слой-источник сигнала <b>Тревога</b>			на котором расположен данный объект  <b>Нет</b> – при поступлении сигнала <b>Тревога</b> с объекта переключение на слой, на котором он расположен не происходит
15	Кнопка ×	Нажать на кнопку	Открывает окно для задания положения карты с помощью тестового окна	-	-	-
16	<b>Поверх всех окон</b>	Устанавливается флажком	Включает отображение окна <b>Карты</b> поверх всех окон	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – <b>Карта</b> отображается поверх всех окон  <b>Нет</b> – <b>Карта</b> отображается в стандартном режиме
17	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в ОС	1	От 1 до 9
18	Флажок <b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна <b>Карты</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна Карта  <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна Карта
19	<b>Создать копию карты</b>	Нажимается на кнопку	Создаёт ещё один объект <b>Карта</b> , идентичный по всем параметрам данному	-	-	-
20	<b>Монитор слежения за объектом</b>	Выбор значения из списка	Выбор монитора слежения за объектом.  Подробнее см. раздел <a href="#">Настройка использования абсолютной телеметрии</a> документа <a href="#">Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы</a>	Названия доступных объектов <b>Монитор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Монитор</b> , созданных в системе
21	<b>Загружать из БД</b>	Устанавливается флажком	Включает загрузку событий из БД для показа на <b>Карте</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – при запуске ПК <i>Интеллект</i> из базы данных загружаются события, поэтому на Карте могут отображаться события, поступившие как до, так и после запуска  <b>Нет</b> – на Карте отображаются только события, поступившие после запуска ПК <i>Интеллект</i>
22	<b>Показать последние _событий в</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество событий, отображаемых в	Натуральный числовой ряд	10	От 1 до 99

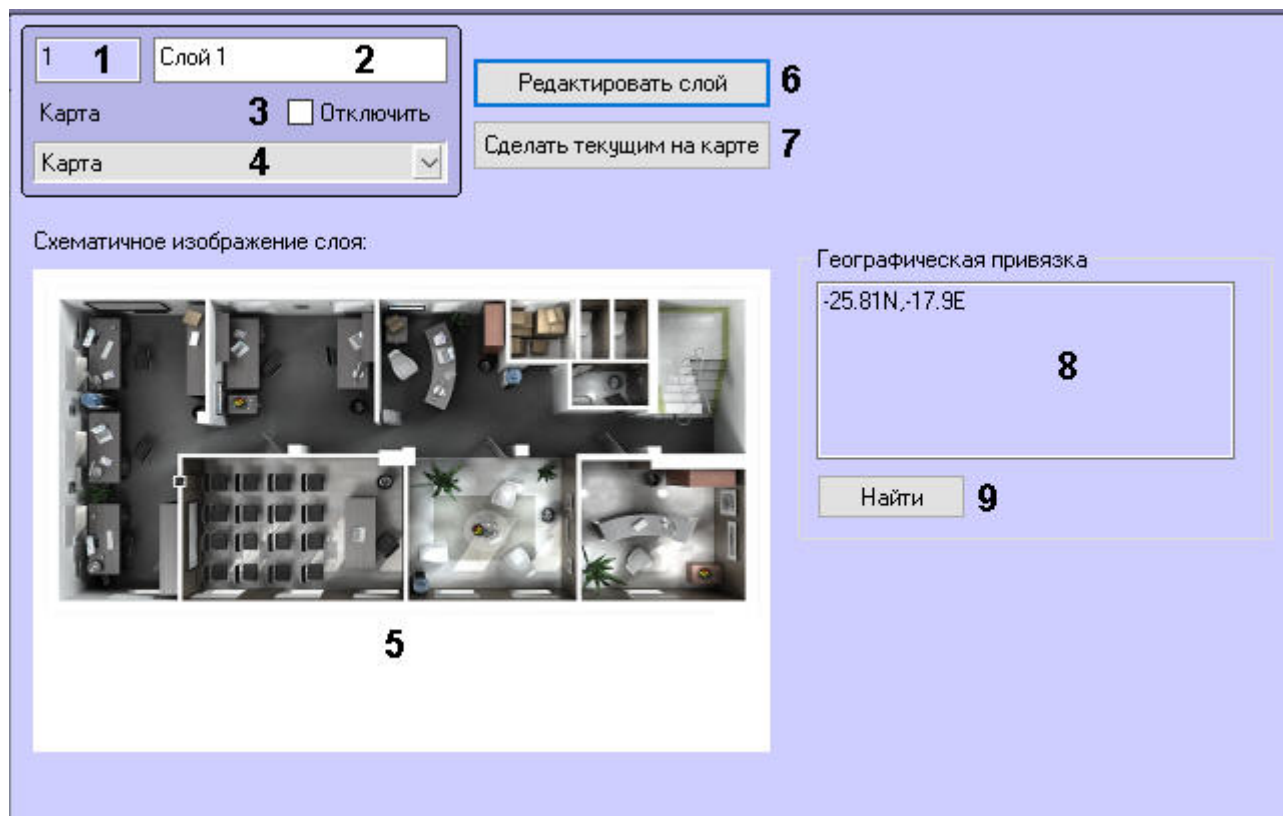
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	информационном окне		информационном окне на <b>Карте</b> для выбранного объекта			
23	<b>Метод сглаживания</b>	Выбор значения из списка	Задаёт метод сглаживания <b>Карты</b> при масштабировании <i>Примечание. Сглаживание минимизирует ступенчатые диагональные границы изображения и создаёт впечатление более мягких границ и высокого разрешения</i>	Названия методов сглаживания	-	низкое качество высокое качество билинейная интерполяция бикубическая интерполяция методом ближайшего соседа билинейная интерполяция высокого качества бикубическая интерполяция высокого качества
24	<b>Шлюз</b>	Выбор значения из списка	Задаёт видеошлюз, через который будет отображаться видео на карте	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Видеошлюз</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Таблица Окна подсказки для событий</b>						
25	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объекта, при поступлении события от которого требуется отображать всплывающую подсказку с названием события	Типы зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов
26	<b>id</b>	Выбор значения из списка	Задаёт идентификатор объекта, при поступлении события от которого требуется отображать всплывающую подсказку с названием события	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов
27	<b>Название</b>	Автоматически	Задаёт название объекта, при поступлении события от которого требуется отображать всплывающую подсказку с названием события	Название зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов
28	<b>Событие</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название события, при поступлении которого требуется отображать всплывающую подсказку	События объектов выбранного типа	-	Зависит от типа объекта
29	<b>Задержка</b>	Ввод значения в поле	Задаёт период времени в секундах, в течение которого требуется отображать всплывающую подсказку после поступления события	Целое число	-	>=0

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.9.8 Панель настройки объекта Слой

Объект **Слой** предназначен для создания и настройки в программном комплексе *Интеллект* слоев карты подконтрольных объектов.

Панель настройки объекта **Слой** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Слой**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Слой</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов <b>Слой</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Слой</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Слой	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта (включен или выключен) <b>Слой</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Слой</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Слой</b> включен и используется



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			распределенной архитектурой			
4	<b>Карта</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Карта</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Слой</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Карта</b>	Название родительского объекта <b>Карта</b>	Зависит от количества объектов <b>Карта</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
5	<b>Схематическое изображение слоя</b>	-	Отображает схематический план подконтрольной территории.	-	-	-
6	<b>Редактировать слой</b>	Нажимается на кнопку	Открывает панель добавления/удаления и настройки значков установленных устройств на схематическом плане подконтрольной территории	-	-	-
7	<b>Сделать текущим на карте</b>	Нажимается на кнопку	Выводит на данный слой поверх всех слоев на интерфейсном объекте <b>Карта</b>	-	-	-
8	<b>Географическая привязка</b>	С помощью утилиты <i>Редактор карт</i>	Отображает координаты, заданные с помощью утилиты <i>Редактор карт</i> – см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a>	Координаты	-	Координаты широты и долготы с точностью до 4-го знака, десятичный разделитель – точка. Пример значения: 53.2273N,50.206E
9	<b>Найти</b>	Нажимается на кнопку	Отображает Google-карту по координатам, указанным в поле <b>Географическая привязка</b>	-	-	-

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.9.9 Панель настройки объекта Протокол событий

**На странице:**

- [Вкладка Основные](#)
- [Вкладка Фильтры](#)

Объект **Протокол событий** предназначен для регистрации и настройки в ПК *Интеллект* интерфейсного объекта, предназначенного для вывода на экран текстовой информации об указанных событиях, инициализированных цифровой системой видеонаблюдения с распределенной структурой.

Панель настройки объекта **Протокол событий** представлена на рисунках ниже. Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Протокол событий**, представлены в соответствующих таблицах.

#### 26.1.5.9.9.1 Вкладка **Основные**

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Протокол событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Протокол событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Протокол событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Протокол событий	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта (включен или выключен) <b>Протокол событий</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Протокол событий</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Протокол событий</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект <b>Протокол событий</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна интерфейсного объекта <b>Протокол событий</b> на экране	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна интерфейсного объекта <b>Протокол событий</b> на экране	% относительно высоты экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину окна интерфейсного объекта <b>Протокол событий</b>	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту окна интерфейсного объекта <b>Протокол событий</b>	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в ОС	1	От 1 до 16
8	<b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для задания размеров и положения окна <b>Протокол событий</b> с помощью мыши	-	-	-
9	<b>Разрешить перемещение</b>	Устанавливается флажком	Задаёт возможность изменения положения окна Протокола событий оператором при помощи мыши	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор может изменять положение окна Протокола событий <b>Нет</b> – Оператор не может изменять положение окна Протокола событий

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	<b>Поверх всех окон</b>	Устанавливается флажком	Включает отображение окна Протокола событий поверх всех окон	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Протокол событий отображается поверх всех окон <b>Нет</b> – Протокол событий отображается в стандартном режиме
11	<b>Показывать видео</b>	Устанавливается флажком	Предоставляет Оператору возможность просмотра видеоархива событий, инициализированных протоколом событий как <b>Запись на диск</b> с помощью окна протокола событий	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оператор имеет возможность просмотра видеоархива событий с помощью окна протокола событий <b>Нет</b> – оператор не имеет возможности просмотра видеоархива событий с помощью окна протокола событий
12	<b>Показывать объект на карте</b>	Устанавливается флажком	Предоставляет Оператору возможность просмотра объектов, отображаемых в окне протокола событий, на карте	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оператор имеет возможность просмотра объектов, отображаемых в окне протокола, на карте <b>Нет</b> – оператор не имеет возможности просмотра объектов, отображаемых в окне протокола, на карте
13	<b>Показывать отчет</b>	Устанавливается флажком	Предоставляет Оператору возможность создавать печатную форму отчета и отправлять на печать информацию о всех событиях в протоколе событий за указанный период времени	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оператор имеет возможность создавать печатную форму и отправлять на печать информацию о всех событиях в протоколе событий за указанный период времени <b>Нет</b> – оператор не имеет возможности создавать печатную форму и отправлять на печать информацию о всех событиях в протоколе событий за указанный период времени
14	<b>Загружать протокол</b>	Устанавливается флажком	Определяет загрузку при запуске ПК <i>Интеллект</i> в окно Протокола событий последние 1000 событий, зарегистрированных в протоколе событий при последнем запуске системы	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – при запуске ПК <i>Интеллект</i> в окно протокола событий происходит загрузка последних 1000 сообщений, зарегистрированных в протоколе событий при последнем запуске системы <b>Нет</b> – при запуске ПК <i>Интеллект</i> в окно протокола событий загрузка последних сообщений, зарегистрированных в протоколе событий при последнем запуске системы не производится

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
15	<b>Скрыть "Раздел"</b>	Устанавливается флажком	Отключает отображение столбца <b>Раздел</b> в окне <b>Протокол событий</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – столбец <b>Раздел</b> не отображается <b>Нет</b> – столбец <b>Раздел</b> отображается
16	<b>Скрыть "Карточка"</b>	Устанавливается флажком	Отключает отображение столбца <b>Карточка</b> в окне <b>Протокол событий</b> . См. также документ <a href="#">Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков</a> , раздел <a href="#">Отображение в Протоколе событий номера карты для событий доступа</a>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – столбец <b>Карточка</b> не отображается <b>Нет</b> – столбец <b>Карточка</b> отображается
17	<b>Выделять и после мигания</b>	Устанавливается флажком	Включает выделение тревожных сообщений заданным цветом после окончания мигания	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – выделение тревожных сообщений указанным цветом продолжается после окончания мигания <b>Нет</b> – после окончания мигания тревожное сообщение перестает выделяться указанным цветом и выделяется цветом, заданным в фильтре
<b>Группа <u>Дополнительные настройки</u></b>						
18	<b>Отображать дней</b>	Ввод значения в поле	Задаёт, за какой период отображать события в окне протокола событий, если событий больше 10000 (или другого значения, указанного в параметре <b>Строк макс</b> ). Если событий меньше, отображаются все события, независимо от значения данного параметра	Дни	1	Больше 1
19	<b>Отображать события</b>	Выбирается из списка	Задаёт события, которые необходимо отображать в окне протокола событий	-	все события	все события – в окне протокола событий отображаются все события одно последнее – в окне протокола событий отображается одно последнее событие все последние – отображаются последние события по всем выбранным объектам
20	<b>Строк макс.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальное количество событий для отображения в Протоколе событий	Натуральный числовой ряд	10000	1 – 50000
21	<b>Цвет фона</b>	Выбирается из списка или панели <b>Выбор цвета...</b>	Задаёт цвет фона окна Протокол событий	RGB, CMY или HSL	Белый	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
22	Цвет текста	Выбирается из списка или панели <b>Выбор цвета...</b>	Задаёт цвет текста в окне Протокол событий	RGB, CMY или HSL	Черный	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы
23	Цвет тревожных сообщений	Выбирается из списка или панели <b>Выбор цвета...</b>	Задаёт цвет выделения строк сообщений о тревоге в окне протокола событий. Для применения настройки параметр <b>Длительность мигания, сек</b> должен быть отличен от 0	RGB, CMY или HSL	Красный	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы
24	Цвет информационных сообщений	Выбирается из списка или панели <b>Выбор цвета...</b>	Задаёт цвет выделения строк информационных сообщений в окне протокола событий. Для применения настройки параметр <b>Длительность мигания, сек</b> должен быть отличен от 0	RGB, CMY или HSL	Синий	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы
25	Длительность мигания, сек	Ввод значения в поле	Задаёт время мигания сообщения о тревоге в окне протокола событий	Секунды	Не задан	Больше 0
26	Шрифт: <Текущий шрифт>	Нажатие на кнопку	Задаёт шрифт информационных сообщений в окне протокола событий	Стандартное диалоговое окно Windows Шрифт	Зависит от настроек ОС	-

### 26.1.5.9.2 Вкладка **Фильтры**

1 Протокол событий 1

Настройки

X: 0 Y: 70 X

W: 50 H: 30

Монитор: 1

Разрешить перемещение

Поверх всех окон

Экран  Отключить

Экран 1

Название

Фильтр 1

1

Задать общий цвет фона 2

Задать общий цвет текста 3

Добавить события 4

Компьютер	Тип	Номер	Название	Событие	Регион	Цвет	Цвет текста
LOCALHOST	Видеошлюз	1	Видеошлюз 1			11	12
5	6	7	8	9	10	11	12

Основные Фильтры

Применить Отменить

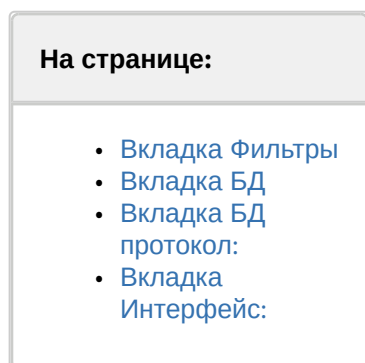
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название фильтра в окне Протокол событий	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Фильтр 1, Фильтр 2 и т.д.	Зависит от количества созданных фильтров
2	<b>Задать общий цвет фона</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно выбора цвета фона сообщений в фильтре по умолчанию	-	-	-
3	<b>Задать общий цвет текста</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно выбора цвета текста сообщений в фильтре по умолчанию	-	-	-
4	<b>Добавить события</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для группового добавления событий от объекта выбранного типа	-	-	-
5	<b>Компьютер</b>	Выбирается из списка	Задаёт объект <b>Компьютер</b> , на базе которого должны быть созданы объекты, включаемые в фильтр	Название зарегистрированных в системе объектов типа <b>Компьютер</b>	Не задан	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в распределенной системе видеонаблюдения
6	<b>Тип</b>	Выбирается из списка	Задаёт тип устройства, подлежащих отображению в протоколе событий. <b>Примечание.</b> Если поле не задано, то в окне протокола событий отображаются все события по всем объектам системы	Название зарегистрированных в системе типов объектов	Не задан	Зависит от количества созданных типов устройств в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
7	<b>Номер</b>	Выбирается из списка	Задаёт идентификационный номер устройства. <b>Примечание.</b> Если поле не задано, то в окне протокола событий отображаются все события по всем объектам выбранного типа	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества созданных устройств выбранного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
8	<b>Название</b>	Автоматически	Название устройства, выбранного в предыдущем пункте	Название зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	Название указанного системного объекта	Зависит от количества устройств выбранного типа в цифровой системе с распределенной архитектурой
9	<b>Событие</b>	Выбирается из списка	Задаёт событие, поступившее от указанных устройств, подлежащее занесению в протокол событий. <b>Примечание.</b> Если поле не задано, то в окне протокола	Название типов событий для выбранного типа устройств	Не задан	Зависит от Типа устройства



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			событий отображаются все события, поступившие от указанных устройств			
10	<b>Регион</b>	Выбирается из списка	Задаёт регион, события с устройств принадлежащих которому будут отображаться в протоколе событий	Название зарегистрированного в системе раздела	Не задан	Зависит от количества созданных структурных элементов <b>Раздел</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
11	<b>Цвет</b>	Выбирается из списка	Задаёт цвет выделения сообщений в окне протокола событий	RGB, CMY или HSL	Белый	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы
12	<b>Цвет текста</b>	Выбирается из списка	Задаёт цвет текста сообщений в окне протокола событий	RGB, CMY или HSL	Черный	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.9.10 Панель настройки объекта Протокол оператора



Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Протокол оператора** представлен на рисунках. Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Протокол оператора** приведено в соответствующих таблицах.

26.1.5.9.10.1 Вкладка **Фильтры**

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер*</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Протокол оператора</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Протокол оператора</b> в системе
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Протокол оператора</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Протокол оператора	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Протокол оператора</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Протокол оператора</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Протокол оператора</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Протокол оператора</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Протокол оператора</b> по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	<b>У</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Протокол оператора по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
6	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна Протокол оператора	% относительно ширины экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна Протокол оператора	% относительно ширины экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
7	<b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Протокол оператора	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна Протокол оператора <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна Протокол оператора
8	Кнопка X	Нажатие на кнопку	Открывает окно шаблона для задания положения интерфейсного окна Протокол оператора	-	-	-
9	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в операционной системе	1	От 1 до 16
10	<b>Добавить события</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для группового добавления событий от объекта выбранного типа	-	-	-
<b>Вкладка Фильтры</b>						
11	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объектов, по которым необходимо отображать события в окне Протокол оператора	Доступные типы объектов	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов.  Для выбора доступны только те типы объектов, для которых в утилите ddi.exe на вкладке <b>События</b> в столбце <b>Обработка сообщений</b> выбрано значение "INFORMATION" или "ALARM" (см. <a href="#">Закладка События</a> )
12	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер объекта, по которому необходимо отображать события в окне Протокол оператора	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов, указанного типа
13	<b>Имя</b>	Автоматически	Задаёт название объекта, по которому необходимо	Названия зарегистрированных в	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			отображать события в окне Протокол оператора	системе объектов		
14	<b>Тип события</b>	Выбор значения из списка	Задаёт события, отображаемые в интерфейсном окне Протокол оператора	События, доступные выбранному объекту	-	Зависит от типа объекта
15	<b>Запрос пароля</b>	Выбор значения из списка	Определяет необходимость пароля для обработки события	Булевский тип	-	<b>Да</b> – для обработки события требуется подтверждение паролем; <b>Нет</b> – для обработки события не требуется подтверждение паролем
16	<b>Регион</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Раздел</b> , соответствующий отслеживаемому объекту	Список созданных в системе объектов <b>Раздел</b>	-	Зависит от количество созданных в системе объектов <b>Раздел</b>
17	<b>Параметр</b>	Ввод значения в поле	Задаёт параметр отслеживаемого события	Зависит от типа события	-	Зависит от типа события
18	<b>Значение</b>	Ввод значения в поле	Задаёт значение параметра отслеживаемого события	Зависит от типа события	-	Зависит от типа события
19	<b>Файл помощи</b>	Ввод значения в поле	Задаёт полный путь к текстовому файлу в формате pdf, co, docx, txt, содержащему справку по обработке события	Адрес файла в файловой системе	-	В соответствии с ограничениями файловой системы
20	<b>Приоритет</b>	Выбор значения из списка	Задаёт приоритет события при сортировке по важности	Натуральный числовой ряд	-	1-10 Чем меньше значение, тем выше приоритет
<b>Таблица Параметры</b>						
21	<b>Параметр</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя параметра, значение которого необходимо отображать в интерфейсном окне Протокол оператора	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Зависит от передаваемых событием параметров
22	<b>Описание</b>	Ввод значения в поле	Ввод краткого описания заданного параметра	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	От 0 до 255 символов
<b>Таблица Контрольный перечень</b>						
23	<b>Описание</b>	Ввод значения в поле	Задаёт описание действия, которое оператор должен выполнить перед присвоением статуса событию.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	От 0 до 255 символов

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Вне групп						
24	<b>Интерфейсы начальников</b>	Установка флажком	Задаёт объекты <b>Протокол оператора</b> , которым требуется передавать события по истечении времени, заданного параметром <b>Ждать ответа оператора</b>	Список доступных в системе объектов Протокол оператора	-	Зависит от количества созданных в системе объектов <b>Протокол оператора</b>
25	<b>Карта</b>	Выбор значения из списка	Задаёт интерфейсный объект <b>Карта</b> , используемый для отображения отслеживаемого объекта	Список доступных в системе объектов Карта	-	Зависит от количества созданных в системе объектов <b>Карта</b>
26	<b>Видео</b>	Выбор значения из списка	Задаёт способ отображения живого и архивного видео по событию в Протоколе оператора	Доступные способы отображения	ActiveX	<b>ActiveX</b> – архив открывается в отдельном окне <b>Монитор</b> – архив открывается на выбранном Мониторе видеонаблюдения
27	<b>Ждать ответа оператора</b>	Ввод значения в поле	Задаёт время, по истечению которого событию будет присвоен тип <b>Не обработанное событие</b> либо оно будет эскалировано	Мин	2.5	0-10000 Допускается задание дробных значений, разделитель целой и дробной части – точка. Например, для задания периода 2 мин. 30 сек. следует ввести 2.5
28	<b>Глубина хранения событий</b>	Ввод значения в поле	Ввод максимального количества событий, которое может одновременно отображаться в списке текущих событий	Натуральный числовой ряд	100	Любое целое число, начиная с 0
29	<b>Возможность отложить решение на</b>	Ввод значения в поле	Задаёт время, на которое оператор сможет отложить обработку события	Мин	-	0-600 Значение не задано или 0 – у оператора нет возможности отложить обработку события Больше 0 – параметр задаёт время, на которое оператор может отложить обработку события Допускается задание дробных значений, разделитель целой и дробной части – точка. Например, для задания периода 2 мин. 30 сек. следует ввести 2.5
30	<b>Сортировать по важности</b>	Установка флажком	Включает сортировку событий по важности. Сортировка по убыванию осуществляется в следующем порядке: Эскалированные, Тревожные, Информационные, Обычные (последние три параметра события можно настроить в файле DDI – см. <a href="#">Закладка События</a> )	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – включена сортировка по важности <b>Нет</b> – включена сортировка в порядке поступления

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
31	<b>Новые события в конец</b>	Установка флажком	Помещает новые события в конец списка текущих событий	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – новое событие помещается в конец списка <b>Нет</b> – новое событие добавляется в начале списка
32	<b>Закрывать на других</b>	Установка флажком	Определяет необходимость удалять событие из других Протоколов оператора после обработки его в одном из Протоколов оператора	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – после обработки события в одном из Протоколов оператора оно удаляется из других Протоколов оператора <b>Нет</b> – после обработки события оно остается необработанным в других Протоколах оператора
33	<b>Пароль на закрытие</b>	Установка флажком	Определяет необходимость ввода пароля для обработки события	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – требуется подтверждать обработку события паролем <b>Нет</b> – не требуется подтверждать обработку события паролем
34	<b>Автопереключение</b>	Установка флажком	Включает автоматическое переключение на вкладку <b>Текущие события</b> окна Протокол оператора при поступлении нового события	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – автоматическое переключение включено <b>Нет</b> – автоматическое переключение отключено
35	<b>Автоактивация посл. события</b>	Установка флажком	Включает автоматическую активацию ячейки последнего поступившего события	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – ячейка последнего поступившего события автоматически становится активной <b>Нет</b> – при поступлении события остается активной ячейка, выбранная Оператором
36	<b>Скрыть кнопки для групп</b>	Установка флажком	Скрывает кнопки обработки событий при выделении группы событий	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – кнопки обработки событий отображаются при выделении группы событий <b>Нет</b> – кнопки обработки событий скрыты при выделении группы событий
37	<b>Очищать комментарий</b>	Установка флажком	Включает очистку поля комментария после обработки события Оператором	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – поле комментария автоматически очищается после обработки события Оператором <b>Нет</b> – текст комментария остается в поле комментария после обработки события Оператором

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
38	<b>По размеру окна</b>	Установка флажком	Включает автоматическое изменение размера ячейки по размеру окна Протокола оператора	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – размер ячейки устанавливается равным размеру области окна Протокола оператора, не занятой панелью управления событиями <b>Нет</b> – размер ячейки выбирается по размеру содержимого
39	<b>Скрыть "применить ко всем"</b>	Установка флажком	Отключает кнопку <b>Применить ко всем</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – кнопка <b>Применить ко всем</b> недоступна в окне Протокола оператора, и Оператор не может обработать все события одновременно <b>Нет</b> – кнопка <b>Применить ко всем</b> доступна
40	<b>Поверх всех окон</b>	Установка флажком	Включает отображение Протокола оператора поверх всех окон	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Протокол оператора отображается поверх всех окон <b>Нет</b> – Протокол оператора отображается в нормальном режиме
41	<b>Обязательный комментарий</b>	Установка флажком	Запрещает обработку события без введения комментария	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – кнопки для классификации событий ( <b>Тревожная ситуация, Подозрительная ситуация, Ложное срабатывание</b> ) не появляются, пока не будет заполнено поле <b>Комментарий</b> <b>Нет</b> – оператор может классифицировать (обработать) событие, не введя комментарий
42	<b>Одиночный выбор</b>	Установка флажком	Запрещает оператору выбрать несколько событий с помощью клавиш Shift и Ctrl	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – возможность множественного выбора событий с помощью клавиш Shift и Ctrl отключена <b>Нет</b> – возможность множественного выбора событий с помощью клавиш Shift и Ctrl включена



26.1.5.9.10.2 Вкладка **БД**

Сервер:  
 **1**

Каталог:  
 **2**

Пользователь:  
 **3**

Пароль:  
 **4**

**5**

Фильтры | **БД** | БД протокол | Интерфейс

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Сервер:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя сервера баз данных, в котором хранится необходимая база данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Наименование сервера, используемого системой	-
2	<b>Каталог:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя базы данных, в которой необходимо хранить события	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Имя основной базы данных, используемой системой	-
3	<b>Пользователь:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя для авторизации на сервере баз данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
4	<b>Пароль:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для авторизации на сервере баз данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
5	<b>Диалог подключения</b>	Нажатие на кнопку	Открывает диалоговое окно подключения сервера баз данных	-	-	-

26.1.5.9.10.3 Вкладка **БД** протокол:

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Сервер:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя сервера баз данных, в котором хранится необходимая база данных Протокола событий (если вынесен в отдельную базу)	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Наименование сервера, используемого базой данных Протокола событий (если вынесен в отдельную базу)	-
2	<b>Каталог:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя базы данных Протокола событий (если вынесен в отдельную базу), в которой необходимо хранить события	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Имя основной базы данных Протокола событий (если вынесен в отдельную базу), используемой системой	-
3	<b>Пользователь:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя для авторизации на сервере баз данных Протокола событий (если вынесен в отдельную базу)	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
4	<b>Пароль:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для авторизации на сервере баз данных Протокола событий (если вынесен в отдельную базу)	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
5	<b>Диалог подключения</b>	Нажатие на кнопку	Открывает диалоговое окно подключения сервера баз данных Протокола	-	-	-

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			событий (если вынесен в отдельную базу)			

26.1.5.9.10.4 Вкладка **Интерфейс**:

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Рамка</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет рамки активной ячейки	Цветовая палитра	Чёрный	Цвет в формате RGB
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт названия кнопок оценки событий	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Нет	От 0 до 255 символов
3	<b>Сочетание клавиш*</b>	Нажатие на сочетание клавиш	Задаёт сочетание клавиш для оценки событий	Сочетания клавиш на клавиатуре	Нет	В сочетании клавиш можно комбинировать клавиши Ctrl, Alt, Shift с любыми другими кнопками на клавиатуре. Например, можно установить сочетание клавиш Ctrl+Shift+Alt+A или Ctrl+A, но нельзя установить D+A, D+Ins и т.д.
4	<b>Вид</b>	Выбор значения из списка	Задаёт вариант отображения событий на вкладке Текущие события	Доступные варианты отображения	Оператор	<p><b>Оператор:</b> даёт возможность оператору выбирать самостоятельно полный или простой вид</p> <p><b>Полный:</b> отображение событий в виде ячеек со скриншотом</p> <p><b>Простой:</b> отображение событий в виде строк без скриншотов</p>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
5	<b>Группировка</b>	Выбор значения из списка	Задаёт вариант группировки событий на вкладке Текущие события	Доступные варианты группировки	Оператор	<p><b>Оператор:</b> даёт возможность оператору выбирать самостоятельно один из вариантов группировки</p> <p><b>По умолчанию:</b> группировка событий не применяется</p> <p><b>По объекту:</b> события будут сгруппированы по объекту</p> <p><b>По событию:</b> события будут сгруппированы по типам событий</p> <p><b>По региону:</b> события будут сгруппированы по регионам</p>

\*Названия полей, отмеченных \*, не отображаются на панели настройки.

#### 26.1.5.9.11 Панель настройки объекта Внешнее окно

Объект **Внешнее окно** предназначен для вывода на экран диалогового окна различных приложений в заданной области экрана. В качестве приложения могут выступать как приложения компании ITV, так и приложения сторонних производителей.

Панель настройки объекта **Внешнее окно** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Внешнее окно**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Внешнее окно</b>	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Внешнее окно</b>
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Внешнее окно</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Внешнее окно	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов &gt; и &lt;) без учета регистра.</p> <p>Количество символов – от 1 до 60</p>

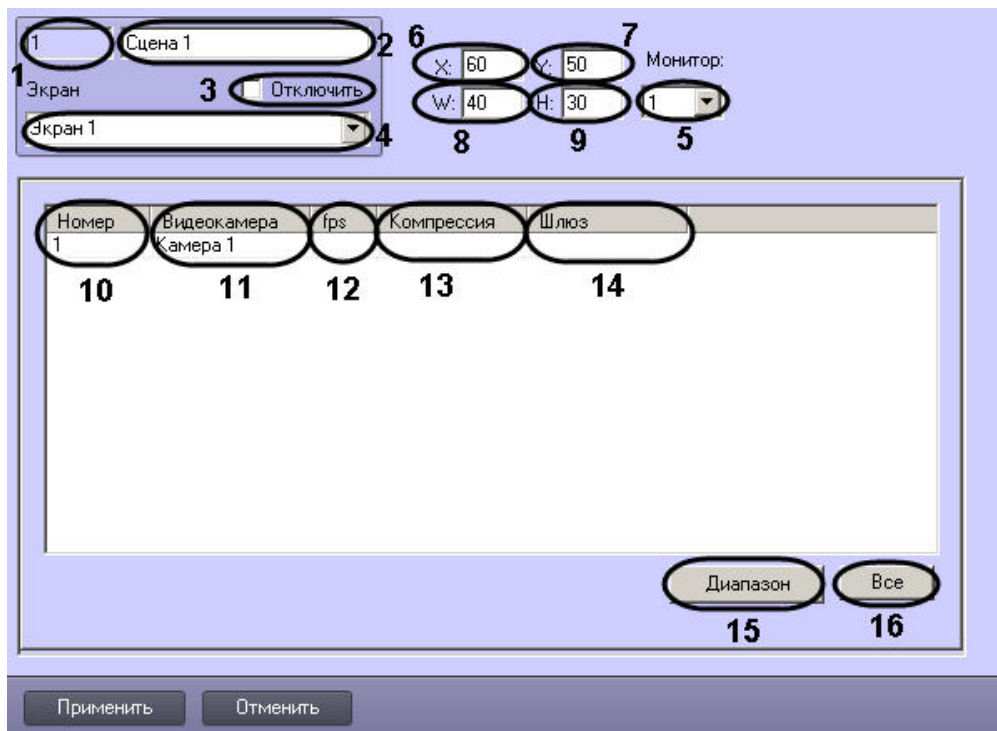
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Внешнее окно</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Внешнее окно</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Внешнее окно</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> , к которому относится данный объект <b>Внешнее окно</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества имеющихся объектов <b>Экран</b>
<b>Группа Настройки</b>						
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна интерфейсного объекта <b>Внешнее окно</b> на экране	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
6	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна интерфейсного объекта <b>Внешнее окно</b> на экране	% относительно высоты экрана	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
7	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину окна интерфейсного объекта <b>Внешнее окно</b>	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
8	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту окна интерфейсного объекта <b>Внешнее окно</b>	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
9	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер монитора, который используется для вывода окна внешнего приложения	Номера мониторов	1	1-16
10	<b>Приложение</b>	Ввод значения в поле	Задаёт путь к приложению, которое требуется запустить. <i>Примечание. Если вызываемое приложение содержит несколько окон, при запуске приложения все они будут открыты одновременно</i>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинских буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 250
11	Кнопка ...	Нажатие на кнопку	Выводит стандартный диалог открытия файла ОС Windows для задания пути к приложению,	-	-	-

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			которое требуется запустить			

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.9.12 Панель настройки объекта Сцена

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Сцена** представлен на рисунке.



Описание элементов панели настройки объекта **Сцена** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сцена</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Сцена</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сцена</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сцена	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Сцена</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Сцена</b> отключен и не используется  Нет – объект <b>Сцена</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Сцена</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Предназначен для выбора Монитора видеонаблюдения, на котором необходимо вывести Окно панорамного видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	1	1..9
6	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Сцена</b> по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 100
7	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Сцена</b> по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до 100
8	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>Сцена</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 100
9	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>Сцена</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 100
10	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер видеокамеры для отображения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
11	<b>Видеокамера</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название видеокамеры для отображения	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
12	<b>fps</b>	Выбор значения из списка	Задаёт частоту кадров видеосигнала для передачи на интерфейсное окно <b>Сцена</b>	Натуральный числовой ряд	-	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 16, 20, 25, 30



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
13	<b>Компрессия</b>	Выбор значения из списка	Задаёт уровень компрессии видеосигнала для передачи на интерфейсное окно <b>Сцена</b> . При заданном значении происходит дополнительное расходование ресурсов Сервера	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
14	<b>Шлюз</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Видеошлюз</b> , от которого требуется получать на интерфейсное окно <b>Сцена</b> изображение и видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Видеошлюз</b>
15	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору и редактированию параметров видеокамер для отображения в окне объекта <b>Сцена</b>	-	-	-
16	<b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для отображения в окне объекта <b>Сцена</b>	-	-	-

### 26.1.5.9.13 Панель настройки объекта HTML интерфейс

Объект **HTML интерфейс** предназначен для отображения содержимого web-страниц и других файлов в интерфейсном окне ПК *Интеллект*. Панель настройки объекта **HTML интерфейс** представлена на рисунке.

1 1 HTML Интерфейс 1 2

Экран 3  Отключить

Экран 1 4

Настройки

5 X: 33 6 Y: 33

7 W: 33 8 H: 33

Монитор: 1 9

Разрешить перемещение 10

Поверх всех окон 11

Домашняя страница: 12

Тип объекта	Ид...	Имя объекта
Камера	13	14
		15

Применить Отменить

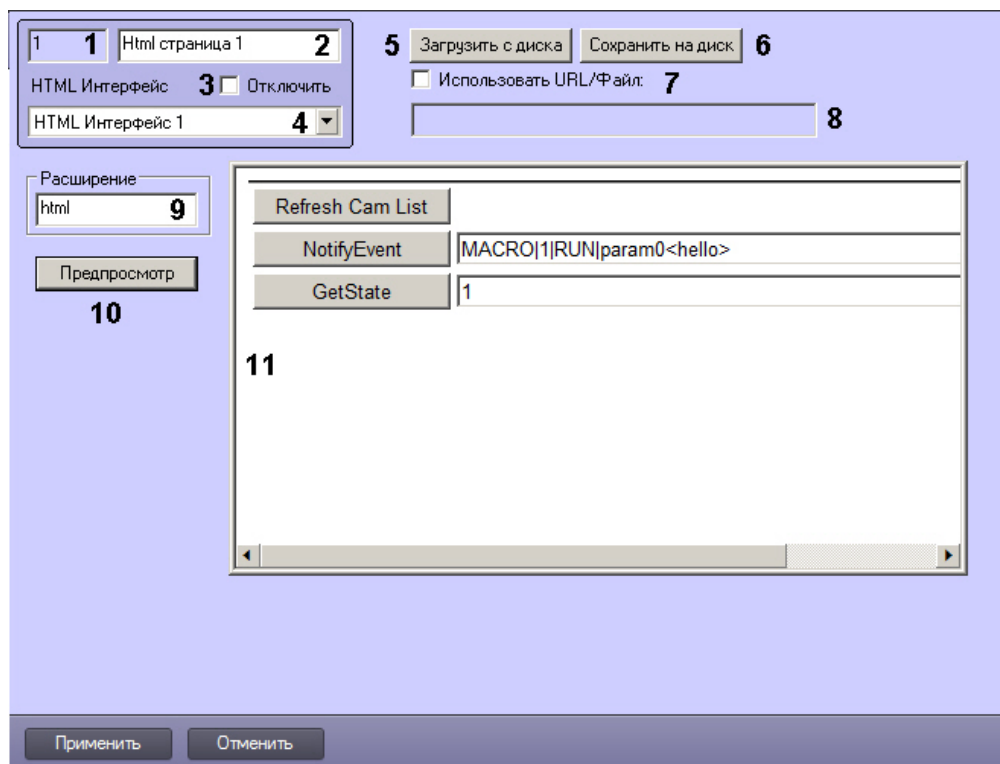
Описание элементов панели настройки объекта **HTML интерфейс** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>HTML интерфейс</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>HTML интерфейс</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>HTML интерфейс</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	HTML интерфейс	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>HTML интерфейс</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>HTML интерфейс</b> отключен и не используется. <b>Нет</b> – объект <b>HTML интерфейс</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>HTML интерфейс</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
<b>Группа Настройки</b>						
5	Поле <b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>HTML интерфейс</b> по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
6	Поле <b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>HTML интерфейс</b> по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
7	Поле <b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>HTML интерфейс</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
8	Поле <b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>HTML интерфейс</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)

9	Раскрывающийся список <b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер компьютерного монитора для отображения интерфейсного объекта	Натуральный числовой ряд	1	Зависит от количества подключенных компьютерных мониторов.
10	Флажок <b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Задаёт возможность изменения положения интерфейсного объекта <b>HTML интерфейс</b> при помощи мыши	Булевский тип	Нет	Да – изменение положения интерфейсного объекта <b>HTML интерфейс</b> при помощи мыши возможно. Нет – изменение положения интерфейсного объекта <b>HTML интерфейс</b> при помощи мыши невозможно.
11	Флажок <b>Поверх всех окон</b>	Установка флажком	Включает отображение интерфейсного окна <b>HTML интерфейс</b> поверх всех окон.	Булевский тип	Нет	<b>Да – HTML интерфейс</b> отображается поверх всех окон <b>Нет – HTML интерфейс</b> отображается в стандартном режиме.
12	Раскрывающийся список <b>Домашняя страница</b>	Выбор значения из списка	Задаёт начальную страницу для отображения в интерфейсном окне <b>HTML интерфейс</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>HTML страница</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>HTML страница</b>
13	Раскрывающийся список <b>Тип объекта</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объекта, состояние которого требуется отслеживать при помощи HTML-интерфейса	Типы объектов, созданных в системе	-	Зависит от объектов, созданных в системе
14	Раскрывающийся список <b>Идентификатор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт номер объекта, состояние которого требуется отслеживать при помощи HTML-интерфейса	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от объектов, созданных в системе
15	Поле <b>Имя объекта</b>	Автоматически	Отображает название объекта, состояние которого требуется отслеживать при помощи HTML-интерфейса	Название объекта выбранного типа с заданным идентификатором	-	Зависит от объектов, созданных в системе

#### 26.1.5.9.14 Панель настройки объекта HTML страница

Объект HTML страница предназначен для настройки web-страниц, отображаемых в интерфейсном окне HTML интерфейс. Панель настройки объекта HTML страница представлена на рисунке.



