



Справочник ключей реестра

Справочник ключей реестра

Eng

Таблицы

- Интеллект базовый
 - Видео
 - Звук Интеллект
 - Ядро Интеллект
 - Телеметрия
 - Player
 - Протокол событий
 - Отключение объектов в системе
 - IP Интеграция
 - Модуль импорта
 - Специализированная клавиатура
 - Видео аналитика
 - Web-сервер
 - Карта
 - Сервис почтовых сообщений
 - Сервис коротких сообщений
 - Скрипт
 - Детектор оставленных предметов объекта Трекер
 - Утилита AviExport
 - RTSP-сервер
 - ЕЦХД
 - Подсистема связи
- POS-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Пакет детекторов для Интеллект
- ACFA-Интеллект
- Авто-Интеллект
- ATM-Интеллект
- Утилита "Перехватчик событий ATM"
- Мониторинг работоспособности систем безопасности
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

(x32) – раздел реестра

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

(x64) – раздел реестра

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Для ПК *АТМ-Интеллект* и ПК *Мониторинг*:

(x32-АТМ/Monitoring) – раздел реестра

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

(x64-АТМ/Monitoring) – раздел реестра

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий АТМ»:

(x32-АТМ Event Capture) – раздел реестра

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

(x64- АТМ Event Capture) – раздел реестра

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

Интеллект базовый

Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	AcsStdLimit	1-30	1	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	AcsMpegLimit	1-30	25	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	Activecam	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	от 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.

x32: (X32) \Video	AdaptiveClient FrameSkip	0, 1	1	от 4.8.2	При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание.
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	AdaptivePlayer	0, 1	0	от 4.7.6. HOTFI X build 214	Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer. Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	FastPlayStep	1-6	1	от 4.8 .0	Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10. Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	allclientsbps	>=0	0	от 4.7.6	Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика: 0 – не используется; >0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run
x64: (x64) \Video					

x32: (X32) \Video	AllowDelete	0, 1	0	от 4.7.3	Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	AlwaysServerConnection	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video\ArchDays	<id камеры>	> = 0	0	от 4.7.5	Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.
x64: (x64) \Video\ArchDays					
x32: (X32) \Video\ArchHours	<id камеры>	> = 0	0	от 4.7.5 до 4.10.0	Определяет возможность хранения архива для указанной видеокамеры не более XXX часов архива. Использование данного ключа допускается исключительно при условии, что для записи архива выбран только один диск.
x64: (x64) \Video\ArchHours					Начиная с версии 4.10.0 вместо данного ключа используется параметр Хранить не более на панели настройки объекта Камера .

x32: (X32) \Video	ArchStatus	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет
x64: (x64) \Video	archsinc	> 0	1	от 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При значении 0 синхронизация отключена.</p> <p>При значении > 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.</p> <p>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
		0, 1	0	от 4.7.7 до 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При включенной синхронизации фрагменты с меньшим размером передаются в Долговременный архив до тех пор, пока не будет скопирован последний записанный на данный момент фрагмент. После этого вновь записанные фрагменты по этой камере не передаются до тех пор, пока не будет скопировано столько же фрагментов от каждой из остальных камер.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
x32: (X32) \Video	Cfg	-	name	от 4.7.3	Задаёт название конфигурационного файла
x64: (x64) \Video					

x32: (X32) \Video	CheckLostFolders	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	Compression	0,1	1	до 4.8.0	Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	CompressorVersion	0 - 255	110	от 4.7.3 до 4.9.0	Параметр определяет версию компрессора при включенной рекомпрессии. Значение 55 соответствует MJPEG. Значение 110 соответствует MotionWavelet.
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	DebugCam. номер_камеры	0, 1	0	от 4.7.7	0 - логирование выключено 1 - логирование включено
x64: (x64) \Video					

x32: (X32)) \Video	DecompressTh read	-	-		Ключ не активен
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	DecompressWi dth<Номер монитора>		-	от 4.7.3	Задает размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	Delay		0	до 4.7.4	Ключ задает значение задержки между отправкой сигнала на видеокамеру (в мс)
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	Delta	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент
x64: (x64)) \Video					

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	Demo	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, используются платы, либо видео идёт из файла
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	DetectionFps	0.3...30	2	от 4.7.8	Задаёт скорость работы детектора
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	DisconnectInactive	0, 1	0	4.8.0 HotFix	Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут: 1 - отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов) 0 - поддерживать постоянное соединение
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	DLinkHttpPort		80	до 4.8.0	Порт для VitaminControll, с ним работают DLink от 2000 до 6000 серий. Ключ не используется.

x32: (X32) \Video	DrawCursor		0	до 4.8.0	Ключ не используется
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	Drv	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	EnableSnapshotMode	0, 1	0	от 4.7.3	Иницирует запуск видекамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	ExportDir	Путь к папке	moduledir + "export"	от 4.7.3	Задаёт директорию для сохранения кадров и роликов с интерфейса монитора
x64: (x64) \Video					

x32: (X32) \Video	ExportTime	> = 0	0	от 4.7.3	Задает время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео
x64: (x64) \Video	Filter.Exclude	Имя события	не создается	до 4.8.0	Исключает события. Формат имени: Filter.Exclude.номер_исключения. Значение параметра – имя исключаемого события. Пример: "Filter.Exclude.0"="MD_INFO" "Filter.Exclude.1"="MD_START"
x32: (X32) \Video	FreeMB	> 0	1000	от 4.7.3 до 4.9.5	Задает количество места в разделе при записи архива, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.
			5000	от 4.9.5	
x64: (x64) \Video	FreeMbCritical	>0	100	от 4.8.4 до 4.9.5	Задает значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.
			1000	от 4.9.5	

x32: (X32) \Video	ArchFreeMB	>0	-	от 4.8.8	Задаёт количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB
x64: (x64) \Video	GateNoRec	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, производит ли видеоплуг запись в архив
x32: (X32) \Video	Hide	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор": 0 – невидима, 1 - видима
x64: (x64) \Video	HideMask	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, закрашивать ли по маске картинку в чёрный цвет

x32: (X32) \Video	Hubspeed	0, 1	0	от 4.7.3	Для wavehub. Влияет на fps. Уменьшает скорость переключения мультимплектора
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	HWCompression	-	3		Ключ не используется
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	Index	-	2	от 4.7.3	Показывает, используется ли индексация файлов. Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	InfinityAutoturn	-	-	до 4.7.6	Определяет, на каких из видеокамер Infinity переворачивать изображение (задаются номера видеокамер через запятую)
x64: (x64) \Video					

x32: (X32)) \Video	IPCamPort	0 -65535	80	до 4.7.6	Порт для IP-камер, доступно действие: подключение по указанному порту
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	IsPeriod	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет период записи в архив: 1 - значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд» 0 – данная функциональная возможность не работает
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	Layout	-	-	от 4.7.3	Редактирование ключа запрещено
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	LH_Timeout	5-2147483647	5	от 4.7.3	Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию - 5 секунд. Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между переподключениями к Linux Hub: чем больше значение - тем меньше вероятность, что поток видео переподключится к LH
x64: (x64)) \Video					

x32: (X32) \Video	ManualBrightnessControl	0, 1	1	4.7.7	<p>Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер:</p> <p>1 - включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер</p> <p>0 - управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры</p>
x32: (X32) \Video	MaxFrames	500-10000	500	от 4.7.3	Позволяет задать количество кадров в файле
x32: (X32) \Video	Missed	0 - 2,147,483,647	зависит от параметра "mode" платы видеоввода	от 4.7.3	Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода
x32: (X32) \Video	Mobile	-	0	до 4.7.6	Ключ не используется
x64: (x64) \Video					

x32: (X32) \Vid eo x64: (x64) \Vid eo	Monitor<id монитора>_cw	>=0		4.8.3	Задает количество камер по горизонтали (по кнопке "Все камеры")
x32: (X32) \Vid eo x64: (x64) \Vid eo	monitor<id монитора>_ch	>=0		4.8.3	Задает количество камер по вертикали (по кнопке "Все камеры")
x32: (X32) \Vid eo x64: (x64) \Vid eo	monitor<id монитора>_w 43	>=0	4	4.8.3	Задает ширину кадра (по отношению к высоте кадра)
x32: (X32) \Vid eo x64: (x64) \Vid eo	monitor<id монитора>_h43	>=0	3	4.8.3	Задает высоту кадра (по отношению к ширине кадра)

x32: (X32)) \Video	NewCompressor	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet: 0 - используется старый декомпрессор; 1 - новый, многопоточный
x32: (X32)) \Video	NewMD	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет, использовать ли новый детектор активности
x32: (X32)) \Video	Noallcamsbutton	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"
x32: (X32)) \Video	NoLayoutControl	0, 1	0	от 4.7.5	Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)

x32: (X32) \Video	No_main_panel	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	Nosign	0, 1	0	от 4.7.6	Отключает криптование цифровой подписи к кадру
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	OldDriver	KV1999 KV2000 KV2001 KV2002 KV2003	Пустая строка	от 4.7.3	Поддержка старых плат производства ISS
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	Oldxeon	0, 1	0	от 4.7.6	Поддержка старых процессоров Хеон
x64: (x64) \Video					

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	Onevideoout	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	OnlyServerConnection	0, 1	0	до 4.7.6	В случае если видеошлюз пишущий, позволяет коротким кликом входить в режим архива
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	Overlay	-	1	до 4.7.6	Ключ не используется
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	PostAlarmTime	>= 0	2	от 4.7.3	Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis

x32: (X32) \Video	PreCompress	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	PrintFontSize	Любой	0	от 4.7.3	Задает размер шрифта при печати
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	PriorityClass	256, 128, 32768,	16384	до 4.8.0	Определяет приоритет потока приложения: 256 - realtime 128 - high 32768 - Above Normal 32 - normal 16384 - below Normal 64 - low
x64: (x64) \Video		32, 16384, 64			
x32: (X32) \Video	Rbapp	-	-	от 4.7.3	Задает путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора
x64: (x64) \Video					

x32: (X32) \Video	IndexRebuilding	0, 1	0	от 4.7.6	Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов
x64: (x64) \Video	ReCompressMedia	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.9.0	Определяет, включать ли рекомпрессию видео с ip камеры (пережимать ли данные с IP-камеры в wavelet)
x32: (X32) \Video	Remote_delta	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
x64: (x64) \Video	RestoreMode	0, 1	1	от 4.7.4 HOTFIX	Определяет, будет ли произведен выход из архива при достижении таймаута.