Описание элементов панели настройки объекта **HTML страница** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>HTML страница</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>HTML страница</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>HTML страница</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	HTML страница	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>HTML страница</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>HTML страница</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>HTML страница</b> включен и используется
4	<b>HTML интерфейс</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>HTML интерфейс</b> для данного объекта <b>HTML страница</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>HTML интерфейс</b>	Название родительского объекта <b>HTML интерфейс</b>	Зависит от количества объектов <b>HTML интерфейс</b> в системе

5	<b>Загрузить с диска</b>	Нажатие на кнопку	Открывает стандартный диалог открытия файла для загрузки файла web-страницы или другого типа с диска	-	-	-
6	<b>Сохранить на диск</b>	Нажатие на кнопку	Открывает стандартный диалог открытия файла для сохранения файла web-страницы или другого типа на диск	-	-	-
7	<b>Использовать URL/Файл</b>	Установка флажком	Включает или отключает загрузку web-страницы или файла другого типа по URL	Булевский тип	Нет	Да – при обращении к HTML странице открывается заданный URL  Нет – при обращении к HTML странице открывается сохраненный файл HTML страницы (см. <a href="#">Ссылка на объект HTML страница</a> )
8	<b>Использовать URL/Файл</b>	Ввод значения в поле	Поле предназначено для задания ссылки на web-страницу или файл, который будет открываться при обращении к настраиваемой HTML странице	Ссылка в формате URL	-	Количество символов не ограничено
9	<b>Расширение</b>	Заполняется автоматически	Отображение расширения открытого файла	Расширения файлов, поддерживаемые браузером Internet Explorer	html	От 0 до 16 символов
10	<b>Предпросмотр</b>	Нажатие на кнопку	Отобразить выбранную web-страницу или файл в окне предварительного просмотра	-	-	-
11	Окно предварительного просмотра	Заполняется автоматически	Предварительный просмотр web-страницы или файла	-	Не отображается	-

#### 26.1.5.9.15 Панель настройки объекта Менеджер экранов

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Менеджер экранов** представлен на рисунке.

Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Менеджер экранов** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Вкладка <b>Фильтры</b>						
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Менеджер экранов</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов Менеджер экранов в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Менеджер экранов</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Менеджер экранов	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Менеджер экранов</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Менеджер экранов</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Менеджер экранов</b>

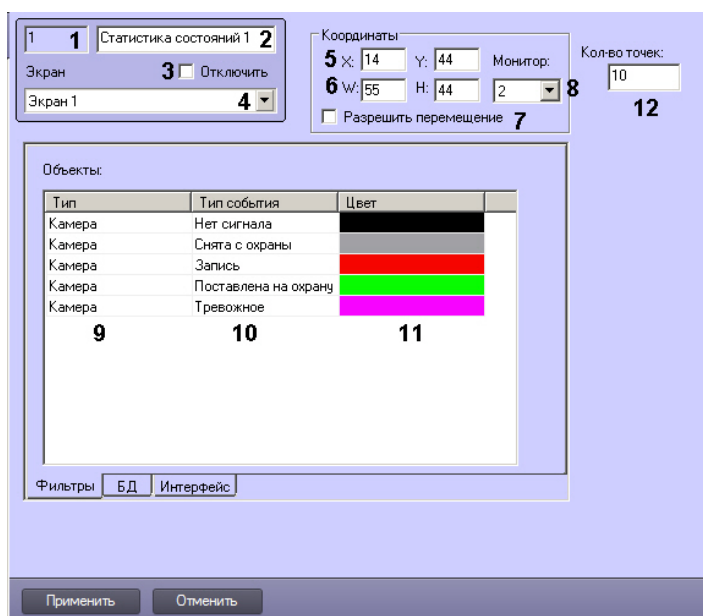
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Менеджер экранов</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Менеджер экранов по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
6	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Менеджер экранов по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
7	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна Менеджер экранов	% относительно ширины экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
8	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна Менеджер экранов	% относительно ширины экрана	-	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов
9	Кнопка <b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для автоматизированного задания параметров X, Y, W, H	-	-	-
10	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в операционной системе	1	От 1 до 16
11	<b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Менеджер экранов	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна Менеджер экранов <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна Менеджер экранов
12	<b>Доступные компьютеры</b>	Кнопки >, <, >>, <<	Содержит список объектов <b>Компьютер</b> , которые еще не выбраны для управления через Менеджер экранов.	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>
13	Кнопки >, <, >>, <<	Нажатие на кнопку	Перемещение компьютеров из списка <b>Доступные компьютеры</b> в список <b>Выбранные</b>	-	-	-



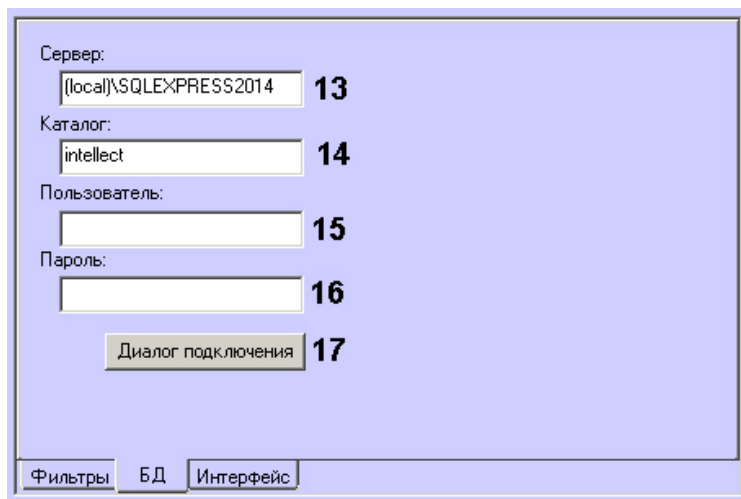
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>компьютеры</b> и обратно.			
14	<b>Выбранные компьютеры</b>	Кнопки >, <, >>, <<	Содержит список объектов <b>Компьютер</b> , которые выбраны для управления через Менеджер экранов.	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>
15	<b>Сортировка камер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт способ сортировки камер в интерфейсе Менеджера экранов.	Доступные способы сортировки	По номеру	По номеру По названию

### 26.1.5.9.16 Панель настройки объекта Статистика состояний

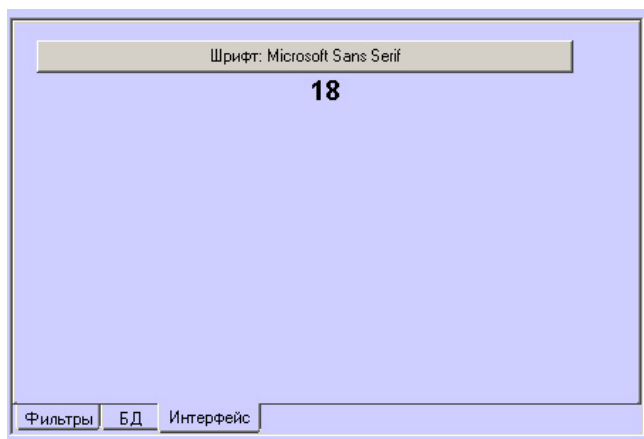
Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Статистика состояний** представлен на рисунках.



#### Вкладка **Фильтры**



### Вкладка **БД**



### Вкладка **Интерфейс**

Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Статистика состояний** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Вкладка <b>Фильтры</b>						
1	<b>Идентификационный номер*</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Статистика состояний</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Статистика состояний</b> в системе

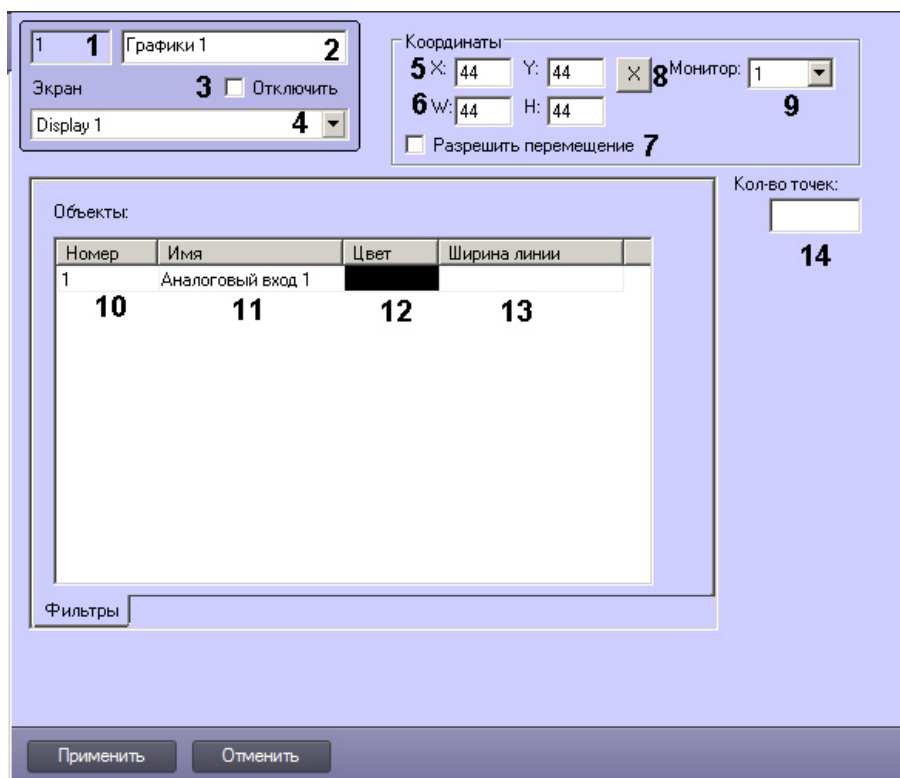
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Статистика состояний</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Статистика состояний	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) а исключением символов > и < без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Статистика состояний</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Статистика состояний</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Статистика состояний</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Статистика состояний</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Статистика состояний по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Статистика состояний по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна Статистика состояний	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна Статистика состояний	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	<b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Статистика состояний	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна Статистика состояний <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна Статистика состояний
8	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе,	Номера мониторов в операционной системе	1	От 1 до 16

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			для которого задаются координаты			
9	<b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объектов, по которым необходимо отображать события в окне Статистика состояний	Доступные типы объектов	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов.  Для выбора доступны только те типы объектов, для которых в утилите ddi.exe на вкладке <b>События</b> в столбце <b>Обработка сообщений</b> выбрано значение "INFORMATION" или "ALARM" (см. <a href="#">Закладка События</a> )
10	<b>Тип события</b>	Выбор значения из списка	Задаёт события, отображаемые в интерфейсном окне Статистика состояний	События, доступные выбранному объекту	-	Зависит от типа объекта
11	<b>Цвет</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет отображения состояния в таблице и на графике в интерфейсном окне <b>Статистика состояний</b> .	Цветовая палитра	Черный	Цвет в формате RGB
12	<b>Кол-во точек</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество точек для отображения на графике статистики состояний	Натуральный числовой ряд	0	>=0
<b>Вкладка БД</b>						
13	<b>Сервер:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя сервера баз данных, в котором хранится необходимая база данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Наименование сервера, используемого системой	-
14	<b>Каталог:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя базы данных, в которой необходимо хранить события	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Имя основной базы данных, используемой системой	-
15	<b>Пользователь:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя для авторизации на сервере баз данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
16	<b>Пароль:</b>	Ввод значения в поле	Задаёт пароль для авторизации на сервере баз данных	Латинский алфавит, кириллица и	-	-

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
				служебные символы		
17	<b>Диалог подключения</b>	Нажатие на кнопку	Открывает диалоговое окно подключения сервера баз данных	-	-	-
<b>Вкладка Интерфейс</b>						
18	<b>Шрифт</b>	Нажатие на кнопку	Открывает диалог настройки шрифта текста в таблице и на графике (кроме легенды) в окне <b>Статистика состояний</b>	-	-	-

### 26.1.5.9.17 Панель настройки объекта Графики

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Графики** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Графики** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
<b>Вкладка Фильтры</b>						

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер*</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Графики</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Графики</b> в системе
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Графики</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Графики	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Графики</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Графики</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Графики</b> включен и используется
4	<b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Графики</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Графики</b> по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Графики</b> по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>Графики</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>Графики</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	<b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна <b>Графики</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна <b>Графики</b> <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна <b>Графики</b>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	<b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает тестовое окно для задания положения окна <b>Графики</b>	-	-	-
9	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в операционной системе	1	От 1 до 16
10	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Задаёт идентификатор объекта <b>Аналоговый вход</b> , с которого необходимо получать данные для отображения на графике	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Аналоговый вход</b> в системе
11	<b>Имя</b>	Выбор значения из списка	Задаёт название объекта <b>Аналоговый вход</b> , с которого необходимо получать данные для отображения на графике	Названия объектов <b>Аналоговый вход</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Аналоговый вход</b> в системе
12	<b>Цвет</b>	Выбор значения из списка	Задаёт цвет отображения соответствующего аналогового датчика на графике в интерфейсном окне <b>Графики</b>	Цветовая палитра	Черный	Цвет в формате RGB
13	<b>Ширина линии</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину линии на графике	Натуральный числовой ряд	5	>0
14	<b>Кол-во точек</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество точек для отображения на графике	Натуральный числовой ряд	0	>=0

#### 26.1.5.9.18 Панель настройки объекта SIP-панель

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **SIP-панель** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **SIP-панель** приведено в таблице.

№ п /п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа <b>Координаты</b>						
1	<b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>SIP-панель</b> по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна <b>SIP-панель</b> по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
2	<b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>SIP-панель</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	<b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>SIP-панель</b>	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
3	<b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает тестовое окно для изменения координат интерфейсного окна <b>SIP-панель</b>	-	-	-
4	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в	1	От 1 до 16

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
				операционной системе		

Вкладка **Основные настройки**

Описание вкладки **Основные настройки** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Терминал</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>SIP-терминал</b> , для работы с SIP-устройствами которого используется SIP-панель	Название зарегистрированных в системе объектов <b>SIP-терминал</b>	-	Зависит от количества объектов <b>SIP-терминал</b> в системе
2	<b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Монитор</b> , соответствующий Монитору видеонаблюдения, на который добавлены видеокамеры, связанные с соответствующими SIP-устройствами	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Монитор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Монитор</b> в системе

Вкладка **Дополнительные настройки**

1 SIP-панель 1

Экран  Отключить

Экран 2

Координаты

X: 9 Y: 11 X Монитор:

W: 25 H: 81 1

Настройки поведения интерфейса

1  Показывать только при звонке

2  Новые вызовы в конец

3  Отключить звук нажатия клавиш

4  Развернуть экран при звонке

5  Звонки неизвестным абонентам

6  Переключаться на входящие

Отображение элементов интерфейса

Панель набора

Заголовок

Архив

Кнопки управления звонком

7

Основные настройки | **Дополнительные настройки** | Настройки оператора

Применить Отменить

Описание вкладки **Дополнительные настройки** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Показывать только при звонке</b>	Установка флажком	Включает отображение SIP-панели только при звонке	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – SIP-панель отображается только при звонке <b>Нет</b> – SIP-панель отображается всегда
2	<b>Новые вызовы в конец</b>	Установка флажком	Включает добавление новых вызовов в конец списка	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – новые вызовы добавляются в конец списка <b>Нет</b> – новые вызовы добавляются в начало списка
3	<b>Отключать звук нажатия клавиш</b>	Установка флажком	Отключает звук нажатия клавиш на SIP-панели	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – звуковое сопровождение нажатия клавиш отключено <b>Нет</b> – звуковое сопровождение нажатия клавиш включено

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	<b>Развернуть экран при звонке</b>	Установка флажком	Включает автоматическое переключение экрана при звонке	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – при звонке на SIP-терминал, соответствующий SIP-панели, автоматически отображается экран, на который добавлена SIP-панель <b>Нет</b> – при звонке на SIP-терминал, соответствующий SIP-панели, не осуществляется автоматическое переключение экранов
5	<b>Звонки неизвестным абонентам</b>	Установка флажком	Включает возможность звонить неизвестным абонентам  <i>Примечание. Неизвестный абонент - это номер, который присутствует в SIP-терминале, но отсутствует в адресной книге текущего SIP-оператора.</i>	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – звонки неизвестным абонентам разрешены <b>Нет</b> – звонки неизвестным абонентам запрещены
6	<b>Переключаться на входящие</b>	Установка флажком	Включает автоматическое переключение на вкладку SIP-панели с входящими звонками, которое происходит при входящих звонках или звонках, поставленных на удержание	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – автоматическое переключение на вкладку с входящими включено <b>Нет</b> – автоматическое переключение на вкладку с входящими выключено
<b>Группа Отображение элементов интерфейса</b>						
7	<b>Панель набора</b>	Установка флажком	Включает отображение панели набора в интерфейсе	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – панель набора отображается <b>Нет</b> – панель набора скрыта
	<b>Заголовок</b>	Установка флажком	Включает отображение названий вкладок в интерфейсе. При отключении будет отображаться только вкладка <b>Вызов</b> без отображения названия	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – названия вкладок отображаются <b>Нет</b> – отображаться только вкладка <b>Вызов</b> без отображения названия
	<b>Архив</b>	Установка флажком	Включает отображение вкладки <b>Архив</b> в интерфейсе	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – вкладка <b>Архив</b> отображается <b>Нет</b> – вкладка <b>Архив</b> скрыта
	<b>Кнопки управления звонком</b>	Установка флажком	Включает отображение кнопок в нижней части панели для управления вызовом	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – кнопки управления звонком отображаются <b>Нет</b> – кнопки управления звонком скрыты

Вкладка **Настройки оператора**

1 SIP-панель 1

Экран  Отключить

Экран 1

Координаты

X: 0 Y: 45 X Монитор:

W: 15 H: 50 1

Список операторов

Номер	Абонент	Имя
1	1	SIP-оператор 1
1		

3 Диапазон Все 2

По умолчанию: Выбор на старте 4

Основные настройки | Дополнительные настройки | **Настройки оператора**

Описание вкладки **Настройки оператора** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Список операторов</b>	Выбор значения в столбце	Задаёт список SIP-операторов, которые могут работать с данной SIP-панелью	-	-	-
	<b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Выбор идентификатора SIP-оператора	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов <b>SIP-оператор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>SIP-оператор</b> в системе
	<b>Абонент</b>	Выбор значения из списка	Выбор номера SIP-оператора	Номера зарегистрированных в системе объектов <b>SIP-оператор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>SIP-оператор</b> в системе
	<b>Имя</b>	Выбор значения из списка	Выбор имени SIP-оператора в ПК <i>Интеллект</i>	Имена зарегистрированных в системе объектов <b>SIP-оператор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>SIP-оператор</b> в системе
2	<b>Все</b>	Нажатие на кнопку	Добавляет в таблицу всех существующих в системе SIP-операторов	-	-	-
3	<b>Диапазон</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно <b>Добавление операторов</b> для добавления нескольких SIP-операторов	-	-	-

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	По умолчанию	Выбор значения из списка	Задаёт SIP-оператора по умолчанию	-	Выбор на старте	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выбор на старте</b> – при первом входе на SIP-панель необходимо в окне авторизации выбрать соответствующего SIP-оператора. Последующие входы будут выполняться под ранее выбранным SIP-оператором</li> <li>• <b>Права пользователя</b> – вход на SIP-панель будет выполнен под тем SIP-оператором, который привязан к правам пользователя ПК <i>Интеллект</i>. Также должна быть выполнена регистрация в ПК <i>Интеллект</i> с правами соответствующего пользователя</li> <li>• SIP-оператор из списка – вход на SIP-панель будет выполнен сразу под выбранным SIP-оператором. Зависит от количества объектов <b>SIP-оператор</b> в системе</li> </ul>

#### 26.1.5.9.19 Панель настройки объекта Менеджер инцидентов

##### На странице:

- [Общие настройки объекта и вкладка Основные](#)
- [Вкладка Группировка](#)
- [Вкладка Права](#)

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Менеджер инцидентов** представлен на рисунке. Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Менеджер инцидентов** приведено в соответствующих таблицах.

#### 26.1.5.9.19.1 Общие настройки объекта и вкладка Основные

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта <b>Менеджер инцидентов</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов Менеджер инцидентов в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Менеджер инцидентов</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Менеджер инцидентов	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Менеджер инцидентов</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Менеджер инцидентов</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Менеджер инцидентов</b> включен и используется



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Менеджер инцидентов</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	Поле <b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Менеджер инцидентов по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	Поле <b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату левого верхнего угла интерфейсного окна Менеджер инцидентов по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	Поле <b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна Менеджер инцидентов	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	Поле <b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна Менеджер инцидентов	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	Флажок <b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Менеджер инцидентов	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – разрешить ручное перемещение окна Менеджер инцидентов <b>Нет</b> – запретить ручное перемещение окна Менеджер инцидентов
8	Кнопка X	Нажатие на кнопку	Открывает окно шаблона для задания положения интерфейсного окна Менеджер инцидентов	-	-	-
9	Раскрывающийся список <b>Монитор</b>	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в операционной системе	1	От 1 до 16
<b>Вкладка Основные</b>						
10	Окно <b>Серверы инцидентов</b>	Установка флажком	Задаёт <b>Серверы инцидентов</b> и <b>Обработчики инцидентов</b> , события и логики обработки с которых будут отображаться в интерфейсе. Нужно поставить флажки напротив необходимых	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – использовать данный Сервер или Обработчик <b>Нет</b> – не использовать данный Сервер или Обработчик
11	Поле <b>Горячая клавиша "в работу"</b>	Ввод значения в поле	Задаёт горячую клавишу, при нажатии которой оператор переводит событие в обработку. Для установки горячей клавиши необходимо установить курсор мыши в поле нажать на	Клавиши на клавиатуре	-	Все возможные клавиши клавиатуры и сочетания клавиш с использованием Ctrl, Shift и Alt

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			клавиатуре требуемую клавишу или сочетание клавиш			
12	Раскрывающийся список <b>Карта</b>	Выбор значения из списка	Задаёт объект <b>Карта</b> , который будет связан с Менеджером инцидентов. По указанию оператора в Менеджере инцидентов на карте может быть выделен объект, от которого пришло событие	Список доступных в системе объектов <b>Карта</b>	-	Зависит от количества созданных в системе объектов <b>Карта</b>
13	Раскрывающийся список <b>Видео</b>	Выбор значения из списка	Задаёт способ отображения живого и архивного видео по событию в Менеджере инцидентов	Доступные способы отображения	<b>ActiveX</b>	<b>ActiveX</b> – архив открывается в отдельном окне <b>Монитор</b> – архив открывается на выбранном Мониторе видеонаблюдения
14	Поле <b>Максимальное количество онлайн</b>	Ввод значения в поле	Задаёт максимальное количество событий, которые могут одновременно отображаться в интерфейсе	Натуральный числовой ряд	10	10-5000

#### 26.1.5.9.19.2 Вкладка Группировка

Тип группировки:

1

2  Брать в разработку всю группу

Группировка в списке:

3

4  Показывать лишь первое событие группы  
Закрывать остальные без обработки

Основные Группировка Права

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Раскрывающийся список <b>Тип группировки</b>	Выбор значения из списка	Задаёт вариант группировки событий в Менеджере инцидентов	Доступные способы группировки	Выбор оператором	<b>Выбор оператором</b> – даёт возможность оператору самостоятельно выбирать тип группировки событий в интерфейсе Менеджера инцидентов <b>Отключен</b> – группировка выключена <b>Регион</b> – события группируются по регионам <b>Событие</b> – события группируются по типам событий <b>Объект</b> – события группируются по объектам
2	Флажок <b>Брать в разработку всю группу</b>	Установка флажком	Задаёт две возможности: 1. Блокировка событий группы для обработки другими операторами в случае, если один оператор взял событие из группы в работу. При этом события группы остаются доступны для обработки только этому оператору 2. При эскалации одного события выбранной группы будут эскалироваться все события этой группы	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – события отфильтрованной группы блокируются для других операторов, если один оператор взял событие из группы в работу. При эскалации одного события из группы эскалируется вся группа <b>Нет</b> – события отфильтрованной группы не блокируются, если оператор взял одно из них в работу. При эскалации одного события вся группа не эскалируется
3	Раскрывающийся список <b>Группировка в списке</b>	Выбор значения из списка	Задаёт вариант группировки событий в списке событий	Доступные способы группировки	Отсутствует	<b>Отсутствует</b> – в окне отображения событий будут показаны все события без группировки. Если задана фильтрация, то будут показаны все события выбранного фильтра <b>По событию</b> – события будут сгруппированы по типу объекта / ID объекта / типу события / ID логики
4	Флажок <b>Показывать лишь первое событие группы. Закрывать остальные без обработки</b>	Установка флажком	Задаёт настройки отображения событий внутри группы	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – отображается лишь первое событие из группы, остальные события закрываются без обработки после обработки первого <b>Нет</b> – отображаются все события группы

## 26.1.5.9.19.3 Вкладка Права

Права пользователей:

Н...	Имя	Брать в раб...	Закрыва...	Приостанавли...	Отслеживать обраб...	Забирать лю...	Передав...	Работать с пере
1	Пользовател..	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>

Основные Группировка Права

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Раскрывающийся список <b>Номер</b>	Выбор значения из списка	Номер пользователя, для которого нужно задать права	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе пользователей
2	Раскрывающийся список <b>Имя</b>	Выбор значения из списка	Имя пользователя (как правило, имя или фамилия), для которого нужно задать права. Заполняется автоматически при выборе номера пользователя	Имена зарегистрированных в системе пользователей	-	Зависит от зарегистрированных в системе пользователей
3	<b>Брать в работу</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя брать события в обработку	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь может брать события в обработку <b>Нет</b> – пользователь не может брать события в обработку
4	<b>Закрывать</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя закрыть событие без обработки	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь может закрыть событие без обработки <b>Нет</b> – пользователь не может закрыть событие без обработки
5	<b>Приостанавливать</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя приостанавливать обработку события	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь может приостанавливать обработку события <b>Нет</b> – пользователь не может приостанавливать обработку события
6	<b>Отслеживать обработку</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя видеть шаги обработки события, сделанные другими пользователями	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь видит шаги обработки события, сделанные другими пользователями <b>Нет</b> – пользователь не видит шаги обработки события, сделанные другими пользователями

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
7	<b>Забирать любую</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя брать в обработку события с любым статусом	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь может брать в обработку события с любым статусом <b>Нет</b> – пользователь не может брать в обработку события с любым статусом
8	<b>Передавать</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя эскалировать события (передавать для обработки другим пользователям)	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь может эскалировать события <b>Нет</b> – пользователь не может эскалировать события
9	<b>Работать с переданными</b>	Установка флажком	Задаёт право для соответствующего пользователя обрабатывать переданные (эскалированные) события	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – пользователь может брать в обработку переданные события <b>Нет</b> – пользователь не может брать в обработку переданные события

## 26.1.5.10 Вкладка Пользователи

### 26.1.5.10.1 Состав вкладки Пользователи

Вкладка **Пользователи** содержит следующие элементы:

1. Дерево отделов и входящих в них пользователей. Панель настройки объектов **Пользователь** и **Отдел** содержит параметры, используемые при настройке ПК *АСФА-Интеллект*, поэтому в данном документе описаны только основные настройки данных объектов.
2. Список прав пользователей.

### 26.1.5.10.2 Панель настройки объекта Отдел

Внешний вид панели настройки системного объекта **Отдел** представлен на рисунке.

1  2 **Контроль доступа**  
**Уровень доступа:**    
**3**  **Отключить**

Описание основных параметров настройки системного объекта **Отдел** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Отдел</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Отдел</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Отдел</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Отдел	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Отдел</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Отдел</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Отдел</b> включен и используется

### 26.1.5.10.3 Панель настройки объекта Пользователь

Внешний вид панели настройки системного объекта **Пользователь** представлен на рисунке.

Описание основных параметров настройки системного объекта **Пользователь** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Пользователь</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Пользователь</b> в системе
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Пользователь</b> в системе (обычно в данном поле вводится фамилия пользователя)	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	<b>Пользователь</b>	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60.  При регистрации учетных записей операторов не следует вводить в этом поле "rs", так как это значение используется подсистемой отчетов <i>Intellect Web Report System</i> как имя пользователя по умолчанию
3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Пользователь</b>



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>Пользователь</b> в системе			отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Пользователь</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Отдел</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Отдел</b> для данного объекта <b>Пользователь</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Отдел</b>	Название родительского объекта <b>Отдел</b>	Зависит от количества объектов <b>Отдел</b> в системе
5	<b>Имя</b>	Ввод значения в поле	Задаёт имя пользователя	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов
6	<b>Отчество</b>	Ввод значения в поле	Задаёт отчество пользователя	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов
7	<b>Тел.</b>	Ввод значения в поле	Задаёт телефон пользователя, используемый для двухфакторной аутентификации	Номер телефона	-	+ [код страны] [код города] [номер абонента] Например, +71234567890
8	Кнопка <b>Связь с AD</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для настройки связи пользователя ПК <i>Интеллект</i> с пользователем Windows Active Directory	-	-	-
9	Поле <b>Связь с AD</b>	Автоматически	Отображает идентификатор пользователя Active Directory, привязанного к пользователю ПК <i>Интеллект</i>	Латинский алфавит и служебные символы	-	Зависит от значений идентификаторов в Active Directory

Настройки объекта **Пользователь** используются для конфигурирования системы контроля и управления доступом. Обычно для их изменения используется модуль *Бюро пропусков* в составе подсистемы *АСФА-Интеллект* (подробнее см. документ [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#)). С помощью этого модуля также можно задать фотографию, отображаемую на панели настройки объекта **Пользователь**.

Также фотографию пользователя можно добавить или изменить с помощью модуля *Распознавание и поиск лиц* в составе ПК *Face-Интеллект* (описание настройки и работы с данным модулем см. в документации ПК *Face-Интеллект*, наиболее актуальная версия которой доступна в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#)).

#### 26.1.5.10.4 Панель настройки объекта Права пользователя

Внешний вид панели настройки системного объекта **Права пользователя** представлен на рисунке.

1 **1** Права пользователя 1 **2**

**3**  Отключить

Доступ к архиву

Глубина  посл. часов **4**

С момента последнего входа **5**

Доступ к долговременному архиву

Глубина  посл. часов **6**

С момента последнего входа **7**

Выход из сеанса при  мин. **8**  
бездействии

Связь с AD

**9**

ONVIF:  **10**

Импорт прав **11**

**Конфигурирование 12**

- Выгрузка системы по паролю оператора
- Выгрузка системы по паролю администратора
- Запретить скрывание интерфейсов системы
- Запретить перерегистрацию
- Архитектура
- Оборудование
- Интерфейсы
- Пользователи
- Программирование

**Архив 13**

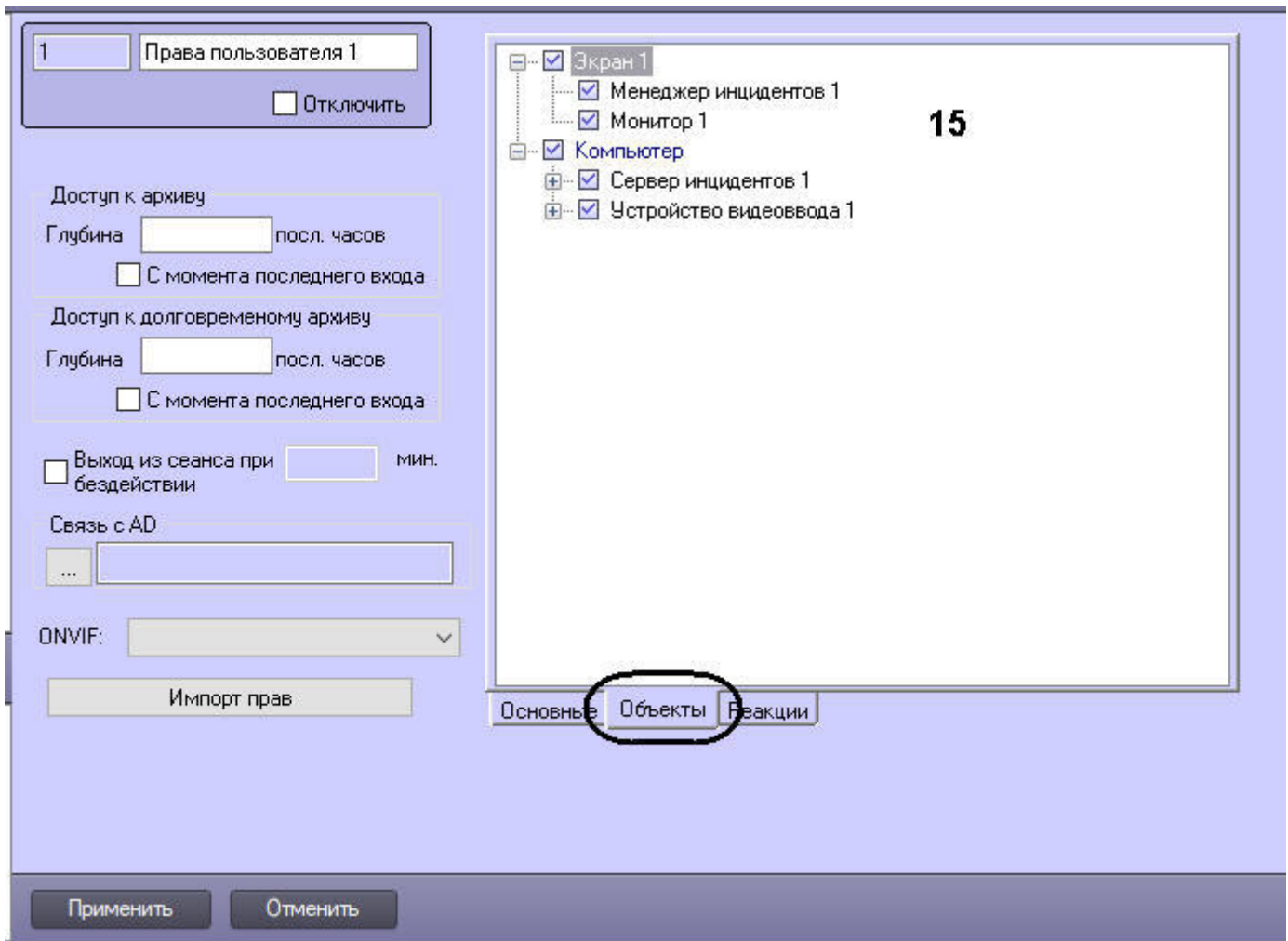
**Экспорт 14**

- Разрешить экспорт кадра
- Разрешить печать кадра
- Разрешить экспорт ролика

**Основные** | Объекты | Реакции

Применить Отменить

Вкладка **Основные**

Вкладка **Объекты**

1 Права пользователя 1  Отключить

Доступ к архиву  
Глубина  посл. часов  
 С момента последнего входа

Доступ к долговременному архиву  
Глубина  посл. часов  
 С момента последнего входа

Выход из сеанса при  мин. бездействия

Связь с AD

ONVIF:

**Камера**

- Остановка записи
- Включить камеру на выход
- Поставить на охрану
- Начать запись
- SIp Отключен
- Снять с охраны
- SIp подключен

**Экран**

- Скрыть
- Показать

**Устройство видеоввода**

**Монитор**

**Компьютер**

16

Основные Объекты **Реакции**

### Вкладка **Реакции**

Описание параметров настройки системного объекта **Права пользователя** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер*</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Права пользователя</b> в системе	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Права пользователя</b> в системе
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Права пользователя</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	<b>Права пользователя</b>	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60

3	<b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Права пользователя</b> в системе	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Права пользователя</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Права пользователя</b> включен и используется
Группа <b>Доступ к архиву</b>						
4	<b>Глубина __ посл. часов</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество последних часов видеоархива, разрешенных для просмотра	Целое неотрицательное число	-	>=0 Значение 0 означает запрет на просмотр архива
5	<b>С момента последнего входа</b>	Установка флажком	Задаёт момент отсчета для определения глубины архива	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с момента регистрации пользователя в системе <b>Нет</b> – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с текущего момента времени
Группа <b>Доступ к Долговременному архиву</b>						
6	<b>Глубина __ посл. часов</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество последних часов долговременного архива, разрешенных для просмотра	Целое неотрицательное число	-	>=0 Значение 0 означает запрет на просмотр долговременного архива
7	<b>С момента последнего входа</b>	Установка флажком	Задаёт момент отсчета для определения глубины долговременного архива	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с момента регистрации пользователя в системе <b>Нет</b> – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с текущего момента времени
Вне групп						
8	<b>Выход из сеанса при бездействии __ минут</b>	Установка флажком, ввод значения в поле	Задаёт период бездействия оператора в минутах, по истечении которого необходимо выходить из сеанса	Булевский тип, целое число	Нет	<b>Да</b> – при бездействии оператора в течение указанного периода времени осуществляется автоматическое завершение сеанса. Для продолжения работы необходимо снова войти в систему, указав имя пользователя и пароль <b>Нет</b> – автоматическое завершение сеанса при бездействии пользователя не осуществляется
9	<b>Связь с AD</b>	Нажатие на кнопку	Открывает окно для настройки связи прав пользователя с группами Windows Active Directory	-	-	-

10	<b>ONVIF</b>	Выбор значения из списка	Задаёт соответствие между правами пользователя ПК <i>Интеллект</i> и правами ONVIF согласно спецификации	Поддерживаемые виды прав	-	Administrator Operator User
11	<b>Импорт прав</b>	Нажатие на кнопку	Позволяет импортировать настройки прав пользователя из других объектов <b>Права пользователя</b>	-	-	-
Вкладка <b>Основные</b>						
Группа <b>Конфигурирование</b>						
12	<b>Выгрузка системы по паролю оператора</b>	Установка флажком	Задаёт возможность завершения работы ПК <i>Интеллект</i> только по паролю авторизованного в текущий момент оператора	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оператор с данными правами может завершать работу ПК <i>Интеллект</i> <b>Нет</b> – оператору с данными правами запрещено завершать работу ПК <i>Интеллект</i>
	<b>Выгрузка системы по паролю администратора</b>	Установка флажком	Задаёт возможность завершения работы ПК <i>Интеллект</i> только по паролю Администратора	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – завершение работы ПК <i>Интеллект</i> только по паролю Администратора <b>Нет</b> – завершение работы ПК <i>Интеллект</i> возможно другими способами
	<b>Запретить скрытие интерфейсов системы</b>	Установка флажком	Задаёт возможность скрытия интерфейсных окон ПК <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – скрытие интерфейсных окон запрещено <b>Нет</b> – скрытие интерфейсных окон разрешено
	<b>Запретить перерегистрацию</b>	Установка флажком	Задаёт возможность смены пользователя ПК <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – смена пользователя не допускается <b>Нет</b> – смена пользователя возможна
	Группа флажков с названиями <b>Вкладок*</b>	Установка флажков	Указывает вкладки диалогового окна Настройка системы, к которым разрешается доступ при присвоении пользователю данных прав	Булевский тип	Все флажки сняты	Для каждой из вкладок доступны следующие значения: <b>Да</b> – оператору разрешено администрирование объектов, размещаемых на вкладке <b>Нет</b> – оператору запрещен доступ к вкладке
Группа <b>Архив</b>						
13	<b>Разрешить удалять файлы видеoarхива</b>	Установка флажком	Задаёт возможность удаления файлов видеoarхива из интерфейса Монитора видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – в Мониторе доступен пункт <b>Удалить</b> в функциональном меню видеозаписи <b>Нет</b> – удаление видеозаписей из интерфейса Монитора

					видеонаблюдения невозможно
<b>Разрешить защищать файлы от перезаписи</b>	Установка флажком	Задаёт возможность защиты файлов от перезаписи	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может защищать записи архива от перезаписи по кольцу <b>Нет</b> – Оператор не может защищать записи архива от перезаписи
<b>Разрешить снимать защиту с файлов</b>	Установка флажком	Задаёт возможность снятия защиты с файлов, защищенных от перезаписи	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может снимать защиту с файлов, защищенных от перезаписи <b>Нет</b> – Оператор не может снимать защиту с файлов, защищенных от перезаписи
<b>Разрешить просматривать скрытый архив</b>	Установка флажком	Задаёт возможность просмотра скрытого архива	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может просматривать скрытый архив <b>Нет</b> – Оператор не может просматривать скрытый архив
<b>Разрешить ставить пометку "скрытый" архив</b>	Установка флажком	Задаёт возможность скрывать архив	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может скрывать архив <b>Нет</b> – Оператор не может скрывать архив
<b>Разрешить снимать пометку "скрытый" архив</b>	Установка флажком	Задаёт возможность отменять скрытие архива	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может отменять скрытие архива <b>Нет</b> – Оператор не может отменять скрытие архива
<b>Разрешить скрывать экран до и после инвертированной маски</b>	Установка флажком	Задаёт возможность скрывать экран до и после инвертированной маски	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может скрывать экран до и после инвертированной маски <b>Нет</b> – Оператор не может скрывать экран до и после инвертированной маски
<b>Разрешить показывать живое видео после создания инвертированной маски</b>	Установка флажком	Задаёт возможность просматривать живое видео до и после инвертированной маски	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может просматривать живое видео до и после инвертированной маски <b>Нет</b> – Оператор не может просматривать живое видео до и после инвертированной маски



	<b>Разрешить использовать фильтры VMDA</b>	Установка флажком	Задаёт возможность сохранять и загружать шаблоны поиска в архиве при работе с <b>Монитором видеонаблюдения</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – Оператору, добавленному к данным правам, в <b>Мониторе</b> будут доступны подпункты меню «Сохранить шаблон» и «Загрузить шаблон» пункта «Поиск в архиве» <b>Нет</b> – подпункты меню «Сохранить шаблон» и «Загрузить шаблон» будут скрыты для Оператора
Группа <b>Экспорт</b>						
14	<b>Разрешить экспорт кадра</b>	Установка флажком	Задаёт возможность экспорта кадров архива	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может осуществлять экспорт кадров <b>Нет</b> – Оператор не может осуществлять экспорт кадров
	<b>Разрешить печать кадра</b>	Установка флажком	Задаёт возможность отправки кадров архива на печать	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может осуществлять печать кадров <b>Нет</b> – Оператор не может осуществлять печать кадров
	<b>Разрешить экспорт ролика</b>	Установка флажком	Задаёт возможность экспорта видеозаписей	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – Оператор, добавленный к данным правам, может осуществлять экспорт видеозаписей <b>Нет</b> – Оператор не может осуществлять экспорт видеозаписей
Вкладка <b>Объекты</b>						
15	<b>Список объектов системы*</b>	Установка флажком	Отображает созданные в системе объекты и позволяет настроить права на их администрирование и мониторинг	-	-	см. <a href="#">Ограничение прав администрирования, управления и мониторинга</a>
Вкладка <b>Реакции</b>						
16	<b>Список реакций*</b>	Установка флажком	Задаёт список реакций, которые может выполнять Оператор	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – оператор может выполнять реакцию <b>Нет</b> – оператор не может выполнять реакцию

\* Название объекта не отображается на панели настройки

## 26.1.5.11 Вкладка Программирование

### 26.1.5.11.1 Панель настройки объекта Временная зона

Объект **Временная зона** предназначен для задания в программном комплексе *Интеллект* временных параметров для выполнения каких-либо действий, активация которых производится в определенное время. Панель настройки объекта **Временная зона** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Временная зона**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	<b>Идентификационный номер</b>	Ввод значения в поле	Отображает идентификационный номер объекта <b>Временная зона</b>	Натуральный числовой ряд	-	1-65534
2	<b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Временная зона</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Временная зона	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Временная зона</b> в цифровой системе видеонаблюдения с	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Временная зона</b> отключен и не используется. Нет – объект <b>Временная зона</b> включен и используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений	
			распределенной архитектурой				
Группа <b>Настройки</b>							
Подгруппа <b>Временные интервалы</b>							
4	Столбец <b>с</b>	Ввод значения в поле	Указывает начало временного интервала	Натуральный числовой ряд	Не задан	Формат ввода временного промежутка: ЧЧ:ММ	
5	Столбец <b>по</b>	Ввод значения в поле	Указывает конец временного интервала	Натуральный числовой ряд	Не задан	Формат ввода временного промежутка: ЧЧ:ММ	
Без подгруппы							
6	<b>Дни недели</b>	Устанавливается флажками <b>Примечание.</b> Неактивно при проставлении флажка Дата (пункт 8)	Указывает дни недели, в которые данная временная зона активна	Булевский тип	Нет	Да – в выбранный день данная временная зона активна. Нет – в выбранный день данная временная зона неактивна	
7	<b>Праздничные дни</b>	Устанавливается флажком <b>Примечание.</b> Неактивно при проставлении флажка Дата (пункт 8)	Задаёт использование данной временной зоны в праздничные дни	Булевский тип	Нет	Да – выполнение данной временной зоны происходит и в праздничные дни. Нет – выполнение данной временной зоны в праздничные дни не происходит	
8	<b>Дата</b>	флажок	Устанавливается флажком	Задаёт условие использовать данную временную зону постоянно или только в указанный промежуток времени	Булевский тип	Нет	Да – данная временная зона выполняется в указанный промежуток времени. Нет – данная временная зона выполняется постоянно
		поле	Ввод значения в поле	Задаёт дату начала использования данной временной зоны	Натуральный числовой ряд	Не активно	Формат ввода даты: ДД.ММ.ГГ
9	<b>Период</b>	Ввод значения в поле	Задаёт периодичность в днях N срабатывания временной зоны, начиная с указанной даты (т.е. временная зона срабатывает каждый N-ый день)	Натуральный числовой ряд	Пустое поле	От 0 до 9999999999999999	
10	Кнопка <b>Отчет</b>	Кнопка	Выводит окно с таблицей активности временных зон	-	-	-	

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
11	Раскрывающийся список <b>Временная зона</b>	Выбор из списка	Задаёт временную зону, с которой требуется объединить данную временную зону	Названия зарегистрированных объектов <b>Временная зона</b>	-	Зависит от количества зарегистрированных объектов <b>Временная зона</b>

### 26.1.5.11.2 Панель настройки объекта Макрокоманда

Объект **Макрокоманда** предназначен для автоматической реализации заданной последовательности команд по наступлению событий, зарегистрированных ПК *Интеллект*. Панель настроек объекта **Макрокоманда** представлена на рисунке.

Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Макрокоманда**, приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Макрокоманда</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Макрокоманда</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Макрокоманда</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Макрокоманда	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задаёт состояние объекта <b>Макрокоманда</b> (включен или выключен)	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Макрокоманда</b> отключен и не используется  Нет – объект <b>Макрокоманда</b> включен и используется
<b>Группа Настройки</b>						
4	Состояние	Ввод значения в поле	Задаёт сообщение, выводимое в информационном табло главного меню ПК <i>Интеллект</i> при выполнении данной макрокоманды	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Стандартное – сообщение в информационном табло главного меню ПК <i>Интеллект</i> не выводится.  Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
5	Локальный	Устанавливается флажком	Указывает компьютеры для выполнения данной макрокоманды (на всех компьютерах цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой, или только на данном компьютере).  <i>Примечание. Действие флажка не распространяется на реакции скрытия и отображения Экрана. При вызове данных реакций с Сервера/УРМА они будут выполняться на Сервере/УРМА и всех подключенных к нему Клиентах, при вызове с Клиента – только на Клиенте, независимо от того, установлен флажок или нет</i>	Булевский тип	Нет	Да – данная макрокоманда выполняется только на данном компьютере  Нет – данная макрокоманда выполняется на всех компьютерах цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой
6	Скрытый	Устанавливается флажком	Указывает, будет или нет название данной макрокоманды	Булевский тип	Нет	Да – название макрокоманды не отображается в главной

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			отображаться в главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> для осуществления ручного запуска			панели управления ПК <i>Интеллект</i>  Нет – название макрокоманды отображается в главной панели управления ПК <i>Интеллект</i>
<b>Подгруппа События</b>						
7	Тип	Выбирается из списка	Задаёт тип объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, при регистрации событий по которому выполняется макрокоманда	Названия зарегистрированных в системе типов объектов	Пустое поле	Зависит от общего числа типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой
8	Номер	Выбирается из списка	Задаёт идентификационный номер объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, при регистрации событий по которому выполняется макрокоманда	Натуральный числовой ряд	Пустое поле	Зависит от общего числа объектов указанного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой
9	Название	Автоматически	Отображает название выбранного объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой	Названия зарегистрированных в системе объектов указанного типа	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
10	Событие	Выбирается из списка	Указывает событие, при регистрации которого для заданного объекта выполняется макрокоманда	Название событий, доступных для данного типа объектов	Пустое поле	Список событий формируется индивидуально для каждого типа объектов
<b>Подгруппа Параметры</b>						
<b>Примечание.</b> Подгруппа активна не для всех типов объектов						
11	Название	Автоматически	Указывает название дополнительного параметра для выбранного типа объекта в подгруппе <b>События</b>	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	На задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
12	Значение	Ввод значения в поле	Задаёт значение указанного в столбце <b>Название</b> параметра	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 250
<b>Подгруппа Действия</b>						
13	Тип	Выбирается из списка	Задаёт тип объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, на которые подается команда при выполнении условий в подгруппе <b>События</b> для запуска макрокоманды	Названия зарегистрированных в системе типов объектов	Пустое поле	Зависит от общего числа типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой
14	Номер	Выбирается из списка	Задаёт идентификационный номер объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, на который подается команда при выполнении условий в подгруппе <b>События</b> для запуска макрокоманды	Натуральный числовой ряд	Пустое поле	Зависит от общего числа объектов указанного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.  Если поле оставлено пустым, реакция будет выполнена для всех объектов выбранного типа.  Если ввести в поле символ #, то в реакцию будет подставлен идентификатор объекта, от которого было получено событие. При этом тип объектов в таблицах <b>События</b> и <b>Действия</b> может не совпадать. При запуске макрокоманды вручную с Главной панели управления символ # эквивалентен пустому полю, т.е. макрокоманда будет выполнена для всех объектов выбранного типа. Пример использования символа #: снять с охраны камеру, если от нее получено событие "Обрыв"
15	Название	Автоматически	Отображает название выбранного объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой	Названия зарегистрированных в системе объектов указанного типа	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60



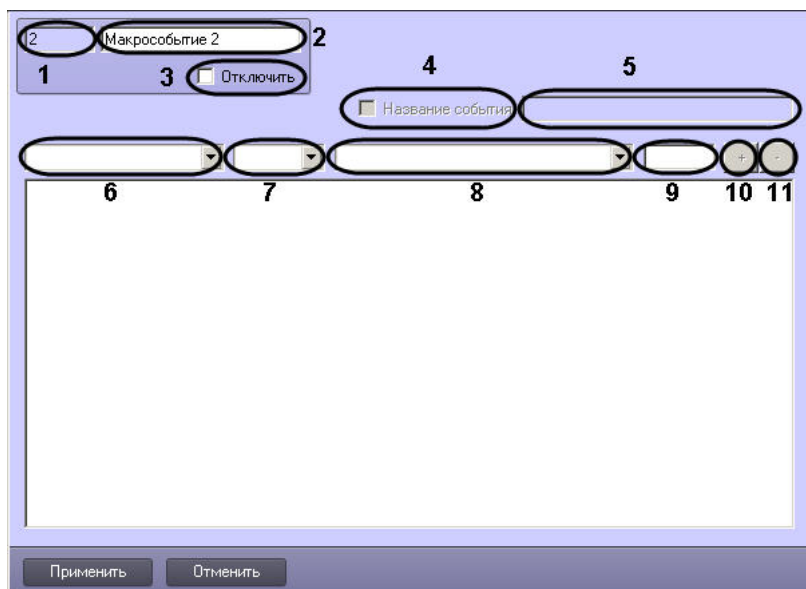
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
16	Действие	Выбирается из списка	Задаёт действие, которое выполняет указанное устройство при выполнении условий для запуска данной макрокоманды	Название действий, доступных в системе для объектов указанного типа	Пустое поле	Список событий формируется индивидуально для каждого типа объектов
<p>Подгруппа <b>Параметры</b></p> <p><b>Примечание.</b> Подгруппа активна не для всех типов объектов</p>						
17	Название	Автоматически	Указывает название дополнительного параметра для выбранного типа объекта в подгруппе <b>Действия</b>	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	На задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
18	Значение	Ввод значения в поле	Задаёт значение указанного в столбце <b>Название</b> параметра	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 250
<b>Вне групп</b>						
19	Задержка выполнения реакции	Ввод значения в поле	Задаёт период времени в секундах, который должен пройти после наступления событий, указанных в таблице <b>События</b> , перед выполнением реакций, указанных в таблице <b>Действия</b> .  <i><b>Примечание.</b> В случае, если до истечения указанного периода заданные события наступили повторно, период ожидания выполнения реакций будет продлен, то есть реакции будут выполнены только один раз, когда за указанный период события не наступят повторно</i>	Натуральный числовой ряд	-	>0
20	Быстрый вызов	Щелкнуть левой кнопкой мыши в поле и нажать требуемое сочетание клавиш	Задаёт сочетание клавиш для быстрого вызова макрокоманды.  <i><b>Примечание.</b> Если назначить нескольким макрокомандам один и тот же набор горячих клавиш, при нажатии комбинации клавиш</i>	Сочетания клавиш на клавиатуре	Нет	Отдельные клавиши основной или цифровой клавиатуры, а также данные клавиши в сочетании с Shift, Ctrl, Alt

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<i>сработают все такие макрокоманды</i>			
21	Вид значка	Выбрать из раскрывающегося списка	<p>Задаёт набор значков для отображения макрокоманды на карте. По умолчанию для всех макрокоманд установлено пустое значение, соответствующее значку "Макро 1".</p> <p><b>Примечание.</b> Изменение вида значка вступит в силу после перезапуска интерфейса карты. Для перезапуска интерфейса необходимо перезапустить ПК Интеллект либо повторно войти под соответствующей учетной записью Оператора</p>	Доступные виды значков на карте	-	Макро 1 - Макро 7, пустое значение

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

### 26.1.5.11.3 Панель настройки объекта Макрособытие

Объект **Макрособытие** предназначен для создания событий в случае наступления цепи событий в указанный период времени. Панель настройки объекта **Макрособытие** представлен на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Макрособытие**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Макрособытие</b>	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Макрособытие</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	<b>Название*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Макрособытие</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Макрособытие	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	<b>Отключить</b>	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Макрособытие</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Макрособытие</b> отключен и не используется  Нет – объект <b>Макрособытие</b> включен и используется
4	<b>Название события</b>	Устанавливается флажком	Флажок указывает, генерируется ли макрособытие при наступлении событий цепи или по истечении таймаута ожидания события	Булевский тип	Нет	Да – событие генерируется  Нет – событие не генерируется
5	<b>Название события</b>	Ввод значения в поле	Поле задает название макрособытия, передаваемое в параметре param0	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы		Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Не более 120 символов
6	<b>Тип объекта*</b>	Выбирается из списка	Задаёт тип объектов, событие от которых требуется отслеживать	Типы объектов, созданных в системе	-	Зависит от созданных в системе объектов
7	<b>Номер*</b>	Выбирается из списка	Задаёт номер объекта выбранного типа, события от которого требуется отслеживать	Идентификаторы объектов выбранного типа, зарегистрированных в системе	-	Зависит от количества объектов выбранного типа
8	<b>Тип события*</b>	Выбирается из списка	Задаёт тип события от выбранного объекта, которое требуется отслеживать	Список событий, доступных для объекта выбранного типа	-	Зависит от выбранного типа объектов
9	<b>Таймаут*</b>	Ввод значения в поле	Задаёт таймаут ожидания наступления события выбранного типа	ЧЧ:ММ:СС	-	Время в формате ЧЧ:ММ:СС

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	Кнопка +	Нажатие на кнопку	Добавляет событие в цепь	-	-	-
11	Кнопка -	Нажатие на кнопку	Удаляет событие из цепи вместе со всеми событиями, которые находятся ниже в цепи	-	-	-

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.11.4 Панель настройки объекта Объект охраны

Объект **Объект охраны** предназначен для выполнения общей настройки программного комплекса *Интеллект*. Панель настройки объекта **Объект охраны** представлена на рисунке.

The screenshot shows the 'Basic Settings' (Основные настройки) panel for a 'Security Object' (Объект охраны). The panel is divided into several sections:

- Праздничные дни (Holiday days):** A list box containing the number '13'. To its right are three buttons: 'Добавить' (Add) labeled 14, 'Удалить' (Delete) labeled 15, and 'Изменить' (Change) labeled 16.
- Время очистки протокола (Protocol cleanup time):** A time selector set to '00:00:00' labeled 1.
- Размер архива событий (Event archive size):** A numeric input set to '3' followed by 'дней' (days) labeled 2.
- Код объекта (Object code):** A text input field labeled 3.
- Стартовая конфигурация (Startup configuration):** A dropdown menu labeled 4.
- Соединения в архитектуре (Connections in architecture):** A checkbox labeled 5.
- DNS вместо ip разрешены (DNS instead of IP allowed):** A checkbox labeled 6.
- Пинг (сек) (Ping (sec)):** A numeric input set to '10' labeled 7.
- Внутренняя синхронизация (Internal synchronization):** Two checkboxes: 'офлайн' (offline) labeled 11 and 'онлайн' (online) labeled 12, both of which are checked.
- Показывать документацию по F1 (Show F1 documentation):** A checkbox labeled 8, which is unchecked.
- SMS Подтверждение (SMS confirmation):** A dropdown menu labeled 17.
- Отладочная статистика (Debug statistics):** A button labeled 9.
- Пароль администратора (Administrator password):** A text input field labeled 10.

At the bottom of the panel, there are two buttons: 'Применить' (Apply) and 'Отменить' (Cancel).

Вкладка **Основные настройки**

### Вкладка **RabbitMQ**

Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Объект охраны**, приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра
<b>Группа Настройки</b>			
1	Время очистки протокола	Ввод значения в поле с помощью кнопок <b>вверх-вниз</b>	Указывает время суток, в которое необходимо запускать очистку базы данных в соответствии с параметром <b>Размер архива событий</b>
2	Размер архива событий	Ввод значения в поле	Указывает количество дней хранения информации о событиях, зарегистрированных в Протокол событий, а также в Сервер Инцидентов. Параметр задается для всей распределенной системы
3	Код объекта	Ввод значения в поле	Указывает номер карточки контроля управления доступом, автоматически устанавливается настройка объекта <b>Пользователь</b> при его создании в поле <b>Код объекта</b>
4	Стартовая конфигурация	Выбирается из списка	Указывает макрокоманду, которая автоматически запускается при старте объекта
5	Соединения в архитектуре	Устанавливается флажком	Указывает компьютеры, с которым создаваемый объект <b>Компьютер</b> должен быть связан. В параметрах конфигурации системы: со всеми компьютерами цифровой распределенной архитектурой, либо только с тем объектом <b>Компьютер</b> , который задан для данного объекта
6	DNS вместо IP разрешены	Устанавливается флажком	Флажок предназначен для включения возможности задавать адрес Сервера в виде DNS-имени, а не только IP-адреса
7	Пинг (сек)	Ввод значения в поле	Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером
8	Показывать документацию по F1	Установка флажком	Включает возможность открытия документации в формате pdf при нажатии клавиши F1. На Сервере и УРМА открывается документ <a href="#">УРММ – Руководство Оператора</a>
9	Отладочная статистика	Нажимается на кнопку	Открывает окно со статистикой очередей событий

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра
10	Пароль администратора	Нажимается на кнопку	Дает команду на открытие диалогового окна, предназначенного для зад
11	оффлайн	Установка флажком	Включает оффлайн синхронизацию событий
12	онлайн	Установка флажком	Включает онлайн синхронизацию событий
<b>Группа Праздничные дни</b>			
13	Дата*	-	Список календарных дней, которые в ПК <i>Интеллект</i> будут определять
14	Добавить	Нажимается на кнопку	Открывает диалоговое окно <b>Календарь</b> для задания даты нового празд
15	Удалить	Нажимается на кнопку	Удаляет выделенную дату праздничного дня из списка <b>Дата</b>
16	Изменить	Нажимается на кнопку	Открывает диалоговое окно <b>Календарь</b> для изменения даты выделенн
17	SMS-подтверждение	Выбирается из списка	Задает объект <b>Короткое сообщение</b> для двухфакторной аутентификации
18	Хост	Ввод значения в поле	Задает адрес хоста RabbitMQ
19	Порт	Ввод значения в поле	Задает порт хоста RabbitMQ
20	Пользователь	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя хоста RabbitMQ
21	Пароль	Ввод значения в поле	Задает пароль пользователя хоста RabbitMQ
22	Тип содерж.	Выбирается из списка	Задает тип отправляемого/принимаемого содержимого

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.11.5 Панель настройки объекта Правило перехода состояний

Панель настройки объекта **Правило перехода состояний** представлена на рисунке.

Описание параметров настройки объекта **Правило перехода состояний** приведено в таблице.

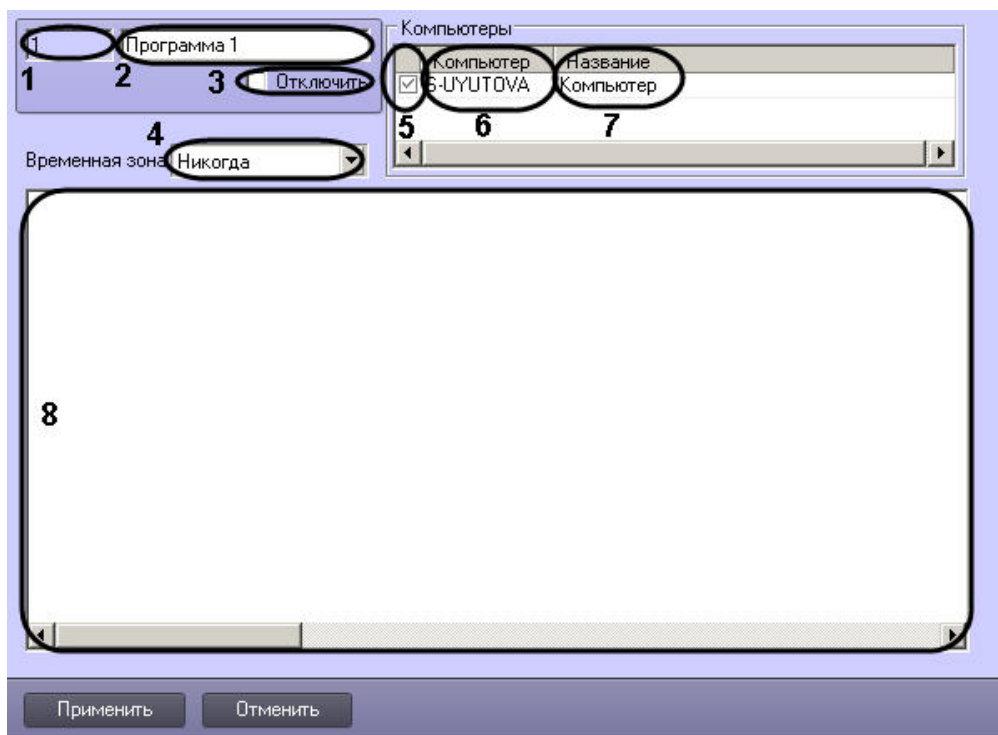
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Ввод значения в поле	Отображает идентификационный номер объекта <b>Правило перехода состояний</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	1-65534
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Правило перехода состояний</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Правило перехода состояний	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Правило перехода состояний</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Правило перехода состояний</b> отключен и не используется.  Нет – объект <b>Правило перехода состояний</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Раздел [REGION]</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Раздел</b> , к которому относится данный объект	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Раздел</b>	Название родительского объекта <b>Раздел</b>	Зависит от количества зарегистрированных объектов <b>Раздел</b> в цифровой системе



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
			<b>Правило перехода состояний</b>			
<b>Группа Тип сравнения:</b>						
5	Раскрывающийся список <b>Тип сравнения</b>	Выбор значения из списка	Задаёт ограничение правила перехода состояний	Список ограничений	И (Все объекты)	<b>И (Все объекты)</b> – правило срабатывает, если все объекты выбранных типов перешли во все заданные состояния. <b>ИЛИ (хотя бы один объект)</b> – правило срабатывает, если хотя бы один объект выбранного типа перешел хотя бы в одно заданное состояние
<b>Группа Послать события:</b>						
6	Раскрывающийся список <b>Событие</b>	Выбор значения из списка	Задаёт событие, генерируемое объектом <b>Раздел</b> при выполнении условия правила	Список событий, которые способен генерировать объект <b>Раздел</b>	-	Конец тревоги, поставлен на охрану, тревога принята, тревога в регионе, снят с охраны
<b>Группа Объекты имеют состояния:</b>						
7	Раскрывающийся список <b>Тип</b>	Выбор значения из списка	Задаёт тип объектов, необходимых для формирования правила перехода состояний	Список доступных типов	-	Реле, луч, камера
8	Раскрывающийся список <b>Состояние</b>	Выбор значения из списка	Задаёт состояние объектам выбранного типа, при котором необходимо изменить состояние Раздела	Список состояний, которые могут принимать объекты выбранного типа	-	Зависит от выбранного типа объекта

#### 26.1.5.11.6 Панель настройки объекта Программа

Объект **Программа** предназначен для создания специализированных программ во встроенной среде программирования программного комплекса *Интеллект*. Панель настройки объекта **Программа** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Программа**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Программа</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Цифры, буквы, точки, дефис, тире и нижнее подчеркивание	-	Зависит от количества объектов <b>Программа</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Программа</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Программа	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объект <b>Программа</b>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Программа</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Программа</b> включен и используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	Временная зона	Выбирается из списка	Задаёт временной период, в который функционирует данная программа	Название зарегистрированной в системе временной зоны	Никогда	<p><b>Никогда</b> – выполнение данной программы не происходит</p> <p><b>Всегда</b> – выполнение данной программы происходит всегда</p> <p>Список созданных временных зон – выполнение программы происходит в период времени, указанный во временной зоне</p>
<b>Группа Компьютеры</b>						
5	Выбор элемента*	Устанавливается флажком	Указывает компьютер, на котором данная программа будет выполняться	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – программа выполняется на указанном компьютере</p> <p><b>Нет</b> – программа не выполняется на компьютере</p>
6	Компьютер	Автоматически	Указывает на имя компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.</p> <p>Количество символов – 60</p>
7	Название	Автоматически	Указывает название компьютера	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Компьютер</b>	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Компьютер</b>	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.</p> <p>Количество символов – 60</p>
<b>Вне групп</b>						
8	Текстовый редактор*	Ввод значения в поле	Используется для ввода текста выполняемой программы	Латинский алфавит, кириллица, цифры и служебные символы	Не задан	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.</p> <p>Количество символов – неограниченно</p>

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объектов

### 26.1.5.11.7 Панель настройки объекта Раздел

Объект **Раздел** предназначен для создания зон, необходимых для разграничения контролируемых территорий на структурные элементы. Использование объектов **Раздел** позволяет:

1. объединить оборудование в группы по признакам принадлежности к какому-либо разделу;
2. производить определенные операции одновременно со всеми объектами одного типа, принадлежащими к одному разделу.

Панель настроек объекта **Раздел** представлена на рисунке.

The screenshot shows a software interface for configuring a 'Раздел' (Section) object. It includes input fields for ID (1.1), Name (Раздел 1.1), Area (Область 1), and Marker. There is a table for 'Включенные в раздел объекты' (Objects included in the section) with columns for Type, Number, and Name. Below it is a table for 'Ответственные' (Responsible) with a Name column. The interface also features an 'Отключить' (Disable) checkbox and 'Применить' (Apply) and 'Отменить' (Cancel) buttons.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Раздел**, представлены в таблице.

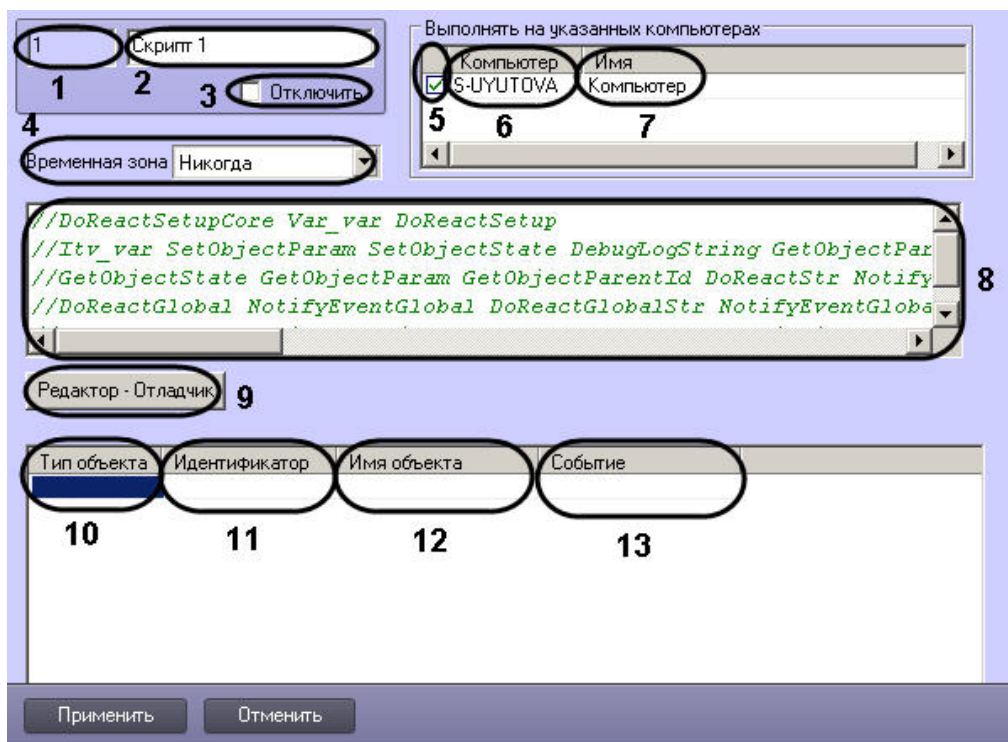
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Ввод значения в поле	Отображает идентификационный номер объекта <b>Раздел</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	1-65534
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Раздел</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Раздел	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Раздел</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Раздел</b> отключен и не используется <b>Нет</b> – объект <b>Раздел</b> включен и используется
4	Область	Выбирается из списка	Задаёт родительский объект <b>Область</b> , к которому относится данный объект <b>Раздел</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Область</b>	Название родительского объекта <b>Область</b>	Зависит от количества объектов <b>Область</b> в цифровой системе
<b>Группа Настройки</b>						
5	Описание	Ввод значения в поле	Задаётся описание данного раздела	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
6	Ответственные	Выбирается из списка	Указываются зарегистрированные пользователи в системе, ответственные за данный раздел	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Зависит от количества зарегистрированных пользователей в системе
7	Маркер	Выбирается из списка	Задаёт набор значков, который будет использоваться при отображении региона на интерактивной карте	Доступные наборы значков, заданные с помощью утилиты ddi.exe	Не задан	Зависит от количества доступных наборов значков
8	Включенные в раздел объекты	Автоматически	Отображает список объектов, связанных с данным разделом	Тип, номер и название объектов, включенных в раздел	Не задан	Зависит от количества объектов, связанных с разделом

\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

#### 26.1.5.11.8 Панель настройки объекта Скрипт

Объект **Скрипт** предназначен для создания специализированных программ на языке программирования JScript. Панель настройки объекта **Скрипт** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Скрипт**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Скрипт</b> в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Скрипт</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
2	Название*	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Скрипт</b>	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Скрипт	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объект <b>Скрипт</b> в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – объект <b>Скрипт</b> отключен и не используется  <b>Нет</b> – объект <b>Скрипт</b> включен и используется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	Временная зона	Выбирается из списка	Задаёт временной период, в который функционирует данный скрипт	Название зарегистрированной в системе временной зоны	Никогда	<p><b>Никогда</b> – выполнение данного скрипта не происходит</p> <p><b>Всегда</b> – выполнение данного скрипта происходит всегда</p> <p>Список созданных временных зон – выполнение скрипта происходит в период времени, указанный в выбранной временной зоне</p>
<b>Группа Выполнять на указанных компьютерах</b>						
5	Выбор элемента*	Устанавливается флажком	Задаёт компьютер для выполнения данного скрипта	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – скрипт выполняется на указанном компьютере</p> <p><b>Нет</b> – скрипт не выполняется на компьютере</p>
6	Компьютер	Автоматически	Имя компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.</p> <p>Количество символов – от 1 до 60</p>
7	Название	Автоматически	Указывает на название компьютера в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Компьютер</b>	Название зарегистрированного в системе объекта <b>Компьютер</b>	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.</p> <p>Количество символов – от 1 до 60</p>
<b>Вне групп</b>						
8	Текстовый редактор*	Ввод значения в поле	Задаёт текст выполняемого скрипта	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	<p>Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.</p> <p>Количество символов неограниченно</p>
9	Редактор - отладчик	Нажимается на кнопку	Дает команду на открытие отладочного окна скрипта	-	-	-



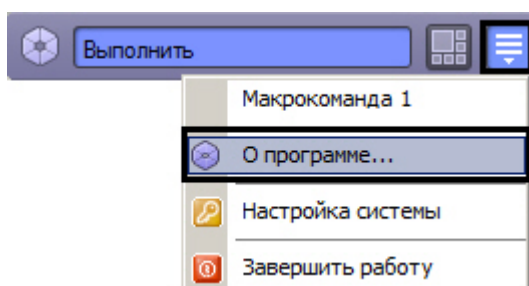
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	Тип объекта	Выбор значения из списка	Задаёт тип объекта, при получении события от которого будет выполняться скрипт	Типы зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов
11	Идентификатор	Выбор значения из списка	Задаёт идентификатор объекта, при получении события от которого будет выполняться скрипт	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов выбранного типа
12	Имя объекта	Устанавливается автоматически	Имя объекта, при получении события от которого будет выполняться скрипт	Название объекта выбранного типа, имеющего выбранный идентификатор	-	Зависит от заданного идентификатора объекта
13	Событие	Ввод значения в поле	Задаёт событие, при получении которого от объекта указанного типа будет выполняться скрипт	Поддерживаемые объектом события	-	Зависит от поддерживаемых объектом событий. Название события должно быть введено в верхнем регистре

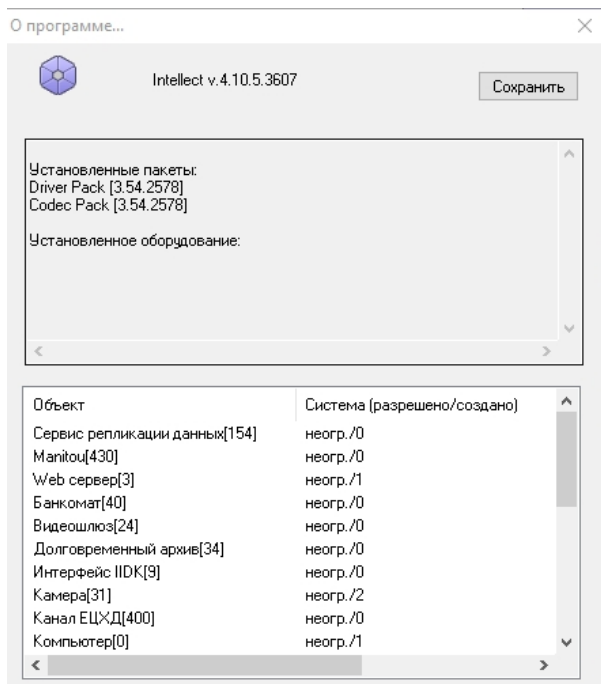
\* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

## 26.1.6 Информация о программе

Окно информации о программе содержит сведения о версии ПК *Интеллект*, установленных пакетах (вертикальных решениях, Driver Pack, Codec Pack и т.д.) и оборудовании, а также ограничениях на количество объектов, заложенных в ключе активации.

Чтобы открыть данное окно, необходимо нажать на кнопку **Выполнить** на Главной панели управления, а затем выбрать **О программе...**





### Примечание

Существует возможность скрыть кнопку **Сохранить** из окна **О программе...** Для этого необходимо изменить значение ключа **Shell** на любое другое, которое не содержит в себе строку **"explorer"** (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#), подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

## 26.2 Приложение 2. Необходимые сведения для работы с ОС Windows

### 26.2.1 Работа с системным реестром ОС Windows

#### 26.2.1.1 Общие сведения о реестре ОС Windows

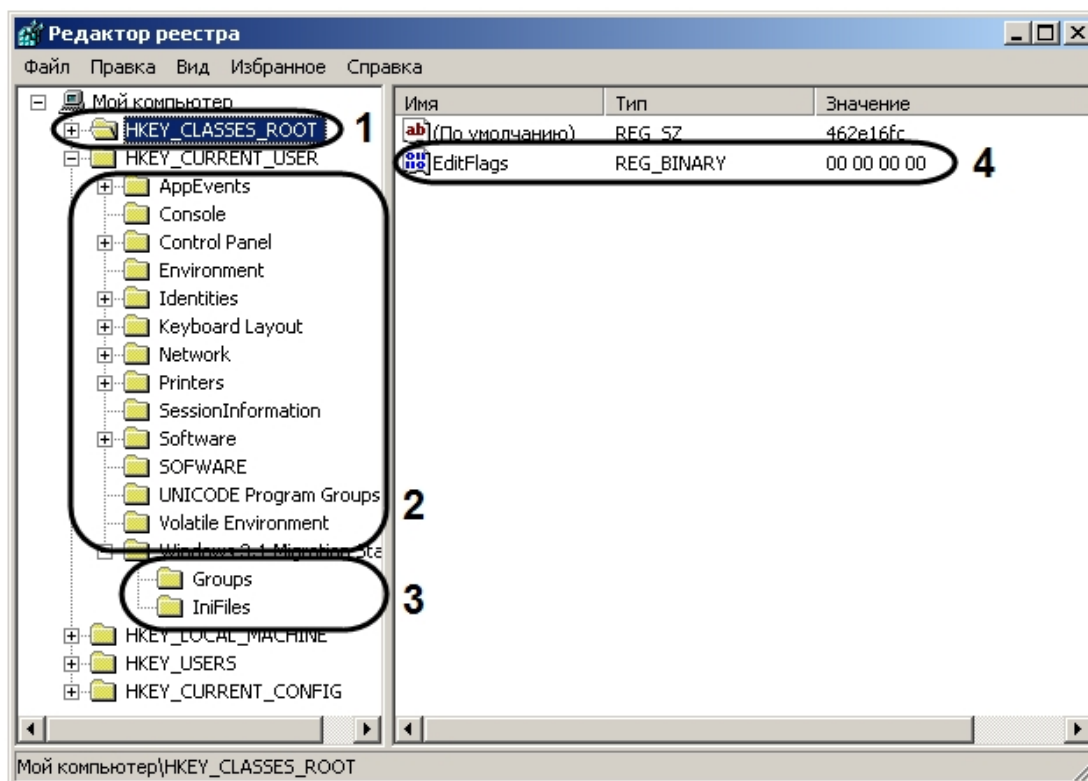
Системный реестр Windows – это база данных, в которой хранятся настройки ОС (параметры настройки для аппаратных средств, программ, пользователей). При внесении изменений в параметры настройки ОС данные изменения сохраняются в системном реестре.

Редактировать реестр можно при помощи утилиты regedit.exe, входящей в стандартный набор программ Windows. Информация о настройках ОС хранится в двух скрытых файлах в каталоге Windows: system.dat и user.dat. Реестр представлен в виде иерархической структуры, состоящей из ветвей, которые, в свою очередь, являются ключами и содержат параметры и подключи. В Реестре имеется шесть главных ветвей, описание которых представлено в таблице.

Имя ветви	Назначение
HKEY_CLASSES_ROOT	Содержит информацию о конфигурации программ, включая привязку типов файлов к конкретным приложениям, параметры операций "drag-and-drop", принтеров и COM
HKEY_CURRENT_USER	Содержит пользовательские параметры настройки системы. Этот раздел создается и заполняется информацией из раздела HKEY_USERS при входе пользователя в систему
HKEY_LOCAL_MACHINE	Содержит параметры компьютера, драйверов и другого оборудования. Записи этого раздела общие для всех пользователей данной машины

HKEY_USERS	Содержит информацию обо всех пользователях, учетные записи которых есть на данной машине. Содержит два типа параметров: общие для всех пользователей и индивидуальные
HKEY_CURRENT_CONFIG	Содержит данные о текущей конфигурации оборудования
HKEY_DYN_DATA	Указывает на ту часть раздела HKEY_LOCAL_MACHINE, которая нужна для Plug & Play устройств. При добавлении или удалении устройств из системы этот раздел изменяется

Визуально ветви, ключи и подключи схожи с пользовательскими папками, поскольку допускается вложение. На рисунке отображены основные элементы реестра:



1. Ветвь.
2. Ключ.
3. Подключ.
4. Параметр.

Параметр имеет три характеристики: имя, тип данных и значение. В ключе может находиться только один параметр, не имеющий имени, служащий для ключа значением по умолчанию. Рекомендуется для удобства присваивать параметру ключа системного реестра осмысленное имя, указывающее на его назначение.

В Windows задан набор типов данных системного реестра. Наиболее часто употребляемые типы приведены в таблице.

Тип данных	Описание	Применение
REG_DWORD	Параметр данного типа занимает 4 байта и отображается в шестнадцатеричном и в десятичном виде	Многие параметры служб и драйверов устройств имеют этот тип. Пример: 0x00000240(576) — в скобках указано десятичное значение параметра
REG_BINARY	Двоичные данные в произвольной форме. Максимальная длина параметра данного типа 16 байт	Большинство сведений об аппаратных компонентах хранится в виде двоичных данных и выводится в

Тип данных	Описание	Применение
		редакторе реестра в шестнадцатеричном формате, например, «01 00 00 00»
REG_SZ	Строка, оканчивающаяся нулевым символом	Пример: "C:\Windows"
REG_MULTI_SZ	Многострочный текст. Массив оканчивающихся нулем строк, в конце которого записано два нулевых символа	Этот тип, как правило, имеют списки и другие записи в формате, удобном для чтения. Записи разделяются пробелами, запятыми или другими символами
REG_EXPAND_SZ	Строка данных переменной длины с нулевым символом в конце	Этот тип содержит нераскрытые ссылки на переменные окружения
REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR	Последовательность вложенных массивов	Этот тип разработан для хранения списка ресурсов устройств или драйверов

### Примечание

На значение ключей реестра влияют настройки в утилите Tweaki – см. [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#).

### Справочник ключей реестра

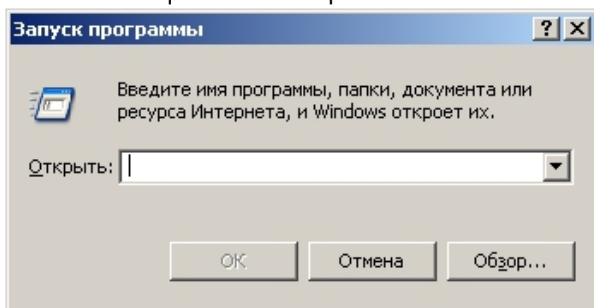
## 26.2.1.2 Редактор реестра и общие принципы работы с ним

### 26.2.1.2.1 Запуск и завершение работы утилиты REGEDIT.EXE

Для работы с реестром существует несколько программ. Утилита REGEDIT.EXE входит в стандартный набор программ ОС.

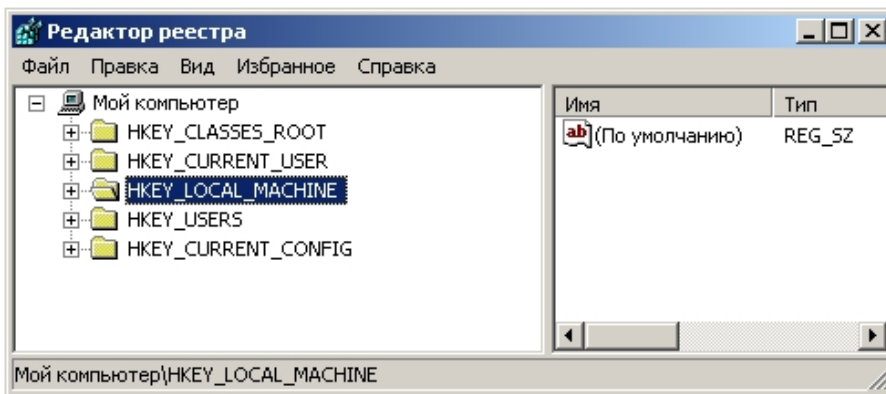
Запуск редактора реестра можно произвести одним из следующих способов:


1. Вызвать диалоговое окно **Запуск программы** либо зайдя в меню **Пуск** и выбрав пункт меню **Выполнить**, либо с помощью комбинации клавиш WIN+R.