x32: (X32)) \Video	ShowDate	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.8.6	Определяет, показывать ли дату на изображении видеокамеры
x64: (x64)) \Video	ShowID<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.10.1	Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры. Пример: ShowID3=0 - для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры
x32: (X32)) \Video	ShowName<номер_Монитора>	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры
x64: (x64)) \Video	ShowTime<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли время на мониторе

x32: (X32)) \Video	ShowTitle	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления
x64: (x64)) \Video	ShowButtons<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.
x32: (X32)) \Video	ShowBorder<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.
x64: (x64)) \Video	Sigma	-	35	до 4.7.6	Настройка компрессора

x32: (X32) \Video	SnapShotTime	> 0	1	от 4.7.3	Задает время (сек.) между снимками
x64: (x64) \Video	Speaker	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
x32: (X32) \Video	Threshold	-	1500	до 4.7.6	Настройка компрессора
x64: (x64) \Video	TMDCorrelation	1-100 %	30	от 4.7.6	Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров

x32: (X32) \Video	TMDNonCorrectionStop	> = 0	1	от 4.7.6	число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	TMDSpeed	-	3	до 4.7.6	Ключ не используется
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	TMDSpeedCutoff	0..∞	15	от 4.7.6	Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	TMDTolerance	-	50	от 4.7.6	Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)
x64: (x64) \Video					

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	UseConfigureBinaryWeb	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки.
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	UseCompression.	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	UseLowRefFramesFpsFix	0, 1	1	от 4.7.8	Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	VideoDumpMode	0, 1, 2	0	от 4.7.8	Задаёт режим работы смарт-дампа: 1 – выдавать всю информацию; 2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере

x32: (x32)) \Video x64: (x64)) \Video	VideoDumpPath	-	Intellect/ FrameDump	от 4.7.8	Путь до директории, где сохраняются фреймы
x32: (x32)) \LM CGa te x64: (x64)) \LM CGa te	ExportFrequency	-	-	до 4.7.6	Задаёт интервал обновления буфера (сек.)
x32: (x32)) \LM CGa te x64: (x64)) \LM CGa te	EnableExport	0, 1	-	до 4.7.6	Определяет, включен или выключен буфер кадров
x32: (x32)) \LM CGa te x64: (x64)) \LM CGa te	ExportPath	-	-	до 4.7.6	Значение - путь к директории с экспортированными кадрами

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	AdaptiveStream	0, 1	-	4.8.3 HotFix	<p>Ключ можно использовать только с многопоточными камерами.</p> <p>1 - поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.</p> <p>Внимание! При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результирующем фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.</p> <p>0 - поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.</p>
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	ExtractWidth	0, 1	-	4.8.4	<p>0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер).</p> <p>1 – частичная распаковка включена.</p>
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	TelemetryMouseWheel	0, 1	-	4.8.4	<p>0 - цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»</p> <p>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши - шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP</p>
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	ExportFontAdaptive	0, 1	-	4.8.7	<p>Ключ задает относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра:</p> <p>0 - по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео.</p> <p>1 - при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.</p>

x32: (X32) \Video	ClientArchMessage	0, 1	-	4.9.0	Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR: ARCH_ENTER - вход в архив ARCH_EXIT - выход из архива ARCH_FRAME_TIME - время кадра (при смене секунды)
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	DrawDetectorNumbers	0, 1	-	4.8.7	0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию). 1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	DrawDetectorColors	0, 1	-	4.8.7	Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения: 0 – цвет белый. 1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.
x64: (x64) \Video					
x32: (X32) \Video	FaceCamOffset	>0	50000	от 4.8.8 до 4.9.7	Ключ задает максимально возможный идентификатор камеры в системе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.
x64: (x64) \Video			2147483648	от 4.9.8	

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	FontCamName Height	>0	10	4.8.8	Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	FontCamTimeH eight	>0	10	4.8.8	Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	ShowFileName InTitles	0, 1	0	4.9.0	Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода: 0 - имя проигрываемого файла не отображается в титрах 1 - имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	CorrectFrameN umber	0, 1	1	4.9.0	1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Axhон_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером. 0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.

x32: (X32)) \Video	DisappearedAlarmDuration	>0	15	4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	LongInZoneTimeout	>0	10	4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, который определяет продолжительность нахождения объекта в зоне, после которого срабатывает детектор "Нахождение в зоне более 10 сек."
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Converter	CheckCompressedSize	0, 1	1		Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.
x64: (x64)) \Converter					
x32: (X32)) \Video	FastPlayMpegSkip	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.9.7	Ключ включает пропуск кадров при ускоренном проигрывании архива в формате h264. 0 – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен. Если значение fps достигает 50, то включается пропуск кадров независимо от ключа FastPlayMpegSkip. 1 – при ускоренном воспроизведении проигрываются только опорные кадры. 2 (только 4.9.7) – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен независимо от значения fps. <i>Примечание. Также имеется возможность настроить пропуск кадров при простом воспроизведении архива – см. описание ключа MonitorSkipArchFramesEnable.</i>
x64: (x64)) \Video					

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	MonitorFrameBuffer	>=0	-	4.8.2	Ключ задает размер буфера при отображении живого видео с IP-камер
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	BoardFX4MaxChannels	0, 1	0	4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4. 1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой. 0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	BoardFS6MaxChannels	0, 1	0	4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6. 1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой. 0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	TelemetryZoomStopTime	>0	1000	4.9.1	Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах

x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	OnvifCompatibilityMode	0, 1	0	4.9.1	<p>Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе</p>
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	TelemetryPointAndClickDelay	>0	500	4.9.2	<p>Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем зажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. Руководство Оператора.</p>
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	m_nCurVolume [FS]	>=0	0	4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов (например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д.). Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.</p>
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	m_dwTime[FS]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> • При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента. • Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию. <p>Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime [FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел Панель настройки раздела Подсистема видео). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск.</p>

x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	m_nCurVolume [ARCH]	>=0	0	4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	m_dwTime[ARCH]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	ResetFastPlay	0, 1	-	4.9.2	По умолчанию ключ не создается, что равносильно его значению 0. Ключ определяет скорость воспроизведения в случае, если при ускоренном воспроизведении архива проигрывание поставлено на паузу, а затем снова запущено: 0 - воспроизведение будет возобновлено с той же скоростью, что и до постановки на паузу. 1 - воспроизведение будет возобновлено с нормальной скоростью.
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	TelemetryMouseZoom	0, 1	1	4.9.2	Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши. 0 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши не работает. 1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.

x32: (X32)) \Video\RTSPTimeout x64: (x64)) \Video\RTSPTimeout	<название производителя камеры>	0-100	10	Driver Pack начиная с версии 3.2.26.1489	Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопотоковый интерфейс. Пример: для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопотоковый интерфейс по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	UnlimitMonitorSize	0, 1	0	4.9.3	При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.
x32: (X32)) \Debug x64: (x64)) \Debug	ShowDisplayingFps	0, 1	0	4.9.3	При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения. Примечание. При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. Определение текущих частот кадров видеосигналов). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения. Для использования данной функции на базе соответствующего объекта Камера должен быть создан объект Титрователь .
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video	StartPlayFromPFrame	0, 1	1	4.9.3	После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания: 0 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра. 1 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).

x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	UseServerTime	Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую, либо значение *. <i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i>	-	4.9.3	<p>При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеок кадров время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i></p> <p>Пример. При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p> <p>При значении ключа * время сервера будет применяться для всех камер. Начиная с версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0, данное значение считается значением по умолчанию и используется, если ключ не создан.</p>
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	MxpegResetCounter	>=0	13	4.9.5 DP 3.2.30	<p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК <i>Интеллект</i>. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	TelemetryMouseAlternative	0, 1	1	4.9.5	<p>0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши. Начало координат отображается линией большей толщины, по умолчанию белого цвета.</p> <p>См. Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</p>

x32: (X32)) \Video eo x64: (x64)) \Video eo	TempWritingDir	Путь к папке	-	4.9.6 - 4.9.7	<p>В ключе указывается путь к существующей папке, которая будет использоваться как буфер при записи в архив, например, «C:\Temp». В указанной папке во время записи по камере создаются временные файлы с названием в формате «writing._<camera_id>». Если ключ не создан, такие временные файлы создаются в папке VIDEO на диске с архивом.</p> <p>Внимание! При использовании 64-битных модулей (см. Настройка использования 64-битных модулей) ключ игнорируется системой, а временные файлы создаются в оперативной памяти.</p> <p>По окончании записи данные файлы переименовываются и перемещаются в папку с архивом в соответствии с правилами формирования архива (см. Общие сведения о записи видеосигналов в архив).</p> <p>Данный ключ можно использовать, например, в случае, если запись архива осуществляется на сетевой диск, но производительность диска недостаточна, и он не успевает записывать новые файлы и/или удалять старые при записи по кольцу.</p> <p>Если в ключе указывается путь к несуществующей папке или папке, созданной после запуска ПК <i>Интеллект</i>, то буфер не используется.</p> <p>В папке TempWritingDir должно быть не менее 100 Мб свободного места.</p> <p>Для максимизации производительности копирования данных из TempWritingDir в NAS рекомендуется создавать папку TempWritingDir в оперативной памяти с помощью специальных программ, например SoftPerfect RAM disk.</p>
x32: (X32)) \Video eo x64: (x64)) \Video eo	MpegWritingQueueSize	>0	-	4.9.6- 4.9.7	<p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>
x32: (X32)) \Video eo x64: (x64)) \Video eo	MJpegWritingQueueSize	>0	25	4.9.6- 4.9.7	

x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	ResetOSDLine	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства.</p> <p>1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>
x32: (X32) \Video\VM x64: (x64) \Video\VM	VMDAEXT	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i>. Однако, следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run.</p> <p>1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия >= 2.1.0)</i></p>
x32: (X32) \Video\VM x64: (x64) \Video\VM	VMDAEXT.RAM	>0	300	4.9.8	<p>Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен.</p>
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	WritingQueueSize	>0	x32: 100 x64: равно максимальной длине ролика в кадрах (по умолчанию 500)	4.9.8	<p>В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.</p> <p><i>Примечание. Ключ заменяет использовавшиеся ранее ключи MpegWritingQueueSize и MjpegWritingQueueSize (см. описание выше). При обновлении со старых версий будут считаны существующие значения данных ключей и ключу WritingQueueSize будет присвоено максимальное из них, а сами ключи будут удалены. Если указанные ключи не созданы, ключу WritingQueueSize будет присвоено значение по умолчанию.</i></p>

x32: (X32))\ x64: (x64))\)	ClearProtocolFromCurrentTime	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. Настройка протоколирования событий):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут учитываться при удалении старых записей, но и не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video eo	MemFile	-1, 0, 1	-1	4.9.8	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром Кольцо на панели настройки раздела Подсистема видео в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по умолчанию 1 Мб). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик пишется на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по умолчанию 1 Мб). Данный вариант оптимален при использовании записи на диск и сетевое хранилище, и при этом обеспечивает минимальное потребление памяти.</p>
x32: (X32)) \Video x64: (x64)) \Video eo	WriteBufferSize	>0	1	4.9.8	<p>Ключ задает размер порции видеоданных, одновременно записываемой на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа MemFile 1 или -1.</p> <p><i>Примечание. См. также WritingQueueSize.</i></p>
x32: (X32)) \Video\AVI x64: (x64)) \Video\AVI64	SubtitlesFontSize	>0	-	4.9.0	<p>Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.</p> <p><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта Титрователь, настраиваются отдельно на панели настройки объекта Титрователь.</i></p>

x32: (X32)) \Video	TelemetryArrowLen	0 – 100	50	4.9.8	Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения при помощи мыши . Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.
x64: (x64)) \Video					
x32: (X32)) \Video	TelemetryStopZone	2 – 100	50	4.10.0	Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения при помощи мыши . Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.
x64: (x64)) \Video					
x32: (x32)) \Video	ShowTelemetryCross	0, 1	1	4.10.0	Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией. 1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье. 0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.
x64: (x64)) \Video					
x32: (x32)) \Video	GreenStreamUpdateTimeoutMS	>0	20000	4.10.0	Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стриммингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок Н астройка видеопотоков (см. Настройка многопоточного видеосигнала).
x64: (x64)) \Video					

x32: (x32) \Video	TitlesOnlyArchive	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.</p> <p>1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.</p> <p>0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.</p>
x32: (x32) \Video	ExportDirFixed	0, 1	0	4.9.9	<p>Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива, а также при экспорте архива из утилиты AviExport.</p> <p>1 – смена каталога экспорта запрещена.</p> <p>0 – смена каталога экспорта разрешена.</p>
x32: (x32) \Video	ShowBookmarkButtons	0, 1	1	4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. Создание закладок).</p> <p>1 - отображать кнопки создания и просмотра закладок.</p> <p>0 - скрыть кнопки создания и просмотра закладок.</p>
x32: (x32) \Video	ShowExportButtons	0, 1	1	4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. Список закладок).</p> <p>1 - отображать кнопку экспорта закладок.</p> <p>0 - скрыть кнопку экспорта закладок.</p>

x32: (x32)) \Video	ResizePrintingFrame	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ задает ширину кадра при печати:</p> <p>1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная).</p> <p>0 – кадр печатается не на всю страницу.</p>
x32: (x32)) \Video	CycleByLayouts	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ позволяет включить листание по раскладкам.</p> <p>0 – стандартное листание.</p> <p>1 – листание по раскладкам.</p> <p>Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p>
x32: (x32)) \Video	EnableCodecSettings	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на панели настройки объекта Камера.</p> <p>0 – параметры Компрессор и Декомпрессор недоступны для изменения.</p> <p>1 – изменение параметров Компрессор и Декомпрессор разрешено.</p>
x32: (x32)) \Video	PerspMaxObjects	>0	10	4.10.1	<p>Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта Трекер (см. Настройка перспективы).</p>
x64: (x64)) \Video					

x32: (x32)) \Video	VirtualGrabber SortMode	0, 1, 2	0	4.10.1	Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода: 0 – сортировка по времени последней модификации. 1 – сортировка по имени (лексикографическая). 2 – сортировка по времени создания.
x32: (x32)) \Video	SplitArchiveInt ervals	>0	5000	4.10.1	Ключ отвечает за "склейку" (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. Диапазоны доступных архивных записей). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.
x32: (x32)) \Video	NotifyAbout_ar ch_days	0, 1	1	4.10.2	Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра Хранить не менее для более, чем 30% камер в системе (см. также Панель настройки объекта Камера).
x32: (x32)) \Video	archrecreatestart	0, 1	0	4.8.3	Ключ включает перезапуск записи при входе в архив. 1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа. 0 – при входе в архив запись не прерывается. Ключ должен быть создан на сервере.

x32: (x32) \Video	archenterpause	0, 1	0	4.8.3	<p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка Пауза нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка Пауза не нажата.</p> <p>Ключ должен быть создан на сервере.</p>
x32: (x32) \Video	FastIndex	0, 1	0	4.9.9-4.10.2	Ключ позволяет ускорить загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.
			1	4.10.4 и выше	<p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл fastIndex.index, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК <i>Интеллект</i> загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК <i>Интеллект</i> загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>
x32: (x32) \Video	LButtonClickContinuousPlayEnable	0, 1	0	4.10.3	<p>Ключ меняет режим управления воспроизведением видеозаписей по тревогам в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p>1 – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>
x32: (x32) \Video	MonitorPlaybackControlByMouseWheel	0, 1	0	4.10.3	<p>Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу /возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p>0 – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p>1 – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/возобновляет воспроизведение.</p> <p><i>Примечание. См. также Руководство Оператора, раздел Управление воспроизведением видеозаписи.</i></p>

x32: (x32) \Video x64: (x64) \Video	ConnectOnlyByClient	0, 1	0	4.10.3 Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект Видеошлюз . 0 – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно. 1 – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флажок Запись активных камер на панели настройки объекта Видеошлюз (см. <i>Настройка записи в архив Видеошлюза</i>). Если данный флажок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.
x32: (x32) \Video x64: (x64) \Video	MaximizeCameraOnDbIClk	0, 1	0	4.10.3 Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения. 0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер. 1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка. <i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась также двойному по щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с MinimizeCameraOnDbIClk.</i>
x32: (x32) \Video x64: (x64) \Video	MinimizeCameraOnDbIClk	0, 1	0	4.10.3 Ключ используется вместе с ключом MaximizeCameraOnDbIClk = 1 и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения. 0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по двойному щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения. 1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.
x32: (x32) \Video x64: (x64) \Video	ContourAlways	*, all, идентификаторы камер через запятую	-	4.10.3 Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена. Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <i>Оконтуривание движущихся объектов</i>). * или all – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения. Идентификаторы камер через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов включено для камер с указанными идентификаторами.

x32: (x32)) \Video	savemode	0, 1	-	4.10.3	<p>Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.</p> <p>0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео. 1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).</p>
x32: (x32)) \Video	clean_object_lists	0, 1	0	4.10.4	<p>Ключ определяет, удаляются ли камеры из списка Монитора видеонаблюдения при удалении объекта Камера.</p> <p>1 – при удалении объекта камера удаляется из списка Монитора. 0 – при удалении объекта камера не удаляется из списка Монитора. При повторном создании объекта Камера с таким же идентификатором она автоматически добавляется в список камер в Мониторе видеонаблюдения.</p>
x32: (x32)) \Video	ShowDisconnectState	0, 1	0	4.10.4	<p>Ключ включает отображение сообщения о разрыве соединения вместо последнего полученного кадра.</p> <p>0 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается последний полученный кадр. 1 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается изображение, свидетельствующее о разрыве соединения.</p>
x32: (x32)) \Video\Device	<Номер монитора>. <Номер камеры>, например, 4.1 – камера 1 на мониторе 4.	1, 2	-	4.10.4	<p>Ключ задает режим деинтерлейсинга на указанной камере. По умолчанию ключ не создается и используется режим 1. Если данный режим недостаточно эффективен, например, для видео с вызывных панелей Paxton, следует использовать режим 2.</p>
x64: (x64)) \Video\Device					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Звук Интеллект					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	Gain_control	0, 1, 2	-	до 4.7.6	Задаёт параметр управления громкостью: 0 - нет управления громкостью 1 - целочисленная обработка (менее точно, но более быстро) 2 - повышенная точность (возможна перегрузка процессора при большом количестве каналов)
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	Max_file_len_sec	> = 0	600	от 4.7.4	Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель
x32: (X32)\Audio\ Card\ «Card Name» x64: (x64)\Audio\ Card\ «Card Name»	mix	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт микширование входного сигнала
x32: (X32)\Audio x64: (x64)\Audio	AudioStreamLogger Enable	0, 1	0	от 4.9.8	0 – логирование потоков отключено. 1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено. Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Ядро Интеллект					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32) x64: (x64)	ChangePort	> = 0	Зависит от назначенного Клиенту порта.	от 4.7.3	Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900". Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы
x32: (x32) x64: (x64)	CheckPingPeriod	> 0	10	от 4.7.4 до 4.10.2	Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером. <i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта Объект охраны.</i>
x32: (x32) x64: (x64)	CheckVersion	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт условие соединения с Сервером: В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится

x32: (x32) x64: (x64)	Core IP Address	IP Адрес	-	от 4.7.3	Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe
x32: (x32) x64: (x64)	DBAttempts	1..∞	10	от 4.7.3	Количество попыток подключения к базе данных
x32: (x32) \\Debug x64: (x64)\\D ebug	DebugLevel	0,1,2,3,4	0	от 4.7.3	Задаёт режим отладки: 0 – отключен; 1 – информация выводится в окно процесса; 2 – выводится в окно процесса и пишется в лог; 3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей; 4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей.
x32: (x32)\\D ebug x64: (x64)\\D ebug	DebugExtension	Любая строка	LOG	от 4.7.3	Задаёт расширения лог-файлов
x32: (x32)\\D ebug x64: (x64)\\D ebug	DebugFlushPeriod	> = 0	500	от 4.7.4	Задаёт частоту обновления лог-файлов (мс)
x32: (x32)\\D ebug x64: (x64)\\D ebug	DebugOptions	Диапазон в 10-й системе: 0-255.	0x001 (т.е. 1)	от 4.7.3	Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяется через утилиту Tweaki.exe
x32: (x32)\\D ebug x64: (x64)\\D ebug	DebugQueueMaxLines	0 - 2147483647	2000	от 4.7.4	Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки

x32: (x32)\DebugSize x64: (x64)\DebugSize	>=100	100	от 4.7.3	Задает количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска
x32: (x32)\DebugTime x64: (x64)\DebugTime	0-2147483647	48	от 4.7.3	Задает количество часов хранения лог-файла
x32: (x32)\DebugZipDays x64: (x64)\DebugZipDays	>0	2	от 4.7.5	Задает период в днях, в течение которого требуется хранить файлы логов, упакованные в формат .gz.
x32: (x32)\defaultconnection x64: (x64)\defaultconnection	0, 1	1	от 4.7.4	Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»
x32: (x32)\DisableProtocol x64: (x64)\DisableProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Позволяет отключить протоколирование
x32: (x32)\DisableThreadStatQueue x64: (x64)\DisableThreadStatQueue	0, 1	0	от 4.8.0	По умолчанию ключ не создается. Определяет, вызывается ли окно Статистика очередей . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен. Окно Статистика очередей вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> • в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2 • в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2
x32: (x32)\InstallFolder x64: (x64)\InstallFolder		Интеллект	от 4.7.3	Задает директорию установки ПК
x32: (x32)\Ip_port x64: (x64)\Ip_port	0, 1		до 4.7.6	Позволяет задать порт, по которому будет работать IP камера, на объекте «Компьютер»

x32: (x32) x64: (x64)	Language	0x0419	-	от 4.7.3	Задает используемый язык (0x0419 – английский)
x32: (x32) x64: (x64)	LogIncomingMsg	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий
x32: (x32) x64: (x64)	LogOutgoingMsg	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий
x32: (x32) x64: (x64)	LogStatistics	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование статистики
x32: (x32) x64: (x64)	OnlyLocalProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Задает протоколирование только локальных событий
x32: (x32) x64: (x64)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	0	от 4.8.1	Задает ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.
x32: (x32) x64: (x64)	PhotoCorrespondences	Имя или IP адрес	-	от 4.7.3	Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей
x32: (x32) x64: (x64)	PriorityClasses	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	от 4.7.3	Определяет приоритет потока приложения: 256 - realtime 128 - high 32768 - Above Normal 32 - normal 16384 - below Normal 64 - low
x32: (x32) x64: (x64)	ShowCrashMessage	0, 1	0	от 4.7.5	Генерировать или нет сообщение о падении модуля

x32: (x32) x64: (x64)	SyncTime	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами
x32: (x32) x64: (x64)	Topmost	0, 1	1	от 4.7.4	<p>Задаёт расположение splash-окна: 1 – splash-окно располагается поверх всех окон, 0 – окно скрыто за другими окнами</p> <p>До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента).</p>
x32: (x32) x64: (x64)	Type_view_dept_log	0,1,2	0	от 4.7.4	<p>Определяет вывод имени отдела в протокол:</p> <p>0 - не добавлять: Иванов Иван Иванович; 1 - добавить в начало: [Отдел продаж] Иванов Иван Иванович; 2 - добавить в конец: Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]</p>
x32: (x32) x64: (x64)	URAttempts	0 - 10000	3	от 4.7.3	Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя
x32: (x32) x64: (x64)	URDelay	0 - 10000	10	от 4.7.3	Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)
x32: (x32) x64: (x64)	virtualgrabber	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода
x32: (x32) x64: (x64)	SyncNotEmpty	0, 1	0	от 4.8.5	<p>Определяет алгоритм синхронизации БД:</p> <p>1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации; 0 – используется стандартный алгоритм синхронизации.</p>
x32: (x32) x64: (x64) \Debug \Debug	counter_period	>=0	0	от 4.9.0	Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузенности процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.

x32: (x32)\ Intellect RunService	RestartIntellectOnLogonDisable	0, 1	0	от 4.9.0	1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers. 0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.
x32: (x32)\ Intellect RunService	CheckUse rForRestartIntellect Disable	0, 1	-	от 4.9.0	0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers. 1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.
x32: (x32)	ShowHiddenObjects	0, 1	0	от 4.9.0	0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект». 1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект». При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».
x32: (x32)	InheritServiceEnvironment	0, 1	-	только 4.8.8	Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.
x32: (x32)\ Intellect RunService\ x64: (x64)\ Intellect RunService\ x64: (x64)\ Intellect RunService\ x64: (x64)	InheritServiceEnvironment	0, 1	-	от 4.9.0	Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.
x32: (x32)	SortCamsById	0, 1	-	от 4.8.8	Ключ отвечает за сортировку списка камер на панели настройки объекта Монитор. 1 – камеры сортируются по ID; 0 – камеры сортируются по имени.

x32: (x32) x64: (x64)	EventProcessingTh reads	>=0	0	4.9.0	Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.
x32: (x32) \Debug x64: (x64) \Debug	DumpYUV	0, 1	-	4.9.0.9 59	<p>Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора\декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).</p> <p>По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону: WxH_hv_chunk_№.yuv</p> <p>W – ширина; H – высота; h – горизонтальная субдискретизация v – вертикальная субдискретизация № - номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.</p> <p>Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv</p>
x32: (x32) x64: (x64)	settings_ height	>0, зависит от разрешен ия экрана	438		Задает высоту панели настройки объекта в пикселах
x32: (x32) x64: (x64)	settings_ width	>0, зависит от разрешен ия экрана	600		Задает ширину панели настройки объекта в пикселах
x32: (x32) x64: (x64)	ATMSend Setup	0, 1	1	4.9.3	<p>0 - получение реакции SETUP от объекта Банкомат (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p> <p>1 - получение реакции SETUP от объекта Банкомат (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	RegisterF 10andF11	0, 1	1	4.9.2	<p>1 - горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел Главная панель управления).</p> <p>0 - функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.</p> <p><i>Примечание. При изменении ключа требуется перезапуск ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</i></p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p>

x32: (x32) x64: (x64)	DisableF8	0, 1	0	4.10.4	<p>0 - горячая клавиша F8 используется для вызова меню Выполнить Главной панели управления.</p> <p>1 - горячая клавиша F8 не используется.</p> <p><i>Примечание. Чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</i></p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p>
x32: (x32) x64: (x64)	check_digital	0, 1	0	4.8.0	При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.
x32: (x32) x64: (x64)	CONNECT_ATTEMPTS	>=1	1	4.9.4	Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.
x32: (x32) x64: (x64)	FLUSH_TIMER_TIMEOUT	>0	По умолчанию не создается, значение считается равным 10.	4.9.4	Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.
x32: (x32) x64: (x64)	UnloadDelay	От 0 до 60000 мс	5000 мс	4.9.5	<p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	SortSubItems	0, 1	1	-	<p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени.</p> <p>1 – сортировка по идентификатору.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	RestPort	0 - 65535	10112	с 4.10.1 по 4.10.2	<p>Задаёт порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу.</p>
			0	с 4.10.3	
x32: (x32) x64: (x64)	ShowSmallBarAlways	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана.</p> <p>1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>

x32: (x32) x64: (x64)	UpdateProtocolPeriod	> 0	-	4.10.2	<p>Задаёт период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	permissible_memory_limit	>0	-	4.10.3	<p>Ключ задаёт порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	MsgCompressionOn	0, 1	0	4.10.3	<p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено.</p> <p>1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	user_card_info_on	0, 1	0	Промежуточные версии 4.10.3	<p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК АСФА Интеллект. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в Протокол событий в столбце Карточка. Данный столбец автоматически добавляется в окно Протокола событий при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца Карточка используется флажок Скрыть "Карточка" – см. <i>Параметры ведения протоколов</i>.</i></p>
x32: (x32) x64: (x64)	CriticalErrorGui	0, 1	0	4.10.3	<p>Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект).</p> <p>0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4.</p> <p>1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	IntellectCloseTimeout	>0	60000	4.8.3	<p>Задаёт время ожидания выгрузки ПК <i>Интеллект</i> в миллисекундах. Если процесс intellect.exe за это время не выгрузился, то он завершается принудительно. При отсутствии ключа это время равно 60 сек.</p>

x32: (x32) x64: (x64)	SaveIncomingMsg	0, 1	0	4.7.8	<p>Включает запись входящих сообщений для запущенных модулей в log-файлы. Имя файла имеет вид <название модуля>.exe.cd.log.</p> <p>Такие файлы хранятся в той же папке, что и исполняемый файл модуля, например для intellect.exe файл intellect.exe.cd.log находится в директории установки ПК <i>Интеллект</i>, а для itvscript.exe файл itvscript.exe.cd.log — в папке Modules.</p> <p>Когда размер log-файла превышает 4 ГБ, он архивируется в резервный файл с расширением .bak — <название модуля>.exe.cd.log.bak. Это необходимо во избежание перегрузки модуля.</p> <p><i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект файл лога перезаписывается.</i></p> <p>0 – запись входящих сообщений отключена. 1 – запись входящих сообщений включена.</p>
x32: (x32) x64: (x64)	BackupFolder	Адрес локальной или сетевой папки	-	4.7.6	<p>Задаёт адрес папки для сохранения резервной копии базы данных, создаваемой через макрокоманду или с помощью утилиты idb.exe.</p> <p>Например, C:\Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup</p> <p>Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \\ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server.</p> <p>См. также Создание резервной копии баз данных</p>

К СОДЕРЖАНИЮ

Телеметрия					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32)\TELEMETRY x64: (x64)\TELEMETRY	Delay	> = 0	250	от 4.7.3	<p>Определяет задержку (мс) при отправке команд видеоканере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевают обрабатывать информацию.</p> <p>Данный параметр не используется для IP-камер.</p>

x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	JoysticThreshold	> = 0	5	от 4.7. 6 HOT FIX	Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	max_speed	0-10	-	от 4.7. 3 до 4.9.7	Задаёт максимальную скорость видеокамеры
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	min_speed	0-10	-	от 4.7.3 до 4.9.7	Задаёт минимальную скорость видеокамеры
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	PriorityDelay	> = 0	30000	от 4.7.3	Определяет задержку приоритета (мс)
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	UseBoschOSRD40	0, 1	-	от 4.8.4	Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	PnPJoystick	0, 1	0	от 4.8.3	Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика: 0 - после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i> . 1 - после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.