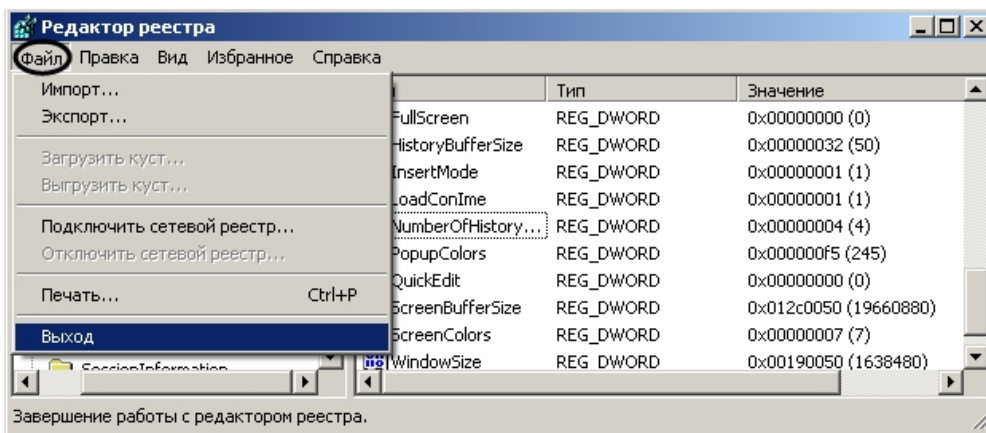


2. В появившемся окне необходимо ввести **regedit**.
3. Нажать кнопку **Ok**.

В результате откроется редактор системного реестра.

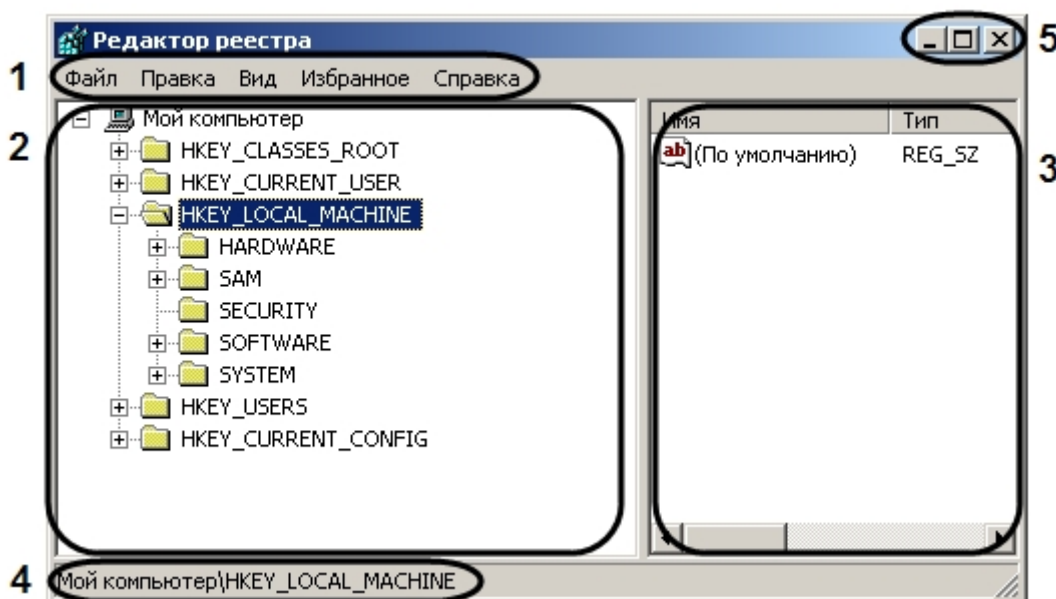


Для завершения работы с редактором реестра необходимо либо нажать на кнопку **Закреть**  либо зайти в пункт меню **Файл** и выбрать пункт **Выход**.



### 26.2.1.2.2 Описание интерфейса окна редактора реестра

Элементы интерфейса диалогового окна редактора реестра представлены на рисунке.



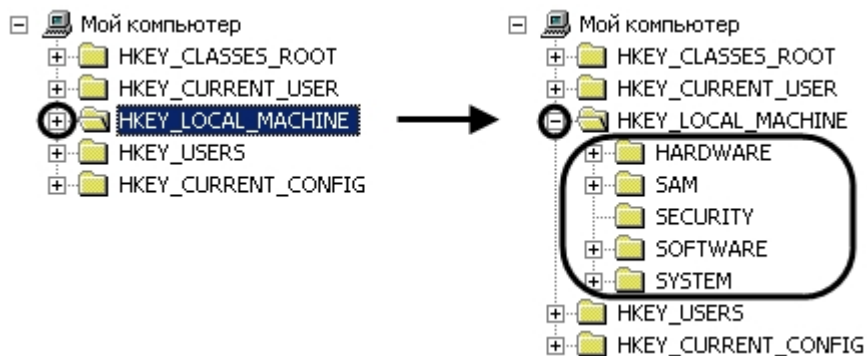
1. Главное функциональное меню. Содержит команды и настройки редактора реестра.
2. Поле вывода дерева реестра. Отображает структуру дерева реестра.
3. Таблица, в которой отображаются параметры выбранного ключа.

4. Информационная строка. Выводит путь к выбранному объекту дерева реестра.
5. Кнопки (слева направо): **Свернуть**, **Восстановить**, **Заккрыть**.

### 26.2.1.2.3 Навигация по дереву реестра

В диалоговом окне утилиты REGEDIT.EXE в поле слева отображается дерево реестра, похожее по виду на отображение структуры диска в Проводнике. Структура дерева реестра состоит из шести главных ветвей, каждая из которых включает ключи, подключи, параметры, отображаемые в левой части окна в виде папок.

Для того чтобы перейти в папку (ключ) более низкого уровня, необходимо кликнуть на значок «+», расположенный слева от папки.

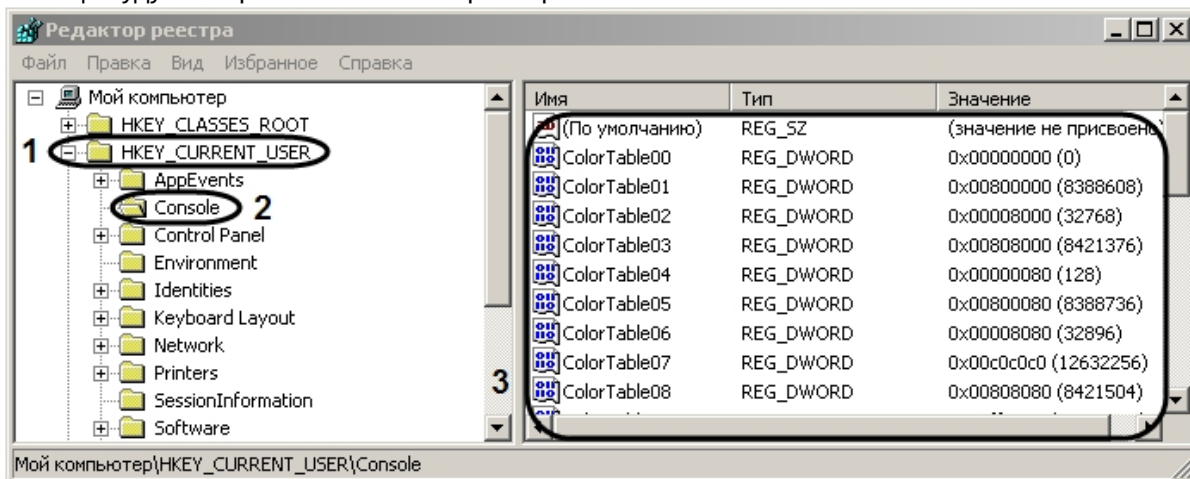


Соответственно, для сворачивания ветвей дерева реестра необходимо кликнуть на значок «-», расположенный слева от той папки, ветвь которой требуется свернуть.

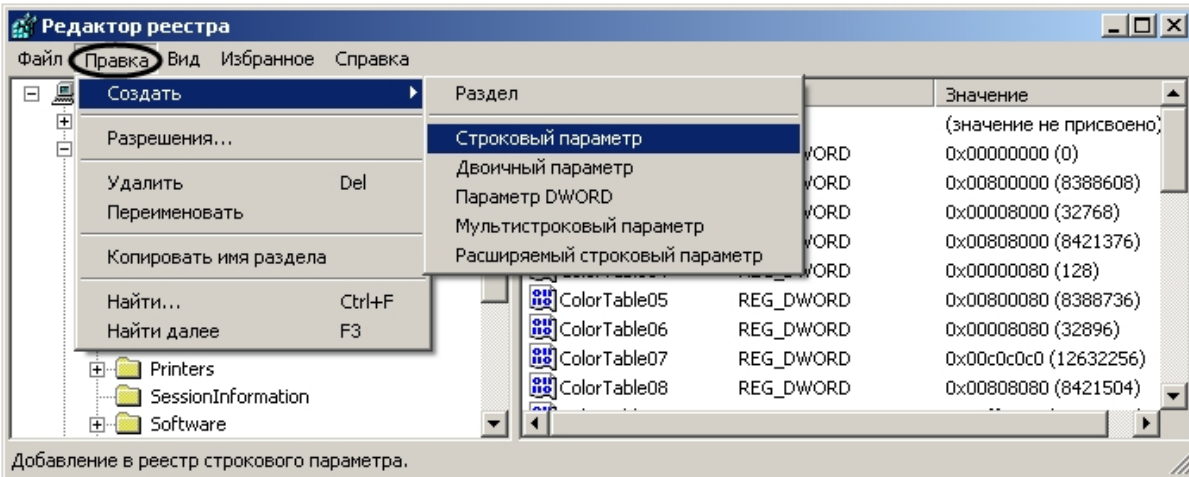
### 26.2.1.3 Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows

Чтобы в ключ добавить строковый параметр, необходимо:

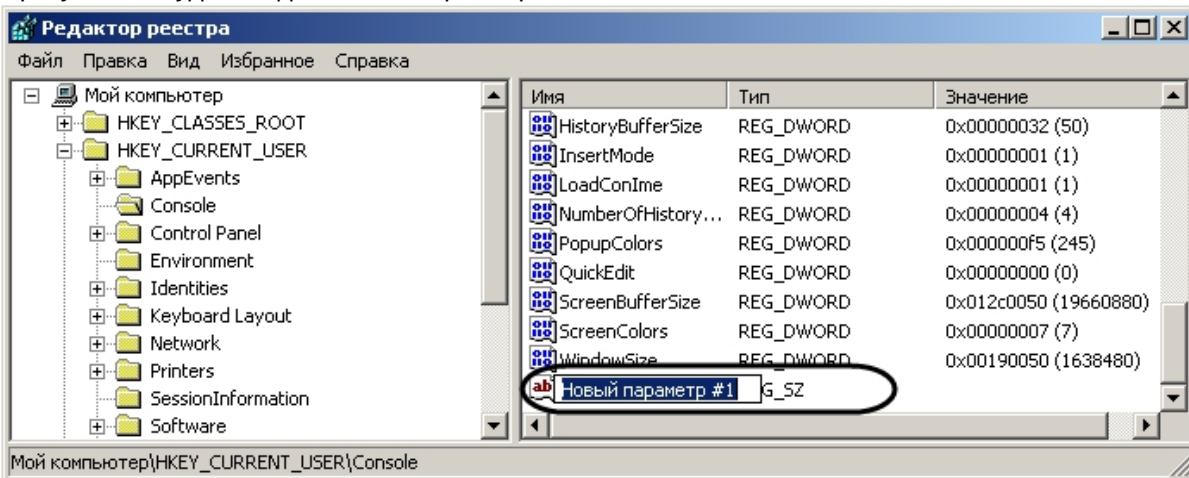
1. Выбрать нужную ветвь в дереве реестра и нажать на "+". Отобразятся папки (ключи), входящие в состав ветви.
2. Найти ключ, в список параметров которого будет добавлен строковый параметр. После выбора ключа в таблице будут отображены все его параметры.



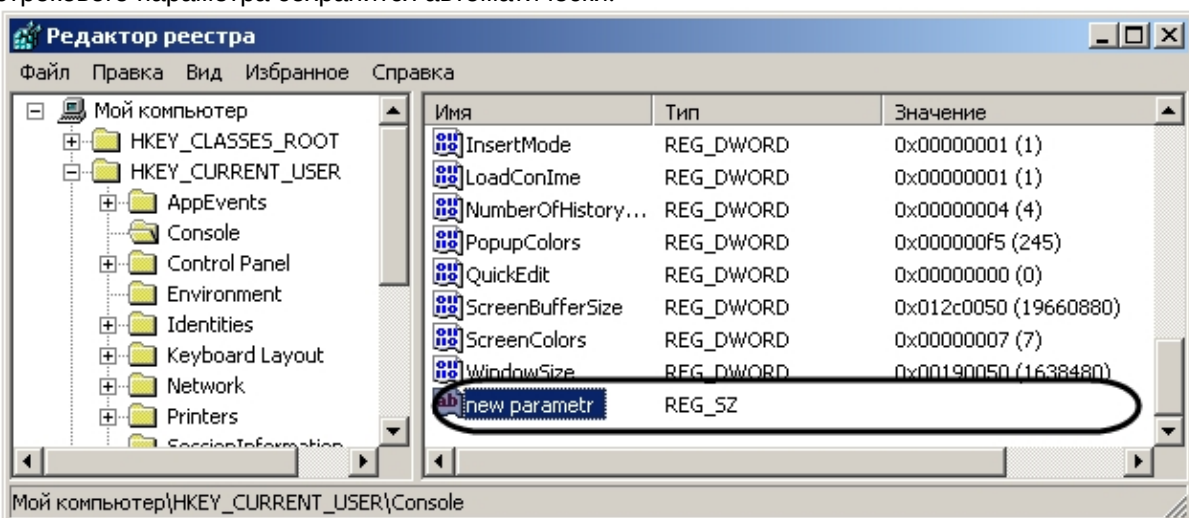
3. Выбрать пункт меню **Правка** -> **Создать** -> **Строковый параметр**.



В результате будет создан новый параметр.

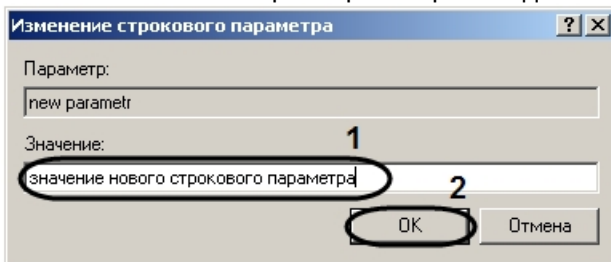


4. Дать название (имя) новому строковому параметру. Для этого необходимо ввести название в активированном поле, в котором по умолчанию уже введено название **Новый параметр №1**, а затем кликнуть мышью в любом месте диалогового окна редактора реестра. Введенное название нового строкового параметра сохранится автоматически.



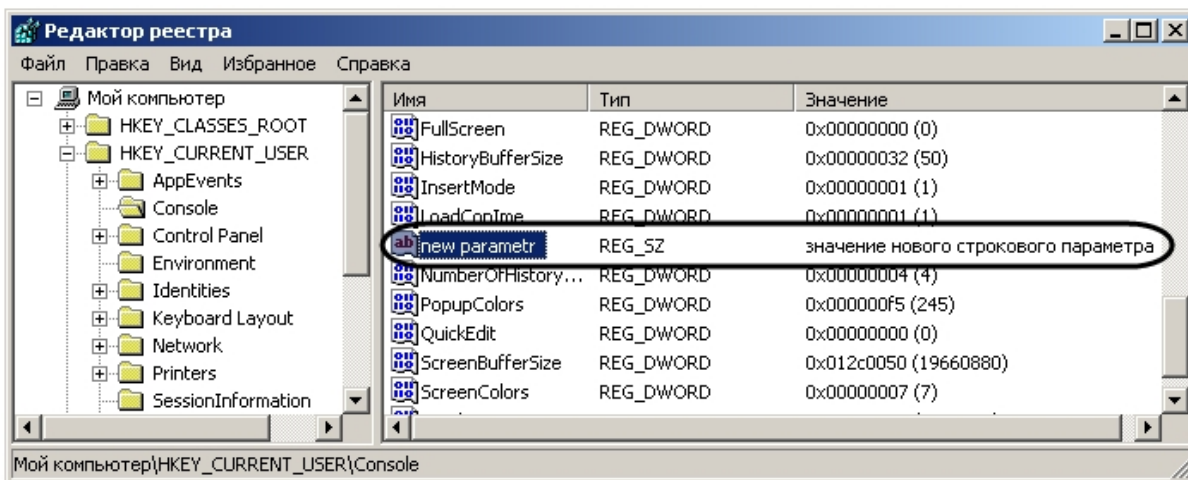


5. Задать значение новому строковому параметру. Для этого требуется дважды кликнуть левой клавишей мыши по названию параметра. Откроется диалоговое окно **Изменение строкового параметра**.



6. Ввести значение параметра в поле для этого предназначенное (1) и нажать кнопку **OK** (2).

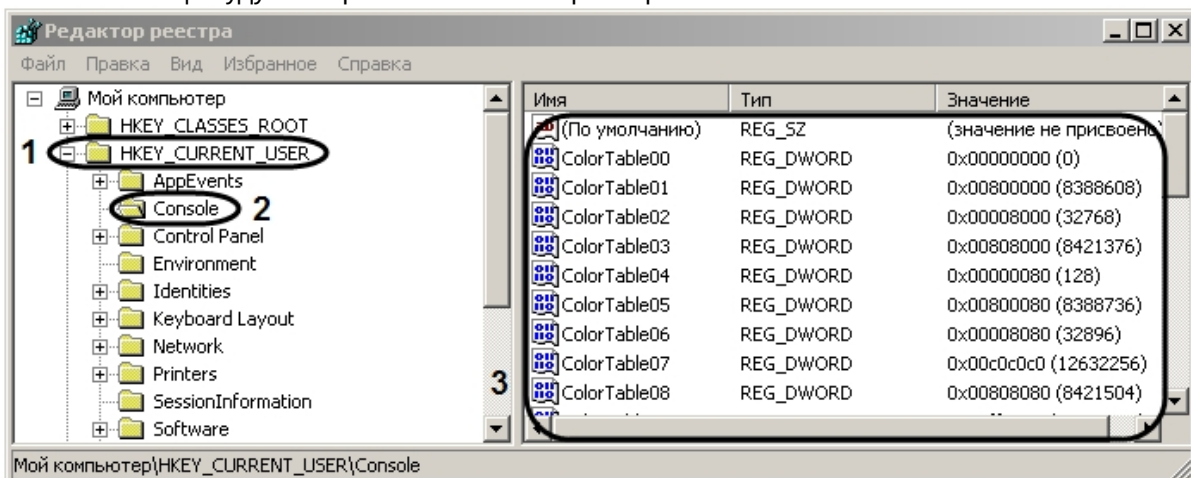
В результате проделанных действий будет создан строковый параметр ключа с заданным значением, которое можно редактировать, повторив действия пункта 5.



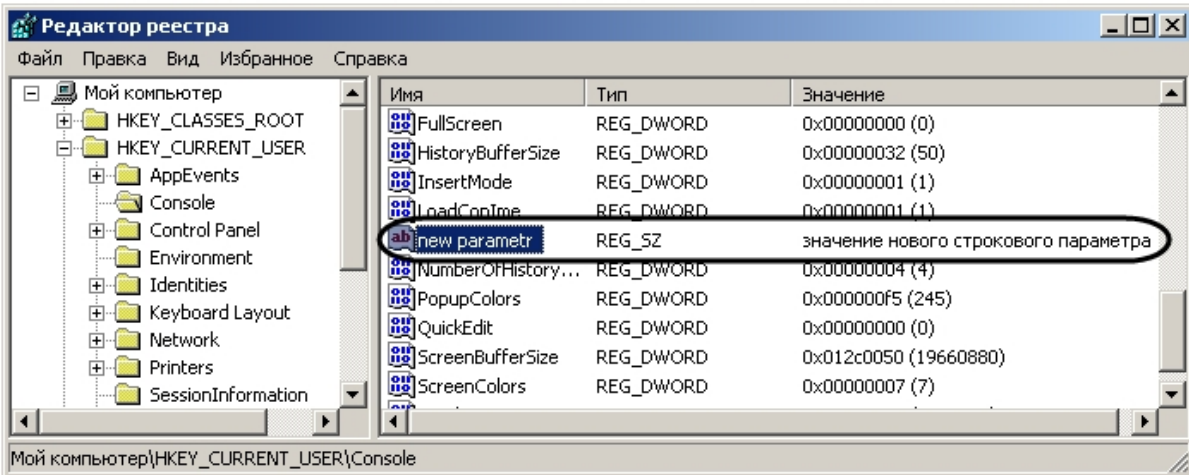
#### 26.2.1.4 Изменение значений строковых параметров в реестре ОС Windows

Для того чтобы изменить значение строкового параметра, необходимо:

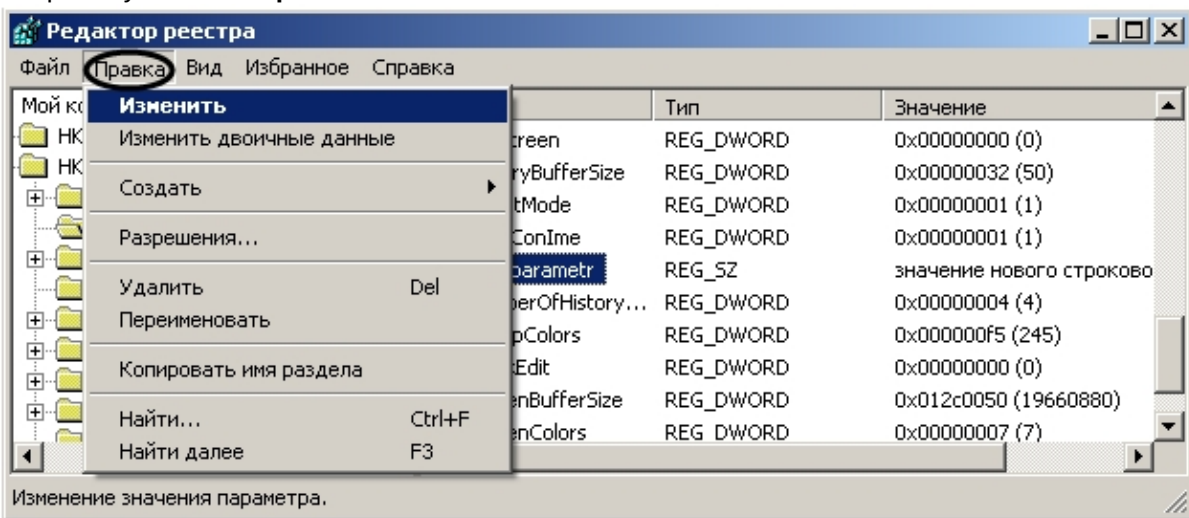
1. Выбрать нужную ветвь в дереве реестра и нажать на "+". Отобразятся папки (ключи), входящие в состав ветви.
2. Найти ключ, в списке параметров которого находится редактируемый строковый параметр. После выбора ключа в таблице будут отображены все его параметры.



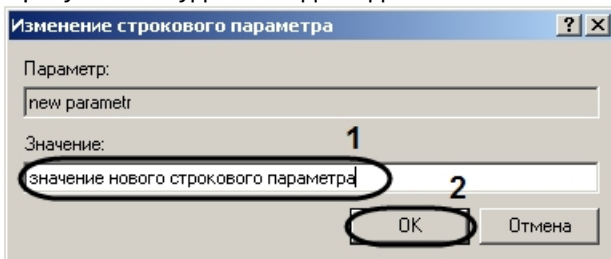
3. Выбрать параметр, значение которого требуется изменить.



4. Выбрать пункт меню **Правка** -> **Изменить**.

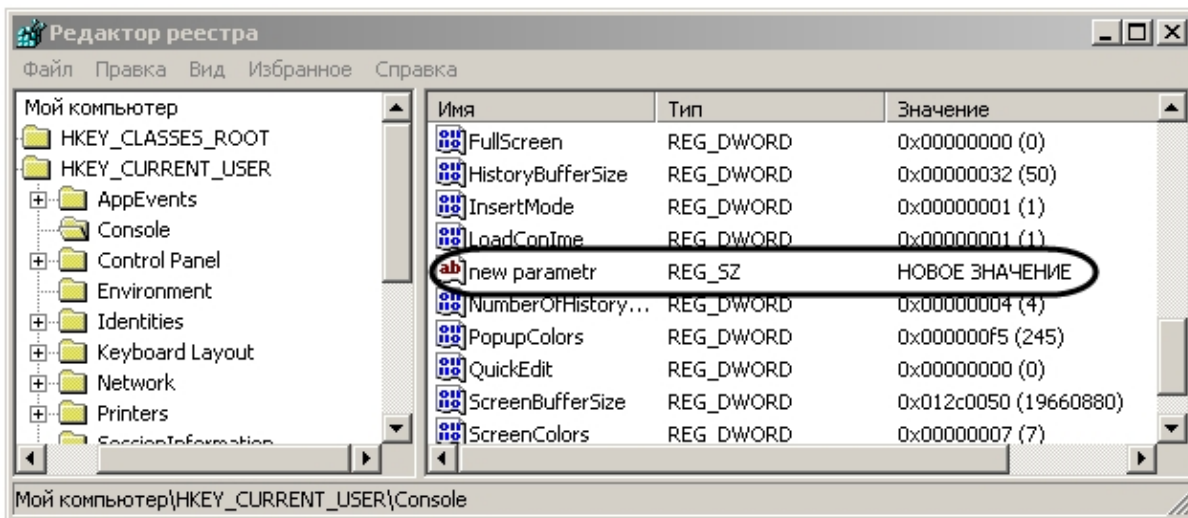


В результате будет выведено диалоговое окно **Изменение строкового параметра**.



5. Изменить значение строкового параметра. Для этого требуется удалить прежнее значение параметра и ввести новое в поле для этого предназначенное (1). Нажать кнопку **ОК** (2).

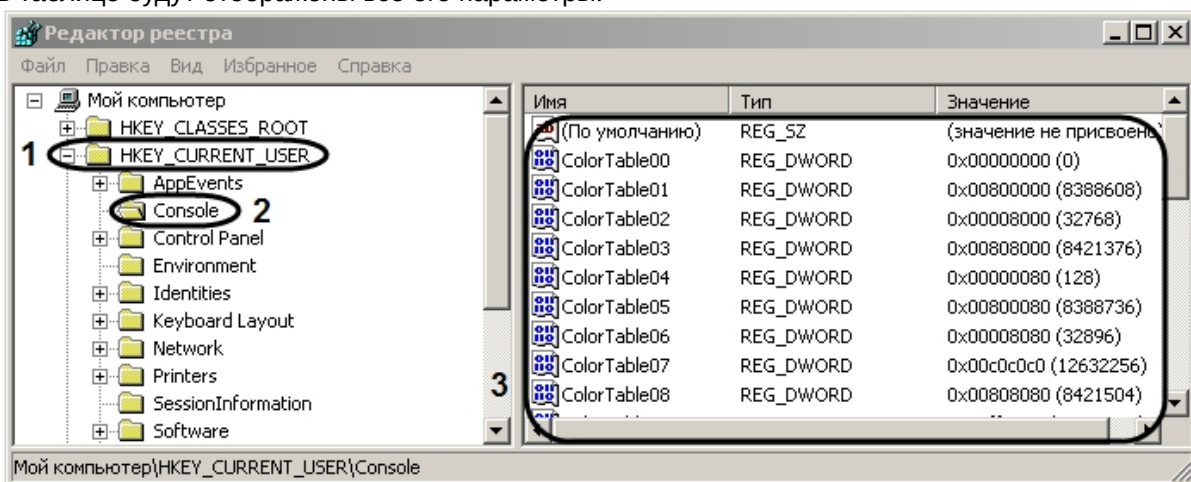
В результате проделанных действий значение строкового параметра будет изменено.



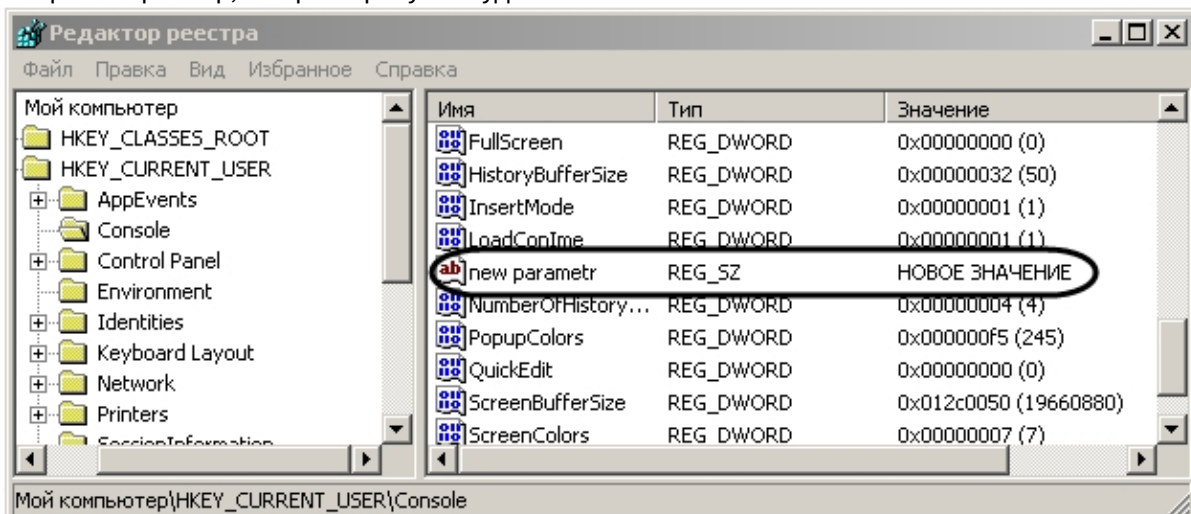
### 26.2.1.5 Удаление параметров из реестра ОС Windows

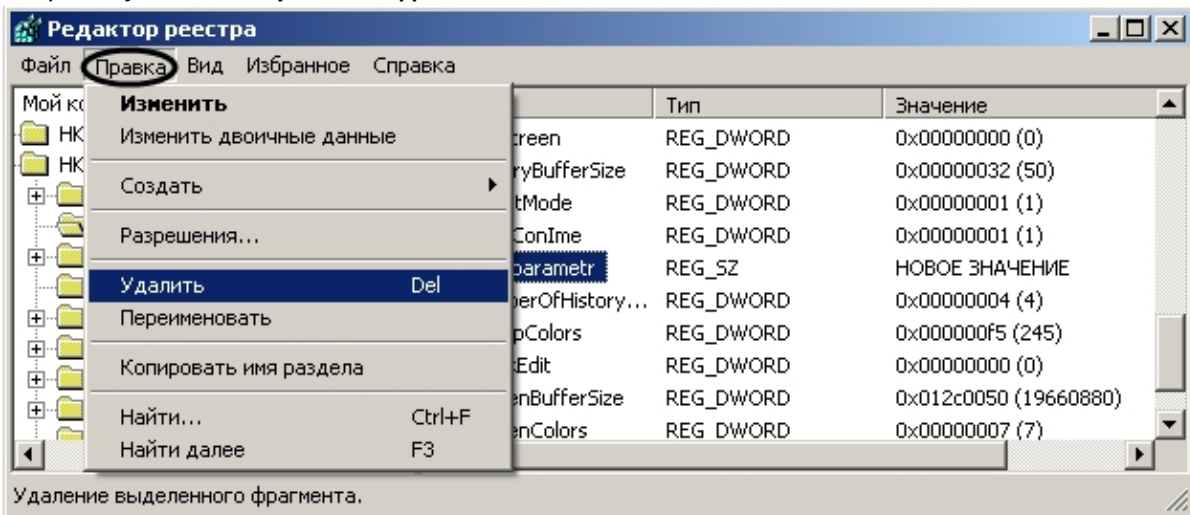
Для того чтобы удалить строковый параметр из реестра, необходимо:

1. Выбрать нужную ветвь в дереве реестра и нажать на +. Отобразятся папки (ключи), входящие в состав ветви.
2. Найти ключ, в списке параметров которого находится удаляемый строковый параметр. После выбора ключа в таблице будут отображены все его параметры.



3. Выбрать параметр, который требуется удалить.



4. Выбрать пункт меню **Правка -> Удалить**.

В результате проделанных действий строковый параметр будет удален.

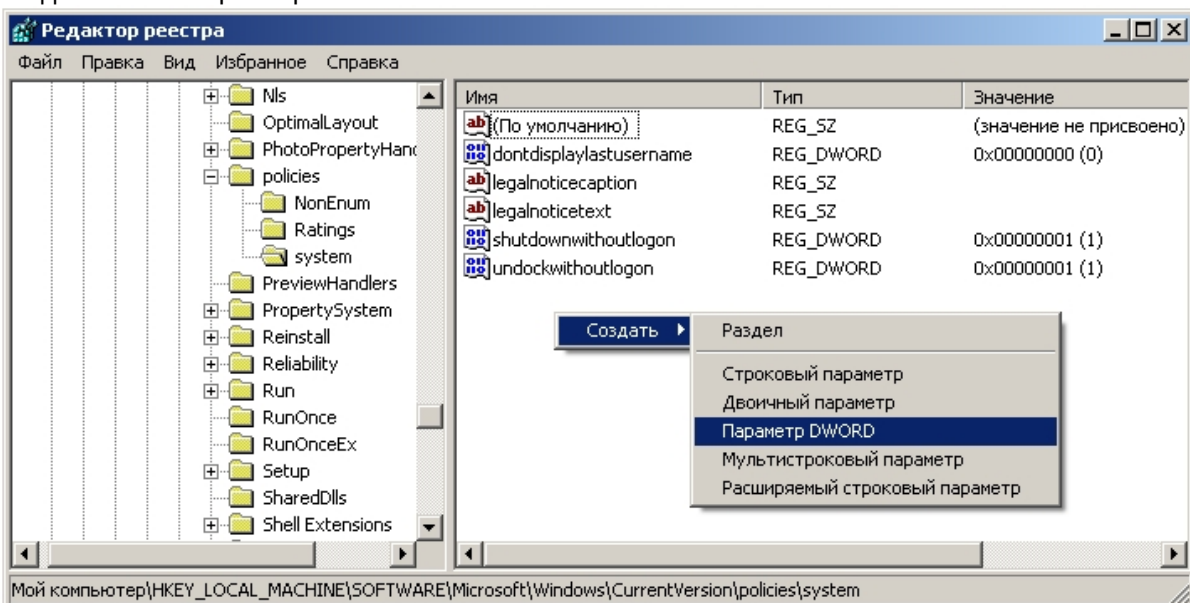
**Примечание.**

Функциональное меню так же можно вызывать нажатием на правую клавишу мыши в момент наведения курсора на нужный параметр.

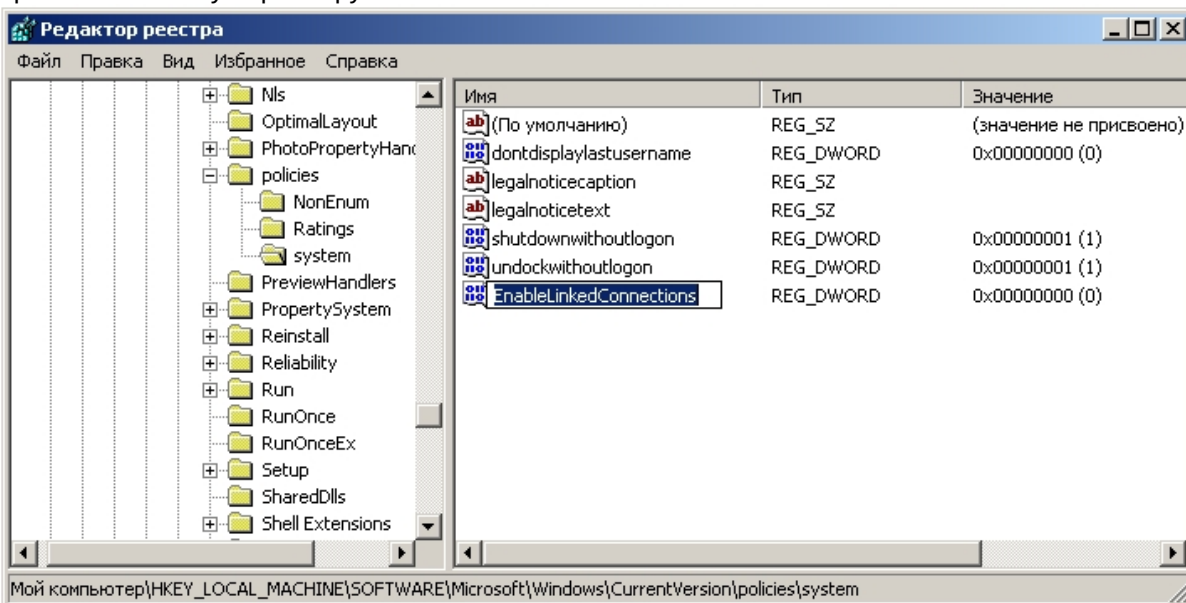
### 26.2.1.6 Настройка видимости сетевых дисков при включенном контроле учетных записей (UAC) ОС Windows

Для того чтобы при включенном контроле учетных записей (UAC) в ПК *Интеллект* была возможность настроить запись архива на сетевые диски, в реестре необходимо создать ключ EnableLinkedConnections. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

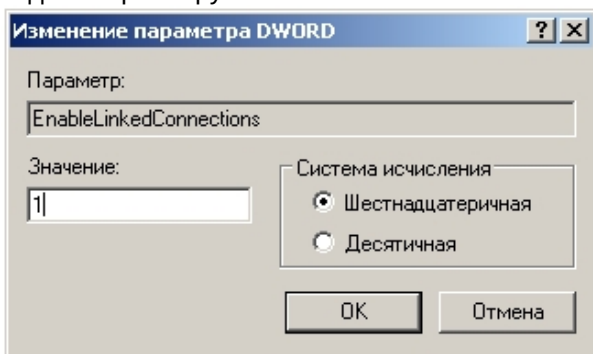
1. Открыть подраздел реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE \ SOFTWARE \ Microsoft \ Windows \ CurrentVersion \ Policies \ System.
2. Создать новый параметр DWORD.



3. Присвоить новому параметру имя EnableLinkedConnections и нажать Enter.



4. Задать параметру EnableLinkedConnections значение 1. Нажать **OK**.



5. Закрыть редактор реестра и перезагрузить компьютер.

Ключ реестра EnableLinkedConnections создан.

## 26.2.2 Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7

В ряде случаев сетевые диски не отображаются в настройках ПК *Интеллект* на ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным УАС. Для того чтобы сетевые диски появились в настройках ПК *Интеллект*, необходимо подключить их в ОС Windows под правами администратора или того пользователя, от имени которого будет запускаться модуль видео, следующим образом:

1. Вызвать командную строку. В меню **Пуск** выбрать **Выполнить** и ввести в поле ввода cmd, нажать **OK**.



2. В командной строке ввести команду `net use Z: \\Address\Folder`, где Z – буква латинского алфавита, которой будет представлен сетевой диск в системе, Address – IP-адрес сетевого диска, Folder – название папки.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Windows\system32>net use g: \\10.0.0.1\temp
Команда выполнена успешно.

C:\Windows\system32>net use
Новые подключения будут запомнены.

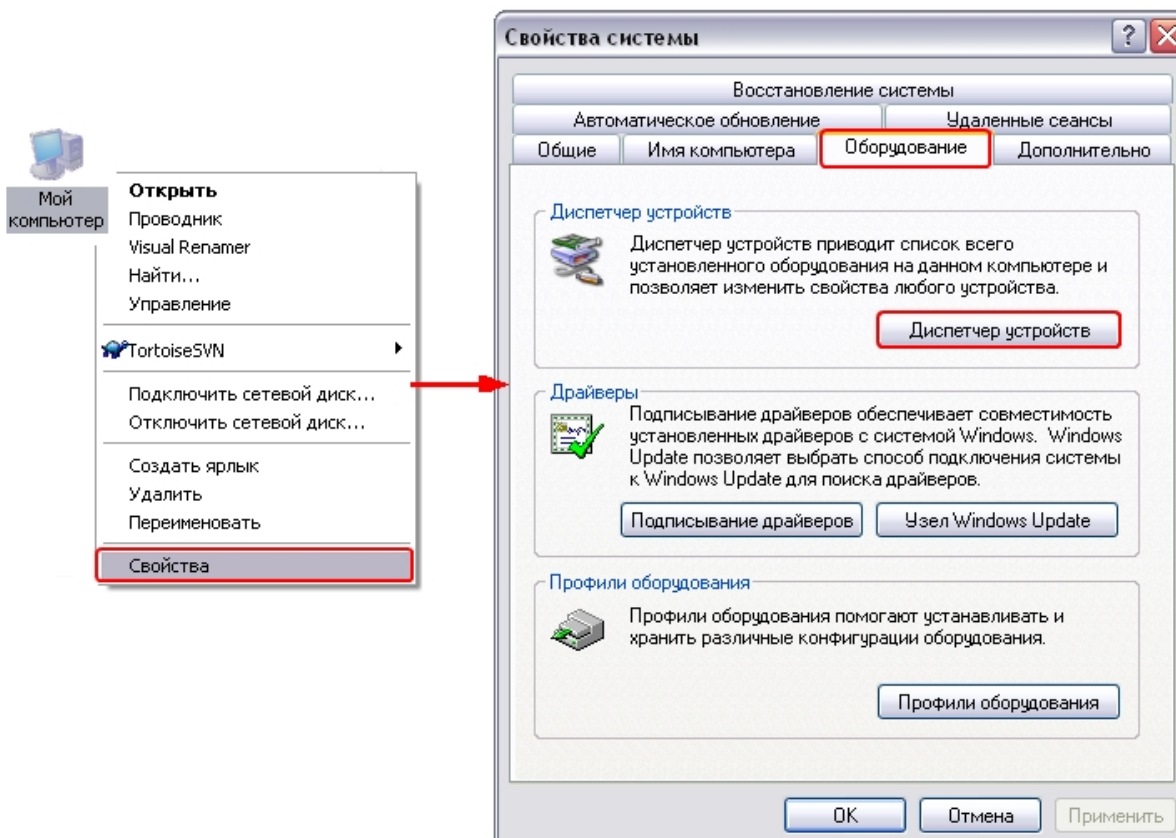
Состояние   Локальный   Удаленный   Сеть
-----
OK          G:          \\10.0.0.1\temp   Microsoft Windows Network
Нет доступа Z:          \\10.0.0.1\temp\test   Microsoft Windows Network
Команда выполнена успешно.

C:\Windows\system32>
  
```

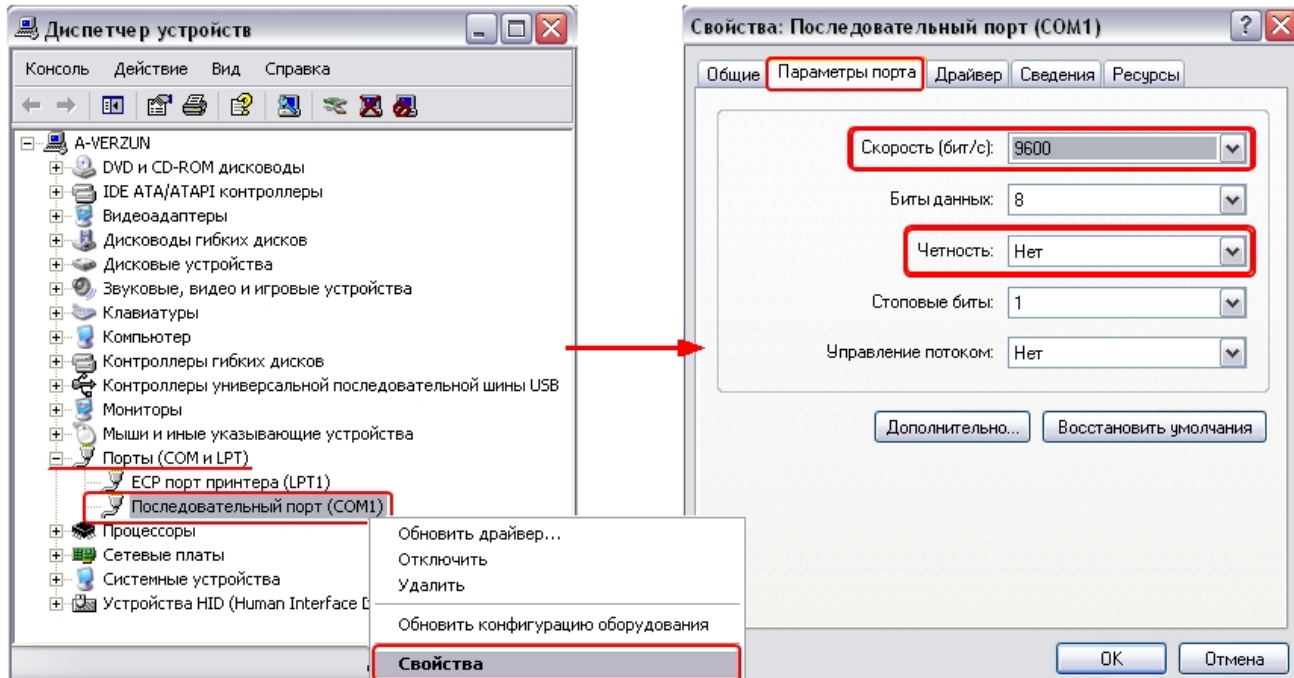
После подключения сетевой диск появится в настройках ПК *Интеллект*.

### 26.2.3 Настройка последовательных (COM) портов в ОС Windows

Для просмотра и редактирования параметров настройки последовательных (COM) портов в ОС Windows необходимо запустить приложение **Диспетчер устройств**. Для этого требуется щелкнуть правой клавишей мыши, наведя курсор на иконку **Мой компьютер**, выбрать в отобразившемся на экране контекстном меню пункт **Свойства**. В результате экран будет выведено окно **Свойства системы**. Далее требуется перейти на вкладку **Оборудование** и нажать кнопку **Диспетчер устройств**.



В результате на экран будет выведено интерфейсное окно **Диспетчер устройств**. В данном окне необходимо раскрыть ветку оборудования **Порты (COM и LPT)** и выбрать COM-порт, к которому подключено настраиваемое поворотное устройство. Далее щелчком правой клавиши мыши при наведении курсора на соответствующий COM-порту объект в дереве оборудования необходимо вызвать контекстное меню и выбрать в нем пункт **Свойства**. В результате на экране отобразится интерфейсное окно настройки параметров COM-порта. Для просмотра и редактирования параметров **Скорость** и **Четность** необходимо перейти на вкладку **Параметр порта**.



## 26.2.4 Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис

### 26.2.4.1 Общие сведения о работе ПК Интеллект как Сервиса

#### 26.2.4.1.1 Запуск службы

ПК *Интеллект*, установленный как Сервис, запускается до авторизации пользователя в операционной системе Windows и до запуска приложений Windows (в том числе приложения Explorer (Проводник), используемого для запуска интерфейсов как ОС Windows, так и различных установленных на Сервере приложений). Запуск производит служба **Intellect Core Server**, которая создается при установке ПК *Интеллект* как Сервиса. По умолчанию для запуска ПК *Интеллект* используется исполняемый модуль `intellect.exe`.

#### **Примечание.**

При работе с ПК *Интеллект*, установленным как Сервис, пользователь может штатно завершить работу ПК *Интеллект*, при этом служба остается запущенной и возможен повторный запуск ПК *Интеллект*.

#### **Примечание**

Если при запуске службы **Intellect Core Server** должен запускаться `intellect64.exe`, то нужно поменять значение ключа реестра `core_module_name` (см. [Справочник ключей реестра](#)) и перезапустить службу.



### 26.2.4.1.2 Пользователи

При установке ПК *Интеллект* как сервиса в Windows будет создана группа пользователей IntellectUsers, и пользователь, от имени которого производится установка, будет добавлен в эту группу. Для добавления других пользователей в группу IntellectUsers используются средства ОС Windows. Пользователи в группе IntellectUsers имеют права на конфигурирование ПК *Интеллект*, установленного как сервис, и доступ к интерфейсам. Когда требуется организовать доступ к интерфейсам ПК *Интеллект* большому количеству пользователей, может быть удобно использовать службу Active Directory (AD) – см. [Настройка ПК Интеллект, установленного в качестве Сервиса, для работы со службой Active Directory \(AD\)](#).

**Примечание.**

Для того, чтобы ПК *Интеллект* запускался под другим пользователем, необходимо либо присвоить ему права администратора, либо произвести повышение прав, как описано в разделе [Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера](#).

**Примечание.**

Подробнее о группах пользователей и работе с ними см. на сайте справки Microsoft <http://windows.microsoft.com>.

При входе в систему пользователя, состоящего в группе IntellectUsers, ПК *Интеллект* перезапускается от имени данного пользователя. В случае, если запуск ПК *Интеллект* от имени пользователя не требуется (иными словами: после входа в систему ПК *Интеллект* должен оставаться запущенным от имени пользователя SYSTEM), необходимо отключить перезапуск при помощи утилиты Tweaki.exe – см. раздел [Панель настройки раздела Windows](#).

**Примечание.**

Если ПК *Интеллект* запущен от имени некоторого пользователя (не от имени SYSTEM), при смене пользователя на любого другого без выхода из системы первого пользователя ПК *Интеллект* не будет перезапущен, то есть останется запущен от имени первого пользователя.

### 26.2.4.1.3 Доступ к базе данных

В случае, если ПК *Интеллект* установлен как Сервис, а подключение к базе данных осуществляется с использованием учетных сведений Windows, то для работы под любым пользователем, отличным от того, от имени которого был установлен ПК *Интеллект*, требуется, чтобы этот пользователь обладал соответствующими правами на SQL-сервер.

 [Установка программного комплекса Интеллект - Сервер/Удаленное рабочее место администратора](#)

### 26.2.4.2 Настройка перезапуска службы ITV Intellect Core Server

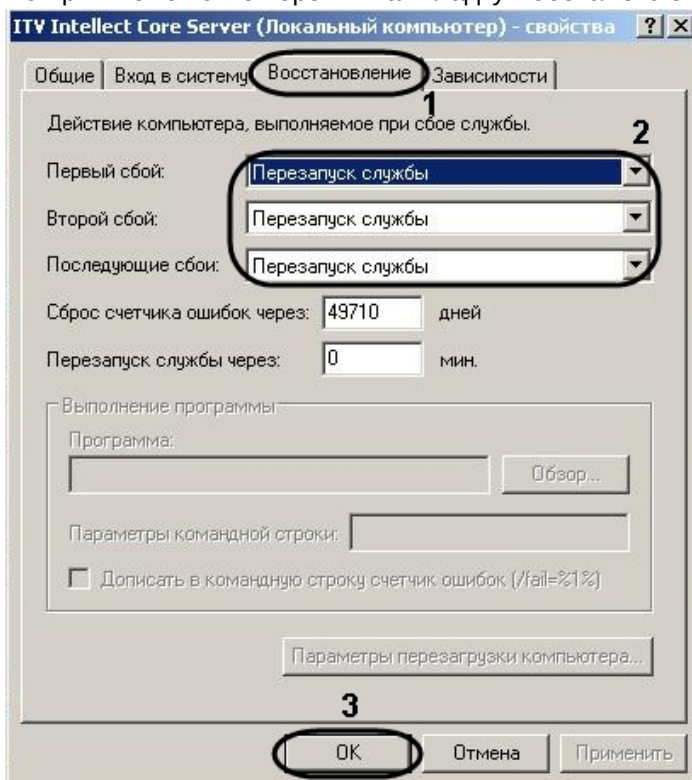
Если при нештатном завершении работы службы **ITV Intellect Core Server** нужно её перезапустить, сделать следующее:

1. Из меню **Пуск** перейти в Панель управления Windows.
2. Выбрать пункт **Администрирование** -> **Службы**. Будет открыт список служб, зарегистрированных в системе.
3. В контекстном меню службы **Intellect Core Server** выбрать пункт **Свойства**.

**Примечание.**

Контекстное меню вызывается кликом правой кнопкой мыши по имени службы.

4. В открывшемся окне перейти на вкладку **Восстановление** (1).



5. Из соответствующих раскрывающихся списков выбрать действия, которые требуется выполнить в случае первого, второго и последующих сбоев в работе службы (2).
6. Для сохранения изменений нажать на кнопку **OK** (3).

Настройка перезапуска службы **Intellect Core Server** завершена.

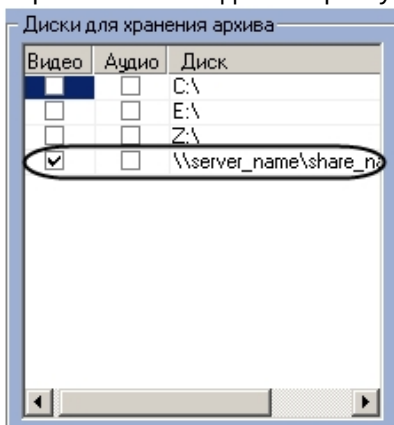
### 26.2.4.3 Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис

#### **⚠ Внимание!**

Если ПК *Интеллект* установлен как Сервис на ОС Windows XP, то запись на сетевые диски невозможна.

Если в режиме ПК *Интеллект* как Сервис необходимо использовать для работы с архивом сетевые диски, то нужно их добавить через задание UNC пути:

1. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу ↓ на клавиатуре.



2. Прописать в появившейся строке в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате `\server_name\share_name`, где `server_name` – это имя файлового сервера, а `share_name` – это сетевое имя общей папки.

3. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.

**Примечание.**

Если сетевой диск добавлен не через указание UNC пути, то запись на него в режиме ПК *Интеллект* как Сервис не будет доступна.

Запись на сетевые диски в ПК *Интеллект*, установленном как Сервис, работает только в случае, если ПК *Интеллект* запущен от имени некоторого пользователя (не SYSTEM), и при этом осуществлен вход в систему данным пользователем. При входе пользователя в систему, если он принадлежит группе IntellectUsers, ПК *Интеллект* автоматически перезапускается от имени этого пользователя, после чего для записи доступны и сетевые диски, и UNC путь. Если пользователь выходит из системы (log off), то ПК *Интеллект* перезапускается от имени системной учетной записи, и все сетевые диски становятся недоступны.

#### 26.2.4.4 Включение запуска ПК Интеллект как Сервиса

Если ПК *Интеллект* не был установлен как Сервис, сделать его таковым можно одним из следующих способов:

1. Переустановить программный комплекс *Интеллект* и установить флажок **Установить Интеллект как сервис** (см. раздел [Установка и удаление программного комплекса Интеллект](#)).
2. Из командной строки. В данном случае необходимо выполнить следующие действия:
  - a. Запустить командную строку Windows cmd.exe одним из следующих образов:
    - i. Под учетной записью администратора с выключенным UAC.
    - ii. Под учетной записью администратора или обычного пользователя с включенным UAC от имени администратора.
  - b. Перейти в директорию установки ПК *Интеллект*.
  - c. Из командной строки Windows выполнить команду "IntellectRunService.exe -i". В результате в системе будет зарегистрирована служба **ITV Intellect Core Server**.
  - d. Перезагрузить компьютер. Служба запустится автоматически сразу после перезагрузки.

В результате ПК *Интеллект* будет установлен как Сервис, служба **ITV Intellect Core Server** будет в статусе «Выполняется».

**Примечание**

Отслеживать работу службы можно в **Диспетчере задач** Windows на вкладке **Службы**.

#### 26.2.4.5 Отключение запуска ПК Интеллект как Сервиса

Отключение запуска ПК *Интеллект* как Сервиса может быть произведено одним из следующих способов:

1. Путем переустановки ПК *Интеллект*. В данном случае необходимо выполнить следующие действия:
  - a. Удалить ПК *Интеллект* (см. раздел [Удаление \(деинсталляция\) программного комплекса Интеллект](#)).
  - b. Установить ПК *Интеллект*, не устанавливая флажок **Установить Интеллект как Сервис** (см. раздел [Установка программного комплекса Интеллект](#)).
2. Из командной строки. В данном случае необходимо выполнить следующие действия:
  - a. Запустить командную строку Windows cmd.exe одним из следующих образов:
    - i. Под учетной записью администратора с выключенным UAC.
    - ii. Под учетной записью администратора или обычного пользователя с включенным UAC от имени администратора.

- б. Перейти в директорию установки ПК *Интеллект*.