x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	Zenable	0, 1	1	от 4.7.7	Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z. При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	ZoomSpeed850	0, 1	1	от 4.9.2	Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850: 1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного 0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	Zdirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	Ydirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	Xdirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64) \TELEMETRY	WaitDelay	>= 0	0	4.7.5	В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.

x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64)\ TELEMETRY	TelemetryDirectCommand	0, 1	1	4.9.8	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии:</p> <p>1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.</p> <p>0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i>, а оно рассылает их устройствам.</p> <p>См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.</p>
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64)\ TELEMETRY	MonitorToTelemetryDirectCommand	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:</p> <p>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.</p> <p>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i>, а оно рассылает их устройствам.</p> <p>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:</p> <p>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)</p> <p>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)</p> <p>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеопотока. В противном случае система не будет работать.</p>
x32: (X32)\ TELEMETRY x64: (x64)\ TELEMETRY	SendEventToCore	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.</p> <p>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.</p> <p>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.</p>
x32: (X32)\ Video\CommonPresets x64: (x64)\ Video\CommonPresets	ONVIF	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF и только в том случае, если при добавлении Устройства видеоввода в ПК <i>Интеллект</i> с помощью Мастера создания IP-устройств были выбраны настройки видеосервера и на панели настройки объекта Устройство видеоввода снят флажок Использовать настройки устройства.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллект</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2). 2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).

x32: (X32)\ TELEMETRY	panas85 0_stop_d ublicates	>0	-	4.10 .2	Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.
x64: (x64) \TELEMETRY					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Player					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32) \Player	Wav_delay	> = 0	0	от 4.7.3	Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.)
x64: (x64) \Player					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Протокол событий					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32) \EventViewer	Overlay	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли оверлей
x64: (x64) \EventViewer					
x32: (X32) \EventViewer	Topmost	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон: 0 - окно обычное; 1 - окно поверх всех окон
x64: (x64) \EventViewer					
x32: (X32) \EventViewer	UserActivity Timeout	>0	3	4.10.3	Задаёт период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий. Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается.
x64: (x64) \EventViewer					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Отключение объектов в системе

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32) \ Subscribe x64: (x64) \ Subscribe	ИМЯ_ОБЪЕКТА	(*) (№. *) (№. №)		от 4.7.3	<p>Позволяет описать правила загрузки системы. Недействующие в работе системы объекты при этом, отключаются. Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID. Например: DEPARTMENT.1:</p> <p>«0» - запретить загрузку, «1» - разрешить</p> <p>Возможно использование параметра ".*", в этом случае не загрузятся все объекты с именем "DEPARTMENT". Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр ".*". Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру ".*" значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать. Все значения должны быть написаны заглавными буквами. Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

IP Интеграция

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32) \ Video x64: (x64) \ Video	ArchiveFps	1-24		от 4.7.5	<p>Задает количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.</p>
x32: (X32) \ Video x64: (x64) \ Video	ArecontVision	0, 1		до 4.8.0	<p>Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.</p>
x32: (X32) \ Video x64: (x64) \ Video	DoubleStream	0, 1		от 4.7.5	<p>Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи</p>

x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	IpIntDrivers3	Название бренда Axis; Acti и т.д.		от 4.7 .3	Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	IpIntDriverVersion	2, 3		от 4.7 .3	Определяет номер версии подгружаемых драйверов: 2 – для подгрузки драйверов версии 2.0; 3 – для подгрузки драйверов версии 3.0; Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3
x32: (X32) \Video x64: (x64) \Video	LiveFps	1-24		от 4.7 .5	Задает количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.
x32: (X32) x64: (x64)	LoadIpIntDirectly	0, 1		от 4.9 .0	1 - включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают. 0 - IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль
x32: (X32) \Video\TransportProtocols x64: (x64) \Video\TransportProtocols	<Имя драйвера>	<протокол>	-	от DP 3.1 .1	Позволяет изменить транспортный протокол, используемый IP-устройством. Пример значения ключа: "ONVIF"="tcp" – означает, что для передачи данных по ONVIF будет использоваться транспортный протокол TCP Подробнее см. Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством
x32: (X32) \Video\MetadataTransportProtocols x64: (x64) \Video\MetadataTransportProtocols	Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.<Название драйвера>.rep)	Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep).	-	от DP 3.3 1.1 613	Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp).

x32: (X32) \\Video x64: (x64) \\Video	UnloadUnusedDriverTimeout	>= 0	60	от DP 3.3 2.1 638	<p>Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгружались, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.</p> <p>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.</p> <p>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).</p> <p>Числовое значение ключа > 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.</p> <p>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд.</p>
x32: (X32) \\TELEMETRY x64: (x64) \\TELEMETRY	PresetCompatibility	0, 1	-	от DP 3.4 3.1 950	<p>Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК <i>Интеллект</i> с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер.</p> <p>0 – используется новый механизм работы ПК <i>Интеллект</i> с пресетами, аналогичный ПК <i>АхонNext</i>. Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> приведет к передаче в драйвер значения 1.</p> <p>1, или если ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе/задании пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> в драйвер передается значение 0.</p>
x32: (x32) \\Video x64: (x64) \\Video	FFTHREADCOUNT	>= 0	1	от DP 3.4 3.1 955	<p>Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder.</p> <p>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков.</p> <p>>0 – задает число используемых потоков.</p> <p>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение 1.</p> <p>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность.</p>

x32: (x32)\EventSources	<brand>.<model> (например, ONVIF.1_channel_device).	Pull point Meta data Disable	Meta data	DP 3.3 5.1 692	На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack. Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства: <ul style="list-style-type: none"> • Pull point – получение событий путём http опроса камеры • Meta data – получение событий из потока метаданных • Disable – получение событий отключено. Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в гер-файле для заданной модели.
x32: (x32)\Video\UseSsrcChecking	RTSP	enable disable	enable	DP 3.4 5.2 055	Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока: enable – включает проверку SSRC. disable – отключает проверку SSRC.
x32: (x32)\Video	FFLOGDELAY	0, 1	0	CP 1.5 80	Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFmpeg.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Модуль импорта					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32)\DB Import x64: (x64)\DB Import	ChunkSize	> 0 и >= размеру фотографии	32768	от 4.7.3	Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД
x32: (X32)\DB Import x64: (x64)\DB Import	CursorLocation	1, 2, 3	2	от 4.7.3	Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД): 1 – не создавать курсор; 2 – создать курсор на Сервере 3 – создать курсор на Клиенте

x32: (X32)\ DB Import x64: (x64)\ DB Import	DwSleep	> = 0	1	от 4.7.3	Задаёт величину задержки (мс) при посылке ядру изменённых записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%
x32: (X32)\ DB Import x64: (x64)\ DB Import	FlagsLog	-	-	до 4.7.5	
x32: (X32)\ DB Import x64: (x64)\ DB Import	MoveFirst	0	0	от 4.7.3	Редактирование данного ключа запрещено
x32: (X32)\ events x64: (x64)\ events	Events_out	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
x32: (X32)\ events x64: (x64)\ events	Events_out2	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
x32: (X32)\ events x64: (x64)\ events	In	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
x32: (X32)\ events x64: (x64)\ events	PostedEvents	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
x32: (X32)\ events x64: (x64)\ events	PostedReacts	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
x32: (X32)\ events x64: (x64)\ events	Reacts_out	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Специализированная клавиатура

Ра зд ел ре ес тра	Стр око вый пар аме тр	Доп усти мые зна чен ия	Знач ение по умол чанию	Вер сия пр оч у д ук та	Описание действий параметра с разными значениями
х3 2: (X 32)\ Ke yb х6 4: (x 64)\ \K eyb	Prefix	VK_ NUM PAD0	0x60 0x61	от 4.7 .3	Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша
		VK_ NUM PAD1	0x62 0x63		
		VK_ NUM PAD2	0x64 0x65		
		VK_ NUM PAD3	0x66 0x67		
		VK_ NUM PAD4	0x68 0x69		
		VK_ NUM PAD5	0x6A 0x6B		
		VK_ NUM PAD6	0x6C 0x6D		
		VK_ NUM PAD7	0x6E 0x6F		
		VK_ NUM PAD8	0x70 0x71		
		VK_ NUM PAD9	0x72 0x73		
		VK_ MUL TIPLY	0x74 0x75		
			0x76 0x77		

VK_	
ADD	0x78
VK_	
SEPA	0x79
RAT	
OR	0x7A
VK_	
SUB	0x7B
TRA	
CT	0x7C
VK_	
DECI	0x7D
MAL	
	0x7E
VK_	
DIVI	0x7F
DE	
VK_F1	0x80
VK_F2	0x81
VK_F3	0x82
VK_F4	0x83
VK_F5	0x84
VK_F6	0x85
VK_F7	0x86
VK_F8	0x87
VK_F9	
VK_F	
10	
VK_F	
11	
VK_F	
12	
VK_F	
13	
VK_F	
14	
VK_F	
15	
VK_F	
16	
VK_F	
17	
VK_F	
18	
VK_F	

		19 VK_F 20 VK_F 21 VK_F 22 VK_F 23 VK_F 24			
x32: (X32)\Keyboard	ProcessA II	0, 1	0		Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи Отладочного окна : по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam<> события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Видео аналитика					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (X32)\Video\Detectors\Vmda	InactiveInterval	>0	-	4.9.0	Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMDA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется.
x64: (x64)\Video\Detectors\Vmda					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Web-сервер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
x32: (x32) \WebServer\ x64: (x64) \WebServer\ 	RequestTimeout	>0	10000	4.9.0	Задаёт максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах.
x32: (x32) \WebServer\ x64: (x64) \WebServer\ 	ConnectionTimeoutAtIdle	>0	30000	4.9.0	Задаёт максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \Map\ x64: (x64) \Map\ 	NotUsingCash	0, 1	-	4.9.2	Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.
x32: (x32) \Map\ x64: (x64) \Map\ 	AlternativeSelect	0, 1	0	4.10.0	Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте. 0 – рамка вокруг объекта рисуется. 1 – рамка вокруг объекта не рисуется.

x32: (x32) \Map\MiniMapB x64: (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapB	>0	MiniMapT + 169	4.10 .1	<p>Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
x32: (x32) \Map\MiniMapL x64: (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapL	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси X	4.10 .1	<p>Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
x32: (x32) \Map\MiniMapR x64: (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapR	>0	MiniMapL + 287	4.10 .1	<p>Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
x32: (x32) \Map\MiniMapT x64: (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapT	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси Y	4.10 .1	<p>Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
x32: (x32) \Map\MiniMap x64: (x64) \Map\MiniMap	ShowOnMouseMove	0, 1	0	4.10 .2	<p>Задаёт способ отображения миникарты:</p> <p>0 – при помощи пункта меню Миникарта в функциональном меню Карты.</p> <p>1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.</p>

x32: (x32) \Map\	Event FontHeight	Целое число	-8	4.10.3	Задаёт размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.
x64: (x64) \Map\					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Сервис почтовых сообщений

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \MMS\	UseTls	0, 1	1		Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.
x64: (x64) \MMS\					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Сервис коротких сообщений

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \SMS\	ProcessFromSim	0, 1	По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0	4.9.4	Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>Интеллект</i> , но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. SMS). Примером такого модема является HUAWEI E173.
x64: (x64) \SMS\					Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM. Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК Интеллект будут поступать события RECEIVE .