```

Администратор: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corp.), 2009. Все права защищены.
C:\Users\sofya.uuytova>cd C:\Program Files\Интеллект\
C:\Program Files\Интеллект>IntellectRunService.exe -u_
  
```

- с. Из командной строки Windows выполнить команду `IntellectRunService.exe -u`.

Отключение запуска ПК *Интеллект* как Сервиса завершено.

#### 26.2.4.6 Настройка ПК Интеллект, установленного в качестве Сервиса, для работы со службой Active Directory (AD)

Если требуется запускать ПК *Интеллект*, который был установлен в качестве Сервиса, под пользователями из домена Active Directory (AD) без добавления пользователей в локальную группу `IntellectUsers`, необходимо указать название группы пользователей в реестре ОС Windows в ключе `IntellectUserGroup` (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#), подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

Такая настройка может быть необходима в случае, когда требуется организовать доступ к интерфейсам установленного как сервис ПК *Интеллект* большому количеству пользователей, чтобы не прописывать всех требуемых пользователей в локальной группе `IntellectUsers` на каждом Сервере.

Также необходимо, чтобы данная группа пользователей имела доступ и разрешение наследования прав для подкаталогов к следующему:

1. Корневому каталогу на диске;
2. Ветвям реестра ОС Windows:
  - Для (x32): `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\`
  - Для (x64): `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\`

Данная настройка позволяет после авторизации под учетной записью пользователя AD в ОС Windows, которая находится в домене AD, предоставлять интерфейс ПК *Интеллект* без добавления пользователя в группу `IntellectUsers`. При этом не требуются никакие дополнительные настройки для данного пользователя по предоставлению прав доступа к необходимым ветвям реестра ОС Windows, папке с установленным ПК *Интеллект*, папкам видеоархива, а также другим служебным папкам в рамках назначенных прав в структуре прав и полномочий Пользователя ПК *Интеллект*.

#### **Примечание.**

Следует помнить, что если ПК *Интеллект* работает как сервис, то одновременно с ним может работать только один пользователь. При переключении пользователей следует сначала выйти из системы, а затем войти под новыми учетными данными. Если пользователь только заблокирует экран и войдет в систему с другими учетными данными, интерфейсы ПК *Интеллект* не будут доступны второму пользователю.

#### 26.2.4.7 Обновление ПК Интеллект, установленного как Сервис

Если ПК *Интеллект* был запущен как Сервис вручную позже его установки (см. [Включение запуска ПК Интеллект как Сервиса](#)), то для его обновления необходимо:

1. Поменять ключ реестра **INSTALL\_AS\_SERVICE**, установив значение **1**. Это необходимо для запуска службы **ITV Intellect Core Server** после обновления.
2. Произвести обновление по инструкции: [Обновление программного комплекса Интеллект](#).

Если ПК *Интеллект* изначально устанавливался как Сервис (то есть при установке ПК *Интеллект* был поставлен флажок **Установить Интеллект как сервис**), то менять ключ реестра не нужно, можно сразу переходить к обновлению по инструкции.

В результате ПК *Интеллект* будет обновлён и при этом продолжит работать как сервис.

## 26.2.5 Список TCP портов, используемых ПК Интеллект

### На странице:

- [Интеллект базовый](#)
- [АТМ-Интеллект и Мониторинг](#)
- [Авто-Интеллект](#)
- [Подсистема Detector Pack](#)
- [Face-Интеллект](#)
- [POS-Интеллект](#)
- [АСФА-Интеллект](#)

Список TCP портов, используемых модулями программного комплекса *Интеллект*, приведен в таблице ниже. Используемые порты можно изменить с помощью ключа реестра ChangePort, подробнее см. [Справочник ключей реестра](#).

MS SQL Server также использует TCP-порт 1433 и UDP-порт 1434 (по умолчанию) для синхронизации баз данных.

#### **Примечание.**

MS SQL Server может использовать для синхронизации баз данных динамические порты. Чтобы уточнить, какие порты используются, следует перейти в меню **Пуск -> Все программы -> Microsoft SQL Server -> Configuration Tools -> SQL Server Configuration Manager -> SQL Server Network Configuration -> Protocol for SQLEXPRESS -> TCP/IP -> IP Adresses** и проверить, какой тип и номер порта указан в параметре **IPAll**. Если использование динамических портов неприемлемо, необходимо настроить использование фиксированных портов согласно инструкции на сайте Microsoft: <http://technet.microsoft.com/ru-ru/library/ms177440.aspx>

Для подключения клиентов к модулю *Веб-сервер 2.0* используются порты 8085 и 8087.

#### **Примечание.**

Данные сведения необходимы для настройки системы безопасности и файрвола на Сервере. Параметр **Соответствующий модуль, к которому происходит подключение** задается для клиент-серверных модулей. Если в данном столбце стоит прочерк (-), это означает, что модуль подключается к ядру INTELLECT.EXE.

## Интеллект базовый

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
ARCHIVER.RUN	Долговременный архив	21007	-
ARCHPANEL.RUN	Панель оперативного архива	22118	-
ATM	Банкомат	21009	-
AUDIO.RUN	Микрофон	21008	-
AUDIO.RUN	Микрофон	20903	VIDEO.RUN
AUDIO.RUN	Микрофон	20904	VIDEO.RUN
AUDIO.RUN	Долговременный звуковой архив	20911	-
AUDIO.RUN	Плата воспроизведения	20910 и 24008	-
CAM_TITLE.RUN	Титрователь	21077	-
CAM_TITLE.RUN	Титрователь	20900	VIDEO.RUN
CONFCKEKUTIL.RUN	Проверка конфигурации	22220	-
DIALOG.RUN	Окно запроса оператора	21058	-
DRS.RUN	Сервис репликации данных	22175	-
EVENT_COUNTER.RUN	Счетчик событий	22153	-
EVENT_VIEWER.RUN	Протокол событий	21055	-
IIDK_TEST.EXE	Интерфейс IIDK	21030	-
INC_MANAGER.RUN	Менеджер инцидентов	22401	-
INC_SERVER.RUN	Сервер инцидентов	22432, 22439, 22440	-

JAVA.EXE	Web-сервер 2.0	22212	-
KEYB.RUN	Специализированная клавиатура	21005	-
LDAPIMPORT.RUN	Сервис LDAP	22252	-
LIVEPLAYER.RUN	Коммутатор живого звука	22199	-
MAP.RUN	Карта	21051	-
MC_CLIENT.RUN	Монитор подсистемы связи	22179	-
MESSAGE.RUN	Окно тревожных сообщений	21056	-
MMS.RUN	Сервис почтовых сообщений	21031	-
OPERATORPROTO COL.RUN	Протокол оператора	22215	-
PLAYER.RUN	Аудиопроигрыватель	20910	AUDIO.RUN
PLAYER.RUN	Аудиопроигрыватель	21060	-
SLAVE.EXE	Компьютер	21111	-
SMS.RUN	Сервис коротких сообщений	21035	-
STREAMINGSERVE R.RUN	rtsp-сервер	22228	-
TELEMETRY.RUN	Контроллер телеметрии	21010	-
TELEMETRY_PAN EL.RUN	Окно управления телеметрией	22101	-
TITLEVIEWER.RUN	Поиск по титрам	20978	CAM_TITLE.run
TITLEVIEWER.RUN	Поиск по титрам	22112	-
VIDEO.RUN	-	20900	-
VIDEO.RUN	Устройство видеоввода	21050	-
VIDEO.RUN	Долговременный архив потока видео	20901	-



VIDEO.RUN	Шлюз потока видео	20902	-
VMDADB.RUN	Хранилище метаданных VMDA	22219	-
VMS.RUN	Сервис голосовых сообщений	21032	-
VNS.RUN	Сервис голосового оповещения	21004	-
WEBSERVER.RUN	Web-сервер	21034	-
WINDOW.RUN	Внешнее окно	21053	-
OPCIE.RUN	HTML Интерфейс	22141	-
Manitou.run	ПО пультовой мониторинговой охраны объектов Manitou	22302	-
QueuesManager.run	Queues Manager	22322	-
display_manager.run	Менеджер экранов	22323	-
SipPanel.run	SIP-панель	22331	-
StreamTerminal.run	SIP-терминал	22332, 22537	-
BacNetInt.run	BacNet	22350	-
ADataCenter.Web.exe	Intellect Data Webservice	5000	-

## АТМ-Интеллект и Мониторинг

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
VIDEOSRV.EXE	Интерфейс IIDK	21030	-
VIDEOSRV.EXE	Видеосервер	20900	VIDEO.RUN
VIDEOSRV_C.RUN	АТМ-Интеллект ПРО	22001	-
VIDEOSRV_E.RUN	Поиск в архиве	22003	-
VIDEOSRV_M.RUN	Мониторинг	22222	-

VIDEOSRV_R.RUN	Отчеты для мониторинга	22223	-
VIDEOSRV_S.RUN	АТМ-Интеллект АРМ	22002	-
VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект Про	7777	VIDEOSRV.EXE
EVENTATM.EXE (Интеграция с АТМ через XFS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
TELLMEDLL.DLL (Интеграция с АТМ через ПО СКС)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
VMON_ITV.DLL (Интеграция с АТМ через ПО ЦФТ «Золотая Корона»)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
STATEUPS.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
BATDISCH.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
POWEROFF.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
POWERON.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
VPIPECLIENT.EXE (Работа с Интернет ФПСУ)	-	7777	VIDEOSRV.EXE
VPIPECLIENT.EXE (Работа с Интернет ФПСУ)	-	8555	VPIPESERVER.EXE
VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект Про	7777	VPIPESERVER.EXE
VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект АРМ	7777	VIDEOSRV.EXE
VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект АРМ	7777	CPDVAAlarmServer.exe
CentralNetServer.exe	Центральный Сервер Контроля	7755	VIDEOSRV.EXE
VIDEOSRV.EXE	Агент Контроля	7777	VIDEOSRV.EXE
forward.run	Шлюз данных	22327	-

**Примечание.**

Если используется продукт ЦСК (Центральный Сервер Контроля), то между коммуникационным сервером ЦСК и Сервером Контроля также используются TCP-порты 20 и 21 для обеспечения работы FTP.

**Авто-Интеллект**

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	22151	-
DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	20900	VIDEO.RUN
DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	22152	-
DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	20988	-
DT_VIEWER.RUN	Трафик монитор	22152	-
ITV_VEHICLE_DETECT OR.RUN	Детектор транспортных средств	22182	-
LPRDB.RUN	Внешняя БД номеров	22100	-
RADAR.RUN	Сервер работы с радарам	22157	-
ROSSI_FLOW.RUN	Сервер распознавания "Поток"	22119	-
TRAFFIC_PROCESSOR .RUN	Процессор ТП	22181	-
URMLPR.RUN	Сервер распознавания номеров	22137	-
URMLPR.RUN	Сервер распознавания номеров	20900	VIDEO.RUN
URMLPR.RUN	Сервер распознавания номеров	10001	-
VEHICLE_TRACER.RU N	Модуль обнаружения ТС	22187	-
VEHICLE_TRACER.RU N	Модуль обнаружения ТС	20986	-
DETECTOR_EXT.RUN	Детектор светофора	20993	-

**Подсистема Detector Pack**

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
-------	------------	--	------------------	---

1	DETECTOR_EXT.RUN	Детектор уровня взлива	20993	-
---	------------------	------------------------	-------	---

## Face-Интеллект

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
FACE_MONITOR.RUN	Монитор лиц	21919	-
FACE_RECOGNITION_PROXY.RUN	Сервер поиска лиц	22207	-
FACE_RECOGNITION_WEB_PROXY.RUN	Web доступ к поиску лиц	22214	-
FIR_MONITOR.RUN	Монитор распознавания лиц	22135	-
FIR_MONITOR.RUN	Монитор распознавания лиц	20985	FIRSERVER.RUN
FIR_MONITOR.RUN	Монитор распознавания лиц	20900	VIDEO.RUN
FIRSERVER.RUN	Сервер распознавания лиц	22136, 10000	-
WEBVIEWER.RUN	Модуль просмотра web-интерфейсов	22216	-
FACE_CLIENT.RUN	Интерфейс распознавания и поиска лиц	22297, 20985	FIRSERVER.RUN через порт 20985

## POS-Интеллект

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
ALERTNURSES.RUN	Электронная медсестра	22196	-
POS.RUN	POS Терминал	21012	-
POSAGGREGATOR.RUN	POS Репликатор	22245	-
POSVIEWER.RUN	Чек вьювер	22111	-
POSVIEWER.RUN	Чек вьювер	20977	POS.RUN
McMixer.run	McMixer	22321	-

## 26.2.5.1 АСФА-Интеллект

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
abc.run	СКД "АВС"	22031	-
abc_cr.run	Контрольный считыватель АВС	22235	-
agency_person.r un	Служба пропускного режима	21057	-
aiu.run	Система "777 ROVALANT"	22145	-
aiu3.run	Ровалэнт 777 ИСБ	22217	-
anson.run	СКУД Anson *	22267	-
APDA.run	Tempo Reale СКД	22188	-
apollosdk.run	Система ApolloSdk	22204	-
Bagulnik2.run	Багульник М-УСО	22195	-
biosmart.run	СКУД BioSmart	22236	-
bolid.run	ОПС "Болид" *	21025	-
castle.run	Сервер "Castle"	22183	-
castle_cr.run	Контрольный считыватель CASTLE	22231	-
chrysantemum.r un	ПРХК	22198	-
DB_Import.run	Импорт данных	21022	-
Dunai2.run	Дунай2 КОП	22255	-
dunai3.run	Система Дунай3	22255	-
Elsys.run	СКУД Elsys	22206	-
forsec.run	СКД "Forsec"	22166	-
forteza.run	Фортеза	22237	-
Galaxy.run	ОПС/СКД Galaxy Dimension	22189	-
galaxy2.run	СКУД/ОПС Honeywell	22239	-

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
gate_cr_z2.run	Контрольный считыватель Z2	21222	-
Hid.run	СКД VertX / Edge	22220	-
hunter.run	ОПС "HUNTER PRO"	22256	-
intrepid.run	Интерфейсный модуль Intrepid	22172	-
Intrepid2.run	ПСЗ Intrepid Grunt	22229	-
Intrepid3.run	Intrepid II System	22240	-
keyking.run	СКУД KeyKing *	22244	-
keywatcher.run	СКД KeyWatcher	22258	-
keywatcher_interface.run	СКД KeyWatcher Интерфейс	22259	-
kodos.run	Кодос сервер	22130	-
kodos_cr.run	Контрольный считыватель КОДОС	22155	-
kronverk.run	Кронверк	22139	-
ksu_cr.run	Контрольный считыватель КСУ	22338	-
legos2.run	СКУД/ОПС "Octagram"	22190	-
Magistrator.run	ППКУОП "Магистратор"	22161	-
nac.run	СКД "НАС"	21020	-
nc.run	СКД "HoneyWell N1000"	21052	-
ncg9.run	Контроллер NCG-9	22266	-
net.run	Система "Сеть"	22185	-
nskat.run	СКД СКАТ	22248	-
opc_wrapper.run	OPC Wrapper	22263	-
Optex.run	Optex	22232	-

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
orion.run	Болид (SDK Орион)	22173	-
paradox.run	ОПС/СКД Paradox	22192	-
parsec_pr_x08.run	Контр. считыватель PR-x08	22226	-
Paxton_NET2.run	ACS "Paxton NET2" *	22233	-
pelco.run	СКУД Pelco	22234	-
perco.run	СКД "Perco"	21019	-
PercoS20.run	Контроллер Perco S20	22246	-
Photoidentification.run	Фотоидентификация	22163	-
pl.run	Полон Альфа	22242	-
pnet3.run	СКУД/ОПС ParsecNET 3	22264	-
ravelin.run	СКД "Gate Parking"	22227	-
RifString.run	Система Риф Стринг	22197	-
Rosslare.run	СКУД Rosslare	22203	-
rovalant_a6_a16.run	Система "ROVALANT (A6, A16)"	22165	-
rubeg8_isb.run	Рубеж 8 ИСБ	22256	-
rubezh.run	ОПС Рубеж	22261	-
rubicon.run	ОПС Рубикон	22209	-
rusguard.run	СКУД "RusGuard"	22250	-
salto.run	SALTO Сервер	22208	-
satel.run	ОПС "Satel"	21998	-
securiton.run	СКУД "Securiton"	22247	-
sintegral.run	ОПС Стрелец-Интеграл	22257	-



Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
sphinx.run	Сервер "Сфинкс"	22177	-
strelec.run	ОПС "Стрелец"	22162	-
topol.run	ПСЗ Тополь	22241	-
trombon.run	ОПС Тромбон	22224	-
tss2.run	СКУД/ОПС "TSS"	22218	-
unipos.run	ОПС "UniPos" 7002	22184	-
nipos5xxx.run	ОПС "UniPos" 5100-5200	22211	-
vers_rs.run	ОПС ВЭРС	22126	-
WorkTime.run	Учет рабочего времени	22133	-
xabc.run	СКД Фортеця	22260	-
zline.run	ОПС "ZLine"	22243	-
account_manager.run	Бюро пропусков	22291	-
event_manager.run	Диспетчер событий	22287	-
dsc.run	ОПС "DSC"	22292	-
IntellectToNextB ridge.run	Модуль передачи данных из ПК АСФА-Интеллект в ПК Аххон Next	22293	-
rubezh_global.r un	ОПС "Рубеж ГЛОБАЛ"	22294	-
satel2.run	ОПС "Satel INTEGRA"	22296	-
Unicard.run	СКУД "Unicard" *	22298	-
zk.run	СКУД "ZK Тесо" *	22299	-
glx2.run	ОПС "Galaxy Dimension v.2"	22300	-
sintegral_web.ru n	СКУД "Стрелец-Интеграл. Web-расширение"	22301	-
XTralis2WayProt ocol.run	СПО "ADPRO" *	22303	-
Chomtech.run	СКУД "Chomtech" *	22304	-
Rbg08.run	СКУД/ОПС "Рубеж-08"	22305	-

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
topol3.run	СПО "Тополь-3"	22306	-
nedap_retail.run	ОПС "Nedap retail"	22307	-
WinPak.run	"HoneyWell WinPak" ACFA *	22308	-
fs80cr.run	Контрольный считыватель BioSmart FS80	22309	-
evs_sk.run	СКУД "ЭВС"	22310	-
acfa_emulator.run	Эмулятор ОПС/СКУД	22311	-
pvsr.run	Контрольный считыватель PVS	22312	-
bsveins.run	СКУД "Biosmart UniPass"	22313	-
RubezhGlobal.run	Сторонняя интеграция компании Рубеж для устройств протокола R3. Не входит в состав ПК ACFA-Intellect.	22314	-
an.run	ОПС Wrapper	22315	-
parsec_pr_p08.run	Контрольный считыватель Parsec PR-P08	22318	-
suprema_cr.run	Контрольный считыватель Suprema BioMini	22319	-
UfdVolna.run	СПО "Волна Альфа"	22320	-
SCardDriver.run	Контрольный считыватель PCSC Wrapper	22324	-
NoderEe12.run	СКУД "Noder EE12/EWE4"	22325	-
LockerBox.run	СКУД "LockerBox"	22326	-
suprema_2.run	СКУД "Suprema 2"	22328	-
NoderEw1.run	СКУД "Noder EW1"	22329	-
hikvision.run	СКУД "HikVision"	22330	-
suprema_realscan.run	Контрольный считыватель Suprema Realscan	22333	-
stalt.run	СКУД "Сталт-СВ"	22334	-
percoS20v2.run	СКУД "PERCo-S-20"	22340	-
dingo.run	Dingo	22346	-
snmpwrapper.run	SNMP Wrapper Головной объект	22277	-
MorphoLite.run	MorphoAccess SIGMA Lite	22345	-

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
ratek.run	Ратэк	22352	-
gateipbase.run	Gate-IP-Base	22351	-
elfar.run	EL-Far	22349	-
fp_sync.run	Модуль синхронизации лиц	22357	-
vanderbilt_spc.run	Vanderbilt SPC*	22355	-
axrbc.run	Система Рубикон	22337	-
u_prox_cr.run	Контрольный считыватель U-Prox	22339	-
sphinx_oko.run	Сфинкс Око Базовый блок	22366	-
best_security_device.run	Best Security Device	22367	-
abc_2.run	Контроллер ABC v2	22353	-
oko.run	Око	22359	-
artonit.run	Artronit сервер	22354	-
alcoframe.run	Алкорамка	22365	-
virdi.run	Virdi Сервер	22371	-
modbuswrapper.run	Modbus Wrapper	22373	-
Stx1000.run	STX	22383	-
rakinda.run	Rakinda	22384	-
schindler.run	Schindler PORT	22386	-
lyrix.run	ПК Lyrix	22385	-
mion.run	М-ИОН	22387	-
texecom.run	Texecom panel	22369	-
textreader.run	Текстовый считыватель	22372	-
pcscwrapper.run	Оболочка смарт-карт	22324	-
safekey.run	SafeKey Panel *	22380	-
UProxIP400.run	Сервер UProx IP-400	22392	-
dahua.run	Dahua	22393	-
fft.run	FFT	22289	-
risco.run	RISCO	22399	-
Symmetry.run	Symmetry *	22404	-

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
Teltonika.run	Teltonika	22410	-
alcoBarrier.run	АлкоБарьер	22415	-
bosch.run	Bosch APE *	22263	-
cerberus.run	Cerberus ECO controller	22268	-
CerberusPro.run	CerberusPro *	22397	-
fibersensys.run	FiberSensys	22388	-
aritech.run	ОПС "Aritech FP2000" *	22275	-
telsap.run	ОПС "Telsap 2100" *	22272	-
Polon6000.run	ОПС "Polon6000"	22347	-
NoderEw2.run	СКУД "Noder EW2/EWE2"	22390	-
Esser.run	ОПС "ESSER by Honeywell" *	22396	-
nedap_aeos.run	Nedap AEOS *	22317	-
rubezh_strazh.run	Рубеж Страж	22419	-
ansondb.run	AnsonDB *	22270	-
Nitgen.run	NITGEN *	22288	-
dozor.run	ОПС Дозор-1А	22147	-
fsg.run	FSG *	22286	-
suprema.run	Suprema Biometrical ACS *	22276	-
senstar.run	Senstar *	22418	-
velocity.run	Velocity *	22274	-
intellico.run	Intelliko	22411	-
sdk_orion.run	SDK Orion	22284	-
rusguard_2.run	Rusguard v2	22363	-
perco_cr.run	Контрольный считыватель PERCO	21999	-
pui32.run	ПУИ 32	22290	-
keyguard.run	Система KeyGuard	22421	-
orlan.run	Система Орлан	22398	-
raskat.run	Система Раскат	22283	-
Start7.run	Система Старт7	22265	-

Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключен ия	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
groza.run	Средство обнаружения Гроза	22412	-
diagnostika_m.run	ОПС Диагностика-М	22425	-
bosch_bis.run	СКУД Bosch BIS	22424	-
proxway.run	СКУД ProxWay	22430	-
Umirs.run	Umirs	22279	-
pautina.run	Паутина	22436	-
omega_prizma.run	Омега Микродизайн	22427	-
elsys2.run	Система Elsys	22443	-
bas_ip.run	BAS-IP	22429	-

\* Данные модули интеграции не включены в русскоязычный комплект установки ПК *АСФА-Интеллект* и приведены здесь для справочной информации.

## 26.2.6 Настройка брандмауэра Windows

В случае, если ПК *Интеллект* работает при включенном брандмауэре Windows, для работы программы необходимо настроить брандмауэр следующим образом:

1. Добавить все процессы, связанные с работой ПК *Интеллект*, в список исключений (разрешенных программ и компонентов). При стандартных настройках брандмауэр запрашивает разрешение на запуск процесса при первой попытке запуска модуля. Попытка запуска модуля производится при создании соответствующего ему объекта в дереве оборудования. При появлении запроса необходимо разрешить модулю доступ к сети. В случае, если брандмауэр настроен таким образом, что запрос на доступ не выводится при попытке запуска модуля, необходимо добавить требуемые процессы в список разрешенных вручную.
2. При работе ПК *Интеллект* в распределенной конфигурации необходимо на Сервере, с которым осуществляется синхронизация баз данных, добавить в список исключений (разрешенных программ и компонентов) брандмауэра процессы SQLservr.exe и sqlbrowser.exe.

### Примечание.

Подробнее о настройке брандмауэра Windows можно узнать на сайте Microsoft: <http://windows.microsoft.com/>

## 26.2.7 Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) для ПК Интеллект

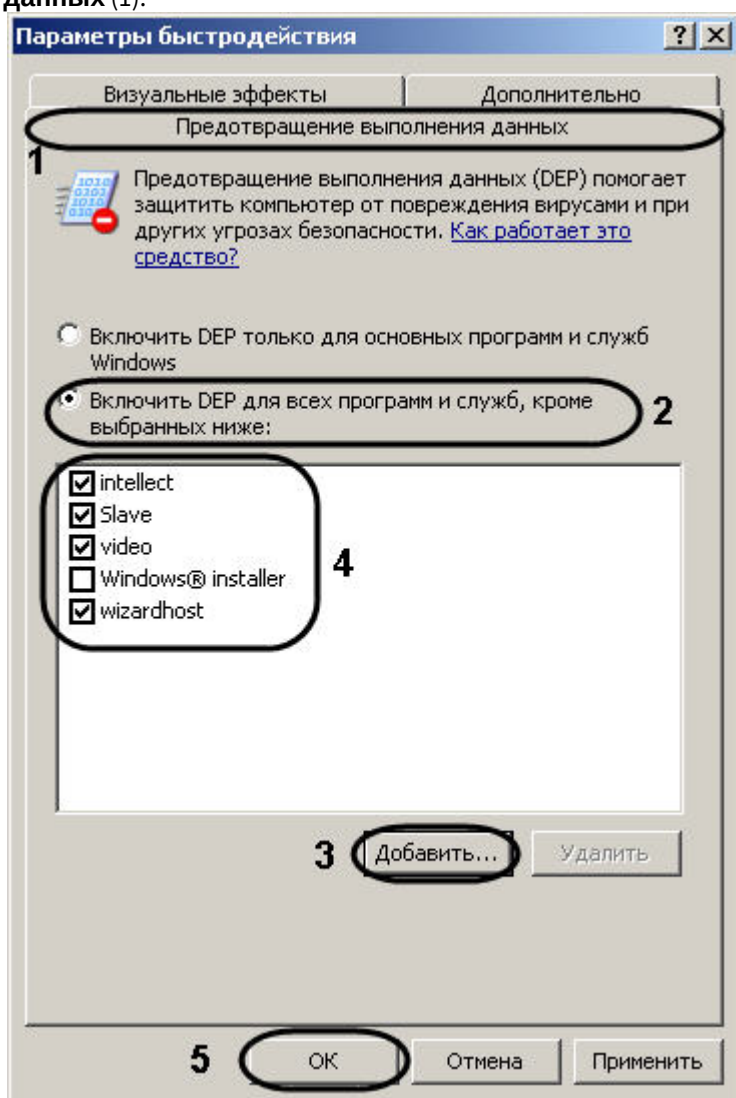
### Внимание!

Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) следует производить только по рекомендации специалистов технической поддержки компании ITV.

Для отключения функции DEP для ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в меню **Пуск - Панель управления - Система**.
2. В открывшемся окне перейти на вкладку **Дополнительно** и в группе **Быстродействие** нажать на кнопку **Параметры**.

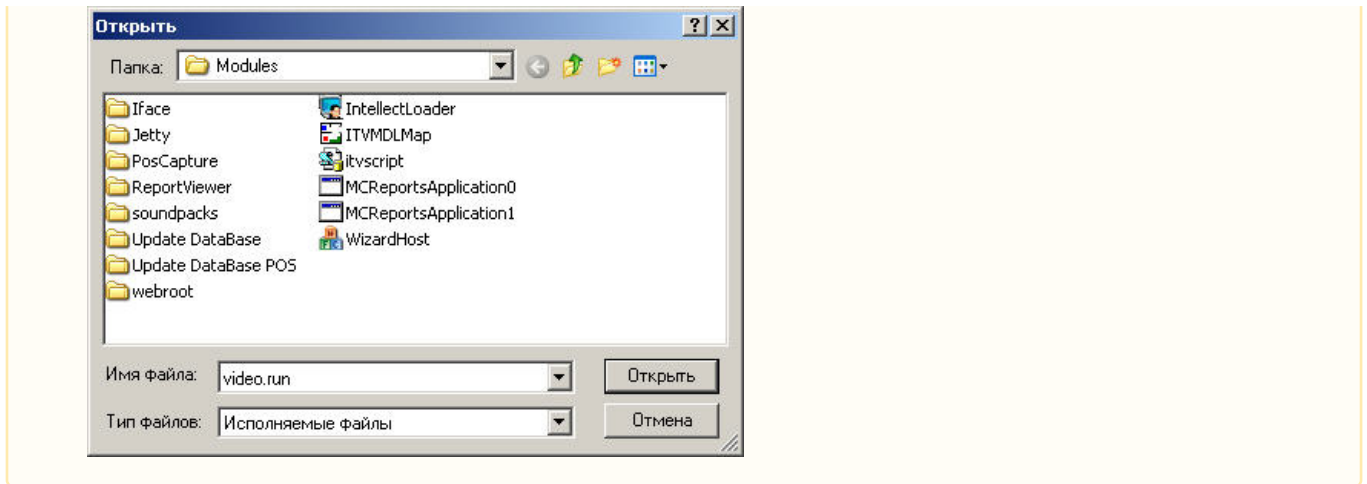
3. В открывшемся окне **Параметры быстродействия** перейти на вкладку **Предотвращение выполнения данных** (1).



4. Установить переключатель в положение **Включить DEP для всех программ и служб, кроме выбранных ниже** (2).
5. Нажать на кнопку **Добавить...** и при помощи стандартного диалога открытия файлов указать путь к исполняемому файлу `intellect.exe`, который расположен в директории установки ПК *Интеллект*.
6. В списке программ появится пункт **intellect**. Удостовериться, что напротив данного пункта установлен флажок (4).
7. Повторить шаги 5-6 для файлов `Modules\video.run`, `slave.exe` и `Modules\wizardhost.exe`.

**⚠ Внимание!**

Чтобы добавить файл `video.run`, необходимо в диалоге открытия файлов перейти в папку **Modules** и ввести название данного файла, включая расширение, в поле **Имя файла**. Затем необходимо нажать на кнопку **Открыть**.



8. Нажать на кнопку **ОК** в окне **Параметры быстрогодействия**(5).
9. Нажать на кнопку **ОК** в окне **Система**.

Отключение DEP для ПК *Интеллект* завершено.

**Примечание.**

Также возможно полное отключение DEP на компьютере. Для полного отключения DEP необходимо выполнить при помощи командной строки Windows команду **bcdedit.exe /set {current} nx AlwaysOff** из директории <Windows>\system32.

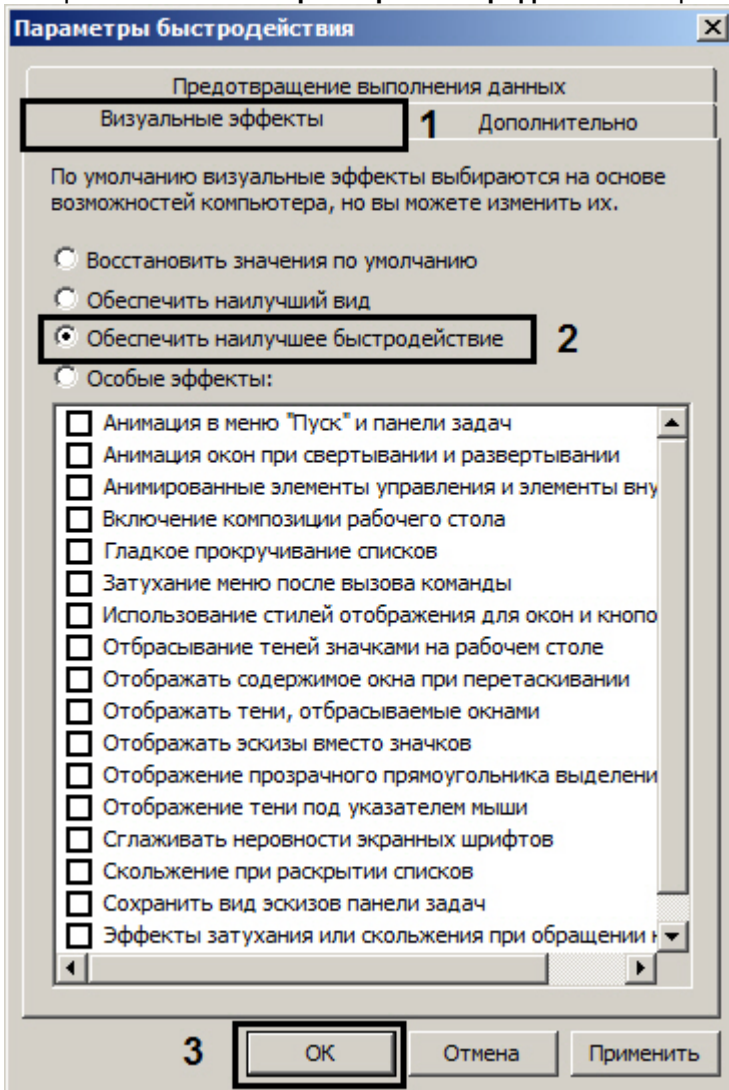
## 26.2.8 Настройка режима максимальной производительности

На видеосерверах и клиентах, где установлен ПК *Интеллект*, требуется переводить ОС Windows в режим максимальной производительности следующим образом:

1. Перейти в меню **Пуск - Панель управления - Система**.
2. В открывшемся окне перейти на вкладку **Дополнительно** и в группе **Быстродействие** нажать на кнопку **Параметры**.



3. В открывшемся окне **Параметры быстрогодействия** перейти на вкладку **Визуальные эффекты** (1).



4. Установить переключатель в положение **Обеспечить наилучшее быстродействие** (2).  
 5. Нажать на кнопку **ОК** (3).

Настройка максимальной производительности завершена.

## 26.2.9 Особенности работы службы Elasticsearch

Служба Elasticsearch необходима для работы поиска по титрам. Она входит в дистрибутивный комплект ПК *Интеллект*. Если поиск по титрам не используется, данную службу можно отключить через **Панель управления - Администрирование - Службы**. Также можно запретить использование службы с помощью параметра `SearchIndex` в файле `cam_title.run.config` – см. [Справочник параметров XML-файлов](#).

### 26.2.9.1 Запуск обновления базы данных титров для восстановления работоспособности Elasticsearch

В некоторых случаях служба Elasticsearch может перестать нормально функционировать после продолжительной работы. В таком случае следует запустить обновление базы данных титров одним из следующих способов:

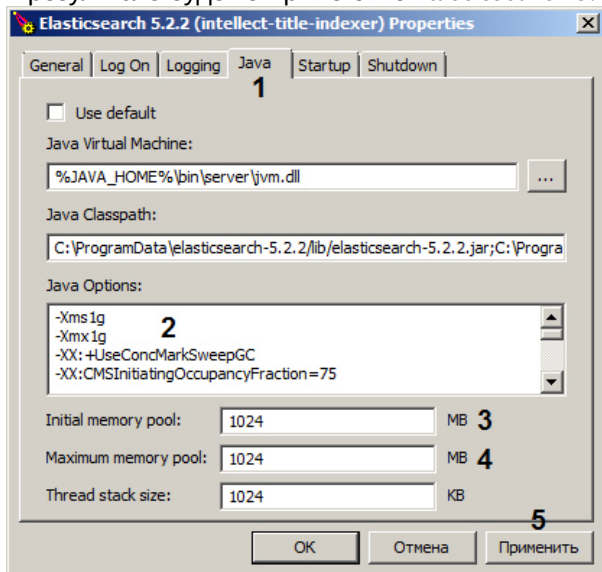
1. С помощью [утилиты конвертации базы данных титров](#) `Cam_title_updater.exe`.
2. С помощью макрокоманды и реакции **Переиндексация объекта Титрователь** – см. [Создание и использование макрокоманд](#).
3. С помощью скрипта – см. `CAM_TITLE`.

## 26.2.9.2 Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch

При установке ПК *Интеллект* для обеспечения корректного запуска службы Elasticsearch на 32-битных системах автоматически ограничивается объем оперативной памяти, предоставляемой данной службе.

Если требуется увеличить объем оперативной памяти, предоставляемой службе Elasticsearch, необходимо выполнить следующие действия:

1. В командной строке Windows перейти в директорию установки Elasticsearch, в папку bin (по умолчанию с: \ProgramData\elasticsearch-5.2.2\bin\).
2. Запустить пакетный файл elasticsearch-service.bat с параметрами "manager intellect-title-indexer":  
elasticsearch-service.bat manager intellect-title-indexer
3. В результате будет открыто окно **Elasticsearch 5.2.2 (intellect-title-indexer) Properties**.



4. Перейти на вкладку **Java** (1).
5. Уменьшить значение параметров **Xms** (пул памяти на старте виртуальной машины Java) и **Xmx** (максимальный пул памяти для виртуальной машины Java) (2). Например, установить их равными 1 гигабайту следующим образом:  
-Xms1g  
-Xmx1g
6. В поле **Initial memory pool** ввести размер пула памяти на старте виртуальной машины Java в мегабайтах (3).
7. В поле **Maximum memory pool** ввести максимальный размер пула памяти для виртуальной машины Java в мегабайтах (4).
8. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch завершено.

## 26.3 Приложение 3. Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект

### 26.3.1 Назначение базы данных программного комплекса Интеллект

База данных программного комплекса *Интеллект* реализует выполнение следующих функций:

1. Сохранение информации:
  - a. данных о зарегистрированных системных объектах и параметрах их настройки;
  - b. учетных записей отделов, пользователей и прав пользователей;
  - c. о зарегистрированных в системе событиях;
  - d. об изменениях аппаратно-программной конфигурации Серверов и УРМА;
  - e. об изменениях перечня зарегистрированных системных объектов и параметров их настройки;

- f. данных о сетевых именах и IP-адресах Серверов, УРМА, УРММ распределенной системы и параметрах взаимодействия между ними.
- 2. Репликация данных, хранящихся на различных Серверах и УРМА.

Основной базой данных ПК *Интеллект*, и по умолчанию единственной, является база данных *Конфигурация*. База данных *Конфигурация* используется для реализации всех вышеперечисленных функций.

Дополнительно ПК *Интеллект* может быть настроен на хранение зарегистрированных в системе событий не в базе данных *Конфигурация* (используется по умолчанию), а в базе данных *Протокол событий*.

#### Примечание

Для конфигурирования баз данных ПК *Интеллект* используется утилита *idb.exe*, работа с которой описана в главе [Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe](#).

## 26.3.2 Рекомендации по использованию базы данных программного комплекса Интеллект

Для обеспечения эффективной и стабильной работы программного комплекса *Интеллект* следует учитывать следующие рекомендации по использованию базы данных:

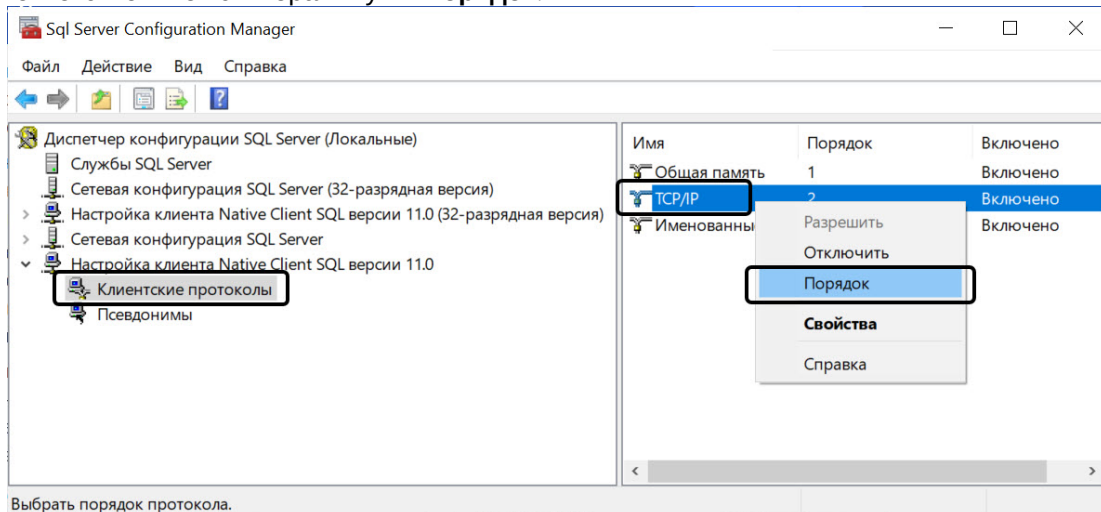
1. Для хранения базы данных *Конфигурация* рекомендуется использовать MS SQL сервер. В том случае, если для хранения базы данных используется MS Access, настоятельно рекомендуется установить MS SQL сервер и конвертировать базу данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер.

#### Примечание

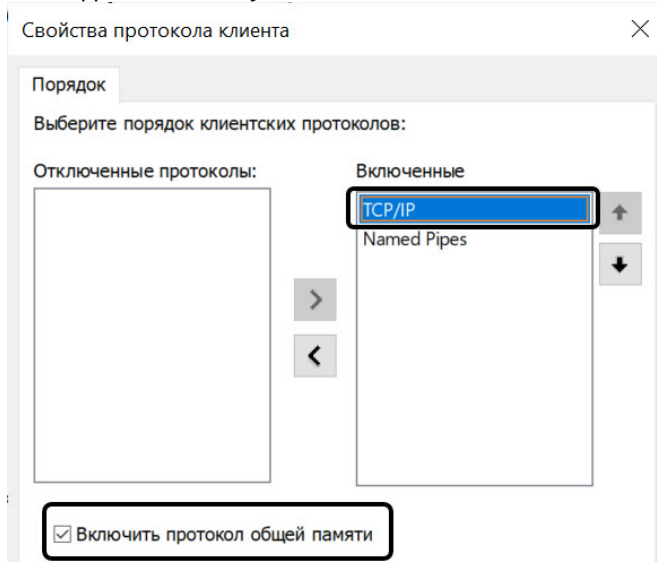
В MS SQL Server рекомендуется настроить автоматическое создание резервных копий базы данных ПК *Интеллект*, например, раз в неделю (по умолчанию автоматическое создание резервных копий не задано).

2. Базы данных Серверов и УРМА следует синхронизировать с базой данных Сервера администрирования для обеспечения возможности централизованного администрирования системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.
3. При необходимости централизованно хранить зарегистрированные в системе события в течение длительного времени, рекомендуется настроить ПК *Интеллект* на Серверах и УРМА для хранения событий отдельно от базы данных *Конфигурация* в базе данных *Протокол событий*.
4. В том случае, если используется протокол динамического конфигурирования хоста (DHCP), следует удостовериться, что приоритет протокола TCP/IP для локальных БД является наивысшим. В противном случае при отсоединении сетевого кабеля возникает риск потери связи ПК *Интеллект* со своей локальной БД, находящейся на том же компьютере, где установлен ПК *Интеллект*. Для просмотра и задания приоритетов сетевых протоколов следует воспользоваться утилитой *SQL Server Configuration Manager*:
  - a. Запустить утилиту SQL Server Configuration Manager (меню **Пуск** -> **Все программы** -> **Microsoft SQL Server Express 2014** -> **Configuration Tools**).
  - b. В правой части интерфейсного окна утилиты щелкнуть заголовок списка **Настройка клиента Native Client SQL**, после чего в раскрывшемся списке выбрать пункт **Клиентские протоколы**. В левой части окна щелкнуть правой кнопкой мыши любой из пунктов списка протоколов и в появившемся

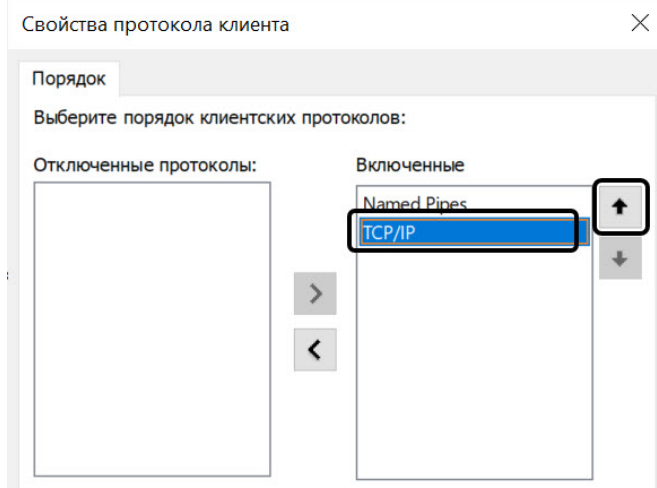
контекстном меню выбрать пункт **Порядок**.



- c. В отобразившемся диалоговом окне **Свойства протокола клиента**, в поле **Включенные** отобразится список клиентских протоколов для локальных БД SQL в порядке убывания приоритетов. Строка **TCP/IP** должна находиться в самом верху списка **Включенные**. Флажок **Включить протокол общей памяти** также должен быть установлен.



- d. В том случае, если строка **TCP/IP** находится не в самом верху списка **Включенные**, следует использовать кнопку **Вверх** для перемещения данной строки на вершину списка.

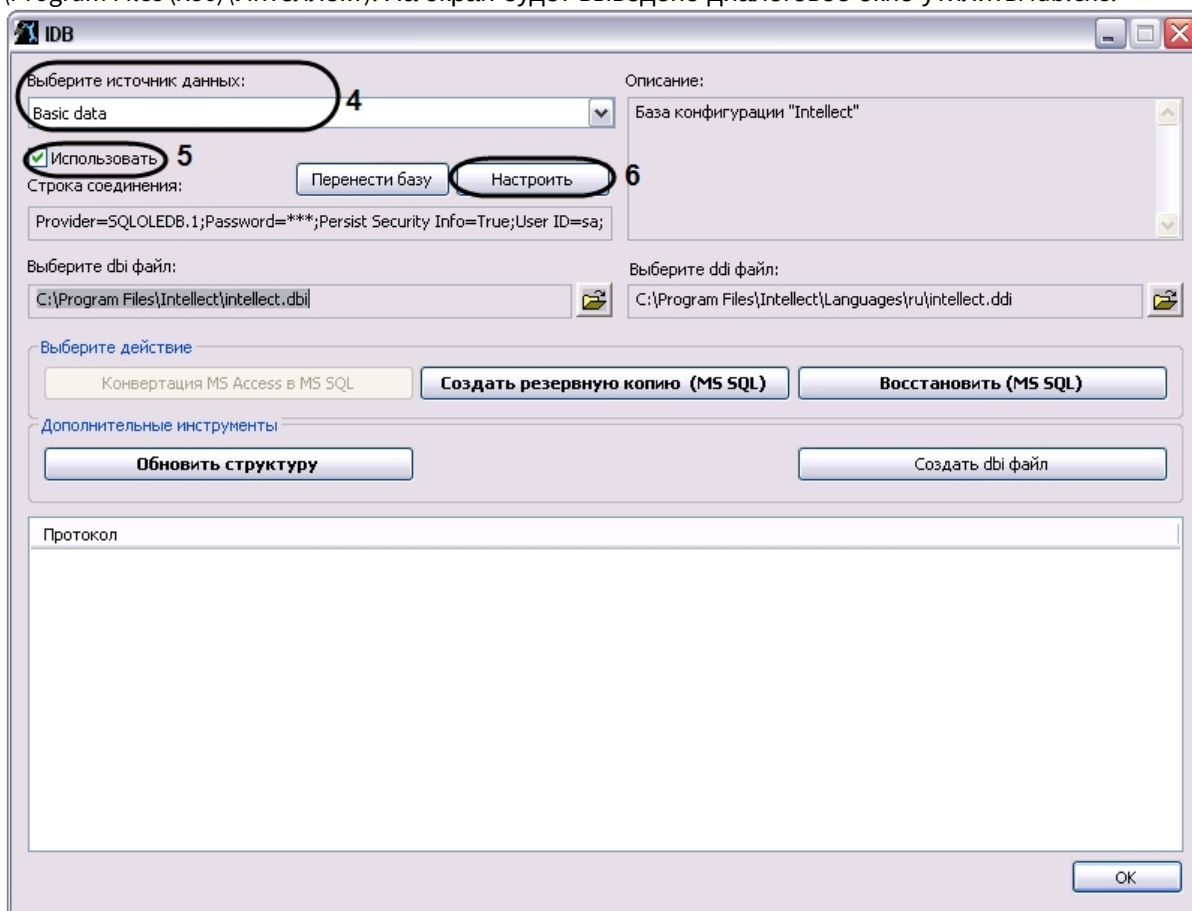


### 26.3.3 Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер

По умолчанию ПК *Интеллект* настроен на работу с базой данных формата MS SQL сервер. Базы данных формата MS Access использовались в ранних версиях ПК *Интеллект*. В том случае, если после обновления ПК *Интеллект* требуется использовать параметры конфигурации программы, хранящиеся в базе данных формата MS Access, рекомендуется предварительно конвертировать базу данных в формат MS SQL сервер.

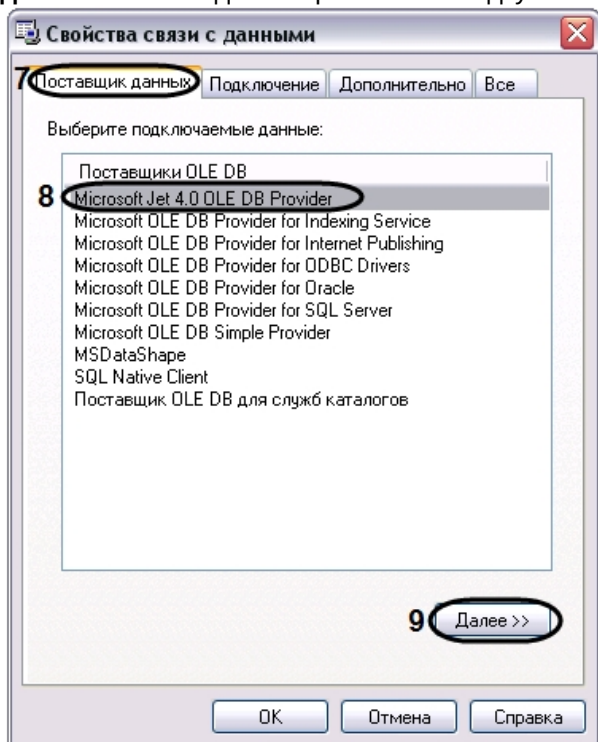
Для конвертирования базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить ПО MS SQL сервер, если оно не было установлено ранее.
2. Проверить, работает ли MS SQL сервер.
3. Запустить утилиту *idb.exe*, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files (x86)\Интеллект). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты *idb.exe*.

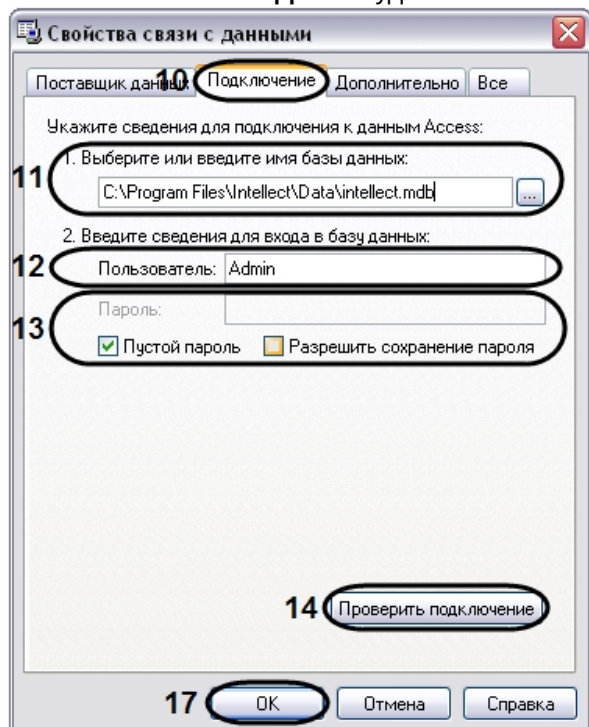


4. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать пункт **Basic data**.
5. Установить флажок **Использовать**, если он не был установлен ранее.
6. Нажать кнопку **Настроить**.

7. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойство связи с данными**. В окне **Свойство связи с данными** необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.



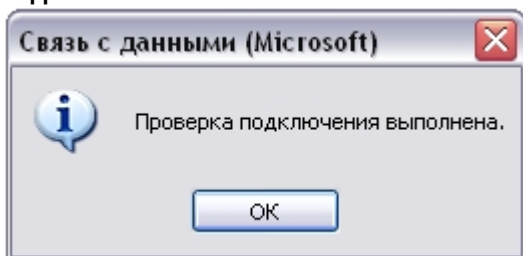
8. Из списка **Поставщики OLE DB** необходимо выбрать пункт **Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider**.  
 9. Нажать кнопку **Далее**.  
 10. После нажатии кнопки **Далее** будет выполнен автоматически переход на вкладку **Подключение**.



11. В строке **1. Выберите или введите имя базы данных** необходимо ввести полный путь к файлу базы данных или выбрать требуемый файл с помощью диалогового окна открытия файла, вызываемого при нажатии на кнопку ....  
 12. В поле **Пользователь** необходимо ввести имя пользователя (логин), которое требуется использовать для доступа к базе данных. В том случае, если доступ к базе данных не защищен, следует оставить данное поле пустым.

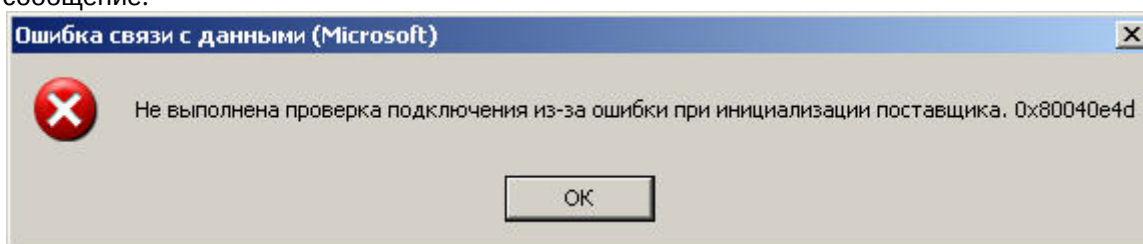


13. В том случае, если доступ к базе данных защищен паролем, необходимо снять установленный по умолчанию флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.
14. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
15. При успешном подключении к базе данных MS Access на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



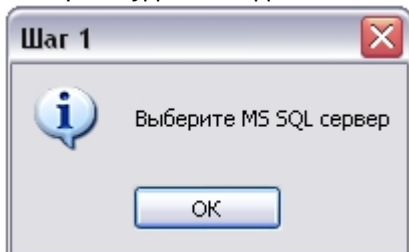
Необходимо нажать кнопку **ОК** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

16. В том случае, если наименование базы данных MS Access и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к базе данных, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к базе данных MS Access.

17. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными**. В результате выполнения данного действия окно будет закрыто.
18. Далее следует обновить структуры базы данных. Для этого в диалоговом окне утилиты idb.exe нажать кнопку **Конвертация MS Access в MS SQL**.
19. На экран будет выведено окно с сообщением **Выберите MS SQL сервер**.

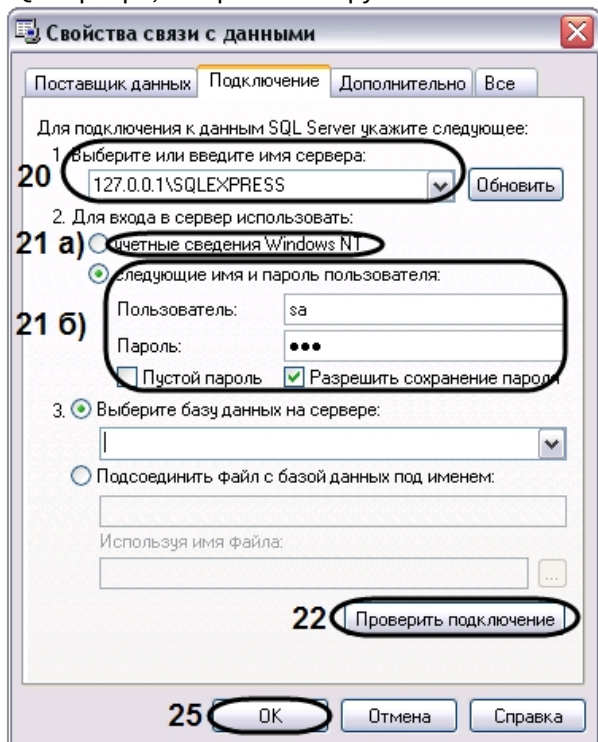


В данном окне необходимо нажать кнопку **ОК**, в результате чего окно будет закрыто.

20. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойство связи с данными**. В строке **1. Выберите или введите имя сервера:** данного окна необходимо выбрать из списка или ввести вручную наименование MS



SQL сервера, который планируется использовать для конвертирования базы данных.



**Примечание.**

В том случае, если используется протокол динамического конфигурирования хоста (DHCP), для локальной БД в строке **1. Выберите или введите имя сервера:** следует, не используя имена компьютеров и значение **local**, непосредственно задать значение IP-адреса равным **127.0.0.1**. Аналогично рекомендуется задавать значение **127.0.0.1** при использовании статического IP-адреса. В противном случае при отсоединении сетевого кабеля происходит потеря связи ПК *Интеллект* со своей локальной БД.

21. В группе **2. Для входа в сервер использовать:** необходимо указать тип и указать параметры аутентификации для подключения к MS SQL серверу. Аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя, авторизованного в ОС Windows, или по имени пользователя (логину) и паролю, которыми защищено подключение к MS SQL серверу. Метод и параметры, используемые для аутентификации на MS SQL сервере, задаются при установке MS SQL сервера.

В зависимости от метода аутентификации, который требуется использовать для подключения к MS SQL серверу, необходимо указать следующие параметры:

- a. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя в ОС Windows, необходимо установить переключатель в положение **учетные сведения Windows NT**.

**Примечание.**

В том случае, если конвертирование осуществляется с помощью удаленного MS SQL сервера, необходимо, чтобы в ОС Windows на компьютере, на котором установлен MS SQL сервер, была зарегистрирована учетная запись, под которой в текущий момент авторизован пользователь в ОС Windows на компьютере, с которого выполняется конвертирование.

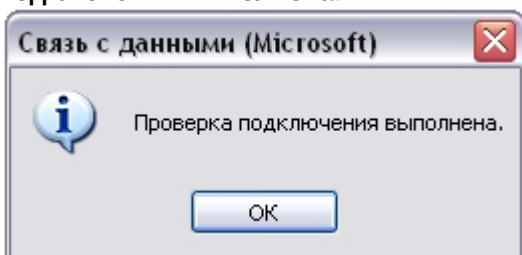
- b. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по имени пользователя (логину) и паролю, необходимо выполнить следующие действия:
  - i. Установить переключатель в положение **следующие имя и пароль пользователя:**
  - ii. В поле **Пользователь:** ввести имя пользователя (логин) для подключения к MS SQL серверу.

- iii. В том случае, если доступ к MS SQL серверу защищен паролем, необходимо снять установленный по умолчанию флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.
- iv. Установить флажок **Разрешить сохранение пароля**.
- v. Перейти на вкладку **Все**.
- vi. Установить значение **True** в поле **Persist Security Info**. Это необходимо для корректного сохранения пароля пользователя.

**Примечание.**

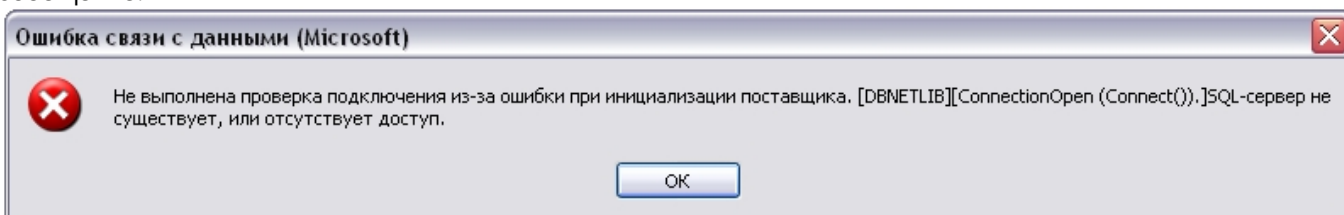
При каждом изменении параметров подключения к серверу необходимо устанавливать значение **True** в поле **Persist Security Info**.

- 22. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
- 23. При успешном подключении к MS SQL серверу на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



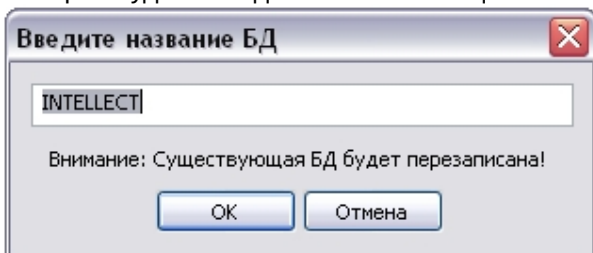
Необходимо нажать кнопку **ОК** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

- 24. В том случае, если наименование MS SQL сервера и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к MS SQL серверу, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к MS SQL серверу.

- 25. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными**.
- 26. На экран будет выведено окно с сообщением **Введите название БД**.



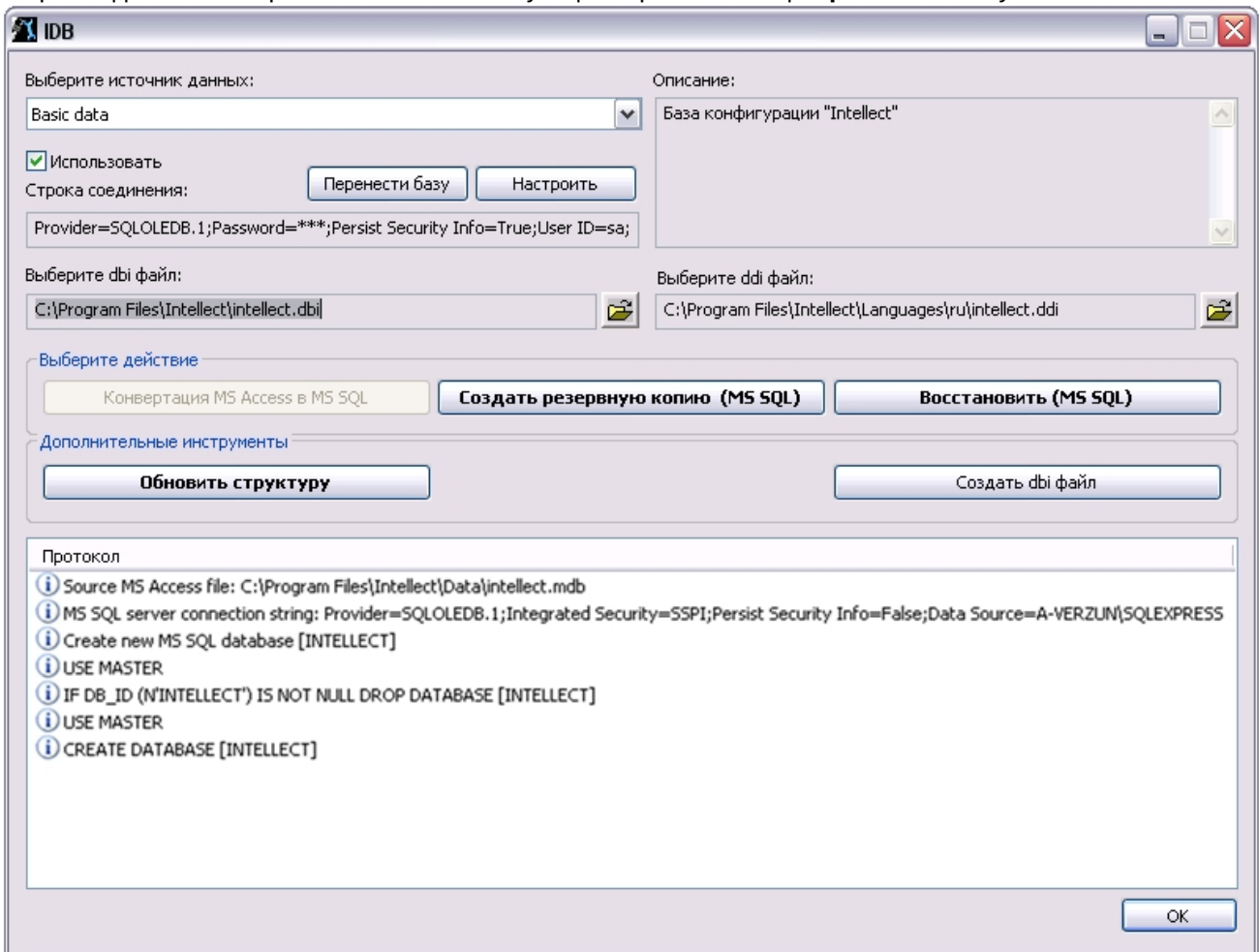
В поле, расположенном в верхней части окна, необходимо ввести название, которое будет использовано для хранения базы данных на MS SQL сервере. По умолчанию предлагается использовать для базы данных название **INTELLECT**.

**Примечание.**

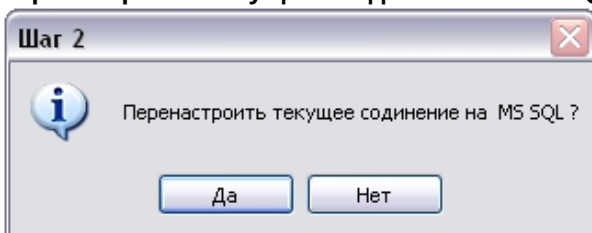
Необходимо учитывать, что если на MS SQL сервере существует база данных, название которой совпадает с названием, введенных в окне **Введите название БД**, то она будет перезаписана.

Необходимо подтвердить ввод названия базы данных нажатием кнопки **ОК**, в результате чего окно будет закрыто.

27. Далее начнется процесс конвертирования базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервера, сопровождаемый отображением соответствующих строк в таблице **Протокол** окна утилиты idb.exe.



28. По окончании процесса конвертирования базы данных будет выведено сообщение с запросом **Перенастроить текущее соединение на MS SQL?**.



29. В том случае, если требуется настроить ПК *Интеллект* на работу с базой данной в формате MS SQL сервер, конвертирование которой было выполнено из формата MS Access, необходимо нажать кнопку **Да**. В противном случае следует нажать кнопку **Нет**.
30. Об успешном окончании процесса конвертирования свидетельствует отображение строки **Завершено!** в таблице **Протокол** окна утилиты idb.exe.
31. Нажать кнопку **OK**, расположенную в нижнем правом углу окна утилиты idb.exe.

Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL завершено.

### 26.3.4 Подключение базы данных программного комплекса Интеллект

Непосредственно после установки программный комплекс *Интеллект* настроен на работу с базой данных формата MS SQL Server, носящей название **INTELLECT**.

**Примечание.**

В том случае, если текущая база данных хранится в формате MS Access, необходимо перед настройкой подключения к ней ПК *Интеллект* конвертировать базу в формат MS SQL server.

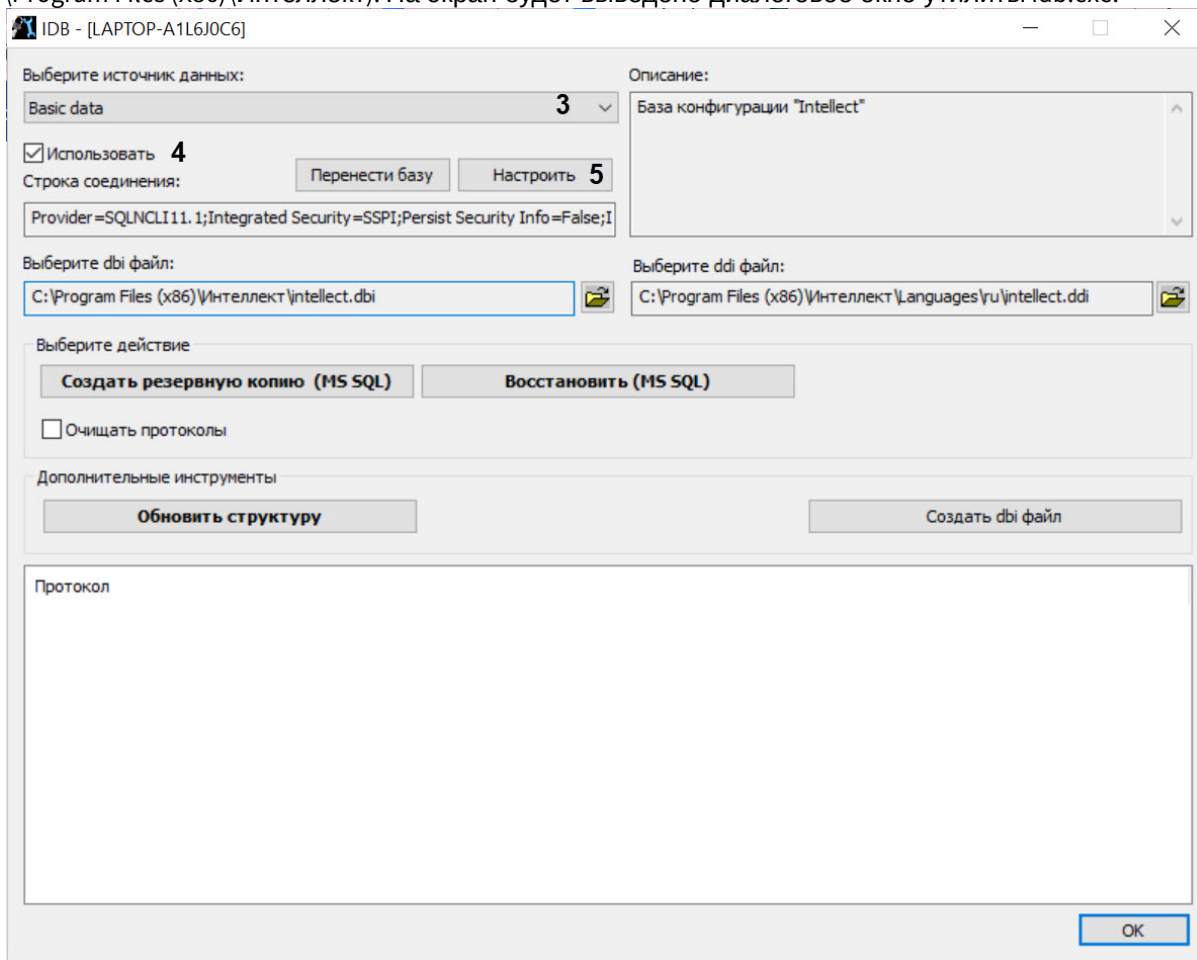
**Примечание.**

В случае, если используется турецкий языковой пакет ОС Windows и английская локализация ПК *Интеллект*, подключаемая база данных должна иметь значение параметра **Collation** равное «Latin1\_General\_100\_CI\_AS».

В большинстве случаев следует использовать значение данного параметра по умолчанию. Предварительно следует убедиться, что используются правильные языковые настройки системы.

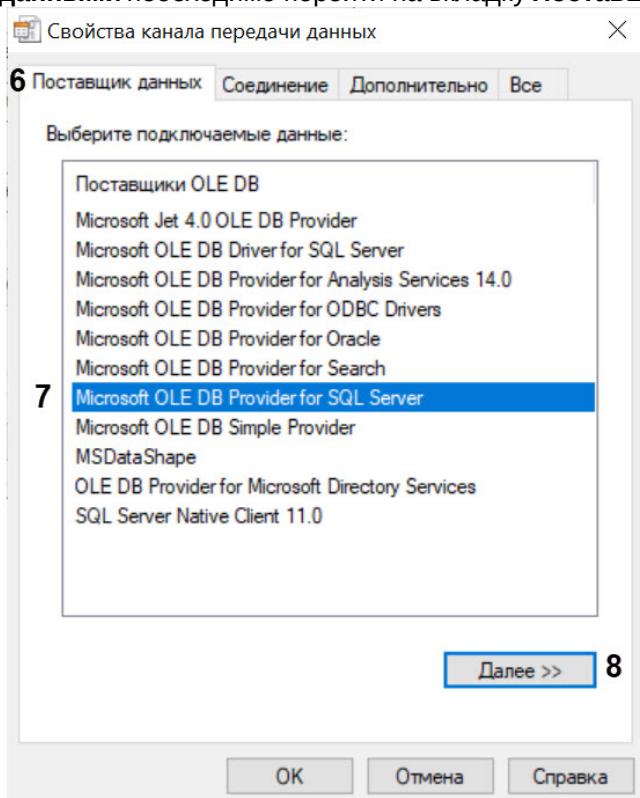
Для подключения базы данных *Конфигурация* программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Проверить, работает ли ПО MS SQL Server.
2. Запустить утилиту `idb.exe`, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, `C:\Program Files (x86)\Интеллект`). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты `idb.exe`.

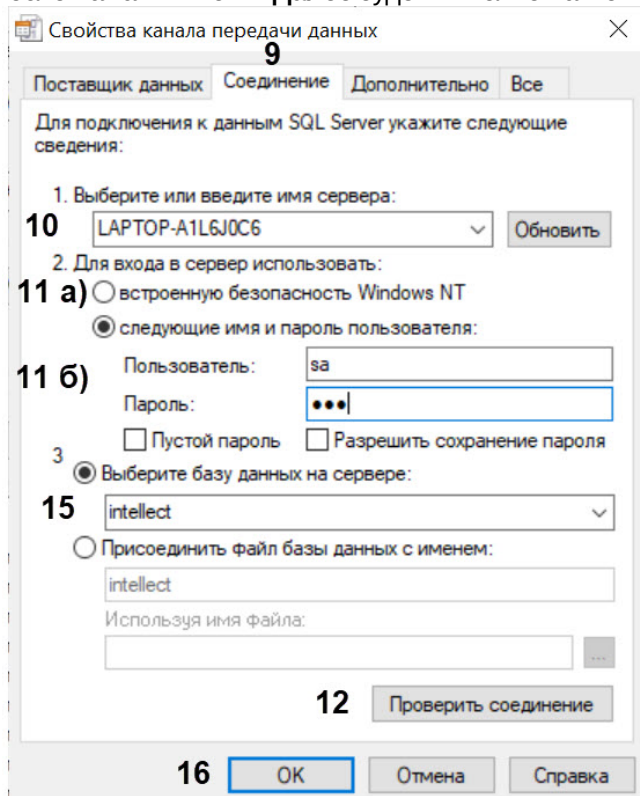


3. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать пункт **Basic data**.
4. Установить флажок **Использовать**, если он не был установлен ранее.
5. Нажать кнопку **Настроить**.

6. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойство связи с данными**. В окне **Свойство связи с данными** необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.



7. Из списка **Поставщики OLE DB** необходимо выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.
8. Нажать кнопку **Далее**.
9. После нажатия кнопки **Далее** будет выполнен автоматически переход на вкладку **Подключение**.



10. В строке **1. Выберите или введите имя сервера:** данного окна необходимо выбрать из списка или ввести вручную наименование MS SQL сервера, на котором хранится подключаемая база данных.

**Примечание.**

В том случае, если используется протокол динамического конфигурирования хоста (DHCP), для локальной БД в строке **1. Выберите или введите имя сервера:** следует, не используя имена компьютеров и значение **local**, непосредственно задать значение IP-адреса равным **127.0.0.1**. Аналогично рекомендуется задавать значение **127.0.0.1** при использовании статического IP-адреса. В противном случае при отсоединении сетевого кабеля происходит потеря связи ПК *Интеллект* со своей локальной БД.

Если ПК *Интеллект* подключен к удаленной БД конфигурации по IP-адресу (например, **192.168.0.68\SQLEXPRESS**), то при разрыве сетевого подключения изменять и сохранять настройки ПК *Интеллект* будет невозможно до восстановления сетевого подключения. Если протокол событий вынесен в отдельную базу, следует использовать любой работоспособный вариант задания имени сервера.

11. В группе **2. Для входа в сервер использовать:** необходимо указать тип и указать параметры аутентификации для подключения к MS SQL серверу. Аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя, авторизованного в ОС Windows, или по имени пользователя (логину) и паролю, которыми защищено подключение к MS SQL серверу.

Метод и параметры, используемые для аутентификации на MS SQL сервере, задаются при установке MS SQL сервера.

В зависимости от метода аутентификации, который требуется использовать для подключения к MS SQL серверу, необходимо указать следующие параметры:

- a. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя в ОС Windows, необходимо установить переключатель в положение **учетные сведения Windows NT**.

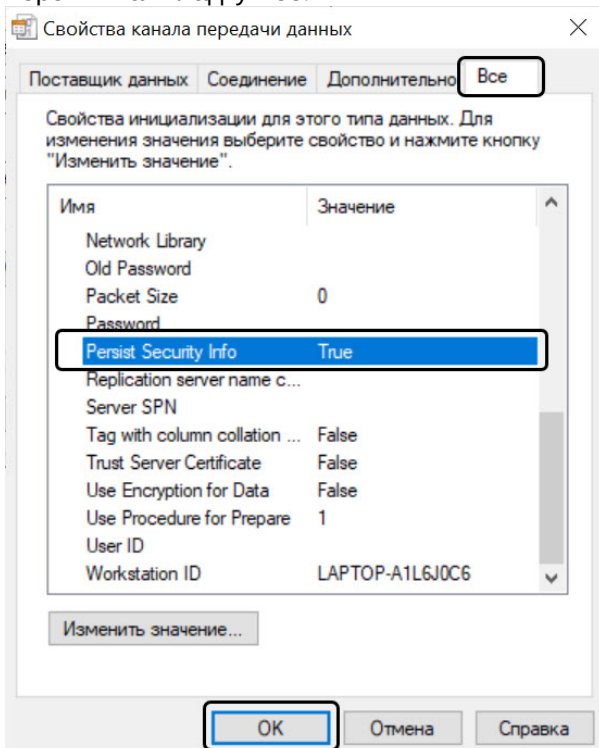
**Примечание.**

В том случае, если конвертирование осуществляется с помощью удаленного SQL-сервера, необходимо, чтобы в ОС Windows на компьютере, на котором установлен MS SQL сервер, была зарегистрирована учетная запись, под которой в текущий момент авторизован пользователь в ОС Windows на компьютере, на котором выполняется подключение базы данных.

- b. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по имени пользователя (логину) и паролю, необходимо выполнить следующие действия:
  - i. Установить переключатель в положение **следующие имя и пароль пользователя:**
  - ii. В поле **Пользователь:** ввести имя пользователя (логин) для подключения к MS SQL серверу.
  - iii. В том случае, если доступ к MS SQL серверу защищен паролем, необходимо снять установленный по умолчанию флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.
  - iv. Установить флажок **Разрешить сохранение пароля**.



- v. Перейти на вкладку **Все**.

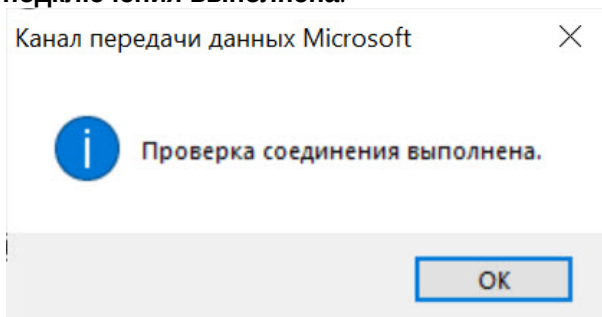


- vi. Установить значение **True** в поле **Persist Security Info**. Это необходимо для корректного сохранения пароля пользователя.

**Примечание.**

При каждом изменении параметров подключения к серверу необходимо устанавливать значение **True** в поле **Persist Security Info**.

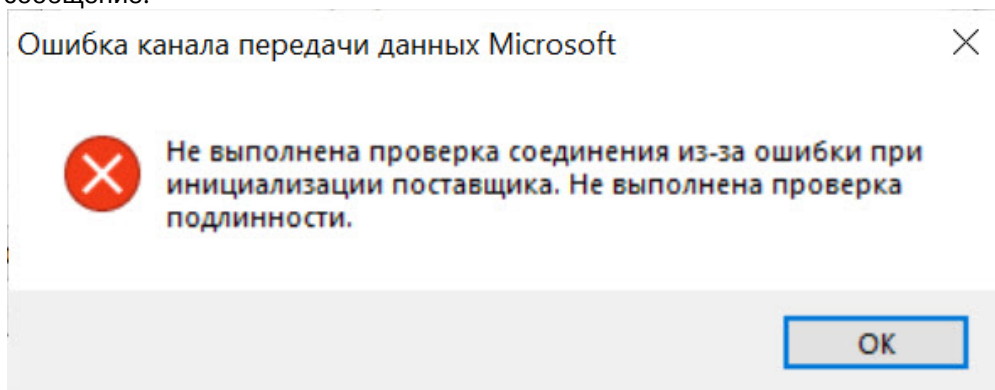
12. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
13. При успешном подключении к MS SQL серверу на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



14. Необходимо нажать кнопку **OK** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.
15. В том случае, если наименование MS SQL сервера и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к MS SQL серверу, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее



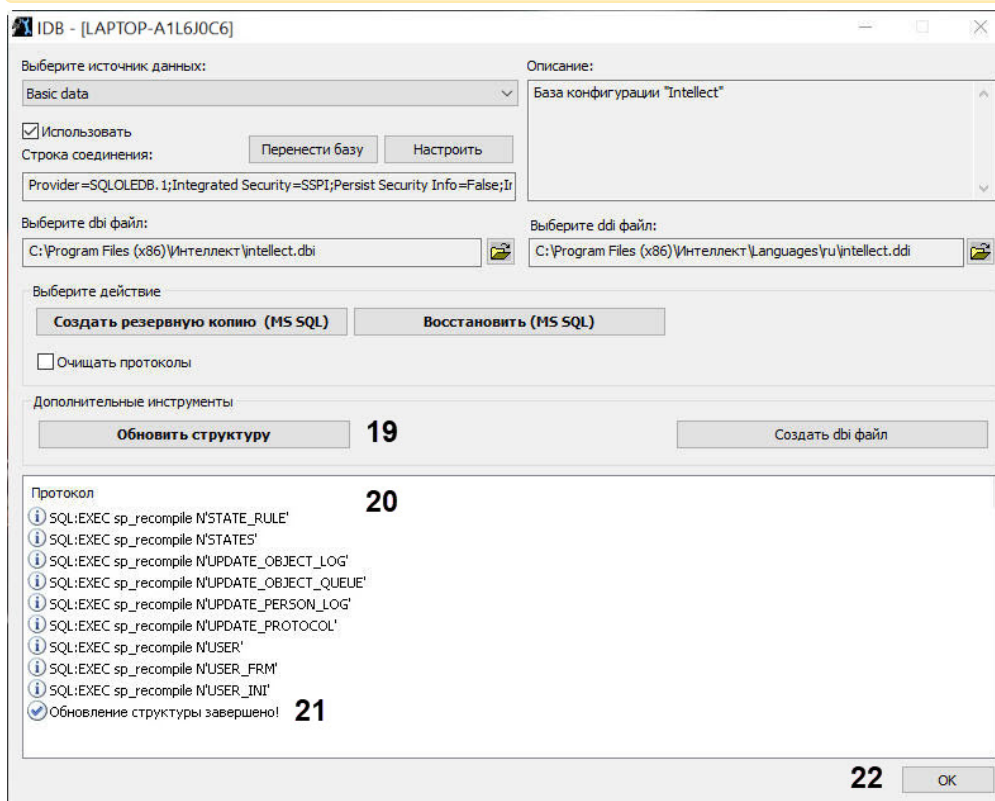
сообщение.



16. Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к MS SQL серверу.
17. Из списка **Выберите базу данных на сервере** выбрать название подключаемой базы данных.
18. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными**. В результате выполнения данного действия окно будет закрыто.
19. Далее рекомендуется обновить структуру базы данных. Для этого необходимо нажать кнопку **Обновить структуру** в диалоговом окне утилиты `idb.exe`. Если обновление не выполнить на данном этапе, оно будет выполнено автоматически при запуске ПК *Интеллект*, однако в таком случае будет сложнее отслеживать возникшие ошибки.

#### ⚠ **Внимание!**

В случае, если протокол событий вынесен в отдельную базу данных (см. [Выделение протокола событий в отдельную базу данных](#)), при обновлении структуры основной базы данных будет обновлена также и структура базы данных протокола событий. В связи с этим перед обновлением структуры основной базы данных рекомендуется проверить настройку подключения к базе данных протокола событий во избежание возникновения ошибок.



20. В результате будет запущен процесс обновления структуры базы данных, сопровождаемый отображением соответствующих сообщений в таблице **Протокол**.

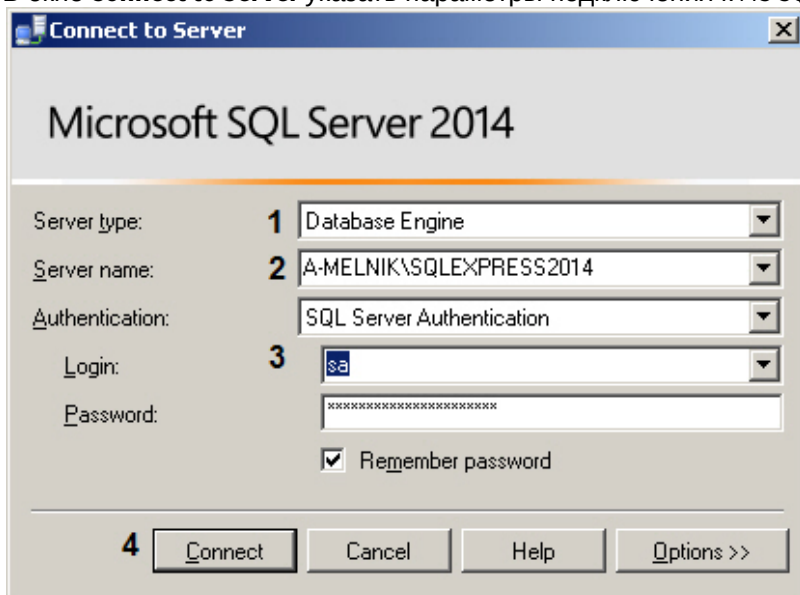
21. Об успешном окончании процесса конвертирования свидетельствует отображение строки **Обновление структуры завершено!** в таблице **Протокол** окна утилиты idb.exe.
22. Нажать кнопку **ОК**.

Подключение базы данных ПК *Интеллект* завершено.

### 26.3.5 Просмотр базы данных ПК Интеллект

Просмотр базы данных, хранящейся на MS SQL сервере, выполняется следующим образом:

1. Скачать ([сайт Microsoft](#)) и установить среду *SQL Server Management Studio* (см. [документацию Microsoft](#)).
2. Запустить утилиту *SQL Server Management Studio*. Для этого следует нажать **Пуск => Все программы => Microsoft SQL Server => SQL Server Management Studio**.
3. В окне **Connect to Server** указать параметры подключения к MS SQL серверу.



- a. Из списка **Server type** выбрать тип **Database Engine** (1).
- b. Из списка **Server name** выбрать имя MS SQL сервера, к которому необходимо произвести подключение (2).
- c. Из списка **Authentication** выбрать тип аутентификации, используемый для подключения к MS SQL серверу (3).

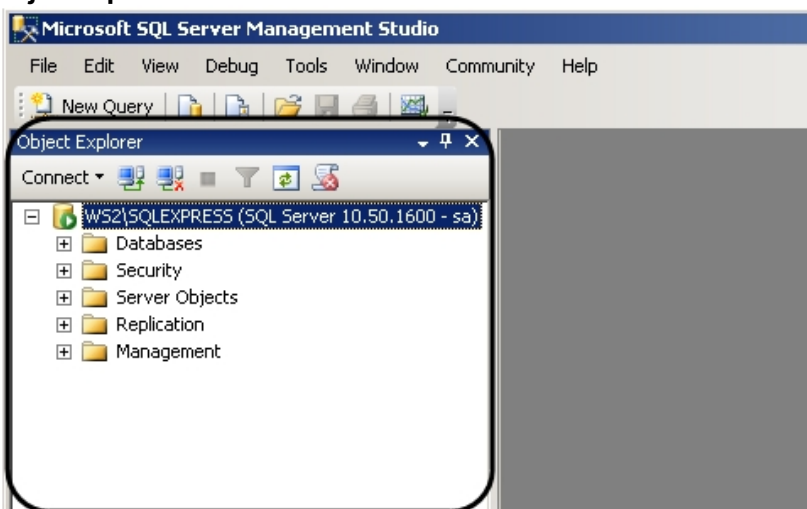
#### **Примечание**

Указывается тот тип аутентификации, который был выбран при создании MS SQL сервера.

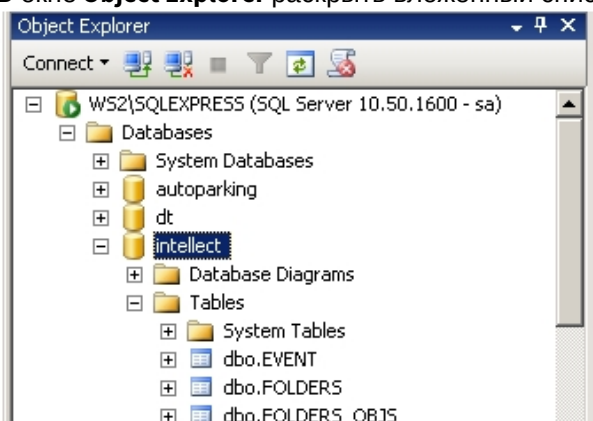
#### **Примечание**

В случае использования типа **SQL Server Authentication** требуется выбрать пользователя из списка **Login** и ввести соответствующий пароль в поле **Password** (3).

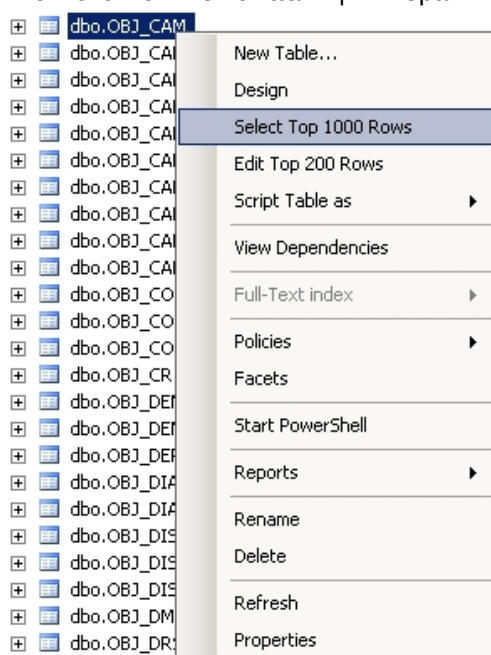
4. Нажать **Connect** для подключения к MS SQL серверу. Если подключение выполнено успешно, откроется окно **Object Explorer**.



5. В окне **Object Explorer** раскрыть вложенный список каталога **Databases** и перейти к требуемой базе данных.



6. В каталоге **Tables** выбрать таблицу для просмотра.  
7. В контекстном меню таблицы выбрать пункт **Select Top 1000 Rows**.




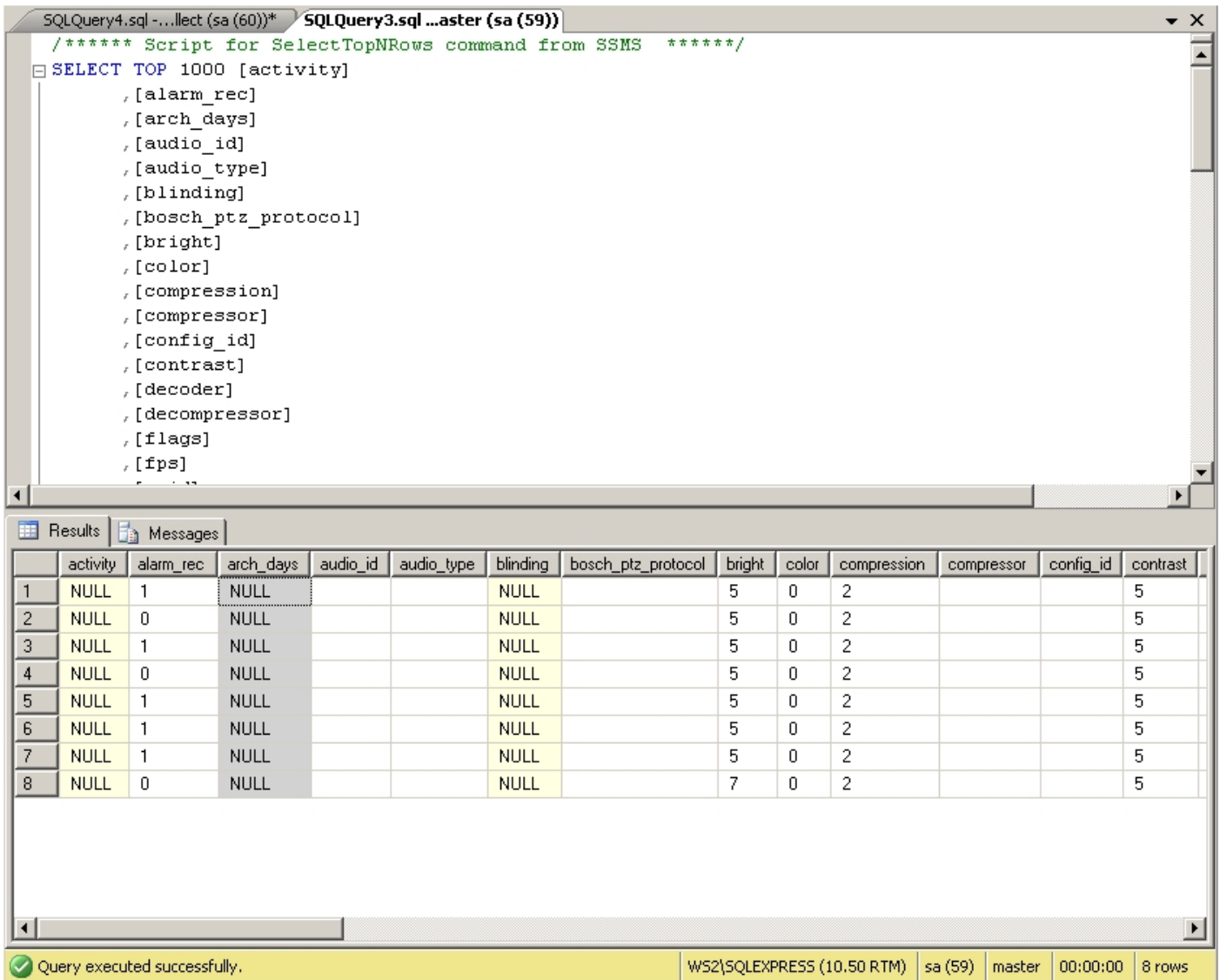
В результате выполнения операции откроется окно, в верхней части которого будет представлен SQL-запрос, в нижней части – данные из таблицы, отобранные по запросу.

**Примечание**

С помощью команды **Select Top 1000 Rows** выполняется запрос последних внесенных в таблицу строк. По запросу возвращается не более 1000 строк.

**Примечание**

Количество строк и набор полей, запрашиваемых из таблицы, можно изменить, отредактировав SQL-запрос. Чтобы запустить измененный SQL-запрос, необходимо нажать кнопку  , расположенную на панели инструментов.



The screenshot shows a SQL Server Enterprise Manager interface. At the top, there are two tabs for SQL queries: "SQLQuery4.sql -...llect (sa (60))\*" and "SQLQuery3.sql ...aster (sa (59))". The active window displays the following SQL query:

```

/***** Script for SelectTopNRows command from SSMS *****/
SELECT TOP 1000 [activity]
, [alarm_rec]
, [arch_days]
, [audio_id]
, [audio_type]
, [blinding]
, [bosch_ptz_protocol]
, [bright]
, [color]
, [compression]
, [compressor]
, [config_id]
, [contrast]
, [decoder]
, [decompressor]
, [flags]
, [fps]

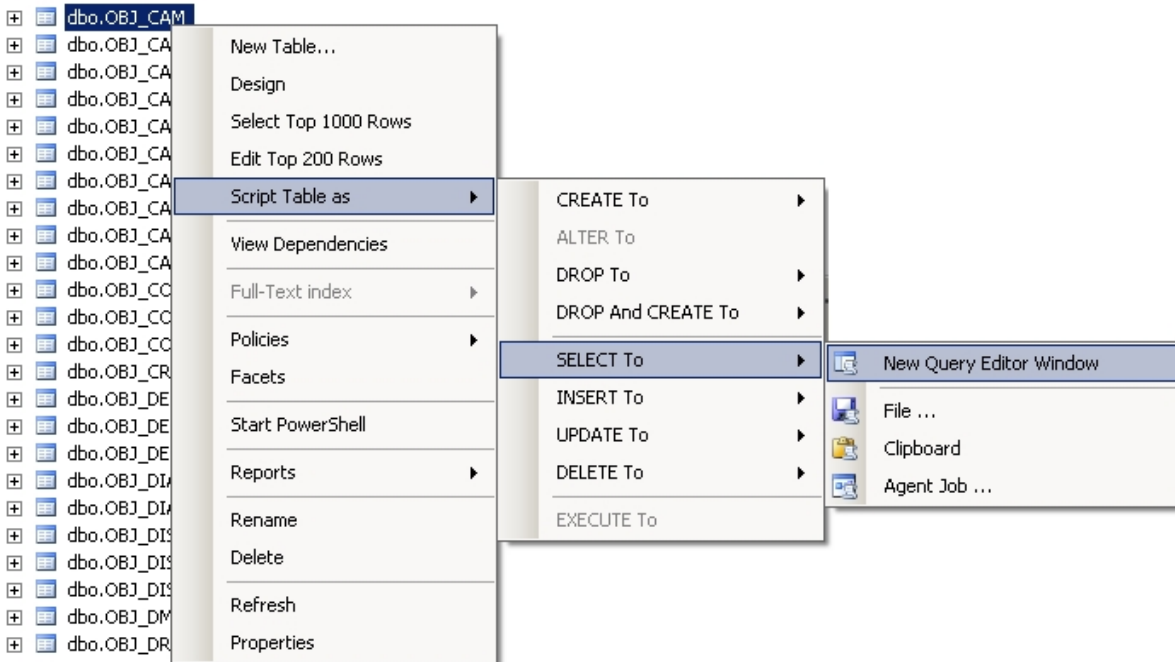
```

Below the query editor, the "Results" pane shows the output of the query as a table with 14 columns and 8 rows of data:

	activity	alarm_rec	arch_days	audio_id	audio_type	blinding	bosch_ptz_protocol	bright	color	compression	compressor	config_id	contrast
1	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
2	NULL	0	NULL			NULL		5	0	2			5
3	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
4	NULL	0	NULL			NULL		5	0	2			5
5	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
6	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
7	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
8	NULL	0	NULL			NULL		7	0	2			5

At the bottom of the window, a status bar indicates: "Query executed successfully." followed by connection details: "WS2\SQLEXPRESS (10.50 RTM) sa (59) master 00:00:00 8 rows".

Если необходимо создать собственный запрос, то в контекстном меню таблицы следует выбрать **Script Table as => SELECT To => New Query Editor Window**, и в открывшемся окне ввести SQL-запрос.



**Примечание.**

Для выполнения запроса необходимо нажать кнопку , расположенную на панели инструментов.

Пример. Выбрать все видеокамеры, созданные на базе Устройства видеоввода 2.