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Скрипт

x32: (X3 2) \\Video\VM DA x64: (x6 4) \\Video\VM DA				от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \\Video x64: (x6 4) \\Video	unattendedObjectSensitivity	<p>Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».</p> <p>Диапазон значений чувствительности – [1...25]</p> <p>ПРИМЕР: unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7"</p>	7 для всех камер	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Ключ задает чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.
x32: (X3 2) \\Video\VM DA x64: (x6 4) \\Video\VM DA	unattendedObjectLongMemory	<p>Идентификаторы камер через запятую</p> <p>ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory ="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"</p>	-	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.
x32: (X3 2) \\Video x64: (x6 4) \\Video					

x32: (X3 2) \Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Vid eo\ x64: (x6 4) \Vid eo	unattendedObjectTimeBeforeCheck <p>Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры. период».</p> <p>ПРИМЕР: unattendedObjectTimeBeforeCheck = "4.20,1.10,3.40"</p>	По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта Трекер (см. Руководство Администратора , раздел Создание и настройка объекта Трекер).	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.
x32: (X3 2) \Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Vid eo\ x64: (x6 4) \Vid eo	determineNoise 0, 1	1	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсеечения псевдодвижущихся объектов

x32: (X3 2) \Video\VM DA x64: (x6 4) \Video\VM DA				от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Video x64: (x6 4) \Video	determineColorIdentity	0, 1	1	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам
x32: (X3 2) \Video\VM DA x64: (x6 4) \Video\VM DA				от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Video x64: (x6 4) \Video	determineHumanCar	Через запятую перечисляются идентификаторы камер. ПРИМЕР: determineHumanCar ="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	-	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком. Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.

x32: (X3 2) \Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Vid eo x64: (x6 4) \Vid eo	deter mineG ivenTa ken Через запятую перечисляются идентификаторы камер. ПРИМЕР: determineGivenTaken ="" 1,1000,2,999,3,5,4,6, 7,8"		от 4.9 .5 до 4.9 .7	Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта. Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
x32: (X3 2) \Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Vid eo x64: (x6 4) \Vid eo	VMDA FPS >=-1	30	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Задаёт частоту передачи кадров в трекер. -1 – ВСЕ КАДРЫ 0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр). >0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.

x32: (X3 2) \Video\VM DA x64: (x6 4) \Video\VM DA				от 4.9 .8	
x32: (X3 2) \Video\VM DA x64: (x6 4) \Video\VM DA	useLeftImpr over	0, 1	-	от 4.9 .8	<p>Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:</p> <p>0 – не использовать.</p> <p>1 – использовать.</p> <p>Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</p>
x32: (X3 2) \Video\VM DA x64: (x6 4) \Video\VM DA	longShift	>=0	-	от 4.9 .8	Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.

x32: longShiftUpdateThreshold (X32) \Video\VM DA x64: (x64) \Video\VM DA	>=0	-	от 4.9.8	Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
x32: useLeftImproverGeometry (X32) \Video\VM DA x64: (x64) \Video\VM DA	0, 1	-	от 4.9.8	Ключ задает использование пост-обработки рамок, входящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, входящими от трекара. Если ключ включен, то он используется на все камеры. Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).
x32: timeShift (X32) \Video\VM DA x64: (x64) \Video\VM DA	>=0	-	от 4.9.8	Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.

x32: timeLi (X3 2) \\Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \\Vid eo\ VM DA	fe	>=0	-	от 4.9 .8	Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.
x32: maxD (X3 2) \\Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \\Vid eo\ VM DA	maxDeltaIn side	0 - 255	-	от 4.9 .8	Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.
x32: minDeltaOut (X3 2) \\Vid eo\ VM DA x64: (x6 4) \\Vid eo\ VM DA	minDeltaOut side	0 - 255	-	от 4.9 .8	Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.

x32: useFilterFrame (X32) \\Video\VMDA x64: (x64) \\Video\VMDA	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprover и useLeftImproverGeometry работать не будут (см. выше).</p> <p>1 – включено; 0 – выключено.</p>
x32: VMDA.determineNoise (X32) \\Video\VMDA x64: (x64) \\Video\VMDA	0,1	1	от 4.10.3	<p>Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.</p>
x32: VMDA.determineGivenTaken (X32) \\Video\VMDA x64: (x64) \\Video\VMDA	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	<p>Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMDA. После этого по ним можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также CAM_VMDA_DETECTOR.</p>

x32: (X32) VMDA. deter mineH uman Car x64: (x64) VMDA. deter mineH uman Car	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.1 до 0.3	Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMDA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также CAM_VMDA_DETECTOR .
--	------------------------------------	---	------------------	--

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Утилита AviExport					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (X32) \\Video\\AVI x64: (x64) \\Video\\AVI	UseCodecAXXN	0, 1	0	4.10.0	1 – при выборе пункта Экспорт в AVI исходном формате утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN. 0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате. <i>Примечание. См. также Утилита AviExport.</i>
x32: (X32) \\Video\\AviExport x64: (x64) \\Video\\AviExport	ExportPriority	от -2 до 2	-1	4.10.0	Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске: -2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS) -1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS) 0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS) 1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS) 2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS)
x32: (X32) \\Video\\AviExport x64: (x64) \\Video\\AviExport	BookmarkMaxLen	>0	-	4.10.3	Задает количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32)\StreamingServer x64: (x64)\StreamingServer	def_port	>0	17000	4.9.9	Задаёт начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.
x32: (x32)\StreamingServer x64: (x64)\StreamingServer	IpInterface	IP-адрес	-	4.9.9	Задаёт IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера
x32: (x32)\StreamingServer x64: (x64)\StreamingServer	split_range	>0	1	4.10.1	Ключ отвечает за "склеивку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер. Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва. Примечание. Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.
x32: (x32)\StreamingServer x64: (x64)\StreamingServer	send_real_time	0, 1	0	4.10.1-4.10.3	Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра. Внимание! Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут. Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.4 вместо данного ключа используется параметр Режим совместимости с плеером VLC на панели настройки объекта rtsp Сервер – см. <i>Настройка модуля RTSP Сервер</i> .
x32: (x32)\StreamingServer x64: (x64)\StreamingServer	LogFrames	0, 1	1	4.10.1	Включает логирование статистики RTSP-потока.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \\WebServer\ECHD\ x64: (x64) \\WebServer\ECHD\ 	ExportContainerFormat	mp4, avi, flv, mov, asf	mp4	от 4.10.1	Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК <i>Интеллект</i> – см. Экспорт архива .

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \\MonitoringCenter\ x64: (x64) \\MonitoringCenter\ 	DefaultButtonWidth	>0	100	от 4.10.4	Задает ширину кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
x32: (x32) \\MonitoringCenter\ x64: (x64) \\MonitoringCenter\ 	DefaultRowHeight	>0	70	от 4.10.4	Задает высоту кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \\POS\ x64: (x64) \\POS	Capture	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли запись лог-файлов Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture

x32: (x32) \POS x64: (x64) \POS	Dos2Win	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет кодировку: 1 - читать XML кодировку в DOS codepage; 0 - читать XML как есть
x32: (x32) \POS x64: (x64) \POS	GlobalText Delay	-	0	от 4.7.3	Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch
x32: (x32) \POS x64: (x64) \POS	Nohotkey	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools
x32: (x32) \POS x64: (x64) \POS	EnablePing	!=1, 1	-	от 4.7.5	Проверка соединения по Ping. Для корректного восстановления соединения с POS-сервером в случае его разрыва (в том числе при возможных регулярных разрывах соединения) следует установить значение "1", любые отличные от "1" значения отключают проверку.
x32: (x32) \POS x64: (x64) \POS	PosLogMax size	>0	10	5.1	Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах. <i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше.</i>
x32: (x32) \POS x64: (x64) \POS	SetFlowCo ntrolNone	0, 1	1	от 5.4	Контроль COM-порта. Выставить "0", если перестает работать POS-терминал при его подключении к ПК POS Интеллект.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

FACE-Интеллект

Ра зд ел ре ес тра	С т р о к о в ы й п а р а м е т р	Допу стим ые знач ения	Зн ач ен ие по ум ол ча нию	В е р с и я п р о д у к та	Описание
x32: (x3 2) \FRS x64: (x6 4) \FRS	Core Count	>0		6.0	Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра.
x32: (x3 2) \FRS x64: (x6 4) \FRS	Face Lost Age	>0	1000	6.0	Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.
x32: (x3 2) \FRS x64: (x6 4) \FRS	Gen Face ID Detector	0, 1	1	6.0	<p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.</p> <p>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.</p> <p>Примечание. Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p><i>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей.</i></p>

x32: (x32) \FRS	Save Unrecog nized Faces	0, 1	0	от 6. 0 до 6.1	<p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 - все захваченные лица. 0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p> <p><i>Примечание. Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</i></p>
x32: (x32) \Video\Face Capture	timeUntilLost	>0	1	И нт ел ле кт 4. 10 .0	<p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться.</p>
x32: (x32) \FRS	IgnorePeople	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки Игнорировать повторные распознавания, сек объекта Сервер распознавания лиц. Порог схожести для сравнения берётся из настройки Уровень схожести того же объекта. См. также Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора, раздел Задание параметров распознавания обнаруженных лиц.</p>
x32: (x32) \FRS	ClearIgnoreCache	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.</p>

x32: (x3 2) \FRS	Cle arI gn ore Ca	Время в форма те ЧЧ: ММ:СС	-	6.1	Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.
x64: (x6 4) \FRS	ch eTi me				
x32: (x3 2) \FRS	Face Detection Period	>0	250	6.1	Задает период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора.
x64: (x6 4) \FRS	nP er od				
x32: (x3 2) \FRS	TevianAlgorithm	0, 1	0	7.0	Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц Tevian. 0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм. 1 – используется более ресурсоемкий алгоритм.
x64: (x6 4) \FRS	Number				Внимание! Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы, как описано в разделе Переход между модулями распознавания лиц .
x32: (x3 2) \FRS	FaceDB	Полный путь к локальной или сетевой папке	-	7.0	Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже).
x64: (x6 4) \FRS					

x32: (x3 2) \\FRS	UseFaceDB	0, 1, 2	2	7.0	<p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц.</p> <p>0 – метаданные, изображения и вектора хранятся только в базе данных.</p> <p>1 – метаданные, изображения и вектора хранятся в базе данных, а также изображения и вектора хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и вектора хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p><i>Данные о связях между эталонными и захваченными лицами, создаваемых в момент распознавания, всегда хранятся в базе данных в таблице Hits, вне зависимости от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Изображения эталонных лиц всегда дополнительно хранятся в папке <Директория установки ПК Интеллект>\Bmp\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p>
x32: (x3 2) \\FRS	FaceDBFreeMB	>0	5000	7.0	<p>Ключ используется в случае, если параметру UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется удаление старых изображений и векторов для записи по кольцу.</p>
x32: (x3 2) \\FRS	RestPort	номер порта	10000	7.1	<p>Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью.</p>
x64: (x6 4) \\FRS					

К СОДЕРЖАНИЮ

Пакет детекторов для Интеллект					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание

x32: (x32) \DetectorExt\HeatZoneDetector x64: (x64) \DetectorExt\HeatZoneDetect or	ReportFrequency	>0	900	от 4.9.0	Задает частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах
x32: (x32) \DetectorExt\HeatZoneDetector x64: (x64) \DetectorExt\HeatZoneDetector	DebugReportFrequency	>0	10	от 4.9.0	Задает частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

АСФА-Интеллект					
Раздел реестра	Строчный параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
ИСБ Rovalant A6-A16					
x32: (x32)\Rovalant_A6_A16 x64: (x64)\Rovalant_A6_A16	access_point_count	-	10	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
x32: (x32)\Rovalant_A6_A16 x64: (x64)\Rovalant_A6_A16	rele_count	-	20	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)					
x32: (x32)\Apollo x64: (x64)\Apollo	DisableLogOfflineEvents	0, 1	0	от 4.7.4	Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн
x32: (x32)\Apollo x64: (x64)\Apollo	EnableHardwareReset	0, 1	1	от 4.7.4	Задает аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации

x32: (x32)\Apollo x64: (x64)\Apollo	nCardType	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32
x32: (x32)\Apollo x64: (x64)\Apollo	nPINType	0, 1, 2	1	от 4.7.4	Определяет использование PIN: 0 – не используется; 1- PIN 4 цифры; 2 - PIN 6 цифр
x32: (x32)\Apollo x64: (x64)\Apollo	SetLinkParametersAfterReset	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет установку параметров связи после их сброса
Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)					
x32: (x32)\ABC x64: (x64)\ABC	UseDynamic	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля
x32: (x32)\ABC x64: (x64)\ABC	UseMultiThreaded	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт использование многопоточного режима
Считыватель Perco Card Reader					
x32: (x32)\Perco CR x64: (x64)\Perco CR	ReadTimeoutConstant	> = 0	-	от 4.7.4	Задаёт таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить
Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L					
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	AdditionNumberOfCard		0	от 4.7.4	Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	AutoconfigType	0, 1,2,3	0	от 4.7.5	Задаёт режим автоконфигурации: 0 – функциональная возможность недоступен; 1 – удаляются реально не существующие контроллеры; 2 - удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов; 3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	DisableOffline	0, 1, 2	0	от 4.7.4	0 - стандартное поведение; 1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком; 2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	RequestTime	> = 0	1000	от 4.7.4	Задаёт время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)

x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	SendLevelBeforePerson	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	ShowSendLevel	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»: 0 - запрещено (по умолчанию); 1 – разрешено
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	Show_progress	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	TimeOut	-	-	от 4.7.4	Задаёт параметр таймаута опроса шлюза сообщений
x32: (x32)\Perco x64: (x64)\Perco	VerifyLogMessageDB	-	-	-	Ключ не используется
Рубеж					
x32: (x32)\RUBEG8_ISB x64: (x64)\RUBEG8_ISB	ConvertUserBcpToUseIntellect	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»: 0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»; 1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»
x32: (x32)\RUBEG8_ISB x64: (x64)\RUBEG8_ISB	ShowError	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с COM -сервером рубежа: 0 - запретить отображение диалоговых окон; 1 - разрешить отображение диалоговых
x32: (x32)\RUBEG8_ISB x64: (x64)\RUBEG8_ISB	UseThreadDynamicProcess	0, 1	1	от 4.7.5	Задаёт поток пересылки конфигурации пользователя (УД,ВЗ,пользователи): 0 - пересылка в первичном потоке; 1 - пересылка во вторичном потоке
x32: (x32)\RUBEG8_ISB x64: (x64)\RUBEG8_ISB	UseCorrectDuplicateUsers	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.
x32: (x32)\RUBEG8_ISB x64: (x64)\RUBEG8_ISB	UseConfigurationManager	0, 1	0	ACFA 6.1	Ключ необходим для работы интеграции с модулем "Сервис отказоустойчивости". 0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж. 1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж. Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в gcf-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбросятся на значения по умолчанию.
Контроллер для систем управления доступом NAC-501 /W6500.CNT					

x32: (x32)\Nac\DII x64: (x64)\Nac\DII	delay	> = 1	1	от 4.7.4	Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)
x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	Delay green led	> = 0	0	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события
x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	Delay open door	> = 0	500	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода
x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	Delay prohibit ed access	> = 0	250	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»
x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	Delay red led	> = 0	250	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода
x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	enable _thread	1	1	от 4.7.4	Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел
x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	fqLinkS et	> = 0	1000	от 4.7.4	Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи

x32: (x32)\Nac x64: (x64)\Nac	FlagsLog	0x01 - Ошибочные запись файла() /чтение файла() 0x02 - посылаемые команды 0x04 - опрос 0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды 0x10 - ошибочные ответы на команды опроса 0x20 - Считыватель занят, требуется повтор через nn ms 0x40 - Подтверждение статуса карточки 0x80 - Предъявлена мастер карта 0x100 - открытие /закрытие двери 0x200 - TIMEOUT	0x02F9	от 4.7.4	Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)
x32: (x32)\Nac\DII x64: (x64)\Nac\DII	show_p rogress	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации
ОПС СКД SATEL					
x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel	Get_Ou tputs	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния реле 0 - Запретить получать состояния реле
x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel	Get_Tr oubles	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния неисправностей 0 - Запретить получать состояния неисправностей
x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel	Timeout	Любое положительное число	300	от 4.7.4	Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс
x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel	Transm it_Cmd _Timeo ut	Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний	1000	от 4.7.4	Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.

x32: (x32)\Satel x64: (x64)\Satel	Verify_Link_Timeout	Любое положительное число	500	от 4.7.4	Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна
СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)					
x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc	bLogReact	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc	bLogEvent	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc	bLogCOM_Write	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.
x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc	bLogCOM_Read	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.
x32: (x32)\nc x64: (x64)\nc	bLogCOM_ReadAnswer	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.
СПР (Служба пропускного режима)					
x32: (x32)\id_limit x64: (x64)\id_limit	PERSON_MINID	1-99999	-	от 4.7.6	Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны
x32: (x32)\id_limit x64: (x64)\id_limit	PERSON_MAXID	1-99999	-	от 4.7.6	
x32: (x32)\id_limit x64: (x64)\id_limit	PERSON_Restrict	0, 1	0	от 4.7.6	
Фотоидентификация					

x32: (x32)\ x64: (x64)\ <i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i> <i>HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\</i>	NOT_D ELETE_ PHOTO	0, 1	0	ACF A 6.0	<p>Начиная с версии ACFA 5.4 в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.</p> <p>Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, на котором ключу установлено значение 1.</p> <p>0 – удалять неактуальные фото на компьютере. 1 – не удалять неактуальные фото на компьютере.</p>
--	--------------------------	------	---	-----------------	--

Болид SDK Орион v2					
Раздел реестра	Параметр DWORD (32 бита)	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32)\ \SDKOrion x64: (x64)\ \SDKOrion	AllUsersInDevices	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Ключ определяет значение по умолчанию флажка Хранить в приборе:</p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят. 1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.</p> <p>См. также Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</p>
x32: (x32)\ \SDKOrion x64: (x64)\ \SDKOrion	SkipUnusedInputs	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).</p> <p>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования. 1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования.</p>