```

SELECT [parent_id],
[name], [alarm_rec]
FROM [intellect].[dbo].[OBJ_CAM]
WHERE [parent_id]=2
GO

```

	parent_id	name	alarm_rec
1	2	Камера 5	1
2	2	Камера 6	1
3	2	Камера 7	1
4	2	Камера 8	0

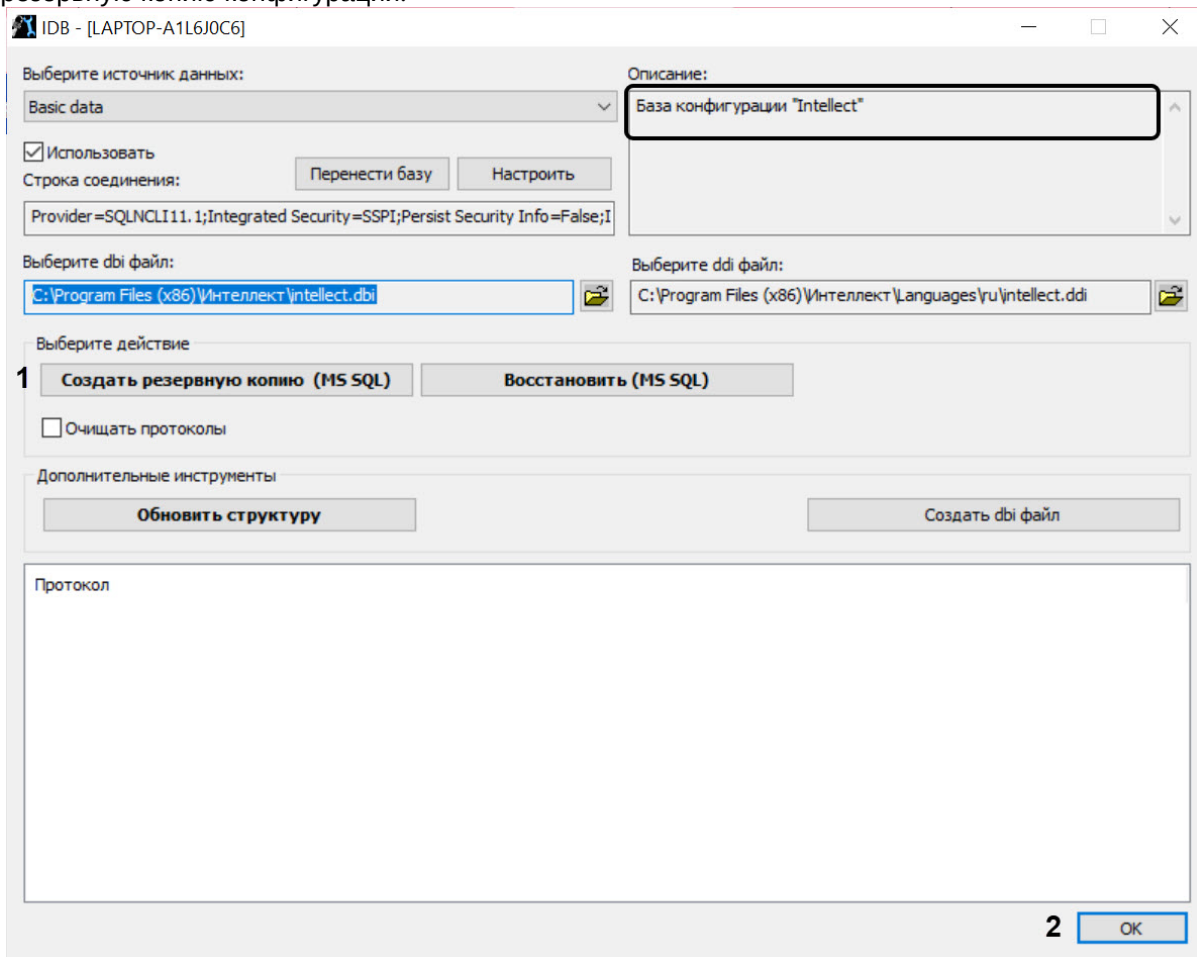
Query executed successfully. WS2\SQLEXPRESS (10.50 RTM) sa (60) intellect 00:00:00 4 rows

Просмотр базы данных ПК *Интеллект* завершен.

## 26.3.6 Перенос конфигурационной базы данных ПК Интеллект на более новую версию MS SQL Server

В том случае, если после обновления ПК *Интеллект* требуется перенести конфигурационную базу данных на более новую версию MS SQL Server, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту `idb.exe`, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, `C:\Program Files (x86)\Интеллект`). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты `idb.exe`.
2. Нажать кнопку **Создать резервную копию (MS SQL)**, чтобы создать резервную копию конфигурационной базы данных ПК *Интеллект* (1). В открывшемся окне выбрать папку, в которой необходимо создать резервную копию конфигурации.

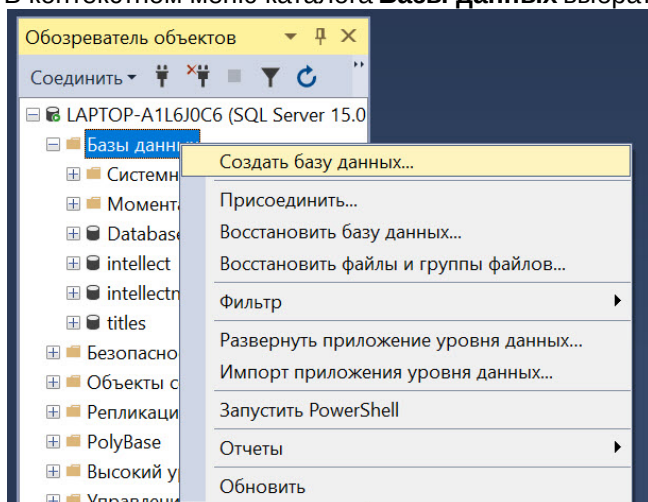


**Примечание.**

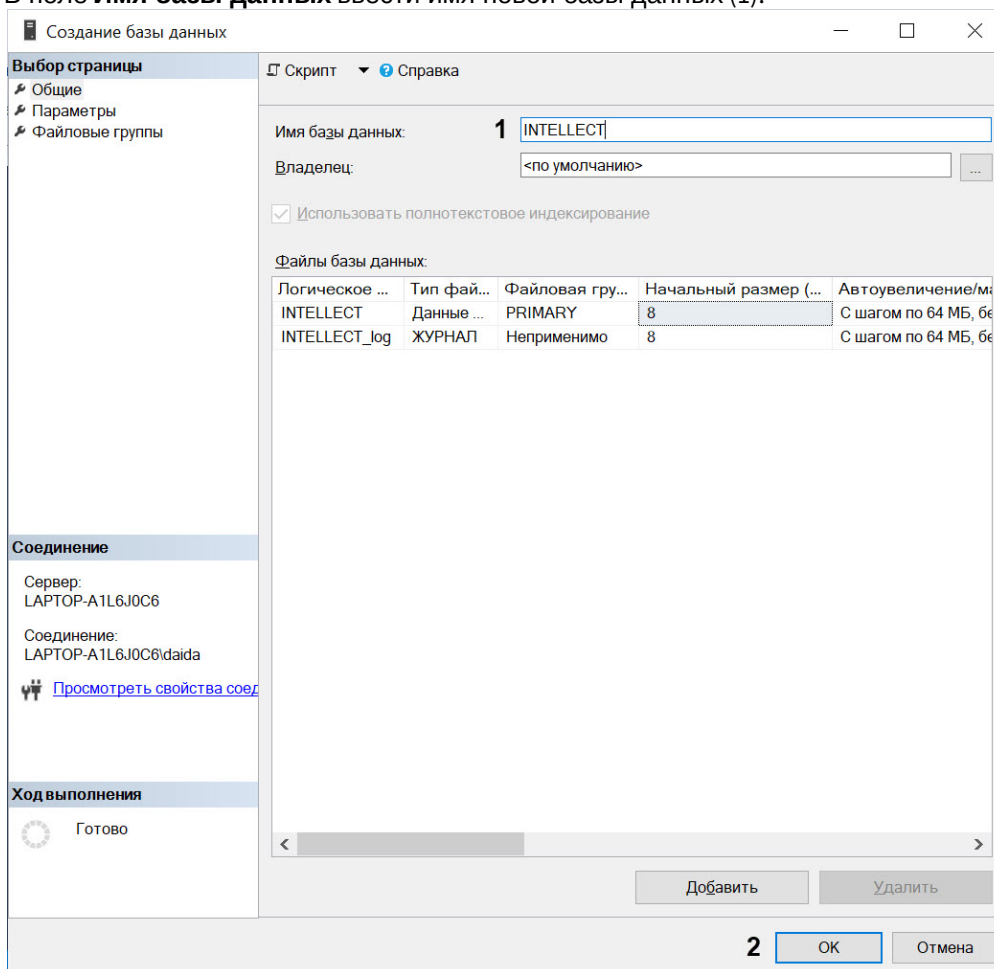
Резервная копия конфигурации представляет собой файл с расширением `bak`.

3. Если создание резервной копии конфигурации выполнено без ошибок (см. протокол утилиты `idb.exe`), нажать **ОК** (2). В случае возникновения ошибок повторить шаг 2 или воспользоваться средствами MS SQL Server для создания резервных копий баз данных.
4. Удалить старую версию MS SQL Server с компьютера.
5. Установить новую версию MS SQL Server со средой SQL Server Management Studio (см. [документацию Microsoft](#)).
6. Создать пустую базу данных.
  - а. Запустить утилиту SQL Server Management Studio. Для этого следует нажать **Пуск => Все программы => Microsoft SQL Server => SQL Server Management Studio**.

- b. В контекстном меню каталога **Базы данных** выбрать пункт **Создать базу данных...**



- c. В результате выполнения операции будет открыто окно **Создание базы данных**.  
 d. В поле **Имя базы данных** ввести имя новой базы данных (1).

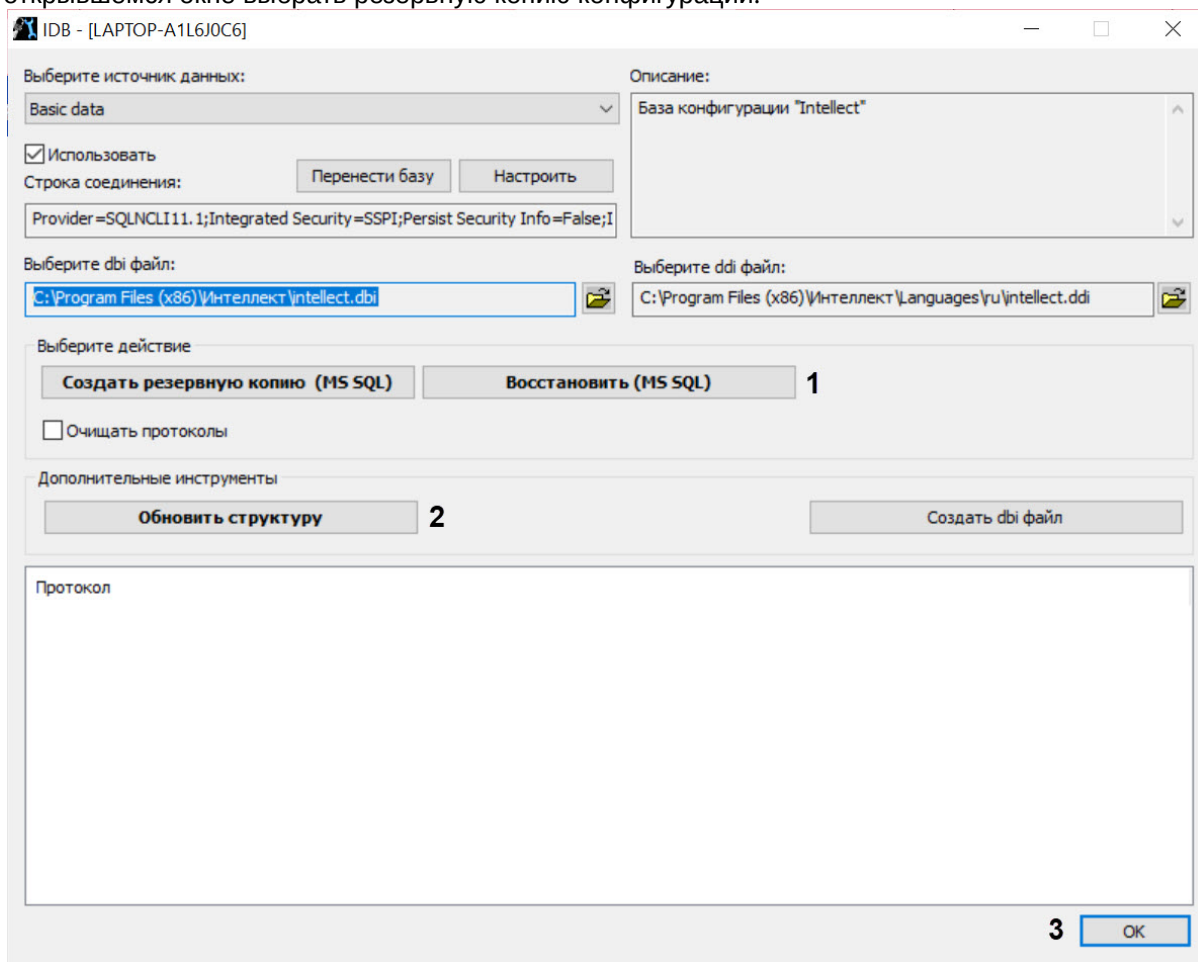


- e. Нажать **ОК** (2).

7. Подключить созданную базу данных к ПК *Интеллект* с помощью утилиты *idb.exe* (см. шаги 1-16 в разделе [Подключение базы данных программного комплекса Интеллект](#)).



8. Нажать **Восстановить (MS SQL)** для восстановления конфигурационной базы данных ПК *Интеллект* (1). В открывшемся окне выбрать резервную копию конфигурации.



9. Обновить структуру базы данных, нажав **Обновить структуру** (2).  
10. Нажать **ОК** для завершения работы с утилитой idb.exe (3).

Перенос конфигурационной базы данных ПК *Интеллект* завершен.

### 26.3.7 Настройка синхронизации баз данных

При использовании ПК *Интеллект* в системах с распределенной архитектурой необходимо синхронизировать базы данных Серверов и УРМА. Синхронизация баз данных позволяет хранить данные как централизованно (на одном Сервере или УРМА), так и распределенно (репликация данных из баз различных Серверов и УРМА системы видеонаблюдения). Синхронизация баз данных обеспечивает параллельную работу с базами данных Серверов и УРМА и автоматическое обновление при их изменении.

По умолчанию базы данных ПК *Интеллект* на Серверах и УРМА не синхронизированы между собой. Как правило, ПК *Интеллект* настраивается таким образом, что синхронизация всех баз данных осуществляется только с одной централизованной базой данных, размещенной на Сервере администрирования.

#### **Примечание.**

В том случае, если одна или несколько баз данных хранятся в формате MS Access, необходимо перед настройкой синхронизации конвертировать базы в формат MS SQL server.

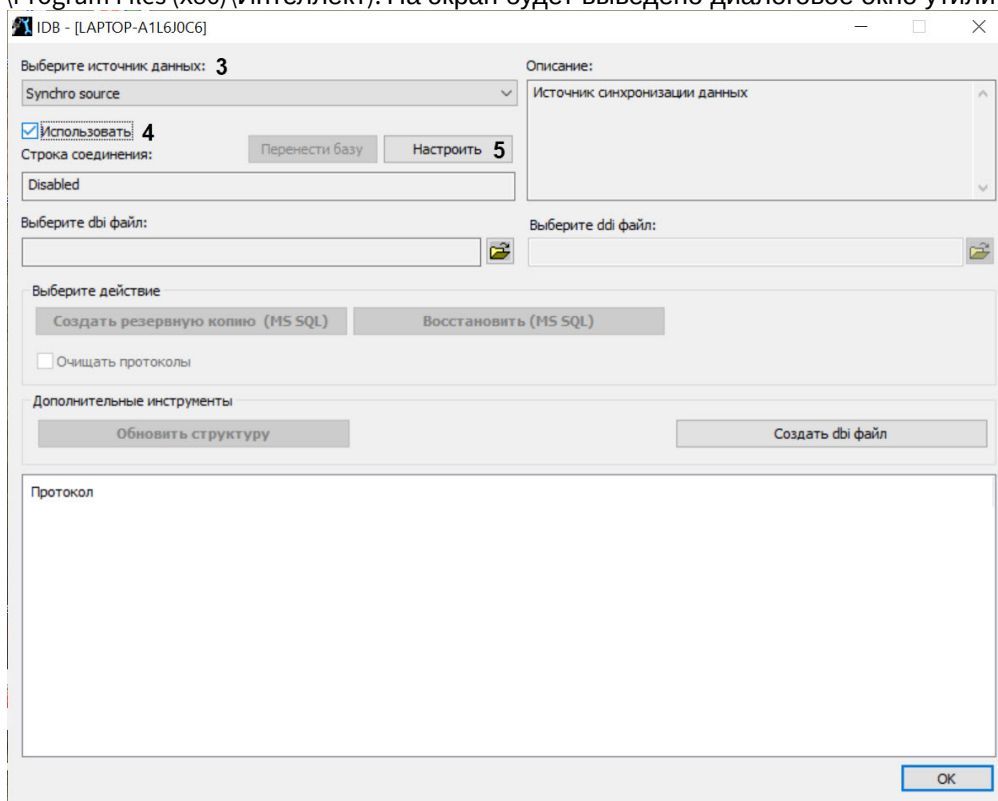
Сервер администрирования выступает в качестве источника синхронизации. Сервер второго уровня/УРМА будет принимать все изменения БД от Сервера администрирования. Синхронизация всегда должна выполняться от Сервера второго уровня к Серверу администрирования, от УРМА к Серверу администрирования.

**⚠ Внимание!**

На Сервере администрирования должны быть установлены все вертикальные решения, используемые в системе с распределенной архитектурой, или должны присутствовать ddi, dbi-файлы и обновленная с данными файлами БД.

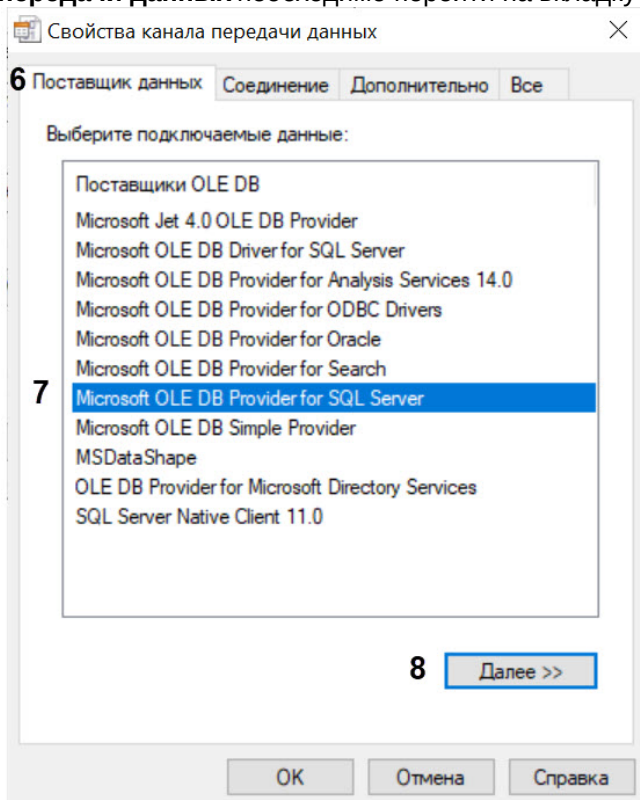
Для настройки синхронизации базы данных *Конфигурация* программного комплекса *Интеллект* с базой данных сервера администрирования (или другой базой данных), необходимо выполнить следующие действия на УРМА/ Сервере второго уровня:

1. Проверить, работает ли ПО MS SQL Server.
2. Запустить утилиту `idb.exe`, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, `C:\Program Files (x86)\Интеллект`). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты `idb.exe`.

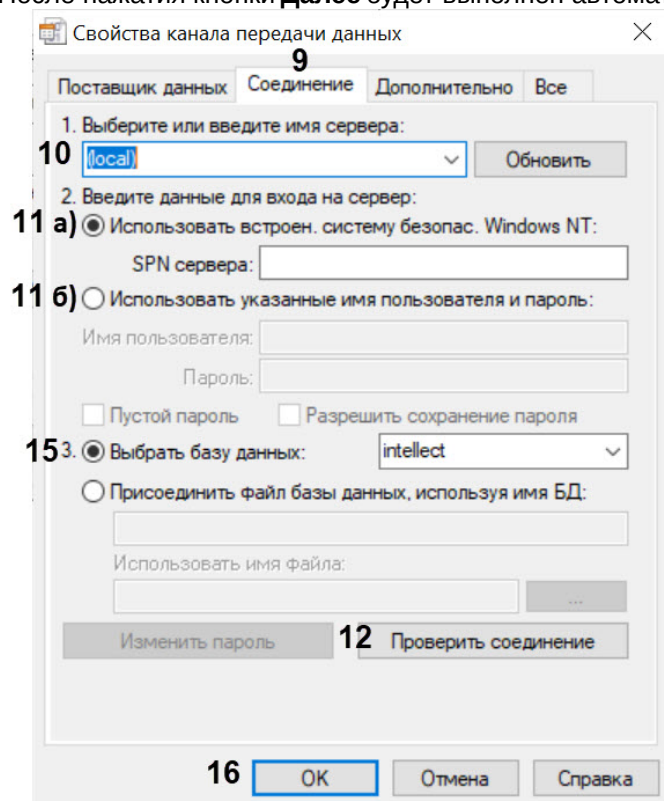


3. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать пункт **Synchro source**.
4. Установить флажок **Использовать**.
5. Нажать кнопку **Настроить**.

6. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойства канала передачи данных**. В окне **Свойства канала передачи данных** необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.



7. Из списка **Поставщики OLE DB** необходимо выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.  
 8. Нажать кнопку **Далее**.  
 9. После нажатия кнопки **Далее** будет выполнен автоматически переход на вкладку **Соединение**.

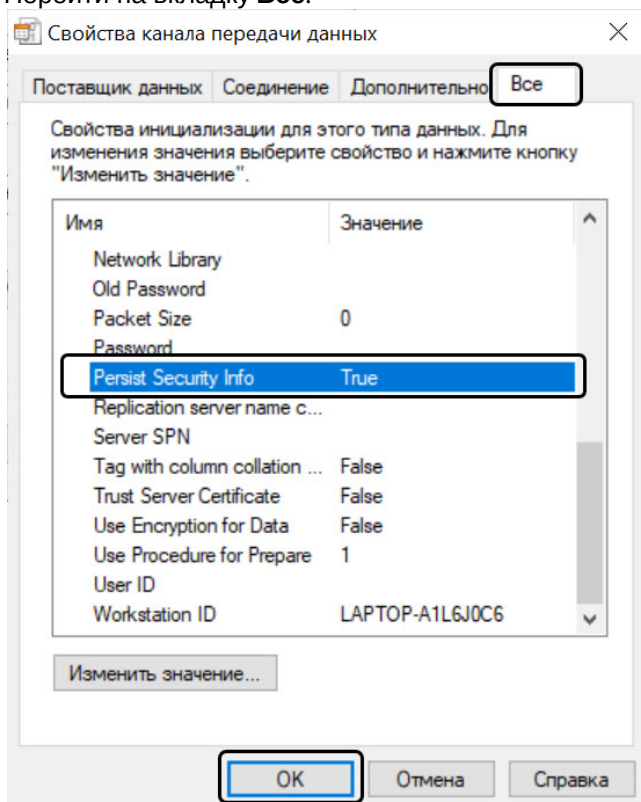


10. В строке **1. Выберите или введите имя сервера:** данного окна необходимо выбрать из списка или ввести вручную наименование MS SQL сервера, на котором хранится база данных, с которой требуется синхронизировать текущую.
11. В группе **2. Введите данные для входа на сервер:** необходимо указать тип и указать параметры аутентификации для подключения к MS SQL серверу. Аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя, авторизованного в ОС Windows, или по имени пользователя (логину) и паролю, которыми защищено подключение к MS SQL серверу.

Метод и параметры, используемые для аутентификации на MS SQL сервере, задаются при установке MS SQL сервера.

В зависимости от метода аутентификации, который требуется использовать для подключения к MS SQL серверу, необходимо указать следующие параметры:

- a. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя в ОС Windows, необходимо установить переключатель в положение **учетные сведения Windows NT**. При этом необходимо, чтобы в ОС Windows на компьютере, на котором установлен MS SQL сервер и хранится база данных, с которой требуется настроить синхронизацию, была зарегистрирована учетная запись, под которой в текущий момент авторизован пользователь в ОС Windows на компьютере, с которого выполняется настройка синхронизации.
- b. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по имени пользователя (логину) и паролю необходимо выполнить следующие действия:
  - i. Установить переключатель в положение **указанные имя и пароль пользователя:**
  - ii. В поле **Имя пользователя:** ввести имя пользователя (логин) для подключения к MS SQL серверу.
  - iii. В том случае, если доступ к MS SQL серверу защищен паролем, необходимо снять флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.
  - iv. Установить флажок **Разрешить сохранение пароля.**
  - v. Перейти на вкладку **Все**.

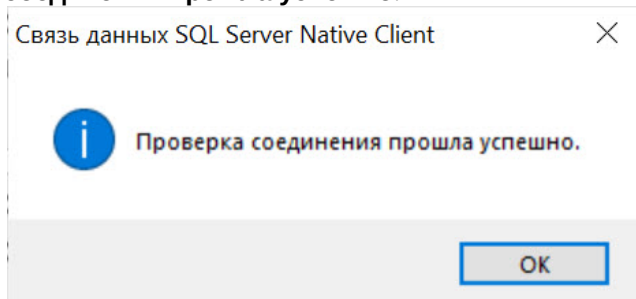


- vi. Установить значение **True** в поле **Persist Security Info**. Это необходимо для корректного сохранения пароля пользователя.

**Примечание.**

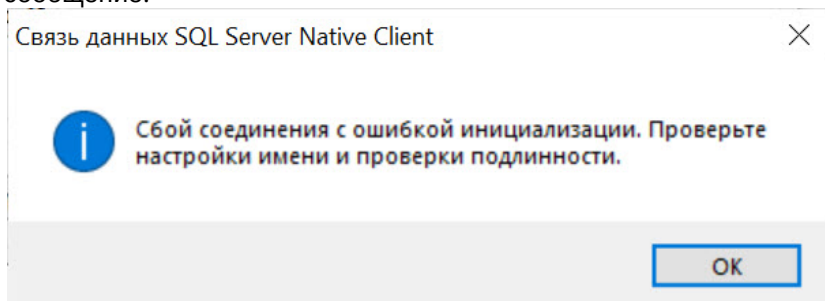
При каждом изменении параметров подключения к серверу необходимо устанавливать значение **True** в поле **Persist Security Info**.

12. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
13. При успешном подключении к MS SQL серверу на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка соединения прошла успешно**.



Необходимо нажать кнопку **OK** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

14. В том случае, если наименование MS SQL сервера и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к MS SQL серверу, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **OK**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к MS SQL серверу.

15. Из списка **Выбрать базу данных:** выбрать название базы данных, с которой требуется синхронизировать текущую.
16. Нажать кнопку **OK** в диалоговом окне **Свойства канала передачи данных**. В результате выполнения данного действия окно будет закрыто.
17. Нажать кнопку **OK**, расположенную в нижнем правом углу окна утилиты `idb.exe`.

На этом настройка синхронизации баз данных завершена.

✔ [Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных](#)

### 26.3.8 Хранимые процедуры для добавления и удаления большого количества объектов

#### На странице:

- [Запуск хранимых процедур](#)
- [Примеры использования хранимых процедур для добавления и удаления объектов Камера](#)

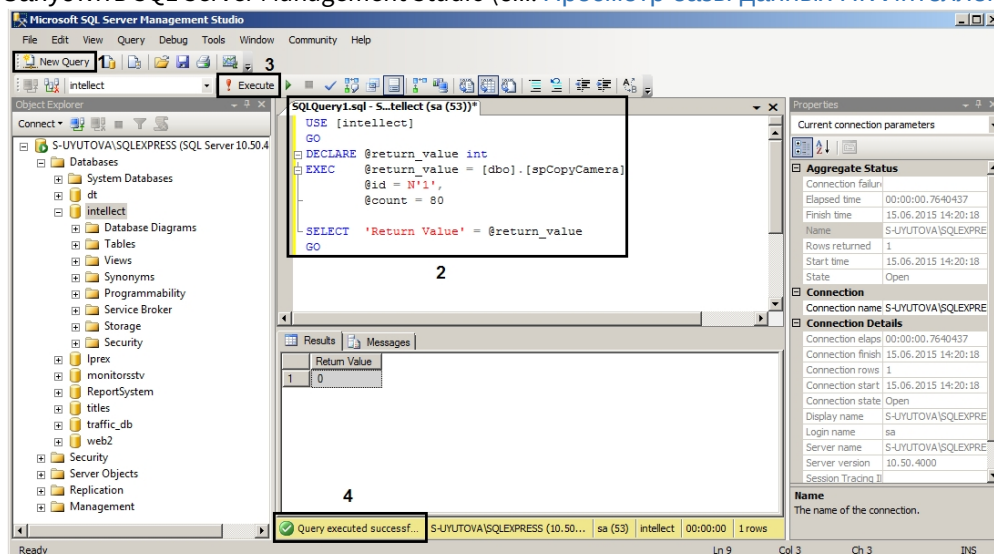
- Пример использования хранимой процедуры для добавления объектов Трекер
- Пример использования хранимой процедуры для добавления объектов Детектор VMDA

В базу данных ПК *Интеллект* встроены предустановленные хранимые процедуры для добавления и удаления большого количества объектов **Камера**, **Трекер**, **Детектор VMDA**.

### 26.3.8.1 Запуск хранимых процедур

Запуск хранимых процедур осуществляется при помощи SQL Server Management Studio следующим образом:

1. Запустить SQL Server Management Studio (см. [Просмотр базы данных ПК Интеллект](#)).



2. Нажать на кнопку **New Query** (1).
3. Ввести текст SQL-запроса (2, см. примеры ниже).
4. Нажать на кнопку **Execute** (3). В случае успешного выполнения запроса в нижней части окна отобразится соответствующее сообщение (4).

Примеры использования хранимых процедур приведены ниже.

### 26.3.8.2 Примеры использования хранимых процедур для добавления и удаления объектов Камера

Если имеется необходимость создать или удалить большое количество объектов **Камера**, это можно сделать при помощи хранимых процедур `dbo.spCopyCamera` и `dbo.spDeleteCameras` соответственно.

1. Взять за основу камеру 1 и создать 80 камер с такими же настройками, как у Камеры 1.

```
USE [intellect]
GO
DECLARE @return_value int
EXEC @return_value = [dbo].[spCopyCamera]
        @id = N'1',
        @count = 80
SELECT 'Return Value' = @return_value
```

```
GO
```

## 2. Удалить камеры с 3 по 33.

```
USE [intellect]
GO
DECLARE @return_value int
EXEC @return_value = [dbo].[spDeleteCameras]
        @fromId = 3,
        @toId = 33
SELECT 'Return Value' = @return_value
GO
```

### 26.3.8.3 Пример использования хранимой процедуры для добавления объектов Трекер

Взять за основу трекер 1, созданный на базе камеры 1, и скопировать на все остальные камеры.

```
USE [intellect]
GO
DECLARE @return_value int
EXEC @return_value = [dbo].[spCopyVmda]
        @id = N'1'
SELECT 'Return Value' = @return_value
GO
```

### 26.3.8.4 Пример использования хранимой процедуры для добавления объектов Детектор VMDA

Взять за основу детектор VMDA 1, созданный на базе трекера 1, и скопировать на все остальные камеры.

```
USE [intellect]
GO
DECLARE @return_value int
EXEC @return_value = [dbo].[spCopyVmdaDetector]
        @id = N'1'
SELECT 'Return Value' = @return_value
GO
```

## 26.3.9 Очистка таблицы PROTOCOL от событий с помощью SQL-запросов

Таблицу PROTOCOL можно вручную почистить от событий с помощью SQL-запросов, для этого выполнить следующие действия:

#### **Внимание!**

Удаление происходит безвозвратно. Рекомендуем создать резервную копию перед удалением (см. [Создание резервной копии баз данных](#)).

1. Выгрузить ПК *Интеллект*, если он был загружен.
2. Определить, какие события удалить из Базы Данных событий.
3. Открыть файл intellect.ddi с помощью утилиты Настройка конфигурации (см. [Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe](#)):



- a. выбрать объект, события с которого требуется удалить;
  - b. перейти на вкладку **События**, чтобы посмотреть названия удаляемых событий в БД.
4. В SQL Server Management Studio выполнить запрос на удаление выбранных событий:

```
delete FROM [intellect].[dbo].[PROTOCOL] where action = 'action'
```

где  
[intellect].[dbo].[PROTOCOL] – название таблицы событий;  
action – название удаляемого события в БД.

В результате таблица PROTOCOL будет очищена от выбранных событий с помощью SQL-запроса.

Например, необходимо удалить все события **Тревога** объекта **Камера**. Для этого:

1. В файле intellect.ddi выбрать объект **Cam (1)**.

DDI & DBI Editor - [C:\Program Files (x86)\Интеллект\Languages\ru\intellect.ddi]

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода				
	3 MD_START	Тревога	ALARM			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	MD_STOP	Конец тревоги				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ATTACH	Подключение				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	DETACH	Обрыв	ALARM			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ARM	Поставлена на о...	INFORMATION			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	DISARM	Снята с охраны	INFORMATION			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	REC	Запись на диск				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	PRINT	Печать кадра				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	BLINDING	Камера залеплена	ALARM			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	UNBLINDING	Камера открыта				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	REC_STOP	Остановка запи...				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	RECORDER_ON	Запись включена				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	RECORDER_OFF	Запись выключе...				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	DISC_MOUNT	Диск подмонтир...				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Перейти на вкладку **События (2)**.
3. Найти название удаляемого события **Тревога** в БД: **MD\_START (3)**.
4. В SQL Server Management Studio выполнить запрос:

```
delete FROM [intellect].[dbo].[PROTOCOL] where action = 'MD_START'
```

В результате из таблицы событий будут удалены события **Тревога** с камер.

### 26.3.10 Удаление таблицы событий из базы данных ПК Интеллект

При необходимости можно очистить таблицу с событиями из базы данных **INTELLECT**. Например, если база данных сильно разрослась.

#### **Внимание!**

Удаление происходит безвозвратно. Рекомендуем создать резервную копию перед удалением (см. [Создание резервной копии баз данных](#)).

Порядок действий:

1. Завершить работу ПК *Интеллект* на том сервере, где хранится база, которую необходимо очистить.
2. Запустить утилиту *SQL Server Management Studio* и подключиться к серверу. Подробные шаги описаны на странице [Просмотр базы данных ПК Интеллект](#).
3. Зайти в папку с таблицами `Databases/intellect/Tables`.
4. Удалить таблицу **PROTOCOL**.
5. Завершить работу *SQL Server Management Studio*.

6. Запустить утилиту **idb.exe** (Пуск / Программы / Интеллект / Обновление базы данных).
7. Нажать в утилите кнопку **Обновить структуру** и дождаться сообщения об окончании обновления (см. [Описание интерфейса утилиты idb.exe](#)).
8. Завершить работу утилиты **idb.exe** кнопкой **ОК**.

В результате таблица событий будет удалена.

### 26.3.11 Сжатие размера базы данных

#### ⚠ Внимание!

На странице приведён пример продвинутых настроек. Рекомендуем не выполнять их, если нет уверенности в своих действиях, а обратиться к сотрудникам ИТВ.  
Сжимать базу данных нельзя, если используется **Подсистема отчетов** (см. [Работа с подсистемой отчетов](#)).

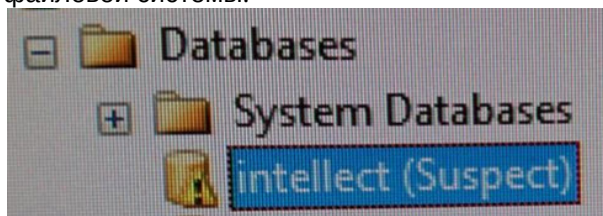
Для сжатия базы данных и размера log-файлов необходимо:

1. Завершить работу ПК *Интеллект*.
2. Запустить утилиту *SQL Server Management Studio* и подключиться к серверу. Подробные шаги описаны на странице [Просмотр базы данных ПК Интеллект](#).
3. Открыть список баз данных **Databases**.
4. Задать настройки сжатия:
  - a. Кликнуть правой кнопкой мыши по названию базы данных, которую нужно сжать, и выбрать в контекстном меню **Properties**.
  - b. В открывшемся окне перейти на вкладку **Options**.
  - c. Установить значение **Simple** для параметра **Recovery Model**.
  - d. В разделе **Automatic** установить значение **True** для параметра **Auto Shrink**.
  - e. Нажать **ОК**.
5. Запустить процесс сжатия:
  - a. Для базы данных:
    - i. правой кнопкой мыши кликнуть по названию базы данных;
    - ii. в выпадающем меню последовательно выбирать **Tasks** → **Shrink** → **Files**;
    - iii. в открывшемся окне в графе **File type** выбрать **Data**;
    - iv. нажать **ОК**.
  - b. Для log-файла:
    - i. правой кнопкой мыши кликнуть по названию базы данных;
    - ii. в выпадающем меню последовательно выбирать **Tasks Shrink File**;
    - iii. в открывшемся окне в графе **File type** выбрать **Log**;
    - iv. нажать **ОК**.

Сжатие базы данных завершено.

### 26.3.12 Восстановление БД ПК Intellect из режима Suspect

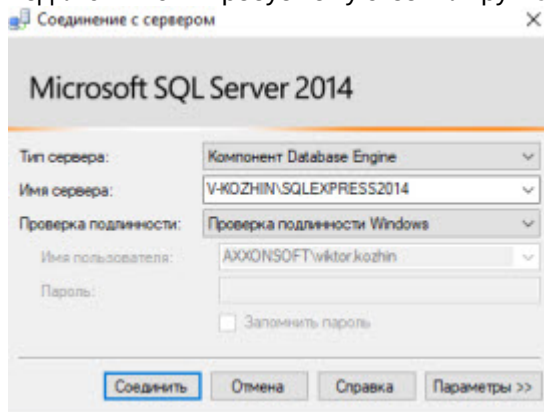
База данных ПК *Intellect* переходит в режим *Suspect* из-за внезапной перезагрузки сервера или повреждений файловой системы.



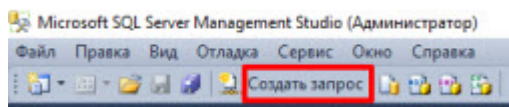
Чтобы вывести БД из этого состояния, выполнить следующие действия:

1. Проверить системный диск на ошибки:
  - a. запустить командную строку от имени администратора;
  - b. ввести команду `<chkdsk c:>` для поиска ошибок;
  - c. если обнаружены ошибки, то для их исправления использовать параметр `</f>`.

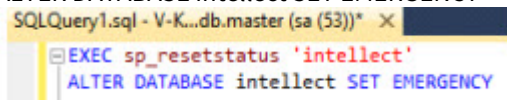
- d. выполнить шаг b еще раз для повторной проверки системного диска.
2. Если на шаге 1 ошибок не обнаружено, начать восстановление:
  - a. Запустить Microsoft SQL Server Management Studio Express (SSMSE).
  - b. Подключиться к требуемому экземпляру MS SQL.




- c. Нажать кнопку **Создать запрос**:



- d. В открывшемся окне ввести команды  
EXEC sp\_resetstatus 'intellect'  
ALTER DATABASE intellect SET EMERGENCY

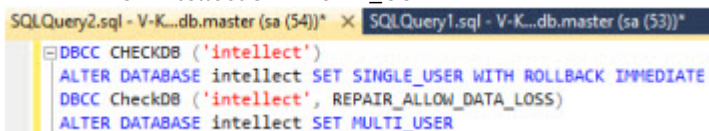


- e. После ввода команд нажать кнопку  **Выполнить**.

- f. Нажать кнопку **Создать запрос**.

- g. В открывшемся окне ввести команды:

```
DBCC CHECKDB ('intellect')
ALTER DATABASE intellect SET SINGLE_USER WITH ROLLBACK IMMEDIATE
DBCC CheckDB ('intellect', REPAIR_ALLOW_DATA_LOSS)
ALTER DATABASE intellect SET MULTI_USER
```



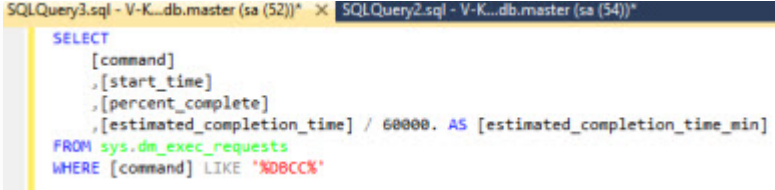
- h. После ввода команд нажать кнопку  **Выполнить**.

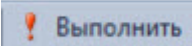
Начнется процесс восстановления.

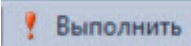
#### **Примечание**

Чтобы посмотреть статус восстановления, требуется создать запрос. Это можно сделать в новом окне, нажав кнопку **Создать запрос** и введя команду:

```
SELECT
[command]
,[start_time]
,[percent_complete]
,[estimated_completion_time]/60000. AS [estimated_completion_time_min]
FROM sys.dm_exec_requests
WHERE [command] LIKE '%DBCC%'
```



После ввода команды нажать кнопку  (или **F5** на клавиатуре), после этого в окне ниже появится строка, содержащая процент выполнения и оставшееся время.

Обновление строки происходит нажатием кнопки  (**F5**).

В результате база данных будет восстановлена.

## 26.4 Приложение 4. Обновление временных зон Java для корректной работы iOS-клиента с архивом

В iOS-клиенте возможны проблемы с часовыми поясами и доступом к архиву, связанные с обновлением часовых поясов в Российской Федерации.

Проблема возникла из-за различий в часовых поясах в Windows и Java, и к ПК *Интеллект* имеет косвенное отношение.

Проблема будет решена в ближайшем официальном релизе Java.

Для устранения проблемы необходимо выполнить следующие действия:

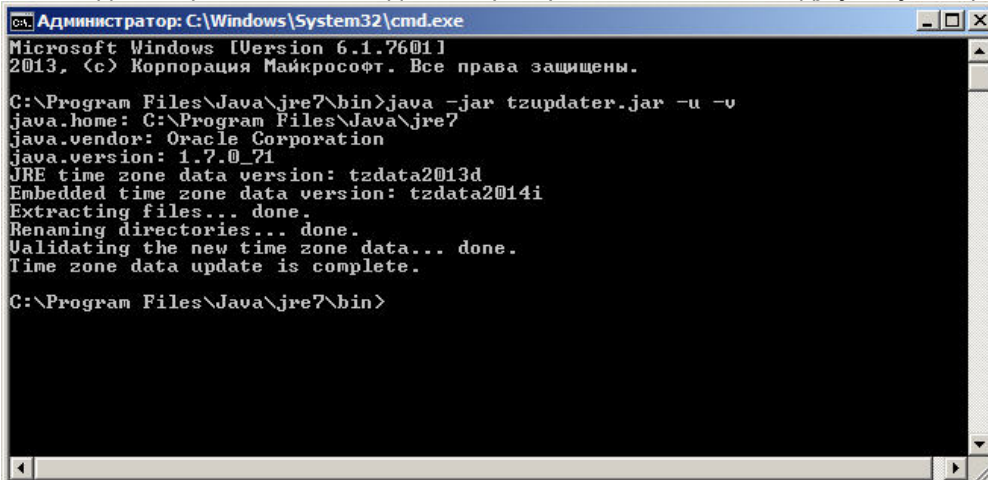
1. Выгрузить ПК *Интеллект*.
2. Обновить Java до последней версии с официального сайта <http://www.oracle.com/>.
3. Скачать обновление tzdata2014i.1.4.9 (или более свежее) для временных зон Java.

### **Примечание.**

Информация об обновлении доступна на официальном сайте: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/tzdata-versions-138805.html?ssSourceSiteId=ocomen>.

Ссылка для скачивания утилиты для обновления временных зон <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/tzupdater-download-513681.html>

4. Выполнить обновление временных зон Java с помощью tzdata2014i.1.4.9 (или более свежего), для этого:
  - a. Скопировать tzupdater.jar, расположенный в скачанном архиве tzupdater-1\_4\_9-2014i.zip, в папку JRE\_HOME /bin, где JRE\_HOME – директория установленной Java.
  - b. В командной строке от имени администратора выполнить команду: `java -jar tzupdater.jar -u -v`



```

Администратор: C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
2013. (c) Корпорация Майкрософт. Все права защищены.

C:\Program Files\Java\jre7\bin>java -jar tzupdater.jar -u -v
java.home: C:\Program Files\Java\jre7
java.vendor: Oracle Corporation
java.version: 1.7.0_71
JRE time zone data version: tzdata2013d
Embedded time zone data version: tzdata2014i
Extracting files... done.
Renaming directories... done.
Validating the new time zone data... done.
Time zone data update is complete.

C:\Program Files\Java\jre7\bin>
  
```

В случае успешного завершения обновления будет выведено сообщение "Time zone data update is complete".

## 26.5 Приложение 5. Настройка ПК Интеллект для использования интеграции с ЕЦХД

### 26.5.1 Общая информация об интеграции с ЕЦХД

ЕЦХД – государственная информационная система "Единый центр хранения и обработки данных".

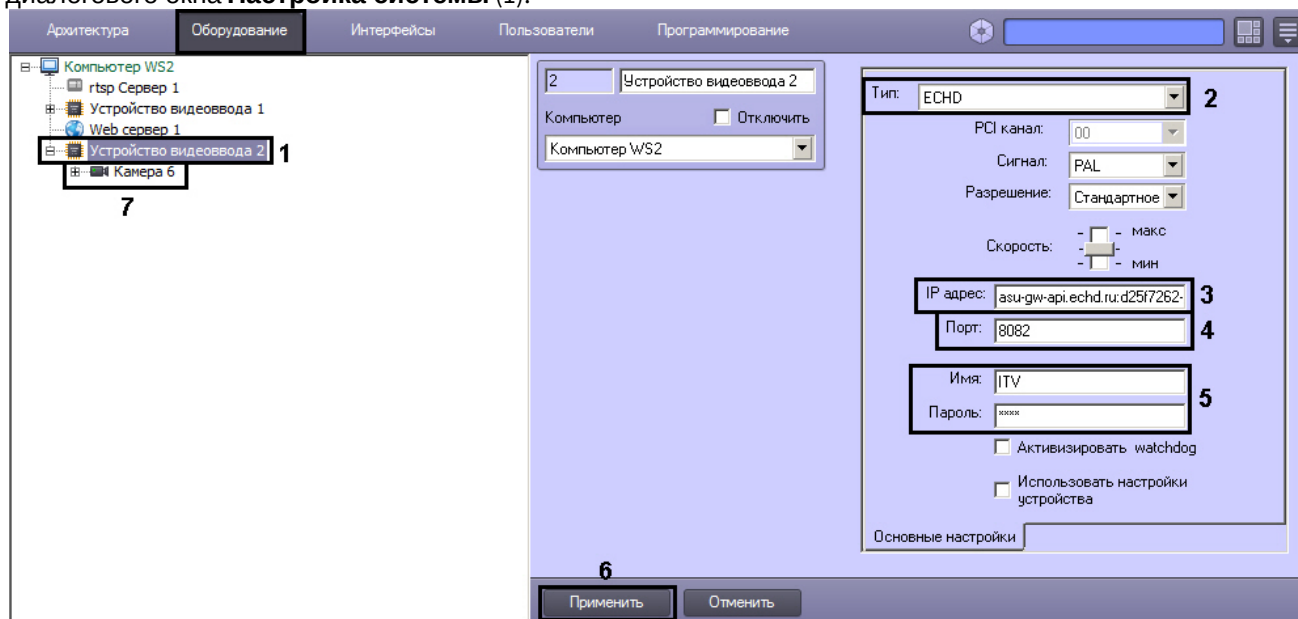
В данном приложении описана настройка объектов **Устройство видеоввода** и **Внешнее хранилище** для получения живого и архивного видео с сервера ЕЦХД.

Помимо данных функций интеграция с ЕЦХД обеспечивает получение сервером ЕЦХД живого и архивного видео из ПК *Интеллект*. Данные функциональные возможности реализованы посредством http/https-запросов, выполняемых через [HTTP API ПК Интеллект](#) (см. [Команды, используемые для интеграции ЕЦХД](#)). Для использования данных запросов необходимо соответствующим образом настроить объект **Web сервер** (см. [Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор rtsp сервера](#)).

### 26.5.2 Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД

Настройка объекта **Устройство видеоввода** для получения живого видео с сервера ЕЦХД выполняется следующим образом:

1. Создать объект **Устройство видеоввода** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать значение **ЕЧНД** (2).
3. В поле **IP адрес** ввести следующую информацию для подключения к камере: <адрес сервера ЕЦХД>:<GUID камеры в системе>:<имя учетной записи во внешней системе> (3).  
Пример: asu-gw-api.echd.ru:d25f7262-5919-40a9-97b1-000ac32ab8e4:ITV
4. В поле **Порт** указать порт подключения к серверу ЕЦХД (4).
5. В полях **Имя** и **Пароль** ввести название учетной записи на сервере ЕЦХД и пароль для нее (5).
6. Нажать на кнопку **Применить** (6).
7. На базе объекта **Устройство видеоввода** создать объект **Камера** (7).

Созданный таким образом объект **Камера** используется для просмотра живого видео с сервера ЕЦХД. Для просмотра видео следует добавить данную камеру в Монитор видеонаблюдения (см. [Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения](#)).

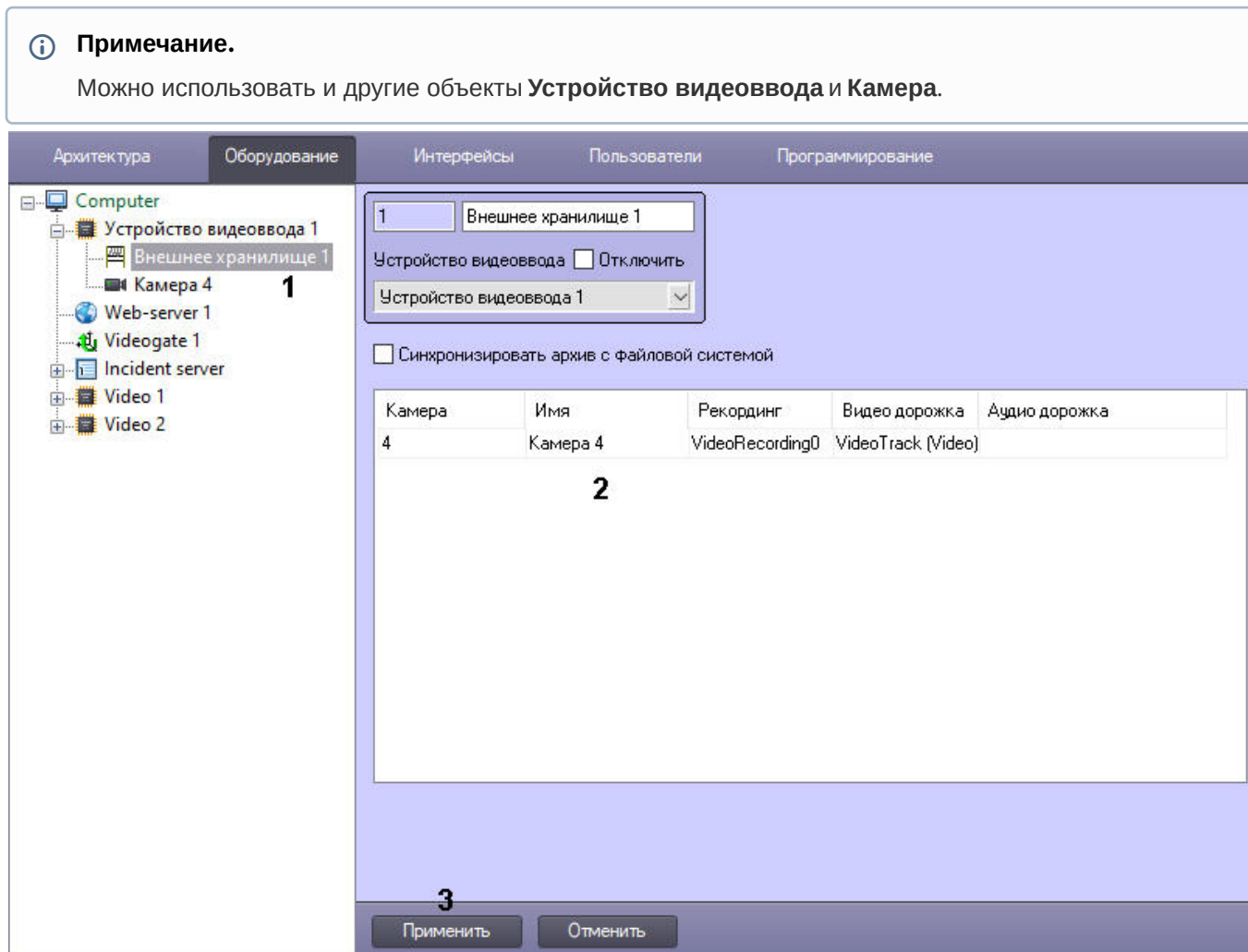
Настройка объекта **Устройство видеоввода** для получения живого видео с сервера ЕЦХД завершена.



## 26.5.3 Настройка объекта Внешнее хранилище для просмотра архива с сервера ЕЦХД

Настройка объекта **Внешнее хранилище** для просмотра архива с сервера ЕЦХД осуществляется следующим образом:

1. Создать объекты **Устройство видеоввода** и **Камера**, например, как описано в разделе [Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД](#).



2. Создать объект **Внешнее хранилище** на базе объекта **Устройство видеоввода** (1).
3. Выбрать камеру, которая будет использоваться для доступа к архиву сервера ЕЦХД (2):
  - а. В столбце **Камера** указать номер камеры, используемой для просмотра видеоархива.
  - б. Дважды кликнуть левой кнопкой мыши в поле **Имя**. Данное поле будет заполнено именем выбранной камеры автоматически.
  - в. В столбце **Рекординг** указать канал устройства с внешним хранилищем, который будет использоваться камерой.
  - г. В столбце **Видео дорожка** указать канал видеоданных внутри выбранного рекординга.
  - д. В столбце **Аудио дорожка** указать канал аудиоданных внутри выбранного рекординга.
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Для просмотра архива сервера ЕЦХД необходимо добавить выбранную камеру в **Монитор видеонаблюдения** (см. [Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения](#)).

Доступ к архиву во внешнем хранилище из **Монитора видеонаблюдения** описан в документе [Руководство Оператора](#), раздел [Режим воспроизведения внешнего архива](#).

Настройка объекта **Внешнее хранилище** для просмотра архива с сервера ЕЦХД завершена.