К СОДЕРЖАНИЮ

Авто-Интеллект					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание

x32: (x32) \LPRVIE WER x64: (x64) \LPRVIE WER	protoco llimit	<1000	-	от 4.7.5	Задает количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)
x32: (x32) \radar x64: (x64) \radar	Emulat eRefres hSpeed	1 - 2147483647	100	от 4.7.5	Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости
x32: (x32) \radar x64: (x64) \radar	WriteSp eedOnT itles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	Disabl eUrmOut put	0, 1	0	от 4.7.5	Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	GlobalU rmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	OneSpe edDete ct	0, 1	0	от 4.7.5	Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров

x32: (x32) \URMLPR	ReadSpeedFromTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, вычитывать ли скорость из титров
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	TestWidth	-	0	от 4.7.5	Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	TestHeight	-	0	от 4.7.5	Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	Time	-	-	от 4.7.5	Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	UrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	UrmSendProcessesEvents	0, 1	0	от 4.7.5	Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера
x64: (x64) \URMLPR					

x32: (x32) \URMLPR	UseTry	0, 1	0	от 4.7.5	Позволяет включить модуль «seh»
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	WriteUr aganErr orBuf	0, 1	0	от 4.7.5	При сбое создается файл uagan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLP R\UnitTe st	Country Name	Текст	RUS	от 4.7.5	Задаёт тестовое значение страны распознавания
x64: (x64) \URMLP R\UnitTe st					
x32: (x32) \URMLP R\UnitTe st	Enabled	0, 1	0	от 4.7.5	Включение \отключение теста
x64: (x64) \URMLP R\UnitTe st					
x32: (x32) \URMLP R\UnitTe st	Execute Second	> = 0	3	от 4.7.5	Задаёт время срабатывания теста
x64: (x64) \URMLP R\UnitTe st					

x32: (x32) \URMLP R\UnitTest x64: (x64) \URMLP R\UnitTest	Number	Текст	M038EH1 50	от 4.7.5	Задаёт тестовый номер
x32: (x32) \URMLP R\UnitTest x64: (x64) \URMLP R\UnitTest	PlateHeightPercent	> 0	15	от 4.7.5	Задаёт тестовую высоту пластинки номера
x32: (x32) \URMLP R\UnitTest x64: (x64) \URMLP R\UnitTest	PlateWidthPercent	> 0	25	от 4.7.5	Задаёт тестовую ширину пластинки номера
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	Parking Mode	0, 1	-	5.0	<p>Включение режима парковки для распознавателя</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p>Внимание! Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта Сервер распознавания номеров, соответствующего модулю распознавания номеров CARMEN-паркинг, был установлен флажок Включить по детектору движения (см. <i>Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</i>).</p> <p><i>Примечание.</i> Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</p>

x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	SaveRawRecognitionResult	0, 1	0	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках: <Директория установки ПК Интеллект>\Modules\CPD_RawResults\idDetector\ – кадры, на которых произошло распознавание. <Директория установки ПК Интеллект>\Modules\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание. Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке <Директория установки ПК Интеллект>\Modules\CarmenResults\idDetector\. Результаты представляют собой пары файлов: файл "<время распознавания в формате UTC>.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания. <p>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку Применить или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</p> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p>
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	TrackOnlyRedLight	0, 1	1	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.</p>
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	MaxStoppingSpeed	0 - 10000	1000	5.1	<p>Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения Остановка на пешеходном переходе).</p>
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	RayHardwareDelay	>0	0	5.2	<p>Задаёт время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа RayHardwareDelay=2000, а событие поступило в 12:00:00, то система будет считать, что событие поступило в 11:59:58</p>
x32: (x32) \URMLPR x64: (x64) \URMLPR	TimestampFontSize	>=139	139	5.2	<p>Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии со штрафом, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9pt.</p>

x32: (x32) \URMLPR	ReadRa yFromT itles	0, 1	0	5.3	Ключ включает эмуляцию многоканального режима в IntLab. 0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта Модуль IntLab-Вагоны (см. <i>Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</i>). 1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео.
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	PlateIm prover	0, 1, 2	0	5.3	Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров Carmen:
x64: (x64) \URMLPR		0, 1, 2, 3		5.4	0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров Carmen без предварительной обработки. 1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров Carmen. 2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание. 3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он не делает попытку поиска другого номера.
x32: (x32) \URMLPR	SpeedF ield	"FASTEST", "STRONGEST"	"FASTEST"	5.4	"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> наибольшую скорость "STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> скорость наибольшего объекта Внимание! Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллект</i> перестанет принимать скорость от радара.
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	Compre ss	0, 1	1	5.2	Параметр позволяет отключить компрессию при передаче видео из видеоподсистемы (от объекта Камера) в Сервер распознавания номеров, если видеоподсистема и Сервер распознавания номеров находятся на одном локальном компьютере. Это позволяет снизить нагрузку на процессор Сервера. 0 – видео передается в локальный Сервер распознавания номеров без компрессии. 1 – видео передается в Сервер распознавания номеров после компрессии.
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	Remote Lpr. Nearest Time	Полный путь к локальной или сетевой папке	0	5.3	Ключ задает разность по времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллект</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя в Отладочном окне модуля события о распознавании присутствуют.
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	LprDB. Path	0,1	C: \Program Data\Axso nSoft\Lpr DB	5.5	Ключ задает папку на диске для хранения изображений распознанных номерных знаков и кадров ТС при значении ключа LprDB.Use 1 (см. ниже). Можно указать как локальную, так и сетевую папку.
x64: (x64) \URMLPR					

x32: (x32) \URMLPR	LprDB. Use	0,1	0	5.5	Ключ задает режим хранения изображений. 0 – метаданные и изображения хранятся только в базе данных. 1 – метаданные хранятся в базе данных, а изображения хранятся в папке на диске. Путь к папке задается ключом LprDB.Path (см. выше). <i>Примечание. Информация о распознанных номерах хранится в базе данных, независимо от значения ключа LprDB.Use.</i>
x64: (x64) \URMLPR					
x32: (x32) \URMLPR	LprDB. FreeMB	>0	5000	5.5	Ключ задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется перезапись изображений по кольцу, т.е. будут перезаписываться наиболее старые данные. Используется, если ключ LprDB.Use имеет значение 1 (см. выше)
x64: (x64) \URMLPR					

К СОДЕРЖАНИЮ

АТМ-Интеллект					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32-ATM /Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	от 8.0	Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет. Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже). После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.
x64: (x64-ATM /Monitoring)					
x32: (x32-ATM /Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	от 8.0	Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.
x64: (x64-ATM /Monitoring)					

x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	от 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на ATM-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	run_intellect	0,1	1	от 5.0	Ключ задаёт действия ATM-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен. 0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i> 1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i>
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	от 5.0	Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к ATM-Интеллект АРМ. 0 – Работа в блокирующем режиме. ATM-Интеллект Про подключается к ATM-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения. >0 – Работа в неблокирующем режиме. ATM-Интеллект Про подключается к ATM-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout > 0).

x32: (x32-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	от 7.0	Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ. АТМ-Интеллект Про передает видеоданные на АТМ-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на АТМ-Интеллект АРМ выделяется блок памяти размером 264 Кб для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от АТМ-Интеллект Про. 0 – Буферизация выключена 1 – Буферизация включена
x64: (x64-ATM/Monitoring)					
x32: (x32-ATM/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	от 5.0	Ключ определяет действия АТМ-Интеллект Про если во время передачи видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате. 0 – Передача видеоданных не приостанавливается 1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции
x64: (x64-ATM/Monitoring)					
x32: (x32-ATM/Monitoring)	financial_trx_timeout	>0	60	от 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.
x64: (x64-ATM/Monitoring)					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Утилита "Перехватчик событий АТМ"					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32-ATM Event Capture)	JrnTOut	>0	10	от 9.0	Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты.
x64: (x64-ATM Event Capture)					Только для режима m_JrnMode=2 (МАКЗ ТУССОН)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	LPRDBsearchresultUnicodeBase64	0, 1	1	8.0	<p>Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0<> - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64.</p> <p>0 – ANSI</p> <p>1 – UnicodeBase64</p>
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	от 8.0	<p>Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агенте контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.</p> <p>Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.</p>
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	от 8.0	<p>Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.</p>

x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	от 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агента контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	run_intellect	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ задаёт действия Агента контроля в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.</p> <p>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i></p> <p>1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i></p>
x32: (x32-ATM /Monitoring) x64: (x64-ATM /Monitoring)	socket_connect_timeout	>=0	0	от 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения.</p> <p>>0 – Работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_timeout > 0).</p>

x32: (x32-ATM /Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	от 7.0	Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передаёт видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кб для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля. 0 – Буферизация выключена 1 – Буферизация включена
x64: (x64-ATM /Monitoring)					
x32: (x32-ATM /Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	от 5.0	Ключ определяет действия Агента контроля если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате. 0 – Передача видеоданных не приостанавливается 1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции
x64: (x64-ATM /Monitoring)					
x32: (x32-ATM /Monitoring)	financial_trx_timeout	>0	60	от 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.
x64: (x64-ATM /Monitoring)					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

**VideoIQ7.
Отличия
от
Интеллекта**

Раздел реестра	Строковые параметры	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	IntervalMinutes	> = 0	60	от 1.0.2	Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	IntervalStartMinutes	> = 0	60	от 1.0.2	Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	MaxFileFragmentsAllowed	> = 0	10	от 1.0.2	Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	ModeFull	0 - 10	4	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	Mode	0-10	2	от 1.0.4	0-Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию 1 - Анализировать и исправлять, но не оптимизировать 2 - Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию 3 - Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию 4 - Анализировать и ускорять одновременно 5 - Анализировать и идти в конец диска 6 - Анализировать и сортировать файлы по имени 7 - Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания) 8 - Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних) 9 - Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних) 10 - Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних)
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	ModePartial	0-10	3	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска

x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	FreeSpace	0 - 10	1	1.0.4	Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	Speed	0 - 100	3	от 1.0.4	Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)
x32: (x32) \\Video\Defragmentation x64: (x64) \\Video\Defragmentation	Thread Priority	0 - THREAD_PRIORITY_LO WEST 1 - THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL 2 - THREAD_PRIORITY_NORMAL 3- THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL	0	от 1.0.4	Определяет приоритет процесса дефрагментации
x32: (x32)\Debug x64: (x64)\Debug	Имя модуля	-	-	от 1.0.4	Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог -файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe
x32: (x32)\Debug x64: (x64)\Debug	Filter	Текст	-	от 1.0.4	Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении
x32: (x32)\LMCGate x64: (x64)\LMCGate	Smart Search	0, 1	1	до 4.8.0	Определяет, включен или выключен интеллектуальный поиск: 0 – интеллектуальный поиск отключен; 1- интеллектуальный поиск включен
x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video	scene	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет наличие сцены в конфигурации
x32: (x32)\Video x64: (x64)\Video	momentquest	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